

HAKKIMDA

Merhaba, ben Buse Yılmaz. 2024 Şubat ayında Yazılım Mühendisliği bölümünden mezun oldum. Unity, Python, Web Testi, Web Scraping, Web Geliştirme ve Figma alanlarında deneyim sahibiyim. Aynı zamanda çeşitli yaş gruplarına yönelik yazılım ve matematik eğitmenliği yaptım. Hem teknik yetkinliğim hem de iletişim becerilerimle projelerde işbirlikçi bir yaklaşım sergileyerek yenilikçi çözümler üretmeyi hedefliyorum.



+90 536 438 9278



/in/buseeeyyy



@/busey229



busey229@gmail.com



/BuseyIlmaz



bit.ly/3wh7x6v

ÇALIŞMA DENEYİMİ

YARI ZAMANLI | BILFEN ANAOKULU

• Bilişim Teknolojileri Eğitmeni

10.2024 / Devam Ediliyor

3-6 yaş arası çocuklara, zümre başkanımızın hazırladığı bilişim içeriklerini haftalık olarak eğlenceli bir şekilde öğretip sunmaktayım.

FREELANCE | BLOOMCODING

• Kodlama Eğitmeni

09.2023 / 09.2024

7-14 yaş arası çocuklara blok tabanlı kodlama ve Minecraft EDU öğrettim. Ayrıca birçok deneme dersi gerçekleştirdim, sunumlar yaptım ve satış süreçlerine katkıda bulundum.

FREELANCE | KODLAND

• Matematik Eğitmeni

04.2024 / 08.2024

5-10 yaş arası çocuklara temel düzey matematik öğrettim. Çalıştığım ilk iki ay içinde en iyi öğretmenler arasında seçildim ve işe alımım sona erene kadar iki kez takdir edilme fırsatım oldu.

• Unity Eğitmeni

04.2024 / 08.2024

10-18 yaş arası çocuklara Unity eğitimi verdim ve bu süre zarfında karşılaştıkları birçok zorluğunu çözdüm.

TAM ZAMANLI | FR YAZILIM EKİBİ & STNM İHA TAKIMI

• Yazılım Mühendisi

07.2022 / 10.2022

Aynı anda FR Yazılım Ekibi ve STNM İHA Takımı'nda yer aldım. Formula Student, TÜBİTAK ve TEKNOFEST yarışmalarına hazırlık sürecine katkıda bulundum. Gönüllü olarak haftanın her günü sabah 09:00'dan akşam 18:00'ye kadar çalıştım.

STAJYER | SANKO HOLDİNG

• Yazılım Mühendisi

07.2022 / 09.2022

Unity, Python, makine öğrenmesi ve veri görselleştirme alanlarında çalıştım.

EGİTİM

Fırat Üniversitesi | Yazılım Mühendisliği

2019 / 2024

Oyun ve Uygulama Akademisi | Trainee

2023 / 2024

YETENEKLER/İLGİ ALANLARI

- Takım Çalışması
- Etkili İletişim
- Problem Çözme
- Zaman Yönetimi
- Esneklik ve Adaptasyon
- Eleştirel Düşünme
- Öğrenme ve Gelişim İsteği
- Matematik
- Dijital Tasarım
- Fitness
- Bilgisayar Oyunları