

# HAKKIMDA

Ben BUSE YILMAZ, Gaziantep/Şahinbey bölgesinde yaşıyorum. Yazılım Mühendisliği mezunuyum. Unity (C#) ile oyun geliştirme ve Python ile veri işleme projeleri üzerine çalışıyorum. Gerçek kullanıcıya sunulan oyun projeleri geliştirdim. Oyun mekaniği tasarımı, hata ayıklama süreçleri ve veri işleme akışlarına odaklanıyorum. Analitik düşünme ve teknik üretim odaklı bir çalışma disiplinine sahibim. Projelerime erişmek için github profilime veya web siteme bakabilirsiniz.

Web site: <https://buseyyy.github.io/Portfolio-Buse/>



+90 536 438 9278



/in/buseeeyyy



@busey229



busey229@gmail.com



/buseyyy



[bit.ly/3wh7x6v](http://bit.ly/3wh7x6v)

## ÇALIŞMA DENEYİMİ

### YARI ZAMANLI | BILFEN ANAOKULU

- Bilişim Teknolojileri Eğitmeni

10.2024 / 06.2026

Unity tabanlı eğitim oyunlarının geliştirme ve sınıf içi uygulama süreçlerinde aktif rol aldım; 3–6 yaş grubuna dijital içerik eğitimi verdim.

### FREELANCE | BLOOMCODING

- Kodlama Eğitmeni

09.2023 / 09.2024

7-14 yaş arası çocuklara blok tabanlı kodlama ve Minecraft EDU öğrettim. Ayrıca birçok deneme dersi gerçekleştirdim, sunumlar yaptım ve satış süreçlerine katkıda bulundum.

### FREELANCE | KODLAND

- Matematik Eğitmeni

04.2024 / 08.2024

5-10 yaş arası çocuklara temel düzey matematik öğrettim. Çalıştığım ilk iki ay içinde en iyi öğretmenler arasında seçildim ve işe alımım sona erene kadar iki kez takdir edilme fırsatım oldu.

- Unity Eğitmeni

04.2024 / 08.2024

10-18 yaş arası çocuklara Unity eğitimi verdim ve bu süre zarfında karşılaştıkları birçok zorluğu çözdüm.

### TAM ZAMANLI | FR YAZILIM EKİBİ & STNM İHA TAKIMI

- Yazılım Mühendisi

07.2022 / 10.2022

Aynı anda FR Yazılım Ekibi ve STNM İHA Takımı'nda yer aldım. Formula Student, TÜBİTAK ve TEKNOFEST yarışmalarına hazırlık sürecine katkıda bulundum. Gönüllü olarak haftanın her günü sabah 09:00'dan akşam 18:00'ye kadar çalıştım.

### STAJYER | SANKO HOLDİNG

- Yazılım Mühendisi

07.2022 / 09.2022

Unity, Python, makine öğrenmesi ve veri görselleştirme alanlarında çalıştım.

## EĞİTİM BİLGİLERİ

### Fırat Üniversitesi | Yazılım Mühendisliği

2019 / 2024

### Oyun ve Uygulama Akademisi | Trainee

2023 / 2024

## TEKNİK YETENEKLER / İLGİ ALANLARI

- C#
- Python
- Git/Github
- Figma
- Unity
- Web Scraping
- Veri Temizleme ve İşleme
- REST API
- Dijital Tasarım
- Bilgisayar Oyunları