

LAB 4: THỰC HIỆN HỆ TỔ HỢP VÀ HỆ TUẦN TỰ CƠ BẢN TRÊN FPGA

Họ và tên: Lâm Thành Phát	Lớp TN: L21
MSSV: 2111974	Ngày: 12/11/2022

A. PRELAB

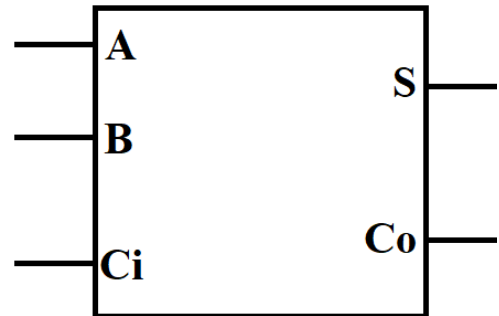
BÀI CHUẨN BỊ 1

Mục tiêu:

Nắm được các thức mô tả mạch cộng toàn phần (FA) sử dụng ngôn ngữ SystemVerilog.

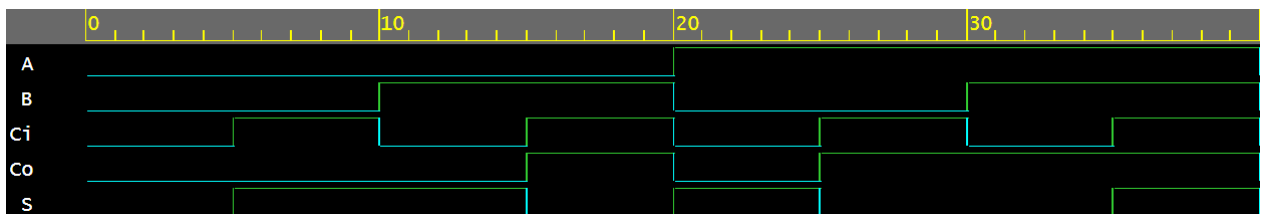
Yêu cầu: Sinh viên đọc đoạn chương trình sau đây dùng để mô tả bộ FA.

```
module FA_ex1(  
    input A,  
    input B,  
    input Ci,  
    output S,  
    output Co);  
  
    assign S = A ^ B ^ Ci;  
    assign Co=(A&B)|(A&Ci)|(B&Ci);  
  
endmodule
```



Hình 4.1: Bộ cộng toàn phần Full Adder

Sinh viên tiến hành biên dịch đoạn chương trình trên. Sau đó, sinh viên tiến mô phỏng dạng sóng ngõ ra trong tất cả các trường hợp của ngõ vào. Chụp hình dạng sóng ngõ ra.



BÀI CHUẨN BỊ 2

Mục tiêu: Nắm được các thức mô tả mạch cộng trừ 2 số 4 bit sử dụng ngôn ngữ systemverilog.

Yêu cầu: Sinh viên thực hiện mô tả mạch cộng trừ 2 số 4 bit (2 số ngõ vào lần lượt là A và B, ngõ ra là S, cờ nhớ Ci và Co) bằng thông qua ngõ vào điều khiển sel:

- sel=0: $S = A + B$

- sel=1: $S = A - B$

Sinh viên thực hiện mô tả bằng 2 cách:

- Cách 1: sử dụng các Full Adder ghép nối lại với nhau (sử dụng bài chuẩn bị 1).
- Cách 2: mô tả theo phương pháp luồng dữ liệu (data flow model).

Sinh viên thực hiện mô tả theo yêu cầu của bài toán sử dụng ngôn ngữ systemverilog.

Cách 1: Gợi ý: sử dụng dạng cấu trúc, ghép nối các bộ FA.

```
wire wire0,wire1,wire2
FA_ex1 u0(.Ci(0),.A(A[0]),.B(B[0]),.S(S[0]),.Co(wire0));
FA_ex1 u1(.Ci(wire1),.A([1]),.B([1]),.S(S[1]),.Co(wire1));
...
```

Cách 2: Gợi ý: sử dụng câu điều kiện *if ... else ...*

always@(*) if (sel) ... else	assign S=(sel)?A+B:A-B;
---------------------------------------	-------------------------

...	
-----	--

Chương trình System Verilog theo cách 1:

File design.sv:

```
// Code your design here
// Code your design here
module FA_ex2(
    input A,
    input B,
    input C,
    input sel, //C0
    output S,
    output Ci);
    logic B_res;
    assign B_res = B ^ sel;
    assign S = A ^ B_res ^ C;
    assign Ci=(A&B_res)|(A&C)|(B_res&C);

endmodule

module LAB4_TN2(
    input logic [3:0] A,
```

```

input logic [3:0] B,

input logic sel,

output logic [3:0] S,

output Ci,Co

);

assign Co = sel;

logic C1,C2,C3;

FA_ex2    FA1(.A(A[0]),.B(B[0]),.C(sel),.sel(sel),.S(S[0]),.Ci(C1));

FA_ex2    FA2(.A(A[1]),.B(B[1]),.C(C1),.sel(sel),.S(S[1]),.Ci(C2));

FA_ex2    FA3(.A(A[2]),.B(B[2]),.C(C2),.sel(sel),.S(S[2]),.Ci(C3));

FA_ex2    FA4(.A(A[3]),.B(B[3]),.C(C3),.sel(sel),.S(S[3]),.Ci(Ci));

endmodule

```

File testbench.sv:

```

// Code your testbench here

// or browse Examples

`timescale 1ns/1ns

module testbench;

    reg [3:0] A;

    reg [3:0] B;

    reg sel;

    wire [3:0] S;

```

```
wire Ci,Co;
```

```
LAB4_TN2 dut(.A(A),.B(B),.sel(sel),.S(S),.Ci(Ci),.Co(Co));
```

```
initial begin
```

```
    $dumpfile("dump.vcd");
```

```
    $dumpvars(1);
```

```
    A = 4'b1000;
```

```
    B = 4'b0001;
```

```
    sel = 1'b0;
```

```
    #5
```

```
    A = 4'b0101;
```

```
    B = 4'b0010;
```

```
    sel = 1'b0;
```

```
    #5
```

```
    A = 4'b0001;
```

```
    B = 4'b0111;
```

```
    sel = 1'b0;
```

```
    #5
```

```
    A = 4'b0001;
```

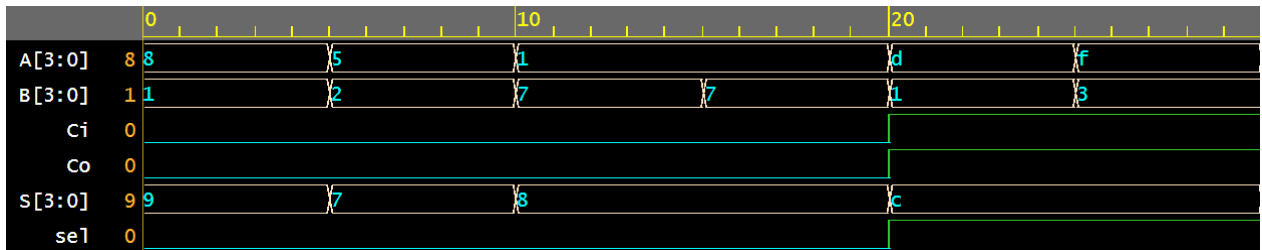
```
    B = 4'b0101;
```

```
    sel = 1'b0;
```

```
        A = 4'b0001;
```

```
B = 4'b0111;  
  
sel = 1'b0;  
  
#5  
  
A = 4'b1101;  
  
B = 4'b0001;  
  
sel = 1'b1;  
  
#5  
  
A = 4'b1111;  
  
B = 4'b0011;  
  
sel = 1'b1;  
  
#5  
  
$finish;  
  
end  
  
endmodule
```

Sinh viên tiến mô phỏng dạng sóng ngõ ra trong một vài trường hợp của ngõ vào.
Chụp hình dạng sóng ngõ ra. (Cách 1).



Cách 2: Sử dụng sử dụng câu điều kiện *if ... else ...*

File design.sv:

```
module LAB4_TN2(
    input logic [3:0] A,
    input logic [3:0] B,
    input logic sel,
    output logic [4:0] S,
    output Ci,Co
);
    assign Co = sel;
    always@(sel) begin
        if (sel == 1'b0) begin
            S = A + B;
        end
        else begin
            if (sel == 1'b1) begin
                S = A - B;
            end
        end
    end
    assign Ci = S[4];
endmodule
```

File testbench.sv:

```
// Code your testbench here
// or browse Examples
// Code your testbench here
// or browse Examples
`timescale 1ns/1ns
module testbench;
    reg [3:0] A;
    reg [3:0] B;
    reg sel;
    reg [4:0] S;
    wire Ci,Co;

    LAB4_TN2 dut(.A(A),.B(B),.sel(sel),.S(S),.Ci(Ci),.Co(Co));

    initial begin
        $dumpfile("dump.vcd");
        $dumpvars(1);
        A = 4'b1000;
        B = 4'b0001;
        sel = 1'b0;
        #5
        A = 4'b0101;
        B = 4'b0010;
        sel = 1'b0;
        #5
        A = 4'b0001;
        B = 4'b0111;
        sel = 1'b0;
```

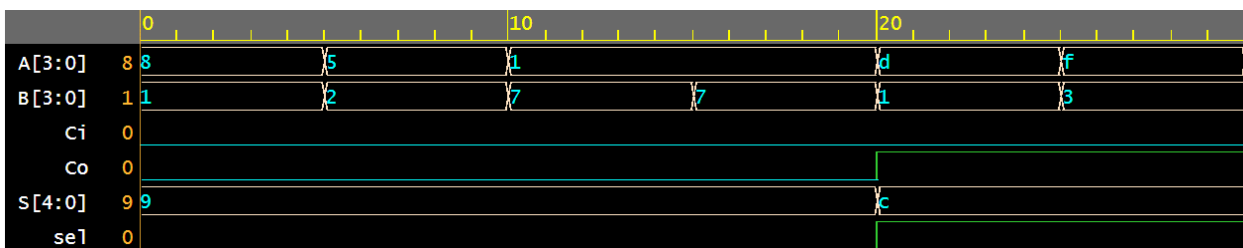


```

#5
A = 4'b0001;
B = 4'b0101;
sel = 1'b0;
    A = 4'b0001;
    B = 4'b0111;
    sel = 1'b0;
#5
A = 4'b1101;
B = 4'b0001;
sel = 1'b1;
#5
A = 4'b1111;
B = 4'b0011;
sel = 1'b1;
#5
A = 4'b1001;
B = 4'b0011;
sel = 1'b1;
#5
$finish;
end
endmodule

```

Sinh viên tiến mô phỏng dạng sóng ngõ ra trong một vài trường hợp của ngõ vào.
Chụp hình dạng sóng ngõ ra. (Cách 2).



BÀI CHUẨN BỊ 3

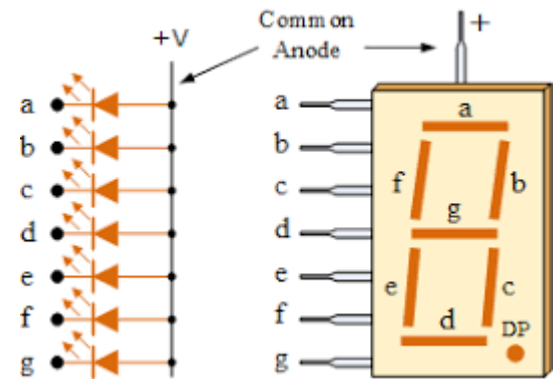
Mục tiêu: Nắm được các thức mô tả mạch giải mã số BCD sang mã LED 7 đoạn loại anode chung sử dụng ngôn ngữ systemverilog.

Yêu cầu: Sinh viên thực hiện mô tả mạch giải mã số BCD sang mã LED 7 đoạn loại anode chung.

Sinh viên hoàn thành bảng chân trị của mạch giải mã.

I ₃	I ₂	I ₁	I ₀	g	f	e	d	c	b	a
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	1
0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0
0	0	1	1	0	1	1	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1
0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	0
0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0
0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0
1	0	1	0	-	-	-	-	-	-	-
1	0	1	1	-	-	-	-	-	-	-
1	1	0	0	-	-	-	-	-	-	-
1	1	0	1	-	-	-	-	-	-	-
1	1	1	0	-	-	-	-	-	-	-
1	1	1	1	-	-	-	-	-	-	-

Bảng 4.1: Bảng chân trị mạch giải mã LED 7 đoạn



Hình 4.2 LED 7 đoạn loại anode chung

(source: internet)

Sinh viên thực hiện mô tả theo yêu cầu của bài toán sử dụng ngôn ngữ systemverilog.

Gợi ý: sử dụng câu lệnh *case*

```
input [3:0]I;
always@(*) begin
    case(I)
```

```
    4'b0000: out <= 7'b1000000;  
    4'b0001: out <= ...  
    ...  
endcase;  
end
```

File design.sv:

```
// BCD to led 7 doan  
module LAB4_TN3(  
    input logic [3:0] I,  
    output logic [6:0] out  
);  
    always@(I) begin  
        case (I)  
            4'b0000: out = 7'b1000000;  
            4'b0001: out = 7'b1111001;  
            4'b0010: out = 7'b0100100;  
            4'b0011: out = 7'b0110000;  
            4'b0100: out = 7'b0011001;  
            4'b0101: out = 7'b0010010;  
            4'b0110: out = 7'b0000010;  
            4'b0111: out = 7'b1111000;  
            4'b1000: out = 7'b0000000;  
            4'b1001: out = 7'b0010000;
```

```
endcase  
  
end  
  
endmodule
```

File testbench.sv:

```
// Code your testbench here  
  
// or browse Examples  
  
// Code your testbench here  
  
// or browse Examples  
  
`timescale 1ns/1ns  
  
module testbench;  
  
    reg[3:0] I;  
  
    wire logic [6:0] out;  
  
  
    LAB4_TN3 dut(.I(I),.out(out));  
  
    initial begin  
  
        $dumpfile("dump.vcd");  
  
        $dumpvars(1);  
  
        I = 4'b0000;  
  
        #5  
  
        I = 4'b0001;  
  
        #5  
  
        I = 4'b0010;
```

```
#5  
  
I = 4'b0011;  
  
#5  
  
I = 4'b0100;  
  
#5  
  
I = 4'b0101;  
  
#5  
  
I = 4'b0110;  
  
#5  
  
I = 4'b0111;  
  
#5  
  
I = 4'b1000;  
  
#5  
  
I = 4'b1001;  
  
#5  
  
$finish;  
  
end  
  
endmodule
```

Sinh viên tiến mô phỏng dạng sóng ngõ ra trong một vài trường hợp của ngõ vào.
Chụp hình dạng sóng ngõ ra.

		0			10			20			30			40
i[3:0]	3	0	1	2	3	4	5	6	7	8				
out[6:0]	30	40	79	24	30	19	12	2	78	0				

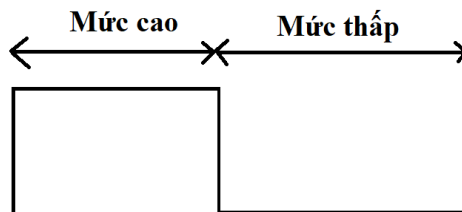
BÀI CHUẨN BỊ 4

Mục tiêu: Nắm được các thức mô tả mạch chuyển đổi 1 xung có tần số 50MHz sang 1 xung có tần số 1Hz sử dụng ngôn ngữ systemverilog.

Yêu cầu: Sinh viên thực hiện mô tả mạch chuyển đổi 1 xung có tần số 50MHz sang 1 xung có tần số 1Hz.

Gợi ý:

- Xung có tần số 50MHz sẽ thực hiện 50 000 000 dao động trong 1s. (1 dao động bao gồm 1 lần mức cao và 1 lần mức thấp).
- Xung có tần số 1Hz sẽ thực hiện 1 dao động trong 1s.
- Vận dụng nguyên lí của mạch đếm, mạch nhận ngõ vào là xung 50MHz, khi xung ngõ vào đếm 25 000 000 sẽ tiến hành đảo trạng thái của xung ngõ ra.



Đoạn chương trình minh họa:

```
integer i=0;
reg temp=0;
always_ff@(posedge clk)
begin
    i = i + 1;
    if (i == 25 000 000) begin
        out = ~ out;
    end
end
```

```
        i = 0;

    end

end
```

Sinh viên sử dụng gợi ý trên và thực hiện mô tả theo yêu cầu của bài toán sử dụng ngôn ngữ systemverilog.

```
// Code your design here
// Code your design here
module LAB4_TN4(
    input logic clk,
    output logic out
);
    longint i;
    assign i = 0;
    reg temp=0;
    always_ff@(posedge clk) begin
        i = i + 1;
        if (i == 25 000 000) begin
            out = ~ out;
            i = 0;
        end
    end

endmodule
```

```
// Code your testbench here
// or browse Examples
// Code your testbench here
// or browse Examples
`timescale 1ns/1ns
module testbench;
    reg cl;
    wire ou;

    LAB4_TN4 dut(.clk(cl),.out(ou));
    initial begin
        $dumpfile("dump.vcd");
```

```
$dumpvars(1);  
#10  
    cl = 1'b1;  
#10  
    cl = 1'b0;  
#10  
    cl = 1'b1;  
$finish;  
end  
endmodule
```

BÀI CHUẨN BỊ 5

Mục tiêu: Nắm được các thức mô tả máy trạng thái sử dụng ngôn ngữ systemverilog.

Yêu cầu:

Sinh viên vẽ máy trạng thái cho yêu cầu ở thí nghiệm 5 của bài Lab 4. Sinh viên giải thích ý nghĩa của các trạng thái và tiến hành mã hóa trạng thái thành chuỗi bit.

S_3 **Thí nghiệm 5, Lab 4:** Hệ tuần tự có 1 ngõ vào (X) và 1 ngõ ra (Z). Ngõ ra $Z = 1$ nếu tổng số bit 1 nhận được chia hết cho 3 (quy ước 0, 3, 6, 9, ... là các số chia hết cho 3 và tổng số bit 0 nhận được là 1 số chẵn (lớn hơn 0)).

Ta đặt các trạng thái như sau:

- S_0 : Trạng thái ban đầu, chưa nhận được bit nào.
- S_1 : Số bit 1 nhận được có dạng $3k + 1$, số bit 0 là số chẵn.
- S_2 : Số bit 1 nhận được có dạng $3k + 1$, số bit 0 là số lẻ.

- : Số bit 1 nhận được có dạng $3k + 2$, số bit 0 là số chẵn.
- S_4 : Số bit 1 nhận được có dạng $3k + 2$, số bit 0 là số lẻ.
- S_5 : Số bit 1 nhận được có dạng $3k$, số bit 0 là chẵn
- S_6 : Số bit 1 nhận được có dạng $3k$, số bit 0 là số lẻ.

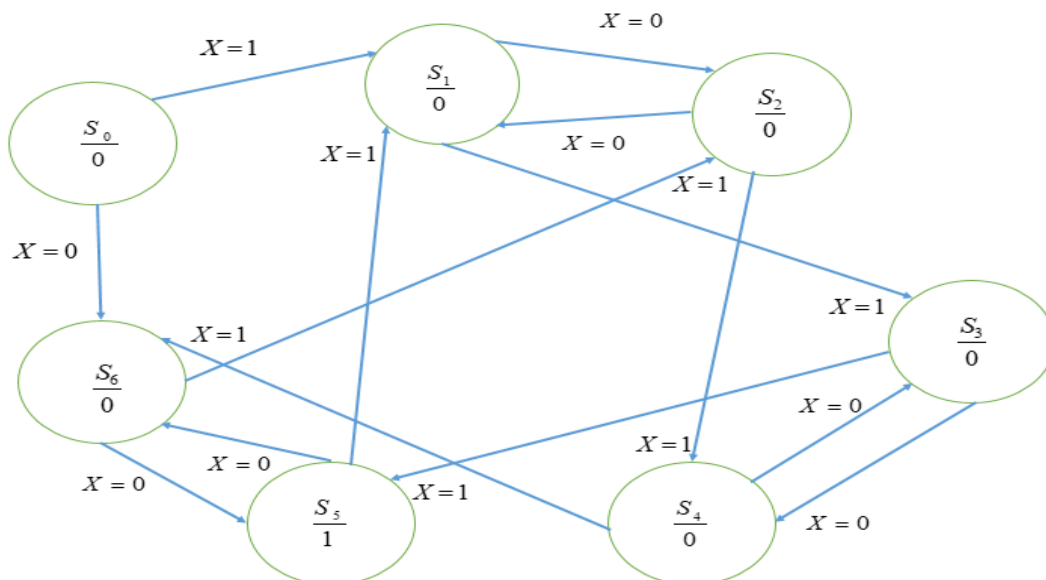
Mã hóa dưới dạng chuỗi bit:

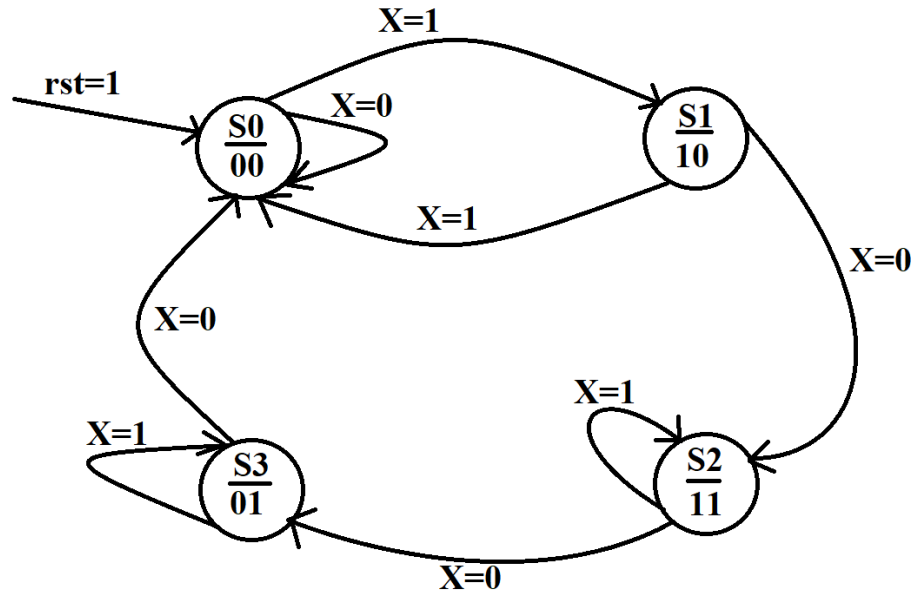
X: 0 1 1 1 0 0 0 1 0 0 1 1

Z: 0 0 0 0 1 0 1 0 0 0 0 1

Sinh viên thực hiện mô tả máy trạng thái ở phần trên sử dụng ngôn ngữ systemverilog.
(Tham khảo đoạn chương trình ở phần dưới về cách viết máy trạng thái).

Giả sử có máy trạng thái: Ngõ vào X, ngõ ra Y (2 bit)





Các trạng thái lần lượt là: S0 (00), S1 (01), S2 (10), S3(11)

Đoạn chương trình cho máy trạng thái trên:

```

input X;           //Khai báo ngõ vào 1 bit
input clk;         //Khai báo clock
output reg [1:0]Y; //Khai báo ngõ ra 2 bit
parameter S0=2'b00, S1=2'b01, S2=2'b10, S3=2'b11; //Định nghĩa các trạng thái
reg [1:0]pre_state, next_state; //Các thanh ghi chứa trạng thái

//Khởi chuyển trạng thái
always@(posedge clk) begin
    if (rst) begin
        pre_state <= S0;
    end
    else
        pre_state <= next_state;
end

//Khởi chuyển trạng thái

```

```

always@(pre_state or X) begin
    case(pre_state)
        S0: if (X) next_state <= S1;
            else next_state <= S0;
        S1: if (!X) next_state <= S2;
            else next_state <= S0;
        S2: if (!X) next_state <= S3;
            else next_state <= S2;
        S3: if (!X) next_state <= S0;
            else next_state <= S3;
    endcase;
end

//Khởi tạo ngõ ra
always@(*) begin
    case (pre_state)
        S0: Y <= 2'b00;
        S1: Y <= 2'b10;
        S2: Y <= 2'b11;
        S3: Y <= 2'b01;
    endcase;
end

```

Thực hiện mô tả máy trạng thái ở **TN 5** sử dụng ngôn ngữ systemverilog:

```

// Code your design here
input X;           //Khai báo ngõ vào 1 bit
input clk;         //Khai báo clock
output reg Y;      //Khai báo ngõ ra 1 bit

```

```
parameter S0=3'b000, S1=3'b001, S2=3'b010, S3=3'b011, S4=3'b100, S5=3'b101, S6=3'b110; //Định nghĩa các trạng thái
```

```
reg [1:0]pre_state, next_state; //Các thanh ghi chứa
```

```
//Khởi chuyển trạng thái
```

```
always@(posedge clk) begin
```

```
    if (rst) begin
```

```
        pre_state <= S0;
```

```
    end
```

```
    else
```

```
        pre_state <= next_state;
```

```
end
```

```
//Khởi chuyển trạng thái
```

```
always@(pre_state or X) begin
```

```
    case(pre_state)
```

```
        S0: if (X) next_state <= S1;
```

```
            else next_state <= S6;
```

```
        S1: if (X) next_state <= S3;
```

```
            else next_state <= S2;
```

```
        S2: if (X) next_state <= S4;
```

```
            else next_state <= S1;
```

```
        S3: if (X) next_state <= S5;
```

```
            else next_state <= S4;
```

```
        S4: if (X) next_state <= S6;
```

```
            else next_state <= S3;
```

```
        S5: if (X) next_state <= S1;
```

```
            else next_state <= S6;
```

```
        S6: if (X) next_state <= S2;
```

```
            else next_state <= S5;
```

```
    endcase;
```

```
end
```

```
//Khởi tạo ngõ ra
```

```
always@(*) begin
    case (pre_state)
        S0: Y <= 3'b000;
        S1: Y <= 3'b001;
        S2: Y <= 3'b010;
        S3: Y <= 3'b011;
    S4: Y <= 3'b100;
        S5: Y <= 3'b101;
        S6: Y <= 3'b110;
    endcase;
end
```

