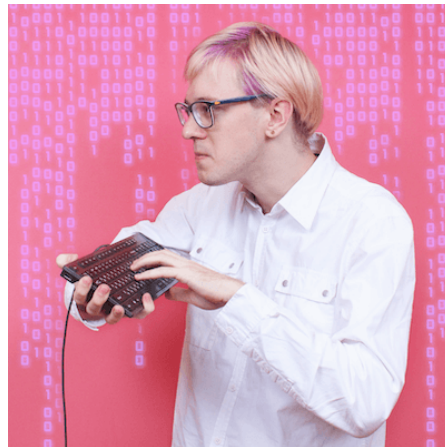


Бушмин Иван

Москва, м. Чертановская
+79161067986, bushmin@list.ru
24 года, женат



Чего я ищу?

Middle/Senior Frontend developer. Хочу работать над сложными проектами в профессиональной команде. Интересует любое развитие, будь то чистые HTML+CSS сайты, сложные SPA или многоуровневые сайты.

Опыт

Leading Frontend-developer, «Пикчер», 2017г. — настоящее время

Разрабатывал рекламные спецпроекты для других компаний: квесты, тесты, игры и прочие интерактивы. В основном Frontend-приложения. Поначалу был единственным разработчиком, поэтому пришлось научиться бэкенду и простейшей работе с сервером (nginx, Docker, CI/CD etc.). За время работы в Пикчере написал около 30 SPA, в процессе освоил множество фреймворков (Swiper.js, Lottie.js, Anime.js, Hammer.js etc.). В 2019 году взял на работу бэкендера и стажёра-фронтендера и стал **руководителем отдела**. С нуля научил стажёра основам программирования и веб-разработке. Также провёл курс лекций и семинаров по веб-разработке в своей компании.

Примеры: pochtoy.lenta.ch, koza.lenta.ch, raiffeisen.lenta.ch

Используемые технологии: HTML+CSS+JS, Vue.js, Node.js, Webpack

Мобильный разработчик, «Marketing Solutions», 2017г.

Компания составляет программы лояльности и мотивации сотрудников для других компаний. Разрабатывал мобильные аналоги десктопных приложений.

Результат работы:

- 5 приложений с нуля
- API для приложений, в том числе и бэкенд-часть (php, Yii 2)
- 20 модулей для облегчения последующей разработки
- 15 статей для обучения коллег разработке и отправке приложений в магазины.

Примеры: Android — <https://bit.ly/2Y5f0Q9>, <https://bit.ly/2KxqOHZ>; iOS — <https://apple.co/2Rx6vuD>, <https://apple.co/2IzKJnc>

Используемые технологии: HTML+CSS+JS, Cordova, Framework7, Angular.js и впоследствии Vue+Vuex, Webpack

Фриланс, веб- и мобильная разработка, 2016-2017гг.

Разработка кросс-платформенных приложений (Cordova) и сайтов для различных компаний. Регистрация как ИП.

Используемые технологии: HTML+CSS+JS, Cordova, Angular.js

Разработка игр и приложений для iOS, 2014-2016гг.

Писал игры для iOS на Lua + Obj-c (среда разработки Codea). Написано около 5 игр, среди которых — Berry Me (150 тыс. скачиваний в App Store).

Используемые технологии: Lua, Objective-C, XCode

Репетитор по физике и математике, 2013-2017гг.

В школе стал двухкратным победителем заключительного этапа всероссийской олимпиады по физике и многократным призёром олимпиад по математике, поэтому стал преподавать эти предметы школьникам. Готовил детей как к олимпиадам и поступлению в МФТИ, так и к государственным экзаменам.

Используемые технологии: мозг.

Образование	МФТИ, ФОПФ, Кафедра теоретической астрофизики и квантовой теории поля, 2012-2015гг., неоконченное высшее
Проф. навыки	HTML+CSS+JS, Vue.js+Vuex, AngularJS, Cordova, Framework7, Webpack, git. Знаком с nginx, docker, Node.js. Опыт написания ботов для VK и Telegram. Опыт разработки на C, C++, Assembler, Lua, Swift, Javascript.
Прочие навыки	Языки: Английский — Advanced, Немецкий — C1 Геймдизайн, репетиторство, редактирование русского текста.
Хобби	Главред команды, занимающейся переводом комиксов: есть опыт вёрстки, перевода с английского/японского и редактирования русского перевода. В том числе есть опыт работы над официальными изданиями.