

固定翼无人机的编队控制：理论与实验

Christopher Heintz Sean C.C. Bailey Jesse B. Hoagg

2021 年 4 月 25 日

目录

第一章 绪论	1
第二章 编队控制	2

摘要

听觉虚拟又可称为可听化，是近年来随着声学仿真技术的发展而出现的新概念，即通过对包含单个（或多个）声源的声场进行物理或数学建模，以达到模拟空间听音效果的目的。若考虑双耳效应，则可称为双耳听觉虚拟（Binaural Modeling）。

abstract Hadingasd aasas as as das aslncvlnkznxcvlnzcvnzx;cvnz;cxvn;zcnv; n;ncv;zncv;zxcnvn ;znxc

第一章 绪论

阿斯达斯第三
阿斯达斯的

第二章 编队控制