

PATHFINDER

FEUILLE DE PERSONNAGE

NOM DU PERSONNAGE

NIVEAU

POINTS D'HÉROÏSME -

Nom du joueur

HISTORIQUE

CLASSE

ASCENDANCE

Héritage et traits

Taille

Notes sur l'historique

Notes sur la classe

ATTRIBUTS

Force
○ Prime partielleDextérité
○ Prime partielleConstitution
○ Prime partielleIntelligence
○ Prime partielleSagesse
○ Prime partielleCharisme
○ Prime partielle

DÉFENSE

Classe d'armure Bouclier



Solidité PV max SR PV

Maîtrises d'armure

Sans armure Légère Moyenne Lourde

10 + + +

Base Dex* Maît. Objet
* Utilisez la Dex Max de l'armure si elle est inférieure

Q E M L Q E M L Q E M L Q E M L

Vigueur

Réflexes

Volonté

Q E M L Q E M L Q E M L

+ + + + + +

Con Maît. Objet Dex Maît. Objet Sag Maît. Objet

Notes sur la défense

POINTS DE VIE

Maximum

PV actuels

PV temporaires



Mourant ○ ○ ○ ○

Blessé

Résistances et immunités

États

COMPÉTENCES

Acrobaties

Q E M L

+ + -

Dex Maît. Objet Armure

Notes sur les compétences

Arcanes

Q E M L

+ +

Int Maît. Objet

Artisanat

Q E M L

+ + -

Int Maît. Objet

Athlétisme

Q E M L

+ +

For Maît. Objet Armure

Conn. _____

Q E M L

+ +

Int Maît. Objet

Conn. _____

Q E M L

+ +

Int Maît. Objet

Diplomatie

Q E M L

+ +

Cha Maît. Objet

Discrétion

Q E M L

+ +

Dex Maît. Objet Armure

Duperie

Q E M L

+ +

Cha Maît. Objet

Intimidation

Q E M L

+ +

Cha Maît. Objet

Larcin

Q E M L

+ +

Dex Maît. Objet Armure

Médecine

Q E M L

+ +

Sag Maît. Objet

Nature

Q E M L

+ +

Sag Maît. Objet

Occultisme

Q E M L

+ +

Int Maît. Objet

Religion

Q E M L

+ +

Sag Maît. Objet

Représentation

Q E M L

+ + -

Cha Maît. Objet

Société

Q E M L

+ +

Int Maît. Objet

Survie

Q E M L

+ + -

Sag Maît. Objet

LANGUES

PERCEPTION

Q E M L
Sag Maît. Objet

Sens et notes

VITESSE

mètres

Déplacements spéciaux

FRAPPES

Frappes au corps à corps

Arme



+ +

For Maît. Objet

Dégâts

○ ○ ○ ○

Traits et notes

Arme



+ +

For Maît. Objet

Dégâts

○ ○ ○ ○

Traits et notes

Arme



+ +

For Maît. Objet

Dégâts

○ ○ ○ ○

Traits et notes

Frappes à distance

Arme



+ +

Dex Maît. Objet

Dégâts

○ ○ ○ ○

Traits et notes

Arme



+ +

Dex Maît. Objet

Dégâts

○ ○ ○ ○

Traits et Notes

Maîtrises d'arme

Mains nues Simple De guerre Évoluée Autre

Critiques spécialisés

DD DE CLASSE

10 + + +

Base Essen. Maît. Objet

MÉMO

Maîtrise

Inexpérimenté +0

Qualifié 2 + Niveau

Expert 4 + Niveau

Maître 6 + Niveau

Légendaire 8 + Niveau

Icônes d'action

◆ Action unique
◆◆ Activité à deux actions
◆◆◆ Activité à trois actions
◆ Action gratuite
➤ Réaction

INVENTAIRE

©2024 Paizo Inc., Paizo, Pathfinder, and the Pathfinder logo are registered trademarks of Paizo Inc. Permission granted to photocopy for personal use only.

CROQUIS DU PERSONNAGE

ORIGINE ET APPARENCE

Ethnie

Nationalité

Lieu de naissance

Âge

Sexe et pronoms

Taille

Poids

Apparence

PERSONNALITÉ

Tempérament

Divinité ou philosophie

Édits

Anathèmes

Intérêts

Aversions

Expressions préférées

NOTES DE CAMPAGNE

Notes

Alliés

Ennemis

Organisations

ACTIONS ET ACTIVITÉS

Nom

Actions

Traits

Page

Effets

Nom

Actions

Traits

Page

Effets

Nom

Actions

Traits

Page

Effets

Nom

Actions

Traits

Page

Effets

ACTIONS GRATUITES ET RÉACTIONS

Nom

Traits

Page

Déclencheur

Effets

Nom

Traits

Page

Déclencheur

Effets

Nom

Traits

Page

Déclencheur

Effets

Nom

Traits

Page

Déclencheur

Effets

EMPLACEMENTS DE SORTS



☐ Incantateur préparé

☐ Incantateur spontané

SORTS



+

Essen. Maît.



Q
E
M
L

10 + +
Base Essen. Maît.

Nom



Rang des tours de magie
Moitié de votre niveau
(arrondi au supérieur)

Actions | Prép.

RITUELS

○○○

Rang du sort focalisé
Moitié de votre niveau

Moitié de votre niveau

Réserve de focalisation. Égale à votre nombre de sorts focalisés (max 3).
Refocaliser. Passer 10 min pour récupérer 1 point de focalisation.

Nom	
-----	--

Actions

Nom

Nom

Actions

Fréq.

Nom

Rang

Coût

Nom

Rang

Coût