ADRESSEN VERWALTING	GrandMA	EDP (PI)	001-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/001-MA.vz
ZIEL 100	2/MA	Number additing against computers	002-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/002-MA.vz
NICOMACUS	3/MA	Computer advises number between 13 and 1000	003-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/003-MA.vz
BEGRIFFE RATEN	4/MA	Memory Game	004-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/004-MA.vz
Cup	5/MA	Litter simulation (error: Line 300)	005-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/005-MA.vz
Manual	6/MA	The programs from the manual: RUN (ZLE. NR.)	006-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/006-MA.vz
BILDSCHIRMCODE	7/MA	Exploring the screen code	007-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/007-MA.vz
TEXT VERARBEITUNG	8/HE	(CAS)	008I-HE.vz 008II-HE.vz Update	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
HOEHLEN ABENTEUER	9/HE	Commands in 3020/3021-Go down	009-HE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/009-HE.vz
SHOOTING STAR	10/GU	Baller game with instructions, faulty	010-gu. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/010-gu.ZIP
PLANETOIDS	11/GU	Ballern with instructions, faulty	011-gu.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/011-gu.zip
ASTEROIDS II	12/GU	????	012-GU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/012-GU.vz
ASTEROIDS I	13/GU	Buttons K:Runter O:High Other: Shoot	013-GU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/013-GU.vz
LEIH-BIBLIOTHEK	14/GU	(CAS) Database program	014-GU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/014-GU.vz
FANG THE BALL	15/BO	(Joy ^ Key) Catch game, quite hairy, block graphics	015-BO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/015-BO.vz
SCHIESSBUDE	16/BO	(Joy ^ Key) faulty	016-BO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/016-BO.vz
Sterntaler	17/BO	HRG fishing game, slow, jerky, nice idea	017-BO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/017-BO.vz
Memory	18/BO	Letter Memory-Who Wins at 4:4??	018-BO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/018-BO.vz
Math	19/BO	Endless numeracy +-*:, Learning game	019-BO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/019-BO.vz
Biorhythms	20/FR	HRG * Heyne Book *	020-FR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/020-FR.vz
ROEMISCHE TIME	21/MA	-to Arabic	021-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/021-MA.vz
PAC MAC	22/RE	Buttons M,. SPACE, very slow, nice idea	022-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/022-RE.vz
MINI INVADER	23/RE	Buttons. "and," "catching game?	023-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/023-RE.vz
Gorge	24/RE	Maneuvering. "" and, ""	024-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/024-RE.vz
Highway	25/RE	Maneuvering with "M" and, ""	025-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/025-RE.vz
MINI SENSO	26/RE	Endless letter memory	026-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/026-RE.vz
WEEK	27/RE	Was this a Diestag?	027-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/027-RE.vz
KONTO FUEHRUNG	28/RE	(CAS) Revenue expenses	028-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/028-RE.vz
ZINS BERECHNING	29/RE	Mathematics	029-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/029-RE.vz
TAGESDIFFERENZ BERECHNING	30/RE	Really as early as 18888 days old?	030-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/030-RE.vz
DR. Z	31/MA	Computer therapist helps * Sybex *	031-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/031-MA.vz
BLACK-JACK	32/RE	Card game, Well done-	032-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/032-RE.vz
ZAUBERZAHLEN	33/RE	Computer advises numbers between 1 and 63	033-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/033-RE.vz
MACFENDER	34/RE	With LASER on zeros ballers	034-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/034-RE.vz
Crash	35/RE	SUICID-PAC MAN	035-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/035-RE.vz
Life expectancy	36/RE	Party Jux	036-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/036-RE.vz
Astronaut	37/RE	Battle	037-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/037-RE.vz
Register	38/RE	(CAS) Names and dates	038-RE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/038-RE.vz
BENZINVERBRAUCHS BERECHNING	39/HA	(CAS) Joke?	039-HA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/039-HA.vz
Karma	40/HA	Karma-Advice	040-HA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/040-HA.vz
SAEULENDIAGRAMM	4milliHA	8 HRG columns, nice, statistics, < 60 = ""/>	041-HA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/041-HA.vz
KURVENADDITION	42/HA	HRG Graphic, Mathematics	042-HA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/042-HA.vz
LAS VEGAS	43/PO	Guessing game, but what?	043-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/043-PO.vz
MISCHTEMPERATUR TO FLUESSIGKEITES	44/PO	Physics	044-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/044-PO.vz
HIGH BUSTER	45/Schl	Break Out, Flawed	044-PO.VZ 045-SCHL.VZ	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/045-SCHL.vz
TURM OF BABEL	46/SCHL	What is that for?	046-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/046-SCHL.vz
Bowling	47/SCHL	Wilde is triat for:	047-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/047-SCHL.vz
FOUR WINNER	48/SCHL	Very slow, flawed	048-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/048-SCHL.vz
		·		http://www.wolkenkratzernaus.de/vz/Programme/Club/048-SCHL.vz
Golf CHRUNCH	49/SCHL	Choose thugs	049-SCHL.vz	inttp.//www.workenkratzernaus.ue/vz/Programme/Club/049-SCHL.VZ
	50/SCHL	Never had as many	Missing	http://www.wollenkustroubous.do//7/Drogranges/Club/054-SCH
SECHS VERLIERT	51/SCHL	Never had so many	051-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/051-SCHL.vz
KOPF OR PYE	52/SCHL	End in case of false appearance	052-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/052-SCHL.vz
Easter sunday	53/SCHL	What date?	053-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/053-SCHL.vz
Picture	54/SCHL	Graphic demo, Tjaa * CHIP-SH-ZX81 *	054-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/054-SCHL.vz
AKTIENBOERSE	55/SCHL	How getz?	055-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/055-SCHL.vz

	I		Tanana and	7. ,,
	56/SCHL	Number marriages, interesting	056-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/056-SCHL.vz
LANDSG ON LUNA	57/SCHL	Crater Forming	057-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/057-SCHL.vz
	58/SCHL	Heard	058-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/058-SCHL.vz
MAMPFER	59/SCHL	Catching blocks	059-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/059-SCHL.vz
ENDLOSSCHLANGE 2	60/SCHL	(Joy) Worm game	060-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/060-SCHL.vz
CAR RACING	6inkTH	Benches! Pretty cover picture *)	<u>061-TH.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/061-TH.vz
MARS-LANDER	62/TH	4 levels, pretty *)	<u>062-TH.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/062-TH.vz
JUMPING JACK	63/TH	Tjaa *)	<u>063-TH.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/063-TH.vz
Meteor	64/TH	Maneuvering *)	<u>064-TH.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/064-TH.vz
GRIDDI	65/TH	Worm game *)	<u>065-TH.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/065-TH.vz
Meteors	66/WE	Maneuvering, very fast	<u>066-WE.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/066-WE.vz
Roadrunner	67/WE	Maneuvering, very fast	<u>067-WE.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/067-WE.vz
Squash	68/WE	Similar to tennis, nice	<u>068-WE.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/068-WE.vz
SAEULENDIAGRAMM	69/WE	HRG to 20 pillars, statistics	<u>069-WE.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/069-WE.vz
UMWANDLUNG HEX DEZ	70/WE	End in case of misentry	<u>070-WE.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/070-WE.vz
ALFA-2-MAN	776SO	(Joy) PAC MAN Variation	071-SO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/071-SO.vz
TRUEMMER I	72/SO	(Joy) Tank Experienced, Well Made	072-SO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/072-SO.vz
MASTER MIND	73/SO	4 guessing games digits guess	073-SO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/073-SO.vz
Peek IN MODE (1)	74/SO	(Joy)????	074-SO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/074-SO.vz
Worm	75/ZA	But the controls	075-ZA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/075-ZA.vz
Organizer	76/ZA	Like what?	076-ZA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/076-ZA.vz
Jackpot	77/ZA	Slot machine, nice idea	077-ZA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/077-ZA.vz
Video	78/HA	-Administration (CAS)	078-HA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/078-HA.vz
BENZINVERBRAUCHS BERECHNING	79/HA	Faulty, (CAS)	079-HA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/079-HA.vz
SUPER-RECHENPROGRAMM	80/BA	10 programs in one	080-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/080-BA.vz
	82. BA	1 "provider," 2 fares	081-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/081-BA.vz
ENTSCHEIDUNGSHILFE, DISPOSITIONS-OR RATENKREI		Accounting	082-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/082-BA.vz
DREIECKSBERECHNING	83/BA	Math, everything to-	083-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/083-BA.vz
MONDKOORDINATEN	84/BA	Radio/astronomy from * mc 12/84 *	084-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/084-BA.vz
LOTTO 6 AUS 49	85/BA	Lotto tip, frequency	085-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/085-BA.vz
LOTTO 7 AUS 38	86/BA	Lotto tip, frequency	086-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/086-BA.vz
PAYLENSYSTEM-UMWANDLER	87/BA	A kind of	087-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/087-BA.vz
	88/BA		088-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/088-BA.vz
Hangman VOKABEL-PAUKER	89/BA	Letters guess	089 bA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/089-BA.vz
DARLEHENS BERECHNING	90/BA	Please adjust Term, Effective-,		http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/090-BA.vz
			090-BA.vz	-
PRAESIDENTEN SPIEL	990BA	Grain bushes	091-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/091-BA.vz
Moon landing	92/BA	Man in the moon, defective	092-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/092-BA.vz
STERNZEICHEN-FINDER	93/BA	Entering Birthday	093-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/093-BA.vz
RUSSISCHES-ROULETTE	94/BA	Morbid Jux?	<u>094-BA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/094-BA.vz
FALLOBST	95/HA	Dodging HRG	095-HA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/095-HA.vz
CONTO VERWALTING	96/HA	(CAS) Giro/Savings Account	<u>096-HA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/096-HA.vz
	97/HA	(CAS) Frequency	<u>097-HA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/097-HA.vz
SCHLOSSGEISTER	98/HA	Maneuver	<u>098-HA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/098-HA.vz
DIG DUGIE	99/HA	PAC MAN Variation	<u>099-HA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/099-HA.vz
				_
FROGGI		faulty	<u>100-HA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/100-HA.vz
Music	103000	(CAS) Computer	<u>101-HA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/101-HA.vz
Constructions	102/HA	Wiewhat?	<u>102-HA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/102-HA.vz
Shot	103/BR	HRG meteoritis???	103-BR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/103-BR.vz
	104	Nothing		
HEXMONI	105/FR	BASIC Monitor 4.Info	105-FR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/105-FR.vz
ACID RAIN	106/SCHL	Catching rain stars	106-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/106-SCHL.vz
SPACE SHOOTER	107/SCHL	Hrg???	107-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/107-SCHL.vz
YESTERDAY	108/SCHL	Musical interpretation, see. 673/WIN	108-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/108-SCHL.vz
MORSEN	109/SCHL	Texts as sounds, nice	109-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/109-SCHL.vz
WELTZEIT	110/SCHL	Could be good	110-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/110-SCHL.vz
Maze	11pinŵFR	HRG 3D Labyrinth!!! * ELCOMP *	111-FR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/111-FR.vz
	1p	35 Lubyimui LLCOWII	222 1 111 VE	

Commutes	112/114	(CAC) Accounting	112-HA.vz	That was 1 / was a walk and was translation and a N/7 / Draw was a second (Club / 112 LIA was
Computer	112/HA 113/BU	(CAS) Accounting	113-BU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/112-HA.vz http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/113-BU.vz
Terra Color	114/BU	Save the Enterprise entering gives Ohm	114-BU.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/113-BU.vz
	114/BU	(JOY ^ KEY) Minefield	115-bu.zip	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/114-BU.vz
PIONEERING SOLITAER	116/BU	Too bad, flawed	116-BU.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/116-BU.vz
	117/FR			http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/117-FR.vz
SEE THE MARS	117/FK 118/TH	nice ball game	117-FR.vz 118-TH.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/117-FR.vz
CRUSAIDER		Too bad, just with (r.Joy)	119-TH.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/119-TH.vz
SPACEVADER TRON II	119/TH 120/TH	nice ball game	120-TH.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/119-1H.vz
TRON I	120/1H 12ink-TH	2 players with (Joy)	121-TH.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/121-TH.vz
Horse racing	122/AL	(Key) vs. Computer	122-AL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/122-AL.vz
KOBOLDSUCHE	123/AL	Betting, you lose	122-AL.VZ	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/122-AL.vz
IMPETUS	124/SC	How ships sink Unnice catch game	123-AL.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/123-AL.vz
	125/SC	Too bad, without graphics	124-SC.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/123-AL.vz
Mastermind Football	126/SC	(CAS) Wiewhat?	125-SC.vz	
	125/SC 127/HAR	, ,		http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/125-SC.vz
Icebergs	127/HAR 128/REL	(DD) HRG, Lalla, Ready? EDP (CAS)???	127-har.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/127-har.zip
File VZ 200	128/KEL 129/GI	, ,	128-REL.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/128-REL.zip
		HRG image vom-	129-GI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/129-GI.vz
MITGLIEDER KARTEI	130/HA	(CAS) Computer	130-HA.vz 130-HA + .vz Update	hatta // well-calcate a be well a \/7/Ducara a conse /Glub /131 BO ve
Melody	13om BO	(CAS) good menu management	131-BO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/131-BO.vz http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/132-BO.vz
HEX-DEZ	132/BO	Don n not the howler	132-BO.vz	_ · · ·
Reversi ALPHABEAM	133/WO 134/PO	Faulty board game	133-WO.vz 133-WO + .vz Updat	
		Ballern?, Catch?	134-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/134-PO.vz
FLUGABWEHR	135/HA	HRG ball game	135-HA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/135-HA.vz
COSMIC STORM	136/SCHL	Ballers (Joy ^ Key?)	136-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/136-SCHL.vz
FURIOUS FLIGHT	137/SCHL	Maneuver (P) Print and a second	137-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/137-SCHL.vz
Wallpaper	138/SCHL	(PI) Print paper	138-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/138-SCHL.vz
DEFENCE FLIGHT	139/SCHL	Simple ballers	139-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/139-SCHL.vz
VOKABELTRAINER	140/KIR	English/German	140-KIR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/140-KIR.vz
RECHENTRAINER	14osergy KIR	+-*:, Basic level	141-KIR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/141-KIR.vz
FARBENTEST	142/KIR	-Demo or something	142-KIR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/142-KIR.vz
LOTTOZAHLEN	143/KIR	Pulls the 6 right	143-KIR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/143-KIR.vz
Pharaoh	144/WOL	Similar to Pac Man	144-WOL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/144-WOL.vz
ZINSESZINS BERECHNING	145/UL	To improve	145-UL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/145-UL.vz
BERECHNING OF SCHWINGCREIS AND BLINDWIDERS	147/REI	E-technology	146-UL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/146-UL.vz
WURMI	147/REI 148/FR	Worm game, too bad only (Joy)	147-REI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/147-REI.vz
COMPUTER-LOTTO		You type, the computer pulls	148-FR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/148-FR.vz
CRACKY	149/PO	PAC MAN & key choice	149-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/149-PO.vz
Quarry	150/PO	Hammer hard	150-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/150-PO.vz
Cockpit	15EBUL	(Ex) HRG BILD from a	151-ULX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/151-ULX.vz
Cube	152/UL	(Ex) Computer worms	Missing	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
WITCH-CARD	153/WO	Nice poker variant	153-WO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/153-WO.vz
NEMATODA	154/JU	HRG Worm Game	154-ju.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/154-ju.zip
Breakout	155/JU	Real good!!!	155-ju.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/155-ju.zip
DRAG MAN	156/JU	Good PAC MAN!!!	156-JU.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/156-JU.zip
DANGEROUS FOG	157/JU	Maneuvering in HRG *)	<u>157-ju.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/157-ju.vz
ROBOT WAR	158/JU	Manoeuvred play	Missing	
WORM WORLD	159/JU	Manoeuvred play	Missing	
DRUG MAN	160/JU	PAC MAN version	160-ju.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/160-ju.zip
GRIDDI II	161/TH	Faster, even better than 65/TH	161-TH.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/161-TH.vz
SCHLEMIL	162/TH	Too bad only with (Joy)	162-TH.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/162-TH.vz
HELI ATTACK	163/TH	Like Tank Battle (Joy.2)	163-TH.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/163-TH.vz
Nibbler	164/TH	(r.Joy) Worm Game, Good	164-TH.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/164-TH.vz
TIME PILOT	165/TH	(Joy) 6.Info, Good Idea	<u>165-TH.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/165-TH.vz
1 PHASEN KOMPENSATION	166/SU	E-technology	Missing	
STERN-DREIECK-TRANSFORMATION	167/SU	E-technology	<u>167-U.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/167-SU.vz
THAT OHMSCHE GESETZ	168/SU	E-technology	168-U.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/168-SU.vz

Roulette	169/FR	For light feet	169-FR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/169-FR.vz
TOOL EXT 1.2.4	170/DOE	See 6.Info and 520/DOE unusual syntax	Missing	
Title	171/WO	(Ex) Text in HRG	Missing	
SORTIER-SORTIMENT	172/WO	Ripple-, shell, bubble spot	172-wo.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/172-wo.zip
Car	173/IS	HRG 18 Melodies, Class!!!	173-IS.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/173-IS.vz
Rummy	174/IS	(PI.6) Write down scores	174-IS.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/174-IS.vz
Supercode	175/HO	Encrypt	175-HO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/175-HO.vz
KNIFFELBLOCK	176/HO	Game billing	176-HO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/176-HO.vz
SCHAFSKOPF	177/HO	Game billing	177-HO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/177-HO.vz
Chance??	178/GR	(Ex)-graphics	Missing	intep.//www.workenkidezerridus.de/, v2/110gramme/elus/177 110.12
LABYRINTH CONSTRUKTIONS SET	179/HOP	Buttons A-W-S-Z	179-HOP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/179-HOP.vz
GRAFIK-DEMOS	180/HOP	Beautiful graphic demos	180-HOP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/180-HOP.vz
Floppy	182bn HOP	Beautiful text graphic for	181-HOP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vZ/Programme/Club/180-HOP.vz
Letter!	182/GR	(DD, PI) Word processor addresses	182-GR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/182-GR.vz
MASTER MIND 4 and 5	182° I)/HO	Numbers guess	182-ho.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/182-ho.zip
PLAYBOSS	183/HAR	7.Info Economic Simulation	183-HAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/183-HAR.vz
NAZE-KRAZE	184/HAR	(Key) yet 'n PAC MAN	184-HAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/163-HAR.vz
VOKABUNI	185/PO	(CAS) Vocabulary Program	185-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/185-PO.vz
17 + 4	186/PO	, ,	186-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/186-PO.vz
		Text only		
PLANET D	187/SCHL	Maneuvering, very fast	187-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/187-SCHL.vz
ROBOT DESTROY	188/SCHL	HRG robot catch	188-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/188-SCHL.vz
TOURIST TRAP	189/SCHL	Text Adventure	189-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/189-SCHL.vz
Mastermind	190/SCHL	Text version	190-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/190-SCHL.vz
Word	19incel HER	???	191-HER.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/191-HER.vz
Hamster	192/HER	(Joy ^ Key) Maneuver	192-HER.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/192-HER.vz
GNAGFLOW	193/WOL	backward	<u>193-WOL.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/193-WOL.vz
MAU MAU	194/IS	Card game igittigit	<u>194-IS.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/194-IS.vz
Bowling	195/IS	(Key)	<u>195-IS.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/195-IS.vz
COMMUNICATE	196/REL	(DD), word processing	<u>196-REL.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/196-REL.vz
DIGITALOFTUHR	197/FR		Missing	
VOKABELTRAINER	198/KO	(LP, Key), Learning Game	<u>198-KOX.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/198-KOX.vz
PAINTING PAUL	199/TH	(Joy ^ Key)???	<u>199-TH.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/199-TH.vz
	1			
Basketball	400/LA	* Sybex *	400-LA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/400-LA.vz
Electricity	400s BA	-calculating, input puzzling	<u>401-BA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/401-BA.vz
CONTO UEBERRANCE	402/ZI	(CAS, PI) Computer usable with 340/ZI	402-ZI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/402-ZI.vz
Z80 CODE-TABELLE	403/MA	Only with (PI)	403-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/403-MA.vz
KALENDER-GIRL	404/MA	Only with (PI) 15k	404-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/404-MA.vz
POKE-BUCHSTABEN	405/SCHL	Text in HRG 2K	405-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/405-SCHL.vz
ARTILLERY	406/SCHL	(2) * C64 * "GröPaZ"	406-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/406-SCHL.vz
Eliza	407/SCHL	(64K?) English * ZX81? * 9K, very slow	407-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/407-SCHL.vz
TORNADO MISSION	408/SCHL	(Joy) HRG compilated, * C64 Falkon *, is nix	408-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/408-SCHL.vz
INSECT INVASION	409/SCHL	(Joy) compiles, ballers, is nix	409-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/409-SCHL.vz
Jumper	410/TM	Too bad only (Joy) HRG with info	410-TM.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/410-TM.vz
MAGIC WORM	411/TM	Only (Joy) HRG Sound, Worm Game	411 TM.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/411-TM.vz
Starship	412/MB	(Joy.64K) HRG sound, menu, real lace!!!	412-mb. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/412-mb.ZIP
Eliza	413/SI	Al in German * Basic Computer Games * 6K	413-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/413-SI.vz
Cube	414/SI	1! Times Plot = (Ex) HRG, rotating 3D cube	414-SIX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/414-SIX.vz
Skat	415/SI	Doesn't Know a NULL 12 K	415-si.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/415-si.vz
Fantasia	416/SI	Adventure 13 K, Flawed	416-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/416-Sl.vz
Billing	417/SI	Write invoices for (PI)	417-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/417-SI.vz
CASSETTENLABEL	418/SI	(PI) So beautiful can LPRINT be	418-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/418-SI.vz
FUNKTIONS PLOTT	419/SI	(Ex, PI), mathematics not using (DD)	419-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/419-SI.vz
BALL SIMULATOR	420/SI	(Ex) horizontal litter, physics	420-si.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/420-si.vz
FORMAT LISTER	421/SI	(PI) Print BASIC nous formatted	421-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/421-SI.vz
FLUG SIMULATOR	422/SI	(Ex) without graphics, faulty scrolling	422-si.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/421-51.vz
VARIA DUMP	423/SI	Variable values lists, erroneous	423-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/423-SI.vz
VANIA DUIVIP	443/31	variable values lists, erroffeous	423-31.72	intep.//www.workenkratzernaus.ue/vz/Programme/Club/423-51.Vz

LADY BUG	424/PO	Compiled, Sound PAC MAN; Too bad faulty	424-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/424-PO.vz
PROZENT RECHNING	425/FL	to calculate	425-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/425-FL.vz
Sqr	426/FL	Root pulling, only with (PI)	426-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/426-FL.vz
Denominator	427/FL	Determine the unabridged hood noiter???	427-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/427-FL.vz
Prim	428/FL	-Numbers decomposition, 65537wl endless???	428-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/428-FL.vz
Power	429/FL	-a number, the VZ hats real on it;-))	429-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/429-FL.vz
Bill	430/GR	-write, not without (PI)	430-GR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/430-GR.vz
Ski	43ssi-KU	(1-12) downhill run, nice idea 10 K	431 KU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/431-KU.vz
Lady	432/KU	Board game 9 K, not bad but how?	432 KU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/432-KU.vz
CLUB-SOFT-LISTE	433/KU	Until 424 13.Info 33 K a forerunner of these pages	433 KU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/432-KU.vz
ITALO TRAINER	434/PO		434-PO.vz	
	434/PO 435/PO	Learning game, Italian for Beginners		http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/434-PO.vz http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/435-PO.vz
Label		Print, WIEVIL SPEZIL MASSEN, or so	435-PO.vz	
Price comparison	436/BA	For example, 1 Ltr. to 0.7 Ltr., LPRINT for Beginners?	436-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/436-BA.vz
WORLD COWTROLLE	437/BA	A missing (PI) protects against diet	437-BA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/437-BA.vz
INIT + UEBERPRUEFING	438/KF	(DD20) 13.Info-instead of INIT	<u>438-KF.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/438-KF.vz
Atlantic	439/WE	(64K) Adventure from * Home Computer *	439-WE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/439-WE.vz
CE	4440/WI	(Joy) HRG, not save at "8000"	440-WI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/440-WI.vz
LASERINVADER	44Weekly WI	(r.Joy) Green aliens on green planet???	<u>441-wi. Zip</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/441-wi.ZIP
Poker	442/WE	Text graphic, class sayings 13 K	442-WI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/442-WI.vz
NUTOPIA	443/WI	Only (Joy) pity, PAC MAN variant	443-WI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/443-WI.vz
to know	444/WI	Only (LP) quiz, educational game???	444-WI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/444-WI.vz
ERSTE HILFE	445/WI	(LP) HRG sound, quiz, is said to be well done 8K	445-WI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/445-WI.vz
to eat	446/WI	(CAS) Computer Weekly Food Plan 13.Info	446-WI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/446-WI.vz
REAKTIONSTEST	447/PO	Tap letters, nice idea	447-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/447-PO.vz
BASE DEFENCE	448/PO	Green green, beautiful "=" strong "^"???	448-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/448-PO.vz
Pursuit	449/PO	HRG Catch-playing???	449-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/449-PO.vz
MINI SENSO	450/PO	Reenact sounds, memory art	450 pO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/450-PO.vz
TURBO-RACE	45slipoto PO	Maneuvering through ASCII roads, has something	451-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/451-PO.vz
SNAKY	452/PO	Without (Joy.2) no worm game	452-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/452-PO.vz
RIGHT TRAINER	453/PO	Head, "+-*:," not without algebra knowledge	453-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/453-PO.vz
BOULDER PIT	454/PO	(Joy) resembles. Goldmax, compilated???	454-po. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/454-po.ZIP
CRACK II	455/PO	Compiled, sequel???	455-QUEL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/455-QUEL.vz
Tarzan	456/TM	(PI) Jump and Run, pretty animated graphics	456-tm. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/456-tm.ZIP
GRAFIK-DESIGNER	457/TM	Without (Ex, Joy) is nich HRG Painting 13.Info	457-TMX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/457-TMX.vz
PFERDE RENNEN	458/KU	8 sweet horses in HRG!!!	458 KU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/458-KU.vz
GRAFITTY-DRAW	459/HOP	(GP1002.PP-40) HRG Comfort Painting	459-hop.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/459-hop.zip
PP40 COPY	460/HOP		460-HOP.vz	
		Without (PP40) you get green		http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/460-HOP.vz
GP100A BRIEF	462(s) HOP	(GP100A) the ultimate green craze	461-HOP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/461-HOP.vz
PP40 BRIEF	462/Hop	(PP-40) this is cult, Like 461	462-HOP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/462-HOP.vz
Guitar	463/MU	HRG Voices of the 5 page E	463-MU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/463-MU.vz
TORNADO MISSION II	464/SCHL	(JOY?) Improved 408/SCHL 11 K compilated	464-shl. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/464-schl.ZIP
School	465/SCHL	(Joy ^ Key) Action Adventure, keep closed	<u>465-shl. Zip</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/465-schl.ZIP
STRIP BLACK JACK	466/SCHL	(Ex) thanks to PLOT at Graphon 8 K	466 SCHLX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/466-SCHLX.vz
BUCHSTABEN GRAFIK	467/LH	(GP100A) Bunny, Ottifant, Girl, LPRINT Surprise	<u>467-lh. Zip</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/467-lh.ZIP
Mastermind	468/WIL	Find keyboard control, then 5 out of 8 colors	468-WIL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/468-WIL.vz
LATHERMAN	469/WIL	Allow HRG house gorges	469-WIL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/469-WIL.vz
DANGERMOUSE	470/WIL	Text Adventure, DON'T OUR: LOOK	470-WIL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/470-WIL.vz
Promotion	47Weekly WIL	(1-6) HOFNARR OF BANANIA: Buy grain?	<u>471-wil. Zip</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/471-wil.ZIP
JUMP MAN JACK	472/WIL	HRG Spring, otherwise there are stones on the head	472-WIL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/472-WIL.vz
VZ-DATA-MANAGER	473/PO	(CAS, PI) Computer * SANYO's KARTEIKASTEN *	473-PO.vz Update missing	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/473-PO.vz
Cave	474/WE	Maneuver	Missing	
F1ŵB) MONITOR	WITTGRE	(CAS) SAVE/LOAD 13.Info	Missing	
PDM4 TREIBER	WITTGRE	(PDM-4) 13.Info	Missing	
PRO-BASIC	WITTGRE	-Expansion	Missing	
SPACEWAR IV	475/SCHL	(Key^Joy,2) HRG, Finally: The ANYKEY button	475-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/475-SCHL.vz
SPACEWAR V	476/SCHL	(Key^Joy,1) also compiled, almost like 475????	476-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/475-9CHL.vz
Horoscope	477/RM	Character by zodiac sign. FISCH instead of FISCHE	477-RM.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/470-3cHz.vz
Ποιοστορε	7//////	Character by Zoulac sign. PISCH HISteau OF FISCHE	7//-IMM-VZ	Treep.// ***********************************

SPACE INVASION	478/SCHL	(Key ^ Joy???) ANYKEY to what?, compiled	478-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/478-SCHL.vz
TERRYS PROJECT	479/SCHL	15 K Intro & idea & HRG graphics very nice, but like!!!	479-schl. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/479-schl.ZIP
BIG ADVENTURE	480/SI	7 K first user-friendly adventure!!!	480-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/480-SI.vz
Notes	481/ZI	(Ex) HRG nettes-learning game, with M in the menu!!!	481-ZIX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/481-ZIX.vz
Ph	482/RW	-calculate, chemistry, for connoisseurs	482-rw.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/482-rw.vz
VEKTORRECHNING 1	483/RW	Mathematics, (A KREUZ B) = C PLANAR???	483-rw.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/483-rw.vz
VEKTORRECHNUNG 2	484/RW	Mathematics, SCALAR-VEKTOSPAT???	484-rw.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/484-rw.vz
XADRESS	485/HL	(DD) EDP because of ON ERROR GOTO only (EX)	485-HLX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/485-HLX.vz
BIORHYTMUS	486/HL	(PP40) with LPRINT warning in REM line	484-hl.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/484-hl.vz
Giro	487/HL	(DD.PP40) with LPRINT warning in REM line	487-hl.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/487-hl.vz
FORMEL 1	488/SCHL	Compiled, maneuvering, barely playing	488-schl.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/488-schl.ZIP
RAM-TEST	489/SCHL	(CAS) surely indispensable?	489-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/489-SCHL.vz
RECORDING TEST	490/SCHL	(CAS) similar to Watt?	490-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/490-SCHL.vz
F(X)	49tile KO	HRG Mathematics	491-KO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/491-KO.vz
MULTI (X)	492/KO	(Ex,D.64K) Statistics graphic 12 values!!!	492-kox. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/492-kox.ZIP
BIRDS-ATTACK	493/KA	(Joy) Battle	493-KA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/493-KA.vz
POLE POSITION	494/KA	(Joy) Maneuvering nice block graphics	494-KA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/494-KA.vz
Petro	495/KA	(Joy) Potato beetle, catch game?	495-KA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/495-KA.vz
LASER-PITFALL	496/KA	(Joy) according to Pac Man Art 25 Levels	496-KA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/496-KA.vz
Karate	497/KA	(Joy.1-2) Block graphics	497-KA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vZ/Programme/Club/497-KA.vz
Highway	498/KA	(Joy.2) HRG maneuvering	498-KA.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/vz/Programme/Club/498-KA.vz
AIR BATTLE	499/KA	(Joy) Battle	499-KA.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/vz/Programme/Club/499-KA.vz
AIR BATTLE	499/ NA	(Joy) Battle	499-KA.VZ	Intrp.//www.workenkratzernaus.de/ v2/F10gramme/Cldb/455-KA.v2
FLUG SIMULATOR	500/KA	(lov) 14 Info block graphic	500-KA.vz	http://www.wolkonkratzarhous.do/\/7/Programmo/Club/E00 KA vz
TURBO-BASIC		(Joy) 14.Info block graphic	501-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/500-KA.vz http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/501-SCHL.vz
LASER-LOCKSMITH	50sniSCHL 502/SCHL	Turns off interrupt, against PRINT @ Problem		
		(CAS) Copy program	502-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/502-SCHL.vz
HAUNTED FOREST	503/SCHL	narrow. Adventure 10 K, find out of the forest	503-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/503-SCHL.vz
Basketball	504/SCHL	(Joy) HRG nice intro	504-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/504-SCHL.vz
DIGITAYA	505/SCHL	Adventure * Computer course * 14 K nettes intro	505-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/505-SCHL.vz
Story	506/SCHL	Headline generator, nice intro	<u>506-SCHL.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/506-SCHL.vz
VARIATION AND KOMBINATION	507/FL	???	<u>507-FL.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/507-FL.vz
Fak	508/FL	Faculties up to 33! In Exponent Representation	508-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/508-FL.vz
WERT MINDERING	509/FL	-Calculate??? Formula	509-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/509-FL.vz
BINOMINAL-TIME	510/FL	??? Formula	510-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/510-FL.vz
SYSTEM-ZUVERLAESSIGKEIT	511/FL	Statistics Formula???	<u>511-FL.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/511-FL.vz
WURFWEITE	512/FL	Physics Formula, Slate Throw	512-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/512-FL.vz
DATA-GENERATOR	513/FL	Simple input aid	513-FL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/513-FL.vz
TURINGMASCHINE	514/SI	Simulation of a-???	514-SIL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/514-SIL.vz
THE SCHWARZEN ONLY	515/BR	6 K "DU HAST VERSAGT"???	<u>515-BR.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/515-BR.vz
STAR-TRAVELLER	516/WE	(Ex, Joy) Nice HRG graphic 14 K	516-WEX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/516-WEX.vz
INFO-GESAMTINHALT	517/KU	Keywords up to 13.Info, Fleisswork	<u>517-ku. Zip</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/517-ku.ZIP
BUCHSTABEN-RONDO	518/KU	25 Move puzzles	518 KU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/518-KU.vz
SCHATZTAUCHER	519/KU	Slow HRG graphics, already ready?	519-KU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/519-KU.vz
DBX V.3	520/DOE	Basic extension, unusual syntax.14.Info	520-DOE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/520-DOE.vz
DEMOS TO DBX	521/DOE	Examples of DBX V.3	521-doe. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/521-doe.ZIP
Matrices	522/DOE	Mathematics * CPC 464 * without error handling	522-doe.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/522-doe.vz
Simplex	523/DOE	Linear Optimization Mathematics???	523-doe.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/523-doe.vz
MULTI REGRESSION	524/DOE	Math, it greens so green	524-doe.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/524-doe.vz
BB-SORT	525/DOE	(64K) Bubblesort, MC, quite brisk at 20	525-DOE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/525-DOE.vz
BOESE SECHS	526/JM	(1-2) Dice, beautiful block graphics???!!! *)	526-jm.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/526-jm.vz
Springer	527/JM	Springer on chessboard???	527-jm.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/527-jm.vz
Emergency landing	528/LH	HRG helicopter, compilated-great gag!!!	528-LH.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/528-LH.vz
HINDERNIS LAUF	529/CK	* Sybex *	529-ck.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/529-ck.vz
Wumpus	530/CK	* Sybex *, maze game	530-ck.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/529-ck.vz
Camel	535,CK	Adventure & Economic Simulation * Sybex *	531-ck.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/531-ck.vz
COOENIGREICH	532/CK	Government game * Sybex *	532-ck.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/532-ck.vz
		,		http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/533-ck.ZIP
SUPER STARTRECK	533/CK	Enterprise 1701, block graphics good * Sybex * 17K!!!	533-ck. Zip	_inttp.//www.workenkratzernaus.ue/vz/Programme/Club/533-CK.ZIP

Oil	534/CK	A single!!! CALL, darum (Ex) (1-6) 16K	534-CKX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/534-CKX.vz
Order	535/JE	CLUB program, simple and functional	535-JE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/535-JE.vz
COMPUTERSPIELE AND KNOBELEIA	536/WE	Collection-, from the book-!!! *)	536-WE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/536-WE.vz
LADY BUG V.2	537/PO	Only (JOY) improved 424/PO compiled	537-po. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/537-po.ZIP
VZ-BANNER	538/PO	(PDM-4)-print out, BREAK suppressed	538-PO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/538-PO.vz
SKEETING	539/BR	Too bad only (r.Joy.16K) clay pigeon shooting 13.Info	539-BR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/539-BR.vz
BRUMMER JAGD	540/VA	HRG catching game, nice, control improve!!!	540 VA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/540-VA.vz
BAELLE	54ŵJM	Ballers with SPACE * C64 * *) not quite faultless	541-jm.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/541-jm.vz
MARS DEFENDER	542/BUR	Just (Joy) HRG, easy ballers	542-BUR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/542-BUR.vz
MAL PROGRAMM	543/BUR	(Ex, Joy) Painting without saving	543-BURX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/543-BURX.vz
BALKEN DIAGRAMM AND PUNKTKREIS	544/TO	(Ex) ' ne demo?	544-tox. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/544-tox.ZIP
DEUTSCHE FEHLERMELDUNGEN	545/BU	Some patience,-from now on German ERROR!!!	545 bU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/545-BU.vz
PAAHLSYS	546/BU	Dec witch bitcoin Oct recalculates, too bad, faulty!!!	546-BU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/546-BU.vz
FAKULTA	547a/WE	Faculties up to 33! to calculate	547a-BU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/547a-BU.vz
FLOPPYDAT/SEQDAT	547b/BU	(CAS, DD, PI) Computer 16.Info!!!	547b BU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/547b-BU.vz
DISK CONTROL	548/BU	The first Commander Clone (DD) 500 bytes	548-BU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/548-BU.vz
LYRIK 3.0	549/SCHL	-Generator * 64 *, ingenious stuss;-))!!!	549-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/549-SCHL.vz
MINI-ASSEM	550/SCHL	12 K expandable, real mini	Missing	The property www.workeriki atzernada.de, vzji rogramine, etda, 545 Sent.vz
PDM4 BIO	551/SCHL	(PDM-4) Biorythmus, asks before 10m expression	551-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/551-SCHL.vz
PDM4 HARDCOPY	552/SCHL	(PDM-4) Pressure without any warning	552-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/552-SCHL.vz
APFELMAENNCHEN	553/SCHL	(PI) 16.Info to keep the VZ busy for hours	553-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/553-SCHL.vz
THE SAVAGE SEA	554/SCHL	Government game similar to Sanyo lifeboat	554-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/554-SCHL.vz
Merge	555/SCHL	(CAS)-Command	555-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/555-SCHL.vz
PLANETOIDS	556/SCHL	(JOY ^ Key) HRG improved 478/SCHL?,???	556-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/556-SCHL.vz
LOTTO OUT	557/RI	(JOT Rey) find improved 478/3CHL!,!!!	Missing	Tittp://www.woikelikiatzernaus.de/ vz/Flogramme/club/550-5CHL.vz
Communication	558/RI	(DD) Micro word processing garbage	558-RI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/558-RI.vz
		(DD) Micro word processing, garbage		
Domino	559/KU 560/RM	Hrg	559-KU.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/559-KU.vz
MATHE NR.2	560/RIVI 56pillpillar RM	Math? Package Without (LP) driver goes gaanix, like 560/RM	Missing	http://www.wellenburghous.do//7/Ducarenase/Clab/FC1 DNA.va
LPEN MATHE		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	561-RM.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/561-RM.vz
HOROSKOP 1	562/RM	Without (LP) goes nix as 477/RM	562-RM.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/562-RM.vz
VARIA 1	563/ZI	(CAS) Household cost accounting, 16.Info	563-ZI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/563-ZI.vz
MUSIK-DATEI	564/ZI	(CAS) Computer	564-ZI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/564-ZI.vz
GEOGRAPHY	565/RO	English learning game, geography	565-RO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/565-RO.vz
PROGRESS	566/KF	(DD, PI) Computer, faulty	566-KF.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/566-KF.vz
JOYSTICK TEST	567/KF	(Joy) 12.Info	567-KF.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/567-KF.vz
COLOR PAINT	568/TB	(Ex, Joy ^ Key) HRG Super graphics program, MC!!!!	568-tb. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/568-tb.ZIP
Video	569/LE	-EDV BASIC with meter level calculation	569-LE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/569-LE.vz
Manager	570/SCHL	Text verarb., file, calculator, watch combined	570-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/570-SCHL.vz
Excuse me	571/SCHL	-for school, faulty	571-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/571-SCHL.vz
64 TIME	572/SCHL	(PDM-4) Machine program at 7200H	572-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/572-SCHL.vz
TAPE DIR	573/SCHL	(CAS, PDM-4)?	573-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/573-SCHL.vz
Horoscope	574/SCHL	Jux Program 14 K	574-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/574-SCHL.vz
Distances	575/SCHL	-international (air line?) 17 K	575-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/575-SCHL.vz
CAS-COVER PDM-4	576/HG	(PDM-4) Expression starts with 0 cassette cases	<u>576-HG.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/576-HG.vz
OSTER/WEEK	577/TO	Easter calculate 1.3 K	<u>577-TO.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/577-TO.vz
LASER FLIPPER	578/JM	A flipper? -"EVERYTHING KLAR?"	<u>578-jm.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/578-jm.vz
Lizard	579/JM	(Ex) Fly catching, animated block graphics	<u>579-jm.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/579-jm.vz
4 WINNER	580/KO	64K HRG, compiled doesn't work like this???	<u>580-KO.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/580-KO.vz
MULTI-KOPIERER	58oz KOAP	(DDD.GP100A,64K) 4 standards 17.Info, compilated	581 KOAP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/581-KOAP.vz
HRG-A-FIX	582/AP	(DD,GP100A) HRG print 17.info, See 616/AP	<u>582-AP.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/582-AP.vz
P-GRAPH	583/AP	Mathematics, improved F (X) 49ŵKO	583-AP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/583-AP.vz
SINUS/COSINUS	584/AP	Set, Mathematics	<u>584-ap. Zip</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/584-ap.ZIP
Triangle	585/AP	Pythagoras, Mathematics	585-AP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/585-AP.vz
FERN SCHACH	586/SCHL	(64K) EDP	586-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/586-SCHL.vz
ROBOT CASTLE	587/KA	(I.Joy) Beautiful block graphic, but how???	<u>587-KA.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/587-KA.vz
FIRE FOX		In a series of the series	E00 1/4	11 // 11 1 1 1 1 1
FIRE FOX	588/KA	(Joy) Ballers faulty, defective	588-KA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/588-KA.vz

ASSEMLER	590/KA	Without "B"! -Try "LD A, B"-??? ;-)	590-KA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/590-KA.vz
Ghostbusters	591/KA	Too bad only (Joy) great intro * C64 * 14 K	591-KA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/590-KA.vz
TOP GUN	591/KA 592/NI	HRG Ballern???		http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/591-NA.vz
APFELMAENNCHEN			<u>592-NI.vz</u> 593-shl. Zip	1 '''
SUPERFRAC	593/SCHL	(16K) What do I know???		http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/593-schl.ZIP
	594/SCHL	(PI) "WITZBOLD"????	594-SCHL.vz 595-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/594-SCHL.vz
FRACTAL-DIASHOW	595/SCHL	(CAS) there's something missing		http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/595-SCHL.vz http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/596-SCHL.vz
NUCLEUS 128	596/SCHL	Core decay 12 K, we needed to know that	596-SCHL.vz	
DRUCKER PUFFER	597/SCHL	(PI.64K) unaudited	597-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/597-SCHL.vz
Drawings	598/NI	VZ Paints in HRG Bridge, Bike, Shuttle, House!!!	598-ni. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/598-ni.ZIP
Indians	599/BUC	Intercome rate demo, what cost Manhatten?	599-BUC.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/599-BUC.vz
AUTO ABENTEUER 1	600/BU	Quiz-Adventure Traffic Pull13 K	600-bu. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/600-bu.ZIP
750 YEARS BERLIN	60six-MA	(GP100A) Permanent annual calendar 11K!!!	601-ma.vz	http://fwww.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/601-ma.vz
NUTOPIA	602/KU	(DD, Joy, Key) Maze, defective or incomplete	602-ku. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/602-ku.ZIP
AWARI	603/KU	(DD) Thanks to CALL only with (ex) self-learning?	603-KUX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/603-KUX.vz
ROYAL II	604/KU	(Ex) Slot machine, defective	Missing	
Conversion	605/KU	(Ex) Dec Bin Hex Oct, defective	Missing	
File	606/KU	(Ex, DD) Address IT, defective	Missing	
SPACE TRAVELLER	607/BU	HRG Sound Landen	Missing	
TALLY HO	608/BU	Ballers with ASC, way to improve	<u>608-bu. Zip</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/608-bu.ZIP
Text	609/KO	(GP100A) processing without storage	609-KO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/609-KO.vz
Сору	610/KO	(DD.GP100A) 3 HRG pixels instead of one print, MC	610-KO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/610-KO.vz
Word processor	611/MAR	(GP100A) 12 K, faulty	611-MAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/611-MAR.vz
GOLDENE SIVE	612/MAR	Only with (LP) slot machine	612-MAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/612-MAR.vz
MODEnous 1) POKEN	613/MAR	(GP100A) a kind of printer test???	613-MAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/613-MAR.vz
to murmur	614/PE	Solitaire, pull without jumping, visually good	614-PE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/614-PE.vz
Moon landing	615/PE	Reestimating thrust, not quite finished???	615-PE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/615-PE.vz
HRG-P-FX	616/AP	(DD.GP100A) improved 582/AP 3849 bytes	616-ap. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/616-ap.ZIP
DAT DISK	617/AP	(DD) 12 K tries to read files see 63italip AP	617-AP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/617-AP.vz
Crash	618/AP	(DD)-according to RENEW/OLD order-	618-ap.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/618-ap.zip
Telepathy	619/HG	Card trick	619-HG.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/619-HG.vz
4 K	620/SCHL	(Ex) Graphic copying the copy of the copy is	620-SCHLX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/620-SCHLX.vz
Calendar	621/SCHL	(PI) merciless LPRINT	621-SCHE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/621-SCHE.vz
HAFT ETIKETTEN	622/SCHE	(PI)	622-SCHE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/622-SCHE.vz
ENGLISCH TRAINER	623/SCHE	Should this be a learning program???	623-shl. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/623-schl.ZIP
Cube	624/SCHE	Dice, nice display	624-SCHE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/624-SCHE.vz
Postcards	625/SCHE	(PPP-40) print out, unaudited	625-shl. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/625-schl.ZIP
REAL GENERATOR	626/GS	(GP100A) Printer special signs	626-gs.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/626-gs.zip
Maze	627/HG	(Ex,16K^64K) HRG Sound, Difficult	627-hg. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/627-hg.ZIP
Library	628/JE	(DD, PI) Computer	Missing	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
Labels	629/JE	Improved 435/PO, print from 0 labels	629-JE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/629-JE.vz
Invaders	630/AP	Battle	630-AP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/630-AP.vz
EDI-DA 64	631/AP	(DD) EDP 19.Info, Erkl missing, improved 617/AP	631-AP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/631-AP.vz
Camel	632/SCHE	& It;540 IF = "" Y = "" > to tap is difficult	632-SCHE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/632-SCHE.vz
FREE	633/JE	20.Info calculates monthly-* Chip *	633-JE.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/633-JE.vz
LVP-TEXT	634/WIN	(CAS.16K.PI) processing	634-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/634-WIN.vz
TAPDIR	635/WIN	Create directory of cassettes	635-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vZ/Programme/Club/635-WIN.vz
MENSCH AERGERE NOT	636/WIN	10K block graphics very nice but faulty!!!	636-WIN.vz 748-WIN.vz Update	Inttp://www.workenkratzernaus.de/vz/Programme/Club/655-wilv.vz
Phone	637/SCHE	(16K) fees with basic tool	637-sche.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/637-sche.vz
				Thirth://www.workenkratzernaus.de/v2/Programme/Club/657-sche.v2
RUND UMS AUTO	638/BA	Various programs 20 K	Missing	http://www.allocalestantantantantantantantantantantantantant
BASIC-TOOLKIT	639/SUK	(Key,16K^64K,PI) * EMDV *	639-SUK.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/639-SUK.vz
ASSEM/MONITOR +	640/SUK	(CAS^DD,^PI,16K) * EMDV *, patched update	<u> </u>	1 // // /
CHESS MASCHINE	64sniSUK	* EMDV *	641-suk.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/641-suk.vz
TEXT VREAT V2	642/SUK	(CAS ^ DD, ^ PI) processing * EMDV *	642-suk.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/642-suk.ZIP
USER-DISKETTEN	643/SUK	FORTH, ASSEM, M +, BASIC-TOOL, CHESS-M. * EMDV *	Missing	
FIBU/200	644/SUK	(PI.D.64K)	Missing	
-,				
Eddie	645/SCHL	Adventure 1 K starts with 3 LPRINT (16 K?) Adventure "WUERG!"	645-schl.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/645-schl.ZIP http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/646-schl.ZIP

				_
GRUENE WOLKE	647/SCHL	(8 K?) Adventure on the green meadow	647-schl.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/647-schl.ZIP
MANDEL LADER	648/SCHL	(PP-40) How long wait?	648-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/648-SCHL.vz
FRACTAL-SEE	649/SCHL	(PP-40) dto. "	649-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/649-SCHL.vz
WORTSUCHSPIEL	650/SCHL	(PI) 21.Info word puzzle generator, nice idea	650-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/650-SCHL.vz
Clutter	651/SCHL	(64KPDM-4) thus reckons???	651-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/651-SCHL.vz
VARILIST	652/BAR	(64K) lists???, 21.Info, just crashes with me	<u>652 s.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/652-BAR.vz
GOTOLIST	653/BAR	(64K.PI) to list BASIC jumps, 21.Info	<u>653 s.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/653-BAR.vz
Merge	654/BAR	(DD) PRINT & "PROG," a good help!!!!	654-ba. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/654-ba.ZIP
DDIR	655/BAR	(DD) 200 bytes with PRINT & 3spare DIR	655-7BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/655-7BAR.vz
Compress	656/BAR	(16 K or 64 K) 21.Info 5 K!!!	656 bar. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/656-bar.ZIP
Replace	657/BAR	Replaces text parts in BASIC program, 21.Info	657 BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/657-BAR.vz
COMSNG	658/BAR	(LASCOM) LASCOM Extension 21.Info	658-bar.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/658-bar.zip
Breakout	659/BAR	(Joy) HRG, compiled, doesn't run for me	659 B.C.	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/659-BAR.vz
Poem	660/BAR	-Generator, new German poetry, great Jux!!!!	660-BARL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/660-BARL.vz
ZUG FAHRT	66trillion BAR	(Joy) Maneuvering 13 K, too bad because compilated	<u>661 s.vz</u>	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/661-BAR.vz
Statistics	662/BAR	-Calculations Mathematics	662 bAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/662-BAR.vz
Passbook	663/BAR	Intercompound interest, I would have the money for my VZ	663 BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/663-BAR.vz
Pm	664/BAR	What, so much time has passed!!!	664 bAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/664-BAR.vz
Account	665/FI	(DD,PI.16K) Computer 1825 bookings, 21.Info	665-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/665-FI.vz
SUPER-ROULETTE	666/FI	(EX) Slot machine	666-fl.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/666-fl.vz
SPEZIAL-TEXT	667/KO	(DD, PI) processing, well done, 20.Info	667-KO.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/667-KO.vz
Sport	668/GRU	Evaluation?-good idea, bad implementation	668-gru. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/668-gru.ZIP
Vat	669/WIN	-Share of a commodity, 14% so wars once	669-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/669-WIN.vz
FREE FALL	670/WIN	Not the way;-) The area is the target	670-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/670-WIN.vz
ZINSTAFEL	671/WIN	Compound interest	671-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/671-WIN.vz
HOER ES KLAGT	672/WIN	The VZ/LASER performs!!!	672-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/672-WIN.vz
TESTBILD			673-WIN.vz	
	673/WIN	Block graphics, kind of good?!!!? Even so 'n crazy Adventure 15 K		http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/673-WIN.vz
Panic	674/SCHL	Even so in crazy Adventure 15 K	674-schl.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/674-schl.zip
Aids	675/SCHL	I probably have something on my ear? Adventure 15 K	675-schl.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/675-schl.ZIP
Chart. Sb	676/SCHL	(PI) Share prices, only with Super BASIC	676-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/676-SCHL.vz
SB-DISK	677BA/FI	Superbasic, 21.Info Consuc/LASER > 8K	677-ba. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/677-ba.ZIP
BOERSE	678/AP	(DD,GP100A) Share price chart	678I-AP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/678I-AP.vz
Content	679/AP	(DD) Diskinhold in DATA lines 2154 bytes	679-AP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/679-AP.vz
Crash	680/AP	Improved??? 618/AP, this time compiled	680-AP.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/680-AP.vz
Maze	68bestom BAR	Compiled, drawing-oh look???	681 s.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/681-BAR.vz
DEMOBAND	682/BAR	(DD) The VZ/LASER demo from the cassette!!!!	682 s.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/682-BAR.vz
ADV 2000	683/BAR	(DD.64K) Adventure 21 K Save the world-!!!	683 s.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/683-BAR.vz
Ghost	684/MA	Block fashion, but beautifully animated!!!	684-MA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/684-MA.vz
2 12049-1	685/SCHL	(64K) compiled, needs 55 h, calculates 2.Largest prime	685-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/685-SCHL.vz
Mersenne	686/SCHL	Calculated-Numbers for what???	686-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/686-SCHL.vz
Tournament evaluation	687/FI	(PI.D.16K) 100 participants, 22.Info??	687-fl. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/687-fl.ZIP
	688/SCHL	-Calculate (PI) optional, without graphics	688-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/688-SCHL.vz
Moon	1			
DELUXE DRAW	689/SCHL	(SHRG) 22.Info, compiled	689-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/689-SCHL.vz http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/690-SCHL.vz
HRG-BASIC	690/SCHL	(SHRG) unknown to me what that is???	690-SCHL.vz	_ ' ' ' ' ' '
Rotation	69902,CK	Thanks to a CALL (ex) letter sorting game	691-CKX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/691-CKX.vz
RUECKWAERTS	692/CK	s.o. (Ex) Numbers sorting game	692-CKX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/692-CKX.vz
SCHUETZE	693/CK	Gun, faulty-a comma in the string	693-ck.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/693-ck.vz
SEEKRIEG	694/CK	Gun service, faulty	694-CK.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/694-CK.vz
Life expectancy	695/CK	Thanks to 1 times CALL (ex) after 36/RE, Jux game	695-CKX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/695-CKX.vz
MILLIONAER	696/CK	CALL instead of POKE, so (Ex) planning game	696-CKX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/696-CKX.vz
MANKOMANIA	697/CK	And again thanks to CALL (ex)	697-CKX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/697-CKX.vz
Defender	698/CK	MC, from * cpu 12/84 *	698-ck.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/698-ck.vz
	699/CK	Compiled???		http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/699-CK.vz

TIC TAC TOE	700/CK	Compiled	Missing	7
SCHIFFE FOR	70CIC	Enter against computer, class start picture,???	701 CK.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/701-CK.vz
MONDFLUG	702/BAR	Only (Joy) Fashion ° 1) moon landing, compiled	702 bAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/702-BAR.vz
HIRESTEX	703/BAR	(SHRG) 22.Info, word processing, compiled *)	703 bAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/703-BAR.vz
RAM DISK	704/BAR	In RAM Bank, (DD) DOS must be 22.INFO	704 bar. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/704-bar.ZIP
Fractal	705/BAR	(SHRG), 22.Info, compiled	705 bAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/705-BAR.vz
Bingo	706/YES	For BILD readers, I don't know	706-JA.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/706-JA.vz
VARIA 2	707/ZI	Like 563/ZI but (DD), 16.Info	707-ZI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/707-ZI.vz
HAUSHALTS BUCHFUEHRUNG	708/ZI	Like 340/ZI but (DD)	708-ZI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/708-ZI.vz
ITALO TRAINER 500	709/ZI	Improved 434/ZI 500 questions	709-ZI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/709-ZI.vz
E.D.V.	710/MAR	(DD) improved 611/MAR, 23.Info	710-mar.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/710-mar.vz
ROAD-RUNNER	711/MAR	(DD) PAC-MAN variant incomplete	711-mar.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/711-mar.zip
Anthem	712/MAR	Deutschlandlied, bissi oblique but good!!!	712-MAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/712-MAR.vz
Donald	713/MAR	(SHRG)-Picture	713-MAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/713-MAR.vz
L+	714/BAR	(DD) LASCOM Super Compiler	714 bAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/714-BAR.vz
L + HRG	715/BAR	How L + with SHRG commands	715 bAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/715-BAR.vz
M+	716/BAR	Monitor + 21.Info	716 bAR.vz	http://www.woikenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/716-BAR.vz
HIRES-60, HIRES-BC and HIRES-FC	717/BAR	(SHRG) BASIC Extension	717 bar. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vZ/Programme/Club/710-BAK.vZ
	717/BAR 718/BAR		717 bar. 21p	
Ball		(SHRG) Ball with shade, only with HIRES-xx		http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/718-BAR.vz
Graphic	719/BAR	(SHRG) Demo, only with HIRES-xx	719-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/719-BAR.vz
PRINTPUF	720/BAR	(64K) Print in interrupt	720-bar.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/720-bar.ZIP
HR GRAF	721/BAR	(SHRG) Graphics program 23.Info, missing???	721-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/721-BAR.vz
A full dozen	722/MAR	(SHRG) 12 images 21.Info	722-mar. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/722-mar.ZIP
HRG-PP40	723/SCHE	(SHRG.PP40)	723-sche. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/723-sche.ZIP
OTTIFANT +	724/SCHE	(PP40) if Otti finds a girl	724-sche. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/724-sche.ZIP
National anthem	725/MAR	(SHRG)	725-MAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/725-MAR.vz
+ DOS	726/SCHL	(DD) DOS command extension, 24.Info	726-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/726-SCHL.vz
SHECKDSK	727/SCHL	(DD) formatting and testing	727-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/727-SCHL.vz
FRAC-KIT	728/SCHL	(SHRG) compiled (PDM 4) *)	728-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/728-SCHL.vz
AUTO AUSWAHL	729/SCHL	6000 vehicles 31 K, "BITTE WARTEN"	729-SCHL.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/729-SCHL.vz
WORLD GOVERNOR	730/SCHL	"WORLD BEST SPIEL"	730-shl. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/730-schl.ZIP
HRG GRAF 2	731/BAR	(SHRG.64K,6000H) Improved HRG GRAF	731-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/731-BAR.vz
Startrek	732/BAR	(64K) Fighting Klingons in 2D Space	732-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/732-BAR.vz
JUMPBALL	733/BAR	(SHRG.64K) Bouncy ball	733-bar.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/733-bar.ZIP
DANUBE	734/BAR	(SHRG.64K) Flying rod	734-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/734-BAR.vz
Arkanoid	735/BAR	(SHRG.64K) compiled, Break Out Version	735-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/735-BAR.vz
Turbo	736/BAR	(64K) Optimize floppy disks, compile	736-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/736-BAR.vz
Chess	737/BAR	* DATA-Becker *, how is it pulled?	737-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/737-BAR.vz
Grandmaster	738/BAR	Compiled version of SCHACH	738-bar.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/738-bar.ZIP
ASS-CONVERTER	739/BAR	(64K,6000H.VZ-ASSEM) compiled, Reassembler	739-bar.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/739-bar.vz
3D-FUNKTION	740/BAR	(SHRG.64K) Mathematics, functions in 3D	740-BAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/740-BAR.vz
TEXT-MASTER	74pinous FI	(DD,64K) only with 655 and 677/BA, 24.Info	741-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/741-Fl.vz
CASLAB	742/FI	(324? ^ 677?) Prints cassette cases	742-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/742-FI.vz
Merchant	743/NI	Calculation, stock statistics, interest, conversion	743-ni. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/743-ni.ZIP
KRIEGSDIENST VERWEIGENCE	744/WITHOUT	No game!!!, lyrics to deny total	744-OHNE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/744-OHNE.vz
????	745/WITHOUT	Song lyrics in English	745-OHNE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/745-OHNE.vz
Write	746/WITHOUT	Writing in HRG, and???	746-without. Zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/746-ohne.ZIP
HAUSHALTS BUCHFUEHRUNG	747/WITHOUT	(DD, PI) * Sanyo *	747-OHNE.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/747-OHNE.vz
Emperor	748/FI	(???) ???	748-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/748-Fl.vz
Octahedron	749/SCHL	(SHRG.64K.DD) rotating wire model	749-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/749-WIN.vz
750 YEARS BERLIN	750/BA	(SHRG, PI)	750-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/750-WIN.vz
DIY FIRST	751/MAR	Comes puzzles about camels, times something else	751-MAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/751-MAR.vz
WELTZEIT	752/MAR	Only with BASIC toolkit	752-MAR.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/751-MAR.vz
TELEFON REGISTER	753/MAR	Up to 200 addresses???	753-mar.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/vz/Programme/Club/753-mar.zip
WI (E) DERSTANDS BERECHNING	754/MAR	Computer	754-mar.zip	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/754-mar.zip
` '	754/MAR 755/WIN	"GET A, B, C A," then? Redo????	755-WIN.vz	http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/754-mar.zip http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/755-WIN.vz
ALIBA				http://www.wolkenkratzernaus.de/VZ/Programme/Club/756-WIN.vz
Gt	756/WIN	Common dividers,? Overflow???	756-WIN.vz	

Pi	757/WIN	Surely anything should be????	756-WIN.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/756-WIN.vz
Loader	758/FI	Computered, max 42 files do not start with VZEM	758-SI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/758-SI.vz
TYPOLOGY	759/SCHL	(SHRG.64K) Fun	Missing	
TYP-DEMO	760/SCHL	(SHRG.16K) Type moves	Missing	
Worm	761/SCHL	(SHRG.64K) Show me	Missing	
Hardcopy	762/SCHL	(SHRG.64K.PDM 4)	Missing	
Kremlin	763/SCHL	Government Adventure	763-schl.ZIP	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/763-schl.ZIP
3 LORD	764/SCHL	(SHRG.64K) Demo jumping hearts	Missing	
Item	765/WIMI	Floppy Tools 26.Info	Missing	
HIRES +	766/WIN	Expansion of 717/BAR	Missing	
POS 1.2	767/WIN	Improved POS 765/WIMI	Missing	
PDIR	768/WIN	DIR for 80 drawing printers	Missing	7
DMON	769/WIN	Floppy Sector Editor for POS 1.2	Missing	
Set	770/WIN	Set parameters for POS	Missing	
Era	77Weekly WIN	For POS 1.2 like ERASE	Missing	
Туре	772/WIN	View files for POS 1.2 D:	Missing	
Sub	773/WIN	Work off commands from floppy disk for POS 1.2	Missing	
Loader	774/WIN	(6000H?) Improving 758/FI	Missing	
EX-BASIC V 1.01	775/WIN	For floppy and cassette	Missing	
WORDMAN	776/WIN	Like Hangman	776-win.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/776-win.vz
Eci	777/FI	(SHRG) Jux v Aküfi	777-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/777-FI.vz
KNIFFEL	778/FI	Playing right	Missing	
Terms	779/FI	-Rates yes, but so please not	779-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/779-FI.vz
Hunting	780/FI	Compiled prog. Loader????	780-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/780-FI.vz
Live	781/FI	Comp., a good simple intro and then????	781-Fl.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/781-Fl.vz
MAN-HUNT	782/FI	PAC-MAN variant, compiled	782-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/782-FI.vz
Matrices	783/FI	-calculate, mathematics!!!	783-FI.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/783-FI.vz
BINAER-BAUM	784/FI		Missing	
3d	785/FI	(Ex) ' n WUERFEL and then???	785-FIX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/785-FIX.vz
GUM BALL	786/FI	(Ex) Perpetuum Ballium???	786-FIX.vz	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/786-FIX.vz
	I	Transfer 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	T	
RAM-DRIVE	800/GS	(64K) Drive emulation in Bank 2/3, Version 1.0!!!	Ramdrive.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/Ramdrive.zip
Wolfpack	80ovegis WITHOUT	(16K) 6 games worth seeing classic!!!!	Wolfpack.zip	http://www.wolkenkratzerhaus.de/VZ/Programme/Club/WOLFPACK.ZIP

*) Problems on the VZEM with INPUT or INKEY \$.

For some games, background color is important: If switched on, hold down the CTRL button, Or change with POKE 30744.1. Return = 0 (Different versions 2.0 and 1.1)

General for understanding: Father = possible consequence of transmission

errors !!! -Very remarkable-worth trying

MC = contains machine language code

HRG = MODEcomo 1), High Resolution Graphic

(SHRG) = requires conversion to 256 * 192 points

(JOY) = just joystick, fun sticks

(Joy ^ Key) = joystick or keyboard

(LP) = Ligh Pen, Light Griffle

(CAS) = cassettes recorder

(PI) = Printer (Printer Interface)

(PP-40) = plotter

(GP100A) = needs exactly this printer

(DD) = Disk Drive

(Ex) = runs only with Gerhard Wolf's EX-BASIC -(e.g. necessary ii a Spezi queries the keyboard with (6000H) = Internal 2K storage extension (2-6) = for 2 to 6 players

To create these pages, I first transferred all programs from the VZ 200 to the PC. Then, from the club program list, the names and numbers are typed off and tried everything to give a short description. If you only charge 15 minutes for each program, vou'll get an idea of how much I can only ever bow before Wolfgang's work. -What an effort! How many man hours do you think these programs have eaten? :-o

With a simple click on the link, the files are downloaded. Most run on the VZEMU without major problems. When programs consist of multiple parts, they are packed as ZIP files. Some of these ZIP's may contain instructions and hints. Some things are missing, or defective, because it may not have been transferred to the PC without errors. The numbering of the programs is ongoing, then the author followsabbreviation. If I know an earlier source, there is a clue between two astericks. I am grateful for

The programs were exchanged through the club and charged against amounts of 50 pennies, up to 5 marks. Wolfgang did this alone, including copying and shipping. -An enormous amount of administrative and work. Therefore, address management is the first program in the list. Without it, our club might never have existed. Later. because of the increasing number of

In the beginning glad to conjure anything on the screen at all, some ideas and solutions are quite astounding. An increase is noticeable. I was fascinated by a lot of things when trying it out. Some programs can be measured against commercial ones. in some cases thev Why didn't I leave anything out? -You learn not from the successes, but from the mistakes! -Please don't take everything animal seriously. - What would the iconic space patrol ORION be without Dietmar Schönherr or the irons?

IT you are amused by the small typographical and programming errors, you should try it yourself. Having an idea and implementing it are two very different things. -No matter on which system. A good start would be to improve one of the programs from the list. Typical improvements include explanation, error handling, user guidance, speed optimization, function enhancements such as termination, ... With diligence and creativity, something nice new, perhaps also purposeful, can still be programmed today. The restriction lies not so I've heard from people who have controlled their central heating or railroad with a VZ 200, who have used the VZ with a video recorder to generate title animations for home videos. -Somewhere I saw an

My tip: Do not place a so-called learning computer under the Christmas tree for the grandchildren, but rather an old notebook with selected programs, such as the VZ emulator!