

**Василий Леонов**

ПРОСТОЙ И ПОНЯТНЫЙ  
САМОУЧИТЕЛЬ

# АНДРОИД

ПЛАНШЕТЫ И СМАРТФОНЫ

2-е издание



**Самый  
доступный  
самоучитель  
по самой  
доступной  
цене**



**Василий Леонов**

ПРОСТОЙ И ПОНЯТНЫЙ  
САМОУЧИТЕЛЬ

# АНДРОИД

ПЛАНШЕТЫ И СМАРТФОНЫ



Самый  
доступный  
самоучитель  
по самой  
доступной  
цене



Москва  
2017

УДК 004.45(075.4)  
ББК 32.973.26  
Л47

- Леонов, Василий.  
Л47 Планшеты и смартфоны на Android : Простой и понятный самоучитель. / Василий Леонов. — 2-е издание. — Москва : Издательство «Э», 2017. — 352 с. — (Компьютерный пакет).

ISBN 978-5-04-004524-2

Вам хочется использовать свой планшет или смартфон на все 100%? Нет ничего проще! С помощью этого самоучителя вы легко научитесь получать от этих гаджетов максимум. Простые и понятные примеры, наглядные иллюстрации и практический подход к обучению помогут вам овладеть всеми приемами работы с устройствами на Android.

Благодаря этому удобному, небольшому по формату самоучителю вы за короткое время без страха и лишних усилий почувствуете себя уверенным пользователем планшета или смартфона на Android.

УДК 004.45(075.4)  
ББК 32.973.26

ISBN 978-5-04-004524-2

© Леонов В., 2017  
© ООО «Айдиономикс», 2017  
© Оформление.  
ООО «Издательство «Э», 2017

# ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие .....	7
<b>Глава 1. Операционная система Android:</b>	
<b>общие сведения .....</b>	<b>8</b>
Что такое Android.....	8
Выбор устройства.	
Основные характеристики.....	19
<b>Глава 2. Знакомство с Android .....</b>	<b>23</b>
Первое включение.....	23
Интерфейс системы.....	32
Обзор областей и элементов интерфейса .....	43
<b>Глава 3. Рабочий стол и дополнительные меню Android .....</b>	<b>50</b>
Управление страницами Рабочего стола .....	51
Панель Избранное .....	53
Меню Приложения.....	54
Установка и смена обоев Рабочего стола и экрана блокировки .....	57
Ярлыки, папки и виджеты.....	60
Диспетчер задач .....	66
<b>Глава 4. Основные возможности устройства.....</b>	<b>68</b>
«Телефон» и «Контакты».....	68
«Контакты» .....	90
«Сообщения» .....	106

E-mail .....	118
«Интернет» .....	134
Навигация.....	146
«Поиск Google».....	154
Управление файлами.....	157
<b>Глава 5. Мультимедийные возможности .....</b>	<b>163</b>
«Камера» .....	163
Дополнительные возможности	
фотокамеры .....	180
«Галерея» .....	181
«Видеоплеер».....	200
«Музыка» .....	212
«Диктофон».....	220
«FM-радио» .....	222
YouTube .....	226
<b>Глава 6. Работа с базовыми приложениями .....</b>	<b>229</b>
«Заметки» .....	229
«Записки» .....	232
SPlanner .....	235
«Часы».....	242
«Калькулятор» .....	246
«Загрузки» .....	248
Polaris Office.....	249
<b>Глава 7. Магазин приложений</b>	
<b>Google Play Store .....</b>	<b>265</b>
Поиск приложений .....	266
Обзор приложений .....	267

Установка бесплатных приложений .....	269
Установка платных приложений.....	270
Мои приложения и обновления	
приложений.....	272
Удаление приложений .....	273
Настройки Google Play Store .....	274
20 лучших приложений для Android.....	276
5 популярных игр для Android .....	298
<b>Глава 8. Детальный обзор меню Настройки .....</b>	<b>304</b>
Wi-Fi.....	304
Bluetooth.....	307
Использование данных .....	309
Дополнительные настройки сети .....	310
Режим блокировки .....	313
Звук.....	315
Дисплей .....	316
Память.....	318
Режим энергосбережения.....	319
Батарея.....	320
Диспетчер приложений.....	320
Местоположение .....	322
Экран блокировки.....	324
Безопасность.....	326
Язык и ввод .....	329
Резервное копирование и сброс .....	332
Учетные записи.....	334
Система.....	336
Параметры разработчика.....	339

<b>Глава 9. Полезные советы .....</b>	<b>340</b>
Как изменить приложения по умолчанию .....	340
Оптимальная защита устройства	
и информации.....	342
Как установить приложение	
через компьютер .....	343
Почему при запуске любых приложений	
появляется сообщение об ошибке .....	344
Что такое root-права и для чего они	
нужны.....	344
Как снизить расход заряда	
аккумулятора.....	346
Как восстановить пароль	
учетной записи Google .....	347
<b>Алфавитный указатель .....</b>	<b>348</b>

# **ПРЕДИСЛОВИЕ**

Вы впервые столкнулись с устройством на ОС Android? Желаете быстро и детально изучить его функционал и возможности? Тогда можно смело сказать, что приобретая данное руководство по смартфонам и планшетам, вы делаете правильный выбор!

Будьте уверены, после прочтения книги вы сможете пользоваться своим устройством на профессиональном уровне и в полной мере использовать его потенциал.

Вся информация, представленная в книге, является обобщенной, поскольку в зависимости от производителя некоторые функции устройств могут различаться. Мы постарались собрать максимально полную общую информацию, которая будет актуальна для всех моделей, работающих на платформе Android.

Компактный размер издания делает его столь же мобильным, как ваш новый гаджет, позволяет держать книгу под рукой и дома, и на работе, и в метро.

Итак, берите свой смартфон или планшет — мы приступаем!

# **Глава 1**

## **ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА ANDROID: ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ**

В данной главе будут коротко рассмотрены особенности операционной системы (ОС) Android и проведен сравнительный обзор ранее выпущенных версий ОС, чтобы определить основные изменения и дополнения в процессе эволюции Android.

### **Что такое Android**

Android – это операционная система для мобильных и портативных устройств. Платформа была разработана компанией Android и в 2005 г. выкуплена Google Применяется для планшетов, смартфонов, смарт-телевизоров, электронных книг и других технических новинок.

### **Особенности Android**

Основное отличие Android от других платформ – открытость программной архитектуры и файловой системы, что дает пользователям существенные преимущества:

- ❑ возможность установки приложений из сторонних источников;
- ❑ большой выбор программного обеспечения и дополнений;
- ❑ открытый доступ к пользовательским и системным файлам;

- ❑ возможность изменения интерфейса системы (Рабочий стол, виджеты);
- ❑ возможность замены системных программ на аналоги сторонних разработчиков (например, клавиатуры, магазинов приложений, номеронабирателя и т. д.);
- ❑ обновление ОС и прошивки;
- ❑ возможность установки неофициальных прошивок.

Однако открытость архитектуры Android приводит к появлению некоторых недостатков.

**Большое количество рабочих версий Android.** Разработчики приложений часто не учитывают это. Поэтому новые приложения могут не запускаться на старых версиях Android.

**Проблемы с обновлениями прошивки.** Поскольку прошивки для устройств готовят сами производители, иногда процесс обновления и перехода на новую официальную систему слишком затягивается.

**Обширное количество вредоносных программ.** Даже в официальном магазине Google могут попадаться приложения, зараженные вредоносными программами.

Для полномасштабного функционирования мобильного устройства необходим постоянный доступ к Интернету, ведь программы периодически обновляются, синхронизируются с учетной записью Google, социальными сетями и онлайн-сервисами. Лучше всего подключиться к оптимальному тарифу с безлимитным доступом к мобильному интернету.

Возможны изменения интерфейсов у систем одинаковой версии. Некоторые производители мобильных устройств вносят собственные корректиды в интерфейс системы и базовый набор приложений (например, HTC или Samsung).

## Эволюция версий Android

В 2003 г. основатель компании Android Эндрю Рубин, собрав команду единомышленников, начал работать над операционной системой для мобильных устройств — Android.

Спустя два года проект компании Рубина был полностью выкуплен компанией Google, которая и продолжает совершенствование продукта по сей день.

### Android 1.0 ApplePie

Официальной датой выхода первой версии мобильной платформы Android 1.0 ApplePie считается 23 сентября 2008 г. Стартовая операционная система включала базовые функции для управления мобильным телефоном и в течение первого же года была существенно преобразована в последующих версиях.

### Android 1.5 CupCake

Обновленная версия Android 1.5 CupCake вышла 30 апреля 2009 г. (рис. 1.1). Она включила в себя массу полезных нововведений: запись и воспроизведение видеороликов, загрузку и просмотр видео через сервис YouTube, импорт фотоснимков в сервис Picasa, анимацию интерфейса, многоязычный голосовой поиск, полноценную клавиатуру, копирование и вставку, новые папки, ярлыки и виджеты, поддержку Bluetooth и дисплеев с разрешением 800×400 пикселов.



Рис. 1.1. Главный экран  
Android 1.5 CupCake



Рис. 1.2. Главный экран  
Android 2.1 Éclair

## Android 1.6 Donut

Дата выхода — 15 сентября 2009 г. Для данной версии характерны следующие дополнения: Android Market, галерея изображений, многофункциональная встроенная поисковая система из различных хранилищ, поддержка жестов, ускоренный интерфейс, голосовой поиск для приложений и контактов, совместимость с CDMA/EVDO/VPN/802.1x, улучшенный интерфейс для работы с камерой, преобразование текста в речь.

## Android 2.0/2.0.1/2.1 Éclair

Существенным изменениям подверглась вторая версия Android, которая вышла 26 октября 2009 г. под кодовым названием Éclair (рис. 1.2). В течение года система несколько раз обновлялась (версии 2.0.1 и 2.1).

Android Éclair позволяла управлять сразу несколькими учетными записями Google, поддерживала Microsoft Exchange, анимированные обои, новые функции в интерфейсе камеры — зум и вспышку, обновленную клавиатуру, Bluetooth 2.1.

## **Android 2.2 Froyo**

В Android 2.2 Froyo, которая была выпущена 21 мая 2010 г., значительно увеличилось быстродействие приложений и интерфейса, уменьшилась нагрузка на оперативную память, появилась поддержка Flash 10.1, приложений OpenGL ES 2.0, добавлено FM-радио и мультиязычная клавиатура, улучшено управление жестами, изменен интерфейс.

## **Android 2.3 Gingerbread**

Очередное обновление второй версии ОС Android под названием Gingerbread появилось 6 декабря 2010 г. (рис. 1.3): были оптимизированы: работа интерфейса GUI, поддержка экранов HD-разрешения, файловая система EXT4, новая клавиатура, мониторинг приложений, новые методы связи, поддержка интернет-телефонии SIP (voip), менеджер загрузок, поддержка гироскопа и другое.

## **Android 3.0/3.1/3.2 Honeycomb**

Компания Google 22 февраля 2011 г. представила первую ОС Android, спроектированную под планшетные ПК — Android 3.0 Honeycomb (рис. 1.4). Последующие версии системы включали исправления ошибок, которые были замечены в версии 3.0.



**Рис. 1.3.** Главный экран  
Android 2.3 Gingerbread

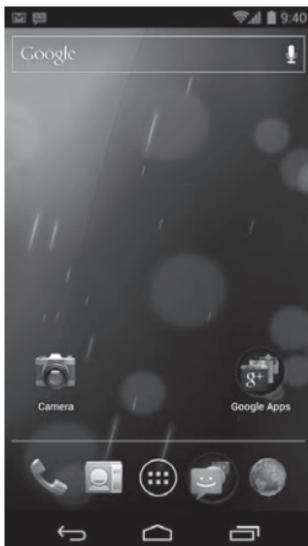


**Рис. 1.4.** Экран блокировки  
Android 3.0 Honeycomb

Имели место некоторые оптимизации: улучшенная многозадачность, трехмерный главный экран, поддержка видеочатов в Google Talk, расширенные параметры API-экрана, масштабирование приложений и виджетов.

## Android 4.0 Ice Cream Sandwich

ОС Android, которая окончательно объединила планшетную и смартфонную версии операционных систем, — версия 4.0 под кодовым именем Ice Cream Sandwich, была выпущена 10 мая 2011 г. (рис. 1.5).



**Рис. 1.5.** Главный экран Android 4.0  
Ice Cream Sandwich

Можно выделить следующие положительные изменения данной версии: трехмерная графика и анимация, обновленный интерфейс, виртуальные кнопки управления, полная многозадачность, углубление жестов управления, интерактивные уведомления, вынос многих функций на экран блокировки, проверка орфографии, улучшенный голосовой ввод и другое.

## **Android 4.1 Jelly Bean**

Jelly Bean — такое кодовое название получила версия Android 4.1 (рис. 1.6), которая была выпущена 27 июня 2012 г.



Рис. 1.6. Главный экран Android 4.1 Jelly Bean

Основные изменения коснулись интерфейса, графического чипа и процессора. Другие усовершенствования связаны с улучшением проигрывания видео с большой частотой, плавностью переключения за счет UI Project Butter, расширением словаря, добавлением новых языков и обновлением клавиатуры, адаптацией автоматического масштабирования приложений и виджетов, доступностью голосового ввода в автономном режиме, добавлением Google Now и других приложений.

## Android 4.2 Jelly Bean

С названием для очередного обновления, которое выпустили 29 октября 2012 г., разработчики Google не стали мудрить и оставили Android 4.2 под названием Jelly Bean.

В очередной версии ОС были обновлены некоторые приложения, исправлены недочеты и скорректированы отдельные функции. Отличительной чертой Android 4.2 Jelly Bean (рис. 1.7) стала возможность быстрого переключения между профилями пользователей.



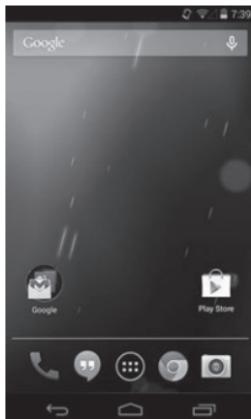
Рис. 1.7. Интерфейс Android 4.2 Jelly Bean

## Android 4.3 Jelly Bean

В новой версии программной платформы, которая вышла 24 июля 2013 г., были исправлены ошибки, замеченные в предыдущих системах. Теперь в области уведомлений отображаются все запущенные приложения, в том числе и находящиеся в фоновом режиме. В стандартный набор приложений Google Apps включены Hangouts и Keep, изменен интерфейс камеры и галереи, произошло обновление Play до версии 4.2.3, добавлена поддержка Open GLES 3.0 и повышен API до 18-й версии.

## Android 4.4 KitKat

Усилиями компании Google 31 октября 2013 г. появилось очередное обновление ОС Android 4.4 под названием KitKat (рис. 1.8).



**Рис. 1.8.** Главный экран Android 4.4 KitKat

Новая версия была адаптирована под устройства бюджетного типа. Например, Android 4.4 отлично функционирует на смартфонах с оперативной памятью 512 Мбайт.

Кроме оптимизации под низкие требования, новая версия включает следующие изменения:

- ❑ внедрен голосовой помощник Google;
- ❑ на экран блокировки добавлены дополнительные виджеты и функции;
- ❑ изменен процесс определения местоположения, что положительно повлияло на энергосбережение устройства;
- ❑ внедрены «умные функции»: поиск по телефонной книге и определитель номера теперь могут использовать сервисы Google для определения и нахождения необходимых контактов;
- ❑ внедрена поддержка облачных сервисов и приложений для работы с ними.

## Android 5.0 / 5.1 Lollipop

3 ноября 2014 года состоялся официальный выход мобильной ОС Android Lollipop. Среди важных нововведений можно отметить следующие:

- ❑ Новые способы управления и просмотра уведомлений;
- ❑ Подробная статистика использования ресурсов приложениями Google и сторонними сервисами;
- ❑ Улучшение подключений к Интернету и возможностей Bluetooth;
- ❑ Включение и полноценная работа за несколько секунд.

На момент подготовки книги (май 2017 года) доля устройств, работающих на ОС Android Lollipop составляет примерно 32%.

## Android 6.0 Marshmallow

Первый выпуск новой версии ОС состоялся 28 мая 2015 года. Для рядового пользователя видимых отличий между Android Lollipop и Marshmallow можно не заметить. Среди новшеств последней следует отметить следующее:

- ❑ Возможность разблокировки устройства отпечатком пальца (не для всех устройств);
- ❑ Мультиоконный режим;
- ❑ Возможность зарядки другого устройства при помощи USB;
- ❑ Технология Doze способна дозировать энергию аккумулятора фоновых приложений.

На момент подготовки книги (май 2017 года) доля устройств, работающих на ОС Android Marshmallow составляет примерно 32%.

## Android 7.0 / 7.1 / 7.1.1 Nougat

Самая свежая версия Android на момент подготовки книги. Первый выпуск состоялся 6 марта 2016 года. Главные особенности этой оболочки:

- ❑ Режим многооконного разделения экрана, в котором два приложения могут занять две половины экрана;
- ❑ Усовершенствована функция энергосбережения Doze. Теперь экономия заряда батареи осуществляется всякий раз, когда экран выключается;
- ❑ Полноценная аппаратная поддержка режима виртуальной реальности.

На момент подготовки книги (май 2017 года) доля устройств, работающих на ОС Android Nougat составляет примерно 5%.

## Выбор устройства. Основные характеристики

Безошибочно выбрать планшетный компьютер или смартфон на ОС Android сегодня сложно, поскольку современный рынок перенасыщен мобильными устройствами.

Для того чтобы не ошибиться в выборе, необходимо внимательно в технические характеристики предлагаемых устройств и попытаться сравнить их.

## Процессоры

Смартфоны и планшетные компьютеры на Android работают на базе процессоров с SOC или ARM, архитектура которых, по сути, представляет собой объединенные в один чип несколько подпроцессоров: центральный (CPU),

графический (GPU), векторный (VPU), интерфейс памяти, кэши первого и второго уровней и HDMI-интерфейс.

Существуют двухъядерные и четырехъядерные процессоры, которые гораздо мощнее и производительнее обычных CPU даже при одинаковой или меньшей тактовой частоте.

## **Память**

Объем оперативной, внутренней и внешней памяти имеет колossalное значение при выборе мобильных устройств.

### **Оперативная память**

От оперативной памяти (RAM) зависит быстродействие интерфейса, приложений и планшета в целом. На данный момент современные устройства выпускаются с объемом оперативной памяти 512 Мбайт, 1 Гбайт, 1,5 и 2 Гбайт. Естественно, чем выше объем RAM, тем лучше.

### **Внутренняя память**

Внутренняя память (NAND/EMC ROM) используется для хранения системных файлов и базовых приложений. Выбирайте устройства с внутренней памятью не менее 4 Гбайт, поскольку на саму ОС Android и базовые приложения потребуется около 3 Гбайт. Кроме того, рекомендуется иметь в наличии около 1 Гбайт свободной памяти для временных файлов и загрузок.

### **Внешняя память**

В качестве внешней памяти используются карты памяти, на которых сохраняются все пользовательские файлы (музыку, картинки, видео, документы) и некоторые установленные приложения.

## **Пользовательский интерфейс. Дисплей**

В данную категорию характеристик попадает в первую очередь экран смартфона или планшета, который является одной из важнейших деталей устройства. Разделяют два типа экранов — резистивный и емкостный.

Емкостный экран обладает лучшей чувствительностью сенсора и поддерживает распознавание нескольких точек прикосновения одновременно.

Разрешение дисплея определяет количество активных точек по горизонтали и вертикали, например  $800 \times 600$  пикселов. Чем выше параметр разрешения экрана, тем детальнее будет отображение текстур и элементов.

## **Сетевые возможности**

Обязательным источником связи для планшетных компьютеров и смартфонов должен быть Wi-Fi модуль, поддерживающий последние стандарты беспроводной связи. Также не лишним будет поддержка стандартов GPRS (2G), EDGE (2G), HSUPA, HSDPA (3G), UMTS / WCDMA (3G), LTE, 4G.

## **Параметры электропитания**

Продолжительность работы мобильных устройств без подзарядки определяется емкостью аккумуляторных батарей. Для смартфонов оптимальным вариантом будет использование батареи в пределах 2000–3000 мА/ч, планшетам с диагональю экрана 7–8 дюймов потребуется аккумулятор с емкостью от 3000 мА/ч, а для больших планшетов необходима батарея емкостью не менее 4000 мА/ч.

## Дополнительные параметры

Дополнительные порты, интерфейсы и датчики не определяют элементы производительности или качества работы мобильного устройства, однако их использование может расширить возможности вашего девайса.

При выборе отдавайте предпочтение устройствам, оснащенным стандартными портами mini-USB, audio-jack, HDMI и прочими, иначе в дальнейшем могут возникнуть проблемы с поиском необходимых кабелей и аксессуаров.

Среди дополнительных сенсоров, которыми производители оснащают свои устройства, можно выделить следующие: датчик освещенности, компас, датчик близости, барометр, и т. д. Многие современные планшеты и смартфоны также оснащаются модулем GPS и поддержкой технологии A-GPS. Такой модуль используется для определения местоположения и навигации посредством мобильного устройства.

Дать оптимальные советы по выбору планшетов и смартфонов достаточно сложно, поскольку определяющими факторами являются цена и требования, которые вы предъявляете к устройству.

Итак, с базовыми понятиями технических характеристик современных планшетов и смартфонов вы уже знакомы — далее выбор за вами.

# **Глава 2**

## **ЗНАКОМСТВО С ANDROID**

При первом включении новый смартфон или планшет необходимо настроить для дальнейшего применения.

ОС Android, как вы уже знаете, обладает широкими возможностями кастомизации.

### **ПРИМЕЧАНИЕ**

---

**Кастомизация** — изменение структурной основы и интерфейса под собственные требования.

С помощью наших инструкций и советов вы без проблем сможете пользоваться любой версией Android.

### **Первое включение**

### **ПРИМЕЧАНИЕ**

---

Раздел описан на основе планшетов и смартфонов популярного корейского производителя.

Настройки при первом включении не представляют собой ничего сложного и могут быть в дальнейшем скорректированы, поэтому не нужно переживать, если какой-либо параметр был вами установлен не в соответствии с нашими рекомендациями.

## Установка языковых параметров

Первый этап настройки заключается в установке языковых параметров (рис. 2.1).

Нажмите на раскрывающийся список и выберите один из доступных языков. Он будет установлен по умолчанию для интерфейса, приложений и языковой раскладки клавиатуры.



**Рис. 2.1.** Установка языковых параметров при первом включении

Нажмите кнопку **Start**, после чего система перейдет на следующий этап настройки.

## Настройка способов передачи данных

В зависимости от конфигурации и характеристик планшетов и смартфонов, на данном этапе можно подключить доступную сеть Wi-Fi или мобильный Интернет.

## СОВЕТ

Желательно при первом включении устройства и настройке системы установить интернет-подключение через сеть Wi-Fi, поскольку для регистрации и синхронизации учетных записей, установки приложений на этапах первой загрузки вам может потребоваться достаточно большой объем трафика.

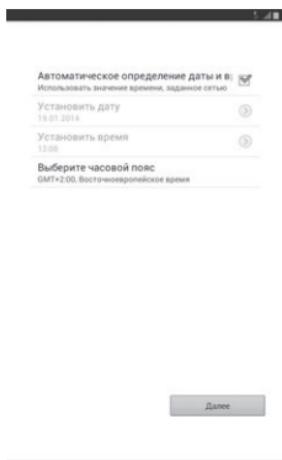
Если предполагаемая сеть устройством не обнаружена, попробуйте обновить список доступных сетей Wi-Fi, нажав кнопку **Поиск**  . В правом верхнем углу доступно раскрывающееся меню **Дополнительные настройки**  , где настраиваются прочие параметры беспроводного подключения. В данном меню можно также отключить Wi-Fi модуль с помощью переключателя и пропустить шаг настройки методов передачи данных, нажав кнопку **Пропустить**.

## Настройка времени и даты

В меню **Настройка даты и времени** (рис. 2.2) можно воспользоваться автоматическим определением временных параметров или произвести конфигурацию вручную.

При автоматической настройке установите флажок напротив пункта **Автоматическое определение даты и времени**, из списка **Выберите часовой пояс** выберите временной пояс, соответствующий вашему местоположению.

Для ручной настройки снимите флажок с пункта **Автоматическое определение даты и времени**, после чего установите дату и время в соответствующих пунктах меню.



**Рис. 2.2.** Установка времени и даты при первоначальном включении Android

## Создание и настройка учетных записей

При первоначальных настройках смартфонов и планшетов могут появляться дополнительные меню для активации и настройки учетных записей — сторонних сервисов, таких как **Samsung account** или **Dropbox** (рис. 2.3, 2.4). Данные сервисы не влияют на функциональность операционной системы Android, поэтому их можно настроить позднее.



Рис. 2.3. Регистрация в сервисе



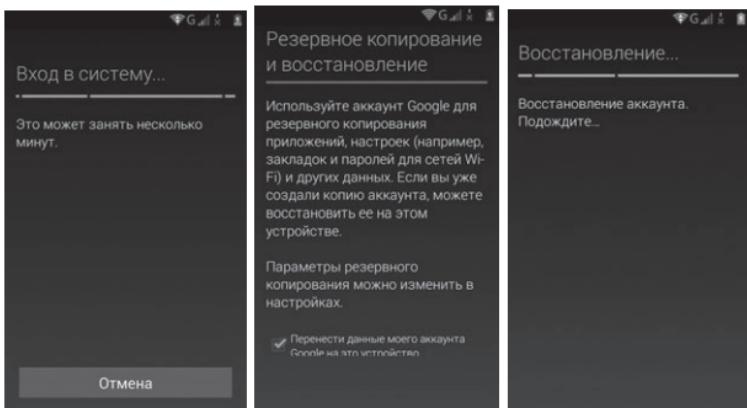
Рис. 2.4. Сервис Samsung account Dropbox

## Добавление учетной записи Google

Чтобы иметь возможность загружать приложения из Google Play Store, а также в полной мере пользоваться сервисами и службами Google Apps, необходимо зарегистрироваться в системе и войти в учетную запись Google. (рис. 2.5).

### ПРИМЕЧАНИЕ

Если на ранее созданной учетной записи вы делали резервное копирование настроек и данных, то после активации система автоматически произведет восстановление и загрузку приложений, поэтому убедитесь в наличии подключенной сети Wi-Fi.



**Рис. 2.5.** Вход в учетную запись Google и восстановление сохраненных данных

Особенности учетной записи Google.

- ❑ **Сохранение контактов.** Создав резервную копию данных, вы сможете сохранить все контакты телефонной книги и дополнительных приложений, которые в любой момент можно восстановить в случае неполадок с устройством или обновления микропрограммы.
- ❑ **Синхронизация данных.** При добавлении новых контактов, работе с электронной почтой и прочих действиях с учетной записью Google вы получаете доступ к сохраненным данным через компьютер или другое мобильное устройство, если подключитесь с его помощью к рабочей учетной записи Google.
- ❑ **Загрузка приложений и контента через Google Play Store.** Зарегистрировавшись в системе, вы сможете скачивать приложения, размещенные в Google Play Store, а также получить доступ к контенту, используя другие сервисы Google.

- ❑ **Быстрые и удобные покупки.** Подключайтесь к платежной системе Google Wallet, Android Pay, и вы сможете делать мгновенные покупки в интернет-магазинах со своего планшета или смартфона.
- ❑ **Доступ ко всем возможностям Android.** Учетная запись Google даст возможность пользоваться популярными и полезными сервисами, например Gmail, Google Hangouts, Google+, YouTube и т. д.

Для регистрации учетной записи Google нажмите кнопку **Нет** в окне **Добавление аккаунта Google** (рис. 2.6), после чего выберите **Создать аккаунт** в окне **Настройка аккаунта Google**. Далее система попросит вас ввести имя и фамилию (рис. 2.7) в соответствующих полях, а также придумать имя пользователя (рис. 2.8), которое автоматически привязывается к почтовому ящику Gmail.

## ПРИМЕЧАНИЕ

---

При вводе имени пользователя выбирайте только латинские буквы, числа и точки. Использование других символов запрещено.

Следующим шагом регистрации учетной записи будет создание пароля (рис. 2.9), его подтверждение и указание данных для восстановления.

При создании пароля необходимо ввести не менее восьми знаков, для чего можно использовать буквы любого регистра, числа и символы. При вводе пароля под строкой отображается коэффициент его надежности.

На странице ввода данных для восстановления (рис. 2.10) вам будет предложено выбрать один из доступных в списке секретных вопросов или ввести свой и указать в следующем поле ответ на него.

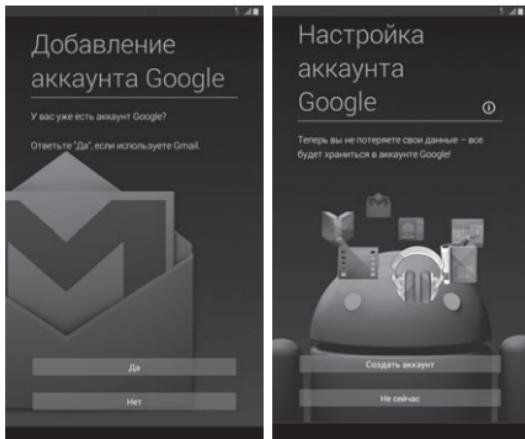


Рис. 2.6. Добавление учетной записи Google

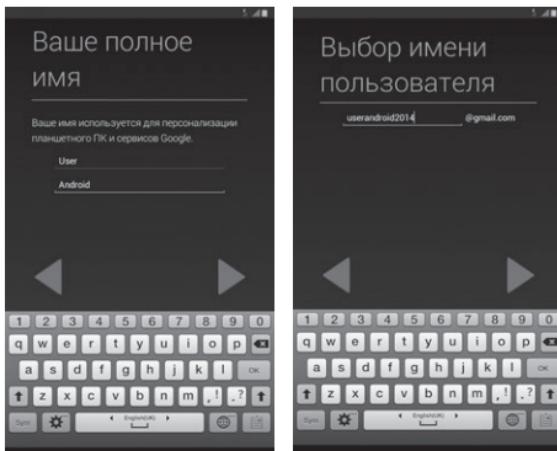


Рис. 2.7. Ввод персональных данных

Рис. 2.8. Создание имени пользователя



**Рис. 2.9.** Создание пароля при регистрации учетной записи



**Рис. 2.10.** Ввод данных Google для восстановления системы

Завершением этапа создания учетной записи Google является настройка веб-поиска и рассылок из Google Play Store (рис. 2.11), которые следует оставить включенными, а также соглашение с политикой конфиденциальности и правилами пользования операционной системой, которые вы подтверждаете при переходе на следующий этап. В последнем окне потребуется ввести символы для прохождения аутентификации.

## ПРИМЕЧАНИЕ

**Аутентификация** — это процедура подтверждения пользователем всех вводимых данных

и этап проверки «реальности» пользователя (защита от роботизированных программ, использующихся для массовой регистрации учетных записей).

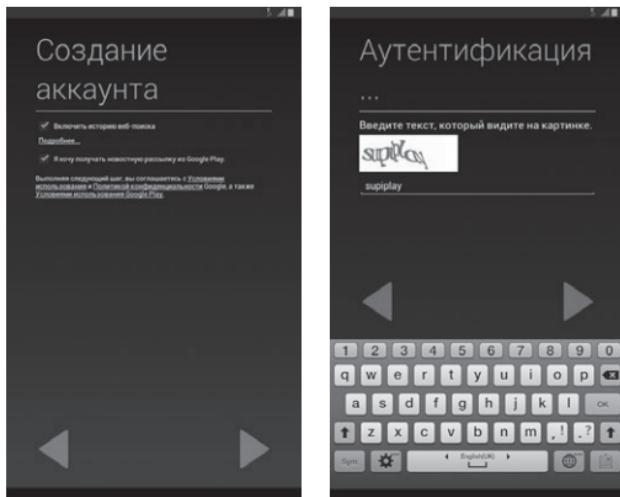


Рис. 2.11. Завершающие этапы создания учетной записи Google

## Интерфейс системы

По завершении первичной настройки платформы Android вас ждет «награда» — отображение Рабочего стола (рис. 2.12, 2.13).

Однако перед тем как изучать и в деталях рассматривать интерфейс Android, необходимо разобраться с основами управления планшетными компьютерами и смартфонами на данной платформе.



Рис. 2.12. Рабочий стол Android 5.1



Рис. 2.13. Рабочий стол на смартфоне Lenovo

## Основы управления сенсорным экраном в Android

Для управления мобильным устройством с сенсорным экраном в большинстве случаев используются касания пальцев (рис. 2.14).



**Рис. 2.14.** Основные жесты при управлении мобильным устройством

Для правильного и продолжительного функционирования смартфона или планшета следует соблюдать несколько правил:

- ❑ не прилагать усилий при нажатии кнопок на сенсорном экране;
- ❑ не допускать взаимодействия сенсорных экранов с электронными устройствами: статистические разряды между двумя электроприборами могут отрицательно повлиять на дальнейшую чувствительность сенсорного дисплея и работу мобильного устройства в целом;
- ❑ не использовать устройство в местах с повышенной влажностью и не допускать попадания на экран жидкости;
- ❑ для управления сенсорными экранами использовать только пальцы рук или специализированные стилусы: применение сторонних предметов может привести к повреждению сенсорных элементов;

- не оставлять надолго экран активным, в режиме ожидания, поскольку это приводит к появлению шлейфов от статистических изображений: рекомендуется установить автоматическое отключение дисплея.

## Касание

Для того чтобы включить приложение, активировать параметры, нажать кнопку, ввести символ с экранной клавиатуры или перейти на какую-либо закладку интерфейса, коснитесь пальцем экрана в необходимой области (рис. 2.15).



Рис. 2.15. Касание

## Нажатие с удерживанием

Для доступа к некоторым дополнительным функциям интерфейса или приложений необходимо использовать нажатие с удерживанием. Прикоснитесь пальцем к экрану в выбранной области (свободной или на элементе) и удерживайте в течение 2 с (рис. 2.16).



Рис. 2.16. Нажатие с удерживанием

## Захват с перетаскиванием

Данный жест управления используется для перемещения или переноса (на другой экран, в корзину) ярлыков, виджетов и прочих элементов интерфейса. Прикоснитесь пальцем к области экрана, где находится ярлык, виджет, эскиз или папка и, не отрывая палец от экрана, перетащите элемент в необходимое место (рис. 2.17).



Рис. 2.17. Захват с перетаскиванием

## Двойное касание

Для запуска приложений, активации некоторых параметров, а также быстрого масштабирования веб-страниц, карт и изображений используется двойное касание. Просто прикоснитесь пальцем к экрану мобильного устройства два раза в определенной области с минимальным промежутком времени между касаниями (быстрый двойной щелчок). Для возвращения масштаба в исходное положение повторите действие (рис. 2.18).



Рис. 2.18. Двойное касание

## Прокрутка

Прокрутка используется для переключения экранов Android, просмотра изображений и веб-страниц, перемещения по спискам и прочих действий. Прикасаемся к экрану и перемещаем палец по нему без отрыва сверху вниз, снизу вверх, справа налево, слева направо или по диагонали (рис. 2.19).

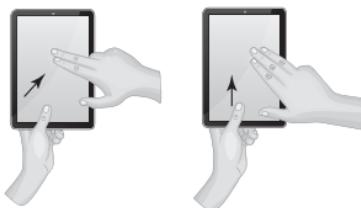


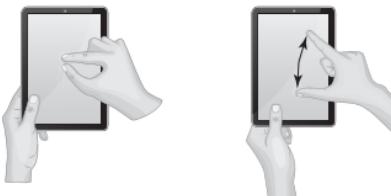
Рис. 2.19. Прокрутка

## Сведение-разведение пальцев

Данный жест применяется для увеличения или уменьшения масштаба карт и при просмотре изображений или веб-страниц, а также в некоторых приложениях. Прикоснитесь к экрану одновременно двумя прижатыми друг к другу пальцами и, не отрывая от экрана, разведите их в разные стороны (рис. 2.20). Для обратного действия (уменьшения масштаба) прикоснитесь к экрану разведенными пальцами и сведите их друг к другу (рис. 2.21).



Рис. 2.20. Сведение пальцев



**Рис. 2.21.** Разведение пальцев

### Поворот экрана

Поворот экрана применяется для управления в играх, а также для лучшего обзора видео, картинок, веб-страниц и книг путем изменения ориентации просмотра с книжной на альбомную и обратно. Для смены ориентации экрана просто поверните устройство, как показано на рис. 2.22.



**Рис. 2.22.** Поворот экрана

### Включение, выключение, перезагрузка устройства

Для того чтобы выключить или перезагрузить работающее мобильное устройство, нажмите и удерживайте в течение

двух секунд кнопку выключения на корпусе смартфона или планшета, после чего появится меню со списком возможных действий (рис. 2.23).

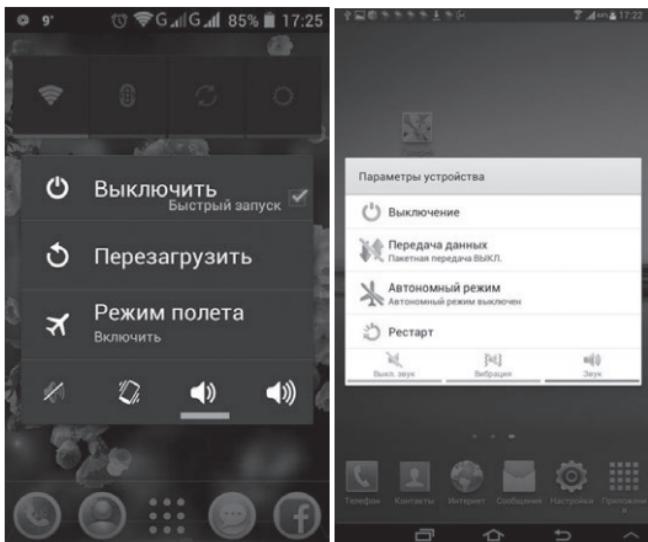


Рис. 2.23. Меню выключения Lenovo и Samsung

## Режим ожидания, блокировка экрана

При длительном бездействии устройство переходит в режим ожидания. Время автоматического отключения экрана при бездействии устанавливается в настройках Android.

Для вывода смартфона или планшета из режима ожидания нужно нажать кнопку включения, что приведет

к активации дисплея и отображению экрана блокировки, если устройство не отключено (рис. 2.24).

Для того чтобы разблокировать мобильное устройство (при условии, что метод блокировки не был изменен), нажмите значок блокировки (закрытый замок) или в свободной области экрана, если значок не отображен, и, удерживая палец на экране, проведите к любому краю дисплея (захват с перетаскиванием).



Рис. 2.24. Экран блокировки Android

## Ввод текста

Ввод текста (сообщений, запросов, конфигураций) осуществляется с помощью экранной клавиатуры (рис. 2.25,

2.26), которая появится, как только вы коснетесь любого текстового поля.

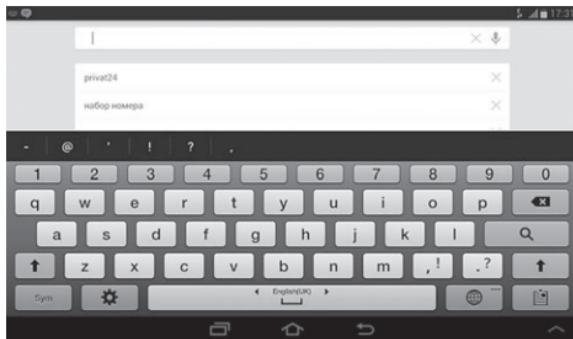


Рис. 2.25. Ввод текста на планшете Samsung

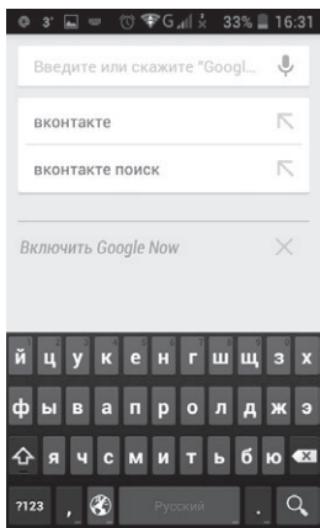


Рис. 2.26. Ввод текста на смартфоне Lenovo

## Голосовой ввод текста

Для голосового ввода текста активируйте функцию, нажав соответствующую кнопку. Теперь произнесите слово или текст в микрофон. Устройство автоматически распознает и отобразит произнесенный текст в поле ввода.

Чтобы ввести знаки препинания, произносите их в микрофон, например «запятая», «точка», «восклицательный знак» и т. д. При вводе объемного текста говорите несколько слов, между которыми делайте небольшие паузы. Это поможет лучше распознать речь.

## ПРИМЕЧАНИЕ

---

При использовании голосового ввода текста в любом приложении система использует онлайн службы распознавания голоса, поэтому ваше устройство должно быть подключено к Интернету.

## Копирование и вставка текста

В системе Android можно копировать и вставлять фрагменты текстов в разных приложениях. Так, скопировав текст в одном приложении, его можно будет вставить в текстовое поле другого.

Для копирования символа, слова или фрагмента текста коснитесь экрана в области текста и удерживайте до появления ползунков с выделением (рис. 2.27).

Теперь двигайте ползунки по сторонам для определения необходимого фрагмента и выбирайте действие в появившемся меню:

- Выбрать все — выделение всего текста;
- Копировать;
- Вырезать;
- Поделиться — автоматический перенос выделенного текста в приложения (сообщения, социальные сети, блокнот, заметки);
- Готово — закрытие панели редактирования текста.

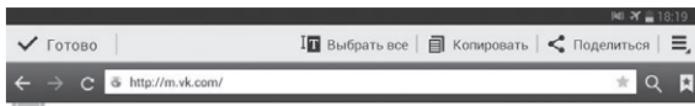
В дополнительном меню (правый верхний угол на рис. 2.27) доступны функции быстрого поиска выделенного фрагмента текста в Интернете.

После копирования выделенный текст сохраняется в буфере обмена. Для того чтобы вставить его, коснитесь экрана в области текстового поля и удерживайте до появления аналогичного меню с пунктом Вставить.

Вставить скопированный текст можно также из буфера, доступ к которому открывает нажатие кнопки .

## Обзор областей и элементов интерфейса

Интерфейс Android представлен Рабочим столом, состоящим из начального (рис. 2.28) и дополнительных рабочих экранов (страниц), которые обладают теми же возможностями, что и главный: размещение ярлыков, папок и виджетов.



### Веб-страница недоступна

Возможно, веб-страница по адресу <http://m.vk.com> временно отключена или навсегда перемещена на новый веб-адрес.

Вот несколько советов:

- Убедитесь, что у вашего устройства есть сигнал и подключение для передачи данных.
- Повторите загрузку веб-страницы позже.
- Просмотрите копию веб-страницы, сохраненную в кэше Google.



Рис. 2.27. Выделение текста



Рис. 2.28. Обзор областей и элементов Рабочего стола Android

Панель **Избранное** является статистической областью рабочих экранов, то есть при смене различных экран-

нов (страниц) она остается неизменной. Стока состояния и нижняя панель навигации являются статистическими практически на всех стадиях пользования устройством Android. Лишь в некоторых приложениях отдельные панели могут скрываться.

На Рабочем столе могут быть некоторые дополнительные установленные виджеты и ярлыки в зависимости от изменений системы производителем устройства.

## Строка состояния

Строка состояния, которая отображается в верхней части экрана и является статистической практически на всех этапах работы с Android, отображает значки уведомлений, а также статусы приложений. Это могут быть принятые сообщения, уведомления об обновлении приложений, запущенные приложения и прочее. В правой части строки состояния отображаются значки с системной информацией устройства. По ним можно определить текущее время и дату, уровень заряда батареи, качество сигнала Wi-Fi соединения, активность мобильной сети и прочие сведения.

## Уведомления с быстрыми настройками

Если нажать в любой области строки состояния и провести пальцем по экрану вниз, появится раскрывающаяся панель Уведомления с быстрыми настройками (рис. 2.29, 2.30).

Как видно на рисунках, раскрывающаяся панель уведомлений с быстрыми настройками на смартфонах разделена на отдельную панель уведомлений, через которую можно попасть в меню быстрых настроек нажатием кнопки .



Рис. 2.29. Панель Уведомления с быстрыми настройками (планшет)

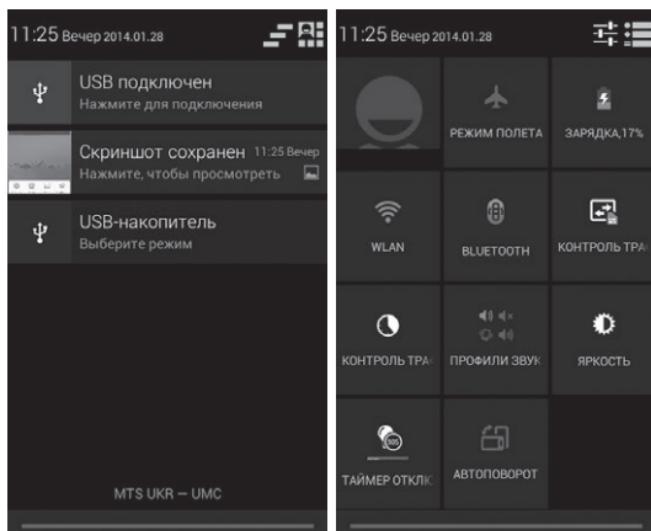


Рис. 2.30. Панель уведомлений и панель быстрых настроек (смартфон)

Меню быстрых настроек на планшетах зачастую объединено со списком уведомлений и представлено в виде прокручивающегося горизонтального списка с пиктограммами. Для просмотра скрытых пиктограмм проведите по нему пальцем в любую сторону.

В списке уведомлений можно получить полную информацию по статусному сообщению и быстро перейти к приложению, отправившему уведомление, ответить на сообщение, выбрать режим работы и прочее в зависимости от типа уведомления.

В раскрывающемся меню отображается полная информация о времени и дате и имеется кнопка  или  для перехода в меню конфигураций.

В меню быстрых настроек отображаются пиктограммы-переключатели базовых функций мобильного устройства, среди которых:

- Wi-Fi модуль;
- GPS модуль;
- отключение звука;
- включение режима полета (автономный режим);
- Bluetooth;
- автоповорот экрана и прочее.

Для активации/деактивации определенной функции нажмите ее пиктограмму в меню быстрых настроек.

Чтобы убрать раскрывающееся меню уведомлений с быстрыми настройками, коснитесь любой неактивной области экрана.

## Панель навигации

В нижней части экрана отображается статистическая панель навигации (рис. 2.31). В смартфонах и некоторых планшетах данная панель может быть представлена сенсорными кнопками на корпусе устройства. В ОС Android мобильных устройств, которые не имеют сенсорной панели навигации на корпусе, добавляется программная панель на экране, которая активна и отображается практически на всех этапах пользования устройством.



**Рис. 2.31.** Программная панель навигации

Основные элементы панели навигации — кнопки.

— кнопка **Последние приложения** — открывает одноименное меню, которое содержит эскизы окон последних запущенных и активных приложений.

— кнопка **Домой** — быстрый переход к Рабочему столу. С помощью данной кнопки вы можете быстро перейти из любого меню или приложения к Рабочему столу Android.

— кнопка **Назад** — используется для возвращения к предыдущему экрану, даже если это был экран другого приложения.

— кнопка **Дополнительные настройки** — появляется при запуске некоторых приложений и позволяет открыть список дополнительных параметров, относящихся к активному приложению;

— кнопка **Быстрый запуск стандартных приложений** — имеется в некоторых сборках системы и позволяет

открыть список быстрого запуска стандартных приложений (рис. 2.32).



Рис. 2.32. Список быстрого запуска

# Глава 3

## РАБОЧИЙ СТОЛ И ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МЕНЮ ANDROID

На основной и дополнительных страницах Рабочего стола Android можно размещать ярлыки приложений, папки и виджеты для быстрого запуска, управления и отображения важной информации (рис. 3.1).



Рис. 3.1. Рабочий стол ОС Android

### ПРИМЕЧАНИЕ

---

**Виджеты (Widgets)** — это мини-приложения, которые предоставляют важную информацию о приложении или основных элементах управления. Устанавливаются они на Рабочий стол.

## ПРИМЕЧАНИЕ

В настоящем руководстве под Рабочим столом будет подразумеваться весь перечень доступных страниц интерфейса. Главный экран — это установленная в приоритете страница. Дополнительные страницы (дополнительные экраны) — второстепенные страницы.

## Управление страницами Рабочего стола

Добавление страниц на Рабочий стол выполняется следующим способом: коснитесь экрана в любой свободной области и удерживайте палец до появления контекстного меню Главный экран, где среди прочих имеется пункт Страница (рис. 3.2).

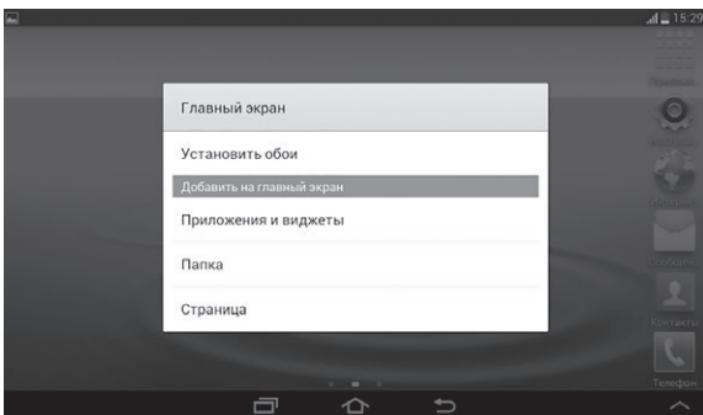


Рис. 3.2. Контекстное меню Главный экран (планшет)

На смартфонах при удержании пальца в свободной области Рабочего стола появляется общее меню управления (рис. 3.3), в котором отображаются все активные страницы с установленными ярлыками, папками и виджетами, а также панель изменения интерфейса.



Рис. 3.3. Меню управления Рабочим столом (смартфон)

Чтобы добавить страницу, нажмите на свободном эскизе со значком .

Чтобы удалить одну из страниц, перетяните ее пиктограмму на изображение корзины, расположенное в нижней части экрана. В смартфонах удаление производится нажатием значка в правом верхнем углу соответствующей страницы.

Чтобы сделать одну из страниц главной, нажмите кнопку в правом верхнем углу или внизу пиктограммы, соответствующей определенной странице.

В данном меню можно также изменить порядок расположения страниц. Для этого выберите необходимую и перетащите на другое место.

## Панель Избранное

На панели Избранное отображаются до пяти ярлыков приложений и кнопка входа в меню Приложения (рис. 3.4). Данная панель отображается на всех страницах Рабочего стола, поэтому используется для быстрого доступа к наиболее важным или часто используемым приложениям.

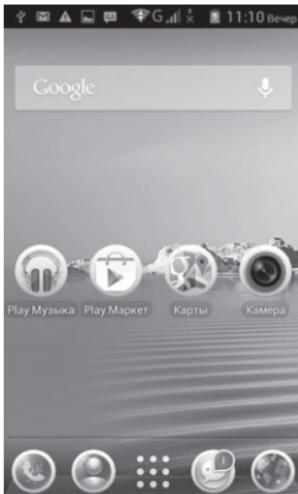


Рис. 3.4. Рабочий стол с нижней панелью Избранное

## Меню Приложения

В списке панели **Избранное**, который отображается на всех страницах **Рабочего стола**, находится значок доступа в меню **Приложения**. В данном меню отображаются ярлыки всех установленных в устройстве приложений, виджеты и загруженные программы (рис. 3.5, 3.6).



**Рис. 3.5.** Меню Приложения (планшет)

Для запуска нужного приложения достаточно нажать на ярлык соответствующей программы.

Меню **Приложения** состоит из следующих вкладок:

- Приложения;**
- Виджеты;**
- Загрузки;**
- Дополнительные параметры.**

Во вкладке Загрузки отображаются приложения, которые были установлены через Google Play Store.

## ПРИМЕЧАНИЕ

В некоторых сборках ОС Android меню Приложения представлено лишь одной страницей с ярлыками без дополнительных вкладок, а доступ к дополнительным параметрам осуществляется нажатием одной из управляющих кнопок устройства.



Рис. 3.6. Меню Приложения (смартфон)

Через Дополнительные параметры (рис. 3.7) можно выполнить следующие действия:

- зайти в Google Play Store;
- создать папку в меню Приложения;
- изменить порядок отображения приложений (по умолчанию загруженные приложения упорядочиваются по дате установки);
- удалить приложение и виджет;
- изменить вид меню Приложения;
- произвести сортировку;
- выполнить поиск среди приложений и виджетов;
- предоставить доступ к приложениям через сторонние программы;
- скрыть приложения;
- отобразить скрытые приложения.

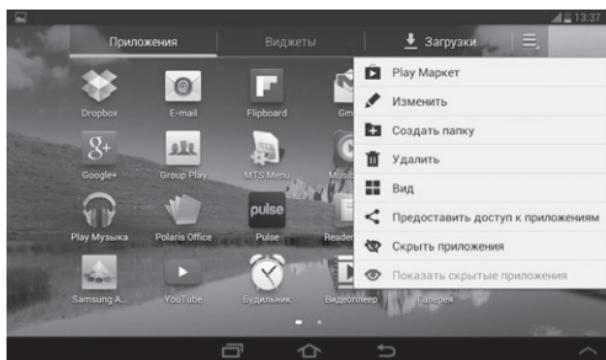


Рис. 3.7. Дополнительные параметры меню Приложения

## ПРИМЕЧАНИЕ

---

Перечисленные пункты Дополнительных параметров доступны не во всех вкладках меню Приложения и могут отличаться в зависимости от предустановок производителя устройства.

## Установка и смена обоев Рабочего стола и экрана блокировки

В ОС Android версий 4.0 и выше можно устанавливать раздельные обои для Рабочего стола и экрана блокировки (не на всех устройствах).

### ПРИМЕЧАНИЕ

---

**Обои** — фоновое изображение Рабочего стола (экрана блокировки).

В качестве обоев используются картинки из «Галереи», где хранятся фотографии, изображения, синхронизированные из приложений, файлы картинок, загруженные на карту памяти, а также стандартные изображения и интерактивные обои (анимация, карта с местоположением и т. д.).

Для смены изображения на Рабочем столе используются три способа.

- ❑ С Рабочего стола. Нажмите и удерживайте любую свободную область на экране (аналогично добавлению страниц). Результатом действия должно быть появление контекстного меню Добавить на Главный экран со списком параметров (рис. 3.8), среди которых необходимо выбрать Установить обои или вкладку Фоновое изображение для смартфонов (рис. 3.9). После этого следует выбрать место расположения обоев:
  - Главный экран;
  - Экран блокировки;
  - Главный экран и экран блокировки.

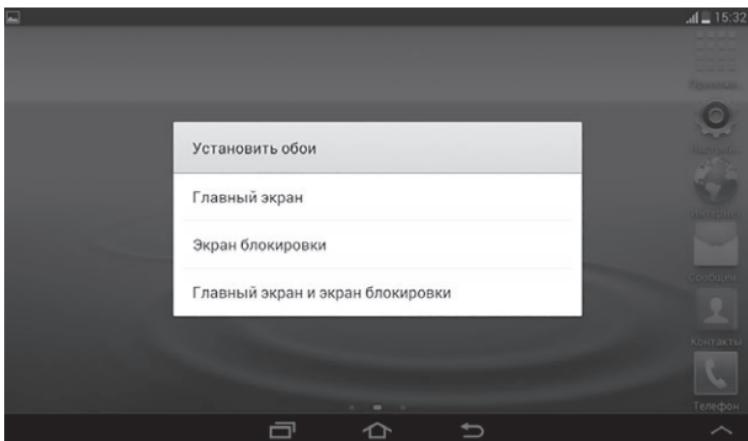


Рис. 3.8. Установка обоев (планшет)

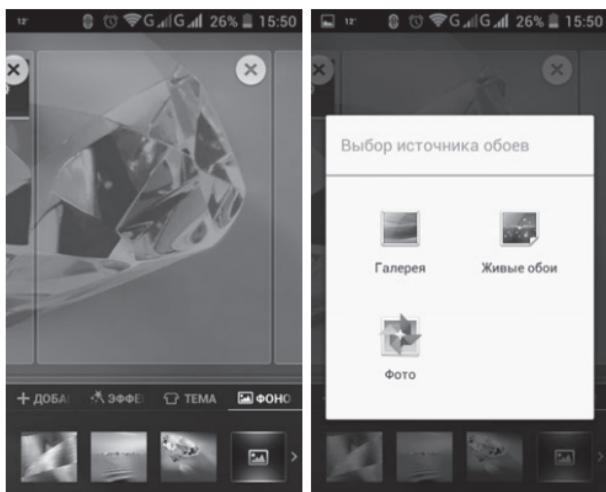
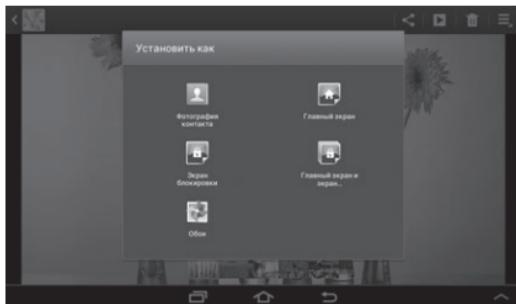


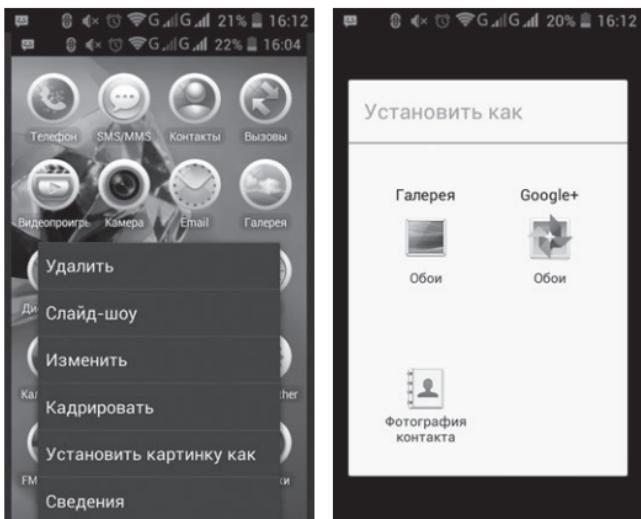
Рис. 3.9. Установка обоев (смартфон)

- Галерея — обзор всех изображений, загруженных на устройство, скачанных через Интернет, сфотографированных на камеру или синхронизированных через приложения.
  - Живые обои — анимированные обои. Выберите из списка доступные варианты, предусмотренные системой или загруженные самостоятельно. Большое количество живых обоев можно скачать через Google Play Store.
  - Фото — фотографии, сделанные камерой, и скриншоты экрана.
- Через меню конфигураций. Сменить обои Рабочего стола и экрана блокировки также можно через меню конфигураций. Алгоритм ваших действий: **Настройки** ▶ **Устройство** ▶ **Дисплей (Экран)** ▶ **Обои**. Далее действия аналогичны первому варианту.
- При просмотре изображений. При просмотре картинок или фотографий через стандартные приложения «Галерея» или «Фото» нажмите значок **Дополнительное меню** в правом верхнем углу экрана (для смартфонов — кнопка **Контекстное меню**) и перейдите на вкладку **Установить как** (рис. 3.10).



**Рис. 3.10.** Установка картинки как обоев для экрана (планшет)

В подменю **Выберите действие** можно установить выбранную картинку как обои для Рабочего стола и/или экрана блокировки либо как фотоопределитель контакта (рис. 3.11).



**Рис. 3.11.** Установка картинки как обоев для экрана (смартфон)

## Ярлыки, папки и виджеты

Ярлыки, папки и виджеты — это элементы Рабочего стола. Ярлыки используются для запуска приложений, папки применяются для упорядочивания/группирования ярлыков, а виджеты представляют собой мини-программы, которые отображаются на Рабочем столе.

## Добавление ярлыка приложения на Рабочий стол

Некоторые приложения автоматически добавляют ярлык Запуск на Рабочий стол при установке.

Для того чтобы этого достичь, можно использовать контекстное меню Рабочего стола или меню Приложения.

Для начала перейдите на ту страницу Рабочего стола, на которую вы желаете установить ярлык. В меню Приложения выберете ярлык приложения, который нужно добавить. Нажмите его пиктограмму и удерживайте несколько секунд, после чего должна отобразиться страница Рабочего стола. Не отпуская палец, перетяните ярлык приложения в нужное место.

## Добавление папок

Папки (каталоги) могут быть добавлены как на Рабочий стол, так и в меню Приложения.

Для добавления папки на Рабочем столе используется контекстное меню, где следует выбрать пункт Папка.

В меню Приложения в Дополнительных настройках выберите пункт Создать папку.

Затем необходимо ввести ее название в появившемся текстовом поле (рис. 3.12).

Чтобы поместить ярлыки в каталог, достаточно перетянуть их на пиктограмму выбранной папки. Аналогичным образом можно создать папку с помещенным в нее ярлыком при его добавлении. В смартфонах при создании папки система автоматически предоставляет список ярлыков приложений, которые можно сразу в нее поместить (рис. 3.13).



Рис. 3.12. Создание папки (планшет)

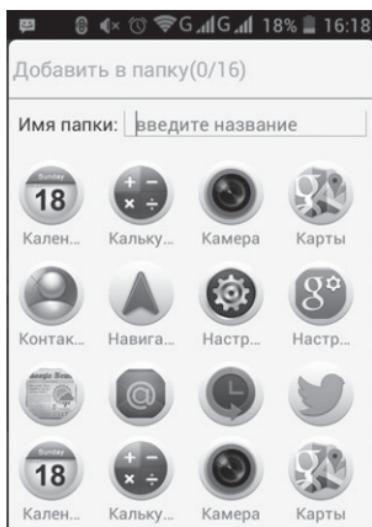


Рис. 3.13. Добавление папки с ярлыками (смартфон)

## Добавление виджетов

Для добавления виджетов на Рабочий стол используйте те же способы, что и при добавлении ярлыков (рис. 3.14). Помните, что виджеты имеют различные размеры и занимают гораздо большее пространство на Рабочем столе, чем ярлыки.



Рис. 3.14. Меню добавления виджетов

## Удаление элементов с Рабочего стола

Чтобы удалить ярлык, виджет или папку с Рабочего стола, нажмите и удерживайте соответствующий элемент до появления значка Корзина или пункта Удалить (рис. 3.15).



Рис. 3.15. Удаление элементов Рабочего стола

## Перемещение элементов

Вы всегда можете переместить любой элемент Рабочего стола (ярлык, папку или виджет) на свободную область страницы.

Для того чтобы переместить элемент на другую страницу, не отпуская пальца от экрана, подведите его к краю страницы и ждите перехода на другую до тех пор, пока не попадете на требуемую страницу Рабочего стола. Далее установите элемент в необходимой свободной области.

## Меню последних приложений

Как уже ранее упоминалось, в интерфейсе Android также имеется меню, которое обеспечивает быстрый доступ

и переключение между последними запущенными приложениями (рис. 3.16). В процессе работы с устройством вам придется переходить между приложениями, например, чтобы перенести текст из браузера в заметки. Меню последних приложений позволяет оперативно выполнять данные переходы.



Рис. 3.16. Меню последних приложений (планшет)

Все последние приложения в данном меню представлены в виде прокручивающегося списка с эскизами интерфейсов конкретных приложений (рис. 3.17). Для перехода в выбранное достаточно нажать на соответствующий эскиз.

Кроме того, через меню **Приложения** можно быстро перейти в **Диспетчер задач** и приложение «Поиск Google» (не во всех устройствах). При необходимости очистка списка последних приложений производится нажатием кнопки **Удалить все**. Для исключения конкретных приложений из списка выберите эскиз, соответствующий данному приложению, и переместите его вверх или вниз при горизонтальной ориентации или вправо/влево при вертикальной, после чего он должен исчезнуть.



Рис. 3.17. Меню последних приложений (смартфон)

## Диспетчер задач

Меню Диспетчера задач отображает основные сведения об оперативной и внутренней памяти устройства, равно как и об активных и загруженных приложениях (рис. 3.18).

### ПРИМЕЧАНИЕ

---

Диспетчер задач не во всех устройствах является предустановленным дополнением системы. Как правило, смартфоны лишены такого приложения. В качестве альтернативы можно использовать Android Task Manager, Advanced Task Manager, «ES Диспетчер задач» или другие приложения, которые доступны для скачивания в Google Play Store.

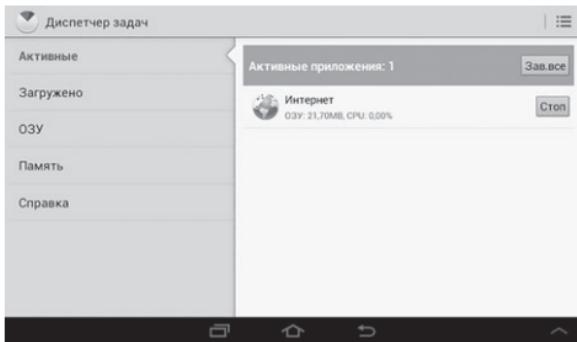


Рис. 3.18. Диспетчер задач, вкладка Активные

С помощью **Диспетчера задач** можно быстро очищать оперативную память устройства от запущенных и работающих в фоновом режиме приложений, что положительно скажется на быстродействии работы вашего смартфона или планшета. Кроме того, с помощью **Диспетчера задач** можно закрыть зависшее или неактивное приложение.

В меню **Диспетчер задач** имеются такие вкладки:

- Активные;
- Загружено;
- ОЗУ;
- Память;
- Справка.

# **Глава 4**

## **ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ УСТРОЙСТВА**

Смартфоны и планшеты не зря называют мобильными компьютерами, или гаджетами. С их помощью можно выполнять массу операций: это голосовые и видеозвонки, отправка SMS и MMS, работа с электронной почтой и многое другое.

### **«Телефон» и «Контакты»**

Приложения «Телефон» и «Контакты» обеспечивают доступ к одним и тем же функциям устройства. Для совершения голосовых вызовов в смартфонах и планшетах с 3G-модулем на базе ОС Android используется приложение «Телефон».

Интерфейс данного приложения представлен четырьмя вкладками (рис. 4.1):

- Клавиатура;
- Журналы;
- Избранное;
- Контакты.

На любой из вкладок, например на вкладке Контакты, можно воспользоваться кнопками Голосовой вызов или Видеовызов, а также отправить SMS или MMS. В правом

верхнем углу отображается значок Дополнительные параметры .

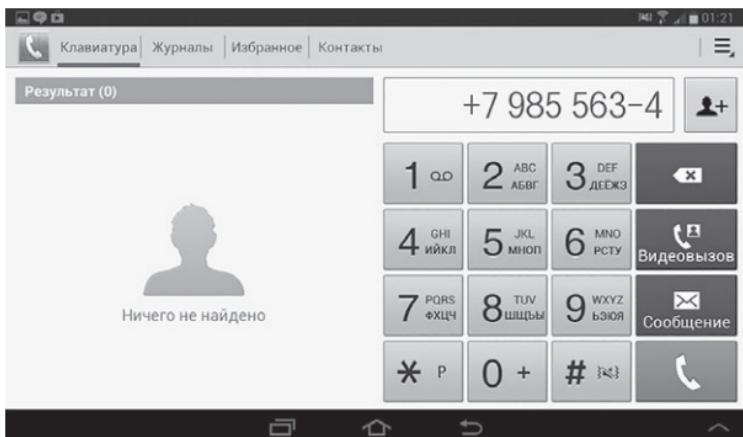


Рис. 4.1. Приложение «Телефон»

## Выполнение голосовых и видеозвонков

Для выполнения голосового вызова (рис. 4.2) или видеозвонка можно воспользоваться любым из следующих методов.

- ❑ Клавиатура. На вкладке Клавиатура (рис. 4.3) наберите номер абонента, после чего нажмите кнопку Голосовой вызов  или Видеовызов .

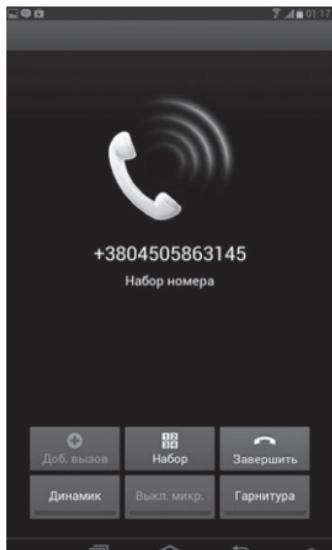


Рис. 4.2. Набор номера

Рис. 4.3. Вкладка  
Клавиатура приложения  
«Телефон»

- **Журналы.** Во вкладке **Журналы** (рис. 4.4) отображается список всех контактов, с которых/на которые осуществлялись входящие и исходящие вызовы, а также прием или отправка сообщений. Выберите любой контакт из списка и нажмите кнопку **Голосовой вызов** или **Видеозвызов**.
- **Избранное.** На данную вкладку можно добавить часто используемые и важные контакты, чтобы иметь быстрый доступ к ним. Как и в случае с журналами, для звонка из вкладки **Избранное** (рис. 4.5) необходимо выбрать номер абонента и нажать кнопку **Голосовой вызов** или **Видеозвызов**.

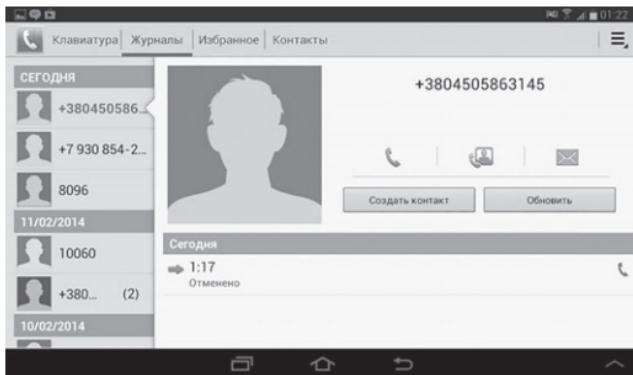


Рис. 4.4. Вкладка Журналы, приложения «Телефон»

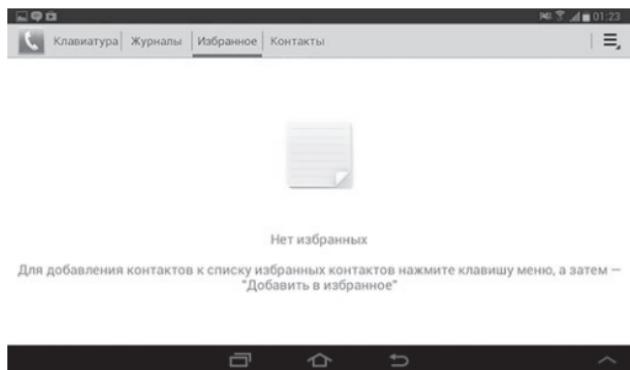


Рис. 4.5. Вкладка Избранное

- **Контакты.** На данной вкладке (рис. 4.6) отображаются все контакты из телефонной книги, а также контакты, синхронизированные через электронную почту или приложения связи. Вызов выполняется аналогично предыдущим способам.

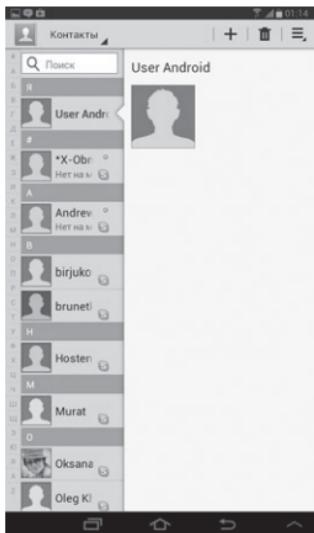


Рис. 4.6. Вкладка Контакты приложения «Телефон»

## Быстрый набор

Для того чтобы иметь возможность оперативно набирать наиболее используемые и важные номера, можно установить функцию **Быстрый набор** под кнопками телефонной клавиатуры. Под кнопкой 1 установлен быстрый набор для проверки голосовой почты, поэтому закрепить данную функцию можно только под кнопками 2–9.

Установить номер быстрого набора под определенной кнопкой, можно двумя способами.

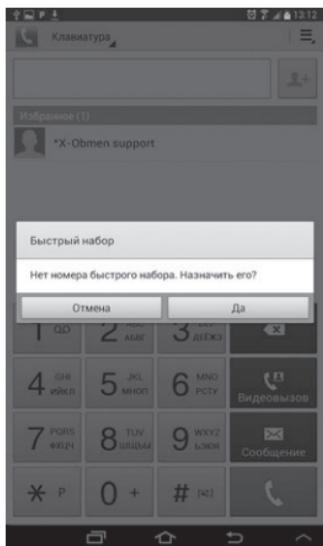
1. Перейдите на вкладку **Клавиатура** в **Дополнительные параметры** , после чего выберите

пункт **Настройка быстрого набора**. Отобразится одноименная панель (рис. 4.7), на которой видны цифры телефонной клавиатуры с закрепленными номерами. Нажмите свободную кнопку со знаком + и выберите тот контакт из представленного списка, который вы желаете закрепить за данной кнопкой. Выберите пункт **Изменить порядок** в **Дополнительных параметрах**.



**Рис. 4.7.** Установка быстрого набора контактов

2. На вкладке **Клавиатура** нажмите и удерживайте любую кнопку телефонной клавиатуры при условии, что ранее за ней не было закреплено телефонного номера. Появится сообщение о том, что быстрый набор для данной кнопки не задан с предложением закрепить контакт (рис. 4.8). Нажмите **Да** и выберите любой контакт из представленного списка (рис. 4.9).



**Рис. 4.8.** Выбор для быстрого набора



**Рис. 4.9.** Панель Настройка быстрого набора

## Добавление номеров в телефонную книгу

Для добавления контактов введите номер на вкладке Клавиатура и нажмите кнопку Добавить контакт .

В появившемся меню выберите необходимое действие (рис. 4.10):

- Создать контакт — создание нового контакта;
- Обновить контакт — добавление введенного номера к уже существующему контакту.

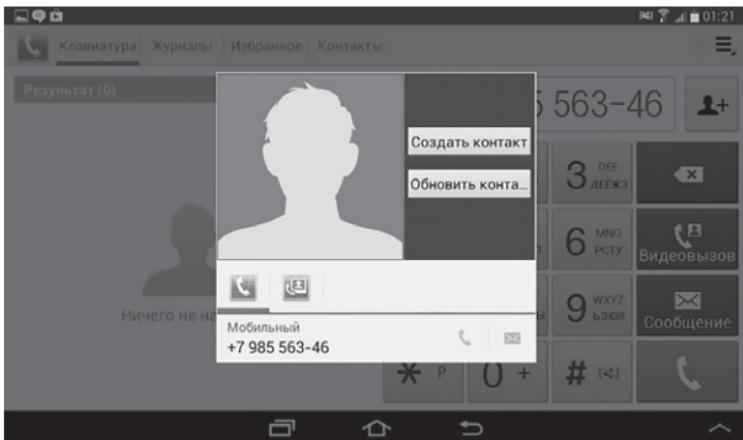


Рис. 4.10. Создание контакта

При обновлении контакта вам будет предложено выбрать существующий контакт из списка, которому присвоится набранный номер.

При выборе пункта **Создать контакт** появится меню **Сохранить контакт**, в котором необходимо выбрать место сохранения контакта:

- Устройство;
- SIM-карта;
- Учетная запись Google;
- Прочие социальные сервисы (Samsung, Skype и т. д.).

Выберите место сохранения (рис. 4.11) и заполните форму, в которой потребуется ввести анкетные данные контакта (рис. 4.12). По завершении ввода нажмите кнопку **Сохранить**.



Рис. 4.11. Выбор источника

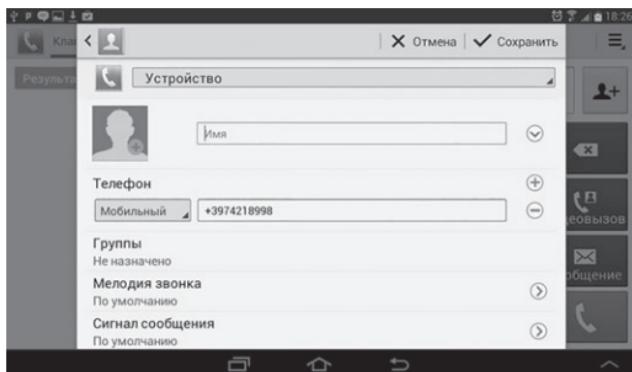


Рис. 4.12. Форма создания контакта для сохранения контакта

## Просмотр журнала

Перейдите на вкладку **Журнал** (рис. 4.13) приложения «Телефон». Здесь отображаются все контакты, которые звонили или отправляли вам сообщения.

Для удобства просмотра журнала можно включить сортировку. Зайдите в **Дополнительные параметры** , нажмите пункт **Вид** и выберите то, что подлежит сортировке (рис. 4.14):

- Все журналы;
- Все вызовы;
- Пропущенные вызовы;
- Исходящие;
- Входящие;
- Отклоненные вызовы;
- Все сообщения;
- Отправленные сообщения;
- Входящие сообщения.

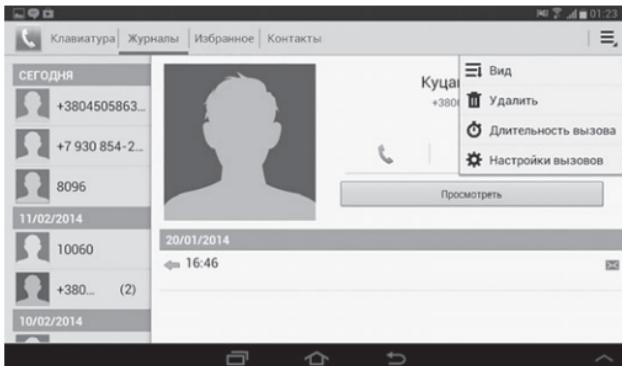


Рис. 4.13. Вкладка Журналы контактов

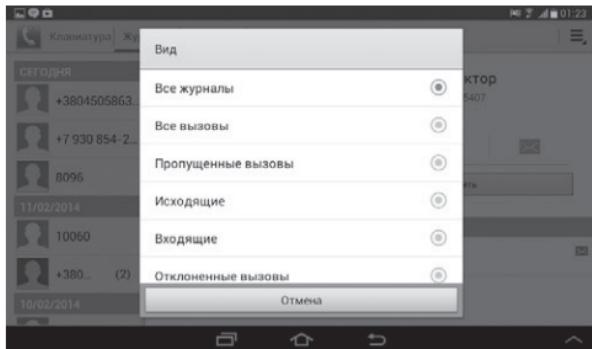


Рис. 4.14. Параметры сортировки приложения «Телефон»

## Входящие звонки

Чтобы ответить на входящий звонок (рис. 4.15), нажмите значок трубки и перетягните его к центру или за пределы круга (в зависимости от устройства).

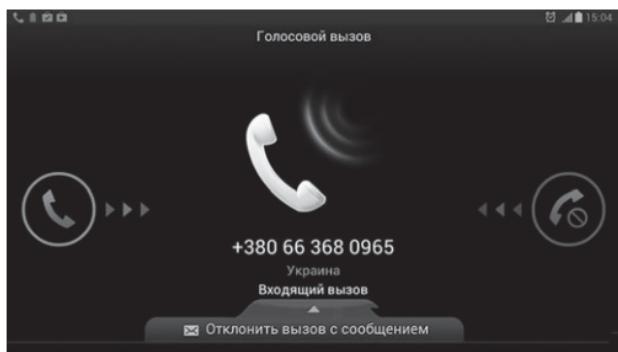


Рис. 4.15. Входящий вызов

## СПРАВКА

**Ожидание (удержание) вызова** — это специальная услуга оператора сети, которая позволяет удерживать на связи одного абонента при разговоре с другим. Постановка на удержание недоступна для видеозвона.

Чтобы отклонить вызов, переместите значок  к центру или за пределы круга. В зависимости от типа устройства возможен также сброс вызова кнопкой отключения или удержанием кнопки гарнитуры.

Входящий вызов можно отклонить с отправкой сообщения на данный номер. Для этого протяните вверх панель с надписью **Отклонить вызов с сообщением**. Далее выберите шаблон сообщения или введите свой текст (рис. 4.16), и система автоматически сбросит вызов и отправит сообщение звонящему абоненту. Тексты сообщений можно изменять в меню **Настройки вызовов**.

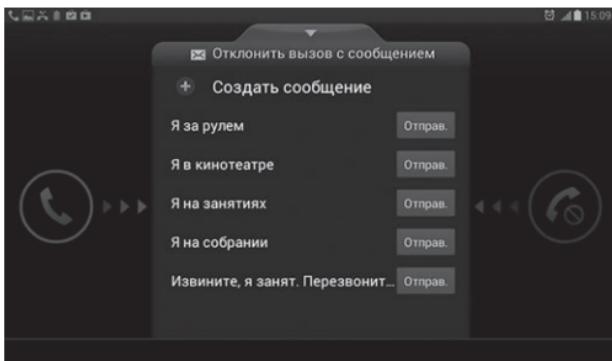


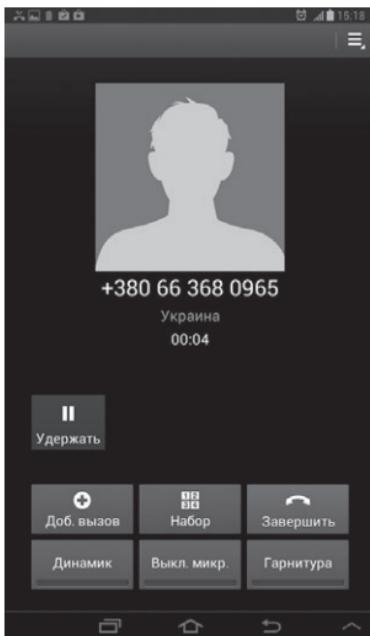
Рис. 4.16. Отклонение с сообщением

Для завершения вызова при разговоре нажмите кнопку Завершить, кнопку выключения устройства или кнопку гарнитуры (в зависимости от технических параметров устройства).

## Действия во время вызова

При общении с абонентом посредством голосового вызова (рис. 4.17) доступны следующие действия:

- ❑ Динамик — включить громкую связь;



**Рис. 4.17.** Интерфейс устройства при активном телефонном разговоре

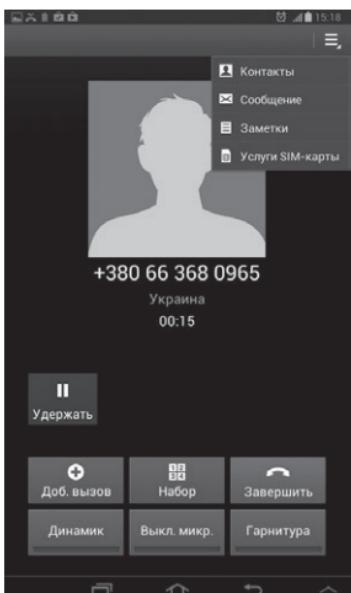
- Гарнитура** — переключить гарнитуру на Bluetooth при условии, что она сопряжена с устройством;
- Завершить** — завершить вызов;
- Набор** — открывается экранная телефонная клавиатура (используется для ввода команд);
- Удержать** — поставить на удержание текущий звонок;
- Выкл. микрофон** — отключить микрофон;
- Доб. вызов** — позволяет осуществить второй вызов, поставив на ожидание текущего собеседника, отправить сообщение и прочее;
- Извлечь** — позволяет снять вызов с удержания и продолжить разговор;
- Переключить** — обеспечивает переключение от одного вызова к другому, при этом первый абонент становится на удержание;
- Объединить** — активирует многосторонний режим переговоров. К одному вызову подключается абонент другого вызова, и все участники, включая вас, слышат друг друга.

В **Дополнительных параметрах**  доступны следующие действия (рис. 4.18):

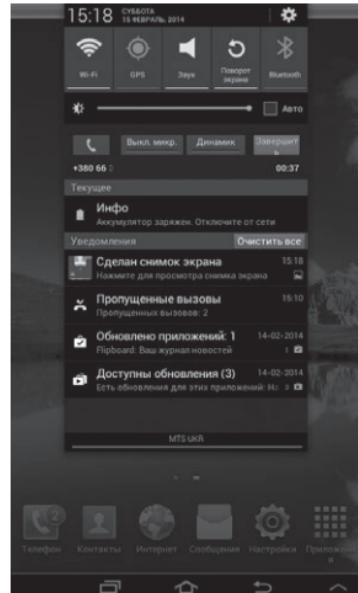
- Контакты** — переход к списку контактов;
- Перевести** — переключение одного абонента на другой;
- Сообщение** — написание и отправка сообщения, доступ к дополнительным возможностям приложения «Сообщения»;
- Заметки (S-Note)** — написание заметки;

- ❑ Услуги SIM-карты — доступ к дополнительным услугам оператора связи;
- ❑ Управление конференцией — устанавливаются параметры разговора при многосторонних переговорах.

Кроме вышеперечисленных действий, вы всегда можете переключаться на другое приложение, выйти к Рабочему столу или обратиться к предыдущему приложению, используя кнопки панели навигации. Активный разговор при этом будет отображаться на панели уведомлений (рис. 4.19).



**Рис. 4.18.** Дополнительные параметры при разговоре



**Рис. 4.19.** Активный разговор

## Видеозвонки

Для ответа или сброса видеовызова используются те же действия, что и для голосовых вызовов.

## СПРАВКА

Вкладка Видеозвонки приложения «Телефон» или «Контакты» подразумевает использование мобильной связи, поэтому выполнение этой операции возможно только при условии предоставления данной услуги оператором.

## Настройки вызовов

В приложении «Телефон» зайдите в **Дополнительные параметры** , пункт Настройки вызовов (рис. 4.20).

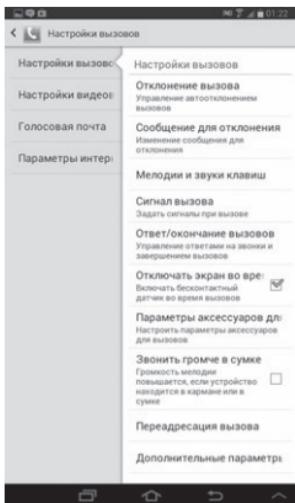
В данном меню можно настраивать все параметры работы, отображения и действия приложения. Интерфейс меню Настройки представлен несколькими вкладками, а именно:

- Настройки вызовов;
- Настройки видеовызовов;
- Голосовая почта;
- Параметры интернет-вызовов.

В первой вкладке Настройки вызовов доступны следующие параметры (см. рис. 4.20).

- Отклонение вызова — управление параметрами отклонения входящих вызовов.
- Режим Автоотклонение — при нажатии открывается меню, где можно выбрать отклонение всех входящих

звонков либо только тех номеров, которые занесены в черный список.



**Рис. 4.20.** Настройки вызовов

- ❑ **Черный список** — список номеров, которые будут автоматически отклонены при входящем вызове: заходите в список и добавляйте полные номера телефонов (рис. 4.21). При наборе номера можно перейти в **Телефонную книгу** и **Журнал** с помощью кнопки .
- ❑ **Сообщение для отклонения** — в данной вкладке можно отредактировать и добавить сообщения, которые будут отправляться пользователям при отклонении вызова.
- ❑ **Мелодии и звуки клавиш** — в данном меню устанавливаются мелодии для входящих звонков, определяются параметры вибрации и звуки клавиши.

- ❑ Сигналы вызова — устанавливаются сигналы для входящих вызовов и SMS.
- ❑ Вибрация во время звонка — устанавливаются вибрации, уведомляющие о начале и завершении вызова.

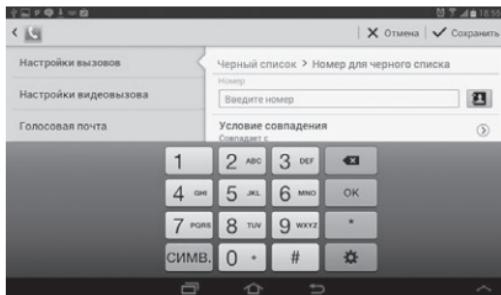


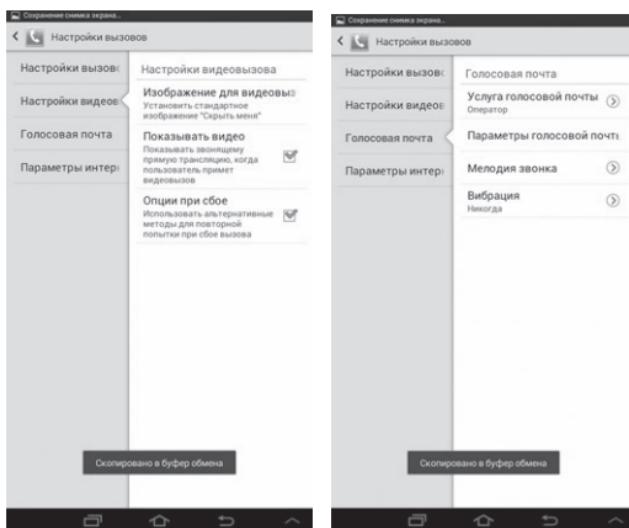
Рис. 4.21. Черный список вызовов

- ❑ Сигналы состояния — устанавливаются сигналы при соединении, завершении вызова, а также поминутные индикационные сигналы и прочее.
- ❑ Оповещения во время вызова — в данном меню устанавливаются сигналы уведомлений и будильника во время вызова.
- ❑ Ответ/окончание вызовов — устанавливаются функции завершения вызова нажатием кнопки отключения устройства.
- ❑ Отключать экран во время вызова — включается бесконтактный датчик при вызовах.
- ❑ Параметры аксессуаров — настраивается проводная и Bluetooth гарнитура: можно установить автоматический ответ на вызов при подключенном гарнитуре, а также скорректировать с ее помощью параметры набора исходящих вызовов.
- ❑ Переадресация вызовов — настраивается переадресация голосовых и видеозвонков.

- Дополнительные параметры — устанавливается определитель номера, автодозвон, постановка на ожидание второго абонента при разговоре, управление номерами FDN и прочее.

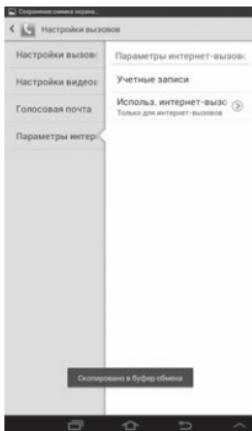
Вкладка **Настройки видеозвова** (рис. 4.22) включает параметры действий при сбоях и ответах на вызовы. В **Настройках видеозвова** можно также установить изображение, которое будет отображаться на экране собеседника, если вы активируете функцию **Скрыть меня**.

На вкладке **Голосовая почта** (рис. 4.23) устанавливаются представитель услуг голосовой почты, детальные настройки голосового ящика (зависит от поставщика услуг), а также настраиваются параметры оповещения (мелодия, вибрация и т. д.).



**Рис. 4.22.** Вкладка  
Настройки  
видеозвова

**Рис. 4.23.** Настройки  
голосовой почты



**Рис. 4.24.** Параметры интернет-звонков

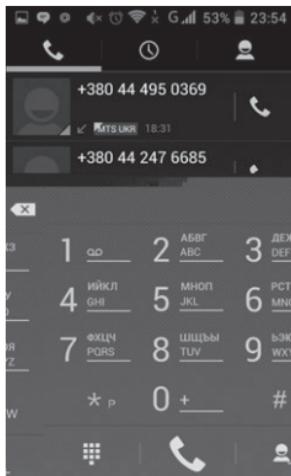
Вкладка **Настройки вызовов** (рис. 4.24) позволяет устанавливать параметры интернет-звонков (SIP), а также определять их использование при различных типах связи.

## ПРИМЕЧАНИЕ

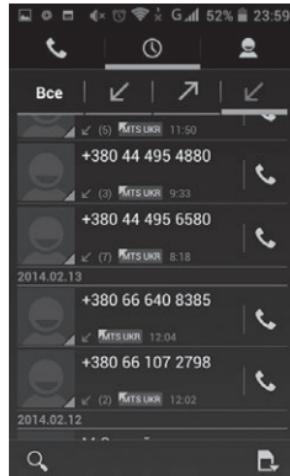
Рассмотрим интерфейс и основы управления в приложении «Телефон» на примере смартфона Lenovo.

## Приложение «Телефон» на смартфонах

Приложение «Телефон» на смартфонах зачастую имеет внешний вид, отличающийся от стандартного (рис. 4.25, 4.26).



**Рис. 4.25.** Интерфейс приложения звонков на смартфонах



**Рис. 4.26.** Журнал «Телефон» на смартфонах Lenovo

Интерфейс приложения представлен вкладками Телефон, Журнал звонков, Контакты, раскрывающейся телефонной клавиатурой и двумя панелями управления (верхней и нижней).

Чтобы сделать звонок по новому номеру, наберите его на клавиатуре и нажмите

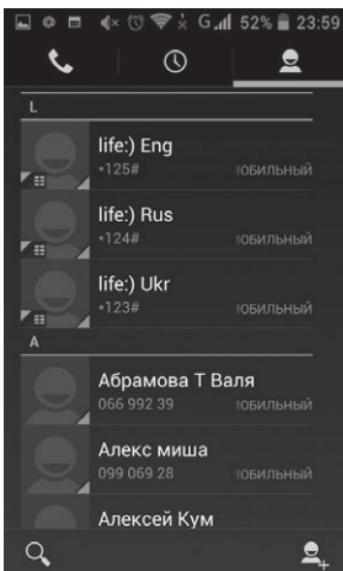
Для добавления в строку набора сохраненного контакта нажмите и выберите необходимого абонента.

Кнопка используется для вывода или скрытия телефонной клавиатуры.

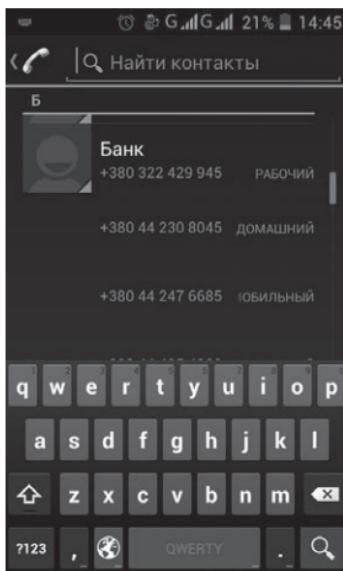
На вкладке Журналы (рис. 4.26) отображаются списки вызовов:

- Все;
- Входящие;
- Исходящие;
- Пропущенные.

Вкладка Контакты (рис. 4.27) представляет доступ к часто используемым контактам или всему их списку. Для быстрого поиска необходимого контакта нажмите в списке кнопку Поиск и введите начальные буквы его имени (рис. 4.28).



**Рис. 4.27.** Вкладка Контакты приложения «Телефон» на смартфонах

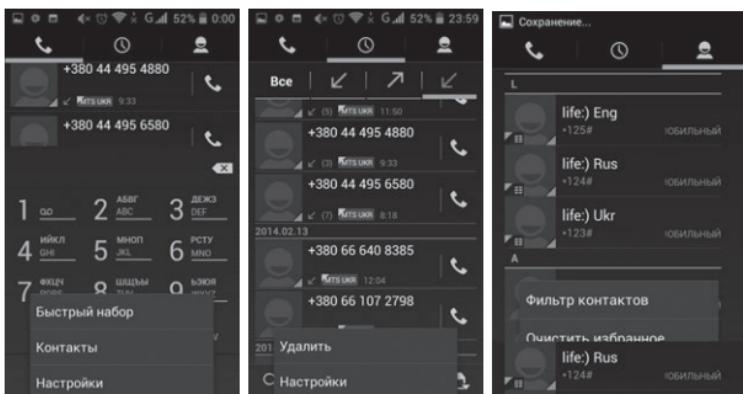


**Рис. 4.28.** Поиск контакта в списке приложения «Телефон»

Чтобы добавить новый контакт в телефонную книгу, нажмите  и выберите источник сохранения контакта.

Для перехода в приложение «Контакты» используйте Дополнительные параметры.

Остальные параметры и действия выполняются так же, как и в базовом приложении (рис. 4.29).



**Рис. 4.29.** Дополнительные параметры приложения «Телефон» на смартфонах

## «Контакты»

В приложении «Контакты» (рис. 4.30) можно просматривать и редактировать все имеющиеся и синхронизированные данные контактных лиц, объединять их в группы, устанавливать индивидуальные настройки и прочее.

Приложение «Контакты» связано с приложением «Телефон» и обладает аналогичным интерфейсом.

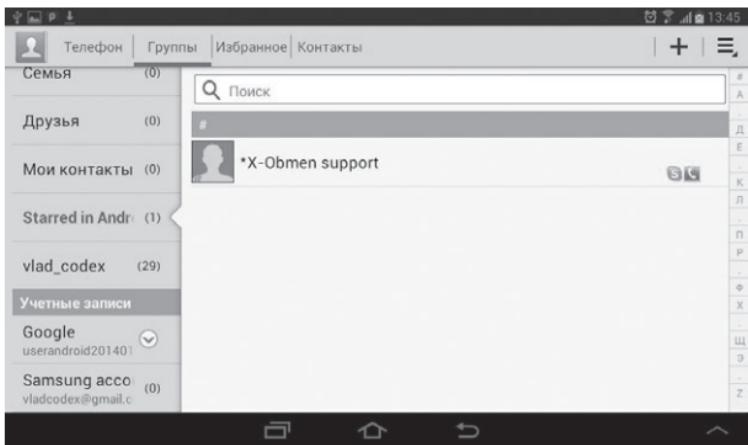


Рис. 4.30. Приложение «Контакты»

В интерфейсе приложения «Контакты» имеются четыре вкладки: Телефон, Группы, Избранное, Контакты (рис. 4.31, 4.32), а также Дополнительные параметры и кнопки управления контактами:

- ❑ Телефон — быстрый переход к приложению «Телефон»;
- ❑ Группы — все контакты можно объединять в группы для удобства управления и назначения индивидуальных параметров;
- ❑ Избранное — часто используемые и важные контакты можно добавить в данную группу, чтобы иметь к ним быстрый доступ;
- ❑ Контакты — полный перечень всех контактных лиц в устройстве, а также все параметры для их редактирования, изменения и индивидуальной настройки;

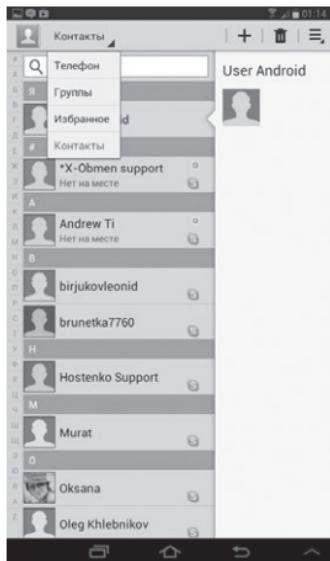


Рис. 4.31. Контакты, вертикальное позиционирование

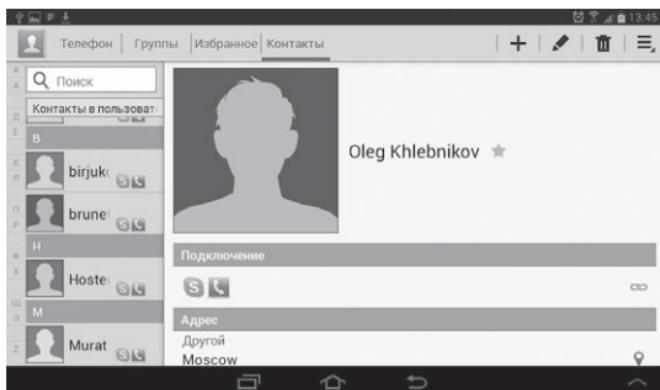


Рис. 4.32. Обзор контакта

## Создание контактов

Чтобы добавить новый контакт, нажмите в верхней панели, выберите место сохранения и внесите анкетные данные.

В окне **Добавление контактов** (рис. 4.33) можно сразу определить группу для нового контакта, установить мелодию звонка и сигнал сообщения, а также добавить дополнительные поля.

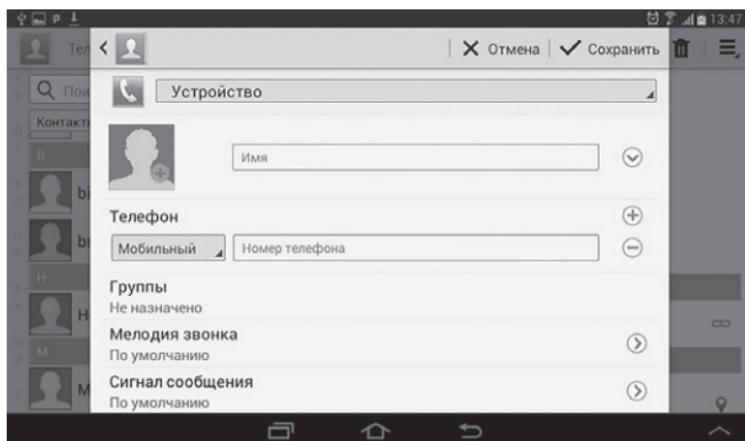


Рис. 4.33. Добавление нового контакта

Чтобы установить фотокарточку-определитель для нового контакта, нажмите на изображение и выберите картинку из «Галереи» или сделайте фотоснимок с помощью камеры.

После внесения всех корректировок нажмите кнопку Сохранить. Чтобы закрыть окно добавления нового контакта без сохранения, нажмите кнопку Отмена, кнопку Назад к контактам или кнопку Возврат на панели навигации.

## Редактирование контактов

Выберите контакт, который необходимо отредактировать, из списка в левом меню и нажмите его имя, что приведет к отображению в правой части экрана полной анкеты по выбранному контакту. В верхней панели нажмите значок и внесите корректировки в анкетную форму (рис. 4.34).

## Удаление контакта

Для удаления контакта используются следующие методы.

- ❑ Выберите контакт из списка, нажмите и удерживайте его до появления контекстного меню, в перечне которого имеется пункт Удалить. Подтвердите удаление (рис. 4.35), и контакт исчезнет из списка. Если контакт был создан в приложении, которое не поддерживает подобное удаление, система предложит скрыть выбранный контакт из списка.
- ❑ Выберите контакт из списка и нажмите значок в верхнем меню.

Для массового/выборочного удаления контактов перейдите в Дополнительные параметры, пункт Удалить контакты.

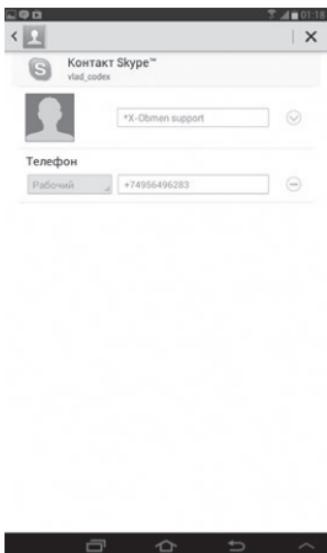


Рис. 4.34. Редактирование контакта

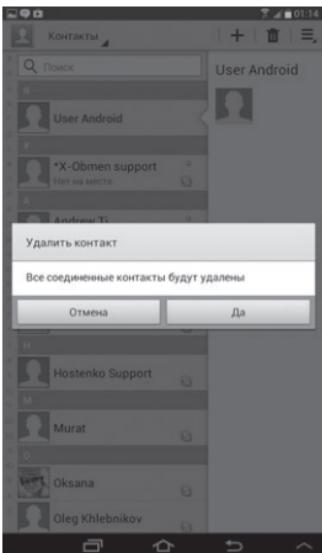


Рис. 4.35. Удаление контакта

## Поиск контактов

Перечень контактов в приложении представлен прокрутивающимся вертикальным списком. Для поиска контактов в списке используются следующие методы:

- ❑ прокручивание списка вверх или вниз;
- ❑ быстрый переход через алфавитный указатель, находящийся сбоку от списка: просто коснитесь определенного символа, и список автоматически перейдет к области контактов, имя которых начинается на данный символ;

- ❑ форма поиска над списком: введите в форму критерий поиска (имя, телефон, электронный адрес), и в списке отобразятся лишь те контакты, которые соответствуют критерию.

## Действия с контактами

Когда вы нашли определенный контакт, можно выполнить одно из следующих действий:

- ❑ Позвонить на номер контакта (рис. 4.36) — нажмите значок  , чтобы отправить голосовой вызов абоненту;
- ❑ Отправить сообщение — нажмите значок  , при необходимости выберите способ отправки (SMS, Skype и прочее) и введите текст сообщения;
- ❑ Выполнить видеозвонок — нажмите значок  , и вы сможете пообщаться с выбранным абонентом по видеосвязи;
- ❑ Отобразить местоположение на карте — если в анкете контакта был указан адрес, то, нажав значок  , можно найти его местоположение на карте;
- ❑ Добавить в Избранное — нажмите значок  , и контакт будет добавлен в группу Избранное.

## Дополнительные параметры

В верхней панели есть кнопка перехода в меню Дополнительных параметров  . После нажатия становятся доступны такие действия (рис. 4.37):

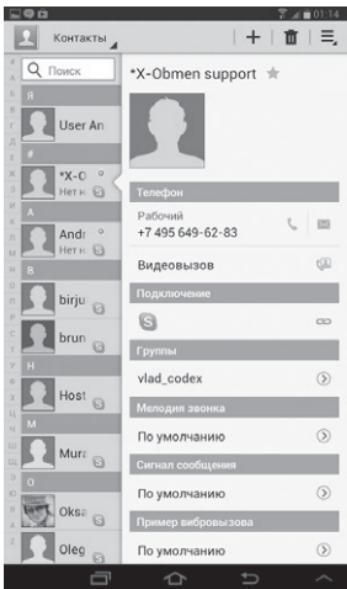


Рис. 4.36. Панель контакта

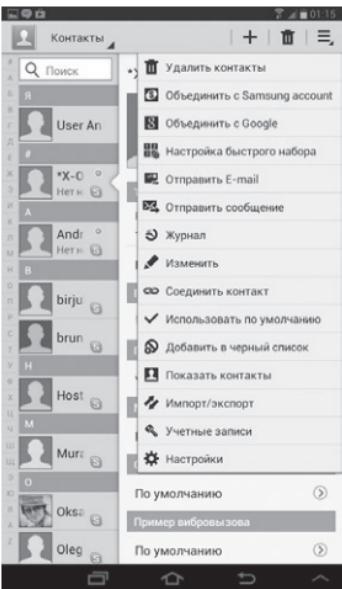


Рис. 4.37. Дополнительные параметры приложения «Контакты»

**Объединить с Google/Samsung account** — с помощью данного параметра контакты будут переданы в онлайн-сервис сохранения контактов, поэтому никогда не пропадут и станут доступными через другие устройства;

- ❑ **Отправить E-mail** — если у вас в списке контактов имеются сохраненные электронные адреса, то с помощью данного параметра вы сможете оперативно отправить E-mail выбранным контактам;
- ❑ **Журнал** — открытие журнала, в котором сохраняются последние действия с контактами, выполненные через приложение «Контакты»;

- Соединить контакт — выбрав данный параметр, вы можете объединить несколько контактов, например один и тот же контакт, сохраненный разными приложениями;
- Добавить в черный список/удалить из черного списка — если активирован запрет на звонки из черного списка, то с помощью данного параметра вы сможете добавлять или удалять контакт из списка запрещенных.

## Импорт/экспорт контактов

Резервное сохранение и восстановление сохраненных контактов осуществляется через вкладку **Импорт/экспорт контактов**, которая доступна в меню **Дополнительные параметры** приложения **Контакты**. Возможны следующие варианты (рис. 4.38):

- Импорт из внутренней памяти — извлечение контактов, которые были сохранены во внутренней памяти смартфона или планшета;
- Экспорт во внутреннюю память — сохранение контактов во внутренней памяти смартфона или планшета;
- Импорт с карты памяти SD — извлечение контактов из файла, ранее сохраненного на карту памяти;
- Экспорт на карту памяти SD — все контакты сохраняются в файле на карте памяти;
- Импорт с SIM-карты — контакты, сохраненные на SIM-карте, будут переданы на устройство или выбранный онлайн-сервис;

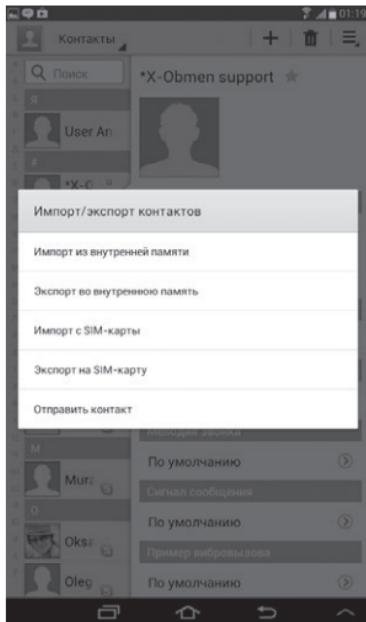


Рис. 4.38. Импорт/экспорт контактов

- Экспорт на SIM-карту — контакты с устройства или учетной записи онлайн-сервисов будут сохранены на SIM-карте;
- Отправить контакт — передача контактов.

## Учетные записи

Пункт Учетные записи, который вы можете найти в меню Дополнительные параметры , открывает

доступ к настройкам синхронизации контактов (рис. 4.39) через Учетные записи популярных онлайн-сервисов (Google, Samsung, Skype, ICQ и прочих). Здесь вы можете включить автоматическую синхронизацию учетных записей, добавить дополнительные и настроить активные учетные записи.

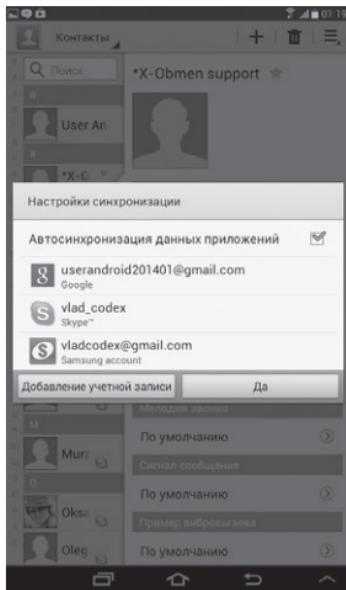


Рис. 4.39. Настройки синхронизации

## Настройки

Пункт меню Дополнительные параметры — Настройки (рис. 4.40) — дает возможность внести некоторые корректировки в параметры работы приложения «Контакты».

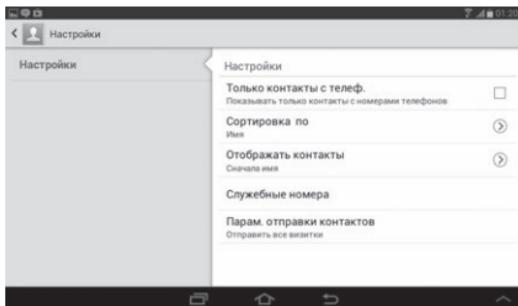


Рис. 4.40. Настройки приложения «Контакты»

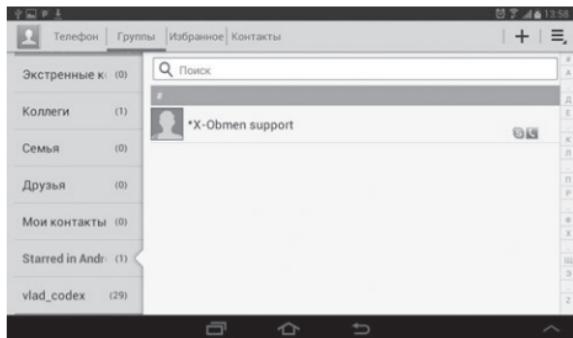
В Настройках можно:

- ❑ установить отображение только тех контактов, которые содержат номер телефона;
- ❑ установить параметры сортировки контактов;
- ❑ внести служебные номера;
- ❑ установить параметры отображения контактов;
- ❑ установить параметры отправки контактов.

## Избранное

На вкладке Избранное в меню Дополнительные параметры доступны следующие действия (рис. 4.41):

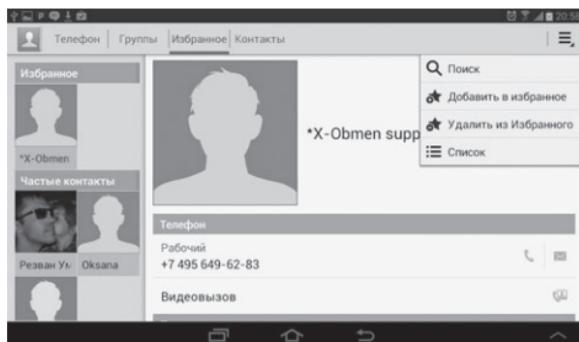
- ❑ Поиск — отображение формы поиска по контактам;
- ❑ Добавить в Избранное — выбрать из списка контактов один или несколько, которые требуется добавить в избранное;
- ❑ Удалить из Избранного — выбрать контакты, которые необходимо удалить из категории Избранное (только из категории, в общем списке контакт останется);
- ❑ Список/сетка — параметры отображения списка контактов.



**Рис. 4.41.** Дополнительные параметры вкладки *Избранное* приложения «Контакты»

## Группы

Интерфейс вкладки *Группы* представлен в виде списка групп и списка контактов, входящих в каждую из них (рис. 4.42).



**Рис. 4.42.** Вкладка *Группы* приложения «Контакты»

Чтобы добавить новую группу, нажмите значок + в верхней панели, введите имя группы и при необходимости установите мелодию вызова, а также параметры виброзвонка. Дополнительно в меню создания группы можно сразу добавить контакты, которые будут входить в нее. Нажмите Добавить контакт и выберите из списка необходимые.

## Виджеты

Для приложений «Телефон» и «Контакты» предусмотрены виджеты, которые можно установить на Рабочий стол для оперативного использования некоторых функций.

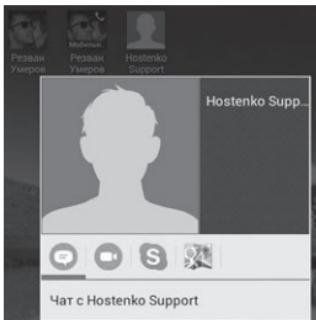
- Виджет Быстрый вызов  — на Рабочий стол выводится ярлык, который позволяет осуществить быстрый набор указанного телефонного номера.
- Виджет Контакт  — на Рабочем столе сохраняется ярлык с указанным абонентом. При нажатии открывается меню с отображением всех контактов по данному абоненту (рис. 4.43) и возможностями произвести дозвон, отправить сообщение и выполнить прочие доступные действия.

## «Контакты» на смартфонах

Как и в случае со многими другими приложениями, «Контакты» в смартфонах большинства производителей имеют отличительный дизайн.

Интерфейс приложения в данном случае представлен тремя вкладками сверху и нижней панелью управления.

На первой вкладке отображается список учетных записей и групп (рис. 4.44).



**Рис. 4.43.** Ярлыки и меню виджета «Контакт»

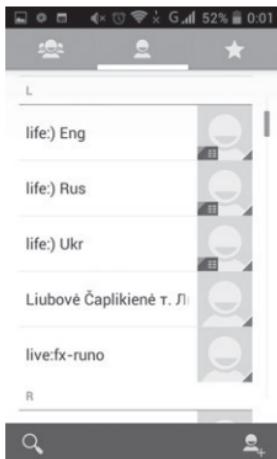


**Рис. 4.44.** Вкладка Учетные записи и группы приложения «Контакты» на смартфонах

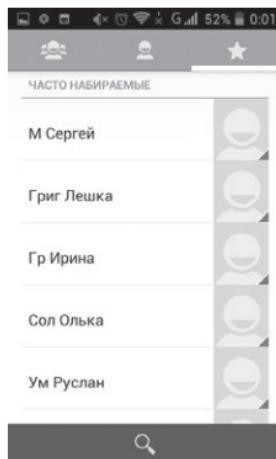
На второй выводится список всех внесенных и синхронизированных контактов (рис. 4.45).

На третьей вкладке отображается список Часто набираемые (рис. 4.46).

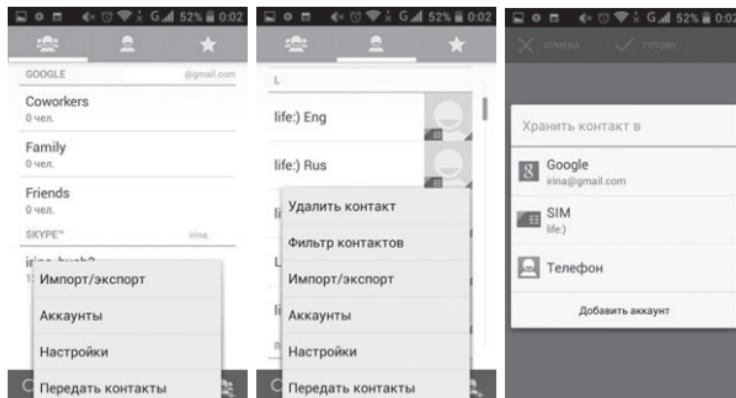
Основные операции с контактами и настройки выполняются с помощью дополнительных параметров на каждой вкладке (рис. 4.47).



**Рис. 4.45.** «Контакты»  
на смартфонах



**Рис. 4.46.** Часто набираемые  
контакты на смартфонах



**Рис. 4.47.** Дополнительные настройки приложения  
«Контакты» на смартфонах

## «Сообщения»

На первый взгляд приложение «Сообщения» для многих может показаться весьма необычным и сложным, поскольку интерфейс лишен привычных многим папок Входящие, Исходящие, Отправленные, Черновики и прочих (рис. 4.48).

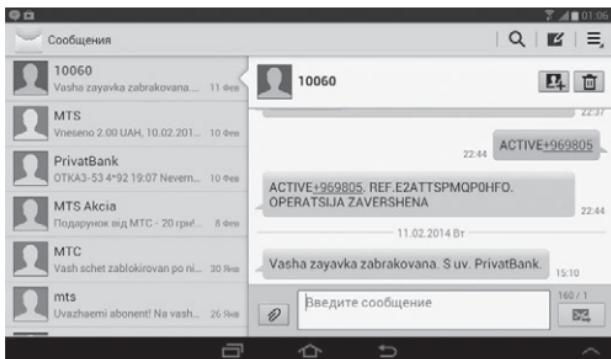


Рис. 4.48. Интерфейс приложения «Сообщения»

Интерфейс приложения представлен списком контактов, с которыми осуществлялась переписка и окном отображения диалогов по выбранному контакту. Данный метод работы с сообщениями является наиболее удобным, наглядным и простым.

## Отправка текстовых и мультимедийных сообщений

Если вы ранее не переписывались с контактом, на который хотите отправить сообщение, или не желаете ис-

кать контакт в древе переписок, тогда нажмите значок в верхнем меню приложения «Сообщения».

В появившемся окне (рис. 4.49) укажите получателя, введя номер его телефона в соответствующем поле, или нажмите кнопку и выберите получателя из списка контактов.

В следующем поле введите текст сообщения.

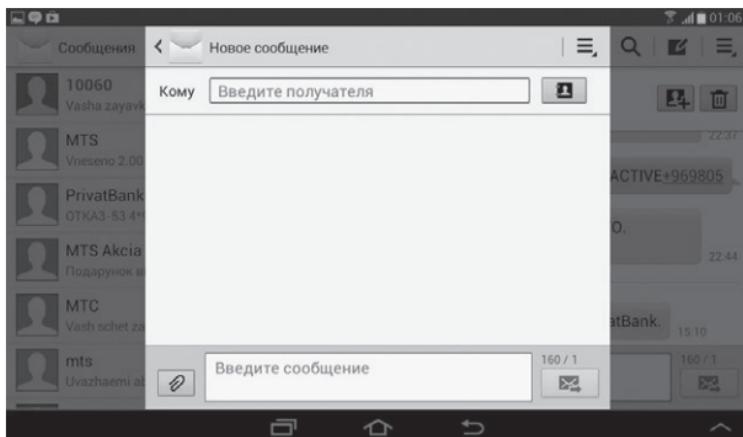


Рис. 4.49. Создание сообщения

Если вы решили написать сообщение адресату, с которым уже велась переписка (рис. 4.50), то нажмите его имя в списке контактов, после чего введите текст сообщения в поле под диалогами (рис. 4.51).

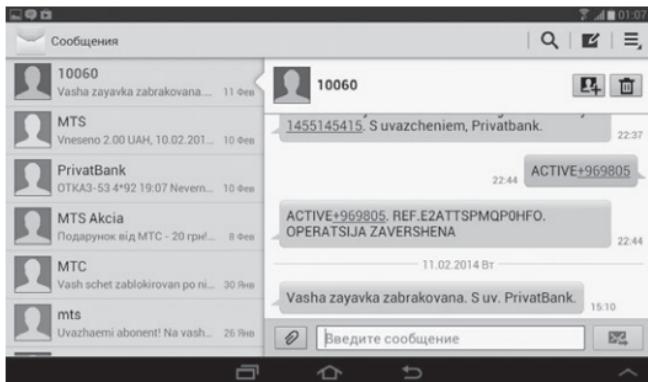


Рис. 4.50. Обзор диалогов

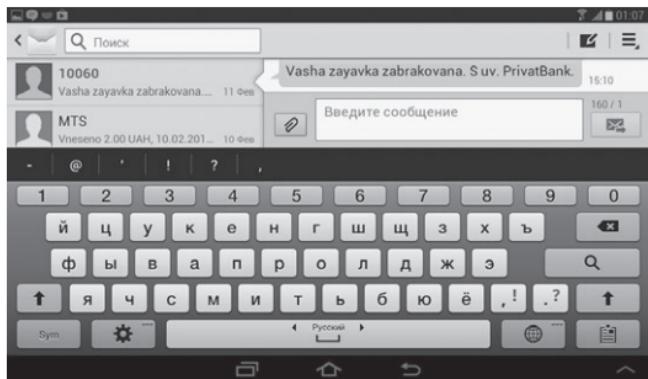


Рис. 4.51. Ответ на сообщение

Для вставки (рис. 4.52) изображений, фотоснимков, музыки, видео, контактов, заметок или прочих элементов нажмите кнопку

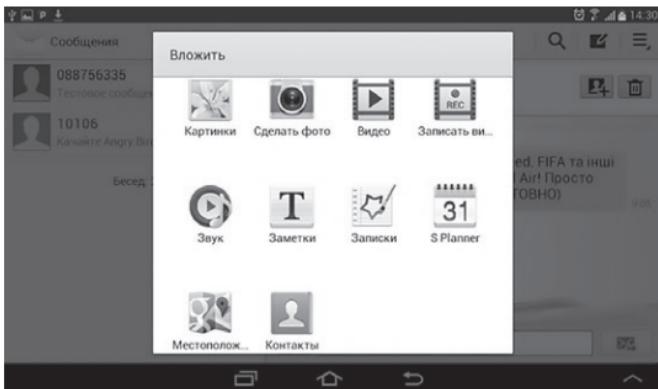


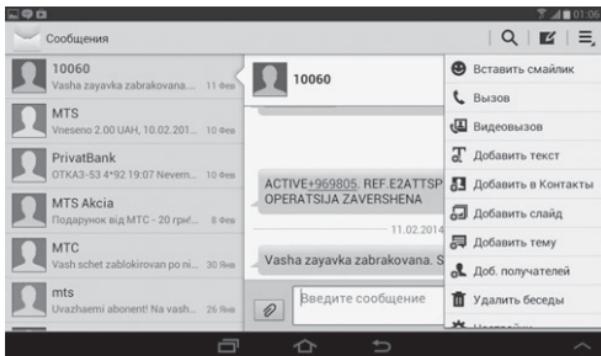
Рис. 4.52. Вставка элементов в сообщение

## Настройки

Переход в Настройки приложения «Сообщения» осуществляется через Дополнительные параметры  пункта Настройки. Все конфигурации разделены на несколько категорий.

Через дополнительные параметры доступны такие действия (рис. 4.53):

- Вставить смайлик;
- Вызов;
- Видеозвонок;
- Добавить текст в сообщение;
- Добавить в Контакты;
- Добавить слайд;



**Рис. 4.53.** Дополнительные параметры приложения «Сообщения»

- Добавить тему;
- Доб. получателей;
- Удалить беседы.

## Дисплей

С помощью параметров Стиль окна сообщения и Стиль фона можно разнообразить традиционную панель диалогов (рис. 4.54), изменив цветовую и текстурную палитру отдельных областей.

## Общие настройки

В категории общих настроек можно установить максимальные лимиты SMS и MMS (рис. 4.55). В закладке Настройка текстовых шаблонов можно также отредактировать имеющиеся шаблоны текстовых сообщений или добавить новые (рис. 4.56).



Рис. 4.54. Изменение стиля панели диалогов

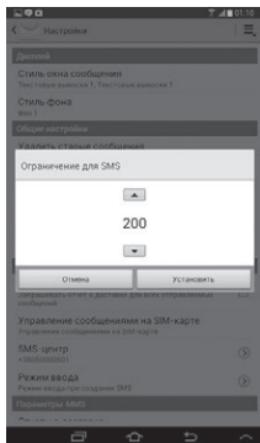


Рис. 4.55. Установка лимитов на сохранение сообщений



Рис. 4.56. Редактирование шаблонов сообщений

## Настройки SMS

Если требуется установить или отменить отчеты о доставке, просмотреть сообщения на SIM-карте, настроить SMS-центр или режим ввода текстовых сообщений, то все эти конфигурации доступны в категории Настройки SMS (рис. 4.57).

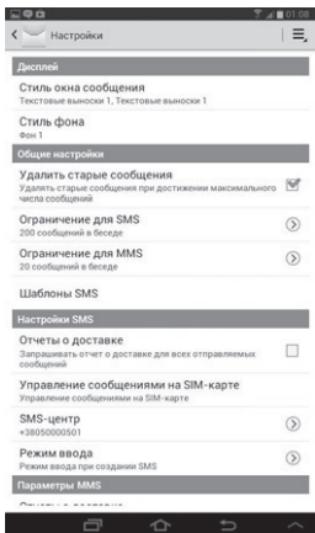


Рис. 4.57. Настройки приложения «Сообщения»

## Параметры MMS

В данной категории настроек устанавливаются отчетность о доставке или прочтении, автополучение входящих мультимедийных сообщений, а также режимы создания и оповещения.

## Настройки Push-сообщений и сообщений сети

В данной категории (рис. 4.58) вы можете отключить получение Push-сообщений и сообщений от оператора мобильной связи и выполнить настройки данных типов сообщений.

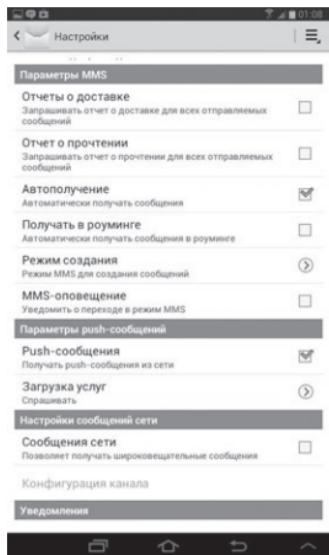


Рис. 4.58. Продолжение настроек приложения «Сообщения»

## ПРИМЕЧАНИЕ

**Push-сообщения** — это краткие всплывающие уведомления от оператора сети, приложений или интернет-ресурсов, которые активны в мобильном устройстве.

## Уведомления

Уведомления отображаются в строке состояния и доступны к прочтению на панели уведомлений.

В данной категории настроек (рис. 4.59) можно установить параметры вывода уведомлений:

- ❑ Уведомл. — установите или снимите флажок напротив данного пункта, чтобы включить/отключить функцию Уведомления;

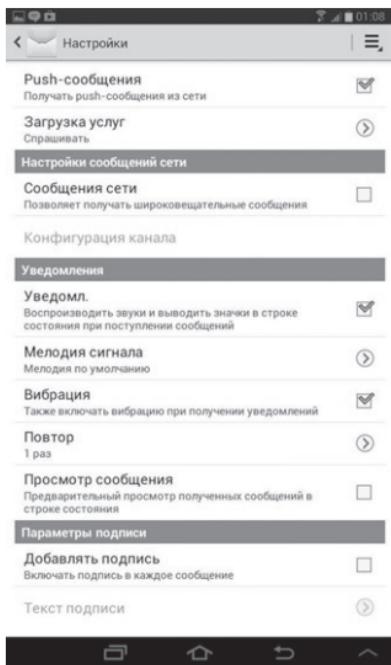


Рис. 4.59. Последние категории настроек приложения «Сообщения»

- ❑ **Мелодия сигнала** — выводит список доступных мелодий, из которых можно выбрать сигнал для оповещения;
- ❑ **Вибрация** — включает или отключает вибросигнал при получении уведомлений;
- ❑ **Повтор** — позволяет указать количество сигналов или промежуток времени, через который необходимо повторять сигнал уведомления;
- ❑ **Просмотр сообщения** — после активации данной функции будет доступен предварительный просмотр уведомления в строке состояния.

## Параметры подписи

Можно настроить систему сообщений таким образом, чтобы к каждому исходящему сообщению добавлялась ваша индивидуальная подпись. Для включения функции установите флажок напротив **Добавлять подпись** и введите текст.

## Виджеты приложения «Сообщения»

В состав приложения «Сообщения» входят два виджета:

- ❑ **Быстрое сообщение**  — на Рабочий стол добавляется ярлык с зафиксированным контактом, при нажатии на который сразу же открывается окно отправки сообщения;
- ❑ **Сообщения 3x3** — виджет в форме небольшого окна, в котором отображаются все сообщения и доступна кнопка **Написать сообщение** (рис. 4.60). При необходимости можно изменять размеры виджета.



Рис. 4.60. Виджет Сообщения 343

## «Сообщения» на смартфонах

Приложение «Сообщения» на некоторых смартфонах также представлено в виде списка диалогов, однако в отличие от базовой версии интерфейс приложения лишен окна просмотра диалогов, а представлен лишь списком контактов, с которыми осуществлялась переписка (рис. 4.61).

Чтобы просмотреть диалоги, выберите из списка необходимый контакт и нажмите на него.

В остальном управление приложением осуществляется аналогично базовому варианту (рис. 4.62).

Чтобы написать новое сообщение, нажмите кнопку  . В появившемся окне введите имя или номер абонента или выберите контакт из списка, нажав кнопку  . Для вставки медиафайлов нажмите кнопку  .

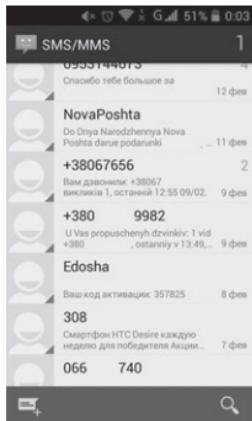


Рис. 4.61. Приложение «Сообщения» на смартфонах

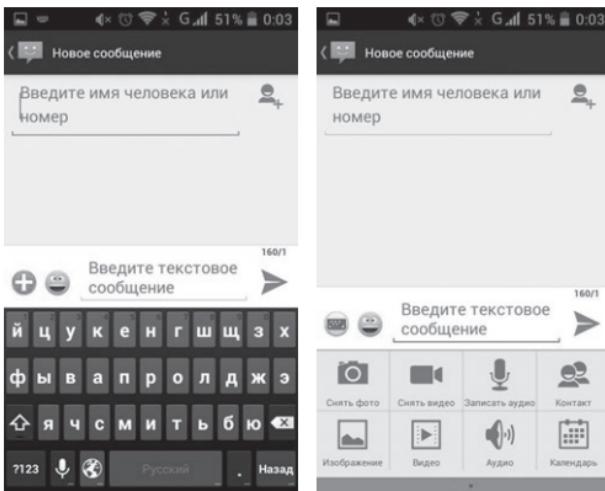
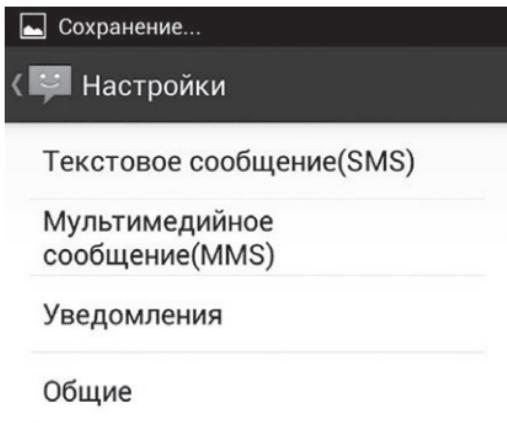


Рис. 4.62. Интерфейс приложения «Сообщения» на смартфоне

Управление списками, написание текстов и настройки приложения выполняются так же, как и в стандартном приложении «Сообщения» (рис. 4.63).



**Рис. 4.63.** Дополнительные параметры и настройки приложения «Сообщения» на смартфонах

## E-mail

В ОС Android работа с электронной почтой максимально проста и в то же время эффективна, надежна и удобна. В стандартном наборе системы имеется два приложения для работы с электронной почтой — Gmail и E-mail.

Приложение E-mail — простой и надежный инструмент для работы с разными типами почтовых ящиков.

## Gmail

Зайдите в приложение Gmail, используя ярлык в меню Приложения. Если учетная запись не была подключена, приложение попросит ввести имя и пароль почтового ящика Google.



Интерфейс приложения выглядит следующим образом (рис. 4.64).

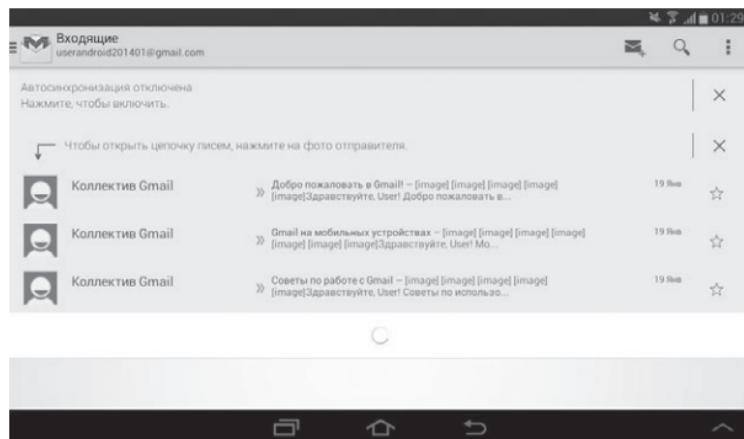
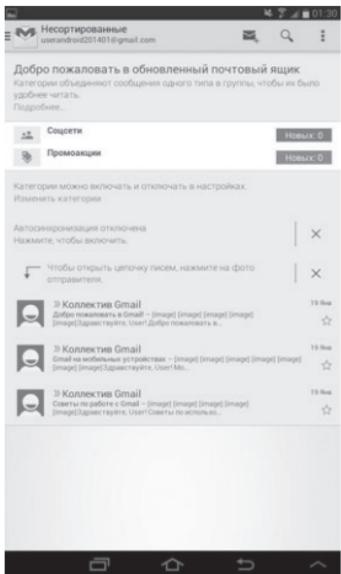
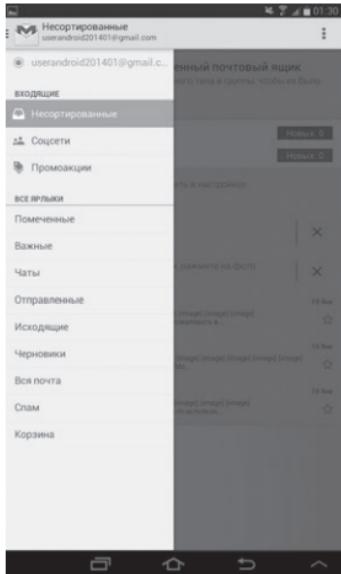


Рис. 4.64. Приложение Gmail

Фактические папки сообщений в почте от Google заменены на ярлыки. В качестве стартовых ярлыков могут отображаться Входящие или Несортированные, поэтому при запуске будут показаны письма именно с этими ярлыками (рис. 4.65). Панель управления (рис. 4.66) открывается при нажатии ярлыка Gmail в левом верхнем углу или перетягиванием от края левой стороны к центру.



**Рис. 4.65.** Обзор писем приложения Gmail



**Рис. 4.66.** Панель ярлыков в приложении Gmail

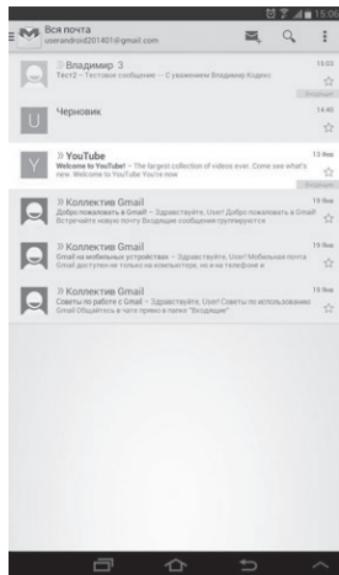
## Чтение писем

Выберите ярлык необходимых писем, и в панели обозра будут отображены все сообщения, которые ему соответствуют. Непрочитанные письма выделяются полужирным шрифтом (рис. 4.67).

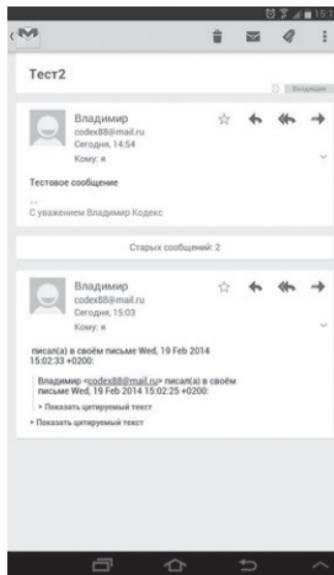
Письма от одного отправителя объединяются в приложении как древо диалогов. Чтобы открыть древо диалогов (рис. 4.68) выбранного контакта, нажмите на пиктограмму .

При просмотре древа сообщений или чтении последнего письма доступны следующие действия:

- — отметить как напоминание;
- — ответить на письмо: создается ответное письмо на адрес отправителя с введенной темой и цитированием части текста;



**Рис. 4.67.** Обзор писем в приложении Gmail



**Рис. 4.68.** Просмотр древа сообщений в приложении Gmail

- — ответить всем: ответ всем адресатам в случае многоадресного отправления письма;

-  — переслать письмо другому контакту: копируется текст письма и тема, вам остается лишь ввести адрес получателя.

При чтении писем или древа сообщений в верхней панели отображаются кнопки:

-  — удалить письмо или древо сообщений;
-  — отметить письмо как непрочитанное;
-  — изменить ярлыки письма.

Для поиска письма используется кнопка  в верхней панели. Введите часть текста письма или адрес получателя, отправителя и соответствующее критериям сообщение отобразится в списке.

## Отправка писем

Чтобы написать письмо через Gmail, нажмите значок

 в верхнем меню. В появившемся окне необходимо ввести адрес электронной почты получателя, тему и текст письма (рис. 4.69).

Для того чтобы добавить дополнительных получателей, нажмите надпись **Копия**, что приведет к появлению дополнительных полей для ввода адресов получателей.

Для добавления к письму изображения нажмите значок

 или перейдите в **Дополнительные параметры** .

пункт **Прикрепить фото**, затем укажите источник изображения и выберите его в представленном списке.



Рис. 4.69. Создание нового письма Gmail

Чтобы прикрепить к письму файл, перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Прикрепить файл**, укажите источник размещения и выберите необходимый файл.

Чтобы сохранить созданное письмо как черновик, просто вернитесь в главное меню приложения через кнопку **Назад** на панели **Навигация** или нажмите  **Написать**. Письмо будет автоматически сохранено в папке **Черновик**.

Для удаления созданного письма перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Удалить**, и подтвердите удаление.

## Виджеты Gmail

У приложения Gmail доступны два виджета, которые могут быть установлены на Рабочий стол.

Виджет Ярлык Gmail  дает возможность быстро перейти с Рабочего стола к письмам определенных ярлыков. Добавьте виджет на Рабочий стол и укажите, под каким ярлыком хотите получать быстрый доступ через этот виджет, а также назначьте имя новому виджет-ярлыку.

Виджет Gmail 3x5 также предоставляет доступ к письмам определенного ярлыка, однако в отличие от предыдущего представляет собой миниатюрное окно, в котором отображаются письма и кнопка Написать новое письмо (рис. 4.70).



Рис. 4.70. Виджет Gmail на Главном экране

## E-mail

При первом включении приложения E-mail  не-

обходимо настроить подключение к электронным почтовым ящикам. Для этого введите логин и пароль электронной почты и нажмите кнопку **Далее** (рис. 4.71). Система автоматически определит тип и серверы почтового сервиса.

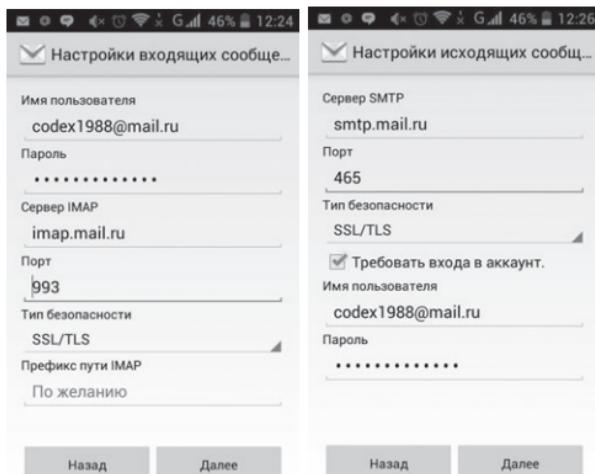
Если автоматически подключиться не удалось, необходимо вручную ввести параметры **Тип** и **Настройки** учетной записи:

- POP3;
- IMAP;
- Exchange.



**Рис. 4.71.** Подключение почты в приложении E-mail

Детальные настройки типа учетной записи и параметры входящих/исходящих серверов необходимо узнать у поставщика услуг электронной почты. Приведем пример ручных настроек для электронной почты сервиса Mail.ru (рис. 4.72).



**Рис. 4.72.** Параметры ручного подключения почты сервиса Mail.ru в приложении E-mail

При удачной привязке следующим этапом будет настройка синхронизации. Установите необходимые параметры и нажмите кнопку **Далее**. Теперь осталось указать имя установленной учетной записи (необязательно такое же, как и логин), и ваше имя для подписи в исходящих сообщениях, после чего можно завершать настройку нажатием кнопки **Готово** (рис. 4.73).

Интерфейс приложения представлен верхней панелью управления и двумя окнами. В правом выводится активный почтовый ящик и список папок: **Входящие**, **Исход-**

дящие, Отправленные, Корзина, Спам, Черновики. В левом — список писем в папке в виде небольших предварительных обзоров (рис. 4.74).

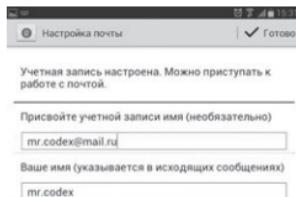


Рис. 4.73. Установка имени учетной записи

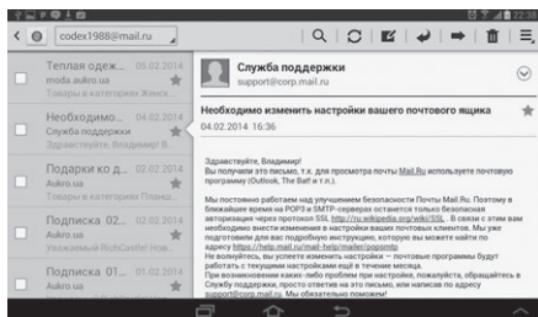


Рис. 4.74. Обзор писем в приложении E-mail

Нажмите на любое письмо из списка, и оно будет открыто в левой части приложения, а в правой отобразится список сообщений данной папки (рис. 4.75). Для проверки новых писем нажмите кнопку .

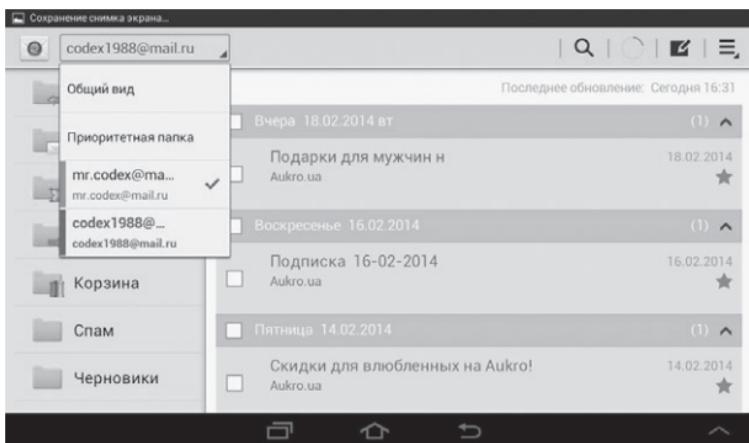


Рис. 4.75. Выбор почтовой учетной записи

## Просмотр и отправка писем

Чтобы написать новое сообщение, нажмите значок  на верхней панели приложения. В появившемся окне (рис. 4.76) выберите адрес электронной почты, с которого необходимо отправить письмо (при наличии нескольких ящиков и необходимости отправить не через главную учетную запись).

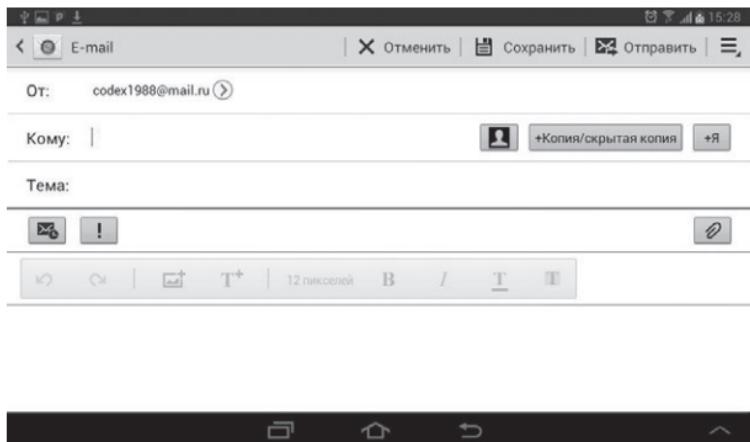


Рис. 4.76. Создание нового письма

В следующих полях введите адрес электронной почты получателя тему и текст письма. Хорошим подспорьем для вас будут такие кнопки:

- ❑ — отобразит список контактов, среди которых вы можете выбрать получателя;
- ❑ — отобразит список ваших учетных записей, если вам необходимо отправить письмо на свой дополнительный почтовый ящик;
- ❑ — добавит два поля для внесения электронных адресов дополнительных получателей;

-  — дает возможность установить Время и Дату, когда необходимо отправить созданное письмо (рис. 4.77);

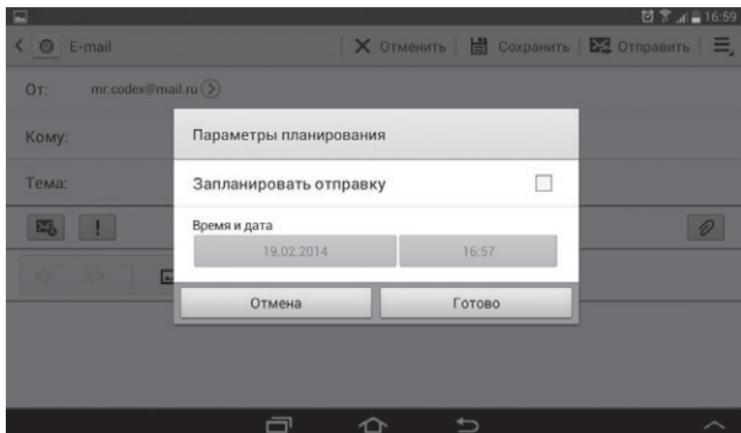


Рис. 4.77. Отложенная отправка письма

## ПРИМЕЧАНИЕ

Письмо будет отправлено только в том случае, если ваше устройство работает и имеет интернет-подключение. Следует учитывать, что отправка письма происходит на основе установленных в устройстве времени и даты.

-  — используется для назначения приоритета созданному письму: при наличии нескольких писем

в папке **Исходящие** их отправка будет осуществляться по указанному приоритету;

- ❑  — позволяет прикрепить к письму любой файл во вложении: выбирайте источник размещения файла и указывайте, какой документ необходимо прикрепить.

При вводе текста письма имеется возможность его форматирования, для чего предусмотрена специальная панель над полем ввода текста (рис. 4.78):



Рис. 4.78. Панель редактирования текста

- ❑  — отменяет последнее действие, например вставку или удаление текста;
- ❑  — возвращает отмененное действие;
- ❑  — дает возможность вставить в текст письма картинки, заметки, контакты, координаты местоположения и прочего;
- ❑  — вставляет сохраненный шаблон для быстрого ответа: выберите его из списка, и текст будет автоматически вставлен в поле ввода;
- ❑ **12 пикселей** — определяет размер форматирования текста;

- B** — назначает полужирное начертание;
- I** — назначает курсивное начертание;
- T** — назначает подчеркивание;
- T** — назначает текст, выделенный маркером.

Чтобы отправить готовое письмо, нажмите кнопку **Отправить** в верхней панели. В Дополнительных параметрах  можно активировать Параметры отслеживания (отчет о прочтении и доставке) для созданного письма.

Кнопка **Сохранить** необходима для сохранения подготовленного письма в папку **Черновики**.

Чтобы закрыть форму создания письма без сохранения, нажмите кнопку **Отменить** или **Назад** на панели навигации и откажитесь от сохранения.

В режиме чтения письма доступны такие действия (рис. 4.79):

- ответить отправителю ;
- переслать письмо ;
- удалить письмо ;
- пометить как непрочитанное;
- переместить в другую папку;
- сохранение контакта;
- отметить сообщение как напоминание.

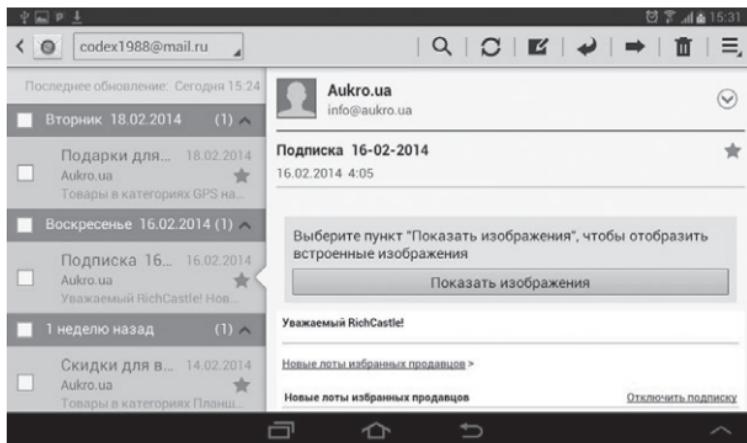


Рис. 4.79. Чтение писем в приложении E-mail

## Виджет E-mail

Добавьте на Рабочий стол виджет приложения E-mail (рис. 4.80), который обладает следующими возможностями:

- ❑ отображение списка писем **Входящие** по всем учетным записям;
- ❑ отображение входящих писем со всех установленных учетных записей сразу;
- ❑ уведомление о новых письмах;
- ❑ проверка новых писем на электронной почте с помощью кнопки **Обновление**;
- ❑ быстрый переход к написанию нового сообщения с помощью кнопки **Написать новое письмо**.

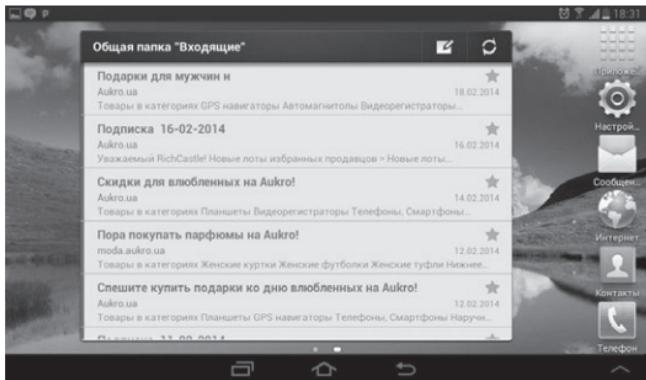


Рис. 4.80. Виджет E-mail на главном экране

## «Интернет»



Стандартное приложение в ОС Android для путешествия по просторам Интернета имеет абсолютно аналогичное название — «Интернет». Запуск приложения осуществляется через ярлык в меню Приложения или через панель Избранное.

Рассмотрим интерфейс приложения «Интернет» (рис. 4.81, 4.82).



Рис. 4.81. Интерфейс приложения «Интернет»



Рис. 4.82. Интерфейс приложения «Интернет»

В стартовой закладке отображаются самые посещаемые страницы в виде эскизов. В верхнем меню приложения отображаются вкладки и кнопка перехода к **Дополнительным параметрам** .

## СПРАВКА

**Вкладки** — это элементы интерфейса, которые позволяют просматривать в одном окне несколько различных страниц, используя переключение вкладок.

**Закладки** — избранные, наиболее посещаемые или понравившиеся веб-страницы.

## Просмотр веб-страниц

Для просмотра веб-страниц необходимо ввести в адресной строке веб-адрес необходимого ресурса и нажать кнопку **Перейти** (рис. 4.83). Для полноценного просмотра страниц используйте перемещение вверх-вниз, влево-вправо, а также прочие методы управления сенсорным экраном (см. главу 2).

Для возврата на предыдущую страницу используется кнопка **Назад** .

Для отмены перехода на следующую страницу (только если выполнялся возврат) используется кнопка **Вперед** .

Чтобы обновить текущую страницу, нажмите кнопку **Обновить** .

Для сохранения текущей страницы перейдите в Дополнительные параметры , пункт Сохранить страницу.

Для поиска по странице используйте Дополнительные параметры , пункт Поиск по странице и введите критерий поиска.

Для добавления новой вкладки нажмите + на панели вкладок или Дополнительные параметры, пункт Новая вкладка.

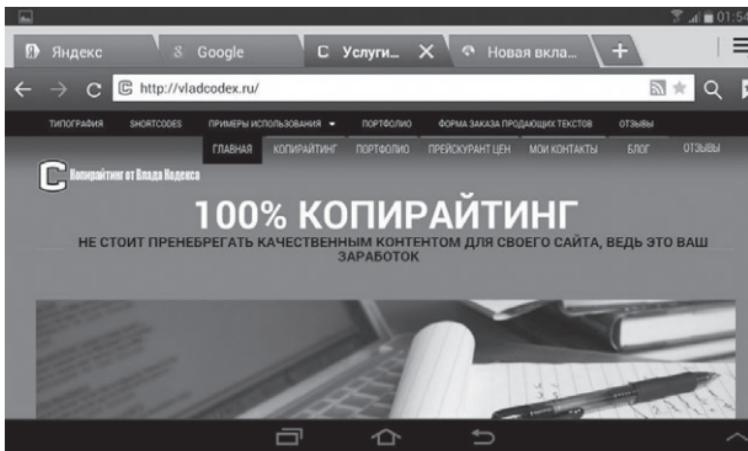


Рис. 4.83. Ввод адреса и переход

Все загружаемые через браузер файлы можно просмотреть в Дополнительных параметрах, пункт Загрузки (рис. 4.84). Тут же их можно и удалить.

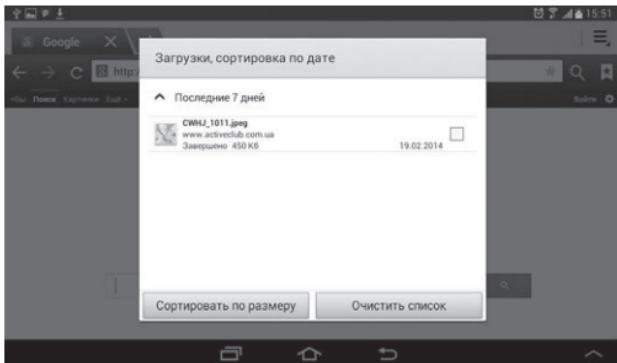


Рис. 4.84. Панель Загрузки приложения «Интернет»

## Закладки

Для доступа в Закладки (рис. 4.85) нажмите кнопку возле адресной строки браузера.

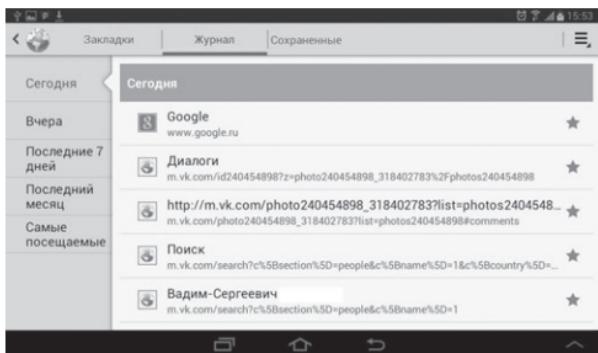


Рис. 4.85. Панель Закладки приложения «Интернет»

Интерфейс окна приложения «Интернет» представлен:

- ❑ списком учетных записей и папок под закладки (отсутствует в смартфонах);
- ❑ областью отображения эскизов или списков закладок;
- ❑ верхней панелью с тремя вкладками (**Закладки**, **Журнал** и **Сохраненные страницы**), кнопками управления закладками и переходом в **Дополнительные параметры**.

По умолчанию стартовой вкладкой является **Закладки**. Для добавления текущей страницы в закладки (рис. 4.86) нажмите значок .

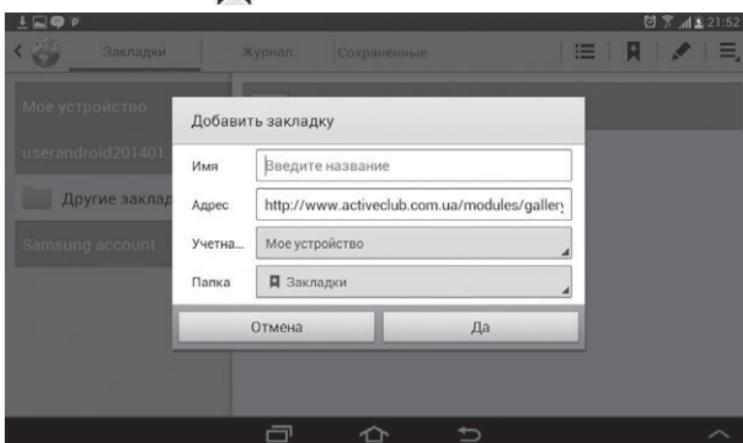


Рис. 4.86. Добавление закладки

Чтобы изменить внешний вид отображения закладок (список или эскизы), нажмите кнопку .

Для редактирования закладок нажмите кнопку Редактировать .

В журнале отображается вся история ваших путешествий по Интернету через данный браузер. Чтобы очистить историю, выберите пункт Очистить журнал в Дополнительных параметрах. Для того чтобы перейти на уже посещенную страницу из журнала, просто найдите ее в списке и коснитесь области ее ячейки.

На последней вкладке Сохраненные (рис. 4.87) отображаются все ранее сохраненные веб-страницы. Переход по ним и удаление осуществляются аналогично Журналу и Закладкам.

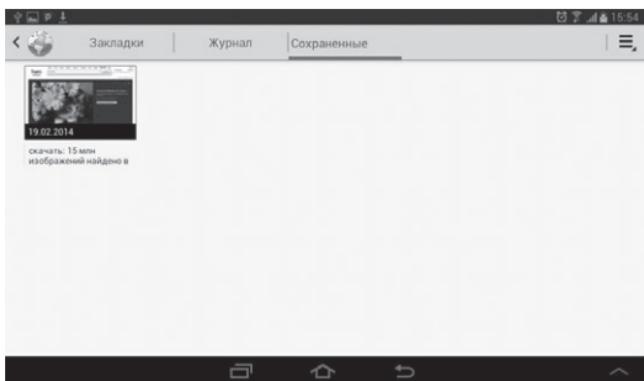


Рис. 4.87. Сохраненные страницы в браузере «Интернет»

## Настройки интернет-браузера

Переход в меню настроек «Интернета» выполняется через Дополнительные параметры. В нем вы можете оп-

тимально настроить работу и функциональность браузера в соответствии со своими требованиями. Рассмотрим каждую вкладку меню настроек приложения «Интернет».

## Общие

Во вкладке **Общие** (рис. 4.88) можно установить параметры домашней страницы.

## СПРАВКА

---

**Домашняя страница** — это стартовая страница, которая отображается при запуске браузера.

Автозаполнение форм — это функция, которая позволяет избежать постоянного ввода фактических данных на различных сайтах (имя, фамилия, адрес, дата рождения и прочее). Вам достаточно ввести свои данные в **Настройки**, и браузер будет автоматически подставлять их в формы на веб-сайтах, где это необходимо.

## Конфиденциальность и безопасность

На вкладке **Конфиденциальность и безопасность** (рис. 4.89) имеются следующие параметры.

- ❑ **Очистить кэш.** При переходе на различные веб-страницы кэш-данные сохраняются во **Внутреннюю память** (частичный контент, эскизы изображений и прочее). Очистка используется для того, чтобы в дальнейшем быстрее загрузить определенные страницы.
- ❑ **Очистить журнал.** В **Журнале** сохраняется история всех посещенных веб-страниц.

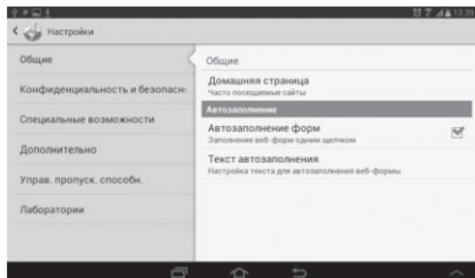


Рис. 4.88. Вкладка Общие настроек

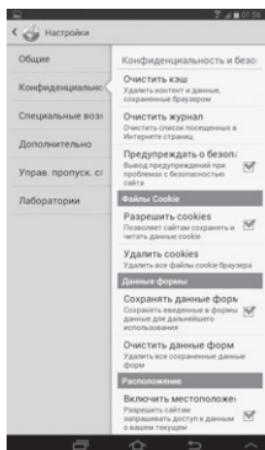


Рис. 4.89. Вкладка Конфиденциальность и безопасность

- **Разрешить и удалить файлы cookies.** Файлы cookies необходимы для сохранения на вашем устройстве важной информации, которая требуется для полноценного использования определенного веб-ресурса. Для того чтобы скрыть информацию о своих посещениях или удалить сохраненные в браузере пароли, можете выбрать Удалить cookies.

- ❑ Сохраненить и очистить данные формы. Эти параметры аналогичны Автозаполнению форм: система запоминает данные, которые вы вводите в различных формах на сайтах и в дальнейшем будет предлагать автозаполнение этих данных без необходимости ручного ввода.
- ❑ Включить местоположение. Некоторые сайты и онлайн-сервисы, в том числе и Google, запрашивают данные о местоположении, чтобы повысить релевантность ваших путешествий по просторам Интернета.
- ❑ Пароли. Логины и пароли, которые вы вводите на различных сайтах, будут сохраняться в памяти, поэтому вам не придется каждый раз заново вводить эти данные.

## Специальные возможности

На вкладке Специальные возможности (рис. 4.90) можно настроить параметры отображения страниц и шрифтов, включить принудительное масштабирование, а также активировать инвертированное отображение веб-страниц.

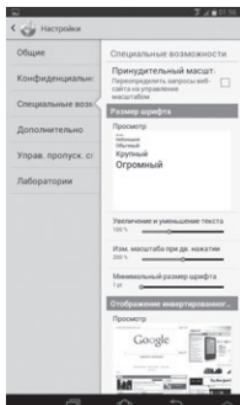


Рис. 4.90. Вкладка Специальные возможности настроек приложения «Интернет»

## Дополнительно

На вкладке Дополнительно (рис. 4.91) можно изменять следующие настройки:

- ❑ Выбор поисковой системы — по умолчанию установлена поисковая система Google, однако если вас это не устраивает, можно поменять сервис поиска на любой другой;
- ❑ Открывать в фоне — новые страницы будут открываться в новых вкладках;
- ❑ Разрешить плагины и JavaScript — рекомендуется их активация для правильного отображения сайтов;
- ❑ Содержимое страницы — содержит настройки масштабирования и автоподгонки страниц, кодировки текста и блокировка всплывающих сообщений;
- ❑ Быстрое управление — позволяет изменить внешний вид интерфейса (рис. 4.92): исчезает панель управления, адресная строка, а для переходов и управления используется специальное меню и команды;
- ❑ Восстановить настройки по умолчанию — возвращает базовые настройки браузера.



Рис. 4.91. Вкладка Дополнительно настроек приложения «Интернет»

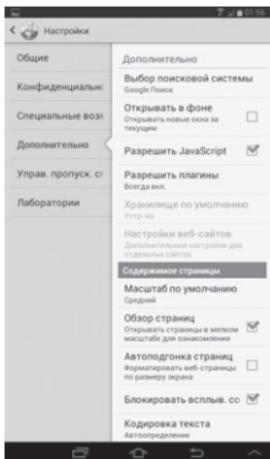


Рис. 4.92. Интерфейс приложения «Интернет» в режиме  
Быстрое управление

## Виджет S Bookmarks

Виджет **S Bookmarks** представляет собой окно, в котором отображаются папки и закладки браузера «Интернет», нажав которые можно сразу попасть на сайт, а также имеется кнопка быстрого перехода к браузеру (рис. 4.93).



Рис. 4.93. Виджет S Bookmarks

## Навигация

Для навигации в стандартном наборе программного пакета ОС Android предусмотрено три приложения: «Карты», «Адреса» и «Навигация».

### СПРАВКА

Полноценное использование устройства как навигатора возможно только при условии наличия модуля GPS.

## «Карты»

Приложение «Карты»  используется для отображения вашего местоположения, поиска различных мест, определения маршрутов и прочих функций (рис. 4.94).

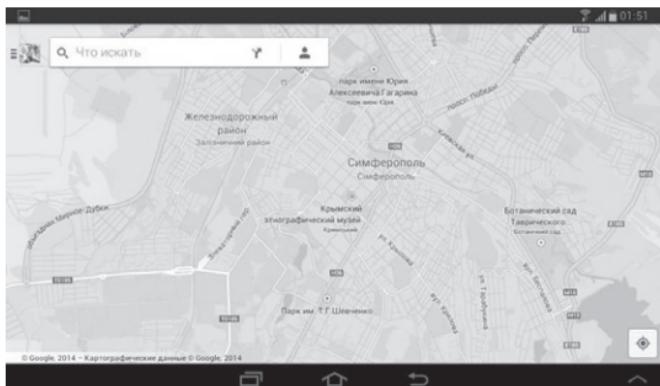


Рис. 4.94. Интерфейс приложения «Карты»

## ПРИМЕЧАНИЕ

При использовании приложения требуется большой объем интернет-трафика, поэтому рекомендуется подключаться к Wi-Fi с безлимитным Интернетом.

Для просмотра и навигации по картам используйте пролистывание в разные стороны, а также двойное касание и сведение/разведение пальцев для манипуляций с масштабом (рис. 4.95).

## Поиск

Для того чтобы осуществить поиск определенных мест на карте, введите критерий в форме поиска и нажмите кнопку .

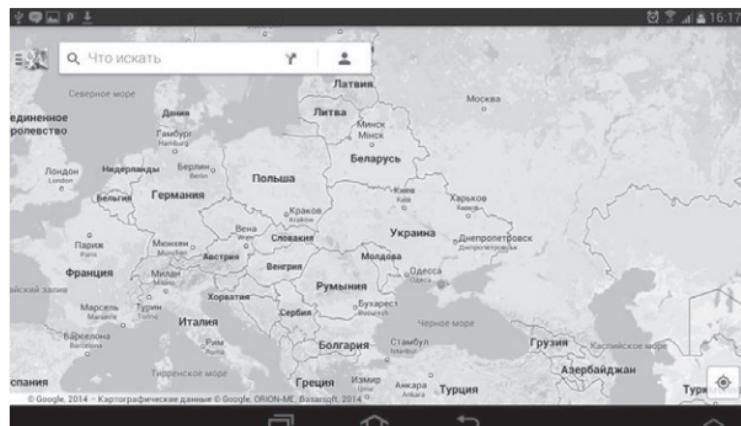


Рис. 4.95. Обзор приложения «Карты»

Чтобы сконцентрировать карту на своем местоположении, нажмите кнопку .

Для перехода в **Дополнительные параметры** в левом верхнем углу экрана нажмите значок **Карты Google** .

Когда необходимое расположение найдено (ваше либо конечное интересующее) или же вообще в любой момент пользования картами вы можете устанавливать маркеры, переключать слои и заниматься маршрутизацией.

## Маркеры

Установление маркеров — это сохранение определенных точек для их дальнейшего использования. Для установления маркера на карте коснитесь и удерживайте палец в необходимой точке карты. Данное действие приводит к появлению в указанном месте маркера и выводу сведений о нем (рис. 4.96).

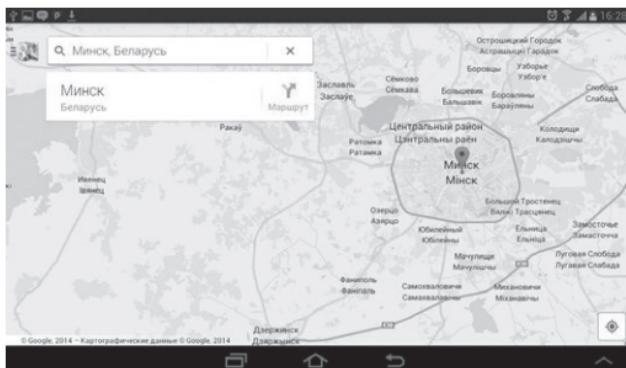


Рис. 4.96. Маркер и сведения о нем в приложении «Карты»

Нажмите появившиеся сведения о маркере и выполняйте различные действия с ним (рис. 4.97):

- Сохранить;
- Поделиться с друзьями;
- Проложить маршрут;
- Сообщить о проблеме в указанной точке.

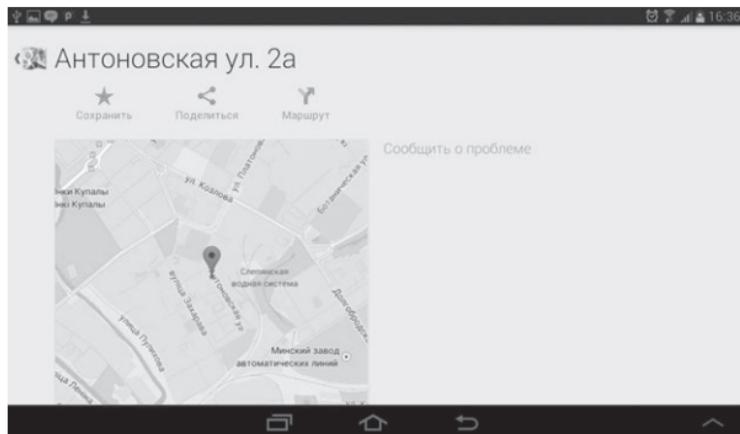


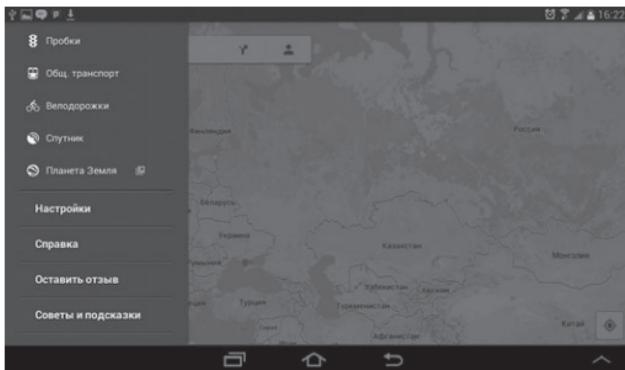
Рис. 4.97. Панель сведений о маркере

## Слои

Слои необходимы для отображения или отключения отображения на картах дополнительных данных.

Для переключения слоев перейдите в **Дополнительные параметры** и выберите необходимый (рис. 4.98):

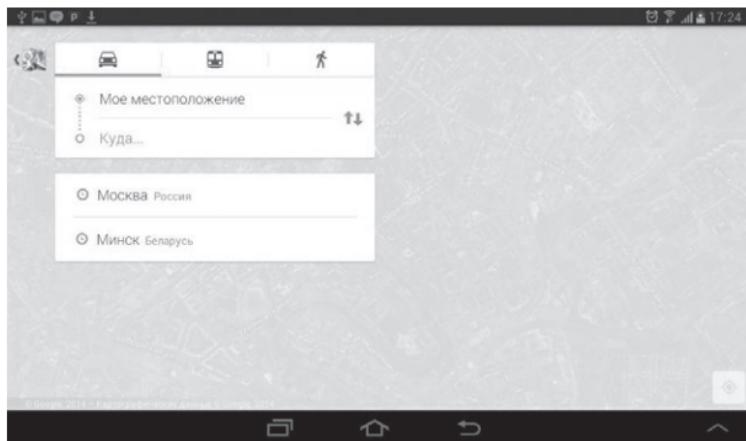
- Пробки** — информация об автомобильных пробках;
- Общественный транспорт** — отображение маршрутов передвижения общественного транспорта;
- Велодорожки** — отображение на картах велосипедных дорожек;
- Спутник** — отображение карты в режиме детализированного фотоснимка местности;
- Планета Земля** — активация приложения «Google Планета Земля».



**Рис. 4.98.** Панель Переключение слоев и настроек приложения «Карты»

## Маршруты

Для получения маршрута установите маркер в его конечной точке или произведите поиск места локации и нажмите кнопку  . Откроется панель определения маршрута (рис. 4.99).



**Рис. 4.99.** Прокладка маршрута в приложении «Карты»

Нажав **Мое местоположение** или **Откуда**, выберите отправную точку маршрута. Это может быть либо ваше текущее местоположение, либо другой введенный в формуляр адрес.

Аналогично укажите конечную точку маршрута во вкладке **Куда**.

Значком вы можете изменить направление маршрута:

- от конечной точки к вам;
- от вас к конечной точке.

В нижнем списке отображаются последние просмотренные места.

На верхних вкладках можно изменять характер перемещения, что будет способствовать прокладке оптимального маршрута в зависимости от средства передвижения.

После установки параметров на карте будут отображены наиболее приемлемые для вас маршруты, а также их характеристики (время передвижения, общее расстояние) (рис. 4.100). Если представлено несколько маршрутов, выбирайте наилучший с помощью активации окна **Свойства** или выбором маршрута на карте.

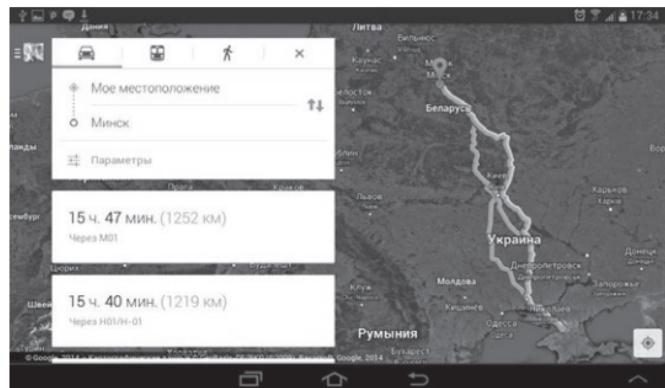


Рис. 4.100. Маршруты на карте

## «Адреса»

Приложение «Адреса» является дополнительным приложением к «Картам» и позволяет находить различные коммерческие организации, находящиеся рядом с вашим текущим местоположением.

Нажмите ярлык **Адреса** в меню Приложения или на Рабочем столе для запуска приложения.

Выберите категорию места в главном меню приложения и укажите подходящее критерию поиска место из представленного списка, после чего выберите следующее действие:

- ❑ **Карта** — отображение мест, соответствующих критерию на карте;
- ❑ **Маршрут** — прокладка маршрута к самому близкому месту категории;
- ❑ **Связь** — вывод контактных данных по выбранному месту и выполнение звонка по указанным контактам.

При необходимости можно добавить новую категорию мест в список категорий. Перейдите в **Дополнительные параметры**, пункт **Новая категория**, и введите ключевое слово для поиска мест.

## «Навигация»

Приложение «Навигация»  является дополняющим приложением к картам Google и позволяет установить маршрут к точкам на карте и двигаться к нему с учетом подсказок и всех особенностей передвижения (рис. 4.101).

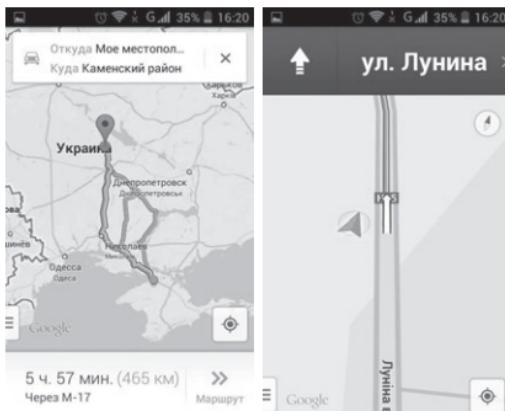


Рис. 4.101. Интерфейс приложения «Навигация»

## «Поиск Google»

В устройствах Android поисковая система Google реализована максимально эффективно и просто. С помощью приложения «Поиск Google» можно осуществлять поиск не только в Интернете, но и по своему устройству.

Для запуска приложения «Поиск Google» используйте ярлык  в меню Приложения или нажмите виджет, расположенный на Рабочем столе (рис. 4.102).



Рис. 4.102. Виджет «Поиск Google» на Главном экране

Для поиска по устройству или Интернету необходимо ввести критерий поиска в форму или включить голосовой поиск и произнесите ключевое слово в микрофон (рис. 4.103). Выполнить голосовой поиск (рис. 4.104) можно прямо с виджета или другого приложения. Для этого нажмите значок .

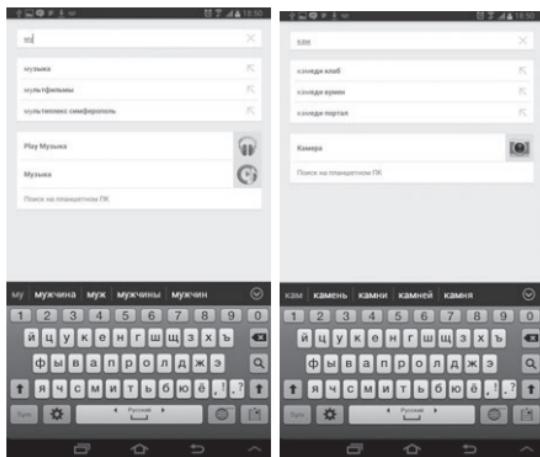


Рис. 4.103. Интерфейс приложения «Поиск Google»

В некоторых устройствах возможен поиск по изображению. Для этого активируйте функцию, перейдя в **Дополнительные параметры**, пункт **Поиск с камерой**, наведите камеру и нажмите значок .

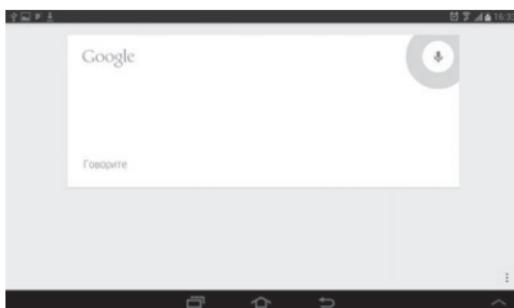


Рис. 4.104. Голосовой поиск Google

## Ассистент Google Now

Ассистент Google Now предоставляет вам всю необходимую информацию еще до того, как вы об этом попросите. Он выводит данные о погоде, различные новости по месту вашего расположения, интересные факты в зависимости от ваших предпочтений, напоминания и прочее (рис. 4.105).

### Параметры поиска

В Дополнительных параметрах, в пункте Настройки (рис. 4.106) можно установить различные параметры поиска и включить поддержку ассистента Google Now.

Чтобы определить масштабы поиска по приложениям, выберите пункт Поиск на устройстве и укажите элементы, которые необходимо использовать при поиске.

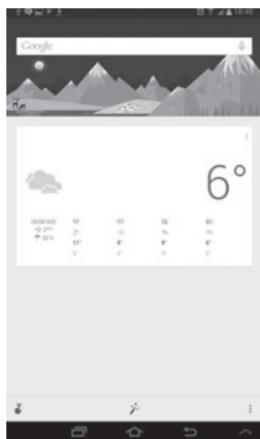


Рис. 4.105. Активированный ассистент в приложении «Поиск Google»



Рис. 4.106. Настройки приложения «Поиск Google»

Также в настройках можно установить личные данные для более точных и соответствующих поисков, настроить параметры Голосовой поиск и Уведомления.

## Управление файлами

Поскольку планшеты и смартфоны уже сейчас представляют собой мобильную альтернативу персональным компьютерам, важно иметь возможность оперировать различными файлами на этих устройствах, как на компьютерах. Создатели ОС Android учили этот нюанс и внедрили в программный пакет весьма простое, но удобное и эффективное приложение для работы с файлами — «Мои файлы» (в некоторых смартфонах может быть заменено на «Диспетчер файлов»).

### «Мои файлы»

Интерфейс приложения «Мои файлы»  представлен древом каталогов в левой панели, списком файлов и папок в правой и панелью управления вверху (рис. 4.107).

Чтобы перейти в любую папку и просмотреть ее структуру (файлы и папки), нажмите на значок папки  или ее название. Для возврата к предыдущей папке нажмите кнопку  в верхней части панели обзора или кнопку

**Назад** на панели навигации.

Включение (отображение, проигрывание и прочее) файлов выполняется приложениями, установленными по умолчанию для определенных типов файлов. В некоторых случаях выводится контекстное меню с предложением выбора приложения для запуска файла.

Для поиска файлов по всем каталогам нажмите  на панели управления и введите имя файла.

Чтобы создать новую папку в открытом каталоге, нажмите  на панели управления и введите имя новой папки.

С помощью кнопки  можно изменить отображение папок на панели просмотра. Доступные варианты вида — список или эскизы.

Кнопка  необходима для возврата к начальному каталогу.

Для выбора метода сортировки нажмите на раскрывающийся список в верхней части панели **Обзор**.

## Действие с файлами

Для того чтобы выполнить какое-либо действие с файлом или группой файлов, необходимо сначала выделить элементы, с которыми требуется произвести операцию.

Установите флагки напротив определенных файлов (рис. 4.108) или активируйте флагок в верхней части панели обзора, чтобы выделить все файлы или папки в открытом каталоге.

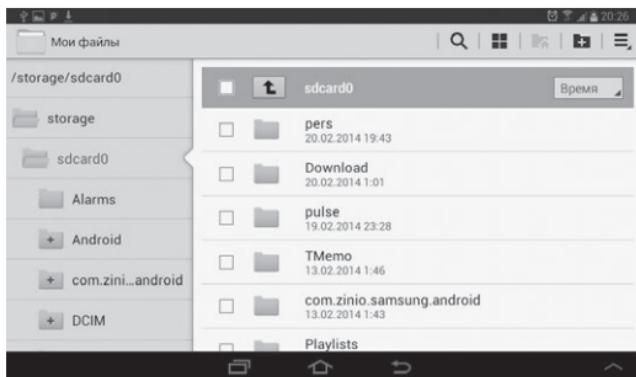


Рис. 4.107. Интерфейс приложения «Мои файлы»

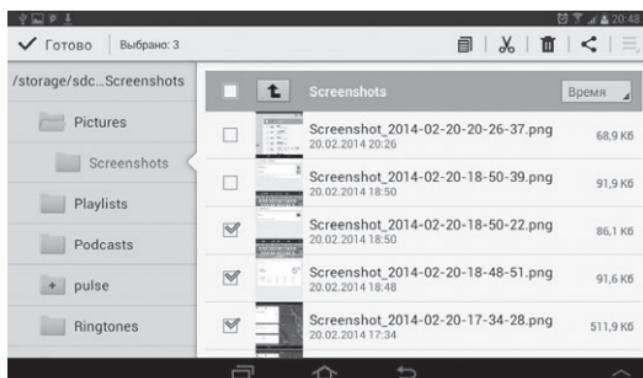


Рис. 4.108. Пример выделения и действий с файлами

Как только выполнили выделение, на панели управления должны появиться новые значки:

-  — Копировать;
-  — Вырезать;
-  — Удалить;
-  — Поделиться;
-  — Вставить (появляется после действия Копировать или Вырезать).

Чтобы вставить вырезанные или скопированные файлы в другой каталог, просто перейдите в него, используя стандартные действия для перехода.

Чтобы поделиться файлами, необходимо выбрать метод отправления (рис. 4.109). Это может быть публикация в социальных сетях, передача посредством Bluetooth или Wi-Fi, SMS, электронной почты или через сторонние приложения.

## Настройки

В настройках приложения «Мои файлы» можно установить параметры отображения скрытых файлов и расширений.

- Отображение категорий.** При включении данного параметра главный интерфейс экрана будет заменен на категории файлов:
  - Все файлы;
  - Картинки;
  - Видео;

- Музыка;
- Документы.



Рис. 4.109. Панель выбора приложения для отправки файлов

Такая каталогизация поможет оперативно получить доступ к необходимым файлам.

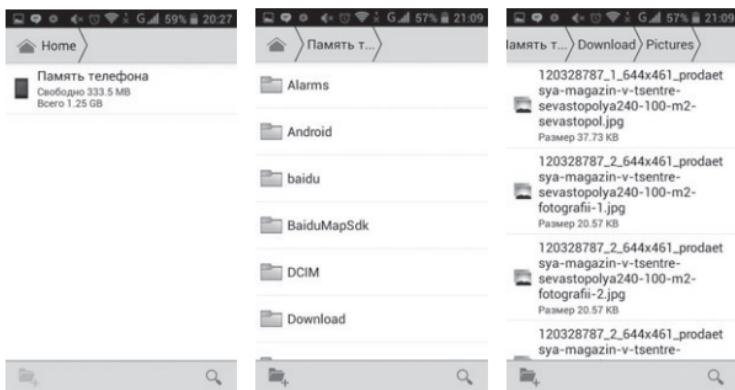
- ❑ **Назначение корневых каталогов.** Данные установки определяют, к каким каталогам будет перенаправлен пользователь в случае отображения категорий.
- ❑ **Установка начального каталога.** С помощью данного параметра вы можете установить главный каталог, который будет открываться при входе в приложение «Мои файлы». Это удобно, поскольку при использовании карты памяти все основные файлы хранятся на ней и постоянный переход от начальной папки на внутренней памяти к карте памяти становится проблематичным.

## «Диспетчер файлов»

Приложение «Диспетчер файлов» — альтернатива приложению «Мои файлы». Принцип действия и функции абсолютно идентичны.

Интерфейс приложения «Диспетчер файлов» (рис. 4.110) лишен панели обзора, а представлен лишь панелями каталогов и управления.

Для перемещения по каталогам используются стандартные действия.



**Рис. 4.110.** Интерфейс приложения «Диспетчер файлов» на смартфонах

Создание папки выполняется нажатием

Для поиска нажмите кнопку и введите имя файла или папки. Возврат к Домашней папке выполняется кнопкой .

# **Глава 5**

## **МУЛЬТИМЕДИЙНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ**

Планшетный компьютер и смартфон призваны не только обеспечивать связь и навигацию, но и предоставлять различные средства развлечения. С помощью современных мобильных устройств можно по максимуму разнообразить свою повседневную жизнь и расслабиться в свободное время.

### **ПРИМЕЧАНИЕ**

---

Следует учитывать, что не все устройства оснащены фотокамерой, FM-приемником и прочими техническими дополнениями, поэтому некоторые перечисленные возможности могут быть недоступны.

### **«Камера»**

С помощью приложения «Камера» можно производить фото- и видеосъемку через фронтальную или основную видеокамеры устройства.

### **СПРАВКА**

---

Качество фотографий и видео зависит от технических характеристик камеры, встроенной в устройство.

Запустите приложение «Камера», коснувшись ярлыка  на Рабочем столе или в меню Приложения.

Камера автоматически включается при запуске приложения, поэтому на экране сразу появится видоискатель (рис. 5.1).



Рис. 5.1. Интерфейс приложения «Камера»

## СОВЕТ

---

Следите за чистотой и целостностью объектива, поскольку от этого зависит качество ваших фотографий и видеороликов, а также работоспособность самой камеры.

Правила фото- и видеосъемки.

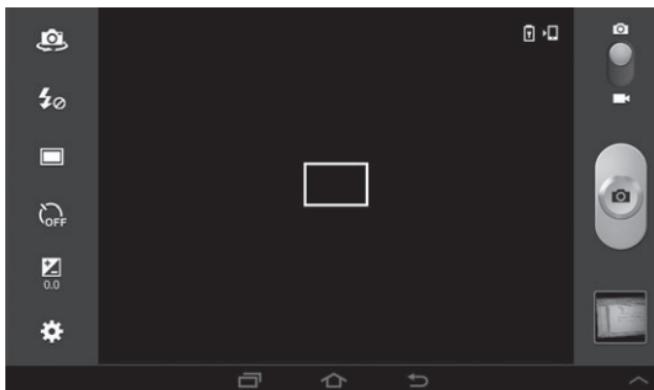
1. Не снимайте людей без их согласия.
2. Не снимайте объекты частного владения без согласия владельцев.

3. Не производите фото- или видеосъемку в местах, где это запрещено.

Рассмотрим интерфейс приложения «Камера» (рис. 5.2).

Чтобы переключиться с режима Фотокамера на режим

Видеосъемка и обратно, используйте переключатель



**Рис. 5.2.** Обзор панелей инструментов  
в приложении «Камера»

## Режим фотосъемки

Переключите камеру в режим фотосъемки. Чтобы переключиться с основной (задней) камеры на фронтальную (переднюю), нажмите значок .

При наведении фотокамеры на объект используйте фокусировку, что позволит добиться его лучшего отображения (рис. 5.3).

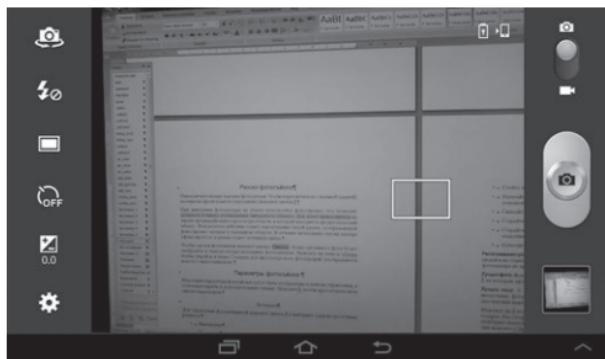


Рис. 5.3. Наведение фокуса

Чтобы сделать фотоснимок, нажмите кнопку . Эскиз сделанного фото будет отображен на панели обзора последних фотоснимков. Нажмите панель обзора, чтобы перейти в папку Галерея для просмотра всех фотографий (отображаются вместе с видеозаписями).

## Параметры фотосъемки

Некоторые параметры фотосъемки могут быть отображены на панели управления, а остальные скрыты в дополнительных параметрах. Нажмите , чтобы просмотреть весь список (рис. 5.4).

### Вспышка

Для управления фотовспышкой нажмите значок и выберите один из доступных режимов:

- Выключено;
- Включено;
- Автоспышка.

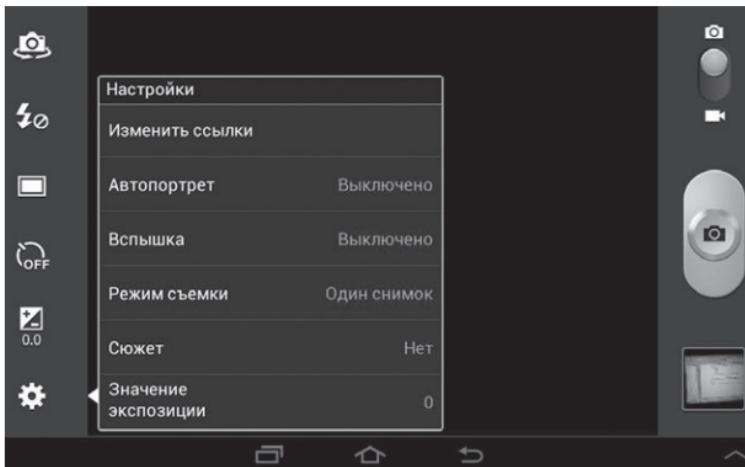


Рис. 5.4. Панель настроек камеры

## Режимы фотосъемки и сюжеты

Режимы фотосъемки и Сюжеты — взаимодополняемые параметры, которые во многих устройствах объединены, поэтому мы будем также рассматривать их вместе. Чтобы открыть Режимы фотосъемки, нажмите кнопку  , а чтобы просмотреть доступные сюжеты, выберите пункт Сюжеты. На экране отобразится список доступных режимов съемки или сюжетов (рис. 5.5).

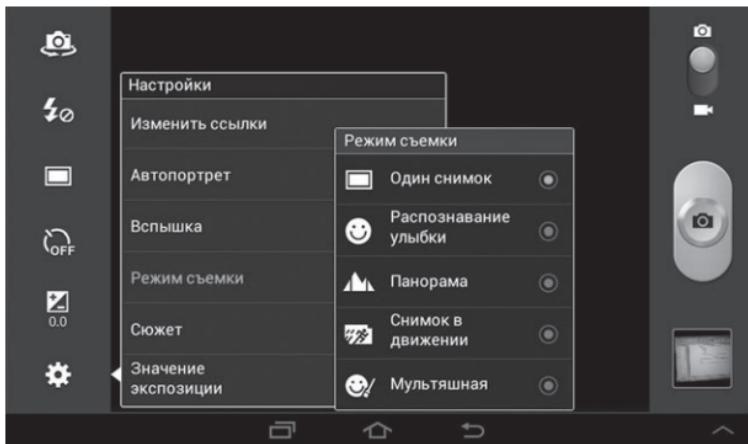


Рис. 5.5. Режимы съемки камеры

## Таймер

Таймер устанавливается для отложенной фотосъемки. Вы можете зафиксировать свой смартфон или планшет в определенном положении, нажать  и стать перед объективом для попадания в кадр. В таймере доступны такие значения:

- отключено;
- 2 секунды;
- 5 секунды;
- 10 секунд.

На вашем устройстве возможны другие варианты установки таймера.

## Яркость

Передвигайте ползунок для изменения яркости камеры. Эффект от действий будет сразу же виден в видоискателе.

## Режим фокусировки

Выберите параметр **Фокусировка** на панели управления. В данном параметре можно установить (рис. 5.6):

- ❑ **Автофокус** – камера автоматически фокусируется на центральном или назначенном объекте;
- ❑ **Макросъемка** – камера фокусируется на мельчайших деталях.

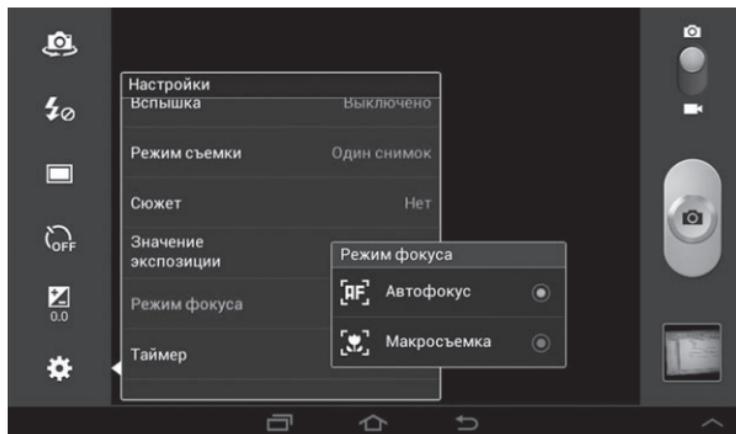
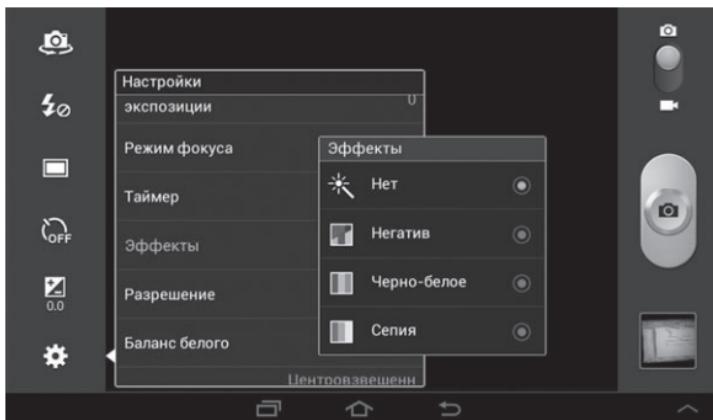


Рис. 5.6. Режимы фокусировки камеры

## Эффекты

С помощью эффектов можно изменять параметры цветопередачи изображения (рис. 5.7):

- ❑ Нет — эффекты отключены;



**Рис. 5.7.** Эффекты камеры

- ❑ Негатив — цветопередача камеры будет инвертирована, как в негативных снимках (черное станет белым, зеленое — красным и т. д.);
- ❑ Чёрно-белое — съемка в чёрно-белом режиме. Отсутствие цветности;
- ❑ Сепия — имитация старинных фотографий, винтажа и ретро путем увеличения желтизны изображения.

## Разрешение

Параметр **Разрешение** определяет детализацию будущего фотоснимка, что сказывается на качестве изображения. Чем больше установлено разрешение, тем лучше будет качество фотографий. Примеры разрешений (рис. 5.8):

- ❑ 3,2 Мегапикселов –  $2048 \times 1536$  пикселов;
- ❑ 2,3 Мегапикселов –  $2028 \times 1104$  пикселов;
- ❑ 0,3 Мегапикселов –  $640 \times 480$  пикселов.

Параметры разрешения зависят от возможностей фото-камеры, встроенной в устройство.

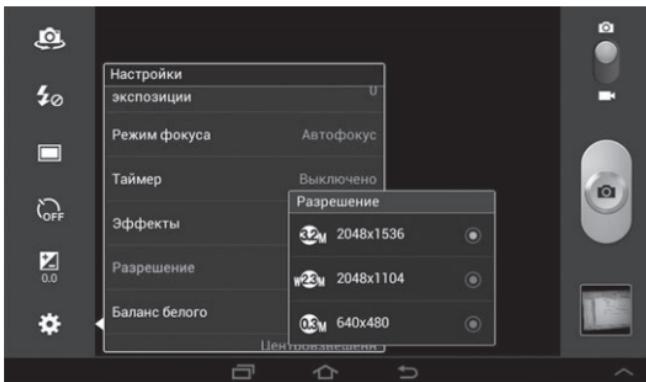


Рис. 5.8. Разрешение камеры

## Тег GPS

При включении параметра **Тег GPS** в каждом фотоснимке будут фиксироваться географические координаты положения. По фотографии с тегом можно в точности определить место съемки.

## Сетка

Сетка предназначена для отображения ячеек на видоискателе (рис. 5.9), что помогает в составлении композиции при определении объектов съемки.

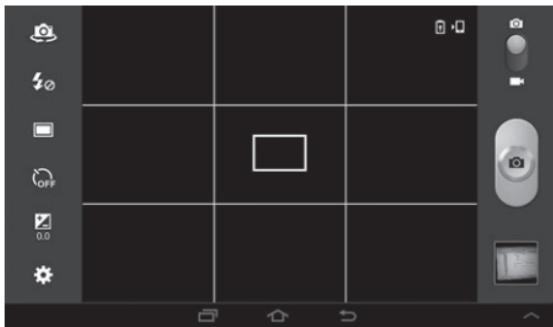


Рис. 5.9. Режим Сетка

### Видимость на улице

Режим, при котором повышается яркость и контрастность видоискателя. Пригоден для хорошего обзора объекта, съемки в условиях плохого освещения.

### Экспозамер

В параметре Экспозамер устанавливается способ определения интенсивности света:

- Центровзвешенный — измерение интенсивности фонового света сосредотачивается в центре кадра;
- Точечный замер — измерение параметра освещенности в назначеннй точке кадра;
- Матрица — определение среднего значения освещенности по всему кадру.

### Баланс белого

Баланс белого — параметр, определяющий условия съемки для достижения естественной цветопередачи. Имеются такие варианты установки баланса белого (рис. 5.10):

- Авто;
- Дневной свет;
- Облачно;
- Лампа накаливания;
- Флуоресцентный свет.

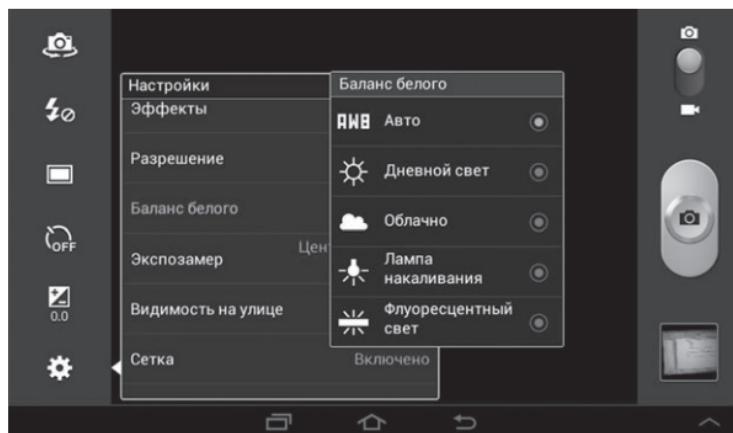


Рис. 5.10. Настройка баланса белого

## Значение ISO

Значение ISO — выбор чувствительности ISO. Данный параметр дает возможность настроить светочувствительность камеры. Параметр ISO определяется в единицах, эквивалентных параметрам пленочной камеры.

Низкие значения ISO выбираются для неподвижных и хорошо освещенных объектов, а высокие используются при съемке быстро передвигающихся и плохо освещенных объектов.

## Память

Выбор места сохранения фотографий:

- Карта памяти;
- Внутренняя память устройства.

## Установка ярлыков на панель управления

Чтобы установить необходимые ярлыки на панель управления, зайдите в **Дополнительные параметры**  и выберите пункт **Изменить ссылки**. На представленной панели будут отображаться неактивные ярлыки в ячейках и свободные ячейки (рис. 5.11). Перетягивайте ярлыки с панели управления на свободное место, а неактивные ярлыки на панель. Чтобы вернуть установленные по умолчанию ярлыки, нажмите кнопку .

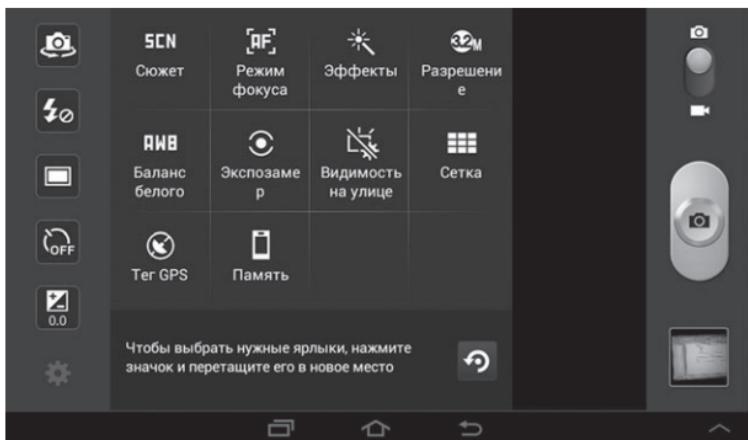


Рис. 5.11. Изменение ссылок

## Сброс к базовым настройкам камеры

Если вы случайно установили неправильные параметры камеры и не знаете, как вернуть все к нормальному режиму работы, можно сбросить настройки к базовым установкам. Для этого перейдите в **Дополнительные настройки**, пункт Сначала и подтвердите сброс.

## Режим видеосъемки

Измените положение переключателя  , чтобы включить режим видеосъемки. Основные действия здесь выполняются аналогично режиму фотосъемки (рис. 5.12).

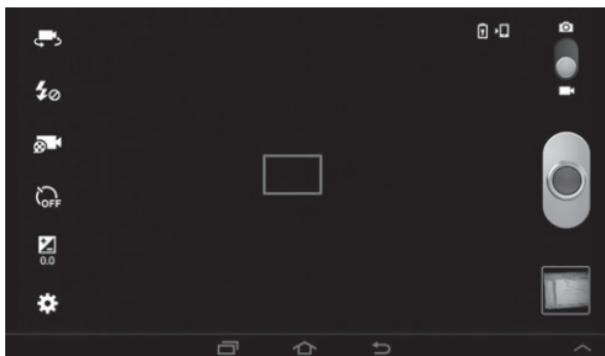


Рис. 5.12. Режим видеосъемки

Наведите камеру на объект съемки и установите необходимую область фокусировки. Чтобы сконцентрировать фокус камеры в центре, нажмите кнопку Центр.

Чтобы включить видеозапись, нажмите . Чтобы приостановить ее — кнопку , а для прекращения съемки нажмите . В режиме видеозаписи можно изменять фокусировку камеры.

Чтобы сделать fotosнимок в режиме видеозаписи, нажмите кнопку **Фото**.

Во время записи видео внизу отображается длительность и размер видеоролика (рис. 5.13).



**Рис. 5.13.** Запись видеоролика

После завершения съемки эскиз видеофайла будет отображен на панели обзора. Нажмите на панель обзора с эскизом, чтобы перейти в Галерею для просмотра сделанных видеозаписей и фотографий.

## Параметры видеосъемки

Значки параметров видеосъемки отображаются на панели управления и в **Дополнительных параметрах** .

## Режимы записи

Нажмите значок , чтобы просмотреть и выбрать возможные режимы видеозаписи (рис. 5.14).

- ❑ **Обычный** — видеозапись в стандартном режиме.
- ❑ **Видео для MMS** — переключение камеры в низкокачественный режим и ограничение длительности съемки, чтобы полученный видеоролик подошел для отправки в MMS.
- ❑ **Видео для E-mail** — съемка видео с параметрами среднего качества и ограниченной длительностью.
- ❑ **Быстрое движение** — увеличение частоты смены кадров (FPS) для фиксации быстро передвигающегося объекта.
- ❑ **Медленное движение** — при съемке малодинамичных сцен или медленно передвигающихся объектов включение данного режима позволяет уменьшить коэффициент частоты смены кадров и вести медленную съемку.

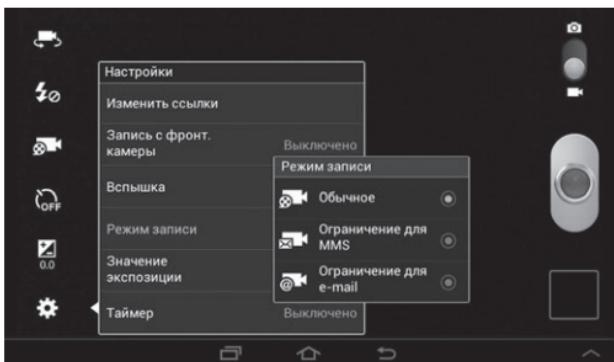


Рис. 5.14. Режимы записи видео

## Таймер

Таймер используется для отложенной видеосъемки. Установите длительность промежутка времени, и после его отсчета начнется видеосъемка.

## Значение экспозиции

Значение экспозиции (рис. 5.15) характеризует количество света, пропускаемое матрицей камеры, что в свою очередь влияет на освещенность кадра. Таким образом, высокие значения экспозиции используются для съемки в слабоосвещенных местах.



Рис. 5.15. Установка значения экспозиции

## Значение ISO

Установка светочувствительности видеокамеры. При съемке в условиях недостаточного освещения используйте

высокие значения ISO, а при хорошем или слишком ярком освещении устанавливайте параметр на низкие.

## Эффекты

Аналогично фотографиям можно осуществлять видеосъемку с наложением различных эффектов. В стандартном приложении доступны следующие (рис. 5.16):

- Негатив;
- Черно-белое;
- Сепия.

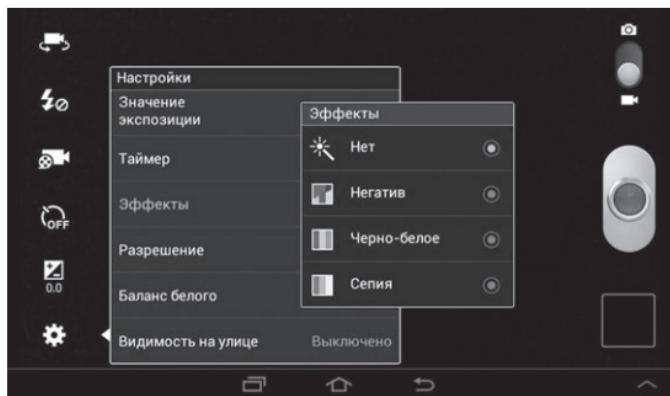


Рис. 5.16. Эффекты видеосъемки

## Разрешение

Установка параметров разрешающей способности видеокамеры. Чем выше установлено разрешение, тем качественнее будет итоговая видеозапись, однако и размер ролика будет значительно больше.

### **Стабилизация видео**

Включение стабилизации изображения позволяет избежать размытости и подергивания видеоряда, которые возникают вследствие дрожания рук или съемки в движении.

### **Ночной режим**

В Ночном режиме камера автоматически подстраивает уровень яркости и прочие параметры съемки для достижения оптимального результата при съемке при плохом освещении.

### **Обнаружение лиц**

В данном режиме видеокамера самостоятельно распознает лица в области съемки и фокусируется на них.

## **Дополнительные возможности фотокамеры**

Некоторые производители смартфонов и планшетов оснащают свои устройства прогрессивными типами камер. Такие фотокамеры, помимо базовых функций, обладают дополнительными возможностями, которые мы рассмотрим далее.

### **Режим Двойная камера**

В режиме Двойная камера, или Dual Camera, можно делать фотоснимки или видеозаписи, одновременно используя фронтальную и тыльную камеры. Таким образом, вы можете сделать пейзажный снимок с вложением портрета в отдельной рамке или записать видеорепортаж окружающей обстановки с собственными комментариями.

## Масштабирование

Если камера на вашем устройстве поддерживает увеличение/уменьшение масштаба (zoom), этим действием можно воспользоваться как при фотографировании, так и во время видеозаписи.

Для масштабирования используются клавиши громкости или действие сдвижение/раздвижение двумя пальцами по экрану устройства.

## Удаленное управление камерой

Планшет или смартфон может использоваться как удаленный видоискатель для других камер. Предварительно подключите камеру к устройству через Wi-Fi Direct или NFC и перейдите в **Дополнительные параметры**  , пункт **Поделиться**, параметр **Удаленный видоискатель**.

Теперь нажмите кнопку **Фото** или **Видео**, чтобы удаленно просматривать видоискатель и делать фотоснимки через камеру.

## «Галерея»

Для просмотра изображений и видеозаписей в операционной системе Android используется приложение «Галерея». Перейдите в него, используя ярлык  в меню **Приложения**.

## ПРИМЕЧАНИЕ

Приложение «Галерея» предоставляет быстрый доступ и предварительный обзор медиафайлов (изображений, фотографий, видеороликов). В некоторых случаях открывают и воспроизводят эти файлы посредством других приложений.

Интерфейс приложения представляет собой обзор папок, содержащих картинки и видеозаписи (рис. 5.17). Папки в приложении отображаются в виде эскизов последних файлов. Каждая имеет подпись, которая соответствует ее названию, а также счетчик файлов внутри папки.

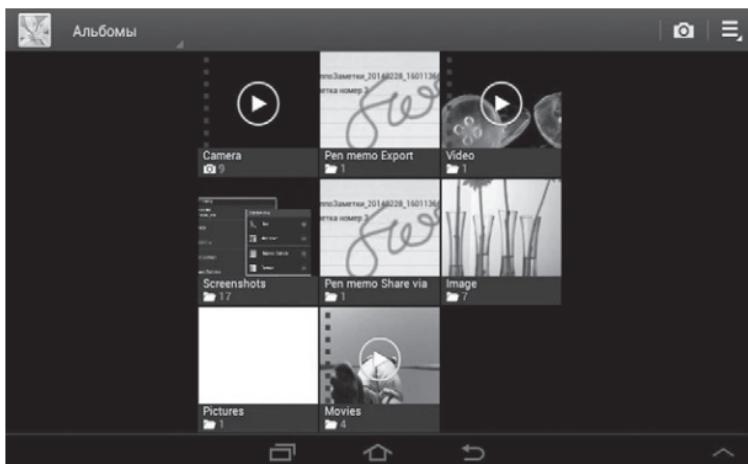


Рис. 5.17. Интерфейс приложения «Галерея»

В приложении можно изменить параметры отображения. Для этого нажмите надпись Альбомы на верхней панели приложения и выберите другой тип отображения:

- ❑ **Расположения** — изображения выводятся в памяти устройства и на карте памяти в отдельных каталогах (рис. 5.18);

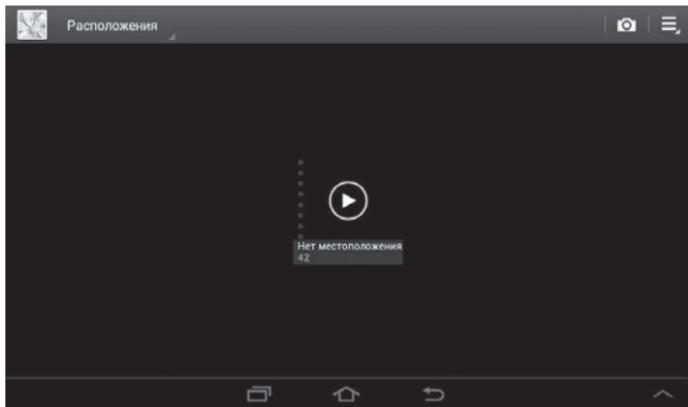


Рис. 5.18. Отображение картинок в «Галерее» по расположению

- ❑ Время — каталоги отображаются по дате создания изображений или видеозаписей (рис. 5.19).

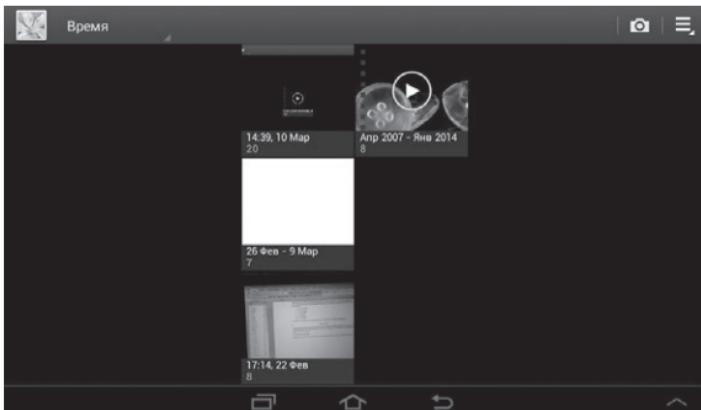


Рис. 5.19. Отображение картинок в «Галерее» по времени

- Человек — каталоги разделяются в зависимости от людей, которые отмечены на изображениях или видеозаписях;
- Группа — каталоги разделяются в зависимости от групп лиц, отмеченных на изображениях или видеозаписях.

Некоторые приложения при сохранении картинок создают в памяти устройства собственную папку. Таким образом, сохранив картинку через приложения «Интернет» или E-mail, вы найдете их в папке **Download**, сохранение скриншотов происходит в папке **Screenshots**, fotosнимки и видеоизображения находятся в папке **Camera** и прочее.

Кнопка  используется для быстрого перехода в приложение «Камера».

## Просмотр изображений

Выберите папку, чтобы просмотреть эскизы изображений, находящихся в данном каталоге (рис. 5.20).

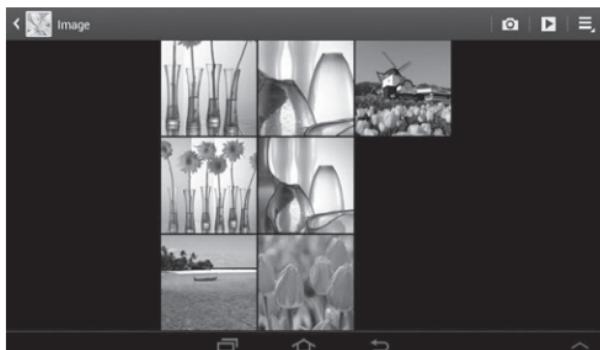
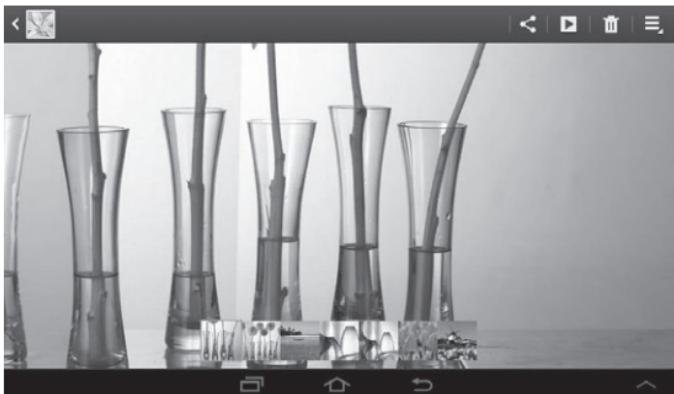


Рис. 5.20. Просмотр изображений в каталоге

Все картинки в папках отображаются по дате создания — от новых к старым. Чтобы просмотреть все эскизы картинок в папке, используйте пролистывание по сторонам.

Выберите изображение в папке и коснитесь его эскиза, чтобы открыть на весь экран (рис. 5.21). Чтобы переключиться на следующее, используйте перелистывание влево или вправо.



**Рис. 5.21.** Просмотр изображения

При просмотре изображений панель навигации и верхняя панель приложения «Галерея» могут пропадать через несколько секунд для лучшего обзора. Чтобы вернуть панели, коснитесь экрана в любой области. Аналогичным действием можно вновь их скрыть.

## Просмотр видеозаписей

В приложении «Галерея» видеофайлы помечаются значком (рис. 5.22, 5.23).

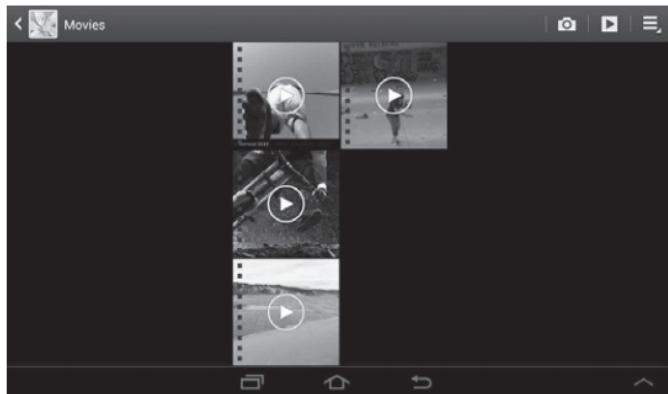


Рис. 5.22. Обзор видеороликов в каталоге

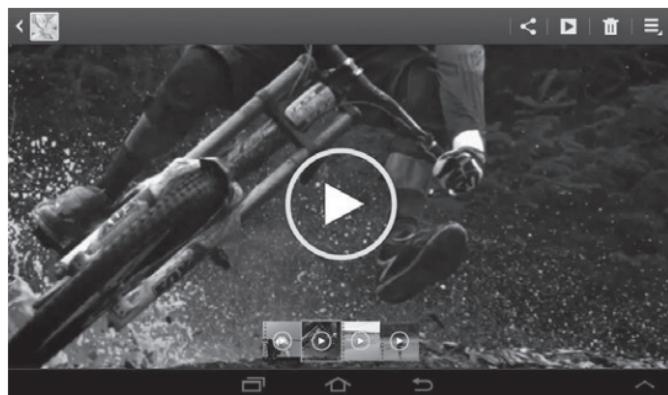


Рис. 5.23. Предварительный обзор видеоролика в «Галерее»

Для их запуска нажмите значок и выберите приложение (рис. 5.24), поскольку «Галерея» не используется для воспроизведения видеороликов.

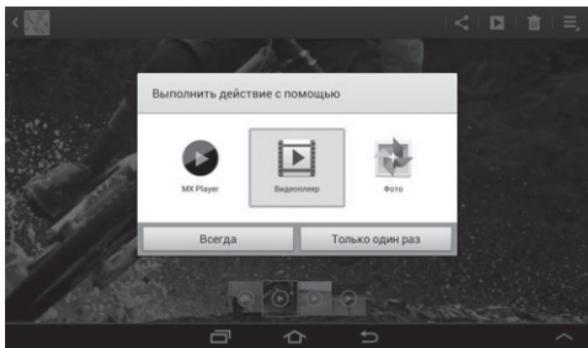


Рис. 5.24. Выбор приложения для воспроизведения видеоролика

## Показ слайдов

Откройте любое изображение в папке и нажмите значок , пункт Запустить для показа слайдов со всеми изображениями в папке (рис. 5.25).

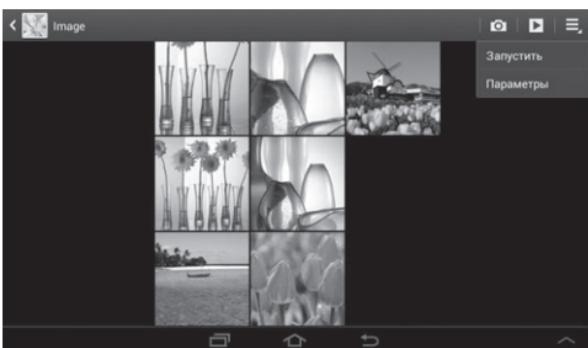


Рис. 5.25. Меню Слайды

Чтобы настроить параметры показа слайдов, нажмите значок , пункт Параметры (рис. 5.26). Здесь вы можете выбрать эффекты переходов между изображениями, установить музыку для фонового звучания и корректировать скорость переключения картинок.

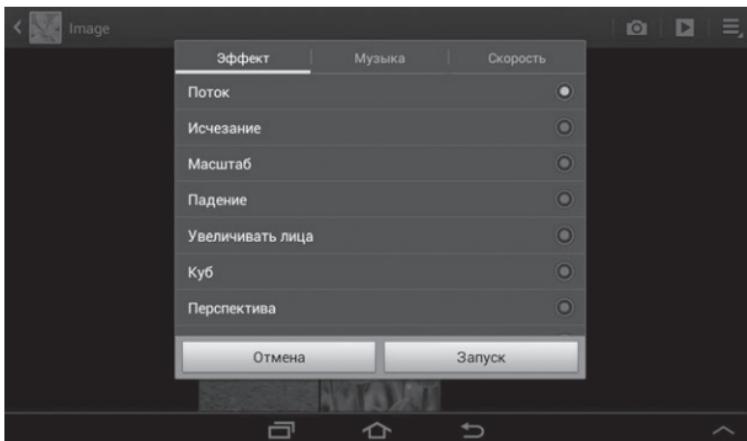


Рис. 5.26. Параметры слайдов

## Действия с изображениями

Открыв любое изображение в «Галерее», можно зайти в Дополнительные параметры и выполнить следующие действия (рис. 5.27).

- ❑ Добавить в Избранное — создается папка Избранное, и в нее добавляются самые актуальные и востребованные изображения.

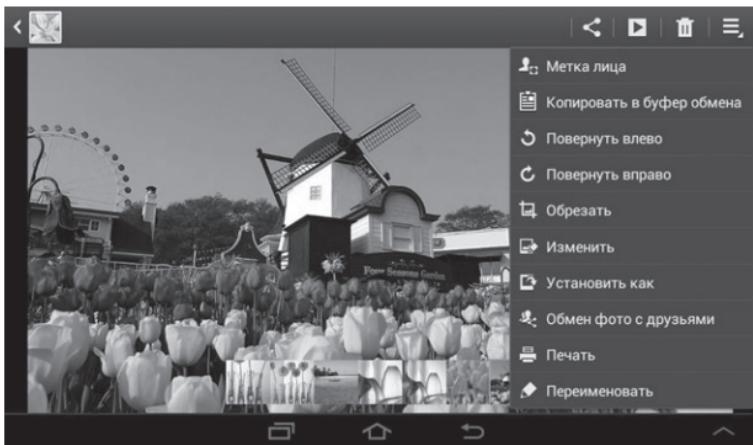


Рис. 5.27. Дополнительные параметры в «Галерее»

- ❑ **Метка лица** — на изображении отмечается лицо, и отметка привязывается к определенному контакту.
- ❑ **Копировать в буфер обмена** — изображение копируется в буфер обмена для дальнейшего использования в сторонних приложениях.
- ❑ **Повернуть влево** — картинка разворачивается на 90° влево.
- ❑ **Повернуть вправо** — картинка разворачивается на 90° вправо.
- ❑ **Обрезать** — открывается дополнительное приложение для обрезки изображения (рис. 5.28).
- ❑ **Установить как** — изображение устанавливается как фотография определенного контакта или обои для Рабочего стола и/или экрана блокировки.
- ❑ **Обмен фото с друзьями** — изображение передается человеку, лицо которого было отмечено на фото функцией **Метка лица**.

- ❑ Печать — указанное изображение печатается с использованием принтера, подключенного посредством Wi-Fi или USB.



Рис. 5.28. Обрезка изображения

- ❑ Переименовать — изменяется имя файла.
- ❑ Поиск устройств поблизости — выполняется поиск устройств в радиусе действия беспроводной связи, которые включили функцию обмена медиафайлами.
- ❑ Фоторамка — изображение заключается в специальную фоторамку (выбранную из перечня) с возможностью добавления подписи. Изображения с фоторамкой сохраняются в отдельном каталоге Photo Frame.
- ❑ Найти текст — позволяет перейти в приложение «Оптический сканер» для поиска текста на изображении (при наличии приложения).
- ❑ Свойства — отображаются основные сведения о файле (название, дата создания, размеры и прочие характеристики) (рис. 5.29).

- **Изменить** — позволяет перейти в приложение «Фоторедактор».

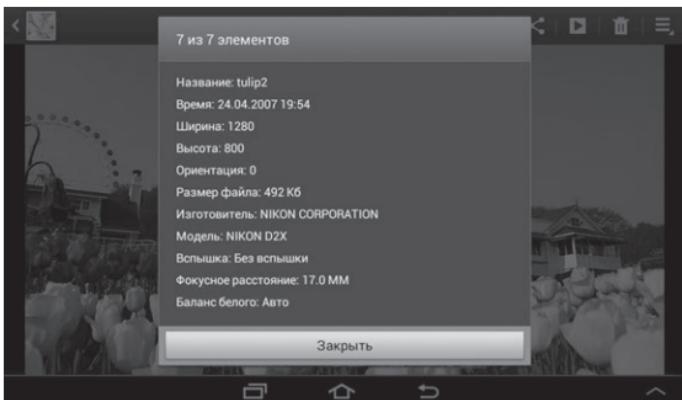


Рис. 5.29. Свойства изображения

## Редактирование изображения

Нажав функцию **Изменить** в Дополнительных параметрах , вы автоматически перенесете изображение в приложение «Фоторедактор» или «Фото», благодаря которым можно произвести существенные видоизменения фотоснимка или картинки. Оба приложения очень схожи и, по сути, выполняют однотипные функции. Рассмотрим возможности каждого в отдельности.

### «Фото»

«Фото» — это базовый инструмент для быстрого и простого редактирования изображений.

Преобладающая часть интерфейса представлена областью с обзором выбранного изображения, где можно также отслеживать изменения, и двумя панелями сверху и снизу (рис. 5.30).

На верхней панели имеются две кнопки для сохранения либо отмены действий, произведенных в редакторе.



**Рис. 5.30.** Интерфейс приложения «Фото»

На нижней панели представлены следующие кнопки:

- Авто** – автоматическая коррекция изображения;
- Кадрирование** – обрезка изображения с использованием специальных кадровых форм;
- Поворот** – поворот изображения по часовой стрелке в разные стороны;
- Фильтры** – фильтры или рамки для наложения определенных эффектов к выбранному изображению;
- Коррекция** – изменение яркости, контрастности, насыщенности, теней и теплоты изображения;

- ❑ Точка — установка областей для коррекции;
- ❑ Резкость — изменение резкости и структуры изображения.

После завершения редактирования нажмите **Готово** (будет сохранено в папке с оригиналом) или **Дополнительные параметры** , пункт **Отменить изменения**, чтобы закрыть редактор без сохранения всех выполненных действий (рис. 5.31).



Рис. 5.31. Обзор панели управления в редакторе «Фото»

## «Фоторедактор»

Приложение «Фоторедактор» в сравнении с предыдущим инструментом предоставляет на порядок больше возможностей для редактирования изображений. Интерфейс приложения представлен тремя панелями (рис. 5.32):

- ❑ Верхняя панель — кнопки управления действиями, сохранения и перехода в дополнительные параметры;

- Левая панель — инструменты выделения;
- Правая панель — инструменты редактирования.



Рис. 5.32. Интерфейс приложения «Фоторедактор»

Чтобы выделить определенную область изображения и провести редактирование именно ее, воспользуйтесь элементами выделения на левой панели приложения. Здесь можно выбирать типы инструментов для выделения, их размеры и параметры действия (рис. 5.33).

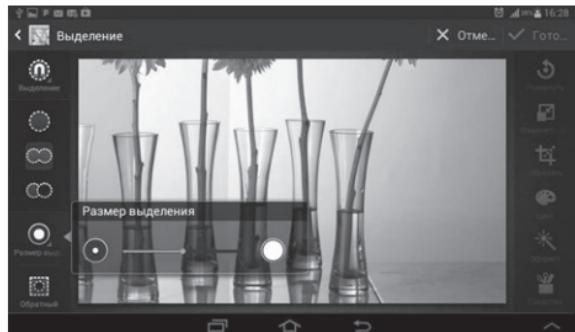
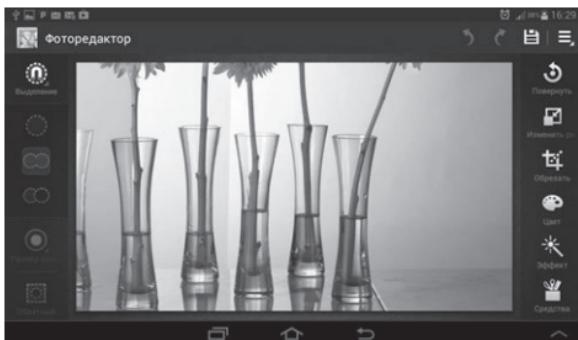


Рис. 5.33. Параметры выделения

Используя инструменты редактирования, представленные в правом меню, можно выполнять определенные действия (рис. 5.34).



**Рис. 5.34.** Панель инструментов в приложении «Фоторедактор»

- ❑ **Повернуть** — использование поворотов в разные стороны или отражения слева направо, сверху вниз.
- ❑ **Изменить размер** — изменение размера изображения.
- ❑ **Обрезать** — сохранение определенной области изображения.
- ❑ **Цвет** — изменение цветовых характеристик изображения (рис. 5.35):
  - Автонастройка;
  - Экспозиция;
  - Насыщенность;
  - Контрастность;
  - Яркость;
  - Оттенок;

- Оттенки серого;
- Температура.

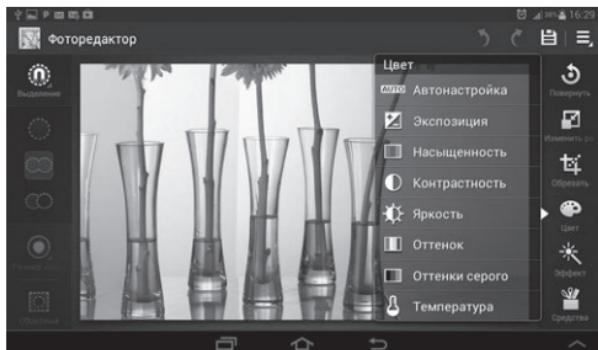


Рис. 5.35. Меню Цвет в приложении «Фоторедактор»

- Эффект — использование эффектов для редактирования изображения. Доступны различные варианты размытия, движения, дисторсии, фильтров и рамок (рис. 5.36).

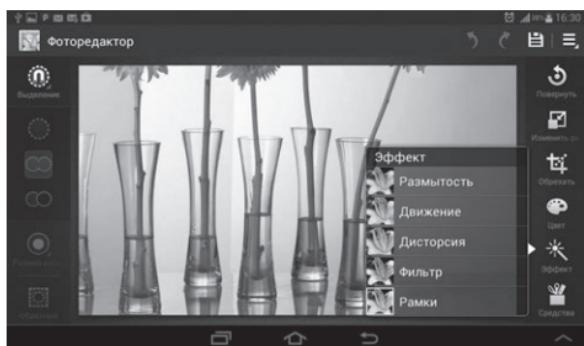


Рис. 5.36. Меню Эффект в приложении «Фоторедактор»

- Средства — корректор и инструменты для наложения текущего изображения на исходное или другое.

После завершения всех манипуляций с редактированием изображения сохраните полученный результат с помощью кнопки  .

Чтобы отменить любое из выполненных в приложении действий, нажмите  . Чтобы повторить отмененное действие —  .

С помощью Дополнительных параметров  можно выбрать другое изображение для редактирования, сделать снимок через камеру, передать отредактированное изображение через различные средства связи или установить его как обои/фотоопределитель (рис. 5.37).

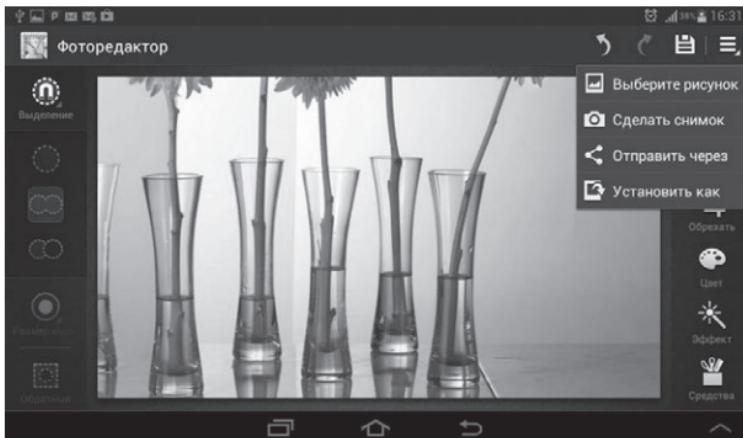


Рис. 5.37. Дополнительные параметры в приложении «Фоторедактор»

## Объединение изображений в коллажи

Несколько изображений из одной папки можно объединить в коллажи различных структур. Чтобы выполнить это действие, зайдите в любую папку и выберите пункт **Выберите элемент** в **Дополнительных параметрах**  . Отметьте те изображения в папке, которые вы желаете добавить в коллаж, и выберите пункт **Создать коллаж** в **Дополнительных параметрах**  . После этого вам будут представлены различные стили коллажей, из которых необходимо выбрать понравившийся и нажать кнопку **Сохранить**. При создании коллажа можно изменять порядок и местоположение определенных изображений.

## Отправка изображений

Находясь в одной из папок, можно пересылать изображения посредством различных средств связи.

Нажмите в **Дополнительных параметрах**  кнопку **Выберите элемент**. Отметьте необходимые картинки (рис. 5.38) и нажмите значок  , после чего откроется меню с выбором доступных средств передачи (SMS, E-mail, Wi-Fi, Bluetooth и прочие).

Аналогичное действие можно выполнить при просмотре изображений. В верхнем меню нажмите кнопку  и выберите метод передачи.

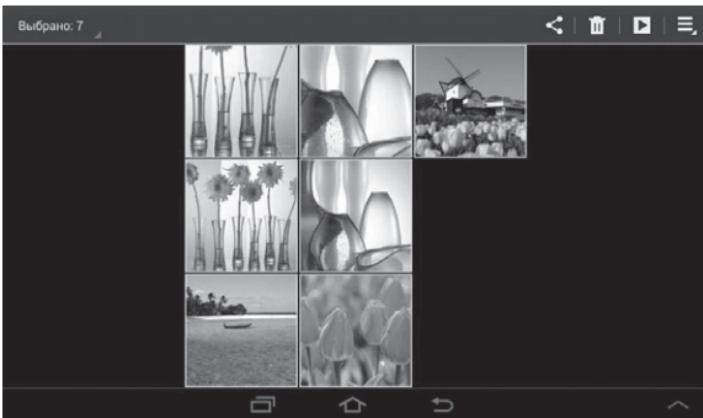


Рис. 5.38. Выделение элементов в «Галерее»

## Установка тегов к фотографиям

Чтобы иметь возможность устанавливать контекстные теги к изображениям, необходимо активировать функцию Помощник по тегам в Настройках, куда можно перейти через Дополнительные параметры .

Теперь вы можете к каждому изображению добавлять такие теги, как местоположение, погода, имена людей на снимках и даты.

## Группировка изображений в папке

Чтобы сгруппировать изображения в определенной папке, перейдите в Дополнительные параметры , пункт Группировать и выберите требуемый критерий.

## Удаление изображений

Удалять изображения можно каталогами, выборочно или по одному.

Для того чтобы удалить целый каталог с изображениями (или видеозаписями), перейдите в меню **Отображение каталогов**, выберите параметр **Выбрать альбом** в списке **Дополнительных параметров** и укажите один или несколько каталогов, после чего нажмите значок .

Находясь в определенной папке, нажмите пункт **Выберите элемент** в **Дополнительных параметрах** , отметьте выборочно картинки и нажмите значок .

## «Видеоплеер»

Приложение «Видеоплеер» используется для воспроизведения видеороликов, а также их частичного редактирования.

Запустите приложение, используя ярлык  в меню **Приложения** или на **Рабочем столе**.

Интерфейс приложения представлен тремя вкладками, которыми предопределены параметр отображения всех видеозаписей.

- ❑ **Эскизы** — представляет все найденные видеоролики в виде эскизов с подписью имени файла и длительности ролика (рис. 5.39);
- ❑ **Список файлов** — отображает абсолютно те же характеристики видеороликов, но в виде списка с уменьшенными эскизами (рис. 5.40);

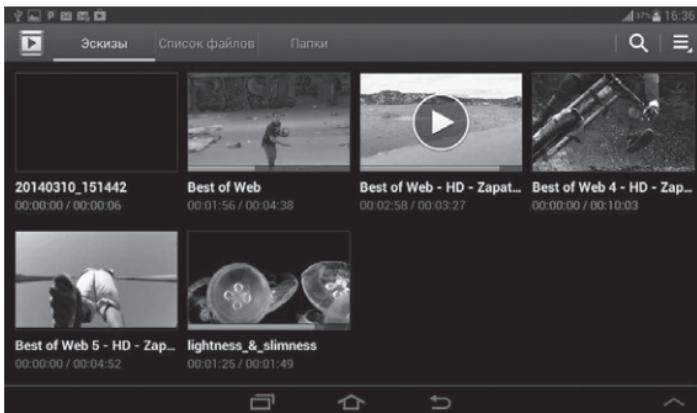


Рис. 5.39. Вкладка Эскизы приложения «Видеоплеер»

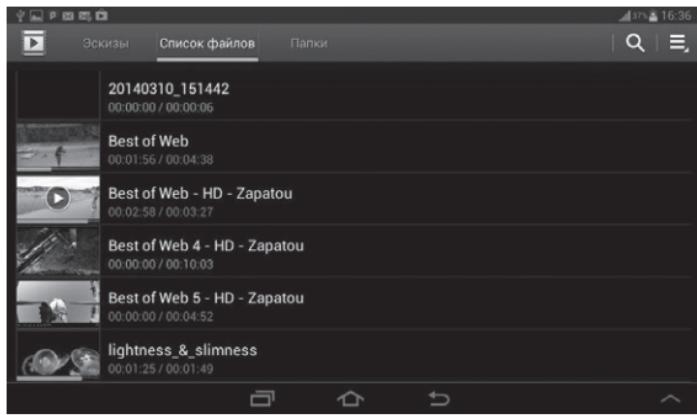


Рис. 5.40. Вкладка Список файлов приложения «Видеоплеер»

- ❑ Папки (рис. 5.41) — позволяет просматривать все каталоги, в которых были найдены видеофайлы (левая

панель) с обзором списка видеороликов, входящих в данную папку (правая панель).

Воспользуйтесь поиском , чтобы быстрее найти необходимый видеоролик.

## ПРИМЕЧАНИЕ

Некоторые типы файлов могут не воспроизводиться через данный видеоплеер. Поддерживаемые форматы зависят от предустановленного программного обеспечения.

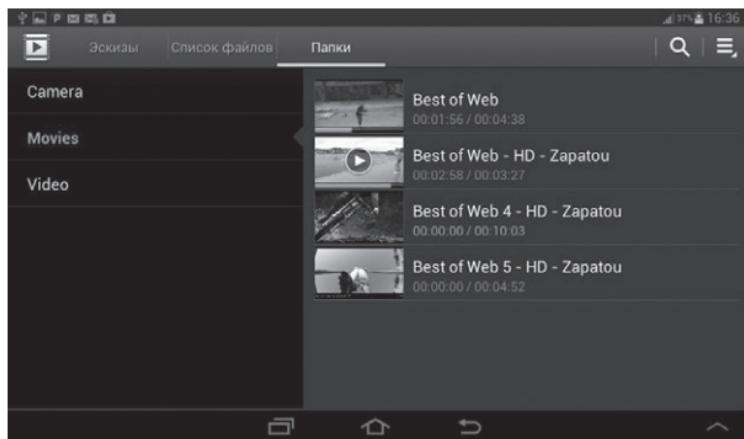


Рис. 5.41. Вкладка Папки приложения «Видеоплеер»

## Воспроизведение видеофайлов

Чтобы начать воспроизведение видеофайла (рис. 5.42), коснитесь его эскиза или имени в списке.



**Рис. 5.42.** Воспроизведение видеоролика

Строка состояния, панель навигации, панель воспроизведения и кнопки управления приложением автоматически исчезнут с экрана для лучшего обзора видеозаписи (рис. 5.43). Чтобы вернуть панели, коснитесь экрана в любой области. Аналогичным действием выполняется скрытие всех элементов управления.



**Рис. 5.43.** Воспроизведение видеоролика на весь экран

Рассмотрим элементы управления при воспроизведении видеофайла (рис. 5.44).



**Рис. 5.44.** Воспроизведение видеоролика с отображением панелей

- ❑ Громкость — для изменения громкости коснитесь в любом месте шкалы или перетяните ползунок.
- ❑ Аудиоэффекты — установка аудиоэффектов воспроизведения в зависимости от типа видеозаписи:
  - Обычный;
  - Голос;
  - Фильм;
  - Виртуальная 7.1 система.
- ❑ Всплывающий видеоплеер — отображение видеоплеера на экране в отдельном маленьком окне (рис. 5.45), что позволит вам выполнять прочие задачи на устройстве.

стве, запускать сторонние приложения, одновременно просматривая ролик.

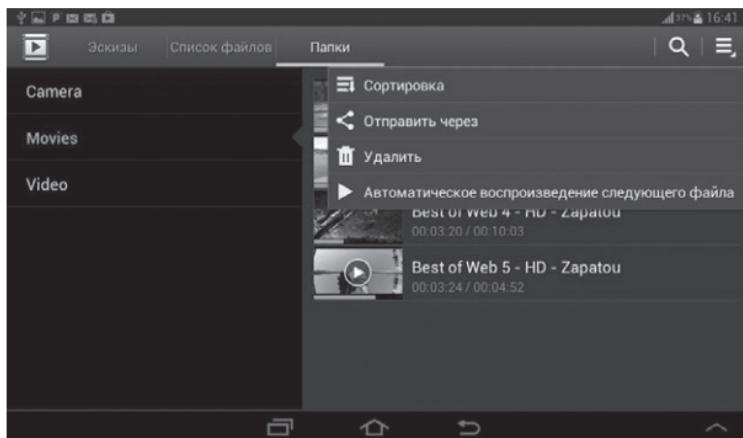


**Рис. 5.45.** Просмотр видео в режиме  
Всплывающий видеоплеер

- ❑ Изменение соотношения сторон экрана — настройка параметров воспроизведения видео путем растягивания краев видеоизображения. Доступны такие варианты:
  - растянуть по всем краям;
  - исходный размер;
  - растянуть по высоте.
- ❑ Шкала воспроизведения — отображение текущего положения воспроизведения видеоролика.
- ❑ Назад — переключение на предыдущий видеоролик.
- ❑ Вперед — переключение на следующий видеоролик.
- ❑ Воспроизведение — воспроизведение видеоролика.
- ❑ Пауза — остановка воспроизведения видеоролика.
- ❑ Закладка — фиксирование закладки в текущем месте воспроизведения.

## Удаление видеозаписей

Чтобы удалить видеозаписи, необходимо в режиме просмотра эскизов, списка или папок перейти в **Дополнительные параметры** , пункт Удалить и отметить видеофайлы, которые нужно стереть из памяти, и подтвердить данное действие (рис. 5.46).



**Рис. 5.46.** Дополнительные параметры в «Видеоплеере»

## Обмен видеозаписями

Вы можете прямо через «Видеоплеер» отправлять необходимые ролики любым контактам. Для того чтобы поделиться одной или несколькими видеозаписями, используются два метода.

1. В режиме просмотра эскизов, списка или папок зайдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Отправить через**. Выберите способ передачи файла и отметьте необходимые видеоролики. Дальнейшие действия зависят от выбранного метода передачи и приложения, осуществляющего отправку.
2. В режиме воспроизведения видеоролика перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Отправить через**.

## **Покупка видеороликов**

Для покупки видеороликов перейдите в пункт **Загрузка — Купить в магазине** и выберите необходимую видеозапись.

## **Автоматические воспроизведения**

По умолчанию приложение «Видеоплеер» настроено на воспроизведение лишь запущенного видеоролика, по окончанию которого не происходит никаких действий. Чтобы включить автоматическое переключение на следующий из списка, необходимо включить параметр **Автоматическое воспроизведение** следующего файла в **Дополнительных параметрах** .

## **Поиск устройства поблизости**

Система производит поиск устройств с активированными сетями передачи данных для приема или отправки видеороликов.

## Сортировка

Все файлы в эскизах, списке или папках можно отсортировать по имени, дате, размеру или типу. Для этого перейдите в Дополнительные параметры , пункт Сортировка и выберите необходимый критерий сортировки (рис. 5.47).

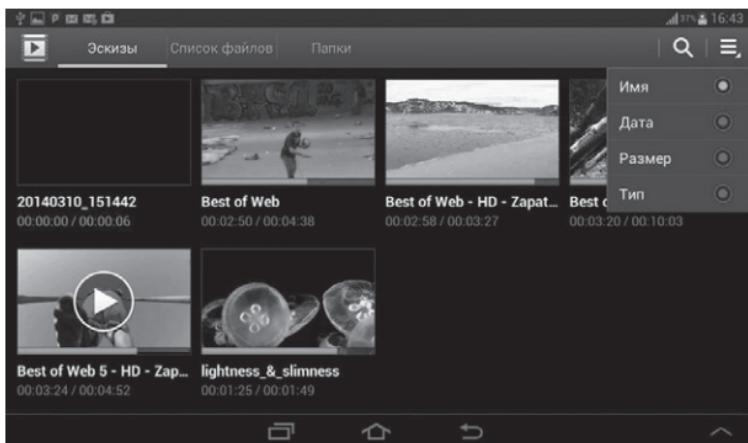


Рис. 5.47. Критерии сортировки в «Видеоплеере»

## Установка автоотключения видеоплеера

Чтобы по завершении видеоролика или всех видеофайлов в списке видеоплеер автоматически отключался, необходимо установить функцию Автоотключение видео в До-

полнительных параметрах  при просмотре (рис. 5.48). Можно установить отключение сразу после окончания воспроизведения или поставить таймер от 15 мин до 1,5 ч.

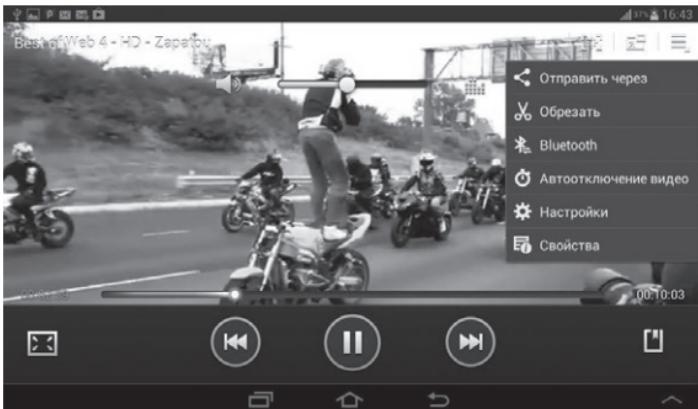


Рис. 5.48. Дополнительные параметры при воспроизведении видеоролика

## Настройка видео

Во время воспроизведения видеозаписи перейдите в Дополнительные параметры , пункт Настройки, чтобы изменить параметры воспроизведения (рис. 5.49).

- ❑ Скорость воспроизведения — оригинальная скорость 1.0X, при повышении данного значения и скорость видео будет увеличиваться.
- ❑ Субтитры — установка синхронизации, размер, язык и источник для субтитров.

- ❑ Автоматическое воспроизведение следующего файла.
- ❑ Тон цвета — корректировка цветопередачи воспроизводимого видеоролика.
- ❑ Видимость на улице — увеличение яркости видеозаписи для лучшей видимости в условиях уличного освещения (солнце, осветительные лампы).

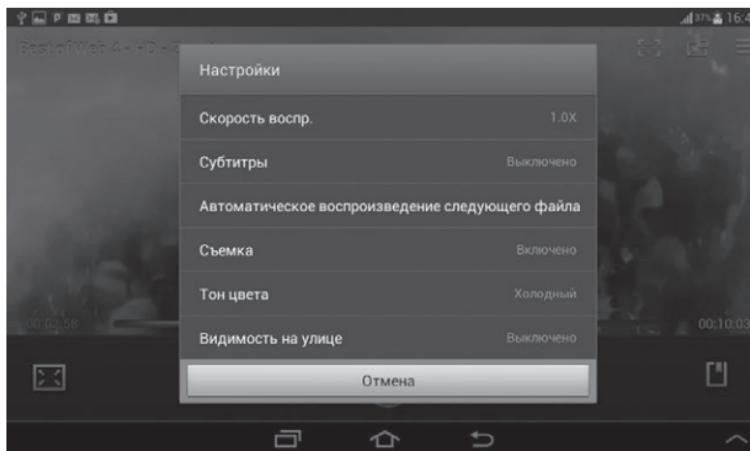


Рис. 5.49. Настройки видео

## Просмотр сведений

При воспроизведении видеоролика перейдите в пункт Свойства Дополнительных параметров , чтобы просмотреть все сведения о файле (размер, разрешение, длительность, формат, дату создания/изменения) (рис. 5.50).

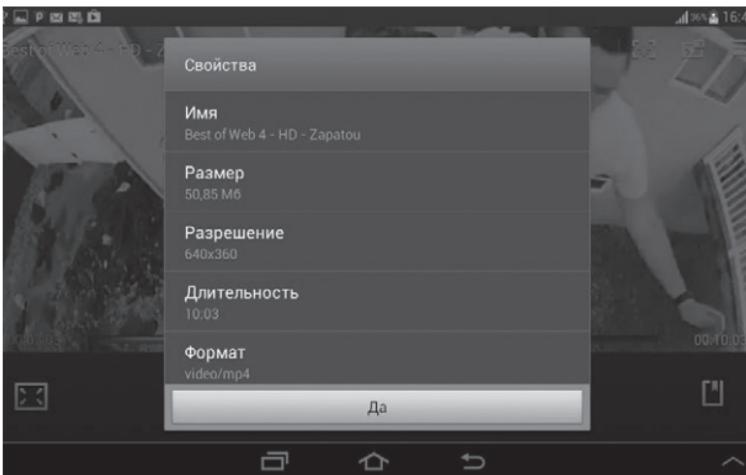


Рис. 5.50. Свойства видео

## Обрезка видеозаписей

Чтобы обрезать видеоролик или извлечь из видеозаписи определенный фрагмент, воспользуйтесь функцией Обрезать, которая доступна в Дополнительных параметрах .

В появившемся окне необходимо лишь указать начальную и конечную точки необходимого фрагмента путем перемещения маркеров и сохранить выбранную область видеозаписи, нажав кнопку Готово (рис. 5.51).

Можно сохранить лишь выделенный фрагмент, выбрав пункт Обрезать исходное видео или сохранить фрагмент отдельно — Обрезать и сохранить.



Рис. 5.51. Обрезка видеоролика

## «Музыка»

Для прослушивания музыкальных файлов в ОС Android используются приложения «Play Музыка» (в новых версиях системы) и «Музыка» .

Приложение «Play Музыка» ориентировано на работу с социальными сервисами прослушивания и покупки музыкальных файлов, а «Музыка» — исключительно на воспроизведение локальных аудиозаписей.

## «Play Музыка»

### СПРАВКА

---

Некоторые приложения и функциональные возможности сервиса Google Play доступны не во всех странах. Узнать о доступных к использова-

нию сервисах в вашей стране можно на сайте: [www.support.google.com/googleplay](http://www.support.google.com/googleplay).

При первом запуске приложения необходимо выбрать и подтвердить действующую учетную запись для синхронизации сохраненных музыкальных файлов, что позволит загружать и покупать песни и музыкальные файлы через Google Play.

Если не выполнить вход в аккаунт, в плейлистиках будет отображаться только музыка с устройства.

## СПРАВКА

**Плейлист (Playlist)** — это список музыкальных файлов, доступных к воспроизведению в определенном порядке.

На главной странице приложения «Play Музыка» (рис. 5.52) отображаются эскизы плейлистов, сгенерированных автоматическим образом, либо эскизы, которые вы создали самостоятельно, а также кнопка запуска автоми-

ков

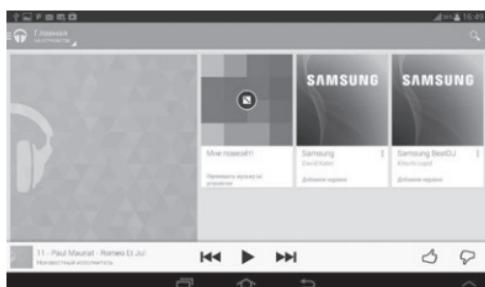


Рис. 5.52. Интерфейс приложения «Play Музыка»

## Проигрывание треков

Чтобы воспроизвести любой трек из списка, просто коснитесь его названия. Во время проигрывания музыки появляется панель воспроизведения. Протяните ее вверх, и откроется полная панель проигрывания (рис. 5.53).

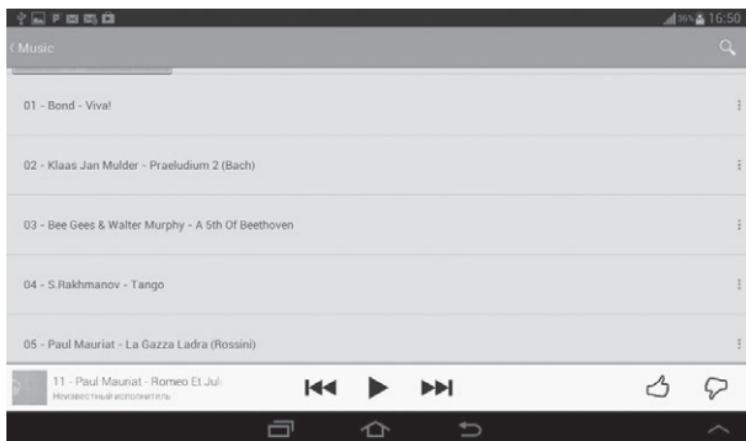


Рис. 5.53. Список и панель воспроизведения

В данной панели имеются такие кнопки:

- ⟳ **Зациклить список** — выбранный список после окончания будет вновь запущен сначала;
- ⤤ **Перемешанное воспроизведение** — воспроизведение треков из списка идет не поочередно, а вразброс;
- ⤢ **Предыдущий трек** — переход к воспроизведению предыдущего трека;
- ⤣ **Воспроизведение**;

 Пауза;

 Следующий трек;

 Мне нравится — понравившемуся треку устанавливается отметка и при проигрывании автомиксов или списка вразброс отмеченные треки будут воспроизводиться в первую очередь;

 Мне не нравится — при проигрывании автомиксов или списка вразброс отмеченные данной меткой треки будут пропускаться или проигрываться в последнюю очередь.

При воспроизведении любого трека или просмотре треков в списке нажмите кнопку **Дополнительные параметры** ::, чтобы выполнить следующие действия:

- Включить после текущего трека — сразу после окончания воспроизведения текущего трека начнется проигрывание выбранного;
- Добавить в очередь — выбранный трек будет поставлен в очередь воспроизведения;
- Добавить в плейлист — создание собственного плейлиста с выбранными треками;
- Страница исполнителя — переход к странице со всеми треками или плейлистами выбранного исполнителя;
- Удалить — удаление выбранного трека.

## Автомиксы

Функция Автомикс применяет алгоритм воспроизведения понравившихся или часто прослушиваемых треков как на устройстве, так и на удаленных сервисах. Запуск автомикса осуществляется нажатием эскиза со значком .

## Приложение «Музыка»

Как уже упоминалось ранее, приложение «Музыка» представляет собой простой инструмент для воспроизведения музыкальных файлов, исключая возможность синхронизации с различными онлайн сервисами, что в некоторых случаях даже удобнее.

Рассмотрим детальнее интерфейс и основы управления в этом приложении (рис. 5.54):

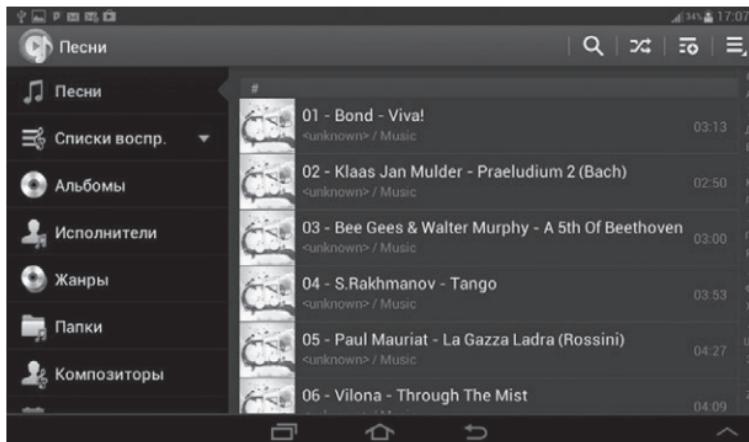


Рис. 5.54. Интерфейс приложения «Музыка»

Основная часть окна приложения разделена на три части:

- список категорий;
- список треков;
- панель воспроизведения со списком очередности.

В списке категорий расположены критерии сортировки треков на устройстве и карте памяти.

- ❑ Песни — вывод общего списка всех музыкальных файлов, найденных на устройстве и карте памяти.
- ❑ Списки воспроизведения — отображение треков, которые добавлены в группу **Избранное**, популярные и недавно добавленные песни.
- ❑ Альбомы — сортировка всех музыкальных файлов по альбомам.
- ❑ Исполнители — сортировка по исполнителям.
- ❑ Жанры — сортировка по жанрам.
- ❑ Композиторы — сортировка по композиторам.
- ❑ Годы — сортировка песен по году выхода.

## ПРИМЕЧАНИЕ

---

Сортировка треков по пяти последним категориям осуществляется на основании характеристик музыкальных файлов.

- ❑ Папки — вывод списка папок на устройстве и карте памяти, в которых были найдены музыкальные файлы.
- ❑ Музыкальный квадрат — анализ всех музыкальных файлов по их звуковым особенностям, на основании чего формируется квадрат музыкальных предпочтений.

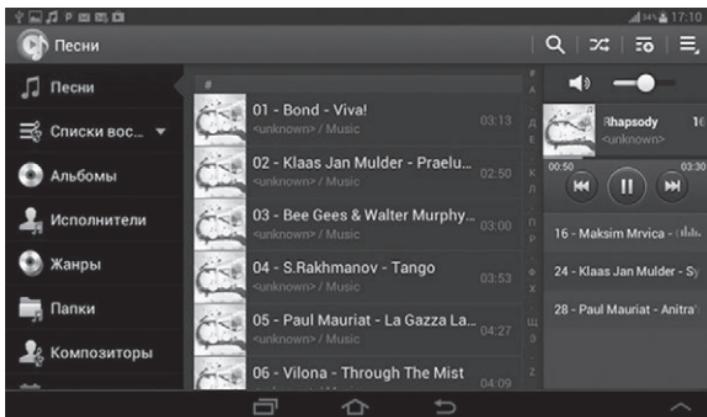
## Воспроизведение

Чтобы включить воспроизведение музыкального файла, коснитесь его имени (или ячейки) в представленном списке средней панели.

На правой панели можно регулировать громкость, управлять воспроизведением, переключать треки, просматривать

текущий список и включать в него другие песни из списка (рис. 5.55).

Для поиска песни используйте Поиск . Кнопка включает смешанное воспроизведение треков со всех списков.



**Рис. 5.55.** Воспроизведение музыкальных файлов

Для создания своего списка нажмите кнопку и дайте ему название, после чего можно сразу отметить треки, которые необходимо добавить в созданный плейлист (рис. 5.56).

В дальнейшем, чтобы добавить песню в список, нажмите и удерживайте ее название в списке на средней панели и после отображения плейлистов перетяните песню в необходимый.

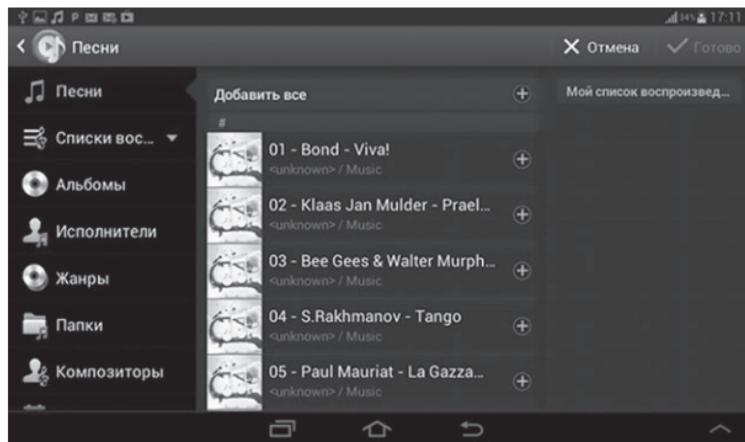


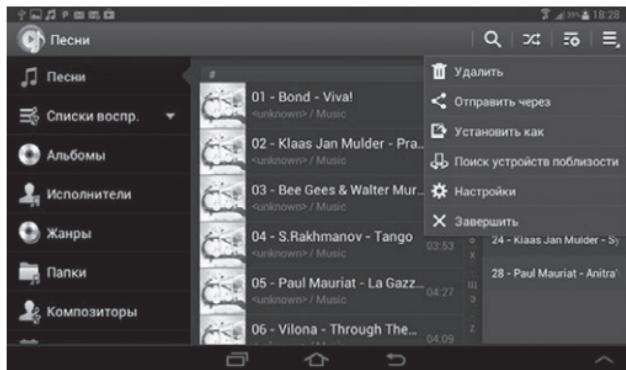
Рис. 5.56. Добавление аудиофайлов в список воспроизведения

## Удаление песен

Чтобы удалить одну или несколько песен, выберете пункт Удалить в Дополнительных параметрах и отметьте треки, которые необходимо удалить из памяти, после чего подтвердите действие.

## Отправка песен

Любую песню можно отправить прямо через приложение «Музыка». Выберите пункт Отправить через в Дополнительных параметрах , отметьте музыкальные файлы для передачи и укажите способ и адресата отправки (рис. 5.57).



**Рис. 5.57.** Дополнительные параметры приложения «Музыка»

## Установить как

Через медиаплеер можно установить любую песню как сигнал будильника, индивидуальный рингтон для контакта или общую мелодию вызова. Для выполнения действия перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Установить как** и выберите вариант установки:

- Мелодия звонка;**
- Мелодия контакта;**
- Мелодия сигнала.**

После этого выберите мелодию из списка и подтвердите действие нажатием кнопки **Задать**.

## «Диктофон»

Для записи аудиоинформации посредством смартфона или планшета используется приложение «Диктофон». Яр-

лык запуска приложения  доступен в меню «Приложения».

## ПРИМЕЧАНИЕ

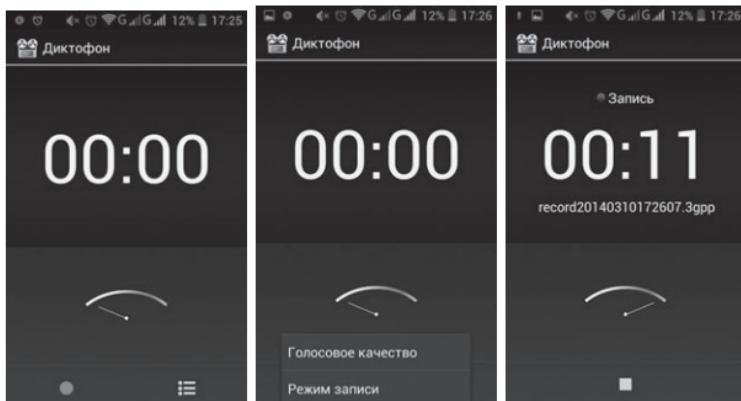
Запись ведется с помощью встроенного микрофона, поэтому для лучшего качества записи следите за тем, чтобы отверстие микрофона не было перекрыто и находилось как можно ближе к источнику.

Приложение «Диктофон» выполнено максимально просто и доступно для того, чтобы быстро произвести запись переговоров или фиксацию иной важной аудиоинформации.

На экране отображаются хронология записи, уровень громкости источника, а также основные кнопки управления (рис. 5.58).

- ❑  **Запись** — нажатие кнопки начинает регистрацию аудиофона через внутренний микрофон. Запись будет продолжаться до тех пор, пока не будет остановлена или не закончится свободное место на устройстве (рис. 5.59).
- ❑  **Стоп** — остановка записи. После нажатия будет предложено сохранить аудиозапись либо удалить ее.
- ❑  **Список** — переход к списку файлов аудиозаписи. В данном списке отображаются все файлы записей, которые фиксировались с помощью данного приложения.

В Дополнительных параметрах можно установить Голосовое качество (Высокое или Стандарт), а также выбрать Режим записи (Обычный, Совещание, Руководство) (рис. 5.60).



**Рис. 5.65.**  
Интерфейс  
приложения  
«Диктофон»

**Рис. 5.66.**  
Дополнительные  
параметры  
приложения  
«Диктофон»

**Рис. 5.67.**  
Запись звука  
в приложении  
«Диктофон»

## «FM-радио»

Смартфоны и планшеты на основе ОС Android могут использоваться для прослушивания FM-радиостанций при условии наличия встроенного FM-приемника. Для выполнения данных функций в системе предусмотрено приложение «FM-радио», которое вы можете запустить с помощью ярлыка  в меню Приложения.

Интерфейс приложения (рис. 5.61) достаточно прост и понятен, что существенно облегчает процесс поиска, сохранения и прослушивания радиотрансляций.

Главный экран приложения «FM-радио» представлен верхней и нижней панелями управления, а также экраном отображения текущей FM-станции и ее характеристик.



Рис. 5.61. Интерфейс приложения «FM-радио»

## СПРАВКА

---

В телефонах и смартфонах нет встроенной антенны для поиска и приема FM-радиотрансляций, поэтому в качестве ее используется проводная гарнитура. Без подключения проводной гарнитуры трансляция FM-радио и само приложение не будет функционировать.

Чтобы начать поиск доступной радиостанции в пределах последующих частот, нажмите кнопку . Чтобы начать поиск в пределах предшествующих частот, нажмите . Для включения трансляции выбранной радиостанции нажмите . Чтобы остановить трансляцию текущей радиостанции, нажмите . Для ручного поиска трансляций используйте кнопки . Чтобы выполнить автоматический поиск в пределах всего доступного радиовещания, перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Поиск**. Найденные каналы будут автоматически зафиксированы в **Списке каналов**.

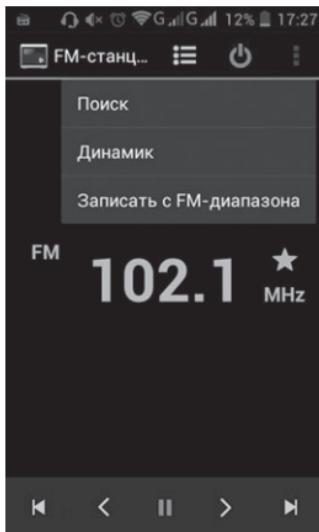
Кнопка применяется для остановки трансляции и выхода из приложения «FM-радио».

Для просмотра **Списка каналов** нажмите кнопку в верхнем меню **Приложения**. Чтобы изменить имя станции в списке, добавить найденную станцию в **Избранные** или удалить, коснитесь выбранного канала и удерживайте до появления контекстного меню, в котором доступны перечисленные функции.

## Проигрывание FM-радио через динамик

Прослушивать радио на телефоне или планшете можно не только через наушники, но и через динамик устройства. Для включения данной функции перейдите в **Дополни-**

тельные параметры , пункт Динамик. Для обратного переключения включите режим Наушники (рис. 5.62).



**Рис. 5.62.** Дополнительные параметры  
в приложении «FM-радио»

## Запись FM-радио

Фрагмент трансляции любой радиостанции можно записать через встроенный FM-рекордер.

Для выполнения операции перейдите в Дополнительные параметры , пункт Запись с FM-диапазона и управляйте рекордером (рис. 5.63):

- Запись — включение записи;
- Остановка — остановка записи;
- Воспроизведение — воспроизведение записи.



Рис. 5.63. Запись радиоэфира в приложении «FM-радио»

## YouTube

YouTube — это сервис от компании Google, предоставляющий услуги обмена и хранения видеороликов.

В ОС Android в стандартном программном наборе содержится приложение для работы с видеосервисом YouTube, имеющее аналогичное название.

Чтобы использовать все возможности сервиса YouTube и загружать свои ролики на видеохостинг, необходимо войти в приложение под учетной записью Google.

## Интерфейс приложения YouTube

На главном экране приложения YouTube (рис. 5.64) отображаются самые интересные по мнению пользователей видеоролики за последнее время.

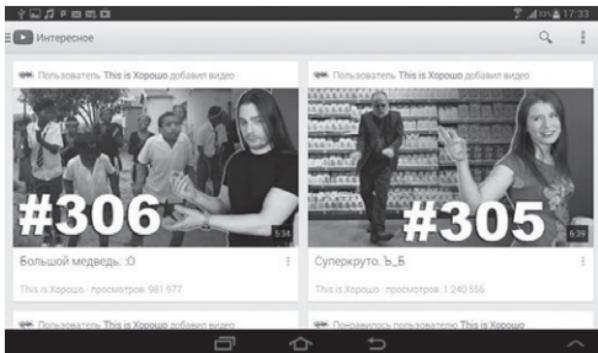


Рис. 5.64. Интерфейс приложения YouTube

Используйте прокручивание вверх или вниз для обзора всех представленных видеороликов.

Чтобы запустить воспроизведение видеоролика, нажмите на его эскиз в представленном списке. Воспроизведение должно начаться автоматически в режиме **Обзор**. В данном режиме окно приложения разделяется на три части:

- ❑ область обзора видеороликов с элементами управления;
- ❑ название и характеристики ролика (количество просмотров, голосование);
- ❑ панель, на которой отображается описание видео, ссылка и кнопка подписи на канал, рекомендованные и похожие видеоролики, а также комментарии к текущему видео.

Чтобы запустить или приостановить воспроизведение видеоролика, используйте кнопки **Воспроизведение** или **Пауза** в центре окна воспроизведения.

Как в режиме обзорного просмотра, так и в режиме полноэкранного воспроизведения в области **Видеоролик** имеются кнопки управления.

- ❑  **Перейти к фоновому режиму** — область отображения видеоролика уменьшается и переносится в правый нижний угол. Пользователь имеет возможность продолжить поиск других видеозаписей, обзор комментариев и прочее. Чтобы вновь перейти к полноэкранному или обзорному просмотру, нажмите на фоновое изображение видеозаписи в правом нижнем углу экрана.
- ❑  **Добавить видеозапись** — понравившиеся видеозаписи можно добавить в плейлисты, через которые в дальнейшем можно быстро перейти к их просмотру или обсуждению.
- ❑  **Отправить видео** — любой видеоролик можно оперативно отправить друзьям через различные сервисы передачи данных, социальные сети и прочее.
- ❑  **Изменение качества** — выбор параметров качества для воспроизводимого видеоролика.

Поделиться видеозаписью или добавить ее в плейлист можно без воспроизведения. В окне **Отображение роликов** (на каналах, в категориях или при поиске) возле каждого эскиза видеозаписи имеется кнопка **Дополнительные параметры**, нажав на которую открывается контекстное меню с параметрами **Добавить** и **Поделиться**.

Для поиска видеозаписей нажмите значок  , введите критерий поиска.

# Глава 6

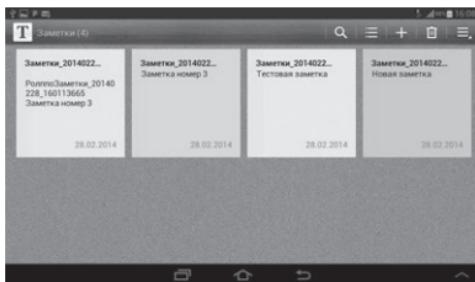
## РАБОТА С БАЗОВЫМИ ПРИЛОЖЕНИЯМИ

В ОС Android входит ряд дополнительных приложений, которые призваны облегчить жизнь владельца устройства. Если вы активный человек, используете планшет или смартфон для работы и учебы, то эти приложения помогут вам упростить решения множества задач.

### «Заметки»

Приложение «Заметки» **T** используется для создания и хранения коротких текстовых файлов. Также имеется возможность их синхронизации с сервисом Google Docs и другими приложениями Android.

Интерфейс приложения представлен в виде доски, на которой заметки отображаются в виде стикеров (рис. 6.1).



**Рис. 6.1.** Интерфейс приложения «Заметки»

Чтобы создать заметку, нажмите кнопку .

В появившейся форме введите текст (рис. 6.2). Для его вставки из буфера обмена удерживайте касание в поле ввода заметки.

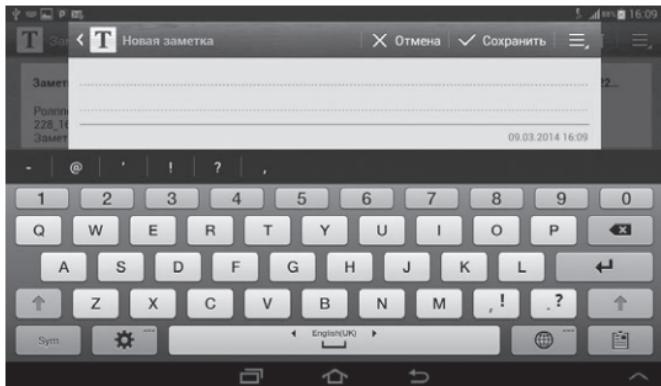


Рис. 6.2. Создание новой заметки

Цвет стикера можно изменять для более наглядного и удобного отображения на стикерной доске. Для этого перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Цвет**, и выберите необходимый цвет.

Чтобы защитить заметку от удаления, установите на нее блокировку через **Дополнительные параметры** , пункт **Блокировать**, и введите любой пароль с подтверждением. Чтобы отправить заметку на печать или другим контактам посредством различных методов передачи, используйте пункты **Печать** или **Отправить через** в **Дополнительных параметрах**  (рис. 6.3).

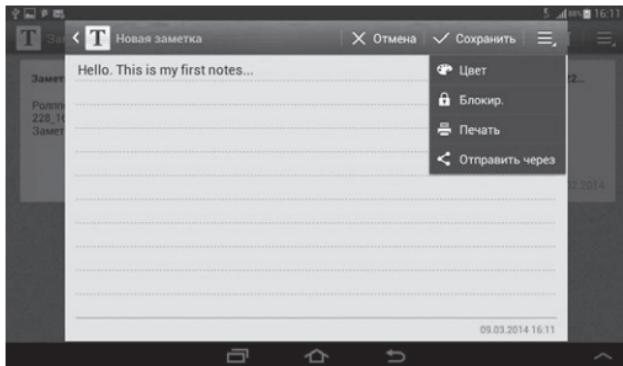


Рис. 6.3. Дополнительные параметры приложения «Заметки»

Чтобы сохранить заметку, нажмите **✓ Сохранить**, для удаления созданной записи нажмите **Х Отмена**. После сохранения она будет отображаться на стикерной доске (рис. 6.4).



Рис. 6.4. Отображение заметок

При наличии нескольких заметок можно изменить принцип их отображения, нажав кнопку **Вид** . Вместо стикерной доски интерфейс приложения будет разделен на две панели: правую — список всех заметок, левую — отображение содержания выбранной заметки.

Для поиска необходимой заметки нажмите **Поиск**  и введите часть текста.

Для удаления нажмите кнопку  и отметьте заметки, которые следует удалить.

## «Записки»

С помощью приложения «Записки»  можно создавать заметки с добавлением подписи от руки, картинки, фотографии, фрагмента карты, вставленных заметок и прочего.

Интерфейс этого приложения очень схож с интерфейсом «Заметок». Здесь также на главном экране отображается стикерная доска с записками в виде стикеров (рис. 6.5).

Вид отображения записок можно изменить, нажав кнопку **Вид** . В этом случае записи будут отображены в виде списка с эскизами.

Для синхронизации приложения с Google Docs и загрузки записок из этого сервиса перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Синхронизация**, введите параметры доступа и выберите элементы загрузки.

Чтобы создать новую записку, нажмите значок  в верхнем меню приложения.

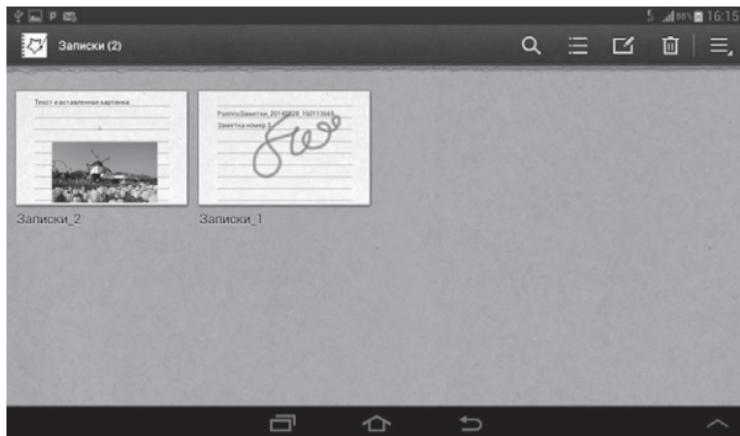


Рис. 6.5. Интерфейс приложения «Записки»

В появившемся окне выберите тип ввода:

-  — текстовый ввод через виртуальную клавиатуру;
-  — рукописный ввод.

При необходимости можно комбинировать текстовый ввод с рукописным (рис. 6.6).

Для удаления или корректировки рукописного ввода используйте **Ластик** .

Чтобы настроить параметры рукописного ввода и самой записи, нажмите . Здесь можно выбрать такие параметры:

-  Ручка — тип ручки;
-  Цвет — цвет ручки;

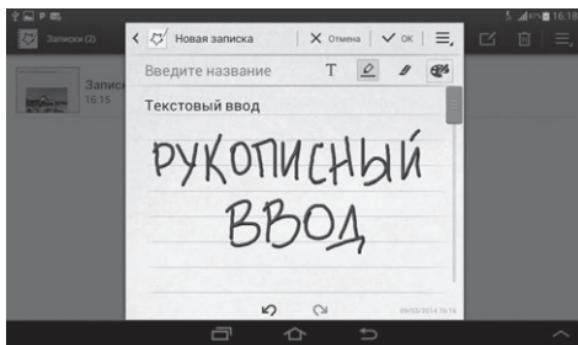


Рис. 6.6. Комбинирование видов ввода при создании записи

- Перо** — толщина пера ручки;
- Ластик** — толщина ластика;
- Тема** — фон для основания записи.

Чтобы убрать настройки, снова нажмите значок .

При создании записи в Дополнительных параметрах доступны следующие функции:

- Очистить все;**
- Вставка:**
  - Из галереи;
  - Сделать фото;
  - Из буфера обмена;
  - Из заметок;
  - Из карт;
  - Отправка через;
- Экспорт;**
- Печать;**
- Установить как.**

Чтобы сохранить созданную записку, нажмите OK, чтобы выйти из режима Создание записи без сохранений — Отмена.

Созданные записки отображаются на главном экране приложения как стикеры. Чтобы открыть любую из них, просто коснитесь ее эскиза.

Чтобы удалить одну или несколько записок, нажмите кнопку , отметьте необходимые и подтвердите действие.

Удаление, отправку или экспорт можно также осуществлять через контекстное меню. Нажмите эскиз записи и удерживайте до появления меню с соответствующими функциями (рис. 6.7).

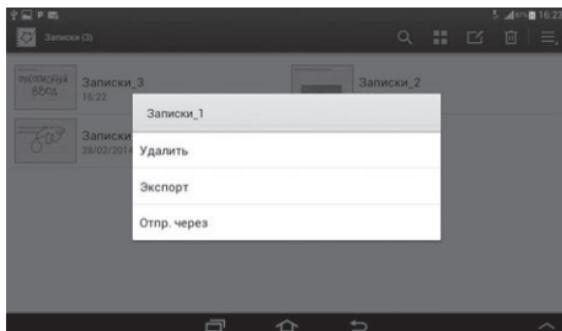


Рис. 6.7. Контекстное меню Записки\_1

## SPlanner

Приложение SPlanner используется для управления событиями и задачами. Запустить его можно, коснувшись ярлыка в меню Приложения или на главном экране.

На первый взгляд принцип функционирования, а также управления приложением вполне понятны и достаточно просты. Интерфейс приложения SPlanner выглядит следующим образом (рис. 6.8).

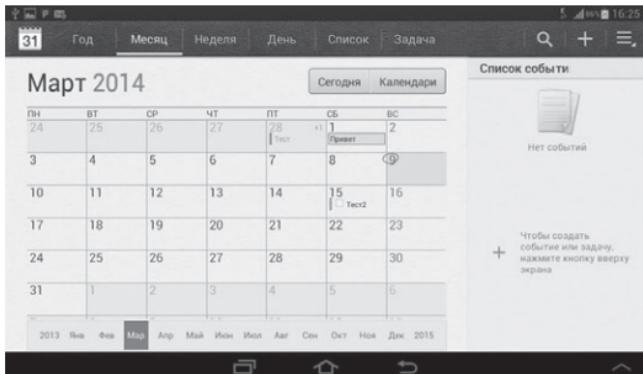


Рис. 6.8. Интерфейс приложения SPlanner

В верхней части приложения находится параметр отображения задач и событий:

- Год;
- Месяц;
- Неделя;
- День;
- Список;
- Задача.

С помощью данных закладок вы можете либо просматривать определенные события за указанный период, либо проводить обзор всех событий (список), а также обзор всех задач за год и за день.

Приложение синхронизируется со всеми социальными интернет-сервисами, которые вы используете на устрой-

стве, поэтому в списке и задачах уже могут быть доступные события или установки.

По умолчанию приложение открывается на вкладке **Месяц** с отображением текущего календарного месяца, на котором выделена нынешняя дата (рис. 6.9). В таком режиме лучше всего управлять событиями и просматривать запланированные задачи.

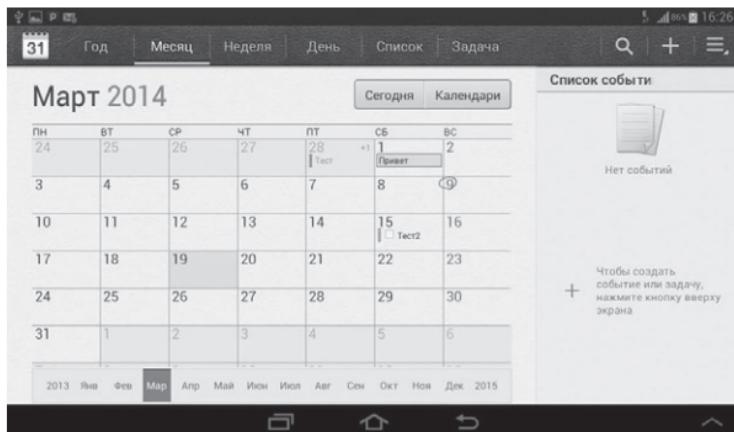


Рис. 6.9. Обзор задач за месяц

## Установка задач и событий

Выберите дату на календаре и нажмите кнопку **+**. В появившемся окне, используя вкладки вверху, выберите (рис. 6.10):

- Добавить событие — события с интервалом повтора по желанию;
- Добавить задачу — задача с приоритетом по желанию.

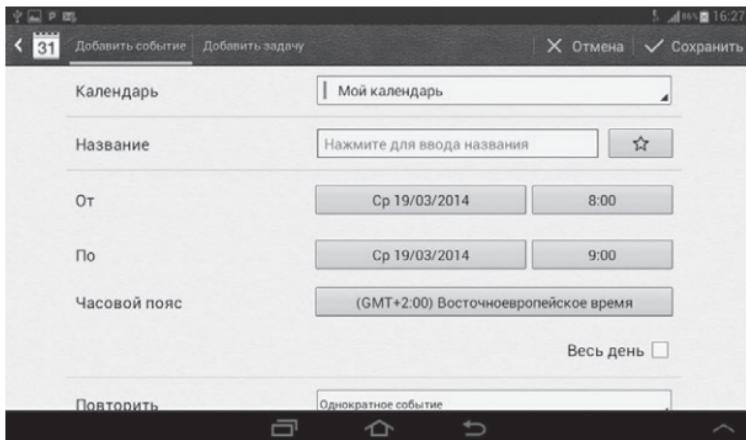


Рис. 6.10. Создание событий и задач

## Создание событий

Чтобы добавить событие (рис. 6.11), выберите активный календарь (системный или синхронизированный), введите имя события, установите ярлык-наклейку, нажав кнопку , поставьте временные промежутки события От и По. Если оно запланировано на весь день, установите те флагок напротив соответствующей подписи.

В пункте Повторить выбирается параметр повторения события (каждый день, единожды, ежемесячно и т. д.). Затем устанавливается напоминание о событии:

- за какой период времени до события необходимо о нем напомнить;
- уведомить на устройстве или письмом на электронную почту.

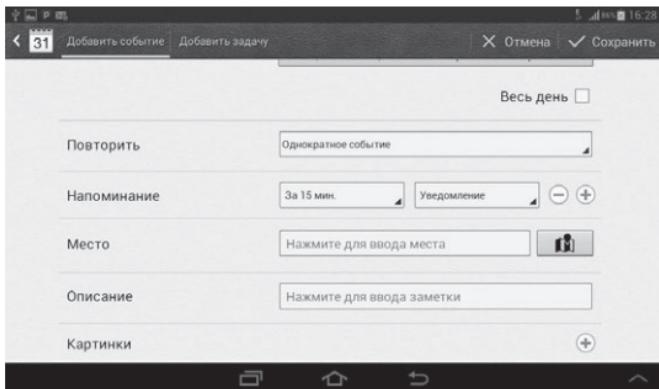


Рис. 6.11. Панель создания события

Далее вводятся место события (которое можно отметить на карте), описание, участники (которых можно выбрать из контактов), а также параметры отображения события и конфиденциальности.

Чтобы сохранить событие с установленными параметрами, нажмите кнопку **Сохранить**, чтобы закрыть форму добавления без сохранения внесенных данных — кнопку **Отмена**.

## Создание задач

Перейдите на вкладку **Добавить задачу** (рис. 6.12) и введите название вашей задачи.

В следующем пункте отметьте дату окончания или установите флајжок напротив **Нет срока выполнения**.

Выберите **Приоритет** и **Группу** для вашей задачи, а также введите **Описание**. При необходимости можно добавить **Картинки**, нажав кнопку

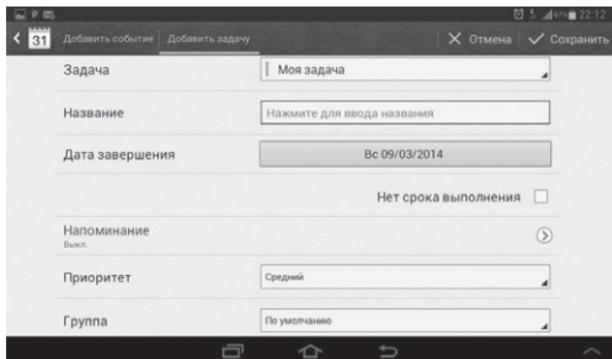


Рис. 6.12. Панель создания задачи

## Быстрое вложение задач и событий

Два раза коснитесь ячейки, соответствующей необходимой дате, и в появившемся окне выберите тип действия (Задача или Событие), введите название и нажмите кнопку Сохранить (рис. 6.13).

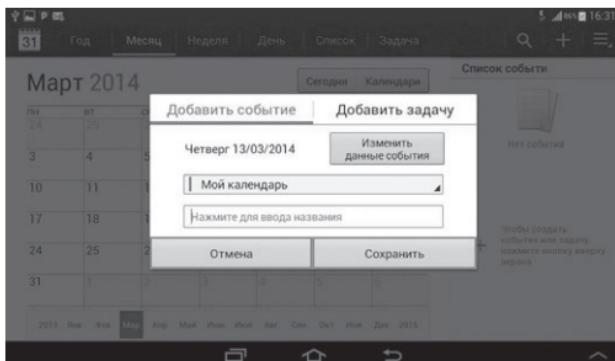


Рис. 6.13. Быстрое создание событий и задач

## Редактирование и проверка задач и событий

Выберите любую ячейку из календаря соответствующей даты и коснитесь экрана в ее области один раз. В правой части приложения отобразится список задач и событий, запланированных на этот день (рис. 6.14).

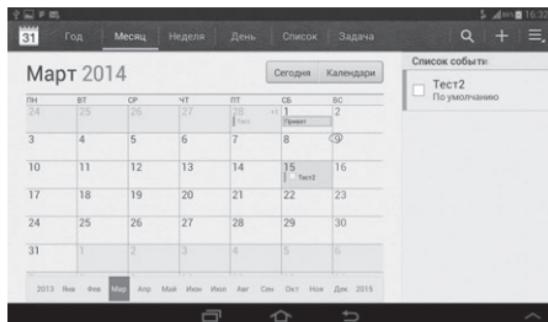


Рис. 6.14. Обзор задач и событий за день

Выберите событие или задачу из этого списка и коснитесь один раз для вывода контекстного меню (рис. 6.15), в котором можно произвести быстрое редактирование, удаление или полное редактирование (кнопка **Изменить**).

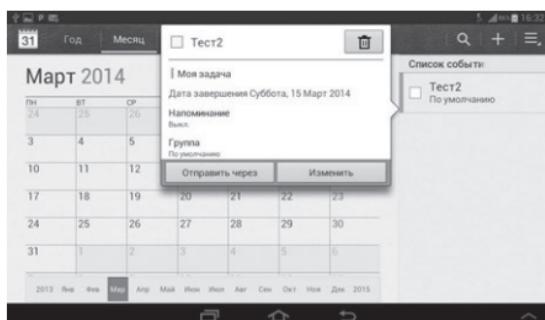


Рис. 6.15. Панель редактирования

## «Часы»

Текущее время всегда отображается в строке состояния ОС Android, а также доступно в некоторых виджетах. Чтобы просмотреть, день недели или дату, можно воспользоваться раскрывающимся меню **Уведомления**.

## «Мировое время»

С помощью приложения «Мировое время»  вы можете узнавать и отслеживать время в любой точке земного шара. Зайдите в приложение, используя ярлык в меню **Приложения** или на **Рабочем столе**.

Интерфейс приложения «Мировое время» представлен в виде карты мира (рис. 6.16), благодаря которой можно устанавливать отметки геоточек (города) для отслеживания времени. Установленные города отображаются на карте флагом страны, а также в нижнем меню вместе с датой и временем по выбранному населенному пункту.

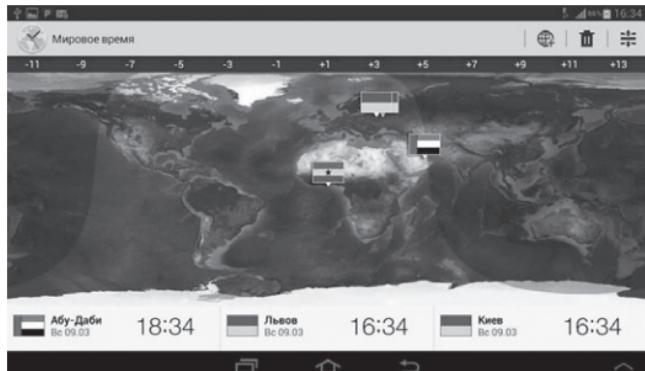


Рис. 6.16. Интерфейс приложения «Мировое время»

Чтобы добавить новую точку на карте и просмотреть ее временные параметры, нажмите кнопку  вверху.

В появившемся окне необходимо найти город с помощью текстового ввода названия или воспользоваться для поиска предоставленной картой (рис. 6.17).



Рис. 6.17. Поиск города

Когда необходимый город будет найден, нажмите кнопку  возле его характеристик, чтобы добавить отметку на главную карту.

Для изменения позиций выбранной точки в нижнем меню нажмите кнопку **Перемешать**  и произведите перестановку точек:

Киев  
Вс 09.03

16:35



Аккра  
Вс 09.03

14:35

Минск  
Вс 09.03

17:35



Для удаления отметки нажмите  и выберите точку, которую следует удалить:



## «Будильник»

В главном экране приложения «Будильник»  отображается список всех запланированных оповещений (рис. 6.18).

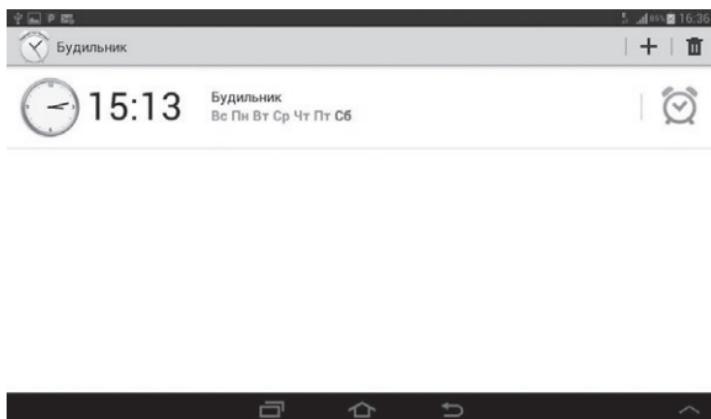


Рис. 6.18. Интерфейс приложения «Будильник»

Нажмите , чтобы добавить новый будильник.

В появившемся окне (рис. 6.19) установите время его срабатывания и дни повтора. Если будильник запланирован на каждый день, установите флажок напротив Повторять ежедневно.



Рис. 6.19. Создание нового будильника

Далее предлагается выбрать тип сигнала (мелодия, вибрация, мелодия и вибрация), громкость и мелодию.

После нажатия кнопки Готово будильник будет отображаться в списке на главном экране приложения (рис. 6.32).

Для отключения нажмите значок , чтобы он стал серым, или нажмите снова для включения.

Для удаления нажмите  и выберите из списка тот, который требуется удалить.



Рис. 6.19. Списки будильников

## Таймер

Для отсчета времени используется таймер. Укажите время и нажмите кнопку **Начать**. По окончании отсчета появится уведомление.

## Секундомер

Для начала работы секундомера нажмите кнопку **Начать**. Для фиксации пройденного отсчета и сохранения промежуточного результата нажмите **Интервал**. Чтобы сбросить отсчет секундомера или начать сначала, нажмите кнопку **Сброс**.

## «Калькулятор»

Для выполнения любых математических расчетов используйте «Калькулятор» , который можно запустить через ярлык в меню **Приложения**.

Приложение «Калькулятор» доступно в простом (рис. 6.20) и инженерном режимах. Чтобы включить инженерный режим, необходимо перевернуть планшет или смартфон в альбомную ориентацию, если активна функция Поворот экрана, или перейти в **Дополнительные параметры** и включить **Инженерный режим**.

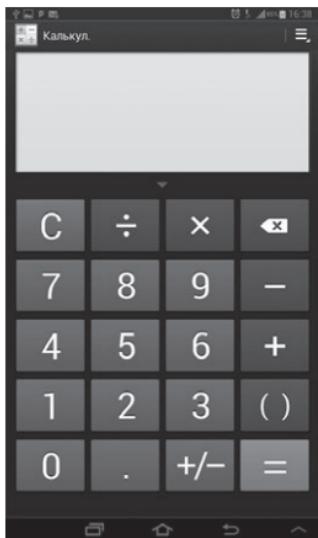


Рис. 6.20. Простой калькулятор

Все последние операции, произведенные в приложении «Калькулятор», сохраняются в журнале вычислений, и вы всегда можете их просмотреть, нажав кнопку  Сложить клавиатуру.

Чтобы очистить журнал вычислений, перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Очистить журнал**.

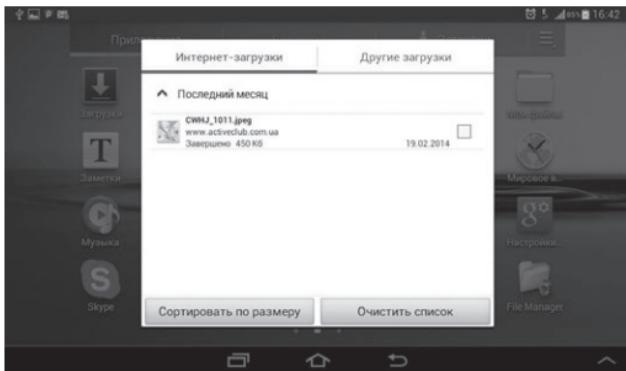
Для изменения размера шрифта, отображаемого в журнале вычислений, перейдите в **Дополнительные параметры** , пункт **Шрифт** и выберите необходимый размер.

## «Загрузки»

Приложение «Загрузки» используется для отображения файлов, загруженных через различные приложения.

Откройте приложение, используя ярлык  в меню **Приложения**.

На вкладке **Интернет-загрузка** отображается список файлов, которые были загружены через приложение **Интернет**. На вкладке **Другие загрузки** — список файлов, загруженных посредством других приложений (рис. 6.21).



**Рис. 6.21.** Интерфейс приложения «Загрузки»

С помощью данных списков вы можете быстро открывать или удалять загруженные файлы.

Чтобы открыть файл, нажмите его эскиз или название в представленном списке. Открытие файлов выполняется через приложения, установленные по умолчанию для данных типов файлов.

Чтобы удалить файлы, установите флагки напротив их позиций в списке и нажмите кнопку  в появившемся меню (рис. 6.22).

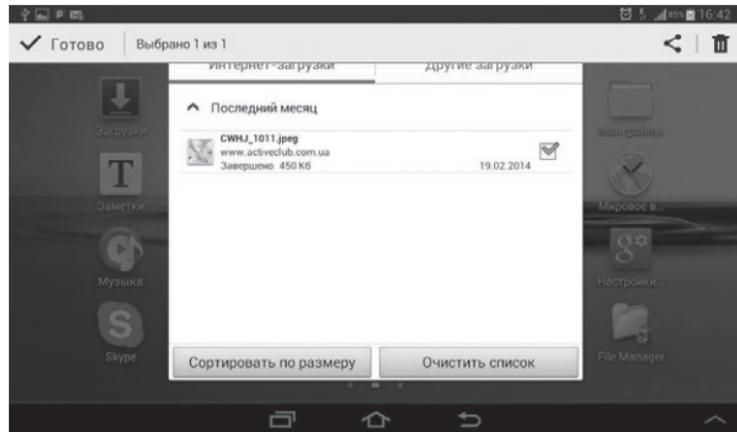


Рис. 6.22. Выделение загрузок

Для очистки списка нажмите кнопку **Очистить список**. Загруженные файлы при очистке не удаляются из памяти.

## Polaris Office

 Polaris Office — это офисное приложение для мобильных устройств на платформе ОС Android, которое

с недавних пор входит в базовый комплект программного обеспечения прошивок версий выше 4.0.

Polaris Office оснащается совершенной системой чтения и редактирования популярных офисных файлов — \*.doc, \*.xls, \*.ppt, \*.pdf, а также различных вариаций.

В приложении предустановлены три справочных руководства на английском языке, которые будут отображены в виде анимационных эскизов на главном экране приложения (рис. 6.23).



Рис. 6.23. Главный экран приложения Polaris Office

## Открытие файлов

Чтобы открыть сохраненный на карте памяти или устройстве офисный документ, нажмите на главном экране значок **Браузер** и с помощью менеджера файлов найдите офисный файл (рис. 6.24), после чего приложение

автоматически определит режим для запуска и откроет его с возможностью редактирования (если это не запрещено создателем файла).

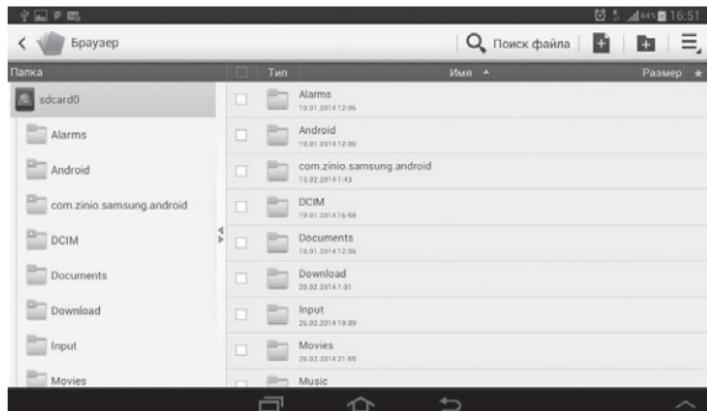


Рис. 6.24. Браузер файлов в Polaris Office

## Синхронизация офисных файлов

Чтобы синхронизировать приложение с облачными сервисами хранения и передачи файлов и загрузить из них необходимые документы, нажмите кнопку Облака на главном экране приложения и выберите сервис для синхронизации:

- Google Docs;
- Dropbox;
- Box.

Можно также добавить новую учетную запись (рис. 6.25).



Рис. 6.25. Синхронизация файлов через кнопку Облака

## Создание файлов

Чтобы создать новый документ, нажмите значок  на верхней панели приложения и выберите тип нового документа (рис. 6.26).



Рис. 6.26. Создание новых файлов

## Создание документов

### ПРИМЕЧАНИЕ

Под документами в данном приложении подразумевается файл Документы Microsoft Word.

При создании офисных документов версии 2007 предлагаются ряд шаблонов с предустановленными настройками форматирования (рис. 6.27). Шаблоны включают готовые диаграммы, таблицы и прочие элементы. В остальном отличий между созданием документов 97–2003 и 2007 не имеется.

Окно нового документа состоит из области ввода и панели редактирования.

Коснитесь области ввода для появления или скрытия экранной клавиатуры и введите текст. Для возврата и отмены последнего действия нажмите кнопку  , для повтора отмененного действия — .



Рис. 6.27. Шаблоны документов 2007

Чтобы установить форматирование вводимого текста или изменить выделенный, нажмите кнопку **Форматирование** (рис. 6.28).

В появившемся меню доступно три вкладки: **Шрифт**, **Пункт** и **Стиль**.



Рис. 6.28. Панель форматирования

На верхней панели управления приложения Polaris Office имеется кнопка **Вставка** , с помощью которой можно добавить в тело документа различные элементы:

- Изображение** — вставка изображения из галереи или социальных сервисов;
- Камера** — создание фотографии и вставка ее в документ;
- Текстовое поле** — создание рамки с текстом внутри документа;
- Форма** — вставка в документ различных форм;

- ❑ Произвольная линия — использование ручки и ластика для рукописного ввода;
- ❑ Таблица — вставка таблицы в тело документа.

## Создание листа

При создании листа 2007 вам будет предложено выбрать один из предустановленных шаблонов (рис. 6.29) или использовать пустой бланк. Шаблоны имеют примеры графиков, диаграмм, таблиц расчётов и прочее. В остальном создание документов 2007 ничем не отличается от создания документов 97–2003.

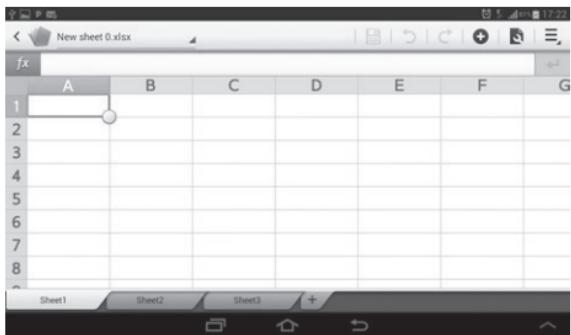


Рис. 6.29. Шаблоны листов 2007

Область ввода в листах, как это и свойственно документам Microsoft Excel, представлена в виде строк, столбцов и ячеек, которые они образуют.

Для ввода слов, цифр, символов или функций выберите определенную ячейку и коснитесь ее для выделения (рис. 6.30). Теперь перейдите к верхней строке ввода и укажите необходимое значение для данной ячейки че-

рез экранную клавиатуру. Также можно дважды коснуться ячейки и ввести значение.



**Рис. 6.30.** Окно создания нового листа

Чтобы вставить функцию в ячейку, нажмите кнопку **fx** и выберите необходимый параметр.

Для отмены последнего действия нажмите кнопку , для возврата отмененного действия — кнопку .

С помощью кнопки **Вставить** можно дополнить лист следующими элементами:

- Ячейки** — добавление новых ячеек в существующую таблицу с различными параметрами вставок;
- Строки** — добавление новых строк в существующую таблицу с различными параметрами вставок;
- Столбцы** — добавление новых столбцов в существующую таблицу с различными параметрами вставок;
- Изображение** — добавление изображения в таблицу из галереи или социальных сервисов;

- ❑ Камера — включение камеры для вставки фото в таблицу;
- ❑ График — вставка различных графиков в лист на основании внесенных значений.

## Форматирование текста или таблицы

Нажмите кнопку , чтобы открыть панель форматирования текста и таблиц (рис. 6.31). В данной панели представлено четыре вкладки — Шрифт, Выравнивание, Номера и Ячейки.

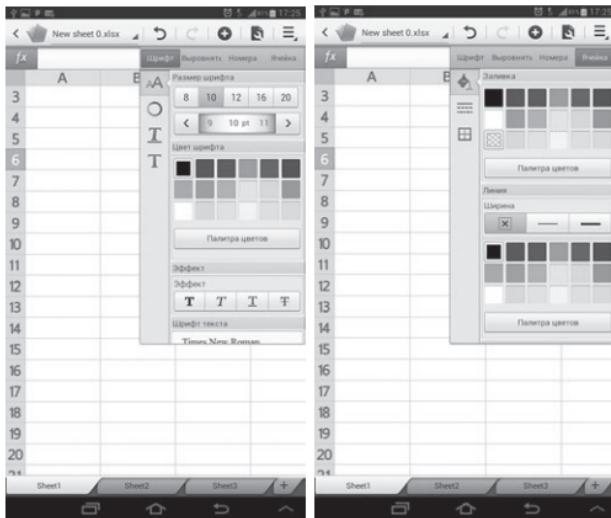


Рис. 6.31. Форматирование в редакторе листов

На вкладке **Шрифт** устанавливается стиль, размер, цвет и эффект текста в ячейках.

На вкладке **Выравнивание** — параметры отображения текста в ячейке.

На вкладке **Номера** можно установить формат значения в ячейке (общие, численный, валюта и т. д.).

На вкладке **Ячейка** имеются параметры заливки, толщины и цвета линий, а также границы.

Используйте пункты **Дополнительных параметров** , чтобы произвести следующие действия (рис. 6.32):

- ❑ **Сохранить как** — сохранение листа с указанием имени и местоположения;



Рис. 6.32. Дополнительные параметры в редакторе листов

- ❑ **Найти и заменить** — поиск слов или значений по таблице с возможностью замены на другие значения;
- ❑ **Защита листа** — с установленной защитой редактирование и ввод данных невозможен;

- ❑ Пересчитать — пересчет всех формул и значений в таблицах;
- ❑ Сортировать — сортировка данных в таблицах по различным критериям;
- ❑ Увеличить/уменьшить — изменение масштаба листа;
- ❑ Печать — отправка листа на принтер для печати.

## Создание презентации

При создании слайдов 2007 пользователю будет предложен ряд шаблонов с предустановленными сюжетами и стилями (рис. 6.33). Для создания нового слайда выберите **Бланк**. В остальном различий между слайдами 2007 и слайдами 97–2003 не имеется.

На первом этапе создания необходимо выбрать тип слайда из представленных вариантов, чтобы иметь возможность быстро создать презентацию по заданным параметрам.

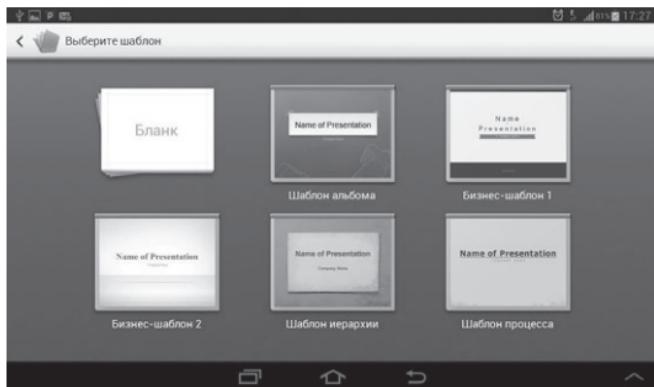


Рис. 6.33. Шаблоны слайдов 2007

Интерфейс приложения при создании слайда представлен панелью обзора страниц и областью редактирования

(рис. 6.34).

Чтобы добавить дополнительные страницы нажмите кнопку + и снова выберите тип слайда. Чтобы продублировать или удалить определенный слайд, дважды коснитесь его эскиза на панели обзора страниц и выберите соответствующий параметр.

В зависимости от выбранного типа страницы слайда можно добавлять картинки и текст в назначенные области.



Рис. 6.34. Редактор слайдов

Один раз коснитесь области текста или картинки, чтобы отобразились границы объекта, благодаря чему вы сможете изменять размер выделенной области, а также копировать, вырезать и вставлять область с текстом.

Дважды коснитесь текстовой области, чтобы внести название или текст для слайда.

Коснитесь области картинки и нажмите кнопку Камера или Галерея, чтобы добавить в слайд фотографию с камеры или изображение из «Галереи».

Кроме изображений и текста в слайд можно дополнительно вставить другие элементы. Нажмите кнопку Вставить и выберите из списка:

- Изображение — картинка из галереи или социальных сервисов;
- Камера — фотография с камеры;
- Текстовое поле — отдельная область с рамкой для ввода текста;
- Форма — вставка различных форм и знаков;
- Произвольная линия — рукописный ввод;
- Таблица — вставка таблицы любых размеров;
- График — вставка в слайд графиков и диаграмм.

Любое последнее действие можно отменить, нажав кнопку на верхней панели. Чтобы вернуть отмененное действие, нажмите .

Показ слайдов выполняется по нажатию кнопки . При этом вы сами можете управлять перелистыванием, а также добавлять рукописные пометки с использованием ручки , стирать их, используя ластик, и указывать на различные области слайда с помощью лазерной указки (рис. 6.35). Эти функции наиболее актуальны при трансляции слайдов с мобильного устройства на больших экранах.

В Дополнительных параметрах  имеются следующие функции (рис. 6.36):

- Сохранить как — сохранение слайда в указанное место под определенным именем.
- Экспорт PDF — сохранение слайда как документа PDF. Дальнейшее редактирование невозможно.
- Найти и Заменить — поиск текста по слайду с возможностью замены на другие значения.
- Один слайд — отображение слайда на весь экран.
- Непрерывный просмотр — одновременные просмотр нескольких слайдов.
- Увеличить/уменьшить — регулировка масштаба отображения слайда.
- Печать — отправка слайда на принтер для печати.



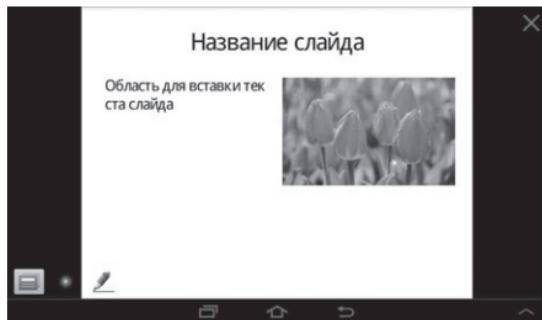


Рис. 6.35. Показ слайдов



Рис. 6.36. Дополнительные параметры в редакторе слайдов

## Создание текста

Текстовый документ лишен каких-либо графических или анимационных элементов и форматирования. Ввод текста выполняется стандартной виртуальной клавиатурой по всей области (рис. 6.37).

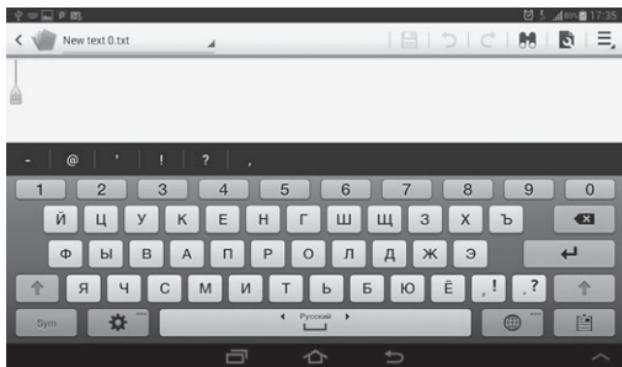


Рис. 6.37. Создание текстового документа

Кнопка используется для поиска и замены по тексту документа.

С помощью кнопки можно изменить тему документа, размер шрифта и кодировку текста.

В Дополнительных параметрах доступны такие функции:

- Сохранение;
- Синтез текста в речь;
- Печать.

# Глава 7

## МАГАЗИН ПРИЛОЖЕНИЙ GOOGLE PLAY STORE

Пользователи Android имеют прекрасную возможность закачивать на свои планшеты и смартфоны неограниченное количество приложений и сопутствующего контента. Магазин приложений Google Play Store содержит тысячи различных игр и приложений, которые можно скачать и установить на свое устройство.

Для входа в Google Play Store используйте ярлык в меню Приложения или зайдите в Дополнительные параметры меню Приложений, пункт Google Play Store.

Интерфейс Google Play Store выглядит следующим образом (рис. 7.1).

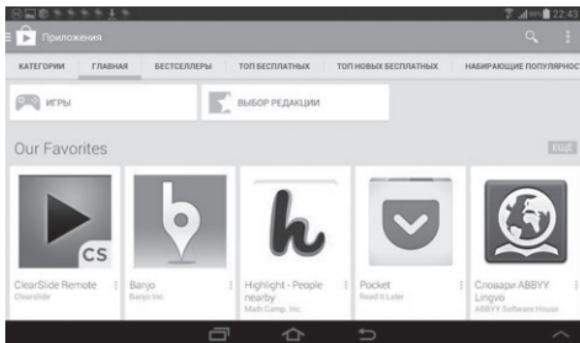


Рис. 7.1. Интерфейс Google Play Store

В верхней части экрана отображается панель управления с поиском и дополнительными параметрами, а также панель категорий и групп приложений.

Нажмите значок Google Play Store в левом верхнем углу, чтобы открыть вспомогательное меню, в котором доступны такие вкладки:

- ❑ Главная — переход к главной странице Google Play Store;
- ❑ Мои приложения — обзор приложений, установленных из Google Play Store на вашем устройстве;
- ❑ Искать приложения — переход к основной странице для обзора и поиска приложений;
- ❑ Список желаний — страницы приложений, сохраненные как избранные.

## Поиск приложений

Нажмите значок  на верхней панели Google Play Store и введите критерий поиска или воспользуйтесь голосовым вводом (рис. 7.2).

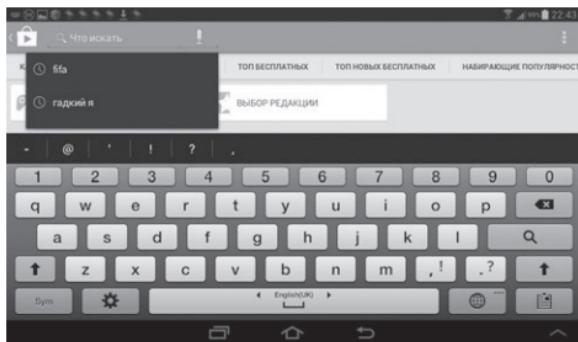


Рис. 7.2. Поиск в Google Play Store

## Обзор приложений

На верхней панели приложения Google Play Store отображается список групп и категорий.

Как при просмотре категорий **Приложения**, так и в процессе обзора полного каталога, вы можете выбирать группы, чтобы отобрать лучшие, бесплатные, новые и прочие приложения (рис. 7.3):

- ❑ Топ платных — лучшие, популярные платные приложения;
- ❑ Топ бесплатных — лучшие бесплатные приложения;
- ❑ Бестселлеры — самые скачиваемые приложения (платные и бесплатные);
- ❑ Топ новых платных — новые платные приложения с высоким рейтингом;
- ❑ Топ новых бесплатных — новые бесплатные приложения с высоким рейтингом;
- ❑ Набирающие популярность — приложения, набирающие популярность по рейтингу и скачиваниям.

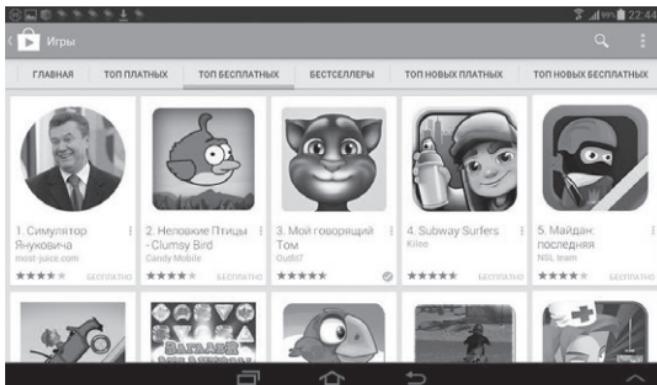


Рис. 7.3. Группа Топ бесплатных

Выберите любое приложение и нажмите его эскиз в окне обзора, что приведет к переходу в детальные характеристики приложения (рис. 7.4).



Рис. 7.4. Детальные характеристики приложения

С помощью кнопок и на верхней панели вы можете добавить приложение в **Список желаний** или отправить ссылку на него через социальные сервисы или стандартные средства передачи.

Здесь же вы можете прочесть полное описание приложения, ознакомиться с отзывами и похожими приложениями. Для просмотра полного списка похожих приложений нажмите кнопку **Еще** (рис. 7.5).



Рис. 7.5. Обзор детальных характеристик приложения

## Установка бесплатных приложений

Для установки бесплатных приложений зайдите в детальные характеристики любого из них и нажмите кнопку Установить.

В появившемся окне будет отображен список разрешений на использование сервисов и ресурсов устройства для работы приложения. Чтобы установить, необходимо нажать кнопку Принять (рис. 7.6), чтобы принять разрешения и открыть приложению доступ к требуемым инструментам.

После установки в окне обзора приложения кнопка Установить сменится на две кнопки Удалить и Открыть. Нажав кнопку Открыть, вы перейдете к установленному приложению (рис. 7.7).

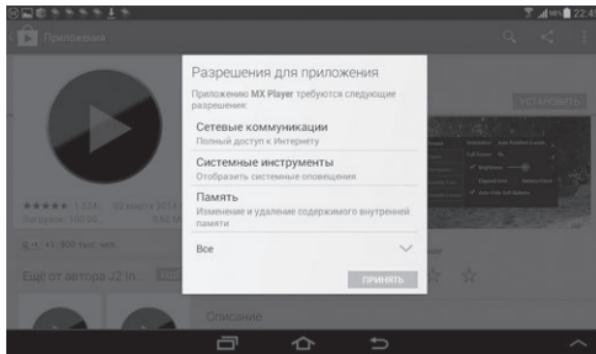


Рис. 7.6. Установка приложения

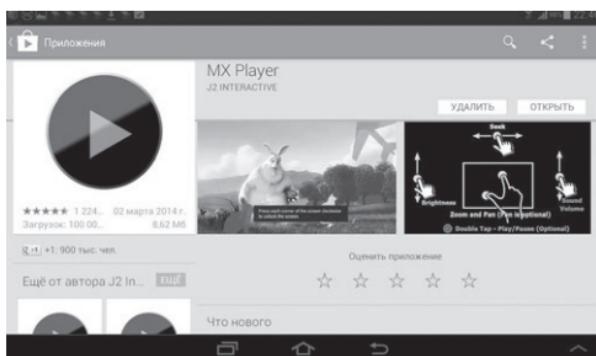


Рис. 7.7. Установленное приложение

## Установка платных приложений

Установка платных приложений (рис. 7.8) отличается лишь тем, что после нажатия кнопки **Принять** вам придется ввести платежные данные.

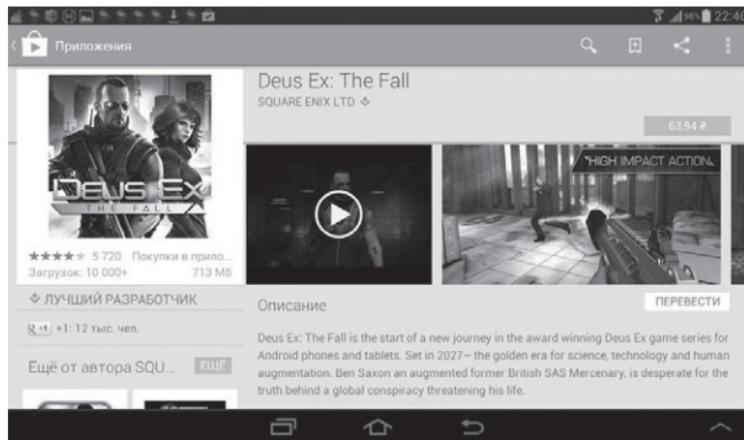


Рис. 7.8. Обзор детальных характеристик платного приложения

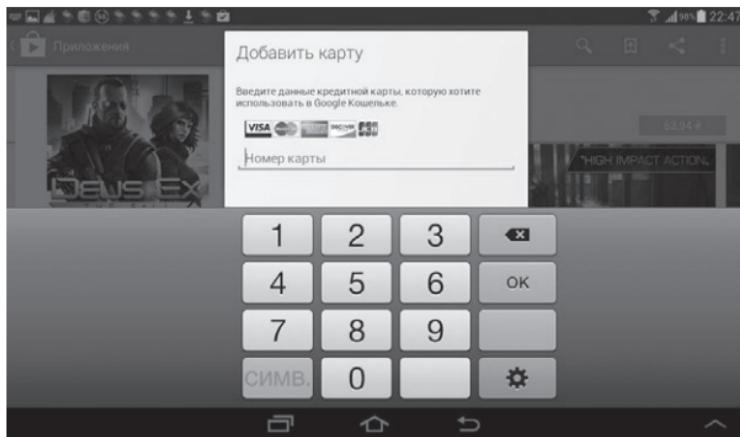


Рис. 7.9. Добавление платежной карты Google Play Store

## ПРИМЕЧАНИЕ

Вернуть деньги, потраченные на покупку приложения (с условием отказа от пользования) можно в течение 15 мин после покупки нажатием кнопки Вернуть платеж.

## Мои приложения и обновления приложений

Чтобы просмотреть список всех приложений, загруженных из Google Play Store и установленных в вашем устройстве, перейдите на вкладку **Мои приложения** через боковую панель.

Там отобразится весь список ваших приложений, которые разделены графами **Есть обновление**, **Недавно обновленные** и **Обновлений нет** (рис. 7.10).

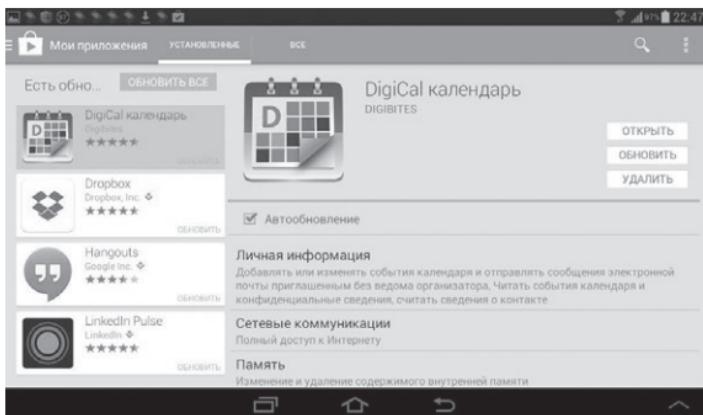


Рис. 7.10. Мои приложения

Чтобы обновить выборочные приложения, выберите их в списке и нажмите кнопку **Обновить**, затем согласитесь на доступ приложения к различным сервисам и службам и нажмите кнопку **Принять**. После завершения загрузки и установки пакета обновления на панели уведомлений появится сообщение об успешном завершении обновления.

Чтобы выполнить обновление всех приложений из списка, нажмите кнопку **Обновить все** в самом его верху.

Чтобы отключить автоматическое обновление определенных приложений, выберите их из списка и снимите фла-жок с параметра **Автообновление** (рис. 7.11).

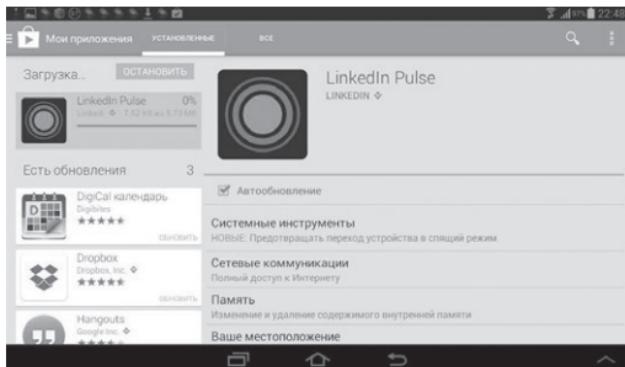


Рис. 7.11. Обновление приложения в Google Play Store

## Удаление приложений

Безвозвратно удалить приложение с устройства можно двумя способами:

- ❑ в меню **Приложения** перейдите в **Дополнительные параметры**, пункт **Удалить** и отметьте приложения, которые следует удалить из системы;

- на вкладке **Мои приложения** в Google Play Store выберите из списка установленных ту программу, которую необходимо удалить, и нажмите соответствующую кнопку, после чего подтвердите действие (рис. 7.12).

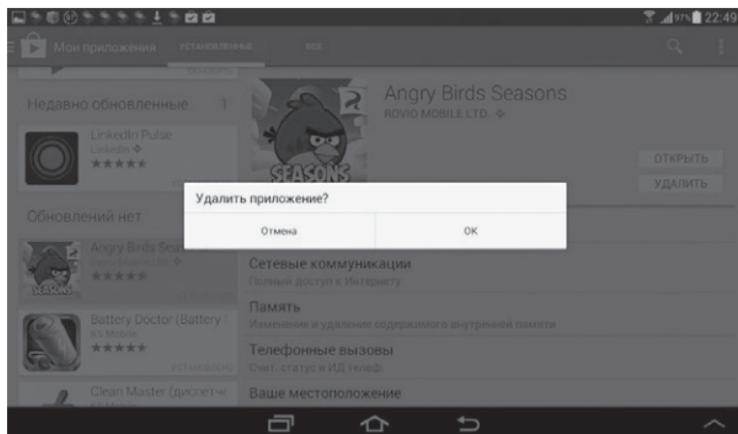


Рис. 7.12. Удаление приложения

## Настройки Google Play Store

В приложении Google Play Store перейдите в **Дополнительные параметры**, пункт **Настройки**, чтобы выполнить конфигурацию приложения по следующим параметрам (рис. 7.13):

- **Уведомления** — после активации данного параметра при появлении новых обновлений для любого из установленных на вашем устройстве приложений будут появляться соответствующие сообщения на панели уведомлений;

- ❑ **Автообновление приложений** — выбор параметров автообновления приложений: **Никогда**, **Всегда** или **Только через Wi-Fi**;
- ❑ **Добавлять виджеты** — при установке приложения будет автоматически добавлен ярлык приложения на **Рабочий стол**;
- ❑ **Очистить историю поиска** — очистка истории всех ваших запросов в Google Play Store;
- ❑ **Настроить фильтр** — установка ограничений на показ и загрузку приложений определенных возрастных групп (рис. 7.14);
- ❑ **Пароль** — использование пароля как подтверждения для покупки платных приложений.

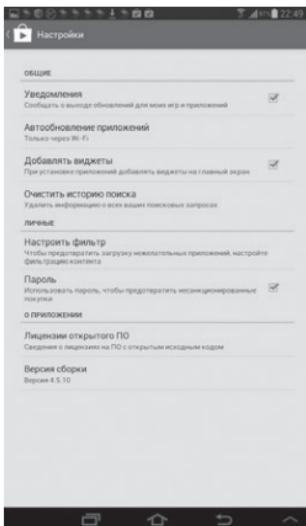


Рис. 7.13. Настройки Google Play Store

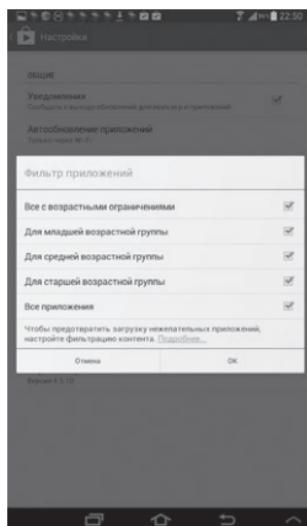


Рис. 7.14. Настройки фильтрации

## 20 лучших приложений для Android

В Google Play Store миллионы приложений. Далеко не все из них являются стоящими, качественными и функционирующими, поскольку открытый доступ к серверу дает возможность каждому желающему принять участие в разработке и пополнить запас приложений своим творением. В книге представлен обзор 25-ти лучших приложений для Android из различных категорий, которые распространяются по бесплатной лицензии.

### ПРИМЕЧАНИЕ

«Лучшие приложения» выбирались на основе рейтинга, количества скачиваний и отзывов в Google Play Store.

### Kingsoft Office + PDF



Kingsoft Office – специальное приложение для работы с текстовыми документами, таблицами и презентациями. Разработчики приложения оснастили программный пакет с интерфейсом, максимально идентичным Microsoft Office, за что приложение и получило столь высокую оценку.

Все функции в приложении абсолютно бесплатны. Отлично работает как на смартфонах, так и на планшетах (рис. 7.15). Достойная альтернатива Polaris Office.

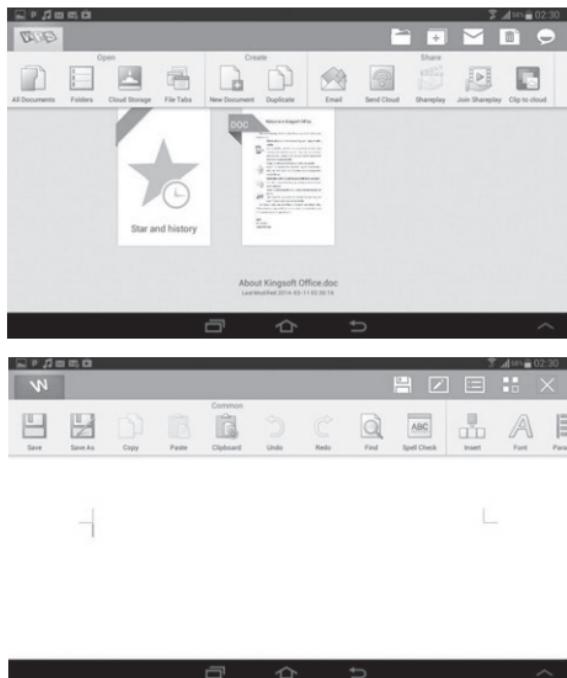


Рис. 7.15. Интерфейс приложения Kingsoft Office

## «ES Диспетчер задач»



С помощью приложения «ES Диспетчер задач» можно управлять оперативной памятью для ее оптимизации,

отключать активные и фоновые службы, процессы для экономии заряда батареи, очищать кэш и устанавливать синхронизацию для улучшения быстродействия системы. Все действия можно установить в режиме автоматики, чтобы блокировка задач и процессов происходила в постоянном режиме.

Для удобства пользования приложение дополняется виджетом, благодаря которому оптимизацию можно выполнять прямо с Рабочего стола нажатием одной кнопки (рис. 7.16).

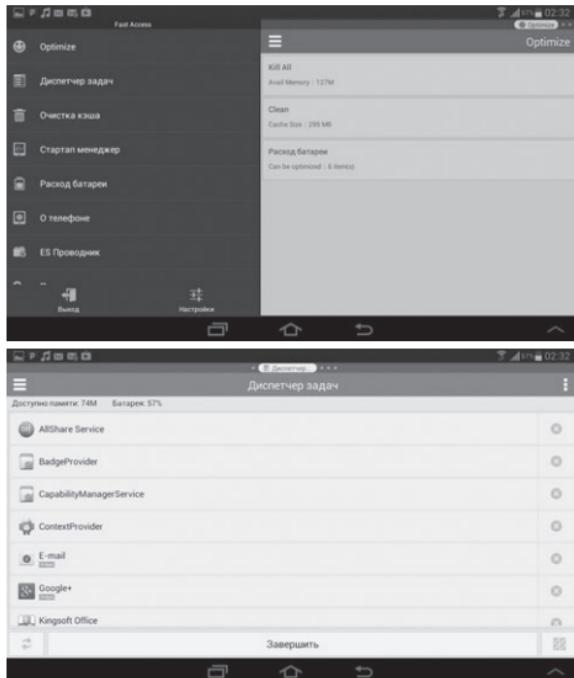


Рис. 7.16. Интерфейс приложения «ES Диспетчер задач»

## File Manager



Удобный и многофункциональный File Manager станет достойной альтернативой стандартному «Диспетчеру файлов» в ОС Android. Это приложение обладает огромным функционалом, благодаря чему работа с файлами и папками обретет новый вид. Поддержка ряда файловых систем, возможность подключения к FTP, FTPS, SFTP, WebDAV и облачным сервисам хранения данных, Root Explorer, встроенный графический редактор, проигрыватель SWF, программа для просмотра изображений и многое другое (рис. 7.17).



Рис. 7.17. Интерфейс приложения File Manager

## «1С: Управление небольшой фирмой»



Мобильное приложение для Android смартфонов и планшетов «1С: Управление небольшой фирмой» обеспечивает быстрый и удобный просмотр заказов, отчетов, ведение базы покупателей и поставщиков, учет товаров на складе, а также синхронизацию с полноценными компьютерными программами 1С (рис. 7.18).



Рис. 7.18. Интерфейс приложения «1С: Управление небольшой фирмой»

## «Бизнес Органайзер»



Приложение «Бизнес Органайзер» предназначено для активных людей, ведущих повседневную коммерческую деятельность. С его помощью вы сможете эффективно контролировать и планировать свое время, фиксировать все задачи, события и встречи в одном месте (рис. 7.19).

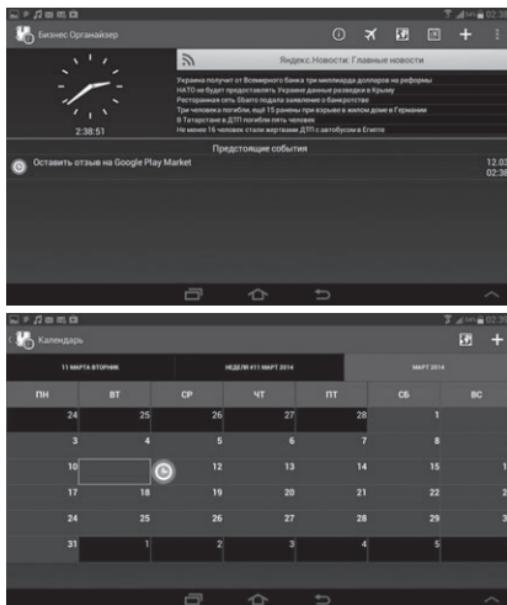


Рис. 7.19. Интерфейс приложения «Бизнес Органайзер»

## «Переводчик Google»



Офлайн-переводчик для смартфонов и планшетов от компании Google может работать более чем с 70 языками. Возможности переводчика просто неограничены — вы можете переводить разговоры с собеседником в режиме прямой трансляции, использовать перевод через голосовой, экранный или рукописный ввод, сохранять различные фрагменты перевода и синхронизировать их с другими приложениями (рис. 7.20).

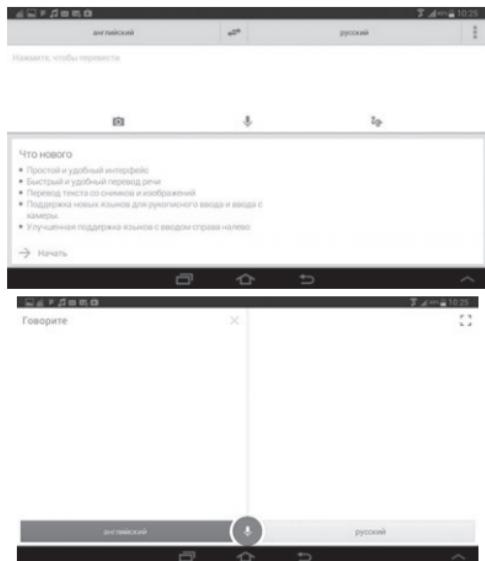


Рис. 7.20. Интерфейс приложения «Переводчик Google»

## «Антивирус Dr. Web»



«Антивирус Dr. Web» признан огромным количеством пользователей одним из лучших защитников мобильных устройств. Антивирус сканирует файловую систему и все элементы в фоновом режиме, а также все загружаемые из Интернета файлы и приложения, поэтому с установленным «Антивирусом Dr. Web» ваше устройство будет надежно защищено (рис. 7.21).

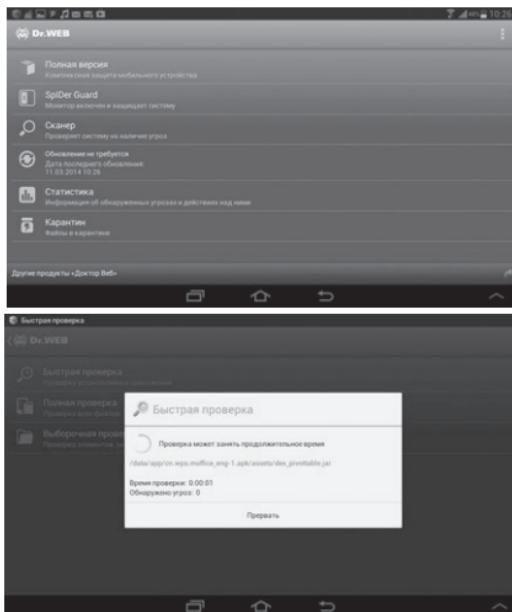


Рис. 7.21. Интерфейс приложения «Антивирус Dr. Web»

## Clean Master



Clean Master — это приложение для оптимизации быстродействия системы путем удаления ненужных временных файлов, блокирования фоновых приложений и процессов и очистки оперативной памяти (рис. 7.22).

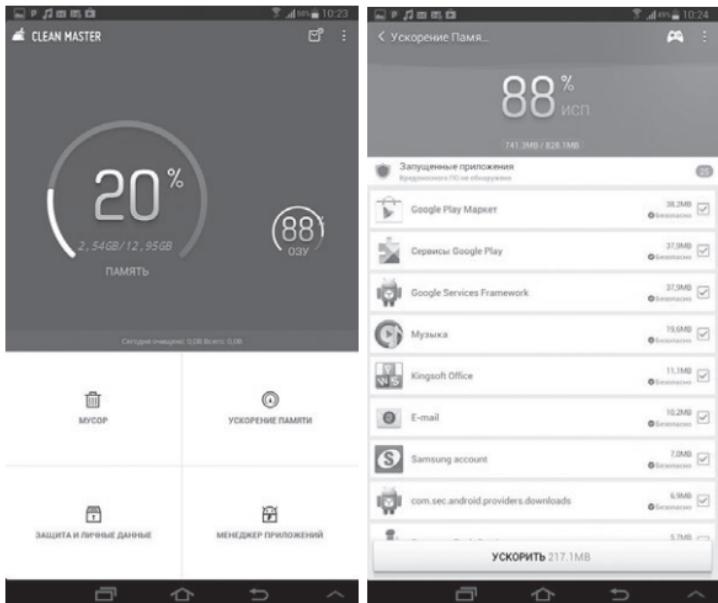


Рис. 7.22. Интерфейс приложения Clean Master

## «ВКонтакте»



Официальное приложение от создателей популярной российской социальной сети «ВКонтакте» обеспечит удобное и комфортное пользование сервисом.

Через приложение поддерживается весь функционал социальной сети — обмен сообщениями, публикация фотографий, просмотр видео, управление сообществами и многое другое (рис. 7.23).

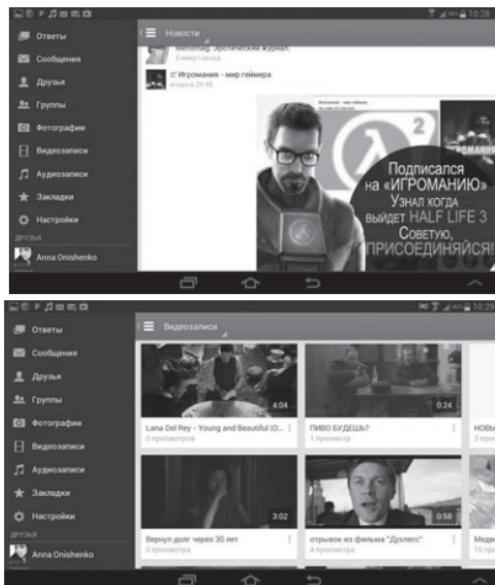


Рис. 7.23. Интерфейс приложения «ВКонтакте»

## My Log Home iLWP



Невероятно красивые и детализированные живые обои My Log Home iLWP для Рабочего стола и экрана блокировки. Сюжет живых обоев представлен в виде 3D-модели уютного домика в горах. Путем изменения страниц Рабочего стола вы можете просматривать все уголки этого дома. Кроме того, можно передвигать и использовать предметы интерьера (рис. 7.24).



Рис. 7.24. Интерфейс приложения My Log Home iLWP

## piBalance



piBalance — простой, удобный и невероятно полезный виджет для контроля баланса на SIM-карте. Виджет идеально вписывается в стандартный интерфейс ОС Android и дает возможность следить не только за балансом денежных средств, но и за бонусами, минутами, мегабайтами и прочими тарификациями (рис. 7.25).

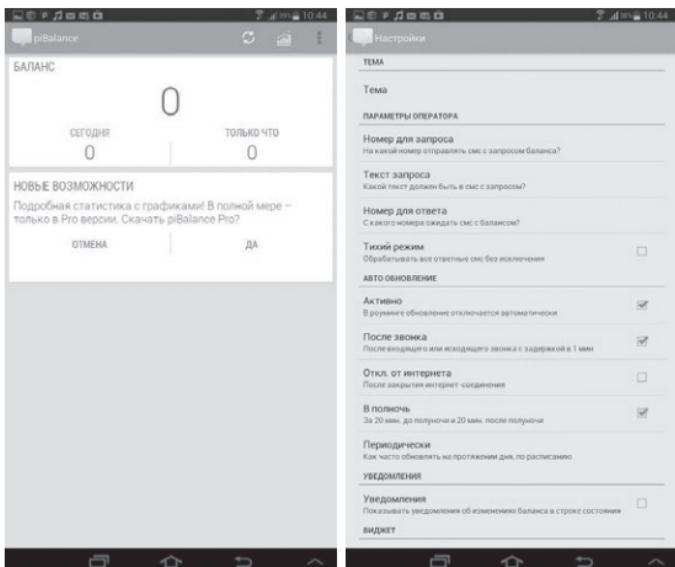


Рис. 7.25. Интерфейс приложения piBalance

## Beautiful Widgets Free



Огромный набор различных инструментов для кастомизации интерфейса Android. Каталог виджетов включает замену базовым часам, прогнозу погоды, выключателям и прочим виджетам. Имеется возможность гибкой настройки каждого виджета.

Модернизируйте свое устройство и сделайте его оригинальным и неповторимым с помощью Beautiful Widgets Free (рис. 7.26).



Рис. 7.26. Интерфейс приложения Beautiful Widgets Free

## Endomondo



Приложение обладает огромным количеством полезных для спортсмена функций: контроль времени, расстояния, круговые расчеты, отслеживание скорости и калорий, а также множеством других дополнений (рис. 7.27).

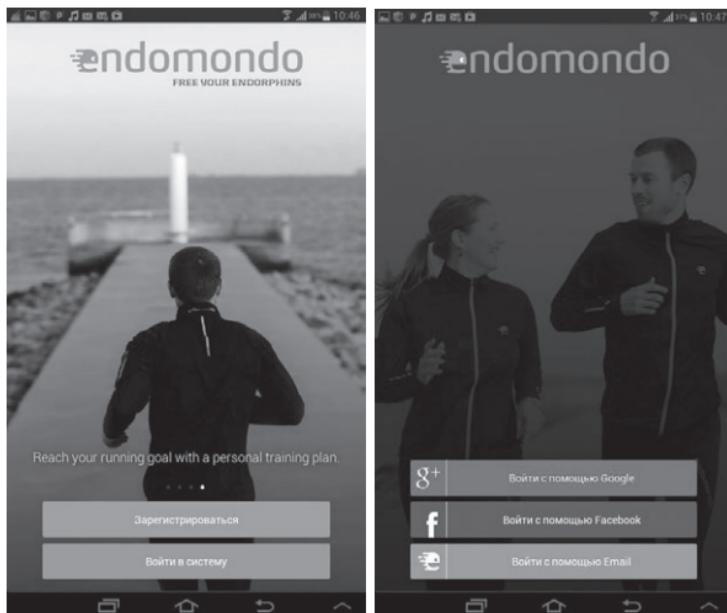


Рис. 7.27. Интерфейс приложения Endomondo

## Opera Mini



Опера Mini — это браузер для мобильных устройств от популярного разработчика веб-браузера для компьютеров.

Примечательной особенностью Opera Mini является низкая ресурсоемкость и потребление трафика за счет использования минимума памяти и исключения некоторых служб (рис. 7.28).

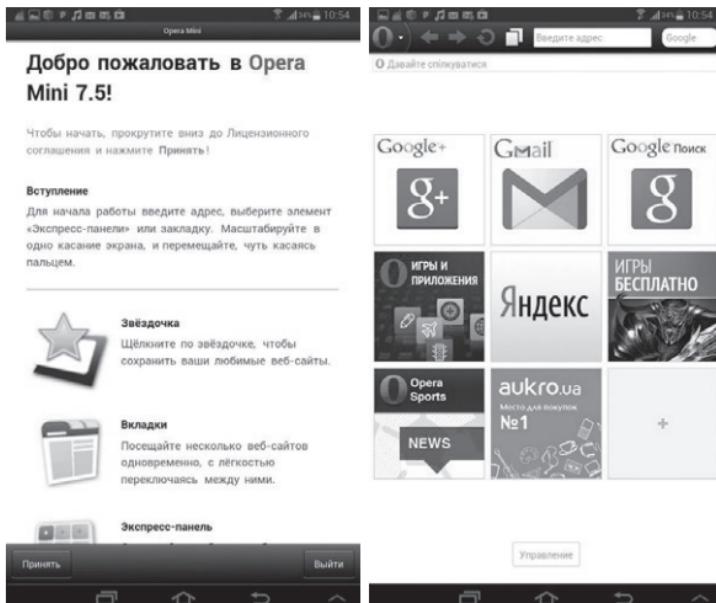


Рис. 7.28. Интерфейс приложения Opera Mini

## Skype



Skype для Android сделан максимально идентичным своей компьютерной версии, но в тоже время оптимально эффективным и удобным для сенсорных мобильных устройств (рис. 7.29).

Будьте всегда на связи с родными, близкими и друзьями вместе со Skype!

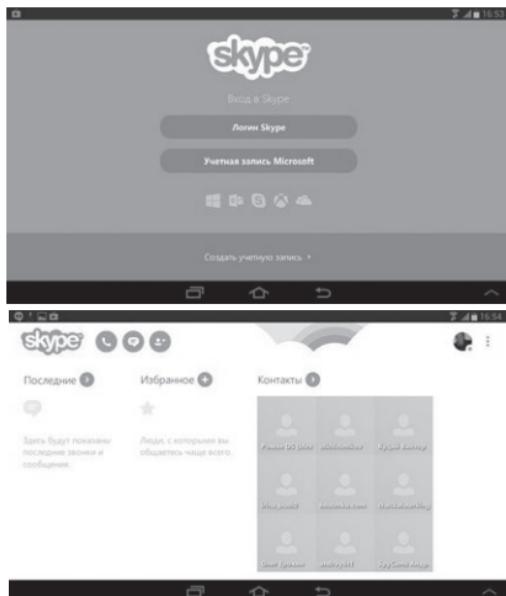


Рис. 7.29. Интерфейс приложения Skype

## «Одноклассники»



Официальное приложение для мобильных устройств от создателей известной социальной сети. Приложение «Одноклассники» позволяет в полной мере использовать сервис и все его возможности: обмен сообщениями, поиск и прослушивание музыки, обсуждение интересных тем, просмотр новостных лент, видеочаты, загрузка фотографий и прочее (рис. 7.30).

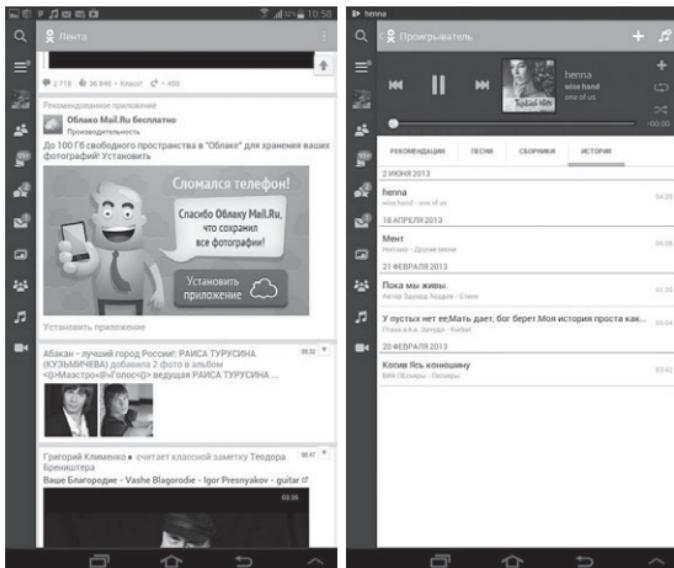


Рис. 7.30. Интерфейс приложения «Одноклассники»

## «ES Проводник»



Многофункциональный файловый менеджер для мобильных устройств обеспечит удобный и полноценный доступ ко всем файлам и папкам устройства с дополнительными возможностями.

Приложение поддерживает подключения к удаленным FTP и Samba хранилищам, а также облачным сервисам, в нем имеются встроенные инструменты для просмотра и прослушивания картинок, медиафайлов и текстовый редактор (рис. 7.31).

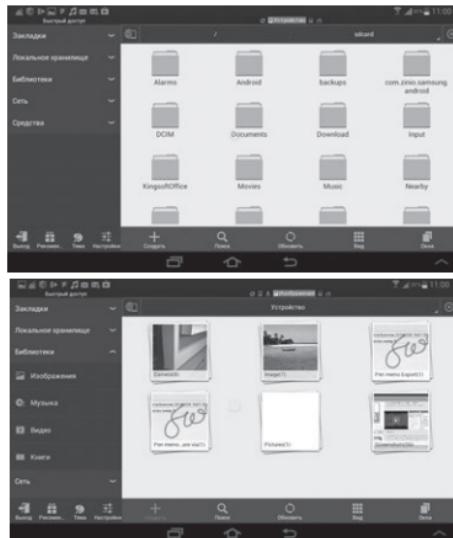


Рис. 7.31. Интерфейс приложения «ES Проводник»

## Google Chrome



Браузер отличается высокой скоростью обработки данных и функционирования, интуитивно понятным интерфейсом, высокой совместимостью с другими приложениями, многозадачностью.

При входе в браузер под своей учетной записью вы сразу же получите доступ к синхронизированным данным, поэтому сможете использовать закладки, контакты, пароли и прочее, сохраненные в компьютерной версии браузера или других приложениях (рис. 7.32).

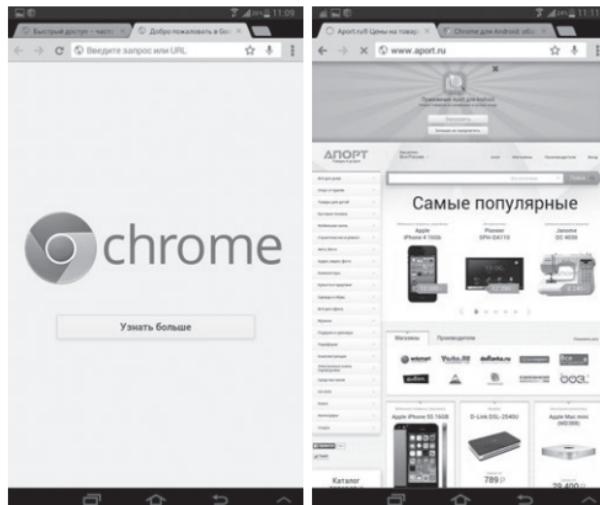


Рис. 7.32. Интерфейс приложения Google Chrome

## CoolReader



Если вы любите читать книги, то приложение CoolReader сделает ваше увлечение удобным и приятным. Приятная текстура и тона, полная поддержка специальных шрифтов и анимации, удобные панели управления и понятный интерфейс, гибкие настройки отображения — все это характерно для CoolReader (рис. 7.33).

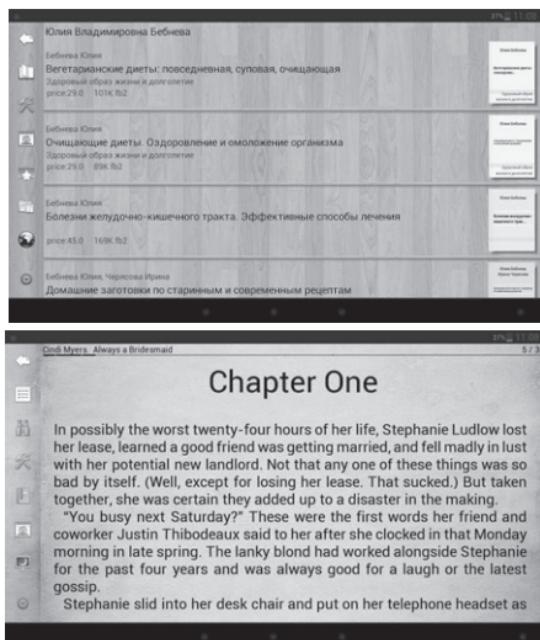


Рис. 7.33. Интерфейс приложения CoolReader

## MXPlayer



Приложение позволяет воспроизводить практически все типы видеофайлов, обладает возможностью управления звуковыми дорожками, подключения субтитров. Обширный набор инструментов обеспечивает детальные настройки воспроизведения. Кроме того, плейер характеризуется очень легким и удобным управлением. Для перемотки используется прокрутка по сторонам, уровень громкости регулируется жестом прокрутки вверх/вниз, одно касание — воспроизведение/пауза (рис. 7.34).

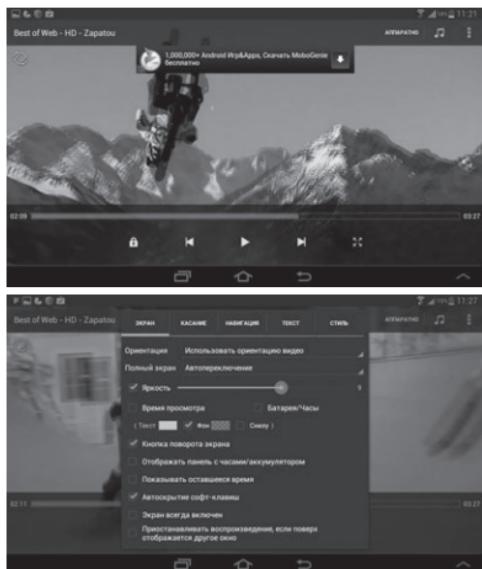


Рис. 7.34. Интерфейс приложения MXPlayer

## Poweramp



Очень мощный и функциональный аудиоплеер для смартфонов и планшетов Poweramp превратит ваше мобильное устройство в самый настоящий медиацентр. Приложение поддерживает все передовые форматы музыкальных файлов, обладает оптимизированным десятиполосным графическим эквалайзером, огромным количеством предустановок и тем (рис. 7.35).

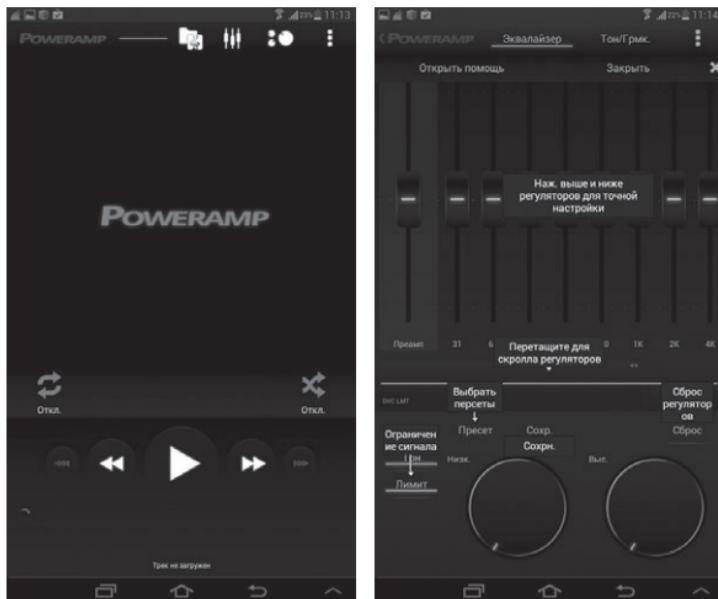


Рис. 7.35. Интерфейс приложения PowerAmp

## 5 популярных игр для Android

Как и в случае с приложениями, Google Play Store содержит в себе просто невообразимое количество игр, половину из которых можно с уверенностью назвать абсолютным «мусором». Однако есть и действительно стоящие, увлекательные и красивые игры, которые буквально затягивают в свой мир с головой как детей, так и взрослых. В качестве примера проведем обзор пяти самых популярных бесплатных игр для смартфонов и планшетов под системой Android.

### ПРИМЕЧАНИЕ

Некоторые игры распространяются в свободном доступе в виде урезанной версии, поэтому будут доступны либо не все возможности, либо приложение потребует приобрести лицензию на одном из этапов игры.

### Angry Birds



По жанру Angry Birds входит в категорию головоломки/аркады. Сюжет игры сосредоточен вокруг противостояния между злыми птицами и свиньями, которые похитили их яйца. Игра насчитывает более 30 уровней, в которых нужно использовать логику, силы и умение, а главное, знание физики, поскольку основным игровым процессом является запуск птиц в сторону свиней.

Увлекательная игра с очень красивой красочной графикой и продуманным сюжетом гарантированно придется по вкусу всем пользователям (рис. 7.36).

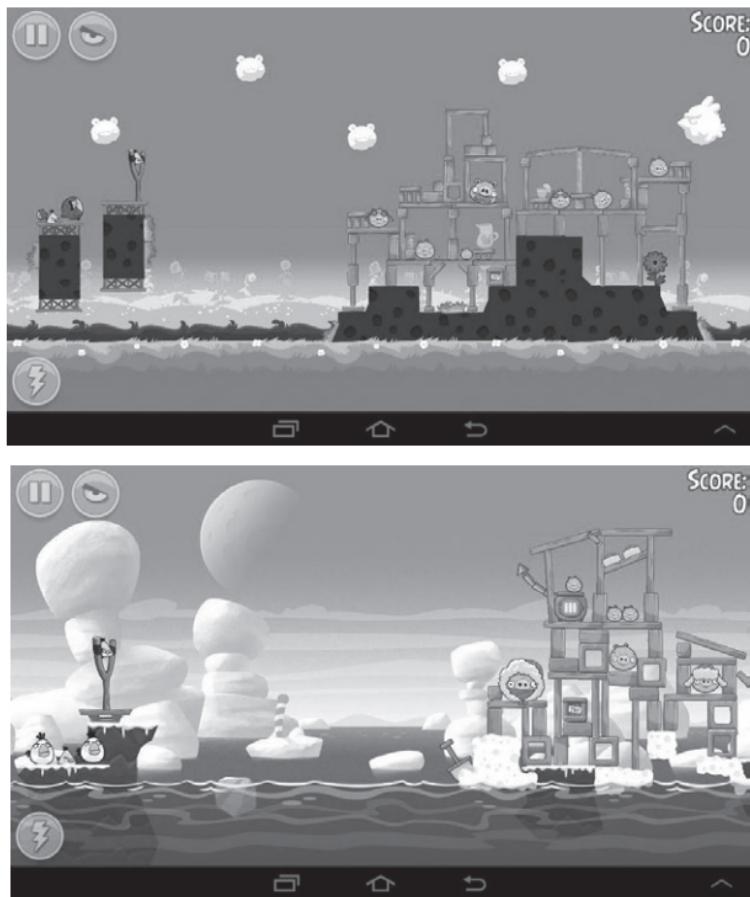


Рис. 7.36. Интерфейс игры Angry Birds

## Fruit Ninja



Fruit Ninja — это очень красочная, увлекательная и веселая игра. Вам предстоит шинковать экзотические фрукты в буквальном смысле слова. Вы можете рубить их любыми способами касания по экрану. Последствия нарезки фруктов детально прорисованы, а звуковые эффекты очень точно подобраны под действия (рис. 7.37).



Рис. 7.37. Интерфейс игры Fruit Ninja

## Dead Trigger



Dead Trigger — это шутер от первого лица для мобильных устройств. Проще говоря, это стрелялка, в которой вы видите лишь руки персонажа и оружие.

Сюжет игры закручен вокруг постапокалиптического мира, который пострадал от действий разрушительного вируса, превратившего большую часть населения Земли в ходячих мертвецов. Ваш герой стал одним из тех, кто сумел выжить в этой катастрофе, и теперь ему с вашей помощью предстоит сражаться с армией зомби (рис. 7.38).



Рис. 7.38. Интерфейс игры Dead Trigger

## Dungeon Hunter 4



Dungeon Hunter 4 — одна из лидирующих игр жанра RPG, распространяющаяся по бесплатной лицензии для пользователей устройств Android. По сюжету игры вам предстоит сражаться с различными космическими существами и их боссами.

В игре вы сможете улучшать навыки и амуницию своего героя, что увеличит все шансы на победу. Для тех, кто готов тратить реальные деньги на игру, имеется возможность донейта, по которому вы сможете покупать снаряжение и оружие для своего персонажа. Также в игре реализован мультиплеер, поэтому можно сразиться с другими реальными игроками в онлайн-боях (рис. 7.39).



Рис. 7.39. Интерфейс игры Dungeon Hunter 4

## «Мой говорящий Том»



«Мой говорящий Том» покорил миллионы сердец всех возрастов и стал хитом номер один среди игр-развлечений. Том умеет реагировать на различные действия, отлично показывает все свои эмоции. Вы сможете кормить его, ухаживать за ним и играть с котенком, который в скором времени вырастет и станет взрослым котом.

Владелец может не только ухаживать за животным, но и одевать его в различные наряды. А главной особенностью популярного кота, является умение повторять абсолютно каждое ваше слово, что приводит в восторг как взрослых, так и детей (рис. 7.40).



Рис. 7.40. Интерфейс игры «Мой говорящий Том»

# Глава 8

## ДЕТАЛЬНЫЙ ОБЗОР МЕНЮ НАСТРОЙКИ

Полное управление мобильным устройством, а также основные инструменты конфигурации системы доступны в меню **Настройки**, попасть в которое можно через ярлык  на меню **Приложения** или на панели **Избранное**, а также кнопку **Настройки** в раскрывающейся панели уведомлений.

Все вкладки в меню **Настройки** разделены на группы.

### Wi-Fi

Вкладка **Wi-Fi** меню **Настройки** обеспечивает доступ ко всем настройкам и параметрам беспроводного модуля Wi-Fi. Для его быстрого включения или отключения используйте переключатель  на панели вкладок.

В главном окне вкладки **Wi-Fi** отображается список доступных и сохраненных сетей (рис. 8.1).

В Дополнительных параметрах **Wi-Fi** имеются такие пункты (рис. 8.2):

- ❑ **Дополнительно** — параметры настройки **Wi-Fi** модуля (автоматическое подключение, уведомления при

наличии доступных сетей, проверка доступа, MAC-адрес устройства, IP-адрес и прочее);

- ❑ Кнопка **WPS** — подключение к защищенным Wi-Fi сетям;
- ❑ Ввод **PIN-кода WPS** — подключение к защищенным беспроводным сетям через **Ввод PIN-кода WPS**.

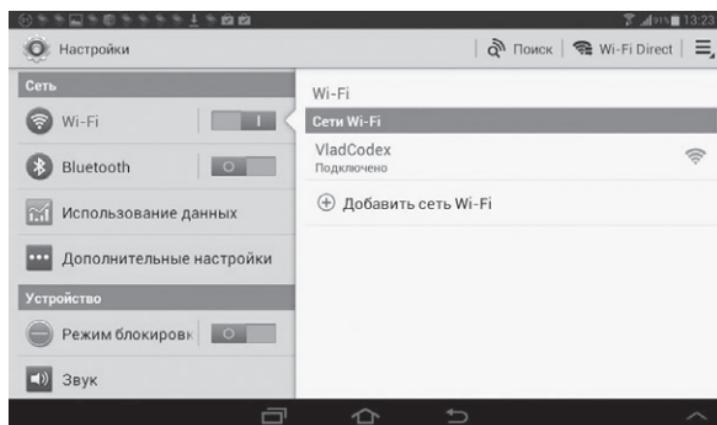


Рис. 8.1. Вкладка Wi-Fi в меню Настройки

## Wi-Fi Direct

Технология Wi-Fi Direct используется для соединения между собой двух устройств, поддерживающих Wi-Fi подключение без использования точки доступа.

Перейдите в режим **Wi-Fi Direct**, нажав кнопку  на верхней панели приложения, и подключитесь к найденным устройствам (рис. 8.3).

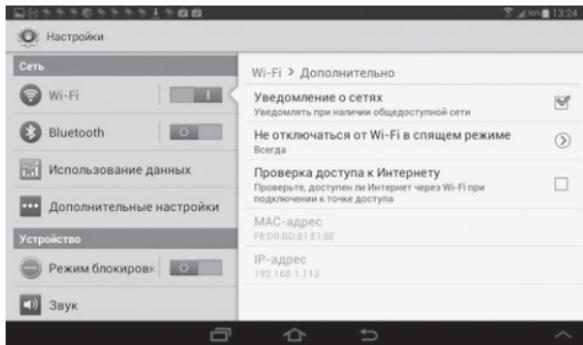


Рис. 8.2. Дополнительные настройки Wi-Fi

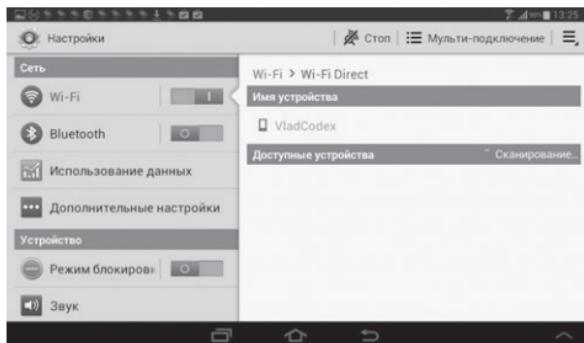


Рис. 8.3. Подключение через Wi-Fi Direct

## Подключение к скрытым сетям

Чтобы подключиться к скрытой сети Wi-Fi, нажмите кнопку **Добавить сеть Wi-Fi** в списке доступных сетей, после чего введите SSID и настройки подключения (рис. 8.4).



Рис. 8.4. Подключение к скрытой сети Wi-Fi

## Уведомления при обнаружении доступных сетей

Система периодически проводит сканирование диапазона при включенном Wi-Fi модуле и при нахождении общедоступной беспроводной сети может информировать об этом пользователя соответствующим уведомлением. При наличии доступных Wi-Fi сетей на панели уведомлений отобразится значок с сообщением.

Чтобы включить уведомления, перейдите в **Дополнительные параметры**, пункт **Дополнительно**, и активируйте параметр **Уведомление о сетях**.

## Bluetooth

Связь Bluetooth применяется для обмена файлами между устройствами, а также взаимодействия некоторых

устройств с планшетом или смартфоном. Быстро включить модуль Bluetooth можно с помощью переключателя  на панели закладок меню Настройки.

На главном экране вкладки Bluetooth отображается список всех активных, подключенных или ранее подключаемых устройств Bluetooth (рис. 8.5).

Для поиска новых устройств Bluetooth нажмите кнопку ПОИСК и дождитесь окончания процесса сканирования.

Через Дополнительные параметры доступны такие функции (рис. 8.6):

- Переименовать устройство — установка имени вашего устройства, которое будет видно другим участникам подключения;
- Тайм-аут обнаружения — установка времени видимости устройства;
- Полученные файлы — обзор файлов, принятых по связи Bluetooth.

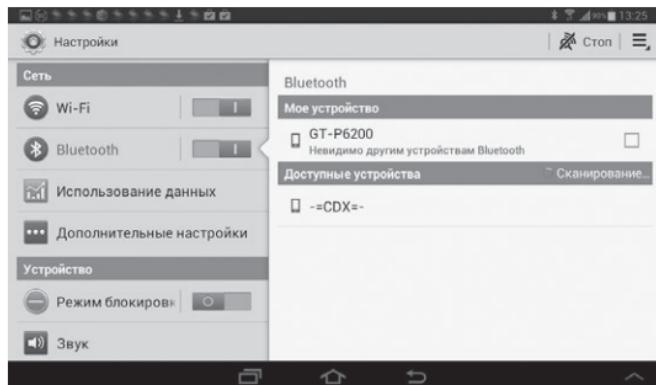


Рис. 8.5. Вкладка Bluetooth

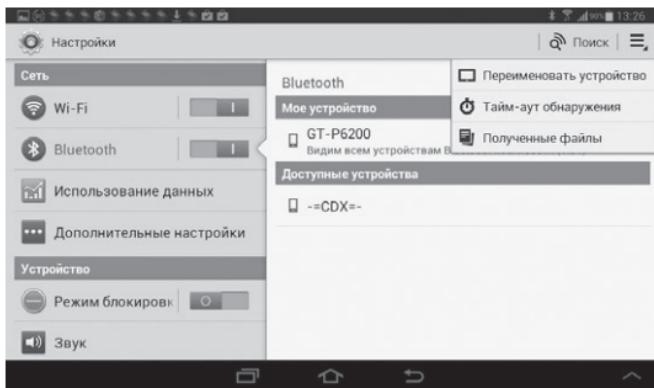


Рис. 8.6. Дополнительные параметры вкладки Bluetooth

## Использование данных

С помощью вкладки **Использование данных** можно отслеживать прием/передачу данных через Интернет, а также производить различные настройки для оптимизации трафика (рис. 8.7).

- ❑ **Мобильные данные** — включение модуля мобильной связи для использования данных через сети операторов.
- ❑ **Ограничение мобильных данных** — установка предупреждающего и критического порога использования данных. При достижении критического порога трафика использование мобильных данных отключается.
- ❑ **Цикл использования данных** — установка даты сброса счетчика данных.

На графике использования отображается текущий график использования данных и метки предупреждающего (оранжевая) и критического (красная) объема.

Передвигайте их вверх или вниз для установки параметров ограничения.

Под графиком отображается список приложений, использующих мобильные данные, рассортированных по объему потребляемого трафика.



Рис. 8.7. Вкладка Использование данных

## Дополнительные настройки сети

В закладке **Дополнительные настройки сети** устанавливаются общие параметры использования беспроводных сетей (рис. 8.8).

Автономный режим — в этом режиме полностью отключаются все средства беспроводной связи (Wi-Fi, Bluetooth, 3G, GPRS, CDMA и прочие). Доступно использование лишь несетевых возможностей устройства. Автономный режим используется зачастую на борту самолета, когда действие модулей мобильного устройства может создавать препятствия работе бортовых приборов.

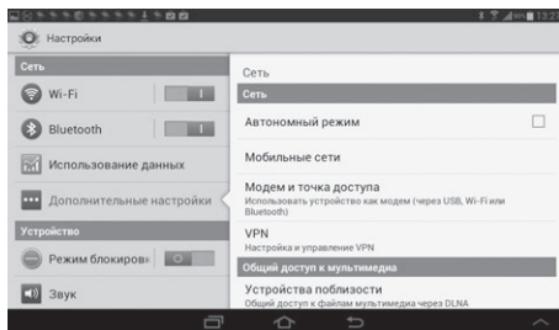


Рис. 8.8. Дополнительные настройки сети

## Мобильные сети

Детальные настройки мобильных сетей включают в себя такие параметры:

- ❑ **Мобильные данные** — активация или отключение использования мобильных данных;
- ❑ **Данные в роуминге** — включение или отключение использования мобильных данных за пределами своей мобильной сети;
- ❑ **Точка доступа** — выбор и настройка APN точек доступа для получения услуг мобильной связи от оператора сети;

- Режим сети — установка режима мобильной сети;
- Операторы сети — поиск и подключение к операторам связи в условиях роуминга.

## Модем и точка доступа

Доступна настройка следующих параметров:

- Переносная точка доступа Wi-Fi — использование мобильного устройства в качестве переносной точки доступа Wi-Fi для раздачи интернет-соединения на компьютеры и другие мобильные устройства;
- USB-модем — использование мобильного устройства в качестве беспроводного USB модема;
- Bluetooth-модем — использование планшета или смартфона как беспроводного модема, подключаемого к другим мобильным устройствам через связь Bluetooth;
- VPN — создание и подключение виртуальных частных сетей (рис. 8.9).

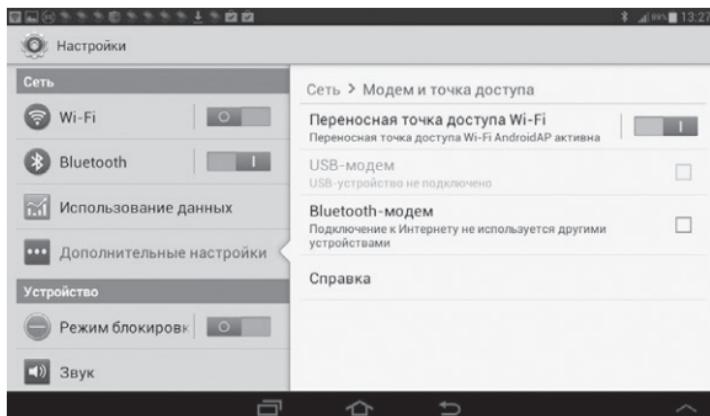


Рис. 8.9. Настройки модема и точки доступа

## Устройства поблизости

В параметрах Устройства поблизости производится настройка параметров передачи мультимедийных данных посредством технологии DLNA:

- ❑ **Общий доступ к файлам** — активация возможности передачи мультимедийных данных между устройствами с поддержкой DLNA;
- ❑ **Общее содержимое** — выбор мультимедиа данных, которые будут доступны для удаленных пользователей;
- ❑ **Имя устройства** — имя вашего устройства, которое будут видеть другие участники подключения;
- ❑ **Список разрешенных устройств** — просмотр и редактирование списка устройств, которые имеют доступ к вашим файлам;
- ❑ **Список запрещенных устройств** — список устройств, которым заблокирован доступ к файлам;
- ❑ **Загрузить в** — установка каталога для загрузки файлов от других участников подключения;
- ❑ **Загрузка с других устройств** — активация и установка параметров загрузки данных на ваше устройство от других участников подключения.

## Режим блокировки

На вкладке Режим блокировки устанавливаются параметры экрана в режиме блокировки (рис. 8.10).

Включение/отключение режима блокировки выполняется через переключатель  на панели закладок меню Настройки:

- ❑ Отключить входящие вызовы — в режиме блокировки входящие вызовы будут недоступны;

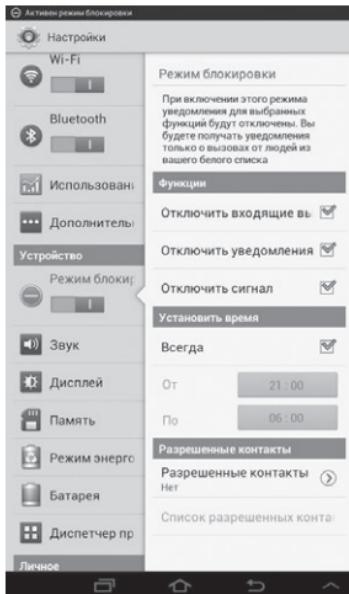


Рис. 8.10. Режим блокировки

- ❑ Отключить уведомления — на экране блокировки не будут отображаться значки и тексты уведомлений;
- ❑ Отключить сигнал — в режиме блокировки все сигналы будут отключены;
- ❑ Установить время — в данной группе устанавливается режим времени, в течение которого осуществляется блокировка вызовов и уведомлений;
- ❑ Разрешенные контакты — список контактов, входящие вызовы которых будут отображаться при блокировке.

## Звук

Вкладка **Звук** отображает настройки всех звуковых параметров устройства (рис. 8.11):

- ❑ **Громкость** — установка громкости звука для различных эффектов (звонка, видео, музыки, уведомлений, приложения и т. д.);

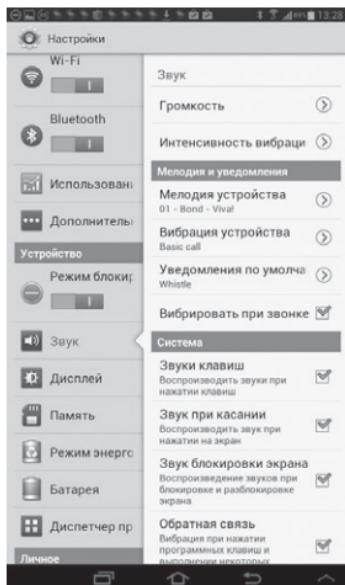


Рис. 8.11. Настройки звука

- ❑ **Интенсивность вибрации** — настройка параметров вибрации для входящих вызовов, уведомлений и обратной связи;
- ❑ **Мелодия устройства** — установка мелодии для входящих вызовов;

- Вибрация устройства** — выбор режима вибрации для входящих вызовов;
- Уведомления по умолчанию** — установка сигнала для уведомлений;
- Вибрировать при звонке** — включение режима одновременной вибрации и мелодии при входящих вызовах;
- Звуки клавиш** — активация звукового сопровождения при нажатии клавиш;
- Звук при касании** — активация звукового сопровождения при касании;
- Звук блокировки экрана** — блокирование экрана сопровождается звуковым эффектом;
- Обратная связь** — включение вибрации при нажатии программных кнопок и выполнении некоторых команд в системе.

## Дисплей

На вкладке **Дисплей** отображаются основные параметры для настройки всех особенностей дисплея (рис. 8.12).

- Обои** — установка обоев для главного экрана и/или экрана блокировки.
- Режим экрана** — параметры цветности и динамики экрана для лучшего отображения в определенной обстановке:
  - **Динамический** — увеличение красочности и цветности дисплея;
  - **Стандартный** — базовые установки параметров дисплея;
  - **Фильм** — увеличение яркости экрана, что позволяет отлично просматривать изображение в условиях плохого освещения;

- **Фотография** — оптимизация цветности дисплея для смягчения и естественности цветопередачи.

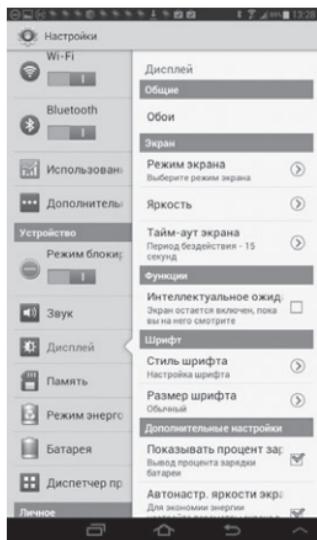


Рис. 8.12. Настройки дисплея

- **Яркость** — установка параметров яркости экрана. При активации режима **Автоматическая регулировка экрана** в разных ситуациях яркость будет изменяться.
- **Тайм-аут экрана** — при бездействии экран мобильного устройства может автоматически отключаться в целях экономии заряда батареи.
- **Интеллектуальное ожидание** — фронтальная камера устройства отслеживает направление глаз, и поэтому экран будет всегда активным, пока вы на него смотрите.

- ❑ Стиль шрифта — настройка стиля шрифта для всех подписей и других элементов интерфейса.
- ❑ Размер шрифта — установка размера шрифта для подписей и прочих элементов интерфейса.
- ❑ Показывать процент зарядки — кроме стандартного значка батареи, отображающей уровень заряда, будет также отображаться процент емкости заряда.
- ❑ Автонастройка яркости экрана — для экономии заряда батареи применяются автономной яркости дисплея.

## Память

Вывод основных сведений по внутренней памяти устройства и карте памяти показан на рис. 8.13.

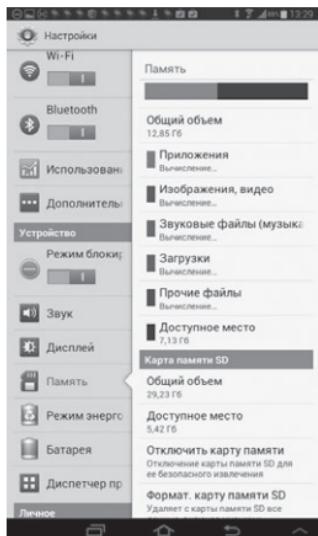


Рис. 8.13. Вкладка Память меню Настройки

На данной вкладке вы можете просмотреть наполненность и объем памяти, занятый различными приложениями и элементами системы.

## ПРИМЕЧАНИЕ

Объем заявленной памяти может значительно отличаться от фактических данных, отображаемых в приложении, поскольку часть памяти зарезервирована для хранения системных файлов.

Простое извлечение карты памяти из слота устройства может привести к его неисправностям или повреждению самой карты. Чтобы безопасно извлечь носитель информации из устройства, его необходимо предварительно отключить. Для этого нажмите **Отключить карту памяти** в нижнем меню вкладки, и можете извлечь ее из устройства.

Также в данной вкладке можно выполнить **Форматирование карты памяти**.

## ПРИМЕЧАНИЕ

После форматирования карты памяти все данные на ней будут безвозвратно удалены.

## Режим энергосбережения

В целях экономии заряда батареи и увеличения ее производительности можно активировать и настроить Режим энергосбережения (рис. 8.14).

Для включения Режима энергосбережения используйте переключатель . В раскрывающемся списке вкладки Режим энергосбережения можно установить:

- ❑ Энергосбережение: процессор — ограничивается производительность процессора, соответственно некоторые приложения и службы отключаются и не работают в фоновом режиме;
- ❑ Энергосбережение: экран — увеличивается время работы батареи устройства за счет уменьшения яркости и частоты смены кадров дисплея;
- ❑ Отключить тактильную обратную связь — отключает-ся вибрация при нажатии клавиш и выполнении определенных команд.

## Батарея

Отображение основных сведений о потреблении ресурсов батареи и центрального процессора показано на рис. 8.15.

## Диспетчер приложений

С помощью «Диспетчера приложений» обеспечивается вывод сведений об установленных приложениях и основные инструменты для их управления.

На вкладке **Загружено** отображаются приложения, которые были автоматически или вручную загружены через Google Play Store или сторонние источники (рис. 8.16).

Нажатием на любое приложение в списке открывается его детальная характеристика.

Здесь вы можете принудительно остановить приложение для уменьшения нагрузки на ЦП и ОЗУ. Установленные приложения можно полностью удалить из системы нажатием кнопки **Удалить**. Если производилось обновление служебных приложений, то в данной вкладке можно удалить обновления.

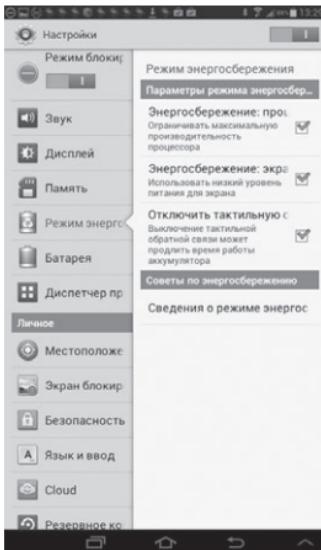


Рис. 8.14. Режим энергосбережения

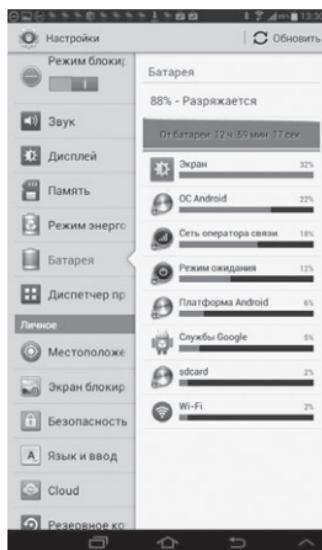


Рис. 8.15. Вкладка Батарея меню Настройки

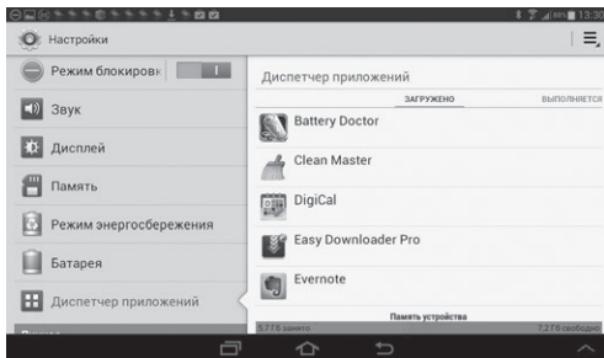


Рис. 8.16. Диспетчер приложений

Все данные, которые сохранились через приложения, например кэш, сохраненные контакты или вложения, можно также удалить нажатием кнопки **Очистить данные** или **Очистить кэш**.

На вкладке **Выполняется** отображен список фоновых служб и процессов (рис. 8.17). Выберите любой процесс или службу для вывода основных сведений. В данном окне можно произвести принудительную остановку службы или процесса нажатием кнопки **Стоп**.

Вкладка **Все** выводит полный перечень служб, процессов и приложений, которые доступны в системе.

## Местоположение

Мобильные устройства на базе ОС Android используют параметры местоположения для геопозиционирования, отображения актуальных данных, нахождения ближайших расположений, вывода информации и погоды по местоположению и прочего.

На вкладке **Местоположение** представлены такие параметры (рис. 8.18):

- Доступ к данным о моем расположении** — разрешение некоторым приложениям запрашивать данные о местоположении;
- Беспроводные сети** — доступ к определению местоположения устройства через Wi-Fi сети для сбора данных и поиска утерянного устройства;
- Использование GPS** — разрешение на использование координат, полученных от спутника GPS;
- Поиск в Google** — разрешение на использование данных о местоположении для улучшения качества и релевантности поисковых запросов в системе Google.

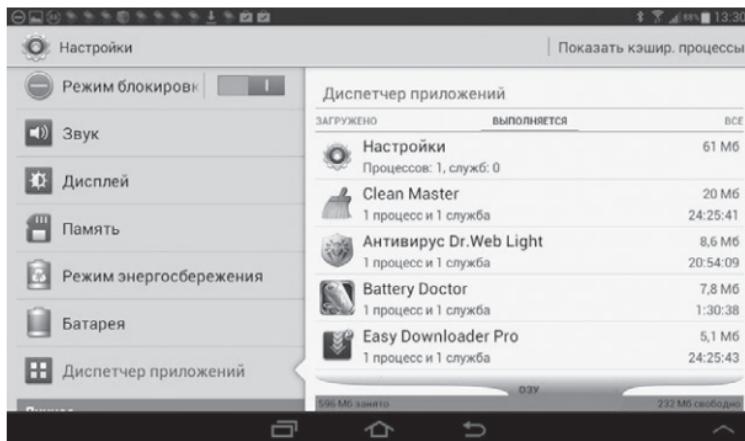
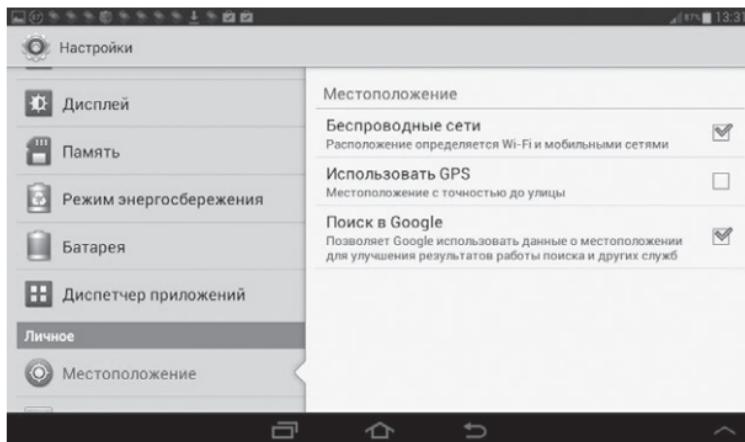


Рис. 8.17. Выполняющиеся процессы

Рис. 8.18. Вкладка Местоположение и приложения  
в «Диспетчере приложений»

## Экран блокировки

При длительном бездействии или однократном нажатии кнопки выключения, устройство переходит в режим блокировки, в котором доступно выполнение ограниченных функций. Установка параметров и возможностей экрана блокировки (рис. 8.19) выполняется на вкладке Экран блокировки.

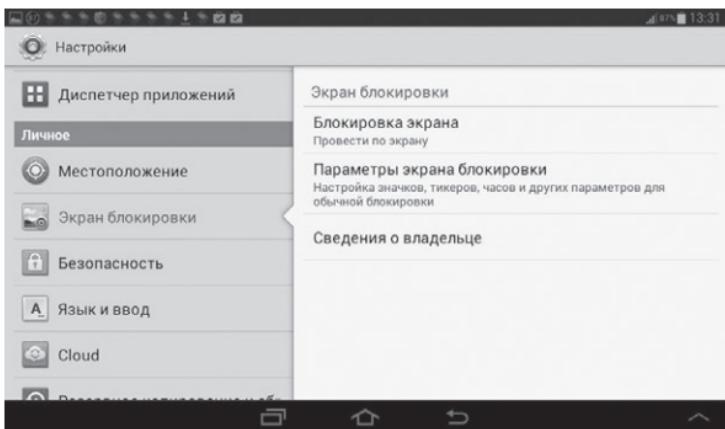


Рис. 8.19. Экран блокировки

Можно выбрать следующие типы блокировки:

- Нет** — блокировка экрана не установлена;
- Провести по экрану** — для разблокировки используется стандартный метод проведения пальцем по экрану;
- Распознавание лица** — для разблокировки применяется распознавание лица через фронтальную камеру;
- Рисунок** — установка графического ключа в пределах представленных точек (рис. 8.20).



**Рис. 8.20.** Установка графического ключа для блокировки экрана

- ❑ PIN — ввод четырехзначного цифрового кода для разблокировки экрана;
- ❑ Пароль — ввод пароля любой сложности, состоящего из различных букв, цифр и символов.
- ❑ Параметры экрана блокировки — установка элементов, которые могут быть отображены на экране блокировки (ярлыки, тикеры, часы, погода и прочее);
- ❑ Блокировка с прокруткой — установка экрана блокировки, состоящего из элементов, заданных в Параметрах экрана блокировки, а также следующей страницы, на которой необходимо произвести разблокирование;
- ❑ Блокировать автоматически — установка времени автоматической блокировки при отключении экрана;
- ❑ Мгновенный блок клавишей питания — блокировка с помощью однократного нажатия клавиши питания на устройстве при активном экране;

- Сведения о владельце — ввод сведений о себе, которые будут отображены на экране блокировки, чтобы в случае потери устройства нашедший его смог с вами связаться.

## Безопасность

На вкладке Безопасность устанавливаются настройки защиты устройства, сетевых подключений и SIM-карты.

- Зашифровать устройство — установка пароля на все данные в устройстве. Ввод установленного пароля потребуется при каждом включении смартфона или планшета.

## ПРИМЕЧАНИЕ

---

Процедура шифрования устройства зависит от общего объема памяти и количества данных на ней. В некоторых случаях возможна длительность процедуры шифрования более часа, поэтому перед выполнением рекомендуется полностью зарядить батарею мобильного устройства.

- Зашифровать внешнюю карту памяти SD — аналогичная процедура шифрования всех данных на карте памяти. Доступны следующие способы:
  - Шифрование — шифрование новых файлов, записываемых на карту памяти;
  - Полное шифрование — защита всех существующих и новых файлов на карте памяти;
  - Исключать мультимедийные файлы — шифрование всех данных на карте памяти, кроме мультимедийных файлов.

## ПРИМЕЧАНИЕ

При включенной функции шифрования карты памяти не следует производить сброс устройства на заводские установки или перепрошивку устройства, поскольку в дальнейшем чтение и использование файлов будет невозможным. Перед любыми действиями с устройством рекомендуется отключать шифрование.

## Найти устройство

Оповещение о смене SIM-карты — активация функции поиска украденного или потерянного устройства. При смене SIM-карты на указанный электронный адрес придет оповещение с важными сведениями.

## Блокировка SIM-карты

Блокировка SIM-карты — создание и изменение PIN-кода для установленной SIM-карты (рис. 8.21). PIN-код будет запрашиваться каждый раз при включении устройства.

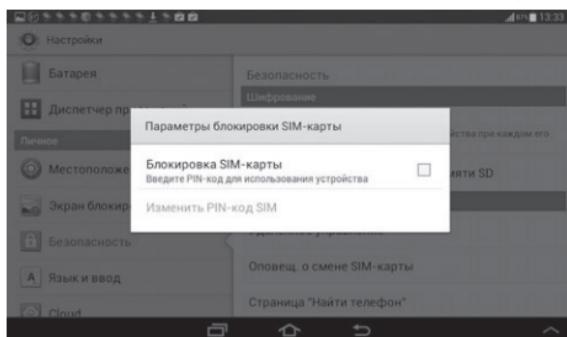


Рис. 8.21. Параметры блокировки SIM-карты устройства

## Пароли

Отображать пароли — все вводимые в устройстве пароли скрываются за символами \*\*\*. При необходимости можно включить отображение паролей при вводе.

## Администрирование устройства

Администраторы устройства позволяют провести просмотр приложений, установленных на устройстве, которые имеют администраторские параметры доступа и способны изменять политику функционирования системы (рис. 8.22).

По умолчанию запрещено устанавливать приложения из неизвестных источников, кроме Google Play Store (в том числе и загруженных на карту памяти или через ПК). При необходимости можно разрешить установку из неизвестных источников, установив флажок напротив данного параметра.

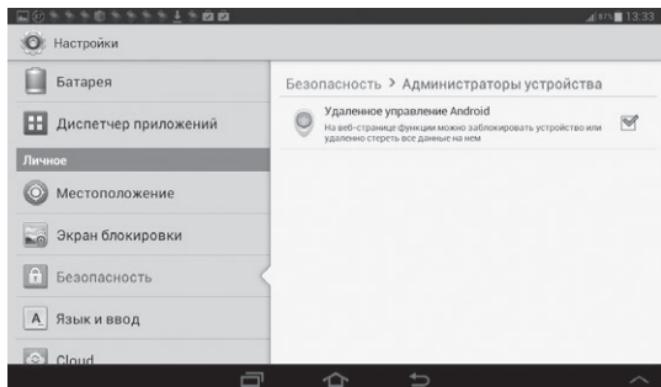


Рис. 8.22. Администраторы устройства

## Хранилище учетных данных

В данной вкладке устанавливаются параметры учетных данных, а также выполняется загрузка и удаление сертификатов и удостоверений для определенных приложений, установленных в системе.

- ❑ Доверенные учетные данные — просмотр и управление сертификатами и удостоверениями, установленными в устройстве для корректной работы некоторых приложений;
- ❑ Установить из памяти — установка сертификатов и удостоверений с карты памяти или через ПК;
- ❑ Удалить учетные записи — удаление установленных удостоверений и сброс пароля.

## Язык и ввод

Установка и изменение параметров ввода, а также языковых характеристик показаны на рис. 8.23:

- ❑ Язык — выбор основного языка для отображения меню, всех подписей, команд и прочих элементов интерфейса;
- ❑ По умолчанию — выбор главной клавиатуры для ввода текста.

## Голосовой ввод Google

Для настройки голосового ввода Google нажмите значок настройки  . В появившемся меню доступны следующие параметры (рис. 8.24).

- ❑ Выбрать языки ввода — установка языков, которые используются при распознании речи;

- ❑ Цензура — скрытие нецензурных слов при вводе текста;
- ❑ Распознавание речи онлайн — скачивание языковых пакетов для работы голосового ввода Google в режиме онлайн.

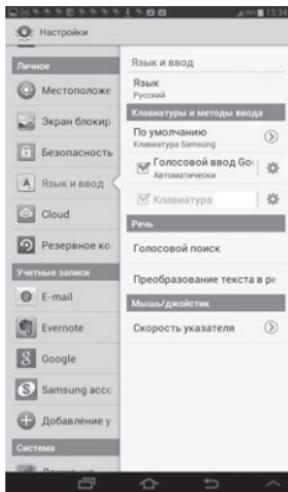


Рис. 8.23. Вкладка Язык и ввод



Рис. 8.24. Настройки голосового ввода Google

## Клавиатура Android

Для настройки экранной клавиатуры нажмите значок настройки  . В представленном меню доступны такие параметры (рис. 8.25):

- ❑ Язык ввода — установка основных языковых раскладок для ввода текста с помощью экранной клавиатуры;

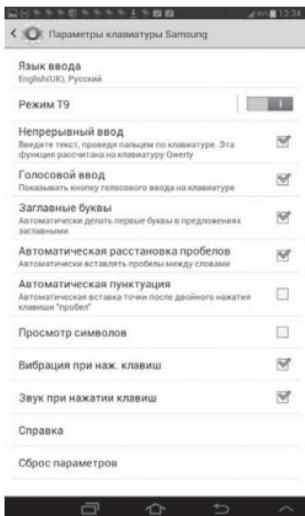


Рис. 8.25. Параметры экранной клавиатуры

- ❑ Режим Т9 — использование режима автозаполнения, варианты заполнения представляются в виде подсказок над экранной клавиатурой;
- ❑ Непрерывный ввод — SWYPE-ввод текста непрерывным движением от одной буквы к другой до полного образования слова;

- Голосовой ввод — отображение на клавиатуре кнопки перехода к голосовому вводу;
- Заглавные буквы — автоматическая замена первых букв на заглавные в начале ввода или после точки;
- Автоматическая расстановка пробелов;
- Автоматическая пунктуация — вставка точек после двойного нажатия пробела;
- Просмотр символов — предварительный обзор вводимых символов;
- Вибрация при нажатии клавиш;
- Звук при нажатии клавиш;
- Рукописный ввод — настройка рукописного ввода (время распознавания, основные символы и т. д.);
- Сброс параметров — возврат к заводским настройкам клавиатуры.

## **СПРАВКА**

---

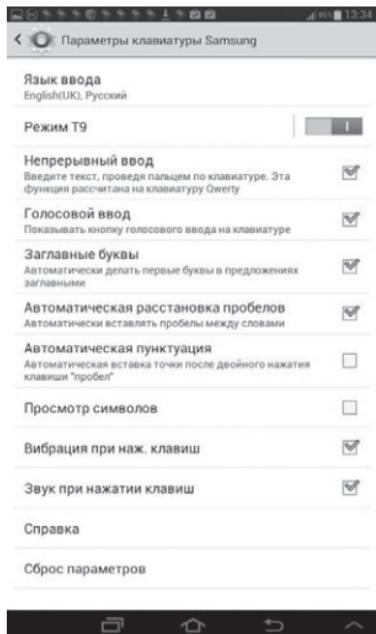
Представленные параметры клавиатуры могут значительно отличаться от характеристик ввода на вашем устройстве, поскольку каждый производитель оставляет за собой право на изменение и дополнение возможностей экранной клавиатуры.

## **Резервное копирование и сброс**

Резервное копирование и восстановление данных используется для сохранения приложений, контактов, учетных записей, паролей и прочих важных компонентов для работы с устройством Android (рис. 8.26). Сохранение осуществляется на серверах Google с привязкой к вашей учет-

ной записи, которая была зарегистрирована при первом включении устройства или привязана к Android.

- ❑ **Архивация данных** — периодическая синхронизация всех важных данных с сервисом Google для копирования.



**Рис. 8.26.** Настройки резервного копирования

- ❑ **Резервная учетная запись** — установка учетной записи, а также дополнительных аккаунтов для сохранения резервных копий важных данных.
- ❑ **Автovосстановление** — при переустановке системы Android или возврату к базовой версии системы все

важные данные будут автоматически восстановлены при синхронизации с учетной записью.

- ❑ **Сброс данных** — возврат к заводским настройкам устройства. При этом будут удалены все приложения и дополнительно загруженные данные.

## Учетные записи

На вкладке Учетные записи производится обзор и управление всеми зарегистрированными в системе учетными записями (рис. 8.27).

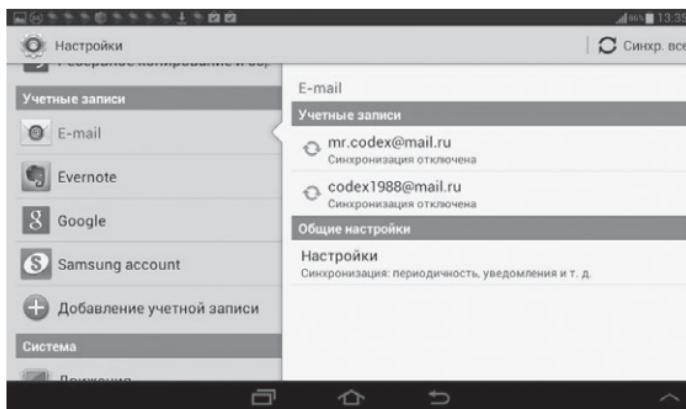


Рис. 8.27. Учетные записи копирования и сброса

## E-mail

Если вы производили подключение почтовых учетных записей в приложении E-mail, то на данной вкладке отобра-

зится список всех установленных почтовых учетных записей и общие настройки.

В общих настройках осуществляются конфигурации, аналогичные тем, что были рассмотрены при обзоре приложения E-mail.

Перейдя в настройки каждой учетной записи, можно выполнить принудительную синхронизацию или удалить ее.

## Google

На вкладке **Google** можно произвести обзор синхронизированных учетных записей, а также их предварительную настройку (рис. 8.28).

Зайдите в любую учетную запись Google, представленную в списке группы **Учетные записи**, и настройте параметры синхронизации по вашим предпочтениям.

В группе **Конфиденциальность** производится настройка отдельных компонентов учетной записи, таких, как:

- Поиск Google;
- Мое местоположение;
- Google+;
- Реклама и прочее.

## Добавление новой учетной записи

Вы можете быстро добавить необходимую учетную запись через меню **Настройки** к любому социальному сервису. Нажмите кнопку **Добавление учетной записи**, выберите сервис, который используете, и введите данные для авторизации (рис. 8.29).

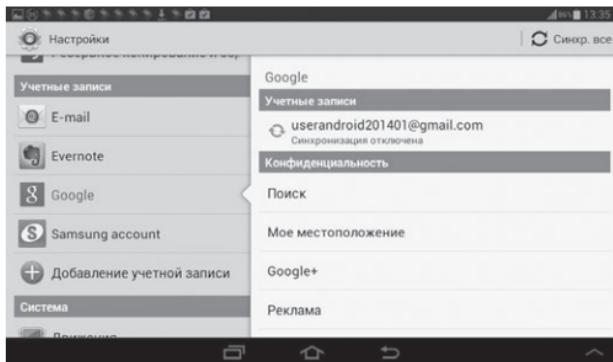


Рис. 8.28. Настройка учетной записи Google

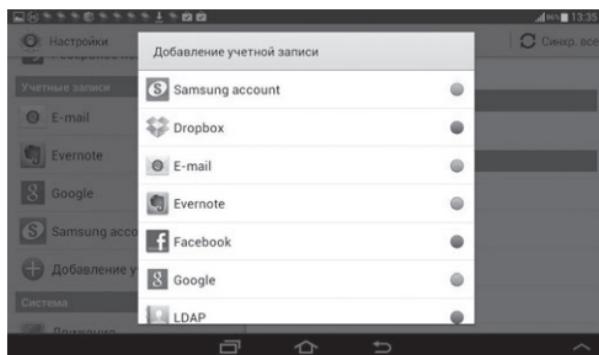


Рис. 8.29. Добавление новой учетной записи

## Система

В группе вкладок **Система** выполняется управление базовыми возможностями и конфигурациями мобильного устройства Android.

## Движения

Чтобы включить функции распознавания движений, используйте переключатель  в верхней части экрана (рис. 8.30).

- ❑ **Наклон** — использование наклона устройством вверх или вниз приводит к увеличению, уменьшению масштаба при просмотре картинок в Галерее или веб-страниц в приложении «Интернет».

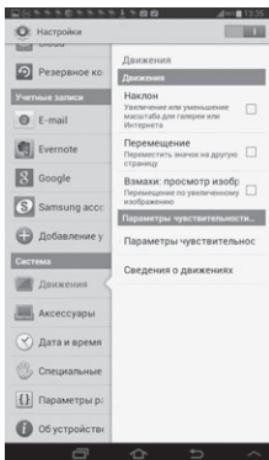


Рис. 8.30. Вкладка Движения

- ❑ **Перемещение** — при захвате значка можно выполнить движение устройством влево или вправо, чтобы переместить его на следующую или предыдущую страницу.
- ❑ **Взмахи** — небольшой взмах устройством при просмотре изображений увеличит масштаб до оригинальных размеров и наоборот.

- ❑ Параметры чувствительности — конфигурация чувствительности для установленных движений.

## Аксессуары

К мобильному устройству на платформе Android можно подключать различные аксессуары, которое поддерживаются производителем устройства (док-станции, клавиатуры, мыши, звуковые устройства и прочее) (рис. 8.31):

- ❑ Звуки для подставки — при подключении мобильного устройства к настольной док-станции будет воспроизводиться специальное звуковое оповещение;

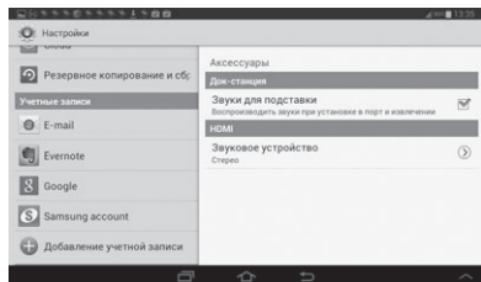


Рис. 8.31. Вкладка Аксессуары

- ❑ Режим вывода звука — при подключении устройства к док-станции можно сделать активным динамик подставки;
- ❑ Автоматическая разблокировка — при подключении клавиатуры типа «ноутбук» открытие крышки приводит к автоматической разблокировке экрана;
- ❑ Звуковое устройство — выбор режима звукового устройства при подключении смартфона или планшета к устройствам HDMI.

## Дата и время

- ❑ Автоматическое определение даты и времени — установка временных параметров согласно сведениям, заданным оператором сети;
- ❑ Установить дату — ручная установка даты;
- ❑ Установить время — ручная установка времени;
- ❑ Автоопределение часового пояса — установка часового пояса по сведениям, заданным оператором связи;
- ❑ Выбрать часовой пояс — ручная установка часового пояса;
- ❑ 24-формат — отображение часов в 24-часовом формате;
- ❑ Формат даты — выбор формата для отображения даты.

## Параметры разработчика

В Параметрах разработчика содержатся функции, используемые для настройки, отладки и разработки приложения ОС Android:

- ❑ Пароль резервного копирования — установка пароля на полное резервное копирование системы;
- ❑ Активный режим — при зарядке экран устройства не отключается;
- ❑ Защитить карту памяти SD — при чтении карты памяти все приложения запрашивают разрешение;
- ❑ Отладка USB — инструменты отладки на ПК получают доступ к системе и приложениям.

Полный набор сведений об отладке приложений, параметрах разработчика, а также вспомогательные инструменты, включая документацию по API Android, можно найти по адресу [www.developer.android.com](http://www.developer.android.com).

# **Глава 9**

## **ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ**

ОС Android построена по принципу открытой архитектуры с массой разнообразных подпараметров и дополнительных функций, которые активизируются пользователем в зависимости от определенных задач и конкретных условий. Вы наверняка еще столкнетесь с освоением новых возможностей вашего устройства, которые не были рассмотрены в данном руководстве.

### **Как изменить приложения по умолчанию**

В системе Android имеется ряд встроенных приложений, которые используются для работы со стандартными типами файлов. Например, «Галерея» открывает изображения форматов JPG, PNG, GIF и прочие, воспроизведение файлов MP3 выполняется через приложения «Музыка», видеофайлы MPG, AVI, MP4 и другие воспроизводятся через «Видеоплеер».

Когда в системе установлено несколько приложений для работы с одним типом файлов, она постоянно запрашивает, каким именно приложением открывать файл и желаете ли вы назначить выбранное приложение по умолчанию. Некоторые приложения автоматически добавляются в список по умолчанию.

Когда список приложений по умолчанию сформирован, может возникнуть необходимость его изменения.

Изменение такого списка возможно двумя методами: полной очисткой и назначением приложений по умолчанию через сторонние наблюдатели.

## Полная очистка списка приложений по умолчанию

В меню Настройки перейдите на вкладку **Диспетчер приложений** и выберите графу **Все**. Вашему вниманию будет предоставлен полный список приложений и служб, которые используются в системе.

Найдите приложение, которое используется по умолчанию, и выберите его в списке. В открывшихся сведениях нажмите кнопку **Сбросить по умолчанию**. Теперь данное приложение не установлено по умолчанию для определенных типов файлов, и при следующем запросе системы вы можете выбрать свое приложение и сохранить его в списке (рис. 9.1).



Рис. 9.1. Сброс настроек по умолчанию

Если вы желаете полностью очистить список приложений по умолчанию и заново установить все настройки, находящиеся в списке под графой **Все**, перейдите в **Дополнительные параметры**, пункт **Сбросить настройки приложений**.

Однако будьте осторожны, поскольку данное действие приводит также к отключению списка заблокированных приложений, процессов и уведомлений (если вы выполняли блокировку).

## **Оптимальная защита устройства и информации**

Для мобильных устройств также существует множество вредоносных программ, как и для обычных персональных компьютеров. С помощью таких приложений злоумышленники могут получить удаленный доступ к вашему устройству, прослушать и просматривать все ваши данные. Чтобы обезопасить себя от непрошенного вмешательства, воспользуйтесь простыми советами.

- ❑ Устанавливайте приложения из проверенных источников. Рекомендуется устанавливать программы, игры и прочие приложения только из Google Play Store, поскольку находящийся там контент поддается периодической проверке.
- ❑ Устанавливайте сложный пароль блокировки и зашифровывайте данные устройства.
- ❑ Обновляйте приложения и систему.
- ❑ По возможности избегайте общедоступных сетей Wi-Fi.
- ❑ Установите надежное и проверенное приложение для защиты устройства.

## Как установить приложение через компьютер

Чтобы установить приложение, загруженное из сторонних источников, на смартфон или планшет через компьютер, используя USB-кабель, подключите свое устройство к ПК в режиме **Мультимедийное устройство** или **USB-накопителя**. Также можно извлечь карту памяти из устройства и вставить в картридер компьютера.

Приложения имеют расширения **\*.apk**, в некоторых случаях возможно наличие дополнительных файлов-сведений. Скопируйте файлы **\*.apk** с дополнениями на устройство или карту памяти и запустите их через любой менеджер файлов (рис. 9.2).

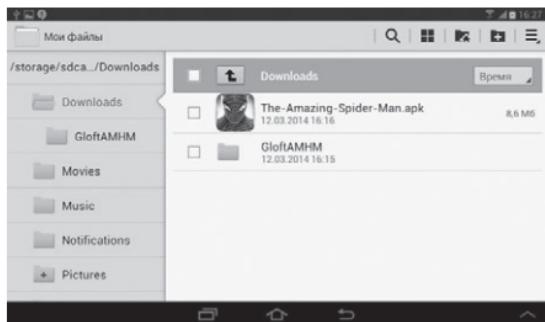


Рис. 9.2. Приложение APK в «Диспетчере файлов»

Выберите в предложенном списке пункт **Проверить и установить** или **Установщик пакетов**, после чего соглашитесь с разрешениями.

Если установка приложений из сторонних источников запрещена, перейдите в меню **Настройки** на вкладку

Безопасность и установите флажок напротив параметра Неизвестные источники или Разрешить установку из сторонних источников.

## **Почему при запуске любых приложений появляется сообщение об ошибке**

Бывают случаи, когда практически все приложения, как стандартные, так и установленные, приводят к появлению на экране уведомления об ошибке и автоматически закрываются. Причин для подобных действий может быть множество, однако самые распространенные из них — это недостаток памяти на устройстве и нехватка оперативной памяти.

Проверьте через любой менеджер файлов или меню Настройки состояние памяти устройства или карты памяти. Каждое приложение, как и вся система, требует наличия определенного объема свободного места для хранения временных файлов, поэтому при заполненной памяти могут возникать подобные ошибки.

Чтобы произвести очистку оперативной памяти, воспользуйтесь приложениями для работы со службами и процессами, например «ES Диспетчер задач» или Zapper Task Killer.

## **Что такое root-права и для чего они нужны**

Root-права — это права администратора для доступа к системным и служебным файлам ОС Android.

Предостережение: при получении root-прав вам открывается доступ к «недрам» всей системы и изменению любого файла или структуры файлов, что может привести к повреждению и неработоспособности системы.

Список программ, приложений и методов их использования весьма обширен и в большинстве случаев зависит от модели устройства. Для примера рассмотрим приложение z4root, которое подходит для множества устройств.

## ПРИМЕЧАНИЕ

Перед использованием любого приложения убедитесь, что оно подходит вашему устройству.

z4root — максимально упрощенное приложение для получения root-прав на устройствах Android, которое подходит под многие типы смартфонов и планшетов (рис. 9.3). Установить приложение можно как через компьютер, так и через Google Play Store.



Рис. 9.3. Приложение z4root

Запустите z4root и активируйте параметр **Shell Root** (постоянный доступ) или **Temporary Root** (временный доступ) — после перезагрузки доступ будет отключен. В файловом менеджере приложения проведите необходимые действия и перезагрузите устройство (приложение произведет запрос на перезагрузку).

## Как снизить расход заряда аккумулятора

Как многим известно по личному опыту, система Android потребляет весьма внушительные объемы ресурсов аккумулятора, в связи с чем устройство может очень быстро разряжаться. Рекомендуем ряд действий, которые помогут уменьшить потребление энергии системой или продлить работоспособность устройства от севшего аккумулятора.

- ❑ Снизьте яркость дисплея. Поскольку дисплей смартфона и планшета представляет основную часть самого устройства, то и расход энергии на эту часть приходится самый основной. Установите также параметр автоматического отключения экрана в пределах 30 сек – 3 мин после бездействия.
- ❑ Отключайте дополнительные модули при ненадобности. Если не используете Wi-Fi, Bluetooth, GPS, Мобильную связь, то лучше их отключить, что существенно скажется на продолжительности работы от аккумулятора.
- ❑ Используйте статистическую картинку вместо живых обоев. Живые обои – это, конечно, красиво, но требует определенных ресурсов ОЗУ и процессора, что в свою очередь влияет на потребление энергии.
- ❑ Страйтесь не использовать несколько приложений одновременно. Также рекомендуется отключить про-

цессы неиспользуемых приложений. Выполнить эти действия можно с помощью «Диспетчера задач».

- Следите за потреблением ресурсов приложениями и процессами через «Диспетчера задач» и блокируйте «виновников» разрядки аккумулятора.

## Как восстановить пароль учетной записи Google

Если вы забыли пароль своей учетной записи в системе Google, можно попытаться ее восстановить.

Перейдите через любой браузер на сайт <https://gmail.com/>. Под формой ввода логина и пароля нажмите ссылку **Нужна помощь**.

Выберите тип проблемы, например **Я не помню пароль**, и введите необходимые данные (адрес своего почтового ящика). Далее потребуется ввести код проверки и параметр восстановления:

- отправить пароль на резервный почтовый адрес;
- сбросить пароль с помощью ввода секретного слова.

После выбора и выполнения условий одного из параметров вам станет доступен сброс и назначение нового пароля.

## Алфавитный указатель

### A

Android OC 8–19  
Angry Birds 298–299

### B

Beautiful Widgets  
Free 288

### C

Clean Master 284  
CoolReader 295

### D

Dead Trigger 301  
Dungeon Hunter 4  
302–303

### E

E-mail 118  
Endomondo 125–134  
«ES Диспетчер задач»  
277–278  
«ES Проводник» 293

### F

File Manager 279  
«FM-радио» 222–226  
Fruit Ninja 300

### G

Gmail 119–124  
Google Chrome 294  
Google Play Store  
265–275

### K

Kingsoft Office + PDF  
276–277

### M

My Log Home iLWP 286

### O

Opera Mini 290

### P

piBalance 287  
«Play Музыка» 212–215  
Polaris Office 249–264  
Poweramp 297  
Push-сообщения 113

### S

S Bookmarks 145  
Skype 291  
SPlanner 89, 235–241

### Y

YouTube 226–228

### A

«Адреса» 152–153  
«Антивирус Dr. Web» 283

### B

«Бизнес Органайзер» 281  
«Будильник» 244–246  
**В**  
Ввод текста 40–43  
«Видеоплеер» 200–211

- Виджет 50, 103  
Вкладка 136  
«ВКонтакте» 285
- Г**  
«Галерея» 59, 181–184
- Д**  
«Диктофон» 220–222
- З**  
«Загрузки» 248–249  
Закладка 136, 138–140  
«Заметки» 229–232  
«Записки» 232–235  
Запись учетная 100
- И**  
«Интернет» 134–136
- К**  
«Калькулятор» 246–248  
«Камера» 163–165  
«Карты» 146–147  
Кастомизация 23  
«Контакты» 68–69, 90–92, 103–105
- М**  
«Мировое время» 242–244  
«Мой говорящий Том» 303–304  
«Мои файлы» 157–160  
«Музыка» 212
- Н**  
«Навигация» 153
- О**  
Обои 57  
«Одноклассники» 292
- П**  
Память:  
    внешняя 20  
    внутренняя 20  
    оперативная 20  
Папка 60, 61  
«Переводчик Google» 282  
Плейлист 213  
«Поиск Google» 154–155  
Процессор 119
- Р**  
Рабочий стол 50, 51
- С**  
«Сообщения» 106, 116–118  
Страница  
    домашняя 141
- Т**  
«Телефон» 68, 87–90
- У**  
Управление сенсорным экраном 34–38
- Ф**  
«Фоторедактор» 193–197

**Все права защищены. Книга или любая ее часть не может быть скопирована, воспроизведена в электронной или механической форме, в виде фотокопии, записи в память ЭВМ, репродукции или каким-либо иным способом, а также использована в любой информационной системе без получения разрешения от издателя. Копирование, воспроизведение и иное использование книги или ее части без согласия издателя является незаконным и влечет уголовную, административную и гражданскую ответственность.**

Производственно-практическое издание

**КОМПЬЮТЕРНЫЙ ПОКЕТ**

**Василий Леонов**

**ПЛАНШЕТЫ И СМАРТФОНЫ НА ANDROID**

**ПРОСТОЙ И ПОНЯТНЫЙ САМОУЧИТЕЛЬ**

**(орыс тілінде)**

Директор редакции *Е. Кальёв*

Ответственный редактор *Е. Истомина*

Художественный редактор *Г. Федотов*

ООО «Издательство «Э»

123308, Москва, ул. Зорге, д. 1. Тел. 8 (495) 411-68-86.

Өндіруші: «Ә» АҚБ Баспасы, 123308, Мәскеу, Ресей, Зорге көшесі, 1 үй.

Тел. 8 (495) 411-68-86.

Тауар белгісі: «Ә»

Казахстан Республикасында дистрибутор және енім бойынша арыз-талааттарды қабылдаушының  
екілі «РДЦ-Алматы» ЖШС, Алматы қ., Домбровский көш., 3<sup>а</sup>а, литер Б, офис 1.

Тел.: 8 (727) 251-59-89/90/91/92, факс: 8 (727) 251 58 12 вн. 107.

Өнімнің жарамдымық мерзімі шектелмеген.

Сертификация туралы акларат сайта Өндіруші «Ә»

Сведения о подтверждении соответствия издания согласно законодательству РФ  
о техническом регулировании можно получить на сайте Издательства «Э»

Өндірілген мемлекет: Ресей

Сертіфикация жараптырылған

Подписано в печать 12.07.2017.

Формат 60x90<sup>1</sup>/<sub>32</sub>. Печать офсетная. Усл. печ. л. 11,0.

Тираж           экз. Заказ

ISBN 978-5-04-004524-2



9 785040 045242 >





**Оптовая торговля книгами Издательства «Э»:**

142700, Московская обл., Ленинский р-н, г. Видное,  
Белокаменное ш., д. 1, многоканальный тел.: 411-50-74.

**По вопросам приобретения книг Издательства «Э» зарубежными оптовыми**

**покупателями обращаться в отдел зарубежных продаж**

*International Sales: International wholesale customers should contact  
Foreign Sales Department for their orders.*

**По вопросам заказа книг корпоративным клиентам,  
в том числе в специальном оформлении, обращаться по тел.:**

+7 (495) 411-68-59, доб. 2261.

**Оптовая торговля бумажно-беловыми**

**и канцелярскими товарами для школы и офиса:**

142702, Московская обл., Ленинский р-н, г. Видное-2,

Белокаменное ш., д. 1, а/я 5. Тел./факс: +7 (495) 745-28-87 (многоканальный).

**Полный ассортимент книг издательства для оптовых покупателей:**

**Москва.** Адрес: 142701, Московская область, Ленинский р-н,  
г. Видное, Белокаменное шоссе, д. 1. Телефон: +7 (495) 411-50-74.

**Нижний Новгород.** Филиал в Нижнем Новгороде. Адрес: 603094,  
г. Нижний Новгород, улица Каргинского, дом 29, бизнес-парк «Грин Плаза».

Телефон: +7 (831) 216-15-91 (92, 93, 94).

**Санкт-Петербург.** ООО «СЗКО». Адрес: 192029, г. Санкт-Петербург, пр. Обуховской Обороны,  
д. 84, лит. «Е». Телефон: +7 (812) 365-46-03 / 04. E-mail: server@szko.ru

**Екатеринбург.** Филиал в г. Екатеринбурге. Адрес: 620024,

г. Екатеринбург, ул. Новинская, д. 2ц. Телефон: +7 (343) 272-72-01 (02/03/04/05/06/08).

**Самара.** Филиал в г. Самаре. Адрес: 443052, г. Самара, пр-т Кирова, д. 75/1, лит. «Е».

Телефон: +7 (846) 269-66-70 (71...73). E-mail: RDC-samara@mail.ru

**Ростов-на-Дону.** Филиал в г. Ростове-на-Дону. Адрес: 344023,

г. Ростов-на-Дону, ул. Страны Советов, 44 А. Телефон: +(863) 303-62-10.

Центр оптово-розничных продаж Cash&Carry в г. Ростове-на-Дону. Адрес: 344023,  
г. Ростов-на-Дону, ул. Страны Советов, д.44 В. Телефон: (863) 303-62-10. Режим работы: с 9:00 до 19:00.

**Новосибирск.** Филиал в г. Новосибирске. Адрес: 630015,

г. Новосибирск, Комбинатский пер., д. 3. Телефон: +(383) 289-91-42.

**Хабаровск.** Филиал РДЦ Новосибирск в Хабаровске. Адрес: 680000, г. Хабаровск,  
пер. Дзержинского, д.24, литера Б, офис 1. Телефон: +(4212) 910-120.

**Тюмень.** Филиал в г. Тюмень. Центр оптово-розничных продаж Cash&Carry в г. Тюмень.  
Адрес: 625022, г. Тюмень, ул. Алеашевская, 9А (ТЦ «Перестройка+»).

Телефон: +7 (3452) 21-53-96/ 97/ 98.

**Краснодар.** Обособленное подразделение в г. Краснодаре

Центр оптово-розничных продаж Cash&Carry в г. Краснодаре

Адрес: 350018, г. Краснодар, ул. Сормовская, д. 7, лит. «Г». Телефон: (861) 234-43-01(02).  
Республика Беларусь. Центр оптово-розничных продаж Cash&Carry в г. Минске. Адрес: 220014,

Республика Беларусь, г. Минск, проспект Жукова, 44, пом. 1-17, ТЦ «Outleto».

Телефон: +375 17 251-40-23; +375 44 581-81-92. Режим работы: с 10-00 до 22-00.

**Казахстан.** РДЦ Алматы. Адрес: 050039, г. Алматы, ул.Домбровского, 3 «А».

Телефон: +7 (727) 251-58-12, 251-59-90 (91,92,99).

**Украина.** ООО «Форс Украина». Адрес: 04073, г.Киев, Московский пр-т, д.9.

Телефон: +38 (044) 290-99-44. E-mail: sales@forsukraine.com



Вам хочется использовать свой планшет или смартфон на все 100%? Нет ничего проще! С помощью этого самоучителя вы легко научитесь получать от этих гаджетов максимум.

Простые и понятные примеры, наглядные иллюстрации и практический подход к обучению помогут вам овладеть всеми приемами работы с устройствами на Android. Благодаря этому удобному, небольшому по формату самоучителю вы за короткое время без страха и лишних усилий почувствуете себя уверенным пользователем планшета или смартфона на Android.

## Самое важное:

- Основные функции
- Интернет и электронная почта
- Фотокамера, музыка, видео
- Лучшие приложения для Android
- Самые популярные игры
- Использование Google Play Market
- Полезные советы
- и многое другое...

ISBN 978-5-699-74800-6



9 785699 748006 >