

CONSTRUCTOR

CONSTRUCTOR (YAPICI METOT), BİR SINIFIN ÖRNEĞİ (OBJESİ) OLUŞTURULURKEN OTOMATİK OLARAK ÇAĞRILAN ÖZEL BİR METOTTUR. JAVA GİBİ NESNE YÖNELİMLİ PROGRAMLAMA DİLLERİNDE, CONSTRUCTOR'LAR BİR NESNENİN BAŞLANGIÇ DURUMUNU BELİRLEMEK VE GEREKLİ BAŞLANGIÇ DEĞERLERİNİ ATAMAK İÇİN KULLANILIR.

****Constructor Nedir?****

- ****Özel Metot****: Sınıf içinde tanımlanan, genellikle `public` erişim belirleyicisi ile oluşturulan metotlardır. `private` veya `protected` olarak da tanımlanabilir.
- ****Sınıf Adı ile Aynı****: Constructor ismi, sınıfın adıyla aynı olmalıdır. Bu, nesne oluşturulurken otomatik olarak çağrılacağını belirtir.
- ****Geri Dönüş Tipi Yok****: Constructor'ların geri dönüş tipi yoktur ve `void` anahtar kelimesi kullanılmaz.

Constructor'ın İşlevleri ve Amaçları

1. **Nesne Başlatma**: Constructor, bir nesne oluşturulduğunda nesnenin durumunu başlatmak için kullanılır. Örneğin, nesne için başlangıç değerleri atanabilir.

java

Kodu kopyala

```
public class Person {  
    private String name;  
    private int age;  
  
    // Constructor  
    public Person(String name, int age) {  
        this.name = name;  
        this.age = age;  
    }  
}
```

BÜŞRA KARA