## Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

HOMEWORK 04 REPORT

Büşra ARSLAN 131044021

Course Assistant: Nur Banu Albayrak

### TABLE OF CONTENTS

1)System Requirements
2)Problem Solutions Approach
<b>2.1</b> ) Part 1 Solution
<b>2.1.1</b> ) Part 1 -1 Solution
<b>2.1.3</b> ) Part 1 -1 Solution
<b>2.1.4</b> ) Part 1 -1 Solution
2.2) Part 2 Solution
2.3) Part 3 Solution
3) Test Cases
4) Running Command and Results

#### 1. System Requirements

Not: JavaDoc projenin içerisinde Javadoc klasörünün içerisinde mevcuttur. Github' a tüm partlar upload edilmiştir.

#### Part1

- Bu partta 4 ayrı stack implementi yapıldı.
- Arraylist extends edilerek, arraylist, node ve queue composition edlerek stackler kullanıldı.
- Push, pop, isEmpty ve size fonksiyonları yazıldı.
- Tüm stackler staack mantığına göre çalışarak aynı sonucu dosyaya yazdılar.

#### Part2

- Bu partta 2 tane recursive fonksiyon yazıldı.
- İlki iterative olarak yazıldı. Diğeri recursive olrak yazıldı. İterative olarak yazılanda temp node kullanılmadı ve myQueue objesi aldı. Diğerinde Queue objesi alındı .

#### Part3

- Bu partta dosyadan okunan her türlü tipteki elemanlarin en düşük değerli olanını delete eden bir method yazıldı. Bunun dışında insert, isEmpty ve size methodları da imlement edildi.
- Bu işlemlerden biri extends LinkedList ile diğeri composition LinkedList ile yapıldı.

#### 2. Problem Solutions Approach

#### 2.1) Part 1 Solution

1)ArrayList extends edildi ve Stack interface implement edildi. Stack arraylist üzerinden implement edildi.

Arraylistin add methodu ile stack push methodu implement edildi. Size methodu ile stack size methodu imlement edildi.

- 2) Burda ise Arraylist composition edilerek private bir arraylist tanımlandı.Bu arraylist objesi üzerinden arraylist fonksiyonlarına erişilerek stack methodları implement edildi.
- 3) StackC de node inner classı kullanılarak node composition sağlandı. Node head ve nexti ile stack methodları implement edildi.
- 4) Stack için queue composition ile oluşturuldu. Queue'nin tüm methodları implement edilmedi. Queue için linkedlist ile yer alindi. Oluşturulan bu obje üzerinden queue methodları kullanılarak stack implement edildi.

#### 2.2) Part 2 Solution

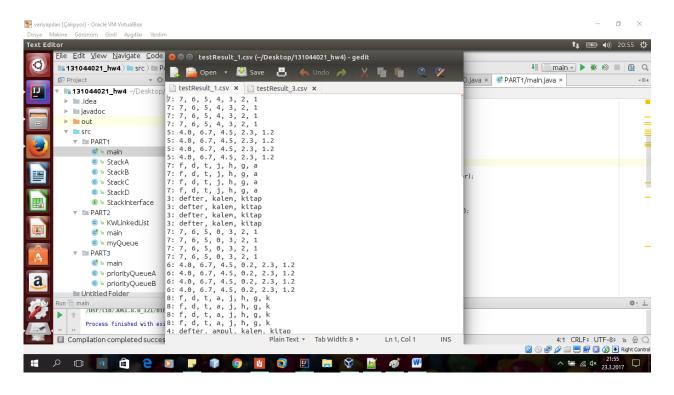
- Ters çevirme işlemi için ilk yazılan myQueue objesi alan fonksiyon iterative olarak implement edilmiştir. Temp node kullanılmamıştır. KWLinkedList myQueue tarafından extends edildiği için KWLinkedlist'in mthodları kullanılarak iterative fonksiyon yazılmıştır.
- Queue objesi alan reverseQueue methodu için Queue'ye linkedlist ile yer alınmıştır. Stack mantığı gibi düşünülerek base case durumu olarak size kontrolü yapılarak reverseQueue methodu implement edilmiştir.

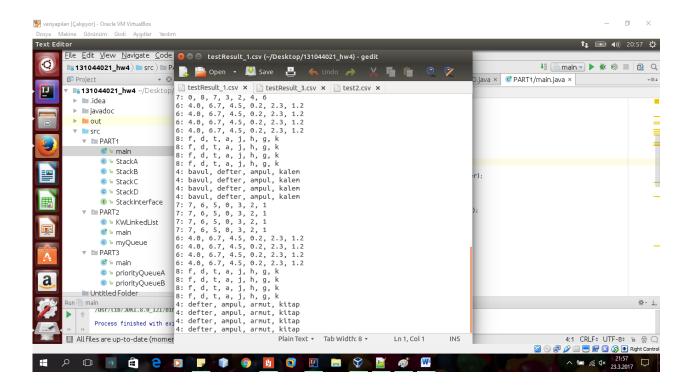
#### 2.3) Part 3 Solution

- En küçük elemanı çıkarıyor.
- Eleman eklemek için implement edilen indert metodu kullanıldı.
- Character ve string için alfabetik sıraya göre en küçük ascii karşılığı olanı çıkarıyor.
- Ascii karşılaştırması yapıldı. İnteger, double, char ve string için.

# 3. Test Cases PART 1

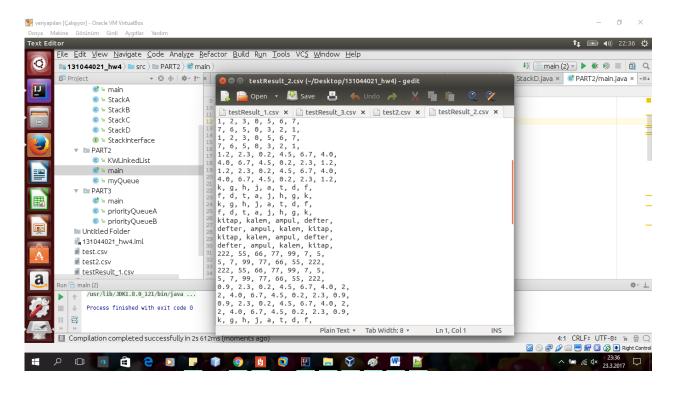
StackA, StackB, StackC, StackD farkli dosyalarda test case durumlari.

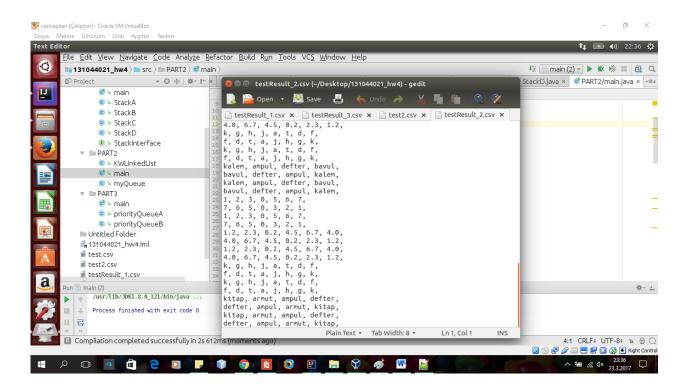




#### PART 2

Ters çevirme için 2 fonksiyonda test edilmiştir. İlk önce satırın düz hali daha sonra column olarak ters hali bastırılmıştır.



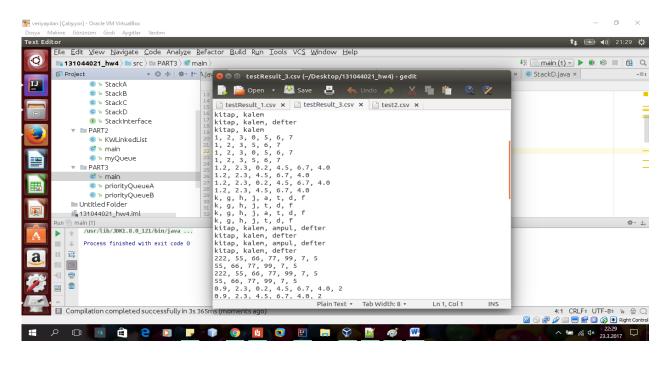


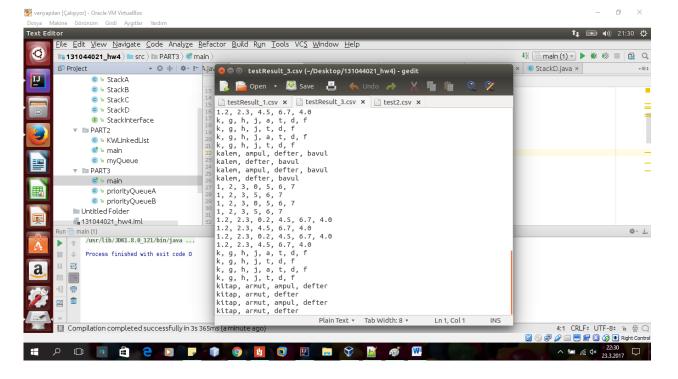
#### PART 3

- 1,2,3,4,5,0,6,7
- 0 '1 delete eder.
- 0.2 double sayılar arasında en küçüğüdür delete edilir.

Kitap, kalem, ampul, defter stringinden alfabetik sıralama kontrolü ile ampul 'ün en küçük asciisini olduğunu bulup delete ediyor.

Armut ve ampul durumunda m harfi önceliğinden ampulu çıkarır. PriorityA ve PriorityB classları üzerinde test edilmiştir.

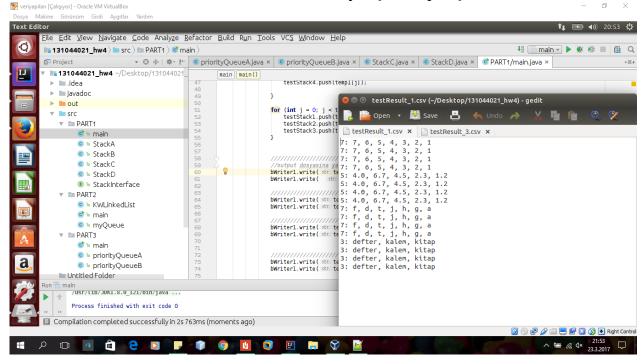




#### 4. Running and Results

#### PART 1

StackA, StackB, StackC, StackD 4 sizelik dosya için output çıktısı

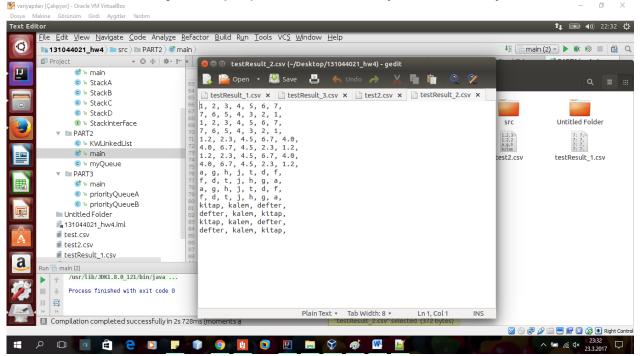


#### PART 2

İlk önce düzden bastırdım daha sonra tersten yazdırdım.

İlk önce myQueue objesi ile çalışanı reverse'ü ekrana basıyor.

Daha sonra Queue objesi ile çalışan reverseQueue'yu ekrana basıyor.



#### PART 3

Asci kontrolü ile en küçük değeri dosyadan siler.

