### Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

HOMEWORK 06 REPORT

Büşra ARSLAN 131044021

Course Assistant: Nur Banu Albayrak

#### TABLE OF CONTENTS

1)System Requirements
2) Class Diagrams
3)Problem Solutions Approach
5)1 Toblem Solutions Approach
<b>3.1</b> ) Part 1 Solution
<b>3.2</b> ) Part 2 Solution
<b>3.3</b> ) Part 3 Solution
4)Test Cases
<b>4.1</b> ) Part 1 Solution
<b>4.2</b> ) Part 2 Solution
<b>4.3</b> ) Part 3 Solution
10) 1 at 5 50101011

#### 1. System Requirements

Not: JavaDoc projenin içerisinde Javadoc klasörünün içerisinde mevcuttur. Github' a tüm partlar upload edilmiştir.

#### PART 1

Bu partta BinaryHeap elde edebilmek için Binary Tree extends edildi ve Queue implement edildi. Binary Heap yapısı oluşturularak preorder şekilde oluşan BinaryHeap ekrana basıldı.

#### PART 2

Huffman Tree oluşturuldu BinaryTree extends edilerek. Dosyadan karakter ve frekans değerlerine göre huffman tree miz oluşturulmuş oldu.

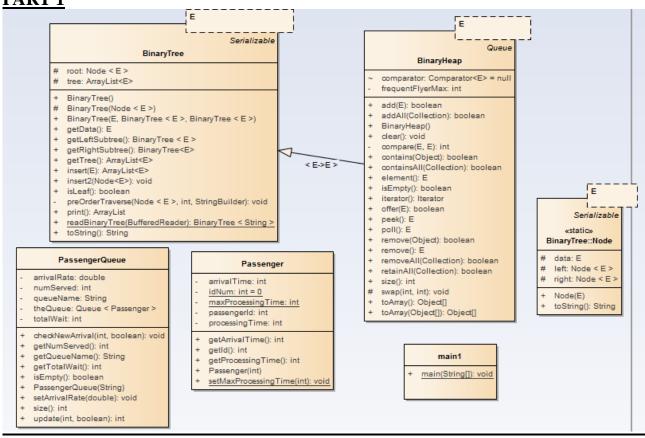
#### PART 3

Family tree implement edilmişti bir önceki ödevde. O ödevde preorder traversal ile ekrana bastırılmıştı burda levelorder ile bastırıldı.

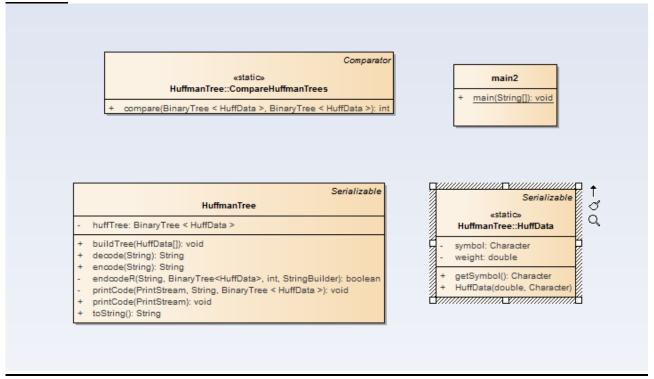
FamilyTree 'de BinaryTree extends edildi.

#### 2. Class Diagram

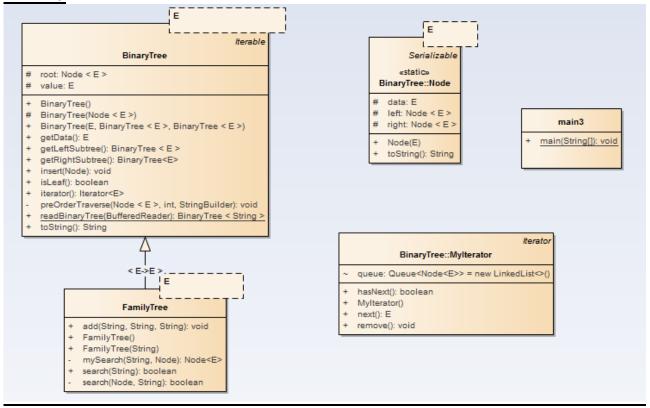




#### PART 2



#### PART 3



#### 3. Problem Solutions Approach

#### 3.1) Part 1 Solution

Bu partta BinaryHeap oluşturabilmek için BinaryTree extends edildi ve Queue methodları implement edildi.

Burda heap mantığı düşünülerek frequentFlyerMax değeri root değeri olamlı çünkü heapde en büyük değer rootta yer alır. Alt levellara doğru azalarak ilerlenir.

Queue methodlarını Binary tree ile implemnt ettim. Heap için de queue yu kullandım. Heapi ekrana basmak için preorder traversal ile ekrana bastım.

#### 3.2) Part 2 Solution

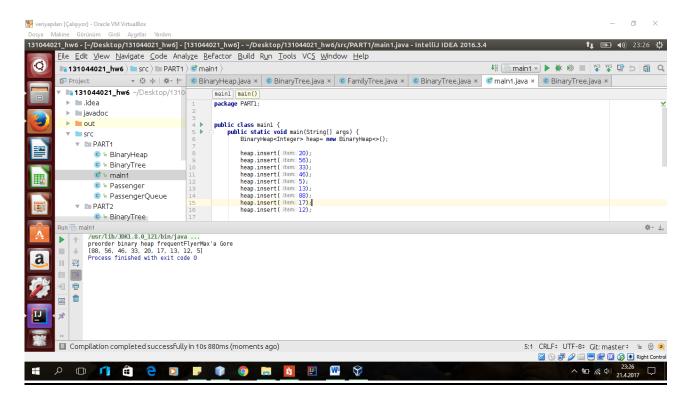
Bu partta Huffman Tree implement edebilmek için Binary tree extends edildi. Encode methodu yazıldı. Ve test kısmında encode ve decode test edildi. Encode methodunu yazmamızın amacı frekanslarını aldığımız karakterleri ağaçta en çok kullanılan sırada şifrelemektir. e gibi sık kullanılan karakterler treenin üst levellarında yer alırken j gibi karakterler treenin son levellarında yer alır. Biz bu dağılımı karakterlerin frekans değerlerine bakarak ağaca ekleriz ve her bir karakter için roottan başlayarak bir şifreleme olulur 001001 gibi mesela . Bu şifreli mesaj üzerinde de decode methodunu çağlıştırarak karakter karşılığını elde ederiz.

#### 3.3) Part 3 Solution

Bu partta geçen ödevde implement ettiğimiz Family Tree yi level order şekilde ekrana basmaktır. Burda BinaryTree extends ediliyordu.Binary Tree içinde Iterator classı inner class olarak implement edildi ve next methodunda level order bir traversal yazıldı. Family Tree dosyadan okunan child,parent ve parent nickname'leri ile test edildi.

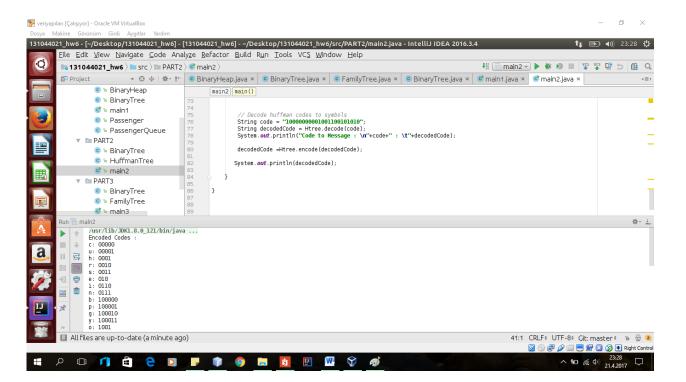
#### 4)Test Cases

#### PART1

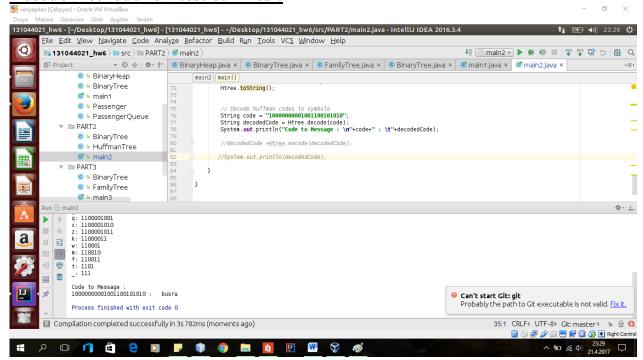


#### PART2

#### **Encode methodunun test edilmesi:**

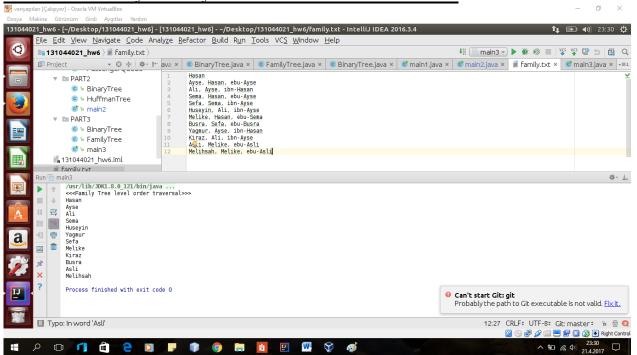


#### Decode methodunun test edilmesi:

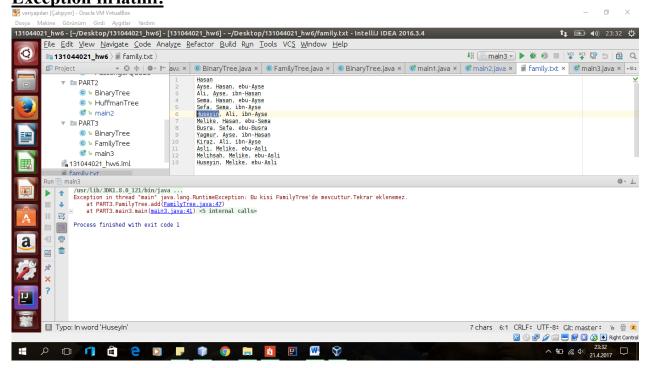


#### PART3

#### Test edilen family.txt dosyası ve level order traversal testi



# Eger FamilyTree'ye aynı eleman eklenirse Exception fırlatır. Huseyin daha onceden eklendigi icin dosyanın sonunda eklenen Huseyin'de Exception fırlatılır.



## Eger parenti bulunamazsa eklenecek kişinin o zamanda kişi eklenememiştir yazısı ekrana basılarak yine Exception fırlatılır.

