

## CSE 334 MICROIŞLEMCILER DÖNEM SONU PROJESI

Büşra ARSLAN 131044021

DOĞRU YANLIŞ SORU CEVAP OYUNU

## Proje Kapsamında Yapılanlar

- 1) PORTB LEDs kullanıldı.
- 2) 7- SEGMENT LEDs Connected to PORTB kullanıldı.
- 3) DIP SWITCHES Connected to PTH kullanıldı.
- 4) OUTPUT COMPARE kullanıldı.
- 5) İnterrupt kullanıldı.
- 6) LCD kullanıldı.
- **7)** BUZZER Connected to PTT5 kullanıldı.

## PROJENÍN GENEL ANLATIMI

- Projemizde 5 soru tanımlanmıştır.
- Bu sorular LED kullanılarak ekrana bastırılır.
- Sorular belli delay değerleri ile sola doğru kayarak ekrana gelir.
- Soruların akışı süresince yani sorunun ekranda bitişi süresince
- DOĞRUDUR veya YANLIŞTIR demek için switchler kullanılmıştır.
- DOĞRU >> 0001 (1) YANLIŞ>>0010(2) kullanılmıştır.
- Eğer soruya doğru cevap verilirse BUZZER öter belli bir delay boyunca.
- Yanlış cevap verilirse soruya diğer soruyu ekrana vermeden önce Led'e "YANLIS CEVAP" yazısı gelir.
- Bu olaylar soru için de tekrarlanır.
- Oyunun sonunda tüm sorular doğru cevaplanmışsa TEBRİKLER yazısı gelir.
- Kaç adet soru bilindiyse LED'e bilinen bu soru sayısı yazdırılır.