

1. Reliability (Güvenilirlik)

- **Oyun Doğruluğu ve Hata Kontrolü:** Oyun içindeki mükemmel sayılar ve AR tabanlı içerikler için algoritmaların doğruluğu test edilmelidir.
- **Sistem Hata Yönetimi:** Uygulama çökmesi veya hatalı veri girişleri durumunda kullanıcıya hata mesajları gösterilmeli ve sistem çökmeden çözüm önerileri sağlanmalıdır.

2. Availability (Kullanılabilirlik)

- **Kesintisiz AR Deneyimi:** AR deneyiminin kesintisiz bir şekilde sağlanması için AR donanımının ve yazılımının sürekli izlenmesi gereklidir.
- **Yüksek Erişilebilirlik:** Uygulama sunucularının yüksek erişilebilirliğini sağlamak için çoğul sunucular ve failover destek mekanizmaları kullanılabilir.

3. Maintainability (Bakım)

- **Kolay Güncelleme:** Çocuklar için uçak içi eğlence uygulamasının yeni özellikler eklenebilmesi ve eski sürümlerin düzgün bir şekilde güncellenebilmesi için sürdürülebilir yazılım geliştirme metodolojileri (örneğin, Agile) kullanılmalıdır.
- **Kod Modülerliği:** Uygulamanın her bileşeninin bağımsız olarak çalışması, bakımını kolaylaştırır. AR modülü, oyun motoru ve kullanıcı arayüzü gibi farklı bölümler birbirinden bağımsız olmalıdır.

4. Safety (Güvenlik)

- **Çocuk Verilerinin Korunması:** Çocuklara yönelik bir uygulama olduğunda, güvenlik ve gizlilik ön planda olmalıdır. Kullanıcıların verileri yalnızca gerekli olduğu kadar toplanmalı ve yüksek güvenlik önlemleriyle korunmalıdır.
- **Uygulama Erişim Kontrolleri:** Çocuklar için uçak içi eğlence uygulamasının içeriğine yalnızca doğru yaş grupları erişebilmelidir. Bu da güvenli kullanıcı doğrulaması ve içerik kısıtlamaları ile sağlanabilir.