

Règles Actualisées du Jeu de Cartes "Melina"

Objectif : Melina est un jeu de cartes alliant stratégie, bluff, et éléments de poker, où le but est d'éliminer les adversaires à l'aide de combinaisons de poker.

Matériel Requis :

- Un jeu de cartes standard, incluant 2 jokers, pour chaque joueur.

Déroulement du Jeu :

1. **Installation :** Chaque joueur se dote d'un jeu complet de cartes, y compris les jokers.
2. **Lancement du Jeu :** Le joueur le plus jeune initie la partie.
3. **Tirage des Cartes :** Chaque joueur pioche 5 cartes de son paquet.
4. **Première Manche :** Le premier joueur opte soit pour piocher une carte, soit pour entamer une enchère. Les autres joueurs suivent avec le même choix.

Combinaisons de Poker :

- **Quinte Flush Royale :** Suite consécutive de 10 à l'As, toutes de même couleur.
- **Quinte Flush :** Cinq cartes consécutives de même couleur.
- **Carré :** Quatre cartes de la même valeur.
- **Full House :** Un brelan et une paire.
- **Couleur :** Cinq cartes non consécutives de même couleur.
- **Quinte :** Cinq cartes consécutives de couleurs différentes.
- **Brelan :** Trois cartes identiques.
- **Deux Paires :** Deux paires différentes.
- **Paire :** Deux cartes identiques.
- **Carte Haute :** La plus haute carte en l'absence d'autres combinaisons.

Séquence d'Enchères :

- **Enchérir :** Annoncer une combinaison de poker pour surenchérir.
- **Passer :** Se retirer de l'enchère.
- **Demander à Voir :** Contester une annonce adverse.
- **Tactique de Surenchère :** Déclarer une main inférieure pour stratégiquement relancer l'enchère.

Résolution des Enchères :

- **Sans Contestation :** Les joueurs ayant passé perdent 2 cartes de leur choix.
- **Avec Contestation :** Le perdant (bluffeur ou contestataire) perd toutes ses cartes. Si le contestataire gagne, il récupère aléatoirement 1 carte parmi celles jetées.

Utilisation des Jokers :

- **Joker Pioché** : Une main avec un joker est automatiquement perdante, mais le bluff reste une option.
- **Recirculation des Jokers** : Ils sont réintégrés au jeu après utilisation.

Variations du Jeu :

1. Melina Demi :

- **Joker Rouge** : Imitateur de n'importe quelle carte.
- **Joker Noir** : Annulateur de main.

2. Mélima Phasique :

- **Rôle Changeant des Jokers** : Alternance entre imitateurs et annulateurs, indiquée par des pions (impair pour annulateurs, pair pour imitateurs).

Conclusion du Jeu :

- La partie s'achève lorsqu'un seul joueur conserve des cartes, le couronnant vainqueur.

Ces règles, enrichies par les combinaisons de poker et une nouvelle dynamique de résolution des enchères, offrent une expérience de jeu stratégique et palpitante.