Infraestructura para Big Data

Práctica 4 - Virtualización de Infraestructura

Susana Morillas Fresno

José Manuel Bustos Muñoz

Santiago Martinez De La Riva

1. Ejercicio 0: A. Mida el ancho de banda entre dos máquinas virtuales (vmware) con iperf durante 5 minutos. Visualice la serie temporal del ancho de banda con una muestra cada 10 segundos. ¿Es el caudal alto? ¿es estable? Recuerde estas cifras para cuando la comparemos con entornos geodistribuidos en la nube. B. Intente hacer ping a www.harvard.edu, sydney.edu.au, www.unican.es, ¿ha tenido éxito en los laboratorios? En cualquier caso, pruebe con hping3 y pinte una serie temporal con una muestra de RTT cada 10 segundos durante 5 minutos para cada sitio web. C. Periodifique las medidas de hping3 mediante cron. Cree un script que ejecute 1 iteración de hping3 (-c 1), y llámelo cada minuto con cron. ¿Ha encontrado diferencias con lo anterior?. D. Lance una máquina virtual con poco capacidad, y evalúe su capacidad con sysbench.

Medimos el ancho de banda con iperf desde una máquina virtual a una máquina ubicada en Australia, con envío udp, durante 5 minutos e intervalos de 10 segundos:

```
bigdata@bigdata:~$ iperf -c 14.1.33.133 -u -b 150m -i 10 -t 300 -r -p 5201
Client connecting to 14.1.33.133, UDP port 5201
Sending 1470 byte datagrams
UDP buffer size: 208 KByte (default)
 3] local 10.0.2.15 port 40348 connected with 14.1.33.133 port 5201
Server listening on UDP port 5201
Receiving 1470 byte datagrams
UDP buffer size: 208 KByte (default)
 ID] Interval
                  Transfer
                              Bandwidth
  31
    0.0-10.0 sec 179 MBytes 150 Mbits/sec
                              150 Mbits/sec
    10.0-20.0 sec
                   179 MBytes
  31
     20.0-30.0 sec
                   179 MBytes
                               150 Mbits/sec
                              150 Mbits/sec
  3] 30.0-40.0 sec
                   179 MBytes
                              150 Mbits/sec
  3] 40.0-50.0 sec
                   179 MBytes
  3] 50.0-60.0 sec
                              150 Mbits/sec
                   179 MBytes
                  160 MBytes
13.5 MBytes
  3] 60.0-70.0 sec
                              134 Mbits/sec
                              11.3 Mbits/sec
     70.0-80.0 sec
                  41.9 MBytes
     80.0-90.0 sec
                              35.2 Mbits/sec
  3] 90.0-100.0 sec
                    175 MBytes
                                147 Mbits/sec
   3] 120.0-130.0 sec
                         9.47 MBytes
                                        7.95 Mbits/sec
   3] 130.0-140.0 sec
                           110 MBytes
                                        92.3 Mbits/sec
 [[ 3] 140.0-150.0 sec
                            178 MBytes
                                           149 Mbits/sec
   3] 150.0-160.0 sec
                                        147 Mbits/sec
                          175 MBytes
   3] 160.0-170.0 sec
                         58.4 MBytes
                                       49.0 Mbits/sec
   3] 170.0-180.0 sec
                         18.5 MBytes
                                       15.6 Mbits/sec
   3] 180.0-190.0 sec
                          149 MBytes
                                        125 Mbits/sec
                          178 MBytes
   3] 190.0-200.0 sec
                                         149 Mbits/sec
                                         134 Mbits/sec
   31
      200.0-210.0 sec
                          159 MBytes
   3] 210.0-220.0 sec
                                        24.4 Mbits/sec
                         29.1 MBytes
   3] 220.0-230.0 sec
                         54.0 MBytes
                                        45.3 Mbits/sec
   3] 230.0-240.0 sec
                          177 MBytes
                                         149 Mbits/sec
   3] 240.0-250.0 sec
                          179 MBytes
                                         150 Mbits/sec
   3] 250.0-260.0 sec
                          155 MBytes
                                        130 Mbits/sec
   3] 260.0-270.0 sec
                         19.9 MBytes
                                        16.7 Mbits/sec
                         22.4 MBytes
   3] 270.0-280.0 sec
                                        18.8 Mbits/sec
      280.0-290.0 sec
                         166 MBytes
                                        139 Mbits/sec
```

Al finalizar se ve el número de paquetes, y la transmisión total, con la media de Mbits por segundo.

Se obtiene un buen ancho de banda, pero se ve cierta inestabilidad con intervalos donde baja muchísimo y hay picos muy diferenciados.

```
[ 3] 290.0-300.0 sec 179 MBytes 150 Mbits/sec
[ 3] 0.0-300.0 sec 3.70 GBytes 106 Mbits/sec
[ 3] Sent 2700713 datagrams
```

Hacemos ping contra las 3 urls indicadas:

Ping a www.harvard.edu:

```
bigdata@bigdata:~$ ping www.harvard.edu
PING fel.edge.pantheon.io (23.185.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 23.185.0.1: icmp_seq=1 ttl=63 time=12.1 ms
64 bytes from 23.185.0.1: icmp_seq=2 ttl=63 time=11.5 ms
64 bytes from 23.185.0.1: icmp_seq=3 ttl=63 time=11.3 ms
64 bytes from 23.185.0.1: icmp_seq=4 ttl=63 time=11.1 ms
64 bytes from 23.185.0.1: icmp_seq=5 ttl=63 time=11.2 ms
```

Ping a www.sydney.edu.au:

```
bigdata@bigdata:~$ ping www.sydney.edu.au
PING www.sydney.edu.au (129.78.5.11) 56(84) bytes of data.
64 bytes from theseymourcentre.com.au (129.78.5.11): icmp_seq=1 ttl=63 time=4
16 ms
64 bytes from theseymourcentre.com.au (129.78.5.11): icmp_seq=2 ttl=63 time=3
64 ms
64 bytes from theseymourcentre.com.au (129.78.5.11): icmp_seq=3 ttl=63 time=4
16 ms
64 bytes from theseymourcentre.com.au (129.78.5.11): icmp_seq=4 ttl=63 time=3
40 ms
```

Ping a www.unican.es:

```
bigdata@bigdata:~$ ping www.unican.es
PING siv034.unican.es (193.144.193.60) 56(84) bytes of data.
64 bytes from SIV034.unican.es (193.144.193.60): icmp_seq=1 ttl=63 time=18.7
ms
64 bytes from SIV034.unican.es (193.144.193.60): icmp_seq=2 ttl=63 time=81.4
ms
64 bytes from SIV034.unican.es (193.144.193.60): icmp_seq=3 ttl=63 time=23.8
ms
64 bytes from SIV034.unican.es (193.144.193.60): icmp_seq=4 ttl=63 time=23.5
ms
64 bytes from SIV034.unican.es (193.144.193.60): icmp_seq=5 ttl=63 time=27.2
ms
64 bytes from SIV034.unican.es (193.144.193.60): icmp_seq=6 ttl=63 time=27.0
ms
```

Ahora usamos hping3 con las 3 urls durante mayor tiempo con intervalos de 10 segundos, para obtener unos datos más fiables:

Hping3 a www.harvard.edu:

```
bigdata@bigdata:~$ sudo hping3 -S -p 80 www.harvard.edu -i 10 -t 300
HPING www.harvard.edu (eth0 23.185.0.1): S set, 40 headers + 0 data bytes
len=46 ip=23.185.0.1 ttl=64 id=2236 sport=80 flags=SA seq=0 win=65535 rtt=12.
6 ms
len=46 ip=23.185.0.1 ttl=64 id=2237 sport=80 flags=SA seq=1 win=65535 rtt=11.
2 ms
len=46 ip=23.185.0.1 ttl=64 id=2238 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=6.7
ms
len=46 ip=23.185.0.1 ttl=64 id=2239 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10.
7 ms
--- www.harvard.edu hping statistic ---
31 packets transmitted, 31 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 6.7/15.7/112.9 ms
```

Hping3 a www.sydney.edu.au:

```
bigdata@bigdata:~$ sudo hping3 -S -p 80 www.sydney.edu.au -i 10 -t 300
HPING www.sydney.edu.au (eth0 129.78.5.11): S set, 40 headers + 0 data bytes
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2268 sport=80 flags=SA seq=0 win=65535 rtt=36
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2269 sport=80 flags=SA seq=1 win=65535 rtt=11
.7 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2270 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=15
.4 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2271 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2270 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2270 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=10
.8 ms
len=46 ip=129.78.5.11 ttl=64 id=2270 sport=80 flag
```

Hping3 a www.unican.es:

```
bigdata@bigdata:~$ sudo hping3 -S -p 80 www.unican.es -i 10 -t 300
HPING www.unican.es (eth0 193.144.193.60): S set, 40 headers + 0 data bytes
len=46 ip=193.144.193.60 ttl=64 id=2300 sport=80 flags=SA seq=0 win=65535 rtt
=5.6 ms
len=46 ip=193.144.193.60 ttl=64 id=2301 sport=80 flags=SA seq=1 win=65535 rtt
=17.3 ms
len=46 ip=193.144.193.60 ttl=64 id=2302 sport=80 flags=SA seq=2 win=65535 rtt
=45.1 ms
len=46 ip=193.144.193.60 ttl=64 id=2303 sport=80 flags=SA seq=3 win=65535 rtt
=12.4 ms
len=46 ip=193.144.193.60 ttl=64 id=2304 sport=80 flags=SA seq=4 win=65535 rtt
--- www.unican.es hping statistic ---
31 packets transmitted, 31 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 3.6/14.2/45.1 ms
```

Con hping3 y durante mayor tiempo se obtienen unos datos más fiables, y observamos como la latencia suele acabar convergiendo bastante.

Programamos un script para que se ejecute cada minuto, y haga un hping3 a una url:

Se crea un script para lanzar el comando:

```
sudo hping3 -c 1 -S -p 80 www.unican.es > ./fichero.txt
```

En el cron se indica que se ejecute:

```
* * * * * /home/bigdata/script.sh
```

Evaluar capacidad con sysbench:

Sacamos los datos a un fichero y lo visualizamos después:

```
bigdata@bigdata:~$ sysbench --test=cpu --cpu-max-prime=5000 --num-threads=2 run
>> resultados2.out
```

```
GNU nano 2.2.6
                         Archivo: resultados2.out
Maximum prime number checked in CPU test: 5000
Test execution summary:
   total time:
                                        2.9905s
   total number of events:
                                        10000
   total time taken by event execution: 5.9785
   per-request statistics:
        min:
                                              0.29ms
                                              0.60ms
        avg:
                                             20.36ms
        max:
        approx. 95 percentile:
                                             0.37ms
Threads fairness:
   events (avg/stddev):
                                 5000.0000/2.00
   execution time (avg/stddev): 2.9893/0.00
```

Ahora volvemos a lanzar sysbench en la máquina virtual, pero hemos subido la RAM de la máquina de 2GB a 4GB, y hemos subido de 1 cpu a 2 cpus.

Obtenemos los siguientes resultados:

```
bigdata@bigdata:~$ sysbench --test=cpu --cpu-max-prime=5000 --num-threads=2 run
>> resultados3.out
bigdata@bigdata:~$ nano resultados3.out
```

```
GNU nano 2.2.6
                        Archivo: resultados3.out
Maximum prime number checked in CPU test: 5000
Test execution summary:
   total time:
                                       1.5212s
   total number of events:
                                       10000
   total time taken by event execution: 3.0405
   per-request statistics:
        min:
                                             0.28ms
                                             0.30ms
        avg:
                                             1.53ms
        max:
        approx. 95 percentile:
                                             0.36ms
Threads fairness:
   events (avg/stddev):
                                 5000.0000/1.00
   execution time (avg/stddev): 1.5203/0.00
```

Parece obtenerse una mejoría en el rendimiento o velocidad.

Uso de fichero testcpu.sh:

Enviamos a la máquina virtual el fichero testcpu.sh, y lo lanzamos enviando la salida a un fichero .log:

```
bigdata@bigdata:~$ ./testcpu.sh > /home/bigdata/salida.log
```

Lanzamos entonces tanto sysbench, como /proc/stat:

```
bigdata@bigdata:~$ sysbench --test=cpu --cpu-max-prime=5000 --num-threads=2 run >> resultados.out
bigdata@bigdata:~$ cat /proc/stat | grep '^cpu' >> resultados2.out
```

Luego paramos el script testopu.sh y vemos la salida obtenida, donde puede verse algunos picos de uso que deberían corresponder con las herramientas lanzadas anteriormente:

```
CPU: 0%
CPU: 0%
CPU: 0%
CPU: 0%
CPU: 1%
CPU: 0%
CPU: 2%
CPU: 1%
CPU: 47%
CPU: 100%
CPU: 8%
CPU: 0%
CPU: 1%
CPU: 1%
CPU: 0%
CPU: 0%
CPU: 1%
CPU: 0%
```

2. Ejercicio 1: Mida la latencia entre las VMs lanzadas anteriormente, Europa norte y occidental, Sudeste asiático, Sudamérica y Australia. ¿En cuáles se podría desplegar un servicio de VoIP en España?

Al estar caídas a la hora de realizar la práctica las máquinas usadas en clase, podemos utilizar la web "www.cloudping.info" para hacer ping contra diversas máquinas repartidas por el mundo y poder ver la latencia y poder decidir cuales serían válidas para desplegar un servicio VoIP desde España.

Los resultados que se obtienen son:



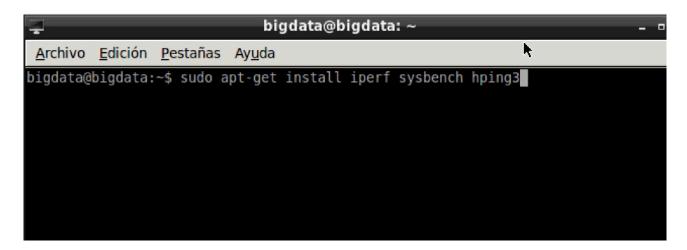
En general para tener una buena calidad de servicio no se deben superar los 150 ms de latencia, por lo tanto viendo los resultados podemos decir que las áreas en las que se podría desplegar un servicio VoIP en España serían: Europa y la costa Este de EEUU y de Canada.

También podemos usar las máquinas proporcionadas en la web "https://iperf.cc/es/" y por ejemplo usando hping3 desde una máquina virtual Ubuntu comprobar o verificar lo dicho anteriormente.

Usamos 4 máquinas en distintas áreas: Francia, USA, Yakarta y Australia:

- Francia: IP -> 89.84.1.222, url -> bouygues.testdebit.info
- USA: IP -> 209.132.160.146, url -> speedtest.weendeavor.com
- Yakarta: IP -> 117.102.109.186, url -> iperf.biznetnetworks.com
- Australia: IP -> 14.1.33.133, url -> iperf-akl.as45177.net

Primero instalamos en la máquina virtual las herramientas necesarias:



Lanzamos las pruebas con hping3:

Máquina de Paris:

```
bigdata@bigdata:~$ sudo hping3 -S bouygues.testdebit.info -c 6 -p 5200
HPING bouygues.testdebit.info (eth0 89.84.1.222): S set, 40 headers + 0 data bytes
len=46 ip=89.84.1.222 ttl=64 id=85 sport=5200 flags=SA seq=0 win=65535 rtt=95.3
ms
len=46 ip=89.84.1.222 ttl=64 id=86 sport=5200 flags=SA seq=1 win=65535 rtt=51.0
ms
len=46 ip=89.84.1.222 ttl=64 id=87 sport=5200 flags=SA seq=2 win=65535 rtt=38.8
ms
len=46 ip=89.84.1.222 ttl=64 id=88 sport=5200 flags=SA seq=3 win=65535 rtt=46.5
ms
len=46 ip=89.84.1.222 ttl=64 id=89 sport=5200 flags=SA seq=4 win=65535 rtt=58.1
ms
len=46 ip=89.84.1.222 ttl=64 id=90 sport=5200 flags=SA seq=5 win=65535 rtt=69.5
ms
--- bouygues.testdebit.info hping statistic ---
6 packets transmitted, 6 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 38.8/59.9/95.3 ms
```

Máquina de USA:

```
--- 209.132.160.146 hping statistic ---
6 packets transmitted, 6 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 143.1/161.6/178.6 ms
```

Máquina de Yakarta:

```
--- 117.102.109.186 hping statistic ---
6 packets transmitted, 6 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 290.4/341.3/397.9 ms
```

Máquina de Auckland:

```
--- 14.1.33.133 hping statistic ---
6 packets transmitted, 6 packets received, 0% packet loss
round-trip min/avg/max = 368.4/433.9/569.9 ms
```

Con estas máquinas en las que se ha estudiado la latencia mediante hping3 sólo la de Francia (Europa) serviría para un servicio VoIP en España. La de USA supera en algo el límite considerado como aceptable para el servicio, seguramente porque estará ubicada al menos en la parte central de EEUU.

3. Ejercicio 2: Mida el ancho de banda entre las VMs lanzadas anteriormente, Europa norte y occidental, Sudeste asiático, Sudamérica y Australia. Describa los resultados y compárelos con los resultados del ejercicio 0.

Desde la máquina virtual lanzamos Iperf a las distintas máquinas para ver los resultados:

Máquina de Francia:

También podemos lanzar iperf y almacenar los resultados en un fichero y verlo en consola:

```
iperf -c 89.84.1.222 -p 5201 -w 100000 >> resultados.out
vim ./resultados.out
Client connecting to 89.84.1.222, TCP port 5200
TCP window size: 230 KByte (default)
 3] local 10.0.2.15 port 40902 connected with 89.84.1.222 port 5200
 ID] Interval Transfer Bandwidth
 3] 0.0- 5.0 sec 99.1 KBytes 162 Kbits/sec
Client connecting to 89.84.1.222, TCP port 5201
TCP window size: 195 KByte (WARNING: requested 97.7 KByte)
  3] local 10.0.2.15 port 34242 connected with 89.84.1.222 port 5201
 Client connecting to 89.84.1.222, TCP port 5201
TCP window size: 195 KByte (WARNING: requested 97.7 KByte)
 3] local 10.0.2.15 port 34244 connected with 89.84.1.222 port 5201
 ID] Interval Transfer Bandwidth
 3] 0.0-10.0 sec 0.00 <88> ûs 14747140097743476736 Bytes/sec
 ./resultados.out" [convertido] 28L, 1604C
                                                   1,1
                                                           Comienzo
```

Máquina de USA:

```
bigdata@bigdata:~$ iperf -c 209.132.160.146 -m -i 5 -t 30 -r -p 5201

TCP window size: 85.3 KByte (default)

Client connecting to 209.132.160.146, TCP port 5201

TCP window size: 128 KByte (default)

[ 3] local 10.0.2.15 port 54066 connected with 209.132.160.146 port 5201

[ ID] Interval Transfer Bandwidth

[ 3] 0.0- 5.0 sec 101 KBytes 165 Kbits/sec

[ 3] 5.0-10.0 sec 0.00 © © © $ 29514790517934755840 Bytes/sec

[ 3] 10.0-15.0 sec 0.00 © © $ 29514790517934755840 Bytes/sec

[ 3] 15.0-20.0 sec 0.00 © © $ 29514790517934755840 Bytes/sec

[ 3] 20.0-25.0 sec 0.00 © © $ 29514790517934755840 Bytes/sec

[ 3] 25.0-30.0 sec 0.00 © © $ 29514790517934755840 Bytes/sec

[ 3] 25.0-30.0 sec 0.00 © © $ 29514790517934755840 Bytes/sec

[ 3] 0.0-30.0 sec 0.00 © © $ 29514790517934755840 Bytes/sec

[ 3] MSS size 1460 bytes (MTU 1500 bytes, ethernet)
```

Máquina de Yakarta:

Máquina de Australia:

Se han obtenido unos resultados bastante pobres al lanzar Iperf contra las distintas máquinas desde nuestra máquina virtual.

Vamos a probar contra una de ellas que acepta conexión udp, este otro tipo de envío. Para ello usamos la bandera -u:

```
bigdata@bigdata:~$ iperf -c 14.1.33.133 -u -m -i 5 -t 30 -r -p 5201
Client connecting to 14.1.33.133, UDP port 5201
Sending 1470 byte datagrams
UDP buffer size: 208 KByte (default)
[ 3] local 10.0.2.15 port 57060 connected with 14.1.33.133 port 5201
Server listening on UDP port 5201
Receiving 1470 byte datagrams
UDP buffer size: 208 KByte (default)
 ID] Interval Transfer Bandwidth
3] 0.0- 5.0 sec 630 KBytes 1.03 Mbits/sec
  3] 5.0-10.0 sec 633 KBytes 1.04 Mbits/sec
  3] 10.0-15.0 sec 633 KBytes 1.04 Mbits/sec
  3] 15.0-20.0 sec 633 KBytes 1.04 Mbits/sec
  3] 20.0-25.0 sec 633 KBytes 1.04 Mbits/sec
  3] 25.0-30.0 sec 632 KBytes 1.03 Mbits/sec
     0.0-30.0 sec 3.71 MBytes 1.04 Mbits/sec
   3] Sent 2676 datagrams
```

Vemos como se obtiene un mejor resultado, con 1Mbits/segundo, pero vamos a intentar mejorarlo usando "-b 150m" ya que las conexiones udp vienen limitadas por defecto a 1Mbit, y con este cambio intentamos poner otro límite de ancho de banda contra el que probar:

Así obtenemos un ancho de banda mucho mejor.

4. Ejercicio 3 (se recomienda usar una tabla tipo Excel): Calcular costes de un despliegue de 100 VMs durante 1 mes de 31 días en un centro de datos por especificar (requisitos mínimos).

Se adjunta excel "P4_Ejercicio3" con todos los cálculos realizados.

Finalmente se recomienda la opción de menor coste, que corresponde a la sombreada en amarillo en la imagen:

main i well (alume))	CE.IIIICIO	4 **	and bic	1 3010 100	0,0270	20000	0,01	-	U,±-		U,±-		U,24	100	J.	JJ7JU,J2
Con capacidad 64 x ECU (2 GHz Xeon) + 64 GB RAM durante las 24 horas del día 31																
UE (Francfort)	m5.4xlarge	16	60	64 Solo EBS	0,92	20000	0	80	0,02	10	0,02	10	0,02	100	1	11408
UE (Francfort)	m5d.4xlarge	16	60	64 2 x 300 SSD NVMe	1,088	20000	0	80	0,02	10	0,02	10	0,02	100	1	11811,2
EEUU Este (Ohio)	m5.4xlarge	16	60	64 Solo EBS	0,768	20000	0	80	0,02	10	0,02	10	0,02	100	1	10043,2
EEUU Este (Ohio)	m5d.4xlarge	16	60	64 2 x 300 SSD NVMe	0,904	20000	0	80	0,02	10	0,02	10	0,02	100	1	10369,6
America del Sur (Sao Paulo)	m5.4xlarge	16	60	64 Solo EBS	1,224	20000	0,01	80	0	10	0,16	10	0,16	100	1	20257,6
Asia Pacif (Singapur)	m5.4xlarge	16	60	64 Solo EBS	0,96	20000	0,01	80	0,09	10	0,09	10	0	100	1	13114
Asia Pacif (Singapur)	m5d.4xlarge	16	60	64 2 x 300 SSD NVMe	1,128	20000	0,01	80	0,09	10	0,09	10	0	100	1	13517,2
Asia Pacif (Sidney)	m5.4xlarge	16	60	64 Solo EBS	0,96	20000	0,01	80	0,14	10	0,14	10	0,14	100	1	13704
Asia Pacif (Sidney)	m5d.4xlarge	16	60	64 2 x 300 SSD NVMe	1,136	20000	0,01	80	0,14	10	0,14	10	0,14	100	1	14126,4

5. Ejercicio 7 (optativo). Lea: https://www.dummies.com/programming/networking/how-to-calculate-the-cost-of-applications-in-a-cloud- computing-data-center/. Resuma los consejos para el despliegue de un centro de datos privado.

No siempre el centro de datos en la nube será la mejor opción, hay que calcular el coste con precisión para evaluar si merece la pena en el aspecto económico el pasar del centro de datos actual a uno en la nube.

Al comparar económicamente las dos soluciones se deben tener en cuenta los siguientes aspectos, que serán costos a tener en cuenta en los componentes:

- · Costos del servidor
- · Costos de almacenamiento
- Costos de red
- · Copia de seguridad y costos de archivo
- Costos de recuperación de desastres
- Costos de la infraestructura del centro de datos
- · Costos de la plataforma
- Costos de mantenimiento del software (paquete de software)
- Costos de mantenimiento del software (software interno)
- Costos de soporte de la mesa de ayuda
- · Costos del personal de soporte operativo
- Costos de software de infraestructura

Los costos deben compararse de forma justa, ya que no es lo mismo que una aplicación esté en la nube o no. Por ejemplo hay que tener en cuenta a la hora de elegir un proveedor cloud la capacidad que tiene de recuperación ante cualquier problema. También una buena opción para ver si es buena opción la nube es si tenemos poco espacio en el centro de datos actual, ya que la nube será una opción más económica para escalar.

La forma de ser más justos es calcular los costes para cada aplicación y ver el total, y además es una buena idea comparar el coste total de tener una aplicación en propiedad con el coste de ejecutarla en la nube, y ya elegir esta opción si es menor y además se cumplen otras premisas comentadas anteriormente.

Al final para tomar la decisión como hemos comentado deben compararse y tenerse en cuenta los costes totales, y ponderarlo con puntos que la nube puede darte como ventajas: ahorro en costos de energía, menor complejidad en la gestión, estabilidad del software o pruebas de diagnóstico.

6. Ejercicio 7 II sesión: Lanzar una maquina virtual en DevStack mediante la interface gráfica, medir sus capacidades (CPU con sysbench) de manera periódica con cron volcando a fichero. Visualizar la capacidad con el tiempo. Después, habiéndose dejado que se tomen una serie de medidas, redimensionar la máquina virtual (en num. cores, en RAM, etc.), y tras comprobar la corrección de la ejecución, visualizar los nuevos resultados. Discuta la salida.

Información de la instancia creada:

```
ubuntu@team69:~$ nproc
1
ubuntu@team69:~$ free -m
                               shared buff/cache available
       total
             used
                        free
Mem:
           968
                    39
                           712
                                    2
                                          216
                                                   780
Swap:
            0
                          0
```

Creamos un script para que se ejecute la herramienta sysbench y que se compruebe el test de la CPU solicitado:

```
ubuntu@team69:~/$ pico /home/ubuntu/scripts/cpu-sysbench7.sh #!/bin/bash sysbench --test=cpu --cpu-max-prime=20000 --num-threads=2 run
```

A continuación actualizamos nuestro gestor de paquetes e instalamos la herramienta:

ubuntu@team69:~/\$ sudo apt-get update ubuntu@team69:~/\$ sudo apt-get install sysbench

Luego introducimos una tarea programada en el cron del sistema para que se ejecute cada 2 min y lance el script creado y guarde la salida en el fichero "cpu-sysbech7.out":

```
ubuntu@team69:~$ crontab -e
Select an editor. To change later, run 'select-editor'.

1. /bin/ed
2. /bin/nano <---- easiest
3. /usr/bin/vim.basic
4. /usr/bin/vim.tiny
```

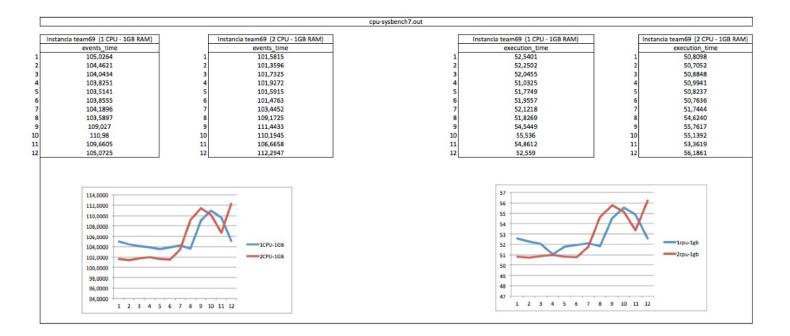
```
Choose 1-4 [2]: 2 crontab: installing new crontab
```

Edit this file to introduce tasks to be run by cron.

*/2 * * * * root bash /home/ubuntu/scripts/cpu-sysbench7.sh >> /home/ubuntu/cpu-sysbench7.out

ubuntu@team69:~\$ crontab -e crontab: installing new crontab

Una vez ejecutado esto se genera el fichero cpu-sysbech7.out que contiene todas las trazas de la primera fase y la segunda una vez redimensionada la instancia, lo que nos permite hacer los análisis y conclusiones solicitados en el ejercicio:



Los tiempos obtenidos en la primera fase con una instancia de 1 CPU y 1GB de RAM son menores que cuando redimensionamos la instancia y le asignamos 2 CPUs. Esto no tiene en principio mucho sentido, pues si la máquina tiene más cores, la lógica nos haría pensar que tiene más capacidad de procesamiento, y que en el segundo caso la CPU debería de tardar menos tiempo en realizar los test, pero esto no ocurre así.

Hemos investigado más sobre este caso y puede ser que la instalación que hemos hecho no tenga la configuración correcta, o no soporte KVM anidados como comentas en este hilo oficial de OpenStack: https://ask.openstack.org/en/question/94405/very-slow-cpu-for-compute-instances-on-tripleo-in-virtual-environment/

7. Ejercicio 8 II sesión: Mediante comandos, suba una imagen determinada de Ubuntu, lance una máquina virtual deje un elemento de medida periódica de capacidad (e.g., sysbench con cron o alguno script iterador), deje que se tomen una serie de medidas, redimensione la máquina virtual (a 2 CPUs y 1 GB RAM, mismo disco duro), y tras comprobar la corrección de la ejecución, visualice los resultados. E.g., vuelque los datos en un fichero y cópieselo al host con scp. Incluya los comandos en la memoria (en forma de script), visualización de la capacidad de la CPU con el tiempo, y discuta los resultados.

Virtualización de Infraestructuras mediante Scripts de comandos:

- Accedemos a Openro para poder gestionar nuestro Cloud desde la consola: sudo su - stack cd devstack source openro admin admin
- Listamos las imágenes: stack@ubuntu:~/devstack\$glance image-list

- Creamos una nueva instancia a partir de la imagen descargada en el ejercicio 7: stack@ubuntu:~/devstack\$glance image-create --name ubuntuByComandos --container-format bare --disk-format qcow2 --visibility public --file iso/xenial-server-cloudimg-amd64-disk1.img

```
| Property | Value
+----+
| checksum | 690e089e7d197f9664d5a1e723421b4d |
container format | bare
created_at | 2019-03-15T19:29:45Z
disk format | qcow2
id | 8bf1ab76-c4f1-43c1-b5c8-b3feb5f64ee0 |
min_disk | 0
          0
min ram
         ubuntuByComandos
name
        95b1989d2c7c42daa1081a8e13d40e16
owner
protected | False
         289669120
size
        active
status
tags
         | []
updated_at | 2019-03-15T19:29:49Z
virtual_size | None
visibility | public
```

- Comprobamos el listaden la parte de interfaz sur stack@ubuntu:~/devstack	iFlavor: \$ nova flavo	or-list					
++ ID	•			·	-		·
2 267c320f-6368-4d6b-ba True		2048 5a21d7	20 suriFlav	0 or 100	1 00 3	1.0 0	1 1.0
4 42 5 84 c1	m1.mediur m1.large m1.nano m1.xlarge m1.micro cirros256	8192 64 16384 128 256	80 0 0 0 160 0 0) 0 0 	4 1 8 1	1.0 1.0 1.0 1.0	True True
d1 d2 d3 d4 +	ds2G	512 1024 2048 4096	5 10 0 10 0 20 0)))	1 1 2 4	1.0 1.0 1.0 1.0	True True True True +
- Creamos un nuevo flavo stack@ubuntu:~/devstack	\$ nova flav	or-create	suriFlav	orByCo	mando	dpp 1000	3 1
++	mory_MB	Disk Ep	hemera	i Swap	VCPL	Js <i>RXTX</i> _	Factor Is_Public
dpp suriFlavorByComai ++	ndo 1000	3 0)	1	1.0	True	
- Listamos los grupos de stack@ubuntu:~/devstack	\$ openstac	k security	group				
+	Name E	Descriptio	n	Proje	ect		[
+ 12a753ba-e418-4944-82 b7b7be1881c24beb81fca 46ff4360-92fd-4701-9bc 95b1989d2c7c42daa1081 84d02066-1414-418b-9a	298-552128 e701d33d9 c-84088e8 1a8e13d40	8657d32 975 6c3c6 de e16	default efault i	Defau Default	lt securi security	ity group group	
a0e4fe24-21e8-40c4-b1 5574c86c900149dc93ed0 +	069d9e8a1a	a62		'			

- Creamos un nuevo grupo de seguridad: stack@ubuntu:~/devstack\$ openstack security group create defaultByComando Field Value created at | 2019-03-15T19:37:36Z description | defaultByComando id | c0964b92-d480-4f0f-ab9d-ca69f554469b name | defaultByComando project_id | 95b1989d2c7c42daa1081a8e13d40e16 revision number | 2 created_at='2019-03-15T19:37:36Z', direction='egress', ethertype='IPv4', rules id='7e86c5e7-d825-4fc8-8c29-ed350dae9dc4', updated_at='2019-03-15T19:37:36Z' | | created_at='2019-03-15T19:37:36Z', direction='egress', ethertype='IPv6', id='c982ab98-58f4-430e-aabd-90d27bbe3230', updated at='2019-03-15T19:37:36Z' | | updated at | 2019-03-15T19:37:36Z - Creamos una nueva regla para SSH para permitir el acceso desde la red: stack@ubuntu:~/devstack\$ openstack security group rule create defaultByComando --protocol tcp --dst-port 22:22 --remote-ip 0.0.0.0/0 +-----+ | Field | Value created_at | 2019-03-15T19:42:30Z description | ingress direction | IPv4 ether_type | c08d31d0-1109-4f78-958e-6ec672c9cb15 | lid name None port_range_max | 22 port_range_min | 22 95b1989d2c7c42daa1081a8e13d40e16 project_id protocol tcp remote group id None remote_ip_prefix | 0.0.0.0/0 revision_number | 0 security_group_id | c0964b92-d480-4f0f-ab9d-ca69f554469b | | updated_at | 2019-03-15T19:42:30Z

- Creamos una clave para poder acceder a la nueva instancia que vamos a crear: stack@ubuntu:~/devstack\$ nova keypair-add suriTop8 > suriTop8
- Cambiamos los permisos del fichero que contiene la clave: stack@ubuntu:~/devstack\$ chmod 400 suriTop_8
- Creamos la nueva instancia por comando con el nombre team69-comandos: stack@ubuntu:~/devstack\$ openstack server create --flavor dpp --image ubuntuByComandos --key-name suriTop8 --security-group defaultByComando --network privateSuri --wait team69-comandos

			+
Field	Value	l	
OS-DCF:diskConfig	 MANUAL		+
OS-EXT-AZ:availability_			1'
OS-EXT-SRV-ATTR:hos	t ubuntu		΄Ι
OS-EXT-SRV-ATTR:hyp	ervisor_hostname	ubuntu	· I
OS-EXT-SRV-ATTR:inst		tance-00000003	· 1
OS-EXT-STS:power_sta		g	l '
OS-EXT-STS:task_state		-	l i
OS-EXT-STS:vm_state	active		ľ
OS-SRV-USG:launched	_at	03-16T10:09:09.00000	00 .
OS-SRV-USG:terminate	ed_at None		i i
accessIPv4	i i	I	i .
accessIPv6	j	İ	
addresses	privateSuri=10	.0.0.76	i I
adminPass	MY4sJ4NV5P	bu	·
config_drive	ľ		·
created	2019-03-16T10:	08:55Z	
flavor	suriFlavorByCom	ando (dpp)	Ì
hostId	959115e458ad1	1303276cd9b5f350e2f	f1eac29d04b9d59f95df2
id	b4f8c3b2-094b-45	0a-a13a-cfd4b9f6842	22
image	ubuntuByComar	ndos (8bf1ab76-c4f1-4	43c1-b5c8-b3feb5f64ee
key_name	suriTop8		
name	team69-comand	los	
progress	0		
project_id	95b1989d2c7c4	12daa1081a8e13d40e	16
properties			
security_groups		ıltByComando'	
status	ACTIVE		I .
updated	2019-03-16T10		
user_id	33e8c9b705a04	0c3911b1886797d0f4	1
volumes_attached			

- Comprobamos que la instancia se ha creado correctamente: stack@ubuntu:~/devstack\$ openstack server list l ID Name | Status | Networks Image Flavor | b4f8c3b2-094b-450a-a13a-cfd4b9f68422 | team69-comandos | ACTIVE | privateSuri=10.0.0.76 ubuntuByComandos | suriFlavorByComando | | 08ab0b45-d8b0-4ed3-8584-fb3e921d4a17 | team69 | ACTIVE | privateSuri=10.0.0.67, 172.16.67.231 | suriFlavor +------ Creamos una IP pública flotante: stack@ubuntu:~/devstack\$ openstack floating ip create public69 +----+ Field | Value +-----| created at | 2019-03-16T12:30:33Z description | fixed_ip_address | None floating_ip_address | 172.16.67.230 floating network id | af331bfe-e27e-4de5-a17f-184e81e82e69 | id 172.16.67.230 name port_id None project_id | 95b1989d2c7c42daa1081a8e13d40e16 revision_number | 0 router id None status | DOWN | updated_at | 2019-03-16T12:30:33Z

- Asociamos a la nueva instancia la IP pública creada: stack@ubuntu:~/devstack\$ openstack server add floating ip team69-comandos 172.16.67.230
- Y por último comprobamos que podemos acceder correctamente a la instancia desde la máquina VMCloud:

bigdata@ubuntu:~\$ ssh -i suriTop8.pem <u>ubuntu@172.16.67.230</u>

Welcome to Ubuntu 16.04.3 LTS (GNU/Linux 4.4.0-108-generic x86 64)

- * Documentation: https://help.ubuntu.com
- * Management: https://landscape.canonical.com
- * Support: https://ubuntu.com/advantage

Get cloud support with Ubuntu Advantage Cloud Guest:

http://www.ubuntu.com/business/services/cloud

0 packages can be updated.

0 updates are security updates.

New release '18.04.2 LTS' available.

Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.

Last login: Sat Mar 16 12:33:33 2019 from 172.16.67.225

To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".

See "man sudo_root" for details.

Al igual que en el ejercicio 7 procedemos mediante la herramienta sysbench y el crontab a monitorizar el uso de CPU, para esta instancia. Adjuntamos el fichero cpu-sysbench a los documentos de la práctica.

ubuntu@team69-comandos:~\$ nproc

ubuntu@team69-comandos:~\$ free -m

total used free shared buff/cache available Mem: 968 51 713 3 203 768

Swap: 0 0 0

- Creamos un script para que se ejecute la herramienta sysbench y que se compruebe el test de la CPU solicitado:

ubuntu@team69-comandos:~/\$ pico /home/ubuntu/scripts/cpu-sysbench8.sh #!/bin/bash

sysbench --test=cpu --cpu-max-prime=20000 --num-threads=2 run

- A continuación actualizamos nuestro gestor de paquetes e instalamos la herramienta: ubuntu@team69:~/\$ sudo apt-get update ubuntu@team69:~/\$ sudo apt-get install sysbench
- Después introducimos una tarea programada en el cron del sistema para que se ejecute cada 2 min y lance el script creado y guarde la salida en el fichero cpu-sysbech8.out:

ubuntu@team69-comandos:~\$ crontab -e Select an editor. To change later, run 'select-editor'.

- 1. /bin/ed
- 2. /bin/nano <---- easiest
- 3. /usr/bin/vim.basic
- 4. /usr/bin/vim.tiny

Choose 1-4 [2]: 2

crontab: installing new crontab

Edit this file to introduce tasks to be run by cron.

..

*/2 * * * * root bash /home/ubuntu/scripts/cpu-sysbench8.sh >> /home/ubuntu/cpu-sysbench8.out

ubuntu@team69:~\$ crontab -e crontab: installing new crontab

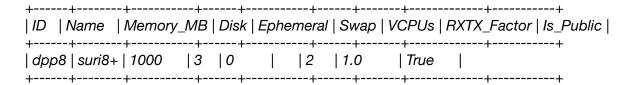
Después de realizar la monitorización, redimensionamos la instancia y le asignamos 2 CPUs, 1GB de RAM y el mismo disco.

Para llevar a cabo esto tenemos que tener en cuanta lo siguiente: hay que tener cuidado con redimensionar un flavor cuando está siendo usado en alguna instancia. Esto es una issue de algunas versiones y al hacerlo hace que la instancia pierda la información de la imagen y el flavor asociado.

Por eso lo mejor es crear un nuevo flavor y a la hora de redimensionar la instancia cambiar el antiguo por el nuevo.

- Creamos un nuevo flavor:

stack@ubuntu:~/devstack\$ nova flavor-create suri8+ dpp8 1000 3 2



- A continuación redimensionamos la instancia asociándole el nuevo flavor creado: stack@ubuntu:~/devstack\$ openstack server resize --flavor suri8+ --wait suri-santi-comandos Complete
- Por último confirmamos la redimensión: stack@ubuntu:~/devstack\$ openstack server resize --confirm suri-santi-comandos

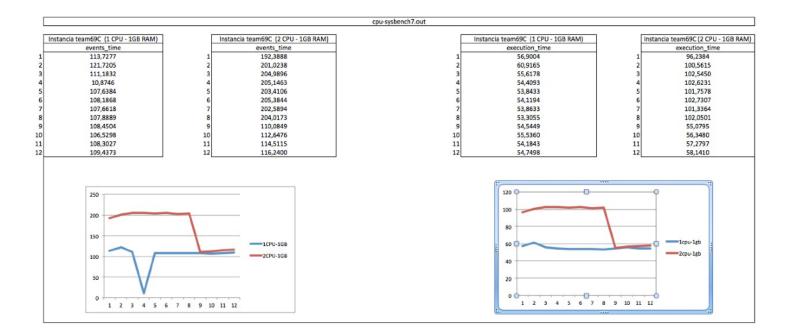
Para comprobar que la redimensión se ha llevado a cabo accedemos a la máquina y comprobamos el número de CPUs y RAM que tiene la instancia: bigdata@ubuntu:~\$ ssh -i suriTop8.pem ubuntu@172.16.67.230

ubuntu@team69-comandos:~\$ free -m

total used free shared buff/cache available 320 741 Mem: 968 75 571 2 0 0 Swap: ubuntu@team69-comandos:~\$ nproc 2

Podemos ver como se ha incrementado el número de CPUs, como habíamos puesto en el nuevo flavor.

A continuación pasamos a recoger la traza después de este cambio en el fichero cpusysbench-8.out, para poder hacer las comparativas y los conclusiones solicitadas.



Al igual que en el ejercicio anterior, una vez ejecutado esto se genera el fichero cpu-sysbech8.out que contiene todas las trazas de la primera fase y la segunda, una vez redimensionada la instancia, lo que nos permite hacer los análisis y conclusiones solicitados en el ejercicio:

Los tiempos obtenidos en la primera fase con una instancia de 1 CPU y 1GB de RAM son menores que cuando redimensionamos la instancia y le asignamos 2 CPUs. Esto no tiene en principio mucho sentido, pues si la máquina tiene más cores, la lógica nos haría pensar que tiene más capacidad de procesamiento y que en el segundo caso la CPU debería de tardar menos tiempo en realizar los test, pero esto no ocurre así.

Hemos investigado más sobre este caso y puede ser que la instalación que hemos hecho no tenga la configuración correcta o no soporte KVM anidados como comentas en este hilo oficial de OpenStack: https://ask.openstack.org/en/question/94405/very-slow-cpu-for-compute-instances-on-tripleo-in-virtual-environment/