# Progetto Basi di Dati 2022/2023

Alessandro Bustreo (Matricola: 2042383) Filippo Righetto (Matricola: 2046428)

August 12, 2023

# Contents

1 Abstract								
2	Raccolta e analisi dei requisiti							
	2.1 Proprietà del sistema	2						
	2.2 Glossario dei termini	3						
	2.3 Operazioni	4						
3	Progettazione concettuale	4						
	3.1 Tabelle delle entità	4						
	3.2 Tabelle delle relazioni	5						
	3.3 Regole Aziendali	5						
	3.3.1 Vincoli di integrità	5						
	3.3.2 Derivazioni	5						
4	Progettazione Logica	5						
	4.1 Ristrutturazione	5						
	4.1.1 Analisi ridondanze	6						
	4.2 ER ristrutturato	6						
	4.3 Creazione tabelle	6						
5	Querry & indici	6						
6	Software C++	6						

#### 1 Abstract

Get In Travel è un'applicazione che offre ai suoi clienti la possibilità di cercare e confrontare diversi pacchetti di viaggio proposti da varie agenzie di viaggio. Per preservare i dati si è scelto di sviluppare di un database che contenga tutti i dati riguardanti: gli utenti (clienti), i pacchetti disponibili presso le diverse agenzie di viaggio, le informazioni relative ad ogni singola agenzia che offre una soluzione di viaggio, i dati riguardanti i mezzi di trasporto utilizzati durante il viaggio con tutte le tratte (o scali) per arrivare a destinazione o tornare, i luoghi di soggiorno con la recensione del posto.

## 2 Raccolta e analisi dei requisiti

### 2.1 Proprietà del sistema

Si vuole realizzare una base di dati per applicazione che permette di confrontare le offerte fornite da diverse agenzie di viaggio, si desidera rappresentare: gli utenti, i pagamenti, le agenzie, i pacchetti di viaggio, le recensioni, gli alloggi, i mezzi di trasporto, le tratte che percorrono i mezzi, le città di soggiorno e la descrizione testuale di ogni soluzione di viaggio.

Gli **utenti** che sono registrati alla piattaforma vengono identificati da uno <u>username</u> scelto durante la fase di registrazione al servizio, inoltre vengono memorizzati per ogni utente: la password, l'email e la data di iscrizione al servizio.

All'interno del sistema esistono due tipologie di utenti: i clienti e le agenzie. Di ogni cliente vengono salvate delle informazioni aggiuntive: il nome, il cognome e il numero di telefono (facoltativo). Mentre per ogni agenzia presente nel database viene salvato in aggiunta: il nome e la sede legale con l'indirizzo. I clienti possono prenotare i pacchetti di viaggio forniti dalle agenzie. Per ogni prenotazione identificata dall'<u>utente</u> che ha effettuato l'operazione e dalla <u>data dell'operazione</u>, vengono salvati inoltre: il numero di persone che partecipano e la transizione. Ogni transizione viene identificata da <u>codice</u> e riporta i seguenti dati: la banca dove è avvenuto il pagamento, il circuito bancario usato e il timestamp della transizione. I pacchetti vengono identificati attraverso un <u>ID</u> e sono inseriti nel sistema dalle agenzie, inoltre ogni soluzione di viaggio deve riportare le seguente informazioni:

- il prezzo,<sup>1</sup>
- la disponibilità, <sup>2</sup>
- la data di partenza e di ritorno,
- il massimo numero di partecipanti, <sup>3</sup>
- una descrizione del viaggio,
- l'alloggio,

- le varie tratte da fare per arrivare e tornare,
- l'assicurazione per il viaggio.

Ogni viaggio deve fare riferimento ad **polizza** assicurativa che viene identificata nel sistema attraverso un <u>ID</u>, inoltre viene salvata: una descrizione della polizza e il nome dell'agenzia di assicurazione. Ogni pacchetto comprende già i mezzi da prendere per andare nelle varie destinazioni e per il ritorno. Per arrivare a destinazione o per il ritorno può essere necessario prendere più mezzi, ognuno dei quali percorre una tratta. I **mezzi di trasporto** sono identificati attraverso l'<u>azienda</u> che mette a disposizione il veicolo e il <u>codice mezzo</u> utilizzato dall'azienda. Vengono registrati per ogni *tipologia* di mezzo le seguenti informazioni: l'**autobus** riporta il numero di linea, il **Treno** e la **Nave** riportano la classe, l'**aereo** riporta: la classe, il check-in<sup>4</sup>, bagaglio in stiva<sup>5</sup>, bagaglio a mano<sup>6</sup>, il **Taxi** taxi riporta il numero di telefono.

Di ogni **tratta** identificata attraverso: il <u>il mezzo</u>, l'<u>ora di partenza</u> e la <u>data di partenza</u>. Inoltre ogni tratta riporta le seguente informazioni:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>per ogni singola persona.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Numero di pacchetti ancora disponibili

 $<sup>^3</sup>$ Il numero di persone massime che ammette un pacchetto di viaggio per un solo acquisto.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Informazioni per il Check-in.

 $<sup>^5{\</sup>rm Viene}$  indicato se è incluso nel pacchetto.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Viene riportato il peso concesso.

• orario di arrivo;

• luogo di partenza;

• data di arrivo;

• luogo di arrivo.

Un pacchetto può avere molteplici destinazione (viaggio con più tappe) oppure solo una destinazione (classico), inoltre vengono salvati anche gli **alloggi** dove il cliente soggiornerà durante il viaggio, per ogni alloggio viene identificato dalla <u>città</u> in cui si trova e dal suo <u>nome</u>, inoltre viene fornita una descrizione e il numero di stelle (da 0 a 5) dell'alloggio se disponibili. Gli alloggi vengono identificati dal <u>nome</u> della struttura e dal luogo in cu si trovano.

Le destinazioni di un pacchetto, il luogo di partenza/arrivo di ogni tratta, i luoghi dove si trovano i soggiorni per il viaggio e la sede legale di un'agenzia sono delle *città*. Una **città** che viene identificata da un <u>codice interno</u>, vengono riportate le seguente informazioni: nome della città e nome del stato in cui si trova.

L'utente può scrivere delle **recensioni** per ogni pacchetto viaggio che ha acquistato e per l'agenzia che ha fornito la soluzione, le recensioni sono identificate da un <u>ID</u>. Nella recensione viene salvato un giudizio su una scala da 0 a 5 e una motivazione del giudizio che può essere facoltativo.

Il pacchetto e l'alloggio devono avere una **descrizione** identificata univocamente da un <u>codice</u>, dove troviamo: un titolo e una descrizione testuale.

#### 2.2 Glossario dei termini

Table 1: Dizionario termini

Termine	Descrizione	Sinonimi	Collegamenti
Utente	Utente generico iscritto al sistema.		
Cliente	Utente iscritto al servizio.		Recensione, Prenotazione
Agenzia	Utente iscritto nel sistema che può offrire dei pacchetti viaggio.		Recensione, Pac- chetto Viaggio, Città
Pacchetto	Soluzione di viaggio offerto da un'agenzia di viaggio	Pacchetto di viaggio	Prenotazione, Recensione, Al- loggio, Polizza, Descrizione, Tratte
Prenotazione	Comprare un pacchetto di viaggio	Acquisto, comprare	Cliente, Pacchetto Viaggio
Tratta	Tratta percorsa da un mezzo di trasporto		Mezzo Trasporto, Città, Pacchetto di Viaggio
Recensione	Giudizio del cliente testuale e numerico basato su una scala da 0 a 5		Cliente, Agenzia, Pacchetto
Descrizione	Descrizione testuale di un servizio, formata da un titolo e da un testo		Pacchetto, Alloggio
Mezzo	Mezzo di trasporto che l'agenzia include nel pacchetto per l'andata/ritorno	Mezzo di trasporto, trasporto,	Tratta
	,	servizio di trasporto	

Alloggio	Dimora per il viaggio	Città, Pacchetto,
		Descrizione

## 2.3 Operazioni

Nel caso d'uso perso in esame il numero di operazioni effettuate non hanno una distribuzione uniforme durante l'anno, ma alcune operazioni in particolare presentano un numero di richieste maggiore durante i periodi di vacanza, cioè durante i periodi di massimo carico per il sistema, mentre in altri periodi ci sono momenti di idle. Riportiamo di seguito le operazioni considerando il massimo di operazioni registrare per un certo periodo, dato che in contesti come questi la priorità è che il sistema riesca a soddisfare tutte le richieste.

Table 2: Tabella delle operazioni

Operazione	Descrizione dell'operazione	$ m N^{\circ}.~operazioni \ (operazioni/tempo)^{7}$
Inserimento pacchetto	Inserimento di un pacchetto da parte di una agenzia	10 o/dd
Inserimento descrizione	Inserimento di una descrizione per un pacchetto o per un luogo di soggiorno	15 o/dd
Inserimento mezzo	Inserimento nuovo mezzo per un viaggio	2  o/mm
Iscrizione utente	Un utente si iscrive al servizio	40  o/dd
Inserimento recensione	Un utente aggiunge una recensione	$3.000 \mathrm{~o/mm}$
Ricerca pacchetti	Ricerca dei pacchetti da parte degli utenti	600.000  o/dd
Inserimento agenzia	Viene aggiunta una nuova agenzia	3 o/mm
Inserimento città	Viene aggiunta una nuova città	10 o/yy
Inserimento sconto	Inserimento di un nuovo sconto	8  o/dd
Acquisto pacchetto	Un cliente acquista un pacchetto	100.000 o/gg
Visualizzazione degli acquisti	Un cliente vuole visualizzare gli acquisti passati	90 o/gg
Visualizzazione dei punti	Un cliente vuole vedere i punti a sua disposizione	$1.600~\mathrm{o/gg}$

# 3 Progettazione concettuale

## 3.1 Tabelle delle entità

 $<sup>^7 \</sup>mathrm{Riportiamo}$ le misure di tempo:  $\mathbf{dd} = \mathrm{giorni}, \, \mathbf{mm} = \mathrm{mesi} \ \& \ \mathbf{yy} = \mathrm{anni}.$ 

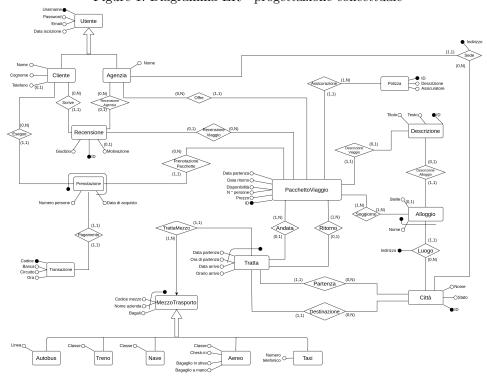


Figure 1: Diagramma ER - progettazione concettuale

Table 3: Tabella delle entità

Entità		Descrizione dell'operazione	$ m N^{\circ}.~operazioni \ (operazioni/tempo)^{8}$
Inserimento chetto	pac-	Inserimento di un pacchetto da parte di una agenzia	10  o/dd

## 3.2 Tabelle delle relazioni

#### 3.3 Regole Aziendali

Di seguito riportiamo i vincoli non esprimibili attraverso il diagramma ER.

#### 3.3.1 Vincoli di integrità

#### 3.3.2 Derivazioni

# 4 Progettazione Logica

#### 4.1 Ristrutturazione

- ADATTARE - 1) ho ristrutturato la generalizzazione accorpando le figlie al padre, ho aggiunto classe che può esserci come no dato che è presente soltanto in treno e aereo e ho aggiunto l'attributo tipologia che mi specifica la tipologia del mezzo

2)<br/>ho ristrutturato Descrizione, scorporando i suoi attributi dato che c'erano relazioni 1-1 nella tabella Alloggio e Pacchetto

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Riportiamo misure di tempo:  $\mathbf{dd} = \text{giorni}, \, \mathbf{mm} = \text{mesi \& } \mathbf{y}\mathbf{y} = \text{anni}.$ 

- 4.1.1 Analisi ridondanze
- 4.2 ER ristrutturato
- 4.3 Creazione tabelle
- 5 Querry & indici
- 6 Software C++