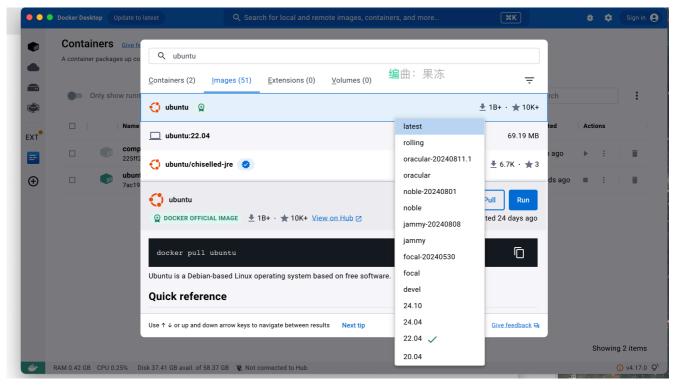
Docker使用方法

使用Mac Apple Silicon同学不要直接在本机环境上做实验,建议使用docker。

在 Mac Apple Silicon(基于 ARM 架构,aarch64)上进行 Linux aarch64 内核编译时,建议使用 Docker 而不是直接在本机环境上操作,原因如下:1. 环境隔离2. 跨平台一致性3. 轻松管理依赖和工具链4. 避免潜在的性能和兼容性问题。

- 1. 进入官网安装docker。
- 2. 获取镜像。例如ubuntu:22.04。



3. 讲入终端

docker run -itd --name ubuntu-test ubuntu:22.04 /bin/bash

1. docker run

o 启动一个新的 Docker 容器。

2. -itd

这是几个选项的组合:

- -i (交互模式, interactive): 保持容器的标准输入 (STDIN) 打开, 使你能够与容器进行交互。
- o -t (伪终端, tty): 为容器分配一个伪终端, 使你可以获得一个终端界面。
- **-d** (后台运行,detach): 让容器在后台运行,而不是在前台附着到你的终端。这使得容器在启动后不会占用你的终端界面。

3. --name ubuntu-test

o 为容器指定一个名称 ubuntu-test ,这样你可以使用该名称方便地管理容器,而不需要依赖自动生成的容器 ID。

4. ubuntu:22.04

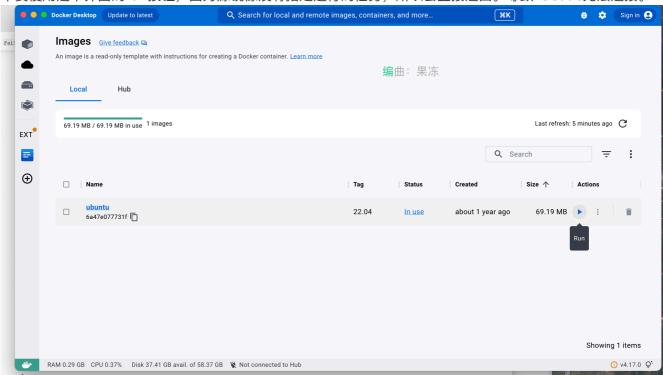
o 使用 Docker Hub 上的 ubuntu:22.04 镜像(这是 Ubuntu 22.04 LTS 版本)作为基础镜像来创建容器。如果镜像本地不存在,Docker 会自动从 Docker Hub 拉取该镜像。

5. /bin/bash

o 容器启动后运行的命令是 /bin/bash, 这意味着当容器启动时, 它会启动一个 Bash shell 进程。

该命令启动了一个基于 **Ubuntu 22.04** 镜像的 Docker 容器,容器以后台模式运行,分配了伪终端,并为容器命名为 ubuntu-test 。启动后,容器会执行 /bin/bash ,并保持 Bash shell 进程处于运行状态。

不要使用这个界面的run按钮,因为源镜像没有指定运行的任务,所以会直接退出。导致VSCode无法连接。

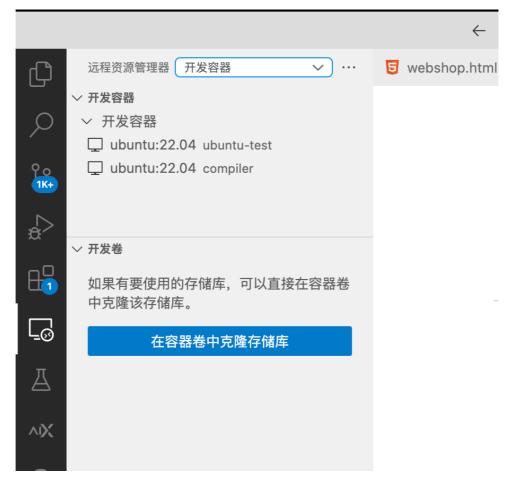


4. VS Code连接docker

o 安装插件Dev Containers



• 在远程资源管理器中选择开发容器,选择你的容器进入使用



5. 关闭容器

使用桌面版docker选择启动或者关闭。

