

## HASKELL – warunkowe definicje funkcji

### if ... then ...else

```
if <warunek> then <true-value> else <false-value>
```

Uwaga!

Nie ma konstrukcji **if ... then**

### case

```
case <wyrażenie> of
  <wzorzec_1> -> <wartość_1>
  <wzorzec_2> -> <wartość_2>
  ...
  <wzorzec_n> -> <wartość_n>
```

### guard – strażnicy

<warunek_1> = <wartość_1>	<warunek_1> = <wartość_1>
<warunek_2> = <wartość_2>	lub   <warunek_1> = <wartość_1>
...	...
<warunek_n> = <wartość_n>	otherwise = <wartość_n>