

1. HTML to App

Construction d'une application web

The MAIF logo is a red, three-dimensional triangular sign with the word "MAIF" in white, bold, sans-serif capital letters. It is mounted on a building's exterior. The background of the slide shows a modern building with a glass facade and a concrete structure with a grid of beams and columns. A long, thin light fixture is visible on the ceiling of the building's interior.

MAIF

Structure minimale pour créer une page **html** valide

- **DOCTYPE:** définit le type de document comme étant un document HTML
- **html:** définit un document HTML
- **head:** définit un ensemble d'informations sur le document
- **body:** définit le corps du document

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Titre de la page</title>
  </head>
  <body>
    Contenu de la page
  </body>
</html>
```

Il est possible de valider une page HTML en utilisant le service en ligne validator.w3.org

Exercice 1

Création d'une page HTML statique

- Créer un fichier `index.html`
- Ajouter la structure minimale
- Ajouter un titre



Hello world 🤖

Vérifiez que la page est valide en utilisant le service en ligne validator.w3.org

Exercice 2

Enrichissement de la page HTML statique

- Ajouter un paragraphe
- Ajouter des liens hypertextes vers d'autres pages
(<https://www.w3schools.com/html/>,
et <https://www.w3schools.com/css/>)
- Ajouter une image grâce à l'url
<https://picsum.photos/200>



Problématique

Bien que la page développée soit relativement simple, on rencontre déjà quelques problématiques :

- Difficulté à différencier dans la page les différents éléments (balises, attributs, texte)
- Pour voir une modification, il faut recharger la page
- Vérifier la validité de la page HTML n'est pas évident

IDE

Un **IDE** (Integrated **D**evelopment **E**nvironment) est un environnement de développement intégré qui regroupe un ensemble d'outils pour faciliter le développement de logiciels.

Par exemple, un IDE peut proposer :

- Coloration syntaxique
- Auto-complétion
- Vérification de la validité du code

Visual Studio Code

Visual Studio Code est un IDE gratuit et open-source développé par Microsoft. Il est disponible sur Windows, Linux et macOS. Il fonctionne avec un système d'extension qui permettent d'ajouter des fonctionnalités à l'IDE

<https://code.visualstudio.com/>



Visual Studio Code - extensions

- **Live Server** : permet de lancer un serveur local pour visualiser le rendu de la page web
- **W3C Web Validator** : permet de valider une page HTML

CSS

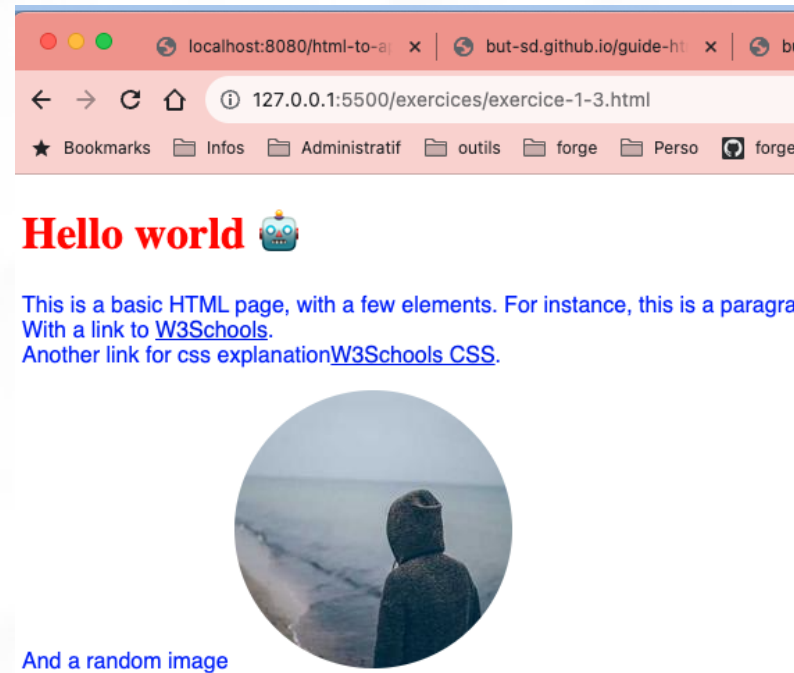
Le **C**ascading **S**tyle **S**heets (CSS) est un langage de style utilisé pour décrire la présentation d'un document écrit en HTML.

Il permet de séparer le contenu de la présentation.

Exercice 3

Appliquer du style à la page HTML statique

- Utiliser un fichier CSS externe (style.css)
- Passer le titre en rouge
- Passer le paragraphe en bleu avec la police Lucida Sans ou par défaut sans-serif
- Arrondir les coins de l'image grâce à la propriété CSS `border-radius`



Bonnes pratiques - CSS

- **Sélectionner les éléments à styliser** : utiliser les sélecteurs CSS
 - **classes** : permet de réutiliser un style
 - **identifiants** : permet de cibler un élément unique
- **Utiliser le bon type de style** : inline, interne ou externe
 - **inline ou interne** : pour des styles spécifiques à une page
 - **externe** : pour des styles communs à plusieurs pages
- **Utiliser des noms de classes et d'identifiants explicites** : pour faciliter la compréhension du code
 - Exemples : `header` , `footer` , `title` , `paragraph` , `image` , `button`

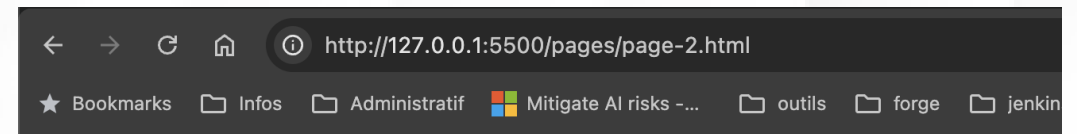
Bonnes pratiques - De développement

- **Organiser le code** : pour faciliter la maintenance
- **Utiliser des commentaires** : pour expliquer le code
- **Keep it simple, stupid (KISS)** : On doit pouvoir comprendre le code sans avoir à le lire en détail et sans avoir à se souvenir de ce qu'il fait, être capable de le faire évoluer même plusieurs mois après l'avoir écrit.

Exercice 4

Structurer son code

- Ajouter une page
- Pouvoir naviguer entre les 2 pages
- Tester, valider que l'application des styles est correcte
- En appliquant la structure suivante :



Page 2

surcharged title with class

surcharged title with inline style

[Go back to index](#)

JavaScript - Ajouter du dynamisme à une page web

Le HTML et le CSS permettent de créer des pages web statiques mais ne permettent pas d'ajouter de la logique ou de l'interactivité. C'est là qu'intervient le **JavaScript**.

Le **JavaScript** est un langage de programmation qui permet de rendre les pages web interactives en manipulant le DOM (**D**ocument **O**bject **M**odel) et en gérant des événements comme les clics, les survols, le chargement de la page, etc.

Exercice 5

Initialisation du JavaScript

Dans un fichier `script.js`, ajouter du code JavaScript pour manipuler le DOM de la page HTML. Inclure le fichier `script.js` dans la page HTML en ajoutant la balise `<script src="../scripts/scripts.js"></script>` avant la balise de fermeture `</body>`.

Exercice 5.0

Manipuler le DOM en JavaScript

- Afficher *Hello world from script.js* dans la console
- Ajouter à la fin de l'élément h1 le texte " from JS" et changer la couleur en JavaScript
- Ajouter un élément h2 *Welcome to the DOM* sous l'élément h1



Chrome DevTools

Les **Chrome DevTools** sont un ensemble d'outils de développement intégrés à Google Chrome. Ils permettent de déboguer, de profiler et d'analyser les performances des applications web.

Accessible via le menu **Plus d'outils > Outils de développement** ou en appuyant sur **F12** ou **Ctrl+Shift+I** (Windows/Linux) ou **Cmd+Opt+I** (Mac)

Exercice 5.1

Manipuler le DOM en JavaScript

- Ajouter un élément h3 affichant l'heure actuelle sous l'élément h2
- Faire en sorte que l'heure s'affiche toutes les secondes, la fonction **setInterval** sera utile



Exercice 5.2

Manipuler le DOM en JavaScript

- Ajouter une liste de 2 éléments en html
- Supprimer le premier élément de la liste en JavaScript
- Ajouter un élément à la fin de la liste en JavaScript



Exercice 6.0

Gestions des événements

- Ajouter un événement lors du survol de l'élément caption (la méthode **addEventListener** sera utile)

Le code html et css sont fournis dans les slides suivant.

Hello world 🤖 from JS

Welcome to the DOM

09:04:47

This is a basic HTML page, with a few elements. For instance, this is a paragraph.
With a link to [W3Schools](#).
Another link for css explanation [W3Schools CSS](#).



And a random image

A list of items:

- Item 2
- Item 3

A table with some data:

People

Name	User name	Email
Leanne Graham	Bret	leanne.graham@google.com
Ervin Howell	Antonette	ervin.howell@google.com

[Go to page 2](#)

```
<table id="table-users">
  <caption>People</caption>
  <thead>
    <tr>
      <th>Name</th>
      <th>User name</th>
      <th>Email</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>John Doe</td>
      <td>johndoe</td>
      <td>john@example.com</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Jane Smith</td>
      <td>janesmith</td>
      <td>jane@example.com</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```



```
table {
  border-collapse: collapse;
  width: 100%;
  margin-bottom: 1rem;
  font-size: 1rem;
  font-weight: 400;
  line-height: 1.5;
  color: #212529;
}

th,
td {
  padding: 0.75rem;
  vertical-align: top;
  border-top: 1px solid #dee2e6;
}

th {
  text-align: inherit;
  background-color: #e9ecef;
  border-bottom: 2px solid #dee2e6;
}

tbody tr:nth-of-type(odd) {
  background-color: rgba(101, 147, 44, 0.05);
}

tbody tr:hover {
  background-color: rgba(101, 147, 44, 0.1);
}

caption {
  font-size: 1.2rem;
  font-weight: bold;
  margin-bottom: 0.5rem;
}
```

Exercice 6.1

Gestions des événements

- Ajouter des boutons (en javascript) pour faire bouger l'image et le tableau (ajouter ou supprimer la classe 'shake')

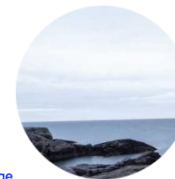
Des fonctions JavaScript **shakeImage()**, **unShakeImage()**, **shakeTable()**, **unShakeTable()** sont à créer pour faire bouger ou arrêter de faire bouger l'image et le tableau.

Hello world 🤖 from JS

Welcome to the DOM

09:31:24

This is a basic HTML page, with a few elements. For instance, this is a paragraph.
With a link to [W3Schools](#).
Another link for css explanation [W3Schools CSS](#).



And a random image

Shake the image Stop shaking the image

A list of items:

- Item 2
- Item 3

A table with some data:

People

Name	User name	Email
Leanne Graham	Bret	leanne_graham@google.com
Ervin Howell	Antonette	ervin_howell@google.com

Shake the table Stop shaking the table [Go to page 2](#)

```
.shake {  
  /* Démarre l'animation d'une durée de 0.5s */  
  animation: shake 0.5s;  
  
  /* Quand l'animation est terminée, on recommence */  
  animation-iteration-count: infinite;  
}  
  
@keyframes shake {  
  0% { transform: translate(1px, 1px) rotate(0deg); }  
  10% { transform: translate(-1px, -2px) rotate(-1deg); }  
  20% { transform: translate(-3px, 0px) rotate(1deg); }  
  30% { transform: translate(3px, 2px) rotate(0deg); }  
  40% { transform: translate(1px, -1px) rotate(1deg); }  
  50% { transform: translate(-1px, 2px) rotate(-1deg); }  
  60% { transform: translate(-3px, 1px) rotate(0deg); }  
  70% { transform: translate(3px, 1px) rotate(-1deg); }  
  80% { transform: translate(-1px, -1px) rotate(1deg); }  
  90% { transform: translate(1px, 2px) rotate(0deg); }  
  100% { transform: translate(1px, -2px) rotate(-1deg); }  
}
```

Exercice 7 - Bonus

Récupérer des données depuis une API

- Récupérer des données depuis une API (<https://jsonplaceholder.typicode.com/users>) grâce à la méthode **fetch**
- Afficher les données dans le tableau, pour cela il faut créer des lignes de tableau dynamiquement en JavaScript.

Hello world 🌍 from JS

Welcome to the DOM

10:14:15

This is a basic HTML page, with a few elements. For instance, this is a paragraph.
With a link to [W3Schools](#).
Another link for css explanation [W3Schools CSS](#).



And a random image

[Shake the image](#) | [Stop shaking the image](#)

A list of items:

- Item 2
- Item 3

A table with some data:

People

Name	User name	Email
Leanne Graham	Bret	Sincere@april.biz
Ervin Howell	Antonette	Shanna@melissa.tv
Clementine Bauch	Samantha	Nathan@yesenia.net
Patricia Lebsack	Karianne	Julianne.OConner@kory.org

Analyse de ce que nous avons fait

- Outillage pour le développement web
 - IDE et extensions
 - Chrome DevTools
- Création d'une page HTML statique
- Enrichissement de la page avec du CSS
- Utilisation de JavaScript pour manipuler le DOM et gérer des événements
- Récupération de données depuis une API

Analyse de ce que nous avons fait - Suite

- Structuration du code
 - Séparation du HTML, CSS et JavaScript
 - Utilisation de classes et d'identifiants
 - Utilisation de fichiers externes pour le CSS et le JavaScript
- Respect des bonnes pratiques
 - Commentaires
 - Organisation du code
 - Utilisation des sélecteurs CSS

Analyse de ce qu'il reste à faire

- Refactoriser le code
 - Rendre le code plus lisible et maintenable
 - Réutiliser les styles communs
 - Réutiliser les fonctions JavaScript
- Gérer les erreurs
 - Vérifier que les données récupérées sont bien celles attendues
 - Gérer les cas où les données ne sont pas disponibles

WIP

Analyse de ce qu'il reste à faire - Suite

Avant de refactoriser le code, il est important d'utiliser un système de contrôle de version comme Git pour pouvoir revenir en arrière en cas de problème.

Nous allons donc commencer par versionner le code actuel en suivant le guide suivant :

<https://but-sd.github.io/prez/guide-git.html>

Refactorisation du code

Utiliser git pour versionner le code et apporter des modifications en toute sécurité.

- Refactoriser le code JavaScript pour utiliser des fonctions et rendre le code plus lisible et maintenable
- Commiter régulièrement les modifications par fonctionnalité ou par tâche
 - Ajouter un message de commit explicite pour expliquer les modifications apportées

Exercice 8 - Refactorisation du code - git

Refactorisation du code - Fonctionnalité **shake**

- Ajouter des ids aux éléments à faire bouger (image et tableau)
- Utiliser des boutons dans la page html plutôt que des boutons dans le code JavaScript
- Factoriser les fonctions **shake** et **unshake** en une seule permettant de shake ou unshake un élément en fonction de son id et de son état actuel

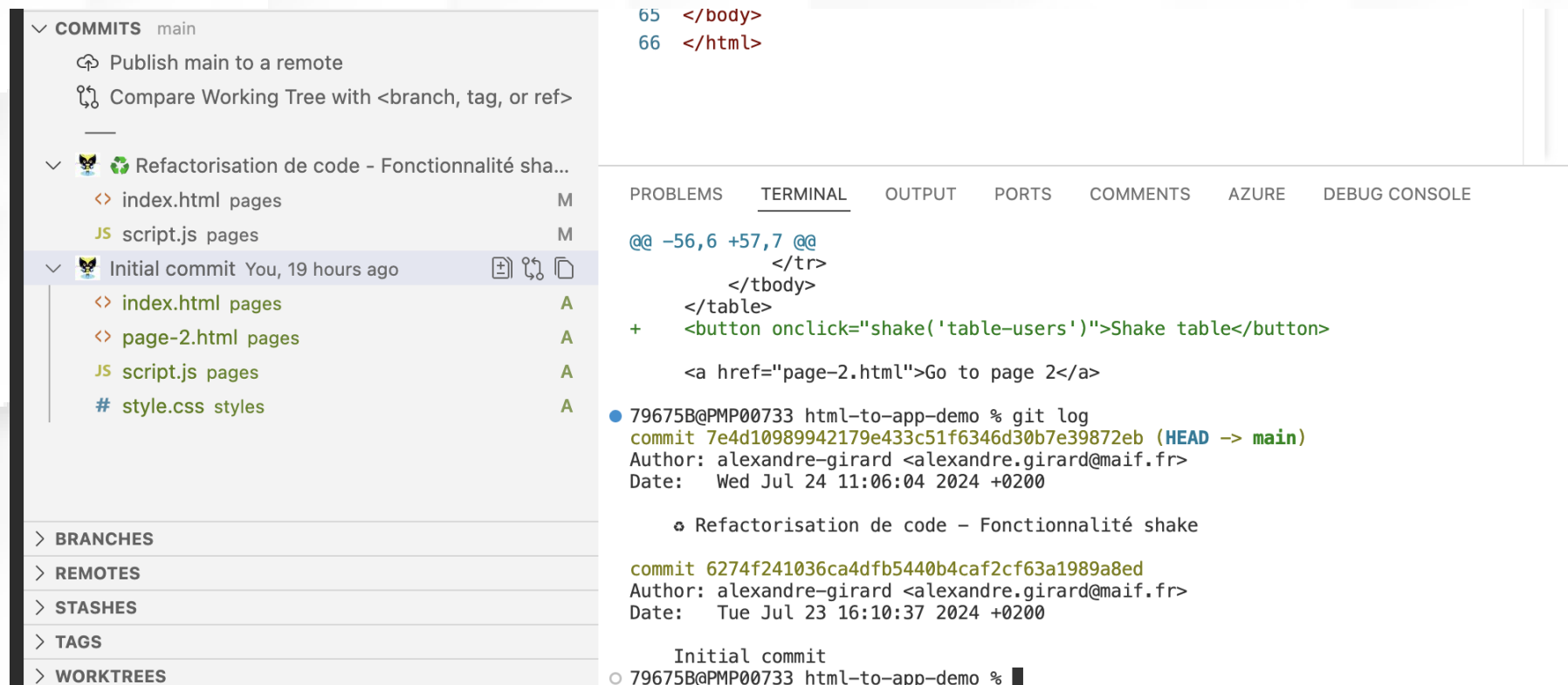
Exercice 8 - Refactorisation du code - git (suite)

Refactorisation du code - Fonctionnalité **shake**

- Préparer un commit pour l'ensemble des modifications
 - Il serait possible de ne pas tout commiter en une seule fois, cependant les 3 modifications sont liées, il est donc préférable de les regrouper dans un seul commit
 - Analyser les modifications apportées pour s'assurer qu'elles sont cohérentes et fonctionnent correctement, on ne commit pas du code instable
- Ajouter un message de commit explicite
 - Exemple : "Refactorisation de code - Fonctionnalité shake"

Exercice 8 - Refactorisation du code - git (suite)

Refactorisation du code - Fonctionnalité **shake**



The screenshot displays a code editor interface. On the left, a sidebar shows the commit history. The top section is titled 'COMMITTS main' and includes options like 'Publish main to a remote' and 'Compare Working Tree with <branch, tag, or ref>'. Below this, a commit titled 'Refactorisation de code - Fonctionnalité sha...' is selected, showing a list of files: 'index.html pages' (M), 'script.js pages' (M), 'index.html pages' (A), 'page-2.html pages' (A), 'script.js pages' (A), and 'style.css styles' (A). The bottom section of the sidebar lists 'BRANCHES', 'REMOTES', 'STASHES', 'TAGS', and 'WORKTREES'.

The main area of the editor shows a code diff. The top part of the diff shows the closing tags for the body and html elements: `65 </body>` and `66 </html>`. The bottom part of the diff shows the addition of a button and a link: `+ <button onclick="shake('table-users')">Shake table</button>` and `Go to page 2`.

Below the code diff, a terminal window displays the output of a `git log` command. The output shows the commit history, including the commit titled 'Refactorisation de code - Fonctionnalité shake' and the initial commit.

Exercice 9 - Amélioration de la récupération des données - Gestion des erreurs

- Gérer les cas où les données ne sont pas disponibles (erreur 404 ou autre)
 - Afficher un message d'erreur à l'utilisateur pour l'informer que les données ne sont pas disponibles
- Gérer le cas où il n'y a pas de données à afficher
 - Afficher un message à l'utilisateur pour l'informer qu'il n'y a pas de données à afficher
- Préparer et effectuer un commit pour l'ensemble des modifications
 - Analyser les modifications
 - Ajouter un message de commit explicite

Exercice 9 - Amélioration de la récupération des données - Gestion des erreurs (suite)

COMMIT main

🔗 Publish main to a remote

🔗 Compare Working Tree with <branch, tag, or ref>

> 🐱👉 ✨ Gère les erreurs lors de la récupération des users You, 7 minutes ago

> 🐱👉 🔄 Refactorisation de code - Fonctionnalité shake You, 53 minutes ago

> 🐱👉 Initial commit You, 20 hours ago

> BRANCHES

> REMOTES

> STASHES

> TAGS

> WORKTREES

90

99

100

101

102

103

```
users.forEach(user) => {  
  const tr = document.createElement("tr");  
  const td1 = document.createElement("td");  
  td1.innerText = user.name;  
  const td2 = document.createElement("td");  
  td2.innerText = user.username;  
}
```

PROBLEMS 1

TERMINAL

OUTPUT

PORTS

COMMENTS

AZURE

```
/opt/homebrew/bin/git -C "/Users/79675B/dev/github-com/but-3/but-3" rebase --interactive 7e4d...  
● 79675B@PMP00733 html-to-app-demo % /opt/homebrew/bin/git -C "/Users/79675B/dev/github-com/but-3/but-3" rebase --interactive 7e4d...  
ode --wait --reuse-window" -c "sequence.editor=code --wait --reuse-window" rebase 6274f241036ca4dfb5440b4caf2cf63...  
[detached HEAD ea35b0b] ✨ Gère les erreurs lors de la récupération des users  
Date: Wed Jul 24 11:51:58 2024 +0200  
2 files changed, 31 insertions(+), 21 deletions(-)  
Successfully rebased and updated refs/heads/main.  
● 79675B@PMP00733 html-to-app-demo % /opt/homebrew/bin/git -C "/Users/79675B/dev/github-com/but-3/but-3" rebase --interactive 7e4d...  
ode --wait --reuse-window" rebase 6274f241036ca4dfb5440b4caf2cf63...  
Current branch main is up to date.  
● 79675B@PMP00733 html-to-app-demo % /opt/homebrew/bin/git -C "/Users/79675B/dev/github-com/but-3/but-3" rebase --interactive 7e4d...  
ode --wait --reuse-window" -c "sequence.editor=code --wait --reuse-window" rebase 6274f241036ca4dfb5440b4caf2cf63...  
[detached HEAD 08a404d] ✨ Gère les erreurs lors de la récupération des users  
Date: Wed Jul 24 11:51:58 2024 +0200  
2 files changed, 31 insertions(+), 21 deletions(-)  
Successfully rebased and updated refs/heads/main.  
○ 79675B@PMP00733 html-to-app-demo %
```

Alexandre GIRARD - Conseiller en Nouvelles Technologies - alexandre.girard@maif.fr

Exercice - Fin

- Poussez vos modifications sur votre dépôt distant pour les sauvegarder.
- Nous avons maintenant une application web basique mais fonctionnelle qui récupère des données depuis une API et les affiche dans une page web.
- Le code est versionné et peut être partagé avec d'autres personnes. Les modifications apportées sont enregistrées et peuvent être consultées à tout moment.
- Il serait possible de continuer à améliorer l'application en ajoutant de nouvelles fonctionnalités ou en améliorant les fonctionnalités existantes.

Pour aller plus loin

On atteint ici les limites de la programmation front-end. Pour aller plus loin, il est possible de se tourner vers des frameworks ou des bibliothèques JavaScript comme React, Angular ou Vue.js qui permettent de développer des applications web plus complexes.

- **Responsive Design** : adapter la page web à différents supports (mobile, tablette, desktop)
- **Performance** : optimiser le temps de chargement de la page
- **Tests** : écrire des tests unitaires et d'intégration pour garantir le bon fonctionnement de l'application
- **Accessibilité** : rendre la page accessible à tous