

Marvel - Version 0.1.0

semver - Semantic Versioning

Le système de versionnement sémantique est un standard pour numéroter les versions des logiciels.

Pour plus d'informations, consulter le site semver.org

Il est basé sur trois nombres séparés par des points: `MAJOR.MINOR.PATCH`

- `MAJOR` - Version majeure: changements incompatibles avec les versions précédentes
- `MINOR` - Version mineure: ajouts de fonctionnalités compatibles avec les versions précédentes
- `PATCH` - Version de correction: corrections de bugs compatibles avec les versions précédentes

semver - Semantic Versioning (suite)

Il est possible d'ajouter des informations supplémentaires à la version en utilisant des préfixes:

- `alpha` - Version alpha: version instable en cours de développement
- `beta` - Version beta: version de test avant la version finale
- `rc` - Version release candidate: version candidate pour la version finale
- `latest` - Version la plus récente

semver - Semantic Versioning (suite)

Exemple de versionnement sémantique:

- `0.1.0` - Version 0.1.0: première version du logiciel, version non stable en cours de développement
- `0.2.0` - Version 0.2.0: ajout de fonctionnalités compatibles avec la version 0.1.0, version non stable en cours de développement
- `1.0.0.beta` - Version 1.0.0 beta: version de test avant la version finale
- `1.0.0.rc` - Version 1.0.0 release candidate: version candidate pour la version finale
- `1.0.0` - Version 1.0.0: première version stable du logiciel
- `1.1.0` - Version 1.1.0: ajout de fonctionnalités compatibles avec la version 1.0.0
- `1.1.1` - Version 1.1.1: correction de bugs compatibles avec la version 1.1.0

npm - Node Package Manager

- Créer un fichier `package.json` à la racine du projet avec la commande:
 - `npm init -y`
 - Ce fichier permet de décrire le projet, ses dépendances, ses scripts, sa version, son auteur, sa licence...
 - Modifier la version du projet en `0.1.0`

Dépendances - Browser Sync

- Installer le module `browser-sync` pour créer un serveur web local avec la commande:
 - `npm install browser-sync --save-dev`
 - Le module `browser-sync` permet de créer un serveur web local pour visualiser le projet en cours de développement
- Exclure le répertoire `node_modules` du projet en créant un fichier `.gitignore` à la racine du projet avec le contenu:
 - `node_modules/`
 - Ce fichier permet d'ignorer les fichiers et répertoires dans le dépôt git. Il n'est pas nécessaire de les sauvegarder dans le dépôt car ils peuvent être générés à partir des fichiers sources et vont alourdir le dépôt.

Scripts - Browser Sync

- Ajouter un script `start` dans le fichier `package.json` pour lancer le serveur web local avec la commande:
 - `"start": "browser-sync start --server './src' --files '**/*.html, **/*.css'"`
 - Ce script permet de lancer le serveur web local avec le module `browser-sync` et de surveiller les fichiers HTML et CSS pour les recharger automatiquement en cas de modification
- Commiter les modifications avec la commande:
 - `git add .`
 - `git commit -m "Prepare project for development"`

Hello World

- Créer un fichier `src/index.html` , le dossier `src` contiendra le code source de notre application
- Ajouter le contenu HTML suivant:

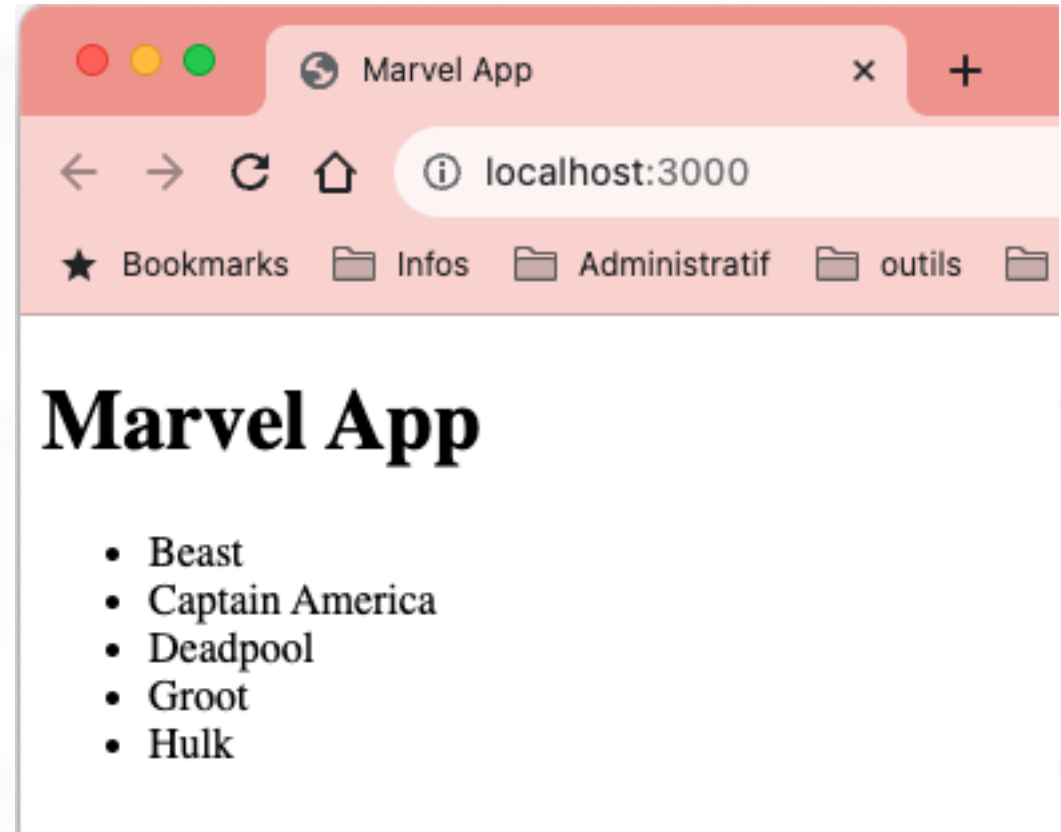
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Marvel App</title>
</head>
<body>
  <h1>Hello World!</h1>
</body>
</html>
```


Lancement du serveur

- Lancer le serveur web local avec la commande:
 - `npm start`
 - Ouvrir un navigateur web à l'adresse `http://localhost:3000` pour visualiser la page web
 - Vérifier que le serveur web se relance automatiquement en cas de modification du fichier HTML
- Commiter avec le message "Add hello world page"

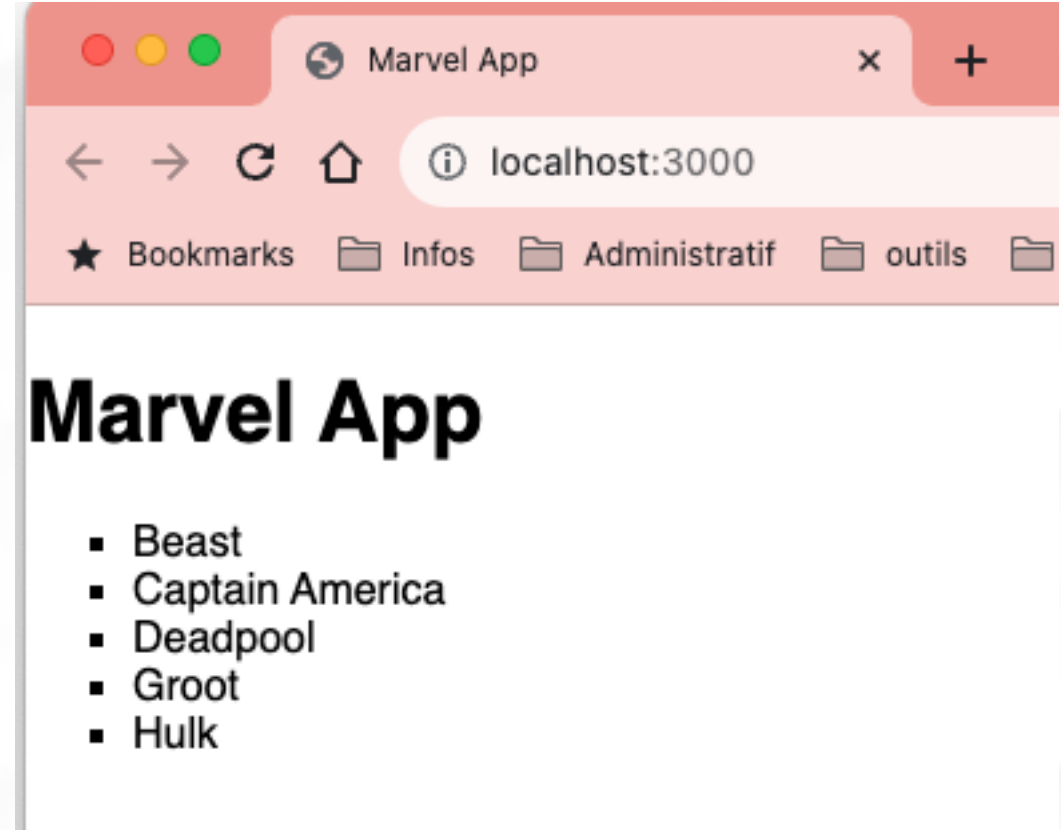
Characters

- Modifier le fichier **src/index.html** pour afficher la liste des personnages de Marvel sous la forme d'une liste non ordonnée **ul** avec des éléments de liste **li**, identifier la liste avec l'attribut **id="characters"**
- Commiter avec le message "Add characters list"



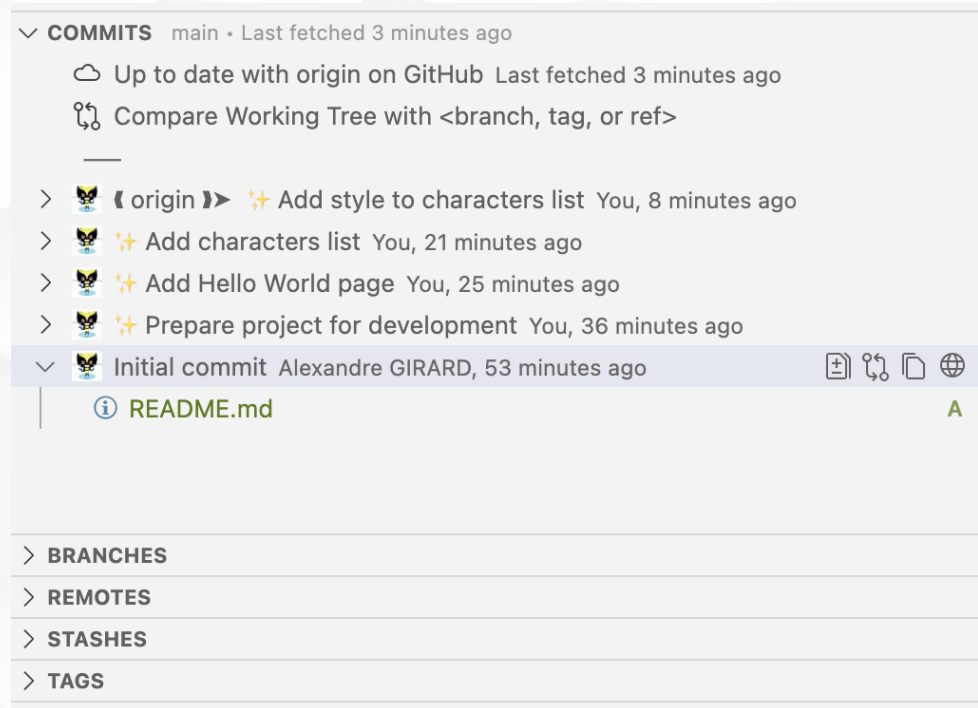
Style

- Créer un fichier **src/style.css** pour ajouter du style à la page web
- Commiter avec le message "Add style to characters list"



Liste des commits

- Visualiser la liste des commits avec la commande:
 - `git log --oneline`
- La liste devrait équivalente à:

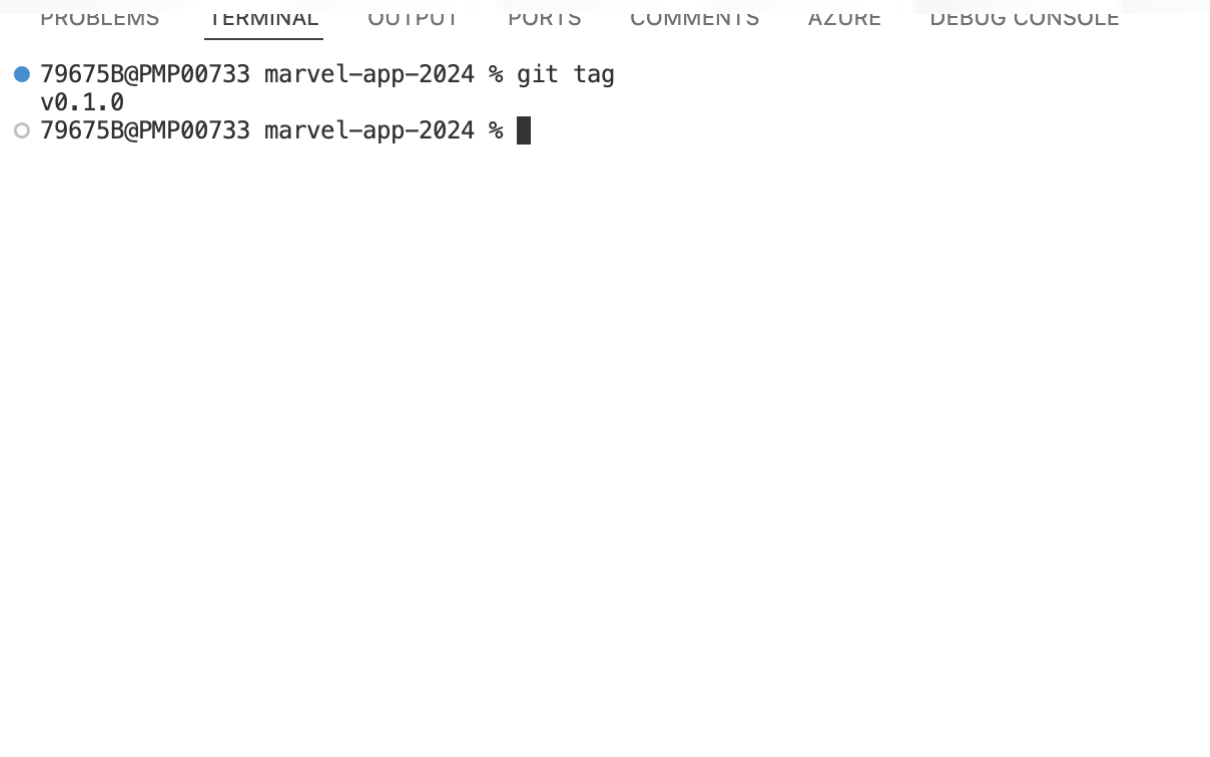
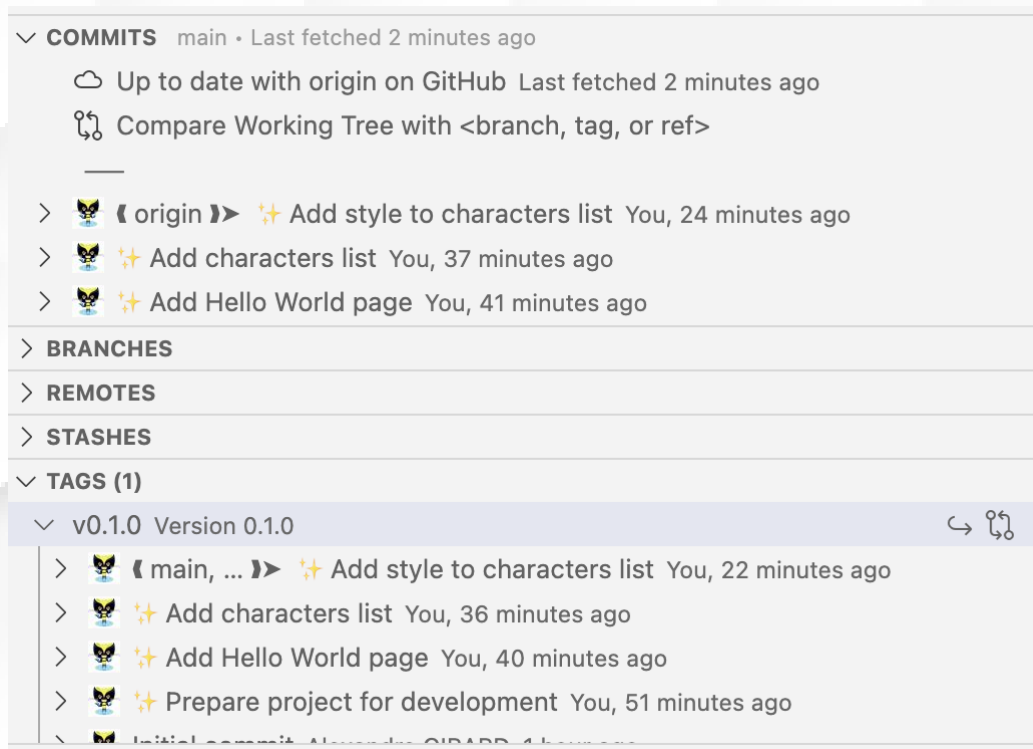


Tag

- Créer un tag pour la version 0.1.0 avec le message "Version 0.1.0" avec la commande:
 - `git tag v0.1.0 -m "Version 0.1.0"`
- Visualiser la liste des tags avec la commande:
 - `git tag`
- Visualiser les détails du tag avec la commande:
 - `git show v0.1.0`

Tag (suite)

Dans vscode, les tags sont visibles dans la vue **Source Control**:



Sauvegarde sur GitHub

- Sauvegarder les modifications sur GitHub avec la commande:
 - `git push origin main`
 - `git push origin v0.1.0`

Sauvegarde sur GitHub (suite)

- Visualiser les commits sur GitHub:

but-sd / marvel-app-2024

Type to search

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Security

Insights

Settings

Commits

main

All users

All time

Commits on Jul 24, 2024

🌟 Add style to characters list

alexandre-girard-maif committed 20 minutes ago

171d5d4

🌟 Add characters list

alexandre-girard-maif committed 20 minutes ago

b5f225b

🌟 Add Hello World page

alexandre-girard-maif committed 20 minutes ago

af8dbc1

🌟 Prepare project for development

alexandre-girard-maif committed 21 minutes ago

506934e

Initial commit

alexandre-girard-maif committed 1 hour ago

Verified 5a70197

Alexandre GIRARD - Conseiller en Nouvelles Technologies - alexandre.girard@maif.fr

Sauvegarde sur GitHub (suite)

- Visualiser les tags sur GitHub:

but-sd / marvel-app-2024

Q Type to search

<> Code

Issues

Pull requests

Actions

Projects

Security

Insights

Settings

ReleasesTags

Create release from tagDelete

v0.1.0

171d5d4

Compare

v0.1.0

alexandre-girard-maif tagged this 6 minutes ago

Version 0.1.0

Assets2

Source code (zip)6 minutes ago

Source code (tar.gz)6 minutes ago

Show all 2 assets

© 2024 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Status Docs Contact Manage cookies Do not share my personal information