

Objectifs

Travailler de manière professionnelle

- Travailler en équipe: agilité, versionning, historique, branches, tags, issues, pull requests...
- Utiliser les bons outils: IDE, Source Control, linters, formatters...
- Respecter les bonnes pratiques et normes : qualité, tests, CI/CD...
- Documenter son travail: README, Documentation...

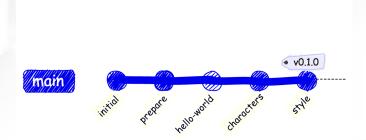
Concepts manipulés

- agilité : méthode de développement
- développement web : html, css, javascript, typescript, react
- aide au développement: vscode, github copilot, eslint, prettier
- travail collaboratif: git, github
- tests unitaires, tests d'intégration: jest, cypress, playwright
- intégration continue: github actions
- déploiement continu: github actions
- documentation: markdown, mkdocs
- qualimétrie: sonarqube

Initialisation du projet marvel-app

- Créer un dépôt sur GitHub avec le nom marvel-app . Cocher la case Initialize this repository with a README
 - Le fichier README.md permet de décrire le projet, son objectif, son fonctionnement, les prérequis, les étapes d'installation, de configuration et de lancement. Nous y reviendrons plus tard.
- Cloner le dépôt sur votre machine locale avec la commande:
 - o git clone https://github.com/<votre-login>/marvel-app.git
 - Ne pas utiliser le lecteur réseau Z: pour travailler sur le projet. Utiliser un répertoire local sur votre machine pour éviter les problèmes.

Version 0.1.0 - Objectif

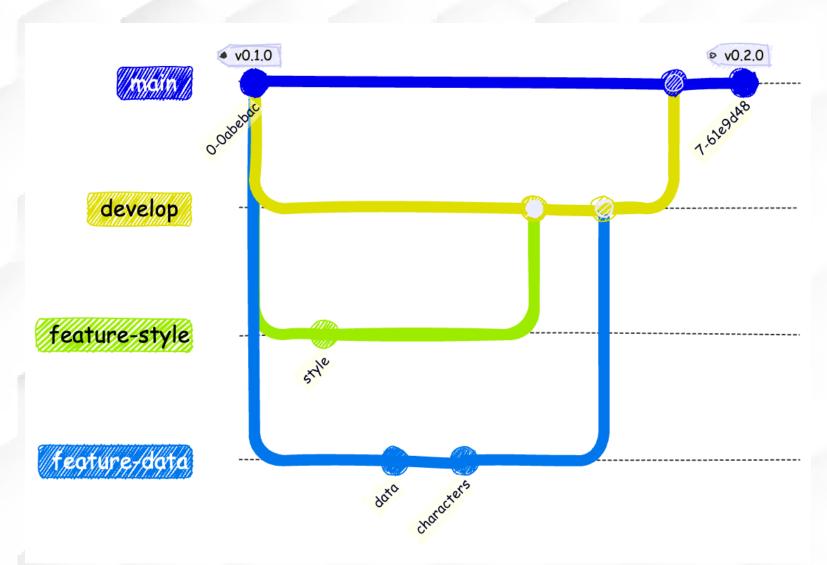


- Gestion de version semver
- Préparation du projet
 - Utilisation de npm pour gérer les dépendances du projet
 - Utilisation de browser-sync pour créer un serveur web local
- Implémentation d'une page web
 - Contenu statique de la page HTML (HyperText Markup Language)
- Application du style avec CSS (Cascading Style Sheets)
 Alexandre GIRARD Conseiller en Nouvelles Technologies alexandre.girard@maif.fr

Version 0.2.0 - Objectif

- Utilisation de git pour travailler sur plusieurs fonctionnalités en même temps
 - Gestion des branches
 - git flow
- Ajout de contenu JavaScript pour récupérer des données depuis un fichier JSON
- Ajout de style CSS pour améliorer l'affichage

Version 0.2.0 - Objectif (suite)



Version 0.3.0 - Objectif

- Transformation de la page statique en application web dynamique
 - Utilisation de React pour créer des composants réutilisables
- Détection d'un bug dans la version 0.3.0
 - Création d'une branche de type correctif

Version 0.3.1 - Objectif (suite)

