

Objectifs

Travailler de manière professionnelle

- Travailler en équipe: agilité, versionning, historique, branches, tags, issues, pull requests...
- Utiliser les bons outils: IDE, Source Control, linters, formatters...
- Respecter les bonnes pratiques et normes : qualité, tests, CI/CD...
- Documenter son travail: README, Documentation...

Concepts manipulés

- agilité : méthode de développement
- développement web : html, css, javascript, typescript, react
- aide au développement: vscode, github copilot, eslint, prettier
- travail collaboratif: git, github
- tests unitaires, tests d'intégration: jest, cypress, playwright
- intégration continue: github actions
- déploiement continu: github actions
- documentation: markdown, mkdocs
- qualimétrie: sonarqube

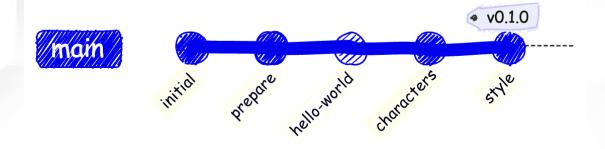
Initialisation du projet marvel-app

- Créer un dépôt sur GitHub avec le nom marvel-app . Cocher la case Initialize this repository with a README
 - Le fichier README.md permet de décrire le projet, son objectif, son fonctionnement, les prérequis, les étapes d'installation, de configuration et de lancement. Nous y reviendrons plus tard.
- Cloner le dépôt sur votre machine locale avec la commande:
 - o git clone https://github.com/<votre-login>/marvel-app.git
 - Ne pas utiliser le lecteur réseau Z: pour travailler sur le projet. Utiliser un répertoire local sur votre machine pour éviter les problèmes.

Version 0.1.0 - Objectif

- Gestion de version semver
- Préparation du projet
 - Utilisation de npm pour gérer les dépendances du projet
 - Utilisation de browser-sync pour créer un serveur web local
- Implémentation d'une page web
 - Contenu statique de la page HTML (HyperText Markup Language)
 - Application du style avec CSS (Cascading Style Sheets)

Version 0.1.0 - Objectif (suite)

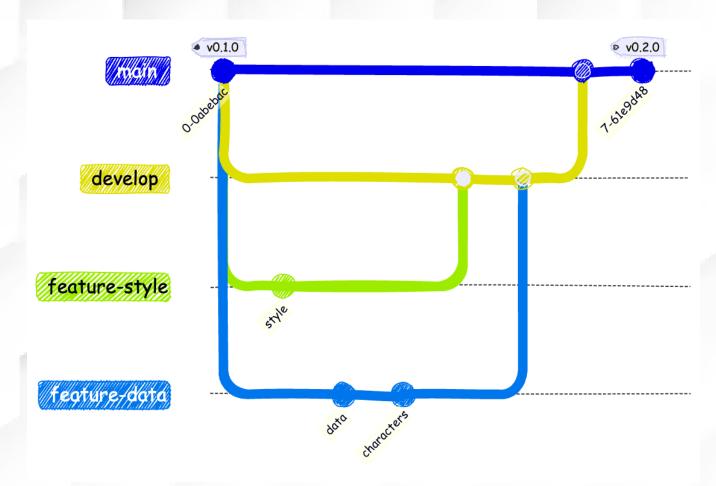


Voir les slides de la version 0.1.0

Version 0.2.0 - Objectif

- Utilisation de git pour travailler sur plusieurs fonctionnalités en même temps
 - Gestion des branches
 - git flow
- Ajout de contenu JavaScript pour récupérer des données depuis un fichier JSON
- Ajout de style CSS pour améliorer l'affichage

Version 0.2.0 - Objectif (suite)

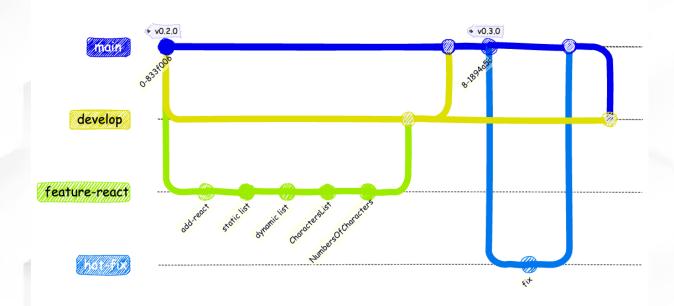


Voir les slides de la version 0.2.0

Version 0.3.0 - Objectif

- Transformation de la page statique en application web dynamique
 - Utilisation de React pour créer des composants réutilisables
- Détection d'un bug dans la version 0.3.0
 - Création d'une branche de type correctif

Version 0.3.1 - Objectif (suite)

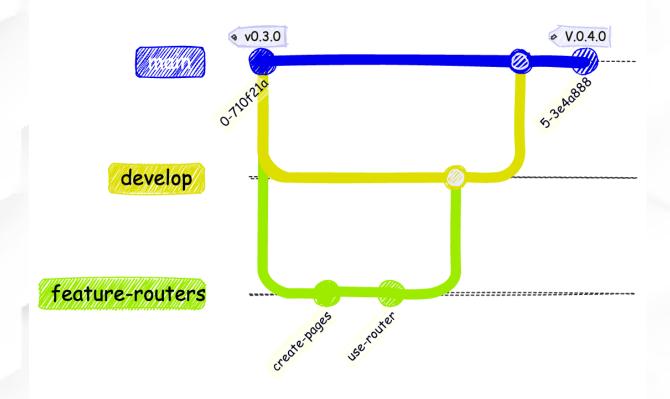


Voir les slides de la version 0.3.0

Version 0.4.0 - Objectif

- Création de plusieurs pages (Home, About, Contact)
- Utilisation de react-router pour gérer la navigation entre les pages
- Mise en oeuvre d'un layout pour les pages (header, footer, etc...)

Version 0.4.0 - Objectif (suite)



Voir les slides de la version 0.4.0

Version 1.0.0 - Objectif

- Création de la page de détail d'un personnage
- Sécurisation de l'application
 - Création d'un workflow de CI/CD avec GitHub Actions
 - Protection des branches main et develop
- Création d'une release 1.0.0 et déploiement de l'application

Version 1.0.0 - Objectif (suite)

