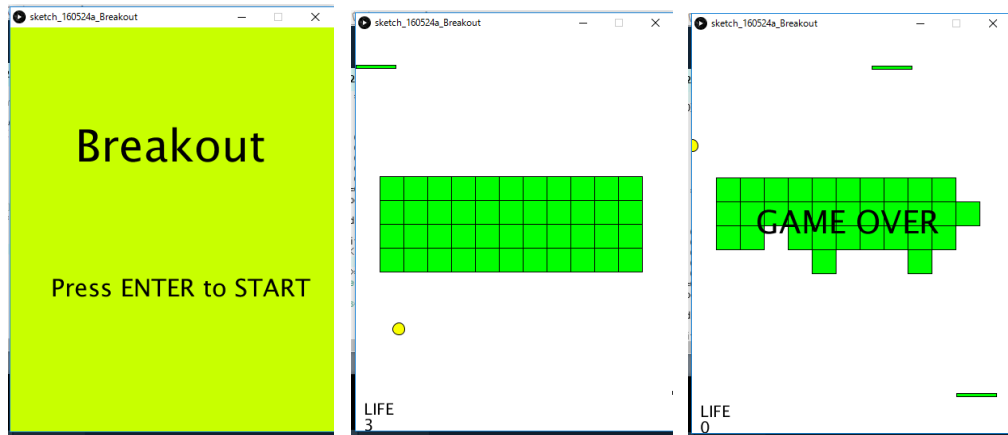


ブロック崩し

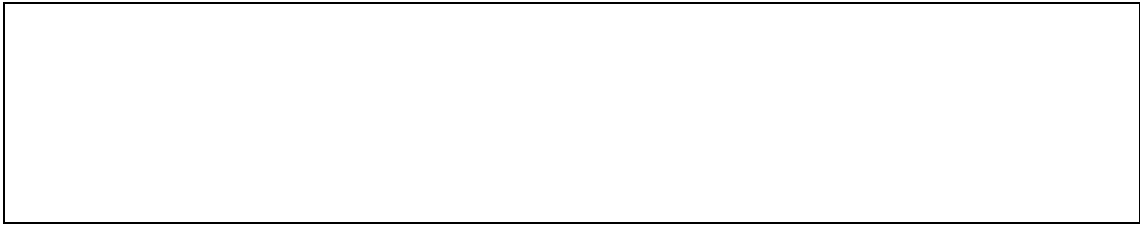


このゲームはブロック崩しというゲームの一種として作成した。一つのブロックはボールをぶつけることにより消滅することになっている。最初の画面はスタート画面になっておりENTERキーを押すことによってゲーム画面に移動することができる。ボールを跳ね返すバーは上と下に二つあり、上のバーはマウスで、下のバーは方向キーで左右に動かすことができる。LIFE は” 3” あり LIFE が” 0” になったとき「GAME OVER」が表示され、ゲームの動作が止まる。

(215文字)

引数：なし
返り値： なし
機能：スタート画面の状態から E N T E R キーを押すことによってゲーム画面に移動する。
<pre> boolean started = false; if(keyCode==ENTER) started = true; if(started == true){ } </pre>

引数：なし
返り値： なし
機能：下のバーはマウスを動かすことによって動かすことができる。 上のバーは方向キーを押すことによって動かすことができる。
<pre> if (keyPressed) { if (key==CODED) { if (keyCode==RIGHT) { racket_x +=racket_speed; } else if (keyCode==LEFT) { racket_x -=racket_speed; } } } rect(mouseX, 450, r_w, 3); // 下のバー rect(racket_x, 40, r_w, 3); // 上のバー </pre>



引数：life_count:LIFE の残りの数
返回值：なし
機能：LIFE が0になったときに「GAMEOVER」と表示される。 そしてゲームが動作を停止する。
<pre>if(life_count==0){ noLoop(); textSize(40); text("GAME OVER",width/5,height/2); }</pre>