# Đối tượng là gì ?

là những sự vật hiện tượng mà nó có

* Những tính chất
* Hành động

Giống nhau, nên ta góp lại thành đối tượng

VD:

Động vât

* Tính chất : mắt, mũi , chân, tay ...
* Hành động: chạy, nhảy, ăn , uống ...

# Lập trình hướng đối tượng là gì ?

Là lập trình hỗ trợ công nghệ đối tượng (OOP) giúp

* Tăng năng suất và đơn giản hóa công việc lập trình
* Bảo trì phần mềm
* Cho phép lập trình viên tập trung vào các đối tượng giống như trong thực tế

# Lập trình hướng đối tượng bắt nguồn từ đâu ?

Nó xuất phát từ các nhược điểm của lập trình truyền thống như :

* Không quản lý được các dòng code khi có sự thay đổi chương trình, có nhiều chương trình cùng sử dụng một biến chung nên rất nguy hiểm khi chương trình ngày càng lớn
* Không tiết kiệm được tài nguyên con người và tài nguyên hệ thống, giải thuật gắn liền với dữ liệu nên khi thay đổi dữ liệu thì giải thuật buộc phải thay đổi theo
* Dữ liệu không bị che dấu, cứ cần là dùng nên không có tính bảo mật
* Từ đó OOP ra đời