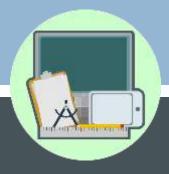
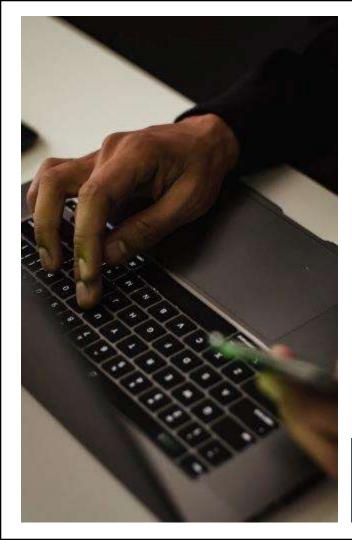






TECNOLOGIAS DOS SI









TECNOLOGIAS DOS SI

Comércio Eletrônico



COMÉRCIO ELETRÔNICO

E-commerce (comércio eletrônico) é a atividade de <u>compra ou venda eletrônica de</u> <u>produtos em serviços online ou pela Internet</u>.

O comércio eletrônico baseia-se em tecnologias como:

- comércio móvel,
- transferência eletrônica de fundos ,
- gerenciamento da cadeia de suprimentos ,
- marketing na Internet ,
- processamento de transações online ,
- intercâmbio eletrônico de dados (EDI),
- sistemas de gerenciamento de estoque e
- sistemas automatizados de coleta de dados.

Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/E-commerce



Alguns aplicativos comuns relacionados ao comércio eletrônico são:

- B2B
- B2C
- B2G
- C2B
- C2C

Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/E-commerce



B2B (Business to Business): aplicada a empresas que criam e-commerces para <u>vender</u> <u>produtos para outras empresas</u>.

Normalmente, é utilizado para vender

matérias primas como uma loja de peças para automóvel, por exemplo.

BUSINESS (BISINESS)

PRINCESS (BISINESS)

B2C (Business to Consumer): <u>vendem para o</u> <u>consumidor final</u>, e representa a maioria dos e-commerces.

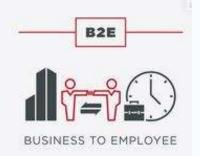




Variações de B2C:

- B2B2C: <u>Transação entre empresas visando uma venda para o cliente final</u>. Exemplo: <u>marketplaces</u>: o lojista negocia seu produto por meio de um canal de venda terceiro, buscando vender a mercadoria para o consumidor final.
- B2E (Business to Employee): É quando uma empresa faz a <u>venda</u> <u>para seus próprios funcionários.</u> Que normalmente tem acesso a preços diferenciados do varejo tradicional, normalmente tem limite de compra e em alguns casos podem fazer desconto em folha.
- E2E (Employee to Employee) empregados de uma empresa realizando negócios entre si
- **D2C (Direct to Consumer):** se refere à transação comercial entre **empresas e cliente final**. Mas, neste caso, o <u>fornecedor é o próprio fabricante ou distribuidor, sem intermediários</u>. Esse forma é bastante utilizado nos setores de automóveis, eletrodomésticos, roupas e calçados.









GOVERNAMENTAL:

- **B2G (Business to Government)**: Este modelo é quando uma <u>empresa vende</u> <u>para o Governo</u>. Poderia ser considerada uma venda B2B, porém existem diversas <u>regulamentações e regras que devem ser respeitadas por</u> imposições de lei.
- **G2B** (Governement to Business) referente àquelas iniciativas no campo do governo eletrônico, voltadas para o provimento de informações e serviços aos investimentos e negócios, bem como de apoio à atratividade e desenvolvimento de negócios em uma região específica;
- **G2C (Governement to Consumer)** referente àquelas iniciativas no campo do governo eletrônico, voltadas para o <u>provimento de informações e</u> <u>serviços aos cidadãos</u>, bem como de interação direta entre o cidadão e o governo e inclusão digital, considerando tanto meios virtuais e/ou físicos
- **G2G (Governement to Governement)** operações internas e relações intergovernamentais;





C2B (Consumer to Business): inversão do modelo de negócio tradicional, no qual o <u>consumidor coloca seu serviço à disposição de empresas</u>. Exemplo: site de divulgação de serviços <u>freelancer</u>: FREELANCER, WORKANA, PROLANCER...



C2C (Consumer to Consumer): compreende as relações realizadas entre consumidores, comum em fóruns e marketplaces . Exemplo: Mercado Livre, Ebay...





Marketplace: trine virtual para diferentes empresas. Ou seja, os produtos disponíveis ali não pertencem a mesma loja, eles apenas estão em exibição na mesma plataforma. O marketplace intermedia o pagamento, mas não é responsável pela garantia ou entrega do produto.



Fonte: https://blog.hotmart.com/pt-br/e-commerce/



VANTAGENS

- Flexibilidade de tempo: evitar o trânsito na ida e na volta do trabalho, e todos os empecilhos que são comuns para quem tem um negócio físico.
- Autonomia: em liberdade para decidir o layout mais alinhado ao seu produto e aos interesses de seu público-alvo
- Baixo investimento: Não precisa se preocupar com despesas como luz, aluguel e salário de funcionários.
- Vendas escaláveis: á na loja online o processo de compra é mais dinâmico e você pode realizar várias vendas a partir de um mesmo anúncio e, inclusive, fazer vendas simultaneamente



Fonte: https://blog.hotmart.com/pt-br/e-commerce/



DESVANTAGENS

- Criação de estoque: ter estoque de produtos para atender a demanda de seus compradores.
- ALTERNATIVAS: * vender produtos apenas por encomenda * vender produtos consignados
- Alta concorrência: primeiros fatores que você deve considerar antes de investir seu dinheiro na criação de uma loja online.



• Entregas: Logística de entregas pode ser um verdadeiro pesadelo para o empreendedor

Fonte: https://blog.hotmart.com/pt-br/e-commerce/



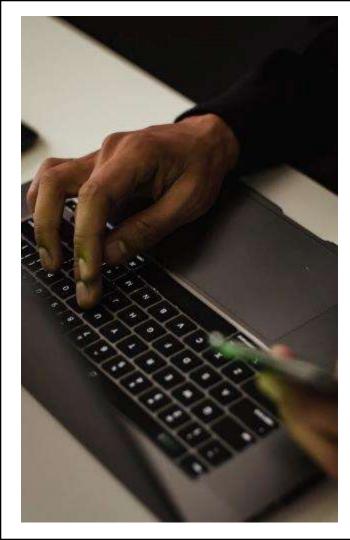




Visão do Conselho E-Commerce Brasil: o FUTURO do comércio, postado por: <u>E-Commerce Brasil</u>, disponível em: https://www.youtube.com/watch?v=WoKsDi4JZGw



E-commerces B2C e B2B no mundo pré e pós pandemia postado por: <u>E-Commerce Brasil</u>, disponível em https://www.youtube.com/watch?v=Rkkg-EaKatY







TECNOLOGIAS DOS SI

Os 5 Temas da Nova Economia



OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (1) CONHECIMENTO

Os 12 Temas da Nova Economia, Segundo **Don Tapscott** é um escritor, pesquisador, palestrante canadense e consultor especializado em estratégia corporativa e transformação organizacional, além de abordar temas virados para cultura digital, Web 2.0 e Geração Internet.

CONHECIMENTO:

- Economia baseada no <u>cérebro e não na força</u>;
- Migração para o trabalho do conhecimento;
- Os ativos mais importantes da organização são os ativos intelectuais;
- <u>O aprendizado</u> organizacional permanente e duradouro é a única vantagem competitiva permanente;
- <u>Ideias e informações dos consumidores e tecnologias passam a fazer parte dos produtos.</u>
- <u>Internet of Things (IOT) Internet das coisas</u>:



OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (1) CONHECIMENTO: IOT

Internet das coisas (em inglês: Internet of Things, IoT) é um conceito que se refere à interconexão digital de objetos cotidianos com a internet, conexão dos objetos mais do que das pessoas.

Nos últimos anos, a IoT se tornou uma das tecnologias mais importantes do século XXI. Agora que podemos conectar objetos do dia a dia: eletrodomésticos, carros, termostatos, babás eletrônicas, à interne por meio de dispositivos incorporados, é possível uma comunicação perfeita entre pessoas, processos e coisas.

Por meio de computação de baixo custo, nuvem, big data, análise e tecnologias móveis, as coisas físicas podem compartilhar e coletar dados com intervenção humana mínima. Neste mundo hiperconectado, os sistemas digitais podem registrar, monitorar e ajustar cada interação entre coisas conectadas. O mundo físico encontra o mundo digital, e eles cooperam.





OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (1) CONHECIMENTO: IOT

Quais Tecnologias Tornaram a IoT Possível? Embora a ideia de IoT já exista há muito tempo, uma coleção de avanços recentes em várias tecnologias diferentes tornou isso prático.

- Acesse à tecnologia de sensores de baixo custo e baixa potência. Sensores acessíveis e confiáveis tornam a tecnologia IoT possível para mais fabricantes.
- Conectividade. Uma série de protocolos de rede para a internet facilitou a conexão de sensores à nuvem e a outras "coisas" para uma transferência de dados eficiente.
- Plataformas de processamento em nuvem. O aumento na disponibilidade de plataformas em nuvem permite que empresas e consumidores acessem a infraestrutura de que precisam para expandir sem realmente precisar gerenciar tudo isso.
- Machine learning e análise avançada. Com os avanços no machine learning e na análise avançada, juntamente com o acesso a quantidades variadas e vastas de dados armazenados na nuvem, as empresas podem obter informações de maneira mais rápida e fácil. O surgimento dessas tecnologias aliadas continua a empurrar as fronteiras da IoT e os dados produzidos pela IoT também alimentam essas tecnologias.
- Inteligência artificial conversacional (IA). Os avanços nas redes neurais trouxeram o processamento de linguagem natural (NLP) para dispositivos IoT (como os assistentes pessoais digitais Alexa, Cortana e Siri) e os tornaram atraentes, acessíveis e viáveis para uso doméstico.



OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (1) CONHECIMENTO: IOT

Ao lado temos alguns exemplos de utilização do IOT:





OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (1) CONHECIMENTO: WEARABLES

Os *wearables*, por vezes traduzidos de forma livre como "dispositivos vestíveis", são tecnologias que se apresentam na forma de dispositivos iguais ou similares a peças de roupa ou equipamentos vestíveis, tais como:

- relógios,
- pulseiras ou até mesmo
- óculos de realidade virtual.

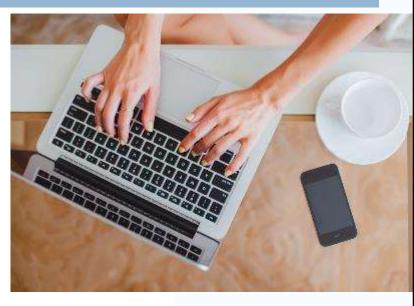
Tratam-se dos produtos resultantes do desenvolvimento da chamada computação vestível.





OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (2) DIGITALIZAÇÃO

- 2 Digitalização:
- Informação em <u>formato digital</u>;
- Quantidades <u>enormes de informação</u> <u>transmitidas em velocidades</u> <u>extraordinárias</u>;
- Multimídia;
- <u>Armazenamento</u>;
- Acessibilidade.





OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (3) VIRTUALIZAÇÃO

- ³ Virtualização: Alteração dos tipos de instituição e da natureza das atividades;
 - Quadro de avisos virtual;
 - Congresso virtual;
 - Realidade virtual;
 - Loja virtual;
 - Emprego virtual;





OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (4) INTEGRAÇÃO/REDES INTERLIGADAS

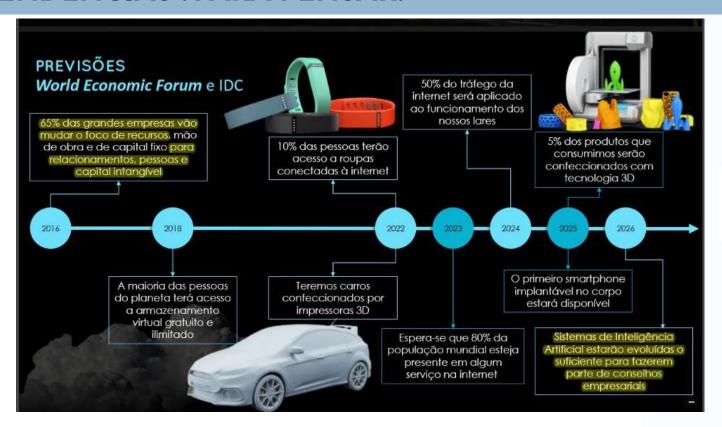
- 4 Integração/Redes Interligadas:
- A nova economia é interligada em rede;
- Integração de moléculas em grupos que são conectados a outros para criar riqueza;
- Possibilitam pequenas empresas a dominar as principais vantagens da empresas de grande porte;
- Economias de escala e acesso a recursos;
- Acesso a parceiros comerciais externos;
- Incentivo a terceirização;
- Acesso a fornecedores, clientes, grupos de afinidades e concorrentes.



OS 5 TEMAS DA NOVA ECONOMIA: (5) CONVERGÊNCIA

- 5 Convergência (Nova mídia):
- Computadores e bandas de comunicação estão se transformando em commodities;
- O lucro está se dirigindo
- Empresas de entretenimento, redes de rádio, televisão e editoras;
- As empresas bem sucedidas terão experiência em software, serviços e telecomunicações digitais. para o conteúdo (geração de valor);











NOTÍCIA(S)

Tecnologia

10 principais tecnologias emergentes de 2018, segundo o WEF

Nesta lista, os especialistas procuram identificar os avanços que surtirão efeito dentro de três a cinco anos

Da Redação

Publicada em 20 de setembro de 2018 às 09h46

FONTE: http://cio.com.br/tecnologia/2018/09/20/10-principais-tecnologias-emergentes-de-2018-segundo-o-wef/

https://www.weforum.org/agenda/2018/09/top-10-emerging-technologies-of-2018 06 de janeiro de 2020 | 20:00 GMT

10 marcos tecnológicos tentadores a serem procurados em 2020

Membros biônicos, aviões elétricos, fusão nuclear e muito mais

Por Michelle Hampson

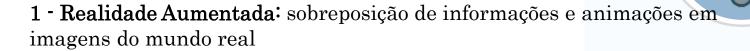
https://spectrum.ieee.org/biomedical/bionics/10-tantalizing-tech-milestones-to-look-for-in-2020

r or witchene manipse



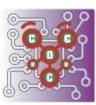








2 - Medicina personalizada: adequando medicamentos, detectando e quantificando vários sinais



3 - Design molecular liderado por IA: analisarão todos os testes passados conhecidos, discernirão padrões e preverão quais novas moléculas provavelmente funcionarão



4 - Assistentes digitais avançados: assistentes digitais do futuro vão explorar a nuvem e delinear vários argumentos sobre tópicos importantes

515



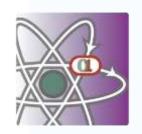
5 - Células de produção de drogas implantáveis: pequena fábrica de medicamentos implantada no corpo



6 - Edição de genomas: ideia da biologia sintética parte da premissa que o DNA é software, nada mais que códigos de quatro letras arrumadas em ordens específicas.

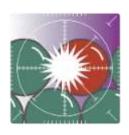


7 - Algoritmos para computadores quânticos: No mundo subatômico, as partículas ganham ou perdem energia de maneira quantizada, em pequenos "pacotes" de energia. Um único pacote é chamado de de *quantum* e vários pacotes são *quanta* (plural de quantum)



SONTE lang // juni me har hand hand plant / 2018 / 2019 (2018 purples and hand menungan de 2018 purples and f





8 - Materiais Plasmônicos: tecnologia que <u>tornará a invisibilidade</u>. dispositivos plasmônicos que manipulam nuvens de elétrons e luz em nanoescala estão preparados para <u>aumentar o armazenamento de memória magnética e a sensibilidade dos sensores biológicos</u>



9 - Carne de laboratório: carne obtida a partir de células cultivadas. Startups como a Mosa Meat, a Memphis Meats, a SuperMeat e a Finless Foods











10 - Electroceuticals (Eletrecêuticos): capacidade de <u>tratar doenças usando</u> impulsos elétricos.

FONTS Intel[®] (Force and the Namelander) 2018/10/10/20/10 speciments state adoption and agreement of the State and American and Americ