Laboratório 1 – Computação Concorrente

(2021.2)

1 - Há mudança na ordem de impressão das threads, isso ocorre pois a única checagem de término de thread que há é antes do término da main (onde checamos se não existem mais threads secundárias), a criação de uma nova thread independe do término da anterior bem como a continuação da thread principal independe do término das outras threads secundárias que foram criadas.

2 - Ainda existe a mesma imprevisibilidade que o arquivo anterior (hello.c) tinha, pois as questões comentadas na questão anterior não foram modificadas. O que não quer dizer porém que os arquivos sejam iguais, agora passamos um argumento a função que nossas threads executam, esse argumento representa o número identificador da thread que é usado na impressão logo antes de cada thread secundária é criada bem como na impressão que as threads secundárias fazem. Com essa mudança podemos diferenciar qual thread secundária foi criada e executada e também é possível identificar (de maneira aproximada, claro) a distância entre a criação da thread e sua execução.

3 - Ainda existe a mesmas imprevisibilidade dos arquivos anteriores (hello.c, hello\_arg.c), porém agora, como estamos passando múltiplos argumento na forma de struct, precisamos alocar e preencher o struct com os dados respectivos da thread que será criada.

4 - Nesse arquivo resolvemos parcialmente a imprevisibilidade, agora a mensagem da thread principal só é imprimida quando todas as threads secundárias retornarem, porém as impressões destas (threads secundárias) continuam sem ordem concreta.