

Sistemas distribuidos (EI1021)

Banco de pruebas de la práctica 1

En esta práctica y en las siguientes plantearemos una serie de pruebas de las aplicaciones implementadas para comprobar el correcto funcionamiento de las mismas en los principales casos que pueden darse durante su uso.

Para que una práctica pueda considerarse Apta, debe empezar por pasar todas las pruebas planteadas para la misma, mostrando siempre los mensajes adecuados a cada usuario. Pero estas no son las únicas pruebas que garantizan que el código funciona correctamente. Debéis pensar en qué más pruebas adicionales son necesarias para dar robustez al código finalmente entregado.

1. Arranca la aplicación usada por los clientes (un objeto de la clase `UsuarioLocal` con la función `main`) introduciendo el código de cliente `cli05`. Comprueba que el constructor de la clase `GestorReservas` crea un fichero conteniendo los datos de las reservas generados inicialmente. Busca en qué directorio se crea dicho fichero. Si el fichero ya se había creado y modificado antes, no se creará de nuevo.
2. Lista las reservas de una actividad para las que haya sesiones y de una para las que no haya (p.e. Ironfit los martes a las 10 o Pilates).
3. Lista las reservas que ha hecho y comprueba que coinciden con las guardadas en el fichero.
4. Haz una nueva reserva, comprueba que se muestra su código y comprueba que se ha añadido a la lista de reservas del usuario.
5. Intenta hacer una reserva de Ironfit el martes a las 10 y comprueba que se muestra el mensaje adecuado cuando no quedan plazas disponibles.
6. Intenta modificar dos reservas, una hecha por el usuario y otra no hecha por él. Comprueba que se muestran los mensajes adecuados.
7. Intenta cancelar dos reservas, uno hecha por el usuario y otra no hecha por él. Comprueba que se muestran los mensajes adecuados y que la reserva cancelada no aparece en la lista cuando se consulta después.
8. Comprueba que ahora hay una plaza menos en la sesión en la que se ha hecho la reserva.
9. Arranca la aplicación introduciendo el código de otro cliente: `cli02`, sin salir del otro. ¿Cuántas plazas disponibles ve este cliente en la sesión en la que ha hecho la reserva el otro? ¿Por qué no ve las mismas?
10. Haz que el cliente `cli05` salga de la aplicación usando la opción adecuada del menú. ¿Cuántas plazas ve ahora `cli02` en la sesión en la que ha hecho la reserva el otro? ¿Cuántas vería un nuevo cliente que arrancásemos ahora? ¿Por qué no ven las mismas plazas disponibles ambos clientes?
11. Sal de todos los clientes.