



DeepFl:

基于 eBPF 的 高度自动化可观测性实践



向阳 @ 云杉网络 2022-11-12



可观测性:解决复杂系统的可控性问题



I believe we should go to the moon.

控制理论中的可观测性是指: 系统可以由其 外部输出推断其内部状态的程度。

一系统具有可观测性当且仅当: 针对所有的 状态向量及控制向量,都可以在有限时间内, 只根据输出信号来识别目前的状态。

John F Kennedy May 25, 1961

1961年肯尼迪提出 十年内实现登月 此时尚未有可观测性理论 复杂系统可观测性

外部输出==>零侵扰

内部状态==>多维度

有限时间==>实时性



July 20, 1969

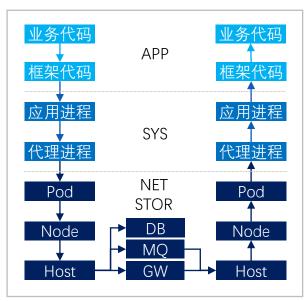
1969年阿波罗11号 完成登月壮举 可观测性实现飞船控制

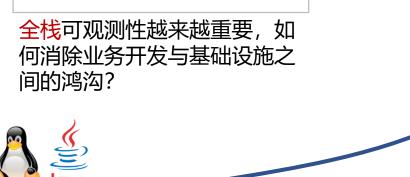


云原生应用:复杂度急剧增长的 IT 系统

#路径=N²

路径越来越长、多连接微服务的基础设施





复杂系统可观测性

外部输出==>零侵扰

内部状态==>多维度

有限时间==>实时性

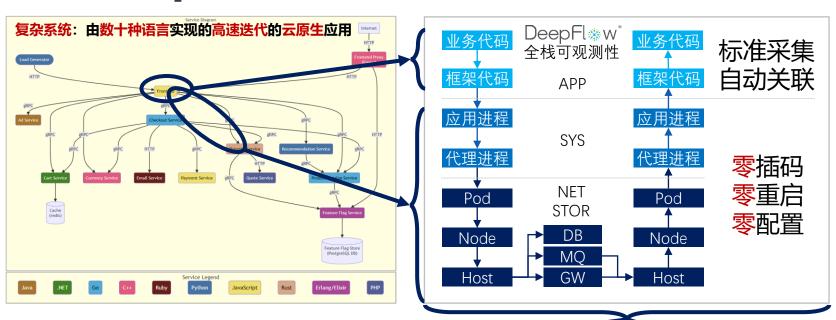
#服务=N

单个服务越来越<mark>简单</mark>,服务发布越来越<mark>快速</mark>通用逻辑逐渐卸载至基础设施,开发语言和框架越来越<mark>自由</mark>

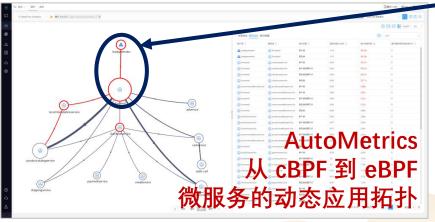




DeepFlow: 让云原生开发者轻松实现全栈可观测性













1

AutoMetrics 从 cBPF 到 eBPF 微服务的动态应用拓扑

2

AutoTracing
从 InProcess 到 Distributed
用户请求的零侵扰分布式追踪

3

AutoLogging
从 Kprobe 到 Uprobe
应用事件的细粒度回溯日志





基于eBPF如何实现应用的全栈可观测性

业务代码

→

框架/库代码

→

服务网格 sidecar

→

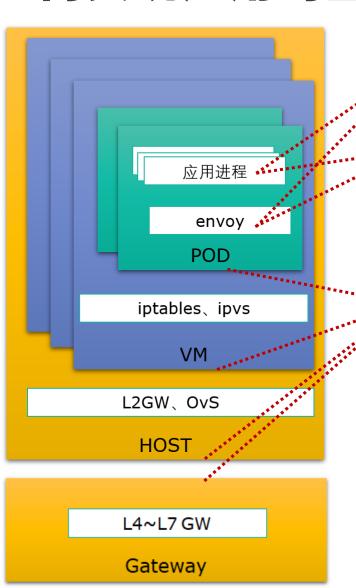
容器网络 iptables/ipvs

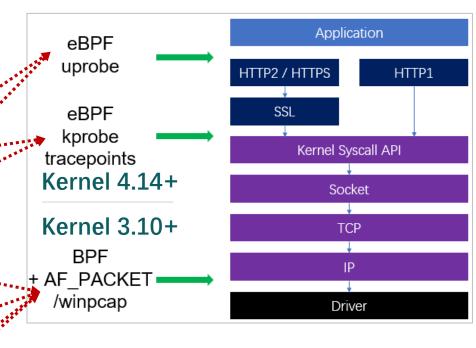
→

云网络 ovs/linuxbr

→

网关、数据库





① 采集: Packet、Syscall Data、Func Data

② 聚合: L4 Flow、L7 Session

③ 聚合: 生成全栈性能 Metrics

④ 提取:结构化 FlowLog / RequestLog (Span)

⑤ 关联: 基于 Span 生成 Distributed Trace



PID

首届中国eBPF研讨会 www.ebpftravel.com

我在访问谁,谁在访问我

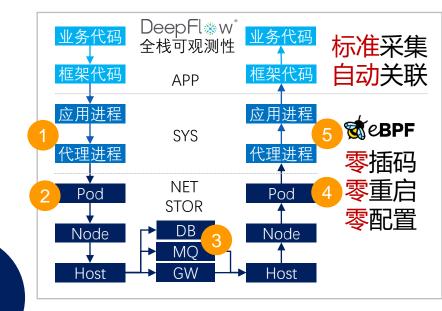
PID PID 不插码,你真的知道谁在访问你吗?

某互联网用户,使用 DeepFlow 5 分钟 内从数万个 Pod 中定位 RDS 访问量最

大的Pod、服务、团队。

PID Single IF

PHD



Pod Pod SNAT

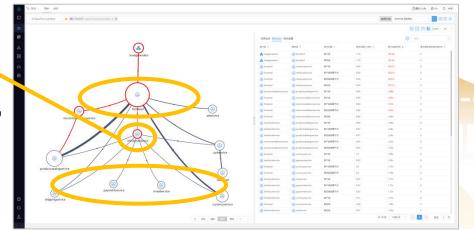
Pod K8s Node Pod

Host

Pod Pod

即便插码,你真的知道你在访问谁吗?

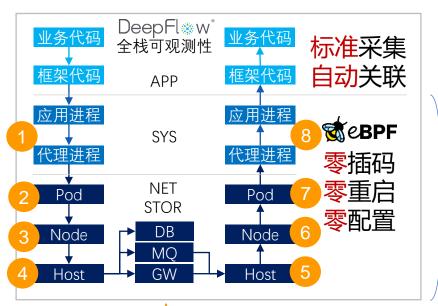
某金融用户,信用卡核心业务上线受阻,使用 DeepFlow 5 分钟内发现两个服务之间 API 网关是性能瓶颈。







我的访问在哪里出问题了



某互联网用户,使用 DeepFlow 5 分钟定位服务间 K8s 网络瓶颈。

某金融用户,使用 DeepFlow 5 分钟定位 ARP 异常导致的 Pod 无法 Ready。

某系统软件用户,使用 DeepFlow 5 分钟定位客户端未及时收包导致 gRPC 超时。

从云基础设施到云原生应用的全栈性能指标:

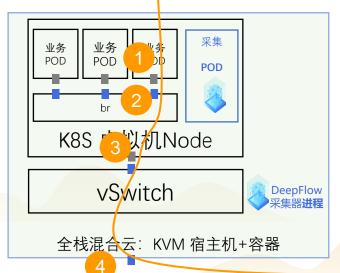
应用性能:吞吐、时延、异常 (RED)

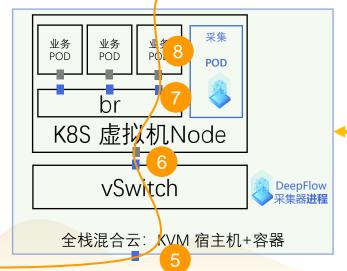
应用协议: HTTP(S), RPC, SQL、MQ、DNS、…

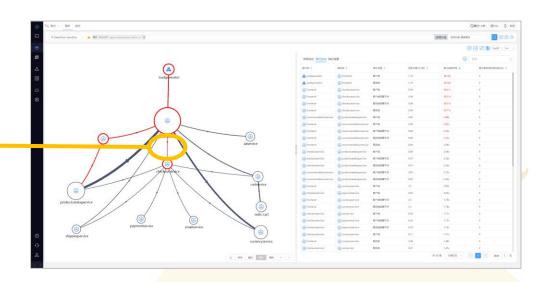
系统性能:新建连接、活跃连接、建连异常、…

网络时延: 建连时延、系统时延、数据时延、…

网络性能: 吞吐、重传、零窗、传输层载荷、…

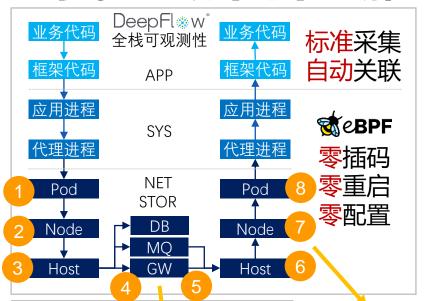








我的访问在哪里出问题了 (NFVGW)

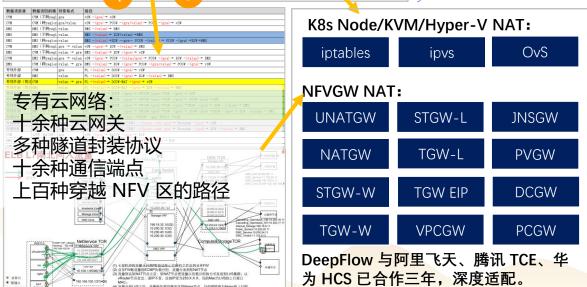


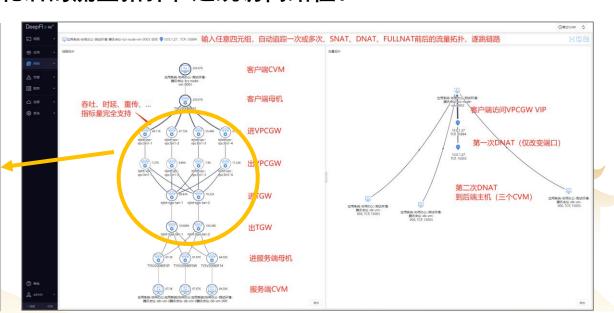
某金融用户,使用 DeepFlow 5 定位困扰云厂商多日的路由环路造成的一个服务上云下云时延周期性飙升。

某金融用户,使用 DeepFlow 5 分钟内定位某个 NFVGW 实例对一组服务流量丢包导致客户端频繁重试。

智能 NAT 追踪:

追踪一个四元组前后经过若干次 SNAT、DNAT、FULLNAT 变化后的流量拓扑和逐跳访问路径。







1

AutoMetrics 从 cBPF 到 eBPF 微服务的动态应用拓扑

2

AutoTracing
从 InProcess 到 Distributed
用户请求的零侵扰分布式追踪

3

AutoLogging
从 Kprobe 到 Uprobe
应用事件的细粒度回溯日志

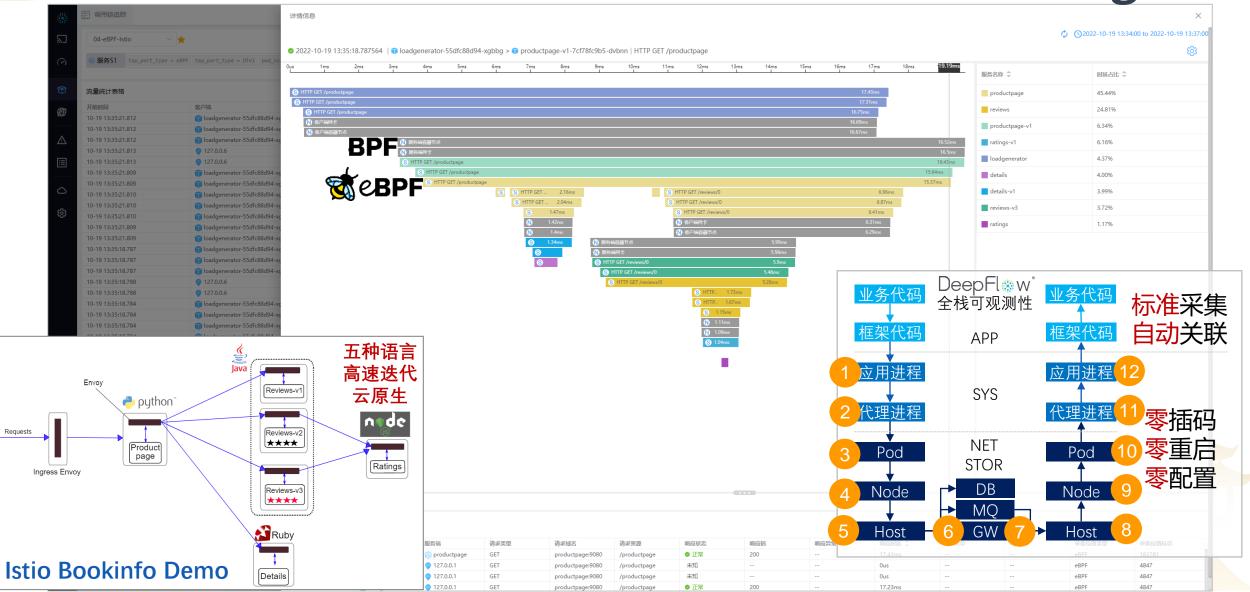


Q PF



首届中国eBPF研讨会 www.ebpftravel.com

面向用户请求的零侵扰分布式追踪: AutoTracing



DNS A details.deepflow-ebpf-istio-demo.svc.cluster.loca

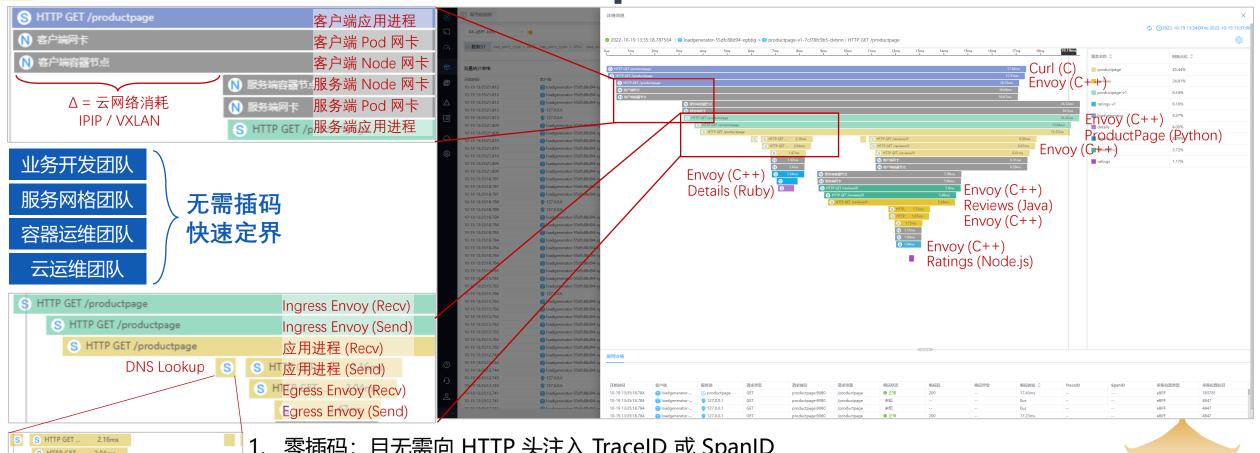
python productpage-v1-7cf78fc9b5-dvbnn

277us (100% of self time)



首届中国eBPF研讨会 www.ebpftravel.com

采集并关联系统和网络 Span

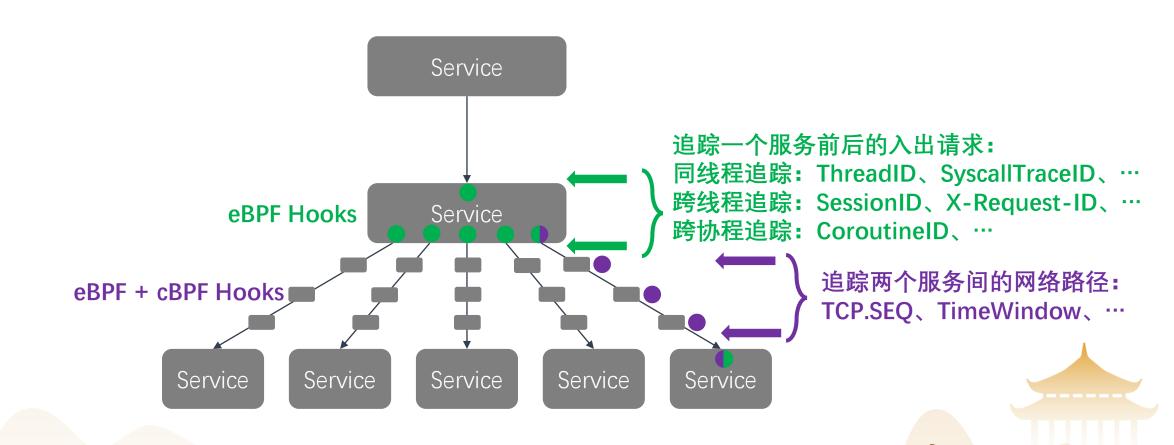


- 零插码: 且无需向 HTTP 头注入 TraceID 或 SpanID
- 全链路: 4 个调用、38 个 Span, 分为 24 eBPF Span + 14 cBPF Span
- 多语言: Java、Python、Ruby、Node.js 及 C/C++ (curl/envoy)
- 全栈:追踪两个微服务之间的网络路径,从 Pod 到 Node 到 KVM, IPIP/VXLAN, 并关联网络 Metrics
- 全栈: 追踪微服务内从 Envoy Ingress → 服务 → DNS → Envoy Egress 全过程

案例:某互联网用户,使用 DeepFlow 5 分钟内定位客户端慢服务端不慢的经典扯皮问题。



如何实现零侵扰的分布式追踪?





1

AutoMetrics 从 cBPF 到 eBPF 微服务的动态应用拓扑

2

AutoTracing
从 InProcess 到 Distributed
用户请求的零侵扰分布式追踪

3

AutoLogging
从 Kprobe 到 Uprobe
应用事件的细粒度回溯日志



PF



首届中国eBPF研讨会 www.ebpftravel.com

面向事件的细粒度回溯日志







eBPF hooks (GitHub deepflowys/deepflow)

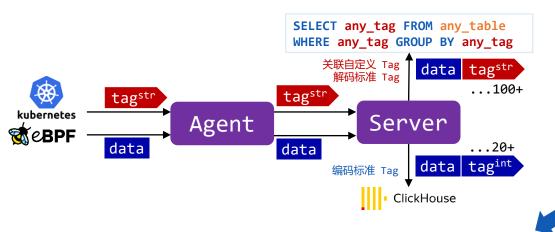
```
grep -rnF ".Symbol =" agent/src/ebpf/user/
```

```
grep -rnF "KPROG" agent/src/ebpf/kernel/
./go tracer.c:173: .symbol = "runtime.casgstatus",
./go_tracer.c:179: .symbol = "crypto/tls.(*Conn).Write",
                                                                             ./include/bpf base.h:200:#define KPROG(F) SEC("kprobe/" stringify(F)) int kprobe ##F
./go tracer.c:185: .symbol = "crypto/tls.(*Conn).Write",
./go tracer.c:191: .symbol = "crypto/tls.(*Conn).Read",
                                                                             ./socket_trace.c:1152:KPROG(__sys_sendmsg) (struct pt_regs* ctx) {
./go tracer.c:197: .symbol = "crypto/tls.(*Conn).Read",
                                                                             ./socket trace.c:1189:KPROG( sys sendmmsg)(struct pt regs* ctx) {
./go tracer.c:206: .symbol = "net/http.(*http2serverConn).writeHeaders",
                                                                             ./socket trace.c:1235:KPROG( sys recvmsg) (struct pt regs* ctx) {
./go tracer.c:212: .symbol = "golang.org/x/net/http2.(*serverConn).writeHeader≯socket trace.c:1271:KPROG(__sys_recvmmsg) (struct pt_regs* ctx) {
./go tracer.c:220: .symbol = "net/http.(*http2serverConn).processHeaders",
                                                                             ./socket trace.c:1320:KPROG(do writev) (struct pt regs* ctx) {
./go tracer.c:226: .symbol = "golang.org/x/net/http2.(*serverConn).processHead#socket trace.c:1353:KPROG(do_readv) (struct pt_regs* ctx) {
./go tracer.c:234: .symbol = "net/http.(*http2clientConnReadLoop).handleResponse"
./go_tracer.c:240: .symbol = "golang.org/x/net/http2.(*clientConnReadLoop).handleResponseTPPROG" agent/src/ebpf/kernel/
./go_tracer.c:248: .symbol = "net/http.(*http2ClientConn).writeHeader",
./go_tracer.c:254: .symbol = "golang.org/x/net/http2.(*ClientConn).writeHeader_/include/socket_trace.h:189:#define TPPROG(F) SEC("tracepoint/syscalls/"__stringify(F))
                                                                             int bpf_func_##F
./go tracer.c:262: .symbol = "net/http.(*http2ClientConn).writeHeaders",
./go tracer.c:268: .symbol = "golang.org/x/net/http2.(*ClientConn).writeHeaders
                                                                             .../socket_trace.c:1019:TPPROG(sys_enter_write) (struct syscall_comm_enter_ctx *ctx) {
./go tracer.c:277: .symbol = "google.golang.org/grpc/internal/transport.(*loo
                                                                             ./socket_trace.c:1035:TPPROG(sys_exit_write) (struct syscall_comm_exit_ctx *ctx) {
./go_tracer.c:285: .symbol = "google.golang.org/grpc/internal/transport.(*htt
./go_tracer.c:293: .symbol = "google.golang.org/grpc/internal/transport.(*http/socket/trace.c:1050:TPPROG(sys_enter_read) (struct syscall_comm_enter_ctx *ctx) {
                                                                             ./socket trace.c:1065:TPPROG(sys_exit_read) (struct syscall_comm_exit_ctx *ctx) {
                                                                             ./socket_trace.c:1086:TPPROG(sys_enter_sendto) (struct syscall_comm_enter_ctx *ctx) {
./ssl tracer.c:46: .symbol = "SSL write",
                                                                             ./socket trace.c:1102:TPPROG(sys exit sendto) (struct syscall comm exit ctx *ctx) {
./ssl tracer.c:52: .symbol = "SSL write",
                                                                             ./socket trace.c:1123:TPPROG(sys enter recvfrom) (struct syscall comm enter ctx *ctx) {
./ssl_tracer.c:58: .symbol = "SSL_read",
                                                                             ./socket trace.c:1138:TPPROG(sys exit recvfrom) (struct syscall comm exit ctx *ctx) {
./ssl tracer.c:64: .symbol = "SSL read",
                                                                             ./socket_trace.c:1176:TPPROG(sys_exit_sendmsg) (struct syscall_comm_exit_ctx *ctx) {
                                                                             ./socket_trace.c:1214:TPPROG(sys_exit_sendmmsg) (struct syscall_comm_exit_ctx *ctx) {
                                                                             ./socket trace.c:1256:TPPROG(sys exit recvmsg) (struct syscall comm exit ctx *ctx) {
                                                                             ./socket trace.c:1302:TPPROG(sys exit recvmmsg) (struct syscall comm exit ctx *ctx) {
                                                                             ./socket trace.c:1338:TPPROG(sys exit writev) (struct syscall comm exit ctx *ctx) {
                                                                             ./socket_trace.c:1371:TPPROG(sys_exit_readv) (struct syscall_comm_exit_ctx *ctx) {
                                                                             ./socket_trace.c:1385:TPPROG(sys_enter_close) (struct syscall_comm_enter_ctx *ctx) {
                                                                             ./socket_trace.c:1407:TPPROG(sys_enter_getppid) (struct syscall_comm_enter_ctx *ctx) {
                                                                             ./socket trace.c:1437:TPPROG(sys exit socket) (struct syscall comm exit ctx *ctx) {
```





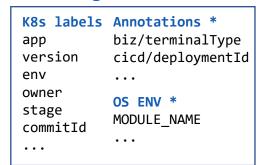
为所有可观测性信号注入标准标签:连接应用和基础设施



标准 Tag: 开销 10x 降低

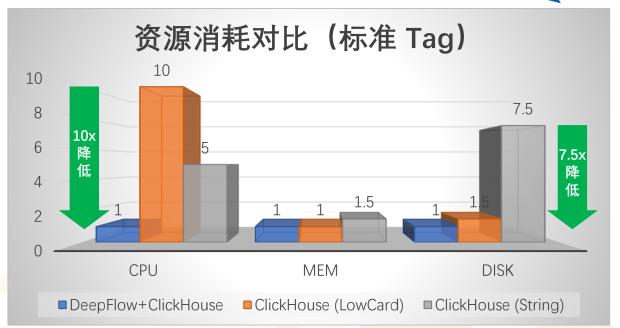
资源池 区域	网络资源 VPC	容器服务 容器集群 容器节点	Application ServiceName FunctionName
可用区 云平台	子网 CIDR	谷爺下点 命名空间	Endpoint
租户	IP地址	容器服务	TraceId
云资源	NATGW	Ingress	SpanId
宿主机	ALB	Workload	RequestId
日土ル	• • •	POD	•••

自定义 Tag: 零开销



AutoTagging & SmartEncoding







资源消耗 vs. #(标准 + 自定义 Tag)

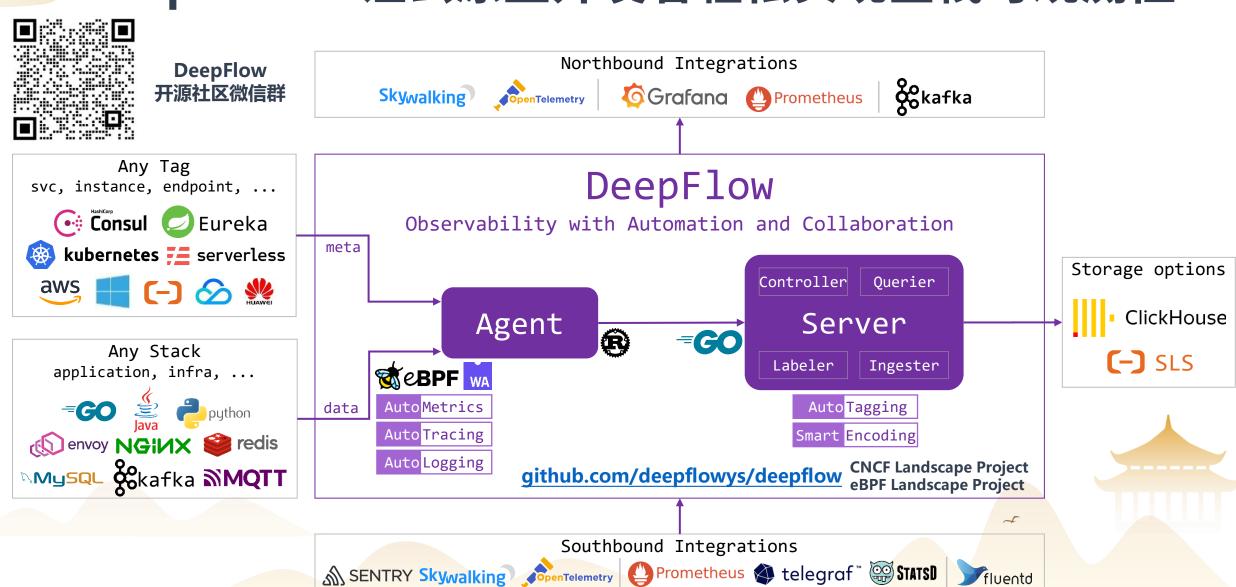
Tag without Limit

随机生成一组长度为 16 字符串标签, Cardinality 为 5000, 持续极限速率写入。





DeepFlow: 让云原生开发者轻松实现全栈可观测性







Thanks~!



