

OHA-YO PYTHON • JUN. 27, 2020

OHA-YO PYTHON • JUN. 27, 2020

OHA-YO PYTHON • JUN. 27, 2020

PIXEL GAME CREATION

@buto_risa



ABOUT ME

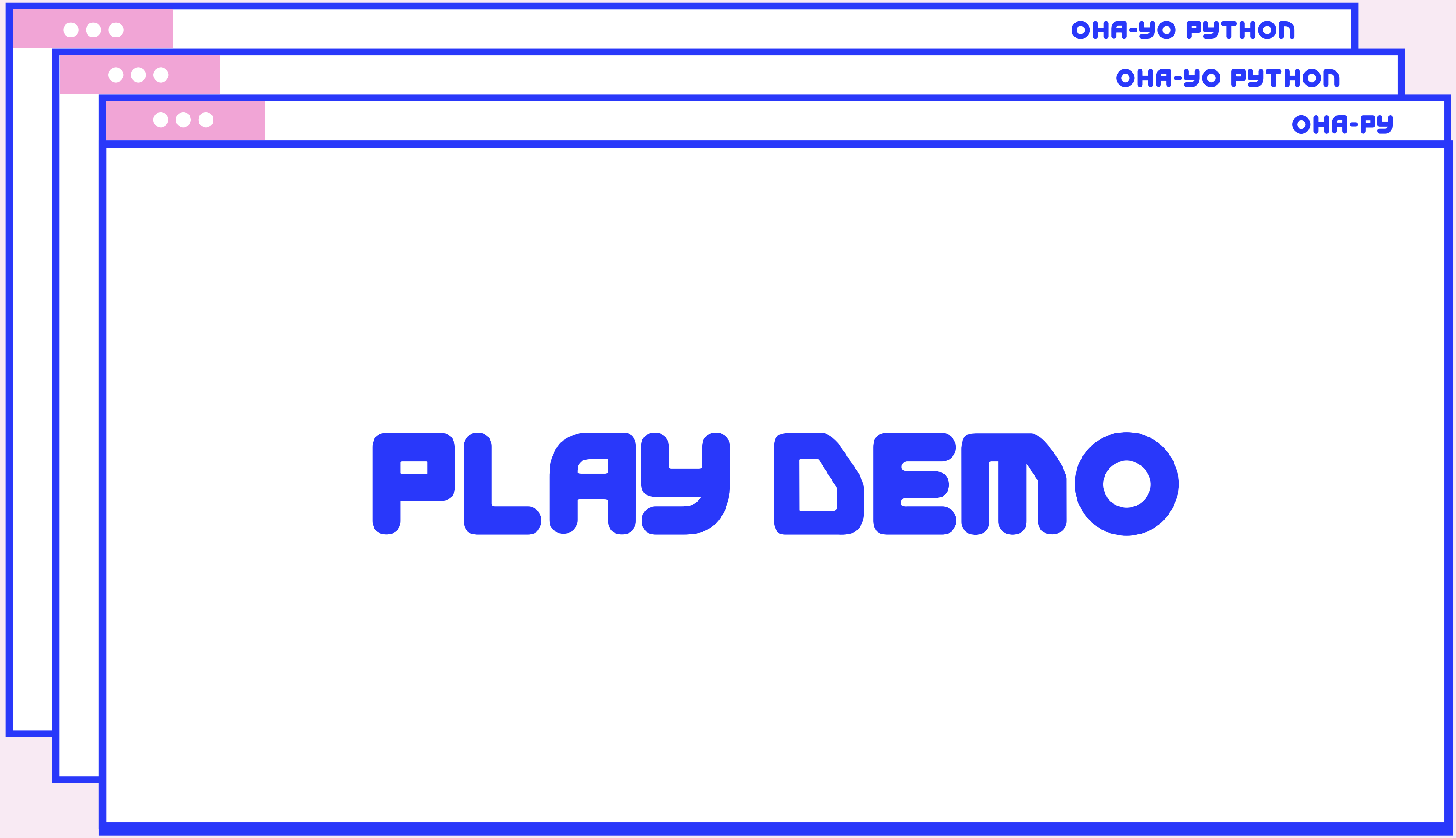
ぶとー@buto_risa

プログラマー→ITコンサル

お仕事はJAVAMAIN

PIXELでゲーム作った



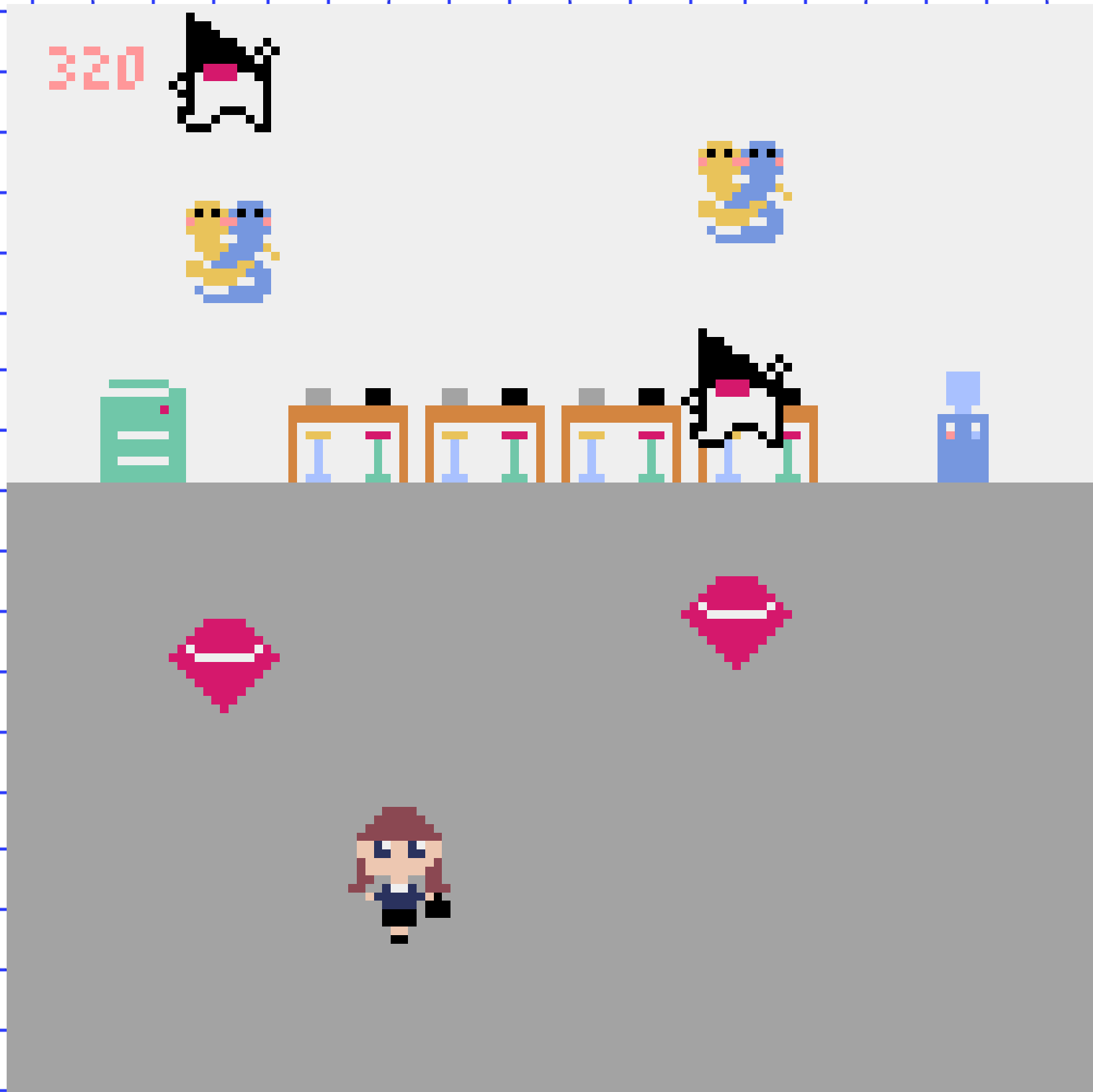


OHA-YO PYTHON

OHA-YO PYTHON

OHA-PY

PLAY DEMO



ここがムズい★

流れてくるオブジェクトの管理

コードをコピーしたはいいものの…
どうやって流し続けるか分からなかった

位置座標を配列で持って描画

→ ネストした配列★★

ここが楽しい！★

ドット絵かわいの

コーディングしたところが
すくに動かせる

バグが分かり易い

