

TEACH 2000

INLEIDING

In dit document kan u meer informatie vinden over het gebruik en de structuur van ons programmeerproject, Teach2000.

SETUP

Om het programma te *preloaden* met een standaardconfiguratie, is er een Setup voorzien. Deze bevindt zich in de package *teach2000.model* onder de naam *Setup*.

Door deze uit te voeren worden de nodige bestanden en mappen aangemaakt. Twee gebruikers worden aangemaakt met elk een lijst.

Het is eveneens mogelijk deze setup niet uit te voeren en bij het opstarten van het programma een nieuwe gebruiker aan te maken.

De werking van het programma is getest op macOS 10.13, Ubuntu 16.04 LTS en Windows 10 door middel van de meegeleverde JAR file. De JAR file moet in de root van het project geplaatst zijn vanwege verwijzingen naar de user- en list-bestanden.

GEBRUIK

Bij het opstarten van het programma wordt het loginvenster (LoginView) getoond. Hier is het mogelijk om ofwel in te loggen met een bestaande gebruiker, ofwel direct een nieuwe gebruiker te registreren en hiermee in te loggen.

Vervolgens komen we terecht in de MainMenuView. Hierin kan u een overzicht vinden van de lijsten waarover de gebruiker op dit moment beschikt. We beginnen met het overlopen van de mogelijkheden in de MenuBar.

FILE MENU

- Import list: hiermee is het mogelijk om een eerder geëxporteerde lijst in te laden. Deze kan bijvoorbeeld uit de map van een andere gebruiker worden genomen. Er is een voorbeeldlijst voorzien onder *resources/listsToImport*.
- Export list: hiermee kan de huidige geselecteerde lijst worden geëxporteerd naar een locatie naar keuze.
- Exit: hiermee wordt het programma afgesloten.

EDIT MENU

- Edit: hiermee kan de inhoud van de huidige geselecteerde lijst wordt bewerkt in een nieuw venster.
- Add: hiermee is het mogelijk om een volledig nieuwe lijst aan te maken, deze wordt dan onmiddellijk gekoppeld aan de op dat moment ingelogde gebruiker.
- Remove: hiermee wordt de huidige geselecteerde lijst verwijderd.

USER MENU

- Delete user: hiermee wordt de huidige gebruiker verwijderd. Zijn lijsten blijven wel bewaard in de *resources* directory zodat deze kunnen worden geïmporteerd door andere gebruikers.
- Log out user: hiermee wordt teruggekeerd naar het loginvenster.
- Configure: hiermee kan de gebruiker zijn configuratie aanpassen.

- Username: hiermee kan de gebruiker de naam die verschijnt in het loginvenster aanpassen.
- Stopword: de gebruiker heeft bij de geschreven test de mogelijkheid om een stopwoord te gebruiken. Dit kan hier worden ingesteld, alsook de minimaal benodigde score om het stopwoord te mogen gebruiken. Deze blijft behouden tussen verschillende runs van het programma.

TEST UITVOEREN

Bij het dubbelklikken op een lijst in de tabel krijgt de gebruiker de mogelijkheid om te kiezen tussen een test met meerkeuzevragen, of een test waar hij het woord zelf moet invullen.

Een test verloopt steeds volgens dezelfde regels: de gebruiker krijgt vragen in random volgorde uit de lijst. Behaalt hij voor een bepaalde vraag een score van 3, dan zal deze vraag niet meer voorkomen. Wanneer alle vragen hun maximale score bereikt hebben, is de test afgelopen en worden de scores van de vragen gereset.

Bij een fout antwoord krijgt de gebruiker het correcte antwoord te zien en wordt er van de score van de betreffende vraag 1 afgetrokken.

Het is ook mogelijk om een test te onderbreken. In dat geval worden de behaalde scores wel bijgehouden en kan men dus verder gaan met de reeds behaalde scores. Dit kan eventueel ook in een andere testvorm.

MODEL

Voor elke klasse in het model is Javadoc voorzien, waar het doel en de werking verder beschreven is. De gecompileerde versie is meegeleverd in de doc folder, te vinden in de root van het project.