

# 《图书销售管理系统》项目设计与开发

20221133054 梁琼尹

## 源代码

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

int ibook = 9, imember = 9;
struct member{
    int number, socre;
    char name[10];
}m[1000];
struct book{
    int number, price, exist;
    char name[100];
}b[1000];

void start();
int logIn();
void interface();
void member_management();
void book_management ();
void shopping_view();
void bookList();

int main()
{
    start();
    while (logIn())
    {
        while (1)
        {
            interface();
            int c;
            scanf("%d", &c);
            if (c == 1)
            {
                member_management();
            }
            else if (c == 2)
            {
```

```

        book_management();
    }
    else if (c == 3)
    {
        shopping_view();
    }
    else if(c == 4)
    {
        break;
    }
    else
    {
        printf("请输入 1 至 4 的数字!\n");
    }
}
}
return 0;
}

```

void start()//初始化数据

```

{
    for (int i = 1; i <= 8; i++)
    {
        m[i].number = i;
        b[i].number = i;
        b[i].exist = 1;
    }
    strcpy(m[1].name, "张三\0"), m[1].socre = 100;
    strcpy(m[2].name, "李四\0"), m[2].socre = 600;
    strcpy(m[3].name, "王五\0"), m[3].socre = 500;
    strcpy(m[4].name, "陆六\0"), m[4].socre = 1000;
    strcpy(m[5].name, "钱七\0"), m[5].socre = 900;
    strcpy(m[6].name, "大强\0"), m[6].socre = 100;
    strcpy(m[7].name, "小丽\0"), m[7].socre = 100;
    strcpy(m[8].name, "敏敏\0"), m[8].socre = 100;

    strcpy(b[1].name, "C#2.0 宝典\0"), b[1].price = 88;
    strcpy(b[2].name, "Java 编程基础\0"), b[2].price = 55;
    strcpy(b[3].name, "J2SE 桌面应用程序开发\0"), b[3].price = 60;
    strcpy(b[4].name, "数据库设计和应用\0"), b[4].price = 45;
    strcpy(b[5].name, "水浒传\0"), b[5].price = 55;
    strcpy(b[6].name, "红楼梦\0"), b[6].price = 68;
    strcpy(b[7].name, "三国演义\0"), b[7].price = 78;
    strcpy(b[8].name, "地心游记\0"), b[8].price = 29;
}

```

```
}
```

```
int login()//登录判断函数
```

```
{
```

```
    printf("*****\n");
```

```
    printf("*   图书销售管理系统   *\n");
```

```
    printf("*       1.登录系统       *\n");
```

```
    printf("*       2.退出           *\n");
```

```
    printf("*****\n");
```

```
    printf("请选择, 输入数字(1-2):");
```

```
    int c;
```

```
    scanf("%d", &c);
```

```
    if (c == 1)
```

```
    {
```

```
        char real_name[6] = "admin\0";
```

```
        for (int i = 1; i <= 3; i++)//判断 3 次输入
```

```
        {
```

```
            char name[6];
```

```
            printf("请输入账号: ");
```

```
            scanf("%s", name);
```

```
            int password;
```

```
            printf("请输入密码: ");
```

```
            scanf("%d", &password);
```

```
            //如果输入正确
```

```
            int compare = strcmp(real_name, name);
```

```
            if (compare == 0 && password == 123456)
```

```
            {
```

```
                printf("登录成功! \n");
```

```
                return 1;
```

```
            }
```

```
            else if (i <= 2)
```

```
            {
```

```
                printf("对不起, 您的账号或密码有误, 您还有%d 次机会\n", 3-i);
```

```
            }
```

```
            else if (i == 3)
```

```
            {
```

```
                printf("连续三次输入不正确, 系统退出! \n");
```

```
                return 0;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    else
```

```
    {
```

```

        printf("欢迎再次使用本系统! \n");
        return 0;
    }
    return 0;
}

```

void interface()//主界面

```

{
    printf("*****\n");
    printf("*      图书销售管理系统      *\n");
    printf("*      1.会员管理      *\n");
    printf("*      2.书籍管理      *\n");
    printf("*      3.购物结算      *\n");
    printf("*      4.注销          *\n");
    printf("*****\n");
    printf("请选择, 输入数字(1-4):");
}

```

void member\_management()//会员管理

```

{
    while (1)
    {
        printf("图书销售管理系统>会员管理\n");
        printf("*****\n");
        printf("*  1.显示所有会员      *\n");
        printf("*  2.添加会员信息      *\n");
        printf("*  3.修改会员信息      *\n");
        printf("*  4.返回主菜单        *\n");
        printf("*****\n");
        printf("请选择, 输入数字(1-4):");

        int x;
        scanf("%d", &x);
        if (x == 1)
        {
            printf("图书销售管理系统>会员信息管理>显示会员信息\n");
            printf("会员号姓名    积分\n");
            for (int i = 1; i < imember; i++)
            {
                printf("%4d\t%s\t%d\n", m[i].number, m[i].name, m[i].socre);
            }
        }
        else if (x == 2)
        {

```

```

        printf("图书销售管理系统>会员信息管理>新增会员信息\n");
        printf("请输入新会员姓名:");
        scanf("%s", m[imember].name);
        printf("请输入新会员积分:");
        scanf("%d", &m[imember].socre);
        m[imember].number = imember;
        imember += 1;
        printf("添加成功!\n");
    }
    else if (x == 3)
    {
        printf("图书销售管理系统>会员信息管理>修改会员信息\n");
        printf("请输入要修改的会员号(1-%d):", imember-1);
        int mod;
        scanf("%d", &mod);
        printf("请输入要修改的会员姓名:");
        scanf("%s", m[mod].name);
        printf("请输入要修改的会员积分:");
        scanf("%d", &m[mod].socre);
        printf("修改成功!\n");
    }
    else if (x == 4)
    {
        break;
    }
}

}

void bookList()//书单
{
    printf("图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表\n");
    printf("图书号    %-*s    %8s\n",20, "图书名", "图书价钱");
    for (int i = 1; i < ibook; i++)
    {
        if (b[i].exist)
        {
            printf("%4d\t\t%-*s %8d\n", b[i].number, 20, b[i].name, b[i].price);
        }
    }
}

void book_management ()//书籍管理
{
    while (1)

```

```

{
    printf("图书销售管理系统>书籍管理 \n");
    printf("*****\n");
    printf("* 1.查看书目    *\n");
    printf("* 2.添加书籍    *\n");
    printf("* 3.删除书籍    *\n");
    printf("* 4.返回主菜单  *\n");
    printf("*****\n");
    printf("请选择, 输入数字(1-4):");

    int x;
    scanf("%d", &x);
    if (x == 1)
    {
        bookList();
    }
    else if (x == 2)
    {
        printf("图书销售管理系统>书籍管理>添加书籍\n");
        printf("请输入图书名:");
        scanf("%s", b[ibook].name);
        printf("请输入图书价钱:");
        scanf("%d", &b[ibook].price);
        b[ibook].number = ibook;
        b[ibook].exist = 1;
        ibook += 1;
        printf("添加成功!\n");
    }
    else if (x == 3)
    {
        printf("图书销售管理系统>书籍管理>书籍下架\n");
        printf("请输入要删除的图书书名:");
        char book_name[100];
        scanf("%s", book_name);
        int p;
        for (p=1;p<=ibook;p++)
        {
            int compare = strcmp(book_name, b[p].name);
            if (compare == 0)
            {
                b[p].exist = 0;
                break;
            }
        }
    }
}

```

```

        if (p < ibook)
        {
            printf("找到该图书, 位置为:%d\n", p);
            printf("删除成功!\n");
        }
        else
        {
            printf("找不到该图书!\n");
        }
    }
    else if (x == 4)
    {
        break;
    }
}

void shopping_view ()
{
    while (1)
    {
        printf("图书销售管理系统>购物结算 \n");
        bookList();
        printf("请输入会员号:");
        int vipNum, bookNum, count;
        scanf("%d", &vipNum);
        printf("请输入要购买的书籍编号:");
        scanf("%d", &bookNum);
        printf("请输入您要购买的数量:");
        scanf("%d", &count);
        int sum = count * b[bookNum].price;
        if (m[vipNum].socre >= sum)
        {
            printf("您购买的图书为%s, 数量为%d, 总额为%d\n", b[bookNum].name, count,
sum);
            m[vipNum].socre -= sum;
        }
        else
        {
            printf("您的积分不够, 无法购买!\n");
        }

        char ch;
        printf("是否继续? (y/n):");
    }
}

```

```

scanf("%c", &ch);
if (ch == 'n' || ch == 'N')
{
    break;
}
}
}

```

## 结果演示

系统登陆界面，一共有三次机会

```

*****
*   图书销售管理系统   *
*       1.登录系统       *
*       2.退出           *
*****
请选择，输入数字(1-2):1
请输入账号：ad
请输入密码：12
对不起，您的账号或密码有误，您还有2次机会
请输入账号：admin
请输入密码：123456
登录成功！
*****
*       图书销售管理系统       *
*       1.会员管理           *
*       2.书籍管理           *
*       3.购物结算           *
*       4.注销               *
*****
请选择，输入数字(1-4):|

```



显示会员信息功能

```
*****
*      图书销售管理系统      *
*      1.会员管理            *
*      2.书籍管理            *
*      3.购物结算            *
*      4.注销                *
*****
请选择，输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>会员管理
*****
*  1.显示所有会员          *
*  2.添加会员信息          *
*  3.修改会员信息          *
*  4.返回主菜单            *
*****
请选择，输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>会员信息管理>显示会员信息
会员号  姓名    积分
1      张三    100
2      李四    600
3      王五    500
4      陆六    1000
5      钱七    900
6      大强    100
7      小丽    100
8      敏敏    100
```

## 添加会员信息功能

```
图书销售管理系统>会员管理
*****
* 1.显示所有会员      *
* 2.添加会员信息      *
* 3.修改会员信息      *
* 4.返回主菜单        *
*****
请选择，输入数字(1-4):2
图书销售管理系统>会员信息管理>新增会员信息
请输入新会员姓名:张三风
请输入新会员积分:500
添加成功!
图书销售管理系统>会员管理
*****
* 1.显示所有会员      *
* 2.添加会员信息      *
* 3.修改会员信息      *
* 4.返回主菜单        *
*****
请选择，输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>会员信息管理>显示会员信息
会员号  姓名    积分
1       张三    100
2       李四    600
3       王五    500
4       陆六    1000
5       钱七    900
6       大强    100
7       小丽    100
8       敏敏    100
9       张三风  500
图书销售管理系统>会员管理
*****
* 1.显示所有会员      *
* 2.添加会员信息      *
* 3.修改会员信息      *
* 4.返回主菜单        *
*****
请选择，输入数字(1-4):|
```

## 修改会员信息功能

```
图书销售管理系统>会员管理
*****
* 1.显示所有会员      *
* 2.添加会员信息      *
* 3.修改会员信息      *
* 4.返回主菜单        *
*****
请选择，输入数字(1-4):3
图书销售管理系统>会员信息管理>修改会员信息
请输入要修改的会员号(1-9):8
请输入要修改的会员姓名:心里美
请输入要修改的会员积分:600
修改成功!
图书销售管理系统>会员管理
*****
* 1.显示所有会员      *
* 2.添加会员信息      *
* 3.修改会员信息      *
* 4.返回主菜单        *
*****
请选择，输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>会员信息管理>显示会员信息
会员号  姓名      积分
1       张三      100
2       李四      600
3       王五      500
4       陆六      1000
5       钱七      900
6       大强      100
7       小丽      100
8       心里美    600
9       张三风    500
```

书籍管理功能

从会员管理退出，进入书籍管理

```
图书销售管理系统>会员管理
*****
* 1.显示所有会员 *
* 2.添加会员信息 *
* 3.修改会员信息 *
* 4.返回主菜单 *
*****
请选择，输入数字(1-4):4
*****
* 图书销售管理系统 *
* 1.会员管理 *
* 2.书籍管理 *
* 3.购物结算 *
* 4.注销 *
*****
请选择，输入数字(1-4):2
图书销售管理系统>书籍管理
*****
* 1.查看书目 *
* 2.添加书籍 *
* 3.删除书籍 *
* 4.返回主菜单 *
*****
请选择，输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表
图书号 图书名 图书价钱
1 C#2.0宝典 88
2 Java编程基础 55
3 J2SE桌面应用程序开发 60
4 数据库设计和应用 45
5 水浒传 55
6 红楼梦 68
7 三国演义 78
8 地心游记 29
图书销售管理系统>书籍管理
*****
* 1.查看书目 *
* 2.添加书籍 *
* 3.删除书籍 *
* 4.返回主菜单 *
*****
请选择，输入数字(1-4):|
```

## 添加书籍功能

```
图书销售管理系统>书籍管理
*****
* 1.查看书目 *
* 2.添加书籍 *
* 3.删除书籍 *
* 4.返回主菜单 *
*****
请选择, 输入数字(1-4):2
图书销售管理系统>书籍管理>添加书籍
请输入图书名:心灵鸡汤
请输入图书价钱:38
添加成功!
图书销售管理系统>书籍管理
*****
* 1.查看书目 *
* 2.添加书籍 *
* 3.删除书籍 *
* 4.返回主菜单 *
*****
请选择, 输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表
图书号      图书名      图书价钱
1           C#2.0宝典      88
2           Java编程基础    55
3           J2SE桌面应用程序开发 60
4           数据库设计和应用 45
5           水浒传          55
6           红楼梦          68
7           三国演义        78
8           地心游记        29
9           心灵鸡汤        38
图书销售管理系统>书籍管理
*****
* 1.查看书目 *
* 2.添加书籍 *
* 3.删除书籍 *
* 4.返回主菜单 *
*****
请选择, 输入数字(1-4):|
```

## 删除书籍功能

```
图书销售管理系统>书籍管理
*****
* 1.查看书目    *
* 2.添加书籍    *
* 3.删除书籍    *
* 4.返回主菜单  *
*****
请选择，输入数字(1-4):3
图书销售管理系统>书籍管理>书籍下架
请输入要删除的图书书名:数据库设计和应用
找到该图书，位置为:4
删除成功!
图书销售管理系统>书籍管理
*****
* 1.查看书目    *
* 2.添加书籍    *
* 3.删除书籍    *
* 4.返回主菜单  *
*****
请选择，输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表
图书号      图书名      图书价钱
1           C#2.0宝典      88
2           Java编程基础    55
3           J2SE桌面应用程序开发 60
5           水浒传          55
6           红楼梦          68
7           三国演义        78
8           地心游记        29
9           心灵鸡汤        38
```

若书籍不存在

```
图书销售管理系统>书籍管理
*****
* 1.查看书目    *
* 2.添加书籍    *
* 3.删除书籍    *
* 4.返回主菜单  *
*****
请选择，输入数字(1-4):3
图书销售管理系统>书籍管理>书籍下架
请输入要删除的图书书名:西游记
找不到该图书!
```

## 购物结算功能

```
*****
*      图书销售管理系统      *
*      1.会员管理            *
*      2.书籍管理            *
*      3.购物结算            *
*      4.注销                *
*****
请选择，输入数字(1-4):3
图书销售管理系统>购物结算
图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表
图书号      图书名      图书价钱
1           C#2.0宝典      88
2           Java编程基础    55
3           J2SE桌面应用程序开发 60
5           水浒传          55
6           红楼梦          68
7           三国演义          78
8           地心游记          29
9           心灵鸡汤          38
请输入会员号:4
请输入要购买的书籍编号:3
请输入您要购买的数量:10
您购买的图书为J2SE桌面应用程序开发，数量为10，总额为600
是否继续? (y/n):|
```

4 号会员积分减少

```
是否继续? (y/n):n
*****
*      图书销售管理系统      *
*      1.会员管理            *
*      2.书籍管理            *
*      3.购物结算            *
*      4.注销                *
*****
请选择, 输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>会员管理
*****
*  1.显示所有会员          *
*  2.添加会员信息          *
*  3.修改会员信息          *
*  4.返回主菜单            *
*****
请选择, 输入数字(1-4):1
图书销售管理系统>会员信息管理>显示会员信息
会员号  姓名    积分
   1    张三    100
   2    李四    600
   3    王五    500
   4    陆六    400
   5    钱七    900
   6    大强    100
   7    小丽    100
   8    敏敏    100
```

若积分不足以购买

```
图书销售管理系统>购物结算
图书销售管理系统>书籍管理>书籍列表
图书号      图书名                图书价钱
   1         C#2.0宝典                88
   2         Java编程基础            55
   3         J2SE桌面应用程序开发    60
   5         水浒传                  55
   6         红楼梦                  68
   7         三国演义                78
   8         地心游记                29
   9         心灵鸡汤                38
请输入会员号:3
请输入要购买的书籍编号:8
请输入您要购买的数量:100
您的积分不够, 无法购买!
是否继续? (y/n):|
```



退出系统

```
*****
*   图书销售管理系统   *
*       1.登录系统       *
*       2.退出           *
*****
请选择，输入数字(1-2):2
欢迎再次使用本系统！

-----
Process exited after 2.308 seconds with return value 0
请按任意键继续. . . |
```

若三次密码均不正确

```
*****
*   图书销售管理系统   *
*       1.登录系统       *
*       2.退出           *
*****
请选择，输入数字(1-2):1
请输入账号：we
请输入密码：12
对不起，您的账号或密码有误，您还有2次机会
请输入账号：we
请输入密码：12
对不起，您的账号或密码有误，您还有1次机会
请输入账号：we
请输入密码：12
连续三次输入不正确，系统退出！

-----
Process exited after 11.7 seconds with return value 0
请按任意键继续. . . |
```