Chapter 1

Manifold

1.1 Foundation

(1.1.1) 一个局部 n 维欧几里得空间是一个 Hausdorff 空间 M 满足,对每一个点 $p \in M$,存在一个 p 的邻域 $U \underset{\text{open}}{\subset} M$ 和一个同胚 $\varphi: U \to V$,其中 V 是一个 \mathbb{R}^n 中的开集。这个同胚有时候被称为一个坐标、坐标映射等,而资料 (U,φ) 被称为一个坐标卡。

坐标 φ 经常写成分量形式, $\varphi = (x^1, \dots, x^n)$, 其中 $x^i : U \to \mathbb{R}$.

- (1.1.2) 局部欧几里得空间 M 上的一个光滑微分结构 \mathscr{F} 是这样一族坐标卡 $(U_{\alpha}, \varphi_{\alpha})$,满足: $\{U_{\alpha}\}$ 构成 M 的开覆盖, $\varphi_{\alpha} \circ \varphi_{\beta}^{-1}|_{U_{\alpha} \cap U_{\beta}}$ 是光滑映射,后者被称为坐标卡的相容性条件。此外,如果有一个坐标卡 (U,φ) 和每一个坐标卡都相容,那么可以推断出他在 \mathscr{F} 中,这样的微分结构被称为极大微分结构。极大微分结构当然不一定是唯一的,不过我们不担心这个,因为我们往往是固定一个微分结构来研究流形的,下面假设出现的微分结构总是极大的。
- (1.1.3) 一个 n 维光滑流形 (M,\mathscr{F}) 是一个赋予了光滑微分结构 \mathscr{F} 的第二可数的局部欧几里得空间 M.

我们想要做一个范畴,现在已经有了对象,那么自然需要态射,态射被如下定义:

(1.1.4) 设 (M,\mathscr{F}) 和 (N,\mathscr{G}) 是两个光滑流形,连续函数 $f:M\to N$ 被称为一个光滑映射,如果 $\psi\circ f\circ \varphi^{-1}$ 是一个光滑函数对任意的 \mathscr{F} 中的坐标卡 (U,φ) 和 \mathscr{G} 中的坐标卡 (V,ψ) 成立。

这样,光滑流形就构成了一个范畴,其中态射是流形间的光滑映射。他是拓扑空间范畴的子 范畴。

从此以后,我们对一个固定的流形 (M,\mathscr{F}) ,常常会略去他的微分结构,只写作 M。对于一个光滑流形 M 的非空开子集 U,显然,他有继承自 M 的一个拓扑结构和微分结构,所以 U 也是一个光滑流形。很容易看到, \mathbb{R}^n 是一个光滑流形,按照上面的结论,我们可以得到一类光滑流形, \mathbb{R}^n 的开子集。比如把 $n\times n$ 矩阵放入 \mathbb{R}^{n^2} 内,那么行列式不为零的那些矩阵就构成一个光滑流形,记作 $\mathrm{GL}(n,\mathbb{R})$,称作一般线性群。

2 1.1. Foundation

特别地, $\mathbb R$ 也是一个光滑流形。我们称光滑映射 $f:M\to\mathbb R$ 是一个 M 上的光滑函数。光滑函数 f 限制在 U \subset M 上也是一个光滑函数 $f|_U$.

(1.1.5) 设 M 是一个光滑流形,U \subset M 上的光滑函数的集合记作 $\mathcal{F}(U)$, \mathcal{F} 被称为 M 上的光滑函数层。由于可以逐点定义加法和乘法,所以 $\mathcal{F}(U)$ 拥有 \mathbb{R} -代数结构。设 $p \in M$,我们定义如下等价关系:设 U 和 V 都是 p 的邻域,以及 $f \in \mathcal{F}(U)$ 和 $g \in \mathcal{F}(V)$,如果在一个 $W \subset U \cap V$ 上, $f|_W = g|_W$,则 $f \sim g$. 所有这样的等价类记作 \mathcal{F}_p ,称为 p 处的光滑函数茎,他的代表元素可以写成 $f_p = \langle U, f \rangle$,称为茅. 显然 \mathcal{F}_p 有继承自 $\mathcal{F}(U)$ 的自然的 \mathbb{R} -代数结构。

设 $p \in M$,茎 \mathcal{F}_p 是一个局部环。实际上, $\langle U, f \rangle \in \mathcal{F}_p$ 且 f(p) = 0 的元素构成了 \mathcal{F}_p 的一个理想。不在这个理想内的 $\langle U, f \rangle$,由于 $f(p) \neq 0$,那么适当缩小 U 到 V,由 f 的连续性,总可以找到 V 使得 $f|_V$ 处处不为零,这样 $\langle V, 1/f|_V \rangle$ 便是 $\langle U, f \rangle$ 的一个逆。因此上面这个理想即 \mathcal{F}_p 唯一的极大理想,我们其记作 \mathfrak{m}_p 。容易看到 $\mathcal{F}_p/\mathfrak{m}_p \cong \mathbb{R}$,实际上,对每一个芽 $f_p \in \mathcal{F}_p$,都成立 $f_p = f_p - f(p) + f(p)$,在 $\mathcal{F}_p/\mathfrak{m}_p$ 中看,他和 $f(p) \in \mathbb{R}$ 也就没区别了。

Lemma (1.1.6) 设 $f: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$ 光滑,则

$$f(x) = f(0) + \partial_i f(0) x^i + \frac{1}{2} g_{ij}(x) x^i x^j,$$

其中 g_{ij} 光滑。

Proof: 利用微积分基本定理

$$f(x) - f(0) = \int_0^1 f'(tx) dt = \int_0^1 \partial_i f(tx) x^i dt = h_i(x) x^i,$$

可以得到 $h_i(0) = \partial_i f(0)$,然后再对 h_i 使用上面的步骤即可得到我们想要的表达式。

(1.1.7) 使用一个局部坐标 $\varphi=(x^1,\cdots,x^n)$ 且 $\varphi(p)=0$,可以将上面的引理翻译到流形上。 设设 $f:U\to\mathbb{R}$ 光滑,则在 p 的一个邻域 V 上对任意的 $g\in V$ 成立

$$f(q) = f(p) + \frac{\partial f \circ \varphi^{-1}}{\partial x^i}(p)x^i(q) + \frac{1}{2}g_{ij}(q)x^i(q)x^j(q),$$

其中 g_{ij} 在 V 上光滑,以后我们就将那个偏微分记作 $\partial_i f(p)$.

(1.1.8) 设 $p \in M$, p 处的茎为 \mathcal{F}_p ,他的极大理想为 \mathfrak{m}_p ,此时 p 处的余切空间被定义为自然的矢量空间 $T_p^*M:=\mathfrak{m}_p/\mathfrak{m}_p^2$ 。余切空间的元素被称为余切矢量。

 $\mathfrak{m}_p/\mathfrak{m}_p^2$ 确实是一个矢量空间。首先它显然是一个 \mathcal{F}_p -模,然后任取 $a\in\mathfrak{m}_p$,由于 $a\mathfrak{m}_p/\mathfrak{m}_p^2=0$,所以 $\mathfrak{m}_p/\mathfrak{m}_p^2$ 是一个 $\mathcal{F}_p/\mathfrak{m}_p$ -模,即 \mathbb{R} -矢量空间。这样定义的余切空间,可以看到,是所有的那些一阶小量构成的集合,即其中的元素为"微分"。

(1.1.9) 设 $p \in M$, M 是一个 n 维流形, 则 $T_p^*M := \mathfrak{m}_p/\mathfrak{m}_p^2$ 是 n 维的。

我们可以选取一组局部坐标来算维数,由于选取不同的局部坐标都是通过同胚联系的,所以不同的选取对维数没什么影响。由上面的引理,设 $f_p \in \mathfrak{m}_p$,则他可以写作

$$f_p = \partial_i f(p) x_p^i + \frac{1}{2} g_{ij}(q) x_p^i x_p^j$$

1.1. Foundation 3

考虑一个局部坐标 $\varphi=(x^1,\cdots,x^n)$,设自然同态 $\mathrm{d}_p:\mathfrak{m}_p\to\mathfrak{m}_p/\mathfrak{m}_p^2$,很简单就可以看到 $\mathrm{d}_p(x_p^i)\neq 0$. 实际上,如果 $x_p^i\in\mathfrak{m}_p^2$,那么 $x_p^i=rs$,其中 $r,s\in\mathfrak{m}_p$,然后根据上面的引理 $r=a_ix_p^i+\cdots$ 以及 $s=b_ix_p^i+\cdots$,于是 $x^i=rs=a_jb_kx_p^jx_p^k+\cdots$,但显然这是不可能的。

所以,如果 $f_p \in \mathfrak{m}_p$,则

$$d_p(f_p) = \partial_i f(p) d_p(x_p^i). \tag{1.1}$$

这样所有的 $T_p^*M=\mathfrak{m}_p/\mathfrak{m}_p^2$ 中的元素都可以由 $\mathrm{d}_p(x_p^i)$ 展开,他们都是非零的,而且容易证明是 线性无关的,所以这是 T_p^*M 的一组基,余切空间的维数计算完毕。

以后我们用 $d_p(f)$ 乃至 d_pf 来记 $d_p(f_p)$ 。实际上,我们可以将 d_p 定义在 \mathcal{F}_p 上,设 a 是一个常值芽,补充定义 $d_pa=0$,可以看到,此时式(1.1)依旧满足。以后我们就这样来看 $d_p:\mathcal{F}_p\to T_p^*M$,他被称为外微分算子。

- $(\mathbf{1.1.10}) d_p(fg) = d_p((f f(p))(g g(p)) + f(p)(g g(p)) + (f f(p))g(p)) = f(p)d_pg + d_pfg(p).$
- **(1.1.11)** 设 $f: M \to N$ 是一个光滑映射,上面的光滑函数层分别为 \mathcal{F} 和 \mathcal{G} 。任取 $\varphi \in \mathcal{G}(V)$,可以通过 $f^*\varphi = \varphi \circ f$ 定义 $f^*\varphi \in \mathcal{F}(f^{-1}(V))$.

下面我们考虑两个流形余切空间之间的映射。设 $\langle V,\varphi\rangle\in\mathcal{G}_{f(p)}$,于是 $\langle f^{-1}(V),\varphi\circ f\rangle\in\mathcal{F}_p$,所以 f^* 诱导了一个 \mathbb{R} -代数同态 $f_p^*:\mathcal{G}_{f(p)}\to\mathcal{F}_p$,特别地,可以看到 $f_p^*:\mathfrak{m}_{f(p)}\to\mathfrak{m}_p$,于是 $f_p^*:\mathfrak{m}_{f(p)}^2\to\mathfrak{m}_p^2$.

- (1.1.12) 设 $f: M \to N$ 是一个光滑映射,他诱导了一个线性映射 $f_p^*: T_{f(p)}^*N \to T_p^*M$.
- (1.1.13) 对于复合, $(f \circ g)_p^* = g_p^* \circ f_{g(p)}^*$. 很容易看到 $\mathrm{id}_p^* = \mathrm{id}_{T_p^*M}$,所以如果 $f: M \to N$ 是同胚,则 $f_p^*: T_{f(p)}^*N \to T_p^*M$ 是同构。
 - (1.1.14) 利用复合公式,设 $f: M \to N$ 是光滑映射,则 $f_p^*(d_{f(p)}g) = d_p(f^*g) = d_p(g \circ f)$.
- (1.1.15) 设 $p \in M$, M 是 n 维光滑流形,则切空间 T_pM 被定义为余切空间 T_p^*M 的对偶空间。切空间的元素被称为切矢量。由于余切空间是有限维的,他的对偶空间也和他有着相同的维度,即 n 维。
- (1.1.16) 由于切空间是余切空间的对偶空间,所以他是余切空间上的线性函数构成的空间,反过来,由于是有限维的,所以可以认为对偶空间的对偶空间就是原本的空间,这就是说可以将余切空间的矢量看成切空间矢量的线性函数:设 $\mathrm{d}_p f \in T_p^* M$ 和 $v \in T_p M$,定义 $\mathrm{d}_p f(v) := v(\mathrm{d}_p f)$.

虽然上面这些个定义都很短也很清楚,不过操作上却没有那么简单。下面,我们将一个切矢量扩张到 \mathcal{F}_p^* 上面去。

(1.1.17) 设 f 是在 p 附近的光滑函数,而 $v \in T_pM$,可以通过 $D_v(f_p) := v(f_p - f(p))$ 定义线性映射 $i_p : v \mapsto i_p(v) = D_v \in \mathcal{F}_p^*$,他是一个单射。

¹这里我们滥用一下记号。

1.1. Foundation

注意到 $(fg)_p = f_p g_p$, 所以

$$\begin{split} D_v(f_p g_p) &= v(f_p g_p - f(p)g(p)) \\ &= v \big((f_p - f(p))(g_p - g(p)) + f(p)(g_p - g(p)) + (f_p - f(p))g(p) \big) \\ &= f(p) D_v(g_p) + D_v(f_p)g(p), \end{split}$$

我们将满足这条性质的线性映射 $D_v \in \mathcal{F}_p^*$ 称为 p 处的导子,所有 p 处的导子构成的空间暂时记作 V_p ,而他其实和 T_pM 是同构的。

为了证明这点,任取导子 $D \in V_p$,由于 $D(1) = D(1 \times 1) = 2D(1)$,所以 D(1) = 0,继而靠着 D 的线性性,对于常值函数的芽 a 来说,D(a) = aD(1) = 0。因为每一个 \mathcal{F}_p 中的元素 f_p 都可以写成 $f_p - f(p) + f(p)$ 的形式,所以 $D(f_p) = D(f_p - f(p))$,这就是说,一个导子的性质完全由他在 \mathfrak{m}_p 上的值决定,这种关系是一对一的。即 $\pi_p : D \mapsto D|_{\mathfrak{m}_p}$ 是一个线性同构。

同时,设 $f_p, g_p \in \mathfrak{m}_p$,则 $\pi_p(D)(f_pg_p) = f(p)\pi_p(D)(g_p) + g(p)\pi_p(D)(f_p) = 0$,于是 $\pi_p(D)(\mathfrak{m}_p^2) = 0$,所以, $\pi_p(D) \in T_pM$,即 $D|_{\mathfrak{m}_p}$ 是一个切矢量,因此导子 D 完全由一个切矢量 $D|_{\mathfrak{m}_p} = \pi_p(D)$ 决定。这样, $i_p: T_pM \to V_p$ 也是一个满射,所以他是一个同构。当然我们也可以直接计算验证 $\pi_p \circ i_p = \mathrm{id}_{T_pM}$ 以及 $i_p \circ \pi_p = \mathrm{id}_{V_p}$ 。

因为有这个同构,所以以后我们用 T_pM 来标记导子构成的矢量空间,一个导子才是一个切矢量。这样的好处是,我们在具体计算的时候,可以直接在 \mathcal{F}_p 上进行而非 \mathfrak{m}_p 上,特别地,现在对于一个切向量 v 来说,成立 $\mathrm{d}_v f(v) = v(f_p)$,这是因为对一个导子 v 来说 $v(f_p) = v(\mathrm{d}_v f)$.

(1.1.18) 设 $f: M \to N$ 是一个光滑映射,定义它在 $p \in M$ 处的导数为 $T_p f = f_{*p}: T_p M \to T_{f(p)} N$ 使得对任意的 $v \in T_p M$ 和任意的 $g_{f(p)} \in \mathfrak{m}_{f(p)}$ 成立 $(f_{*p}v)(g_{f(p)}) = v(f_p^*g_{f(p)})$.

为以后的处理方便,不妨通过等同 ∂_i 和标准基 e_i 来等同 $T_p\mathbb{R}^n$ 和 \mathbb{R}^n 。此外,通过坐标卡上的同胚 φ ,我们用 ∂_i 来标记 $\varphi_{*p}^{-1}(e_i)$,这显然是 T_pM 处的一组基。

(1.1.19) 设 f 是在 p 附近的光滑函数,任取 $v \in T_pM$. 因为 $f_{*p}: T_pM \to T_{f(p)}\mathbb{R} = \mathbb{R}$,所以 $f_{*p}(v)$ 是一个数,故而

$$f_{*p}(v) = f_{*p}(v)(\mathrm{id}_{\mathbb{R}}) = v((\mathrm{id}_{\mathbb{R}} \circ f)_p) = v(f_p) = d_p f(v).$$

因为对所有的切矢量 v 都成立上式,所以 $f_{*p} = d_p f$.

选定一个局部坐标,因为 $d_p x^i(\partial_j) = \partial_j x^i(p) = \delta^i_j$,所以 $d_p x^i$ 就是 ∂_i 的对偶基。下面我们来计算一个特别的例子,设 $f: M \to \mathbb{R}^n$ 是一个流形 M 上的矢量值光滑函数,则 $f^i: M \to \mathbb{R}$ 是一个光滑函数,那么 $f_{*p} = d_p f^i e_i$,其中 e_i 是 \mathbb{R}^n 的标准基。再设 $f: \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}^n$,则 $d_p f^i = \partial_i f^i(p) dx^j = \partial_i f^i(p) e^j$. 写成矩阵即

$$(f_{*p})^i_{\ j} = \partial_j f^i(p),$$

此即 f 的 Jacobian.

(1.1.20) 复合函数求导法则: $(f \circ g)_{*p} = f_{*g(p)} \circ g_{*p}$. 抽象表现出来是线性映射复合,表现在矩阵(即 Jacobian)上就是两个矩阵相乘。

1.2. Submanifold 5

1.2 Submanifold

 $(1.2.1)\varphi: M \to N$ 是一个光滑映射,(a). 称 φ 是一个浸入,如果 φ_{*p} 处处非退化。(b). 称 (M,φ) 是一个子流形,如果 φ 是单的。不是所有浸入都是子流形,比如圆周的参数表示 $(\cos t,\sin t)$ 是一个浸入,但不是单的。

显然,对于光滑流形的一个开子集,他可以继承大流形的流形结构而形成一个新的流形,他 是一个子流形,被称为开子流形。

后面我们经常会说"设流形 M 上有某某"这样的话,但一般来说,某某在流形上的整体存在性是很难保证的,往往他只是局部存在,即可以在流形 M 的某个开集上存在。但是注意到 M 的开集现在也有流形结构,即开子流形结构,于是我们的命题就可以在这个新的流形上正常工作了。所以经常为了方便,对于不少命题的陈述,我们会把对象直接定义到整个流形上。

(1.2.2) 设 $\varphi: M \to N$,如果 M 微分同胚于 N 的开子流形 $\varphi(M)$,则称子流形 (M,φ) 是一个嵌入。

浸入子流形不一定是嵌入子流形,比如秩为 1 的单的光滑曲线 $f(t) = ((t^3 + t)/(t^4 + 1), (t^3 - t)/(t^4 + 1))$,在 \mathbb{R}^2 中他的图像看起来是可以有自交点的。

(1.2.3) 设 $U \in M$ 的一个子集,但 U 本身有一个流形的结构,如果此时 $i: U \hookrightarrow M$ 是一个嵌入,则称 $U \in M$ 的一个正则子流形。

所谓的正则子流形就是说,它本身的流形结构和从大的流形那里继承来的流形结构是相同的 的。

(1.2.4) 设 M 和 N 是光滑流形, $f: M \to N$ 是一个单浸入。我们可以赋予 f(M) 一个微分结构通过把 $f: M \to f(M)$ 做成一个微分同胚。此时,f(M) 是 N 的正则子流形当且仅当 f 是一个嵌入。

Theorem (1.2.5) 反函数定理: 设 $U \subset \mathbb{R}^n$ 是一个开集,映射 $f: U \to \mathbb{R}^n$ 光滑,如果 Jacobian 在 p 处非奇异,即 f_{*p} 可逆,则存在 p 的一个邻域 $V \subset U$,使得 $f|_V: V \to f(V)$ 是一个(光滑)同胚。

证明见微积分教材,常见的证明有比如压缩映像定理。该定理说明,如果函数局部线性化后性质不错,那么在那点附近性质也不错。由于是局部性质,所以可以直接翻译到流形上没什么改变。

Theorem (1.2.6) 流形上的反函数定理: 设 M 和 N 的维度相同,映射 $f: M \to N$ 光滑,如果 f_{*p} 可逆,则存在 p 的一个邻域 U,使得 $f|_{U}: U \to f(U) \subset N$ 是一个(光滑)同胚。换句话说,浸入局部是嵌入。

(1.2.7) 称一族 M 上的光滑函数 $\{f_i\}_{1\leq i\leq n}$ 在点 p 相互无关,即指 $\{d_p(f_i)=(f_i)_{*p}\in T_p^*M\ 1\leq i\leq n\}$ 们线性无关。

如果 $\{f_i\}_{1\leq i\leq n}$ 相互无关,则函数 $f=(f_1,\dots,f_n):M\to\mathbb{R}^n$ 在点 p 上的导数 f_{*p} 可逆,所以按照反函数定理,可以在 p 附近找一个领域,使得 $f|_V$ 是一个 V 到 \mathbb{R}^n 中开集的同胚,这样 $(V,f|_V)$ 就是一张坐标卡。如果 $\{f_i\}$ 个数不到 n,那么补几个进去,照样可以找到一张坐标卡,其

6 1.3. Vector Field

中前几个分量是 $\{f_i\}$.

Lemma (1.2.8) 设 $f_*: V \to W$ 是一个有限维矢量空间间的线性映射以及他的对偶映射是 $f^*: W^* \to V^*$,则 $rank(f_*) = rank(f^*)$. 特别地,当 f_* 是单(满)的时候, f^* 是满(单)的。

(1.2.9) 设 $\varphi: M \to N$ 光滑,且 φ_{*p} 是单射。令 (x_1, \cdots, x_n) 是 $\varphi(p)$ 附近的一个坐标,那 么 $x_i \circ \varphi$ 是 p 附近的一个坐标。特别地, φ 在 p 附近是一个单射。如果 φ_{*p} 是满射,则 $x_i \circ \varphi$ 是 p 附近的一个坐标中的一部分。

若 φ_{*p} 是单射,他的对偶映射 φ_p^* 就是满射,于是 $\varphi_p^*(x_i)_{*\varphi(p)}=(x_i\circ\varphi)_{*p}=\mathrm{d}_p(x_i\circ\varphi)$ 张成了 T_p^*M ,在其中选出一组极大线性无关组(不妨设为前 m 个),这就构成了 p 附近的一组坐标。而 $(x_1,\cdots,x_m)\circ\varphi$ 局部是同胚,所以 φ 局部是单射。

若 φ_{*p} 是满射,他的对偶映射 φ_p^* 就是单射,于是 $\varphi_p^* \mathrm{d}_{\varphi(p)} x_i = \mathrm{d}_p(x_i \circ \varphi)$ 相互独立,一般来说,他数量不够构成坐标,但是却可以构成坐标中的一部分。

(1.2.10) 设 $f: M \to N$ 是一个光滑映射,则 $\operatorname{rank}_p f$ 被定义为 $\operatorname{rank}_p f_{*p}$. 取 p 和 f(p) 附近的坐标 φ 和 ψ 且使得 $\varphi(p) = 0$,则 f 在点 p 的秩就是 Jacobian 矩阵 $(\psi \circ f \circ \varphi^{-1})_{*0}$ 的秩。

选取 f(p) 附近的坐标 ψ ,则 $\psi \circ f: M \to \mathbb{R}^n$,不妨将其写作 (f_1, \cdots, f_n) ,则 $\mathrm{rank}_p f$ 就是 $\mathrm{d}_p f_1, \cdots, \mathrm{d}_p f_n$ 张成的线性空间的维度。实际上,因为这是局部结果,所以可以直接假设 $N = \mathbb{R}^n$,而此时 $f_{*p} = (\mathrm{d}_p f_1, \cdots, \mathrm{d}_p f_n)$ 。

Theorem (1.2.11) 设 M 是一个 m 维流形且 $f: M \to N$ 是一个光滑映射,如果存在常数 l 使得 $\mathrm{rank}_p f$ 处处等于 l,那么对于 $q \in N$, $f^{-1}(q)$ 要么是空集,要么是 M 的一个正则子流形,维度为 m-l。

这个定理我们就不证明了。特别当 $N=\mathbb{R}$ 的时候,f 如果是一个秩处处为 1 的光滑函数(即 $\mathrm{d}_p f$ 处处不为零),则 $f^{-1}(a)$ 或者是一个空集,或者是一个 m-1 维正则子流形。这就是所谓的等能面,或等势面。

1.3 Vector Field

和我们以前的直观一样,所谓的矢量场就是每一点赋予一个矢量。

(1.3.1) 设 $U \subset M$,U 上的映射 $X: p \mapsto X(p) \in T_pM$ 被称为 U 上的(切)矢量场。因为在 U 的每一个局部 V(至少一个坐标卡内),矢量场 X 都可以写作 $X = X^i \partial_i$,其中 X^i 是 V 上的实值函数,而 ∂_i 在不同的点分属不同的切空间。如果 $\{X^i\}$ 在点 p 是光滑函数,则称 X 在 p 处光滑。如果 X 在 U 处处光滑,则称 X 是 U 上的一个光滑矢量场。

对矢量场而言,他可以作用在光滑函数上得到一个函数,在局部的作用效果即 $Xf = X^i \partial_i f$. 显然,如果 X 是要给光滑矢量场,则 Xf 是一个光滑函数。反过来,如果 $X^i \partial_i f$ 对任意的光滑函数都光滑,则 X^i 自然也是光滑的,所以有下面一个结论。

(1.3.2) 设 X 是一个 U 上的矢量场,如果 Xf 对任意的光滑函数 f 也是光滑的,那么 X 是一个光滑矢量场。

1.3. Vector Field 7

这个命题可以看作矢量场光滑性的一个坐标无关的定义。

(1.3.3) 设 $f: M \to N$ 是一个光滑单射,而 X 是 M 上的一个光滑矢量场,则 $f_*X: p \mapsto f_{*f^{-1}(p)}X_{f^{-1}(p)}$ 是 N 上的一个矢量场。因为 $(f_*X)g = X(g \circ f)$ 成立,所以这也是一个光滑矢量场。

设 $\sigma: \mathbb{R} \to U$ 是一个光滑曲线, $\sigma_{*p} \in T_p M$,所以 $\sigma_* = \dot{\sigma}(t)$ 局部写作

$$\dot{\sigma}(t) = \frac{\mathrm{d}x^i \circ \sigma}{\mathrm{d}t}(t)\partial_i.$$

(1.3.4) 设 X 是一个 U 上的光滑矢量场,如果一条光滑曲线 $\sigma: (-\epsilon, \epsilon) \to U$ 且 $\sigma(0) = p$,满足 $X(\sigma(t)) = \dot{\sigma}(t)$,则称 σ 是 X 在 p 附近的一条积分曲线。

将矢量场局部写出来, $X(\sigma(t)) = X^i(\sigma(t))\partial_t$,所以问题归结到了求解微分方程

$$\frac{\mathrm{d}x^i \circ \sigma}{\mathrm{d}t}(t) = X^i(\sigma(t)),$$

他的初值为 $\sigma(0) = p$ 。微分方程的(光滑)解在局部存在且唯一,所以我们得到了:

(1.3.5) 在 p 附近,对 X 存在唯一的积分曲线 $\sigma: (-\epsilon, \epsilon) \to U$.

设 X 是 U 上的光滑矢量场,对 U 上的每一点 p,都可以在 p 附近找到他的一条光滑积分曲线 σ_p ,上面的点 $\sigma_p(t)$ 我们也记作 $\sigma_t(p)$,这样我们就得到了一个新的一族映射 $\{\sigma_t: U \to U\}$,当 t=0 的时候, $\sigma_0=\mathrm{id}$. 这样的一族映射 $\{\sigma_t\}$ 被称为矢量场 X 的流。如果需要明确是那个矢量场的时候写作 $\{\sigma_t^X\}$. 由微分方程解的唯一性可以发现 $\sigma_t \circ \sigma_s = \sigma_{s+t}$.

对于一个矢量场,整体流的存在性是不能保证的,比如对 t=1 的时候,是否对每一个 p 变换 σ_1 都有意义?但是,至少在局部,我们可以保证在一定范围内的参数都是有意义的,对于局部的问题,这个存在性已经基本够使了。

(1.3.6) 光滑流形 M 上的光滑矢量场 X 的支集被定义那些使 X 不为 0 的点集的闭包。如果 X 有紧支集,则 X 的流的参数可以全局定义到 $\mathbb R$ 上面去。特别地,如果流形是紧的,则对每一个光滑矢量场都成立。

设支集为 K,找一个他的开覆盖,使得每一个开覆盖内 σ_t 都对某一个小区间 $t \in (-\epsilon, \epsilon)$ 上有定义,由于紧,所以可以找到有限的子覆盖,所以在这些子覆盖里面,把最小的 ϵ_{\min} 挑出来,则在 K 上,对 $t \in (-\epsilon_{\min}, \epsilon_{\min})$, σ_t 都有定义。现在对 $p \notin K$ 定义 $\sigma_t(p) = p$,容易检验 ϵ_t 定义良好且还是光滑映射。最后,对 $t > \epsilon_{\min}$,我们可以从某个 $t_0 \in (-\epsilon_{\min}, \epsilon_{\min})$ 反复复合 $\sigma_{\epsilon_{\min}/2}$,反之对 $t < -\epsilon$ 亦然。

现在我们将积分曲线的问题稍稍拓展一下,比如我们现在有两个矢量场 X 和 Y,他们在每一点张成一个平面,类比于积分曲线,我们要问是否存在一个光滑曲面,使得这个曲面在每一点的切空间都是这俩矢量场张成的平面?

可以直接想象一下怎么处理这样的问题,直观来看,积分曲面可以由积分曲线拼成,即在 p 附近,X 的一条一条积分曲线和 Y 的一条积分曲线编成一张网,这张网其实应该就在积分曲面上。因此积分曲面存在与否当且仅当这张网足够光滑,不能突然错开。此时的错开,就是说,从网格的一个端点处,沿着两条路径走到的终点处于积分曲面的两侧。

1.3. Vector Field

为简单见,我们看看这样一个曲边四边形。从 p 出发,沿着 X 的积分曲线走 s,走到了 $\sigma_s^X(p)$,再从这点出发,沿着 Y 的积分曲线走 t,走到 $\sigma_t^Y \circ \sigma_s^X(p)$. 同样,从 p 出发,沿着 Y 的积分曲线 走 t,走到了 $\sigma_t^Y(p)$,再从这点出发,沿着 X 的积分曲线走 s,走到 $\sigma_s^X \circ \sigma_t^Y(p)$ 。

这样我们就得到了弯曲的四边形,p 是其中一个端点,但是一般来说,沿着两条路径并不会有相同的终点,即 p 的对角线方向的另一端点不存在,此时两条路径并不能闭合成一个弯曲的四边形。甚至,即使积分曲面存在,我们也不能得到一个闭合的四边形(网格),但是,如果沿着两条路径的终点是错开的,则积分曲面依然不存在。

实际上,因为 X 和 Y 的光滑,我们可以适当延长(或缩短)相比 s 和 t 小量的在一条路径上走的时间使得弯曲的四边形变成一个网格(此时局部积分曲面存在),或者,永远是错开的(此时局部积分曲面不存在)。

我们现在需要比较两条路径两个终点的差,在欧式空间里面,我们可以比较这两个点的距离。但是在流形上这样做是不方便的,我们可能连一个很直接的计算两个点距离的手段都没有。为了克服这个困难,我们可以采用"表示"的手段,取一个 U 上的光滑函数 f,比较 $f(\sigma_t^Y \circ \sigma_s^X(p))$ 和 $f(\sigma_s^X \circ \sigma_t^Y(p))$ 。但光取一个 f 肯定是不够的,取而代之,我们可以取遍 U 上所有的光滑函数,如果我们关于所有的光滑函数都计算出了 $f(\sigma_t^Y \circ \sigma_s^X(p)) - f(\sigma_s^X \circ \sigma_t^Y(p))$ (在 s,t 都很小时),那么就可以确认这两个坐标相差很小的程度。所以现在就是要计算在 s,t 都很小时的

$$g(s,t) = f(\sigma_t^Y \circ \sigma_s^X(p)) - f(\sigma_s^X \circ \sigma_t^Y(p)).$$

因为 g 是光滑函数,我们在 (0,0) 局部展开他,求导就可以得到系数。显然,他到二阶为止的导数都为 0,并且 $\partial_s^2 g(0,0) = \partial_t^2 g(0,0) = 0$,所以他最低阶不为零的只可能是 $\partial_s \partial_t g(0,0)$,这就是说,我们要求 $\lim_{s,t\to 0} g(s,t)/st$.

(1.3.7) 在 t 很小的时候, $f(\sigma_t^X p) = f(p) + tXf(p) + o(t^2)$. 为了证明他,只要求 p 处的导数就行了,设 $\sigma^X(t)$ 是 $\sigma^X(0) = p$ 的 X 的积分曲线,则

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\bigg|_{t=0} f(\sigma_t^X p) = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}\bigg|_{t=0} f \circ \sigma^X(t) = f_{*p}X = Xf(p).$$

所以(暂时在记号上略去高阶项)

$$f(\sigma_t^Y \circ \sigma_s^X(p)) = f(\sigma_s^X(p)) + tYf(\sigma_s^X(p)) = f(p) + sXf(p) + tY(\sigma_s^X \circ f(p)),$$

以及

$$g(s,t) = sXf(p) + tY(\sigma_s^X \circ f(p)) - tYf(p) - sX(\sigma_t^Y \circ f(p)),$$

其中

$$Y(\sigma_s^X \circ f(p)) - Yf(p) = sX(Y(f))(p),$$

所以

$$g(s,t) = st(X(Y(f))(p) - Y(X(f))(p)),$$

1.3. Vector Field 9

这就是说 $\partial_s \partial_t g(0,0) = X(Y(f))(p) - Y(X(f))(p)$.

(1.3.8) 定义两个矢量场 X,Y 的 Lie 括号为 [X,Y],他满足 [X,Y](f)=X(Y(f))-Y(X(f))。 如果采用局部表示 $X=X^i\partial_i$ 和 $X=Y^i\partial_j$,则我们可以计算出

$$\begin{split} [X,Y](f) &= X^i \partial_i (Y^j \partial_j f) - Y^i \partial_i (X^j \partial_j f) \\ &= X^i \partial_i Y^j \partial_j f - Y^i \partial_i X^j \partial_j f \\ &= (X^i \partial_i Y^j - Y^i \partial_i X^j) \partial_j f. \end{split}$$

因此,尽管形式上是二阶的,但 [X,Y] 还是一个切矢量场,局部写作 $[X,Y] = (X^i \partial_i Y^j - Y^i \partial_i X^j) \partial_j$. (1.3.9) 设 X_1, \dots, X_k 是一族切矢量场,记

$$D = \{ f_1 X_1 + \dots + f_k X_k : \forall 1 \le i \le k, \ f_i \in \mathcal{F}(M) \},$$

称他为流形 M 上的一个被 $\{X_i\}$ 张成的分布。

(1.3.10) 设 X 和 Y 张成一个分布 D,则局部积分曲面存在当且仅当在 $[X,Y] \in D$.

如果局部积分曲面存在,那么曲边四边形完全处于积分曲面上面,尽管沿着两条路径得到的终点可能不同,但是这两个点的连线(或者他的切矢量)应该在 $s\to 0$, $t\to 0$ 的时候确定了一个切矢量(由于 X 和 Y 的光滑性,所以这个切矢量并不依赖于连线的选取),他处于积分曲面的切子空间(由 X_p 和 Y_p 张成)里面,且正比于 $[X,Y]_p$,所以 $[X,Y]_p=a(p)X_p+b(p)Y_p$. 而 a 和 b 的光滑性是显然的。

如果不存在,就是说两个端点分处 X_p 和 Y_p 张成的切子空间两侧,所以两个点的连线确定的那个切矢量应该不在和 X_p 和 Y_p 张成的切子空间里,即 $[X,Y]_p \neq aX_p + bY_p$.

(1.3.11) 问题可以问得更广一点,设 X_1, \dots, X_k 是一族切矢量场,他们是否(至少在局部)有积分"曲面"存在? 回答是 Frobenius 定理: 设 X_1, \dots, X_k 在点 p 张成的分布为 D,则局部存在积分"曲面"当且仅当对任意的 i 和 j 成立 $[X_i, X_i] \in D$ 。

当然,这个结论可以更加形式地证明他,如果不信任上面的直观想法,则可以参看任何一本 微分流形的教材,我这里就略去了。

(1.3.12) 令 φ 是流形 M 上的光滑可逆变换,设矢量场 X 的流为 σ_t ,则 φ_*X 的流为 $\varphi\circ\sigma_t\circ\varphi$. 设在 p 处的切矢量为 X_p ,经过 p 的 X 的积分曲线为 $\sigma(t)$,使用变换 φ ,变成了 $q = \varphi(p)$,q 处的切矢量 $\varphi_{*p}X_p = (\varphi_*X)_q$ 以及积分曲线 $\varphi(\sigma(t)) = \varphi(\sigma_t q) = \varphi \circ \sigma_t \circ \varphi^{-1}(p)$. 此即结论。

(1.3.13) 所以, $\varphi_*X=X$ 当且仅当 $\varphi\circ\sigma_t^X=\sigma_t^X\circ\varphi$ 成立。

(1.3.14) 直接的计算, 我们有:

$$[X,Y] = \lim_{t \to 0} \frac{1}{t} (Y - (\sigma_t^X)_* Y).$$

所以,如果 σ_t^X 和 σ_s^Y 可交换,即 $\sigma_t^X \circ \sigma_s^Y = \sigma_s^Y \circ \sigma_t^X$,则 $(\sigma_t^X)_*Y = Y$ 以及 [X,Y] = 0. 设 $\varphi: M \to N$ 是一个光滑映射,X 和 Y 分布是 M 和 N 上的光滑函数,称他们是 φ 相关的,如果 $\varphi_*X(f) = Y(f) \circ \varphi$ 对任意光滑函数 f 成立。局部来看, $X_p(f \circ \varphi) = Y_{\varphi(p)}(f)$.

若 X_1 与 Y_1 是 φ 相关的, X_2 与 Y_2 是 φ 相关的,则 $[X_1,X_2]$ 和 $[Y_1,Y_2]$ 是 φ 相关的,因为

$$\begin{split} \varphi_*[X_1,X_2](f) &= X_1(X_2(f\circ\varphi)) - [1\leftrightarrow 2] \\ &= X_1(Y_2(f)\circ\varphi) - [1\leftrightarrow 2] \\ &= Y_1(Y_2(f))\circ\varphi - [1\leftrightarrow 2] \\ &= [Y_1,Y_2](f)\circ\varphi. \end{split}$$

因为对于一个同胚而言, $\varphi_*(X)$ 被定义为 $p \mapsto \varphi_{*\varphi^{-1}(p)} X_{\varphi^{-1}(p)}$,或者 $\varphi(p) \mapsto \varphi_{*p} X_p$,这就是说

$$X_p(f) = \varphi_*(X)_{\varphi(p)}(f),$$

因此 X 与 φ_*X 是 φ 相关的。

(1.3.15) 令 φ 是 U 上的光滑同胚 $\varphi: U \to \varphi(U)$,X 和 Y 是 U 上的矢量场,则在 U 上 $\varphi_*[X,Y] = [\varphi_*X,\varphi_*Y]$.

因此,作为局部的同胚, σ_s^X 可以适用

$$(\sigma_s^X)_*[X,Y] = [X,(\sigma_s^X)_*Y] = \lim_{t \to 0} \frac{1}{t} \left((\sigma_s^X)_*Y - (\sigma_{s+t}^X)_*Y \right) = \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \bigg|_{t=s} (\sigma_t^X)_*Y.$$

如果 [X,Y]=0,则 $(\sigma_t^X)_*Y$ 是一个常矢量(局部来看,系数为常数),因此 Y 在 $(\sigma_t^X)_*$ 作用下不变,这就是说 $Y=(\sigma_t^X)_*Y$,于是 σ_t^X 和 σ_s^Y 可交换.

(1.3.16)[X,Y] = 0 当且仅当 σ_t^X 和 σ_s^Y 可交换。

既然流是可交换的,那么以前我们谈的那个曲边四边形总是可以闭合的,所以这种情况下积分流形局部肯定存在,因为在局部我们可以一块一块曲边四边形拼起来。由于显然的 $[\partial_i,\partial_j]=0$,如果我们能够选取局部坐标使得一族矢量场 $\{X_i:1\leq i\leq k\}$ 变成 $\{\partial_i:1\leq i\leq k\}$,则积分曲面存在。那么什么时候 $\{X_i\}$ 是可以变成 $\{\partial_i\}$ 呢? 答案前面已经有了, $[X_i,X_j]\in D$,分布 D 由 $\{X_i\}$ 生成。当然,这可以直接证明,所以这也是证明积分曲面存在性的一种思路。

最后给个例子,n 维欧式空间, $\{\partial_i: 1 \le i \le k\}$ 的可能的积分曲面 $\{x_i = c_i: k+1 \le i \le n\}$,其中 c_i 是常数。如果这个积分曲面还是连通的,设 π 是往最后 n-k 个坐标的投影,则 $\pi_*\partial_i = 0$,其中 $1 \le i \le k$,因此 $(\pi \circ i)_* = 0$,其中 i 是积分流形往欧式空间的嵌入,此时由积分流形的连通性, $\pi \circ i$ 是常值映射。此时的积分流形就是上面的 $\{x_i = c_i: k+1 \le i \le n\}$.

1.4 Cotangent Vector Field

(1.4.1) 设 $U \subset M$,U 上的映射 $X: p \mapsto \omega(p) \in T_p^*M$ 被称为 U 上的余切矢量场。因为在 U 的每一个局部 V (至少一个坐标卡内),余切矢量场 ω 都可以写作 $\omega = a_i \mathrm{d} x^i$,其中 a_i 是 V 上的实值函数,而 $\mathrm{d} x^i$ 在不同的点分属不同的余切空间。如果 $\{a_i\}$ 在点 p 是光滑函数,则称 ω 在 p 处光滑。如果 ω 在 U 处处光滑,则称 ω 是 U 上的一个光滑余切矢量场(或者叫做一个1-形式场)。

- 一个余切矢量场和一个切矢量场之间存在作用 $\omega(X)=X(\omega)$ 可以得到一个光滑函数,具体来说就是在每一点 $p,\;\omega_p(X_p)\in\mathbb{R}.$
- (1.4.2) 设 $f \in U$ 上的光滑函数,显然 $\mathrm{d} f$ 是一个 U 上的光滑余切矢量场。记 U 上的光滑函数的集合为 $\Omega^0(U)$,记 U 上的光滑余切矢量场的集合为 $\Omega^1(U)$,则 $\mathrm{d}:\Omega^0(U)\to\Omega^1(U)$.

下面我们要把 Frobenius 定理改写成余切矢量场的形式,这就变成了经典的 Pfaff 方程,正是当年关于 Pfaff 方程的研究, Cartran 第一次提出了(高阶)外微分和微分形式的概念(我们现在只谈了一阶的情况),在他那里,1-形式之间的乘法被定义成反对称的。从前一节谈论 Frobenius 定理来看,Pfaff 方程是一个关于积分曲面的问题,所以从这个角度来看,反对称的来由归根结底是为了积分。

(1.4.3) $\mathfrak{m}_p^n/\mathfrak{m}_p^{n+1}$ 自然同构于 $T_p^*M\otimes\cdots\otimes T_p^*M$,其中张量积 n 次。

(1.4.4) 设 $\omega = f dg$, 其中 f 和 g 是光滑函数,则

$$\begin{split} \omega([X,Y]) &= f \mathrm{d} g([X,Y]) = f[X,Y](g) \\ &= f X(Y(g)) - f Y(X(g)) \\ &= X(fY(g)) - X(f) Y(g) - Y(fX(g)) + Y(f) X(g) \\ &= X(\omega(Y)) - Y(\omega(X)) - \left(X(f) Y(g) - Y(f) X(g)\right). \end{split}$$

(1.4.5) 称一个 1-形式 ω 是完全可积的,如果存在两个光滑函数 f 和 g 使得 $\omega = f dg$,此时 f 被称为 ω 的积分因子。

1-形式的完全可积性联系着所谓的首次积分问题。

设 f 是一个光滑函数且 $\mathrm{d}_p f$ 处处不为零,则 f(p)=a(如果解存在)决定了 M 中的一个正则子流形 N_a (有时候叫做一个曲面)。再设 X 是 M 内的光滑矢量场,则 $\mathrm{d}f(X)=0$ 恒成立当且仅当处处成立 $X_p\in T_pN_{f(p)}$ 。

实际上,任取一点 $p \in M$,只要检验 $X_p(f) = 0$ 即可,选一条 $N_{f(p)}$ 上的一条光滑曲线 c,使得 c(0) = p 且 $c'(0) = X_p \in T_p N_{f(p)}$,由于 f(c(t)) = f(p) 恒成立,对其在 t = 0 处求导就得到了 $d_p f(X_p) = X_p(f) = 0$. 反过来,如果在一点处 $X_p \notin T_p N_{f(p)}$,则 $X_p(f) \neq 0$ 。

固定 f,将所有 $\mathrm{d}f(X)=0$ 的 X 拿出来,他组成一个 n-1 维的分布, N_a 就是这个分布的积分流形,因为 X 在每一点都完全位于 N_a 在那一点的切空间内。我们称 $N_a=\{p\in M: f(p)=a\}$ 是 Paffa 方程 $\mathrm{d}f=0$ 的解。从上面来看,一个 Paffa 方程要有解,那么解应该是一个积分曲面才是。

(1.4.6) 设分布 D 使得 1-形式 ω 满足 $\omega(X)=0$ 对 $X\in D$ 恒成立,则这个 ω 完全可积当 且仅当 D 存在积分曲面。