**Linux中修改环境变量及生效方法**

2013-06-14      [**0**](javascript:void(0);)[个评论](http://www.2cto.com/os/201306/219701.html#SOHUCS)       作者：fengqinyun

[收藏](javascript:;)    [[http://www.2cto.com/statics/images/dl.jpg](http://www.2cto.com/index.php?m=member&c=content&a=publish&modid=1&siteid=1)我要投稿](http://www.2cto.com/index.php?m=member&c=content&a=publish&modid=1&siteid=1)

[Linux](http://www.2cto.com/os/linux/)中修改环境变量及生效方法

方法一：

在/etc/profile文件中添加变量【对所有用户生效（永久的）】

用VI在文件/etc/profile文件中增加变量，该变量将会对Linux下所有用户有效，并且是“永久的”。

要让刚才的修改马上生效，需要执行以下代码

# source /etc/profile

方法二：

在用户目录下的.bash\_profile文件中增加变量【对单一用户生效（永久的）】

用VI在用户目录下的.bash\_profile文件中增加变量，改变量仅会对当前用户有效，并且是“永久的”。

要让刚才的修改马上生效，需要在用户目录下执行以下代码

# source .bash\_profile

方法三：

直接运行export命令定义变量【只对当前shell（BASH）有效（临时的）】

在shell的命令行下直接使用[export变量名=变量值]定义变量，该变量只在当前的shell（BASH）或其子shell（BASH）下是有效的，shell关闭了，变量也就失效了，再打开新shell时就没有这个变量，需要使用的话还需要重新定义。

例如：export PATH=/usr/local/webserver/php/bin:$PATH