**使用HTML5的File实现base64和图片的互转**

内联图片即使把图片文件编码成base64，优点是可以减少http的请求，缺点是不能跨域缓存，用html5的file api里的 readAsDataURL函数 这是一个把文件转化成base64编码

刚接触到一个内联图片的概念，内联图片即使把图片文件编码成base64 看下面代码即是内联问题   
  
可以减少http的请求，缺点是不能跨域缓存！

复制代码

代码如下:

<img src="..." alt="">

然后在线如何把图片转化成base64   
  
如果只依靠单纯的javascript是有权限问题的 js不允许操作本地的file文件或文件夹 为了安全问题   
  
现在html5来了 百度了下有不少资料 中文的也不少 给下w3c的文档 http://www.w3.org/TR/FileAPI/   
  
现在我们用html5的file api里的 readAsDataURL函数 这是一个把文件转化成base64编码的

复制代码

代码如下:

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">   
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">   
<head>   
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />   
<title>简单的html5 File测试 for pic2base64</title>   
<style>   
</style>   
<script>   
window.onload = function(){   
var input = document.getElementById("demo\_input");   
var result= document.getElementById("result");   
var img\_area = document.getElementById("img\_area");   
if ( typeof(FileReader) === 'undefined' ){   
result.innerHTML = "抱歉，你的浏览器不支持 FileReader，请使用现代浏览器操作！";   
input.setAttribute( 'disabled','disabled' );   
} else {   
input.addEventListener( 'change',readFile,false );}   
}   
function readFile(){   
var file = this.files[0];   
//这里我们判断下类型如果不是图片就返回 去掉就可以上传任意文件   
if(!/image\/\w+/.test(file.type)){   
alert("请确保文件为图像类型");   
return false;   
}   
var reader = new FileReader();   
reader.readAsDataURL(file);   
reader.onload = function(e){   
result.innerHTML = '<img src="'+this.result+'" alt=""/>';   
img\_area.innerHTML = '<div class="sitetip">图片img标签展示：</div><img src="'+this.result+'" alt=""/>';   
}   
}   
</script>   
</head>   
<body>   
<input type="file" value="sdgsdg" id="demo\_input" />   
<textarea id="result" rows=30 cols=300></textarea>   
<p id="img\_area"></p>   
</body>   
</html>