委托

A类，B类两个类中各有一个方法

面向对象编程，有一个原则，有一个依次原则，

A类中创建了B的对象，对此B类就不能方向创建A的对象

对象的逆向调用就是委托：正常方法获取不到的时候，想到委托

//委托：五步法

//1、声明委托，必须定义在类的外面，命名空间下;就是声明方法的原型

//2、根据委托写出对应的方法

//3、创建委托变量

//4、关联委托方法（给委托赋值），多路委托（多播委托），按我关联的顺序运行，可以通过=，+=，-=分别是关联，关联，删除关联

//5、使用委托变量