Скалисты уже знают зависимые типы Но это не точно

Денис Буздалов

23 ноября 2023

• Что?

- Что?
- B Scala?

- Что?
- B Scala?
- Зачем может быть нужно?

- Что?
- B Scala?
- Зачем может быть нужно?
- Beyond Scala

Напоследок

• Лекция познавательно-развлекательная

- Лекция познавательно-развлекательная
- Слушатели, возможно, Scala знают лучше докладчика

- Лекция познавательно-развлекательная
- Слушатели, возможно, Scala знают лучше докладчика
- Слайды с последовательно появляющимся текстом

- Лекция познавательно-развлекательная
- Слушатели, возможно, Scala знают лучше докладчика
- Слайды с последовательно появляющимся текстом
- Некоторые вещи, для упрощения изложения, будут заметаться под ковёр

• Будет много кода

- Будет много кода
- Многое будет иллюстрироваться в непривычном синтаксисе

- Будет много кода
- Многое будет иллюстрироваться в непривычном синтаксисе
- Idris довольно произвольный выбор

- Будет много кода
- Многое будет иллюстрироваться в непривычном синтаксисе
- Idris довольно произвольный выбор
 - полноценные нативные зависимые типы
 - достаточно практичный
 - докладчик банально лучше всего с ним знаком ;-)

- Будет много кода
- Многое будет иллюстрироваться в непривычном синтаксисе
- Idris довольно произвольный выбор
 - полноценные нативные зависимые типы
 - достаточно практичный
 - докладчик банально лучше всего с ним знаком ;-)
- Цель понимание концепций слушателями, поэтому вопросы, уточнения в процессе

- Будет много кода
- Многое будет иллюстрироваться в непривычном синтаксисе
- Idris довольно произвольный выбор
 - полноценные нативные зависимые типы
 - достаточно практичный
 - докладчик банально лучше всего с ним знаком ;-)
- Цель понимание концепций слушателями, поэтому вопросы, уточнения в процессе
- Нету цели унизить Скалу, ни синтаксически, ни в теории типов

- Будет много кода
- Многое будет иллюстрироваться в непривычном синтаксисе
- Idris довольно произвольный выбор
 - полноценные нативные зависимые типы
 - достаточно практичный
 - докладчик банально лучше всего с ним знаком ;-)
- Цель понимание концепций слушателями, поэтому вопросы, уточнения в процессе
- Нету цели унизить Скалу, ни синтаксически, ни в теории типов
- Привыкание, зависимость, во все тяжкие...

Здравствуйте привыкание... ... и зависимость Тяжёлые формы Трещит по швам Во все тяжкие Напоследок оооо оооо оооо оооо оооо

```
enum Tree[A]:
```

case Leaf(a: A)

case Node(value: A, to: NonEmptyList[Tree[A]])

enum Tree[A]:

case Leaf(a: A)

```
given Functor[Tree] with
  def map[A, B](fa: Tree[A])(f: A ⇒ B): Tree[B] =
    def go(tree: Tree[A]): Eval[Tree[B]] = tree match
      case Leaf(x) ⇒ Eval.now(Leaf(f(x)))
      case Node(x, ts) ⇒ Eval.defer(
          ts.traverse(go).map(Node(f(x), _))
      )
      go(fa).value
```

```
given Functor[Tree] with
  def map[A, B](fa: Tree[A])(f: A \Rightarrow B): Tree[B] =
    def go(tree: Tree[A]): Eval[Tree[B]] = tree match
      case Leaf(x) \Rightarrow Eval.now(Leaf(f(x)))
      case Node(x, ts) \Rightarrow Eval.defer(
        ts.traverse(go).map(Node(f(x), _))
    go(fa).value
Functor Tree where
  map f = eval . go where
    qo: Tree a \rightarrow Eval $ Tree b
    qo(Leaf x) = pure Leaf f x
    go(Node x ts) = defer $ Node(f x) < $ traverse go ts
```

```
def minimum[A](using Order[A])(tree: Tree[A]): A = tree match case Leaf(x) \Rightarrow x case Node(x, ts) \Rightarrow x `min` ts.map(minimum).minimum
```

```
def minimum[A](using Order[A])(tree: Tree[A]): A = tree match case Leaf(x) \Rightarrow x case Node(x, ts) \Rightarrow x `min` ts.map(minimum).minimum
```

```
minimum : Ord a \Rightarrow Tree \ a \rightarrow a

minimum $ Leaf x = x

minimum $ Node x ts = x `min` minimum (map minimum ts)
```

```
case class User(
  name: UserName,
  passport: Passport,
  birthDate: BirthDate)

def u : User = ???
def n : UserName = u.name

case class ValidationError(
  msg: String)
```

```
case class User(
  name: UserName,
  passport: Passport,
  birthDate: BirthDate)
def u : User = ???
def n : UserName = u.name
case class ValidationError(
 msg: String)
```

```
: UserName
  name
  passport : Passport
  hirthDate : BirthDate
u : User
n : UserName
n = u.name
record ValidationError where
  constructor MkValidationError
  msg : String
```

record User where

constructor MkUser

```
def validateUserName(input: String):
   ValidatedNel[ValidationError, UserName] = ???
def validatePassport(input: String):
   ValidatedNel[ValidationError, Passport] = ???
def validateBirthDate(input: String):
   ValidatedNel[ValidationError, BirthDate] = ???
```

```
def validateUserName(input: String):
 ValidatedNel[ValidationError, UserName] = ???
def validatePassport(input: String):
 ValidatedNel[ValidationError, Passport] = ???
def validateBirthDate(input: String):
 ValidatedNel[ValidationError, BirthDate] = ???
validateUserName :
 String → ValidatedL ValidationError UserName
validatePassport :
 String → ValidatedL ValidationError Passport
validateBirthDate :
 String → ValidatedL ValidationError BirthDate
```

```
def user: ValidatedNel[ValidationError, User] = (
  validateUserName("Vova"),
  validatePassport("1-1"),
  validateBirthDate("04-02-1942")
).mapN(User.apply)
```

```
def user: ValidatedNel[ValidationError, User] = (
 validateUserName("Vova").
 validatePassport("1-1"),
 validateBirthDate("04-02-1942")
).mapN(User.apply)
user: ValidatedL ValidationError User
user = [| MkUser
           (validateUserName "Vova")
           (validatePassport "1-1")
           (validateBirthDate "04-02-1942")
```

Старые знакомые?

Старые знакомые?

```
\begin{array}{lll} \text{def last[A](xs: List[A]): Option[A] = xs match} \\ \text{case Nil} & \Rightarrow \text{None} \\ \text{case x :: Nil} & \Rightarrow \text{Some(x)} \\ \text{case \_ :: xs} & \Rightarrow \text{last(xs)} \end{array}
```

Полиморфизм: типы зависят от типов

```
def last[A](xs: List[A]): Option[A] = xs match
  case Nil \Rightarrow None
  case x :: Nil \Rightarrow Some(x)
  case \_ :: xs \Rightarrow last(xs)
```

Полиморфизм: типы зависят от типов

```
def last[A](xs: List[A]): Option[A] = xs match
  case Nil ⇒ None
  case x :: Nil ⇒ Some(x)
  case _ :: xs ⇒ last(xs)
```

```
last : List a → Maybe a
last [] = Nothing
last [x] = Just x
last (x::xs) = last xs
```

Полиморфизм: типы зависят от типов

```
def last[A](xs: List[A]): Option[A] = xs match
  case Nil ⇒ None
  case x :: Nil \Rightarrow Some(x)
  case \_ :: xs \Rightarrow last(xs)
last : forall a. List a \rightarrow Maybe a
last [] = Nothing
last[x] = Just x
last(x::xs) = last xs
```

Полиморфизм: типы зависят от типов

```
def last[A](xs: List[A]): Option[A] = xs match
  case Nil ⇒ None
  case x :: Nil \Rightarrow Some(x)
  case \_ :: xs \Rightarrow last(xs)
last : \{0 \text{ a : } \_\} \rightarrow \text{List a} \rightarrow \text{Maybe a}
last [] = Nothing
last[x] = Just x
last(x::xs) = last xs
```

Полиморфизм: типы зависят от типов

```
def last[A](xs: List[A]): Option[A] = xs match
  case Nil ⇒ None
  case x :: Nil \Rightarrow Some(x)
  case \_ :: xs \Rightarrow last(xs)
last : \{0 \text{ a : Type}\} \rightarrow \text{List a} \rightarrow \text{Maybe a}
last [] = Nothing
last[x] = Just x
last (x::xs) = last xs
```

Пример:

• интерфейс кодировки значения одного типа другим

Пример:

- интерфейс кодировки значения одного типа другим
- целевой тип определяется способом кодировки

```
trait Encoder[From]:
  type To
  def encode(from: From): To
```

Тип зависит от значения

```
trait Encoder[From]:
                                             // <-- type member
  type To
  def encode(from: From): To
def accEncoded[A](using Dec: Encoder[A])
                  (using Semigroup[Dec.To])
                  (x: A, rest: Dec.To): Dec.To =
  Dec.encode(x) |+| rest //
                                            path-dependent type
interface Encoder from where
  0 To : Type
  encode : from \rightarrow To
```

```
trait Encoder[From]:
  type To
                                                 // <-- type member
  def encode(from: From): To
def accEncoded[A](using Dec: Encoder[A])
                   (using Semigroup[Dec.To])
                   (x: A, rest: Dec.To): Dec.To =
  Dec.encode(x) |+| rest // ^^^^
                                                path-dependent type
interface Encoder from where
  0 To : Type
  encode: from \rightarrow To
accEncoded : (dec : Encoder from) \Rightarrow Semigroup (To @{dec}) \Rightarrow
               from \rightarrow To 0{\text{dec}} \rightarrow To 0{\text{dec}}
accEncoded x rest = encode x <+> rest
```

```
given [A]: Encoder[Tree[A]] with
  type To = List[A]
  def encode(from: Tree[A]): To = toList(from)
```

```
given [A]: Encoder[Tree[A]] with
  type To = List[A]
  def encode(from: Tree[A]): To = toList(from)
```

```
Encoder (Tree a) where
  To = List a
  encode = toList
```

```
given [A]: Encoder[Tree[A]] with
  type To = List[A]
  def encode(from: Tree[A]): To = toList(from)
given AsString[A](using Show[A]): Encoder[Tree[A]] with
  type To = String
  def encode(from: Tree[A]): To = toList(from).show
```

```
Encoder (Tree a) where
  To = List a
  encode = toList
```

Напоследок

```
qiven [A]: Encoder[Tree[A]] with
 type To = List[A]
 def encode(from: Tree[A]): To = toList(from)
given AsString[A](using Show[A]): Encoder[Tree[A]] with
 type To = String
 def encode(from: Tree[A]): To = toList(from).show
Encoder (Tree a) where
 To = List a
 encode = toList
[AsString] Show a ⇒ Encoder (Tree a) where
 To = String
 encode = show . toList
```

```
def aTree: Tree[Int] = Node(5,
   NonEmptyList(Leaf(4),
   List(Leaf(6), Node(7, NonEmptyList(Leaf(8), List())))))
```

```
def aTree: Tree[Int] = Node(5,
   NonEmptyList(Leaf(4),
   List(Leaf(6), Node(7, NonEmptyList(Leaf(8), List())))))
```

```
aTree : Tree Nat
aTree = Node 5 $ Leaf 4:::Leaf 6 :: Node 7 (Leaf 8:::[]) :: []
```

```
def aTree: Tree[Int] = Node(5,
   NonEmptyList(Leaf(4),
   List(Leaf(6), Node(7, NonEmptyList(Leaf(8), List())))))
def aList: List[Int] = accEncoded(aTree, List(0, 1))
```

```
aTree : Tree Nat
aTree = Node 5 $ Leaf 4:::Leaf 6 :: Node 7 (Leaf 8:::[]) :: []
```

def aTree: Tree[Int] = Node(5,

aList = accEncoded aTree [0, 1]

alist: List Nat

```
NonEmptyList(Leaf(4),
List(Leaf(6), Node(7, NonEmptyList(Leaf(8), List())))))
def aList: List[Int] = accEncoded(aTree, List(0, 1))

aTree : Tree Nat
aTree = Node 5 $ Leaf 4:::Leaf 6 :: Node 7 (Leaf 8:::[]) :: []
```

```
def aTree: Tree[Int] = Node(5,
 NonEmptyList(Leaf(4).
 List(Leaf(6), Node(7, NonEmptyList(Leaf(8), List()))))
def aList: List[Int] = accEncoded(aTree, List(0, 1))
def aStr: String = accEncoded(using AsString[Int])(aTree, "01")
aTree : Tree Nat
aTree = Node 5 $ Leaf 4:::Leaf 6 :: Node 7 (Leaf 8:::[]) :: []
alist: List Nat
aList = accEncoded aTree [0, 1]
```

```
def aTree: Tree[Int] = Node(5,
 NonEmptyList(Leaf(4).
 List(Leaf(6), Node(7, NonEmptyList(Leaf(8), List()))))
def aList: List[Int] = accEncoded(aTree, List(0, 1))
def aStr: String = accEncoded(using AsString[Int])(aTree, "01")
aTree : Tree Nat
aTree = Node 5 $ Leaf 4:::Leaf 6 :: Node 7 (Leaf 8:::[]) :: []
alist: List Nat
aList = accEncoded aTree [0, 1]
aStr : String
aStr = accEncoded @{AsString} aTree "01"
```

Для любого натурального n в пространстве векторов размерности n если p(x,y) — метрика, над ней выполнено неравенство треугольника

 $\forall n \colon \mathbb{N} \cdot$

$$\forall n \colon \mathbb{N} \cdot \forall p \colon \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$$

$$\forall n \colon \mathbb{N} \cdot \forall p \colon \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R} \cdot p(\cdot, \cdot)$$
 — метрика \Longrightarrow

$$\forall n \colon \mathbb{N} \cdot \forall p \colon \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R} \cdot p(\cdot, \cdot) -$$
 метрика $\Longrightarrow \forall x, y, z \colon \mathbb{R}^n \cdot p(x, y) + p(y, z) \ge p(x, z)$

Для любого натурального n в пространстве векторов размерности n если p(x,y) — метрика, над ней выполнено неравенство треугольника

$$\forall n \colon \mathbb{N} \cdot \forall p \colon \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R} \cdot p(\cdot, \cdot) -$$
 метрика $\Longrightarrow \forall x, y, z \colon \mathbb{R}^n \cdot p(x, y) + p(y, z) \ge p(x, z)$

Вектор размерности n?

Тип зависит от значения

Для любого натурального n в пространстве векторов размерности n если p(x,y) — метрика, над ней выполнено неравенство треугольника

$$\forall n \colon \mathbb{N} \cdot \forall p \colon \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R} \cdot p(\cdot, \cdot) - \text{метрика} \Longrightarrow \\ \forall x, y, z \colon \mathbb{R}^n \cdot p(x, y) + p(y, z) \geq p(x, z)$$

Вектор размерности n?

Хотим:

• создавать корректно

Хотим:

- создавать корректно
- паттерн-матчить уверенно

Хотим:

- создавать корректно
- паттерн-матчить уверенно
- сохранение при преобразованиях (напр. map, traverse)

```
enum List[+A]:
  case Nil
  case Cons(head: A, tail: List[A])
```

```
enum List[+A]:
case Nil
```

case Cons(head: A, tail: List[A])

extends List[Nothing]
extends List[A]

```
sealed trait Nat
final abstract class Z
                                extends Nat
final abstract class S[N <: Nat] extends Nat
enum Vect[N <: Nat, +A]:
                                        extends Vect[Z, Nothing]
  case Nil
  case Cons(head: A, tail: Vect[N, A]) extends Vect[S[N], A]
extension [A](hd: A)
  def :: [N <: Nat](t1: Vect[N, A]): Vect[S[N], A] = Cons(hd, t1)
object `::`:
  def unapply[N <: Nat, A](v: Vect[S[N], A]): (A, Vect[N, A]) =
    v match { case Cons(x, xs) \Rightarrow (x, xs) }
```

Хотим: создавать корректно

```
type Four = S[S[S[S[Z]]]]
type Five = S[Four]
```

```
type Four = S[S[S[S[Z]]]]
type Five = S[Four]
```

```
def aVect5 : Vect[Five, Int] = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil
def aVect4 : Vect[Four, Int] = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: Nil
```

```
type Four = S[S[S[S[Z]]]]
type Five = S[Four]
```

```
def aVect5 : Vect[Five, Int] = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil
def aVect4 : Vect[Four, Int] = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: Nil
```

```
def badVect5 : Vect[Five, Int] = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: Nil
```

```
type Four = S[S[S[S[Z]]]]
type Five = S[Four]

def aVect5 : Vect[Five, Int] = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil
def aVect4 : Vect[Four, Int] = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: Nil

def badVect5 : Vect[Five, Int] = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: Nil
```

Found: Vect[S[S[S[S[Z]]]], Int]

Required: Vect[Five, Int]

Хотим: паттерн-матчить уверенно

// def aVect5 = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil

```
def aVect5 = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil
```

```
def secFif: (Int, Int) = aVect5 match
  case \_ :: sec :: \_ :: \_ :: fif :: Nil \Rightarrow (sec, fif)
```

```
// def aVect5 = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil
```

```
given [N <: Nat]: Functor[[A] \Rightarrow Vect[N, A]] with def map[A, B](v: Vect[N, A])(f: A \Rightarrow B): Vect[N, B] = v match case Nil \Rightarrow Nil case Cons(x, xs) \Rightarrow Cons(f(x), xs.map(f))
```

```
qiven [N <: Nat]: Functor[[A] ⇒> Vect[N, A]] with
  def map[A, B](v: Vect[N, A])(f: A \Rightarrow B): Vect[N, B] = v match
    case Nil ⇒ Nil
    case Cons(x, xs) \Rightarrow Cons(f(x), xs.map(f))
given [N <: Nat]: Traverse[[A] ⇒> Vect[N, A]] with
  . . .
  def traverse[G[_]: Applicative, A, B]
              (fa: Vect[N, A])(f: A \Rightarrow G[B]): G[Vect[N, B]] =
    fa match
      case Nil
                       ⇒ Nil.pure
      case Cons(x, xs) \Rightarrow (f(x), xs.traverse(f)).mapN(Cons.apply)
```

// def aVect5 = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil

```
// def aVect5 = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil
```

```
def secFifStr: (String, String) = aVect5.map(_.show) match
  case mapped ⇒ ???
```

```
// def aVect5 = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil
```

```
def secFifStr: (String, String) = aVect5.map(_.show) match
  case _ :: sec :: _ :: fif :: Nil ⇒ (sec, fif)
```

```
def \ aVect5 = 1 :: 2 :: 3 :: 4 :: 5 :: Nil
def secFifStr: (String, String) = aVect5.map(_.show) match
  case \_ :: sec :: \_ :: \_ :: fif :: Nil \Rightarrow (sec, fif)
def secFifA[F[_]: Applicative, B](f: Int \Rightarrow F[B]): F[(B, B)] =
  aVect5.traverse(f).map:
    case \_ :: sec :: \_ :: \_ :: fif :: Nil \Rightarrow (sec, fif)
```

NB: нет зависимости от значения

...и зависимость

Вектор размерности n

```
type +[N <: Nat, M <: Nat] <: Nat = N match
  case Z \Rightarrow M
  case S[k] \Rightarrow S[k + M]
extension [N <: Nat, A](1: Vect[N, A])
  def ++ \lceil M \mid \cdot \mid Nat \rceil (r: Vect \lceil M, A \rceil) : Vect \lceil N \mid + M, A \rceil = 1 match
     case Nil \Rightarrow r
     case Cons(x, xs) \Rightarrow x :: (xs ++ r)
```

NB: нет зависимости от значения

```
def last[A](xs: List[A]): Option[A] = ???
last : \{0 \text{ a : Type}\} \rightarrow \text{List a } \rightarrow \text{Maybe a}
```

```
def last[A](xs: List[A]): Option[A] = ???
                           last : \{0 \text{ a} : \mathsf{Type}\} \rightarrow \mathsf{List} \ \mathsf{a} \rightarrow \mathsf{Maybe} \ \mathsf{a}
// sealed trait Nat
enum Vect[N <: Nat, +A]:</pre>
                                                      extends Vect[Z, Nothing]
  case Nil
  case Cons(head: A, tail: Vect[N, A]) extends Vect[S[N], A]
-- data Nat = Z | S n
data Vect : Nat \rightarrow Type \rightarrow Type where
```

```
def last[A](xs: List[A]): Option[A] = ???
                           last : \{0 \text{ a} : \mathsf{Type}\} \rightarrow \mathsf{List} \ \mathsf{a} \rightarrow \mathsf{Maybe} \ \mathsf{a}
// sealed trait Nat
enum Vect[N <: Nat, +A]:</pre>
                                                     extends Vect[Z, Nothing]
  case Nil
  case Cons(head: A, tail: Vect[N, A]) extends Vect[S[N], A]
-- data Nat = Z | S n
data Vect : Nat \rightarrow Type \rightarrow Type where
  Nil: Vect Z a
  (::): a \rightarrow Vect n a \rightarrow Vect (S n) a
```

```
// type +[N <: Nat, M <: Nat] <: Nat = N match
// case Z \Rightarrow M
// case S[k] \Rightarrow S[k + M]
def concat[N <: Nat, M <: Nat, A]</pre>
           (1: Vect[N, A], r: Vect[M, A]): Vect[N + M, A] =
  1 match { case Nil
             case Cons(x, xs) \Rightarrow x :: concat(xs, r) 
-- (+) : Nat \rightarrow Nat \rightarrow Nat
-- Z + m = m
-- S n + m = S $ n + m
(++): Vect n a \rightarrow Vect m a \rightarrow Vect (n + m) a
(x::xs) + ys = x :: (xs + ys)
```

Вектор размерности n: level up

```
replicate : (n : Nat) \rightarrow a \rightarrow Vect \ n \ a
replicate Z = []
replicate (S \ n) \ x = x :: replicate \ n \ x
```

```
def replicate[N <: Nat, A](a: A): Vect[N, A]</pre>
```

```
replicate : (n : Nat) \rightarrow a \rightarrow Vect \ n \ a
replicate Z = []
replicate (S \ n) \ x = x :: replicate \ n \ x
```

```
def replicate[N <: Nat, A](n: N, a: A): Vect[N, A]</pre>
```

```
replicate : (n : Nat) \rightarrow a \rightarrow Vect \ n \ a
replicate Z _ = []
replicate (S n) x = x :: replicate n x
```

```
// sealed trait Nat
// final abstract class Z extends Nat
// final abstract class S[N <: Nat] extends Nat

def replicate[N <: Nat, A](n: N, a: A): Vect[N, A]</pre>
```

```
replicate : (n : Nat) \rightarrow a \rightarrow Vect \ n \ a
replicate Z = []
replicate (S \ n) \ x = x :: replicate \ n \ x
```

```
def replicate[N <: Nat, A](n: ???, a: A): Vect[N, A]</pre>
```

```
replicate : (n : Nat) \rightarrow a \rightarrow Vect \ n \ a
replicate Z _ = []
replicate (S n) x = x :: replicate n x
```

```
replicate : (n : Nat) \rightarrow a \rightarrow Vect \ n \ a
replicate Z = []
replicate (S \ n) \ x = x :: replicate \ n \ x
```

```
replicate : (n : Nat) \rightarrow a \rightarrow Vect \ n \ a
replicate Z = []
replicate (S \ n) \ x = x :: replicate \ n \ x
```

```
enum NatVal[N <: Nat]:
  case ZV
               extends NatVal[Z]
  case SV(n: NatVal[N]) extends NatVal[S[N]]
def replicate[N <: Nat, A](n: NatVal[N], a: A): Vect[N, A] =</pre>
  n match { case ZV ⇒ Nil
            case SV(m) \Rightarrow a :: replicate(m, a) 
replicate: (n : Nat) \rightarrow a \rightarrow Vect n a
replicate Z _ = []
replicate (S n) x = x :: replicate n x
```

def fourVal: NatVal[Four] = SV(SV(SV(SV(ZV))))

```
def fourVal: NatVal[Four] = SV(SV(SV(SV(ZV))))
def aRep4: Vect[Four, Int] = replicate(fourVal, 9)
```

```
def fourVal: NatVal[Four] = SV(SV(SV(SV(ZV))))
def aRep4: Vect[Four, Int] = replicate(fourVal, 9)
def a9 = aVect5 +++ aRep4
```

```
def fourVal: NatVal[Four] = SV(SV(SV(SV(ZV))))
def aRep4: Vect[Four, Int] = replicate(fourVal, 9)
def a9 = aVect5 ++ aRep4
```

```
aRep4 : Vect 4 Int
aRep4 = replicate 4 9
```

```
def fourVal: NatVal[Four] = SV(SV(SV(SV(ZV))))
def aRep4: Vect[Four, Int] = replicate(fourVal, 9)
def a9 = aVect5 ++ aRep4
aRep4: Vect 4 Int
aRep4 = replicate 4 9
a9 : ?
a9 = aVect5 ++ aRep4
```

```
parsePositive ~~ String → Maybe Nat
___
                         getLine ~~ IO String
manageS : String → IO Integer
useVects : String → IO String
useVects str = do
 let Just n = parsePositive str
    | Nothing ⇒ pure "not a number"
 let xs = replicate n "x"
 ys <- traverse manageS xs
 pure $ show $ xs `zip` ys
```

parsePositive $\sim\sim$ String \rightarrow Maybe Nat

-- parsePositive \sim String \rightarrow Maybe Nat

def parsePositive[N <: Nat](str: String): Option[NatVal[N]] = ???</pre>

parsePositive \sim String \rightarrow Maybe Nat

```
def parsePositive(str: String): Option[???] = ???
```

```
-- parsePositive \sim String \rightarrow Maybe Nat
```

trait SomeNatVal:
 type N <: Nat
 val value: NatVal[N]</pre>

def parsePositive(str: String): Option[???] = ???

```
-- parsePositive \sim String \rightarrow Maybe Nat
```

trait SomeNatVal:
 type N <: Nat
 val value: NatVal[N]</pre>

def parsePositive(str: String): Option[SomeNatVal] = ???

```
parsePositive ~~ String → Maybe Nat
trait SomeNatVal:
  type N <: Nat
  val value: NatVal[N]
def parsePositive(str: String): Option[SomeNatVal] = ???
def manageS(str: String): IO[Int] = ???
def useVects(str: String): IO[String] = parsePositive(str) match
  case None ⇒ "not a number".pure
  case Some(n) \Rightarrow
    val xs = replicate(n.value, "x")
    xs.traverse(manageS).map(ys \Rightarrow zip(xs, ys).show)
```

trait SomeNatVal: type N <: Nat

val value: NatVal[N]

Found: (Vect.Nil : Vect[Z, Nothing])

Required: Vect[n.N, A]

Экзистенциальный кризис

Экзистенциальный кризис



Как вы индексируете вектора?

Как вы индексируете вектора?

trait Seq[+A] extends ..., PartialFunction[Int, A], ...

Как вы индексируете вектора?

```
trait Seq[+A] extends ..., PartialFunction[Int, A], ... def lift: Int \Rightarrow Option[A]
```

Как вы индексируете вектора размерности n?

```
trait Seq[+A] extends ..., PartialFunction[Int, A], ... def lift: Int \Rightarrow Option[A]
```

```
total index : Nat \rightarrow Vect n a \rightarrow Maybe a
```

Как вы индексируете вектора размерности n?

```
trait Seq[+A] extends ..., PartialFunction[Int, A], ... def lift: Int \Rightarrow Option[A]
```

```
total index : ? \rightarrow Vect n a \rightarrow a
```

total

Как вы индексируете вектора размерности n?

trait Seq[+A] extends ..., PartialFunction[Int, A], ...

```
def lift: Int ⇒ Option[A]
data Fin : Nat \rightarrow Type where
  FZ : Fin (S n)
  FS : Fin n \rightarrow Fin (S n)
```

index : ? \rightarrow Vect n a \rightarrow a

Как вы индексируете вектора размерности n?

```
trait Seq[+A] extends ..., PartialFunction[Int, A], ...

def lift: Int ⇒ Option[A]

data Fin : Nat → Type where
  FZ : Fin (S n)
```

total

index : Fin $n \rightarrow Vect n a \rightarrow a$

 $FS : Fin n \rightarrow Fin (S n)$

data BinTree : Type → Type where

Empty : BinTree a

Node : $(x : a) \rightarrow (left, right : BinTree a) \rightarrow BinTree a$

data SortedBinTree : Type → Type where

Empty : SortedBinTree a

Node : Ord a \Rightarrow (x : a) \rightarrow (left, right : SortedBinTree a) \rightarrow

?left_sorted ⇒ ?right_sorted ⇒ SortedBinTree a

```
data SortedBinTree : Type \rightarrow Type data All : (a \rightarrow Bool) \rightarrow SortedBinTree a \rightarrow Type
```

data SortedBinTree : Type → Type where

Empty : SortedBinTree a

Node : Ord a \Rightarrow (x : a) \rightarrow (left, right : SortedBinTree a) \rightarrow

?left_sorted ⇒ ?right_sorted ⇒ SortedBinTree a

```
data SortedBinTree : Type \rightarrow Type data All : (a \rightarrow Bool) \rightarrow SortedBinTree a \rightarrow Type
```

data SortedBinTree : Type → Type where

Empty : SortedBinTree a

Node : Ord $a \Rightarrow (x : a) \rightarrow (left, right : SortedBinTree a) \rightarrow$

All (< x) left \Rightarrow All (x <) right \Rightarrow SortedBinTree a

```
data SortedBinTree : Type → Type
data All : (a \rightarrow Bool) \rightarrow SortedBinTree a \rightarrow Type
 data SortedBinTree : Type → Type where
                   Empty : SortedBinTree a
                   Node : Ord a \Rightarrow (x : a) \rightarrow (left, right : SortedBinTree a) \rightarrow
                                                                                                  All (< x) left \Rightarrow All (x <) right \Rightarrow SortedBinTree a
 data All : (a \rightarrow Bool) \rightarrow SortedBinTree a \rightarrow Type where
                   Empty' : All prop Empty
                   Node' : (o : Ord a) \Rightarrow {0 prop : a \rightarrow Bool} \rightarrow
                                                                                                            \{\emptyset \text{ pl} : \text{All } (\langle x \rangle 1\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r\} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r) \} \rightarrow \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r) \land \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r) \land \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r) \land \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r) \land \{\emptyset \text{ pr} : \text{All } (x \langle x \rangle r) \land \{\emptyset \text
                                                                                                           So (prop x) \rightarrow All prop 1 \rightarrow All prop r \rightarrow
                                                                                                           All prop $ Node x 1 r Q{o} Q{pl} Q{pr}
```

Leaf : Ord a \Rightarrow a \rightarrow SortedBinTree a

Leaf x = Node x Empty Empty

```
Leaf : Ord a \Rightarrow a \rightarrow SortedBinTree a
Leaf x = Node x Empty Empty
```

```
Leaf : Ord a \Rightarrow a \rightarrow SortedBinTree a
Leaf x = Node x Empty Empty
good : SortedBinTree Int
good = Node 4 (Node 2 (Leaf 1) (Leaf 3))
               (Leaf 5)
failing "Can't find an implementation for
         All (\\arg \Rightarrow 5 < arg) (Leaf 4)"
  bad : SortedBinTree Int
  bad = Node 5 (Node 2 (Leaf 1) (Leaf 3))
                (Leaf 4)
```

Здравствуйте Привыкание... ...и зависимость Тяжёлые формы Трещит по швам Во все тяжкие Напоследок оооо оооо оооо оооо оооо

Если стало интересно



Literate Idris



Код на Scala



Idris 2 language



Эта презентация

Спасибо!



Literate Idris



Код на Scala



Idris 2 language



Эта презентация

Вопросы?