## 题目 旋转数组的最小数字

考点 查找和排序 热点指数 89987 通过率 31.97%

## 具体题目

把一个数组最开始的若干个元素搬到数组的末尾,我们称之为数组的旋转。输入一个非减排序的数组的一个旋转,输出旋转数组的最小元素。例如数组{3,4,5,1,2}为{1,2,3,4,5}的一个旋转,该数组的最小值为1。NOTE:给出的所有元素都大于0,若数组大小为0,请返回0。

```
public class Solution {
/*
* 传进去旋转数组,注意旋转数组的特性:
* 1.包含两个有序序列
* 2.最小数一定位于第二个序列的开头
* 3.前序列的值都>=后序列的值
* 定义把一个数组最开始的若干个元素搬到数组的末尾,我们称之为数组的旋转。
* ^_^这个旋转思想是很经典的
* 旋转数组实例:
* {123456}旋转后{456123}
//用到了快速排序的快速定位范围的思想,
public int minNumberInRotateArray(int [] array) {
   if(array==null||array.length==0)
   { return 0;
   int low=0;
   int up=array.length-1;
   int mid=low;
// 当low和up两个指针相邻时候,就找到了最小值,也就是
 //右边序列的第一个值
while(array[low]>=array[up]){
if(up-low==1){
mid=up;
break;
}
//如果low、up、mid下标所指的值恰巧相等
 //如: {0,1,1,1,1}的旋转数组{1,1,1,0,1}
 if(array[low]==array[up]&&array[mid]==array[low])
return MinInOrder(array);
   mid=(low+up)/2;
//这种情况, array[mid]仍然在左边序列中
if(array[mid]>=array[low])
low=mid;//注意,不能写成low=mid+1;
 //要是这种情况, array[mid]仍然在右边序列中
else if(array[mid]<=array[up])</pre>
up=mid;
}
return array[mid];
   }
private int MinInOrder(int[] array) {
 // TODO Auto-generated method stub
int min =array[0];
 for(int i=1;i<array.length;i++){</pre>
```

```
if(array[i]<min){</pre>
min=arrav[i]:
}
}
return min;
public static void main(String[] args) {
}
}
public class 旋转数组的最小数字 {
   public int minNumberInRotateArray(int[] array) {
       if (array == null || array.length == 0) {
           return -1;
       }
       int len = array.length;
       int index1 = 0;
       int index2 = len - 1;
       int indexMid = index1;
       while (array[index1] >= array[index2]) {
           if (index1 == index2 - 1) {
               indexMid = index2;
               break;
           indexMid = index1 + (index2 - index1) / 2;
           if (array[index1] <= array[indexMid]) {</pre>
               index1 = indexMid;
           } else if (array[indexMid] <= array[index2]) {</pre>
               index2 = indexMid;
           }
       return array[indexMid];
   }
}
import java.util.ArrayList;
public class Solution {
   public int minNumberInRotateArray(int [] array) {
       if(array.length==0)
           return 0;
       else
           return partition(array,0,array.length-1);
   //递归的目的是寻找乱序的子数组
   private int partition(int [] array,int start,int end){
       if( array[start] < array[end] || start == end ) //如果第一个元素小于最后一个元素,说明数组
从头到尾都是非减的;如果只剩下一个元素,则直接返回
           return array[start];
       else {
           int mid=start+(end-start)/2;
           if( array[mid] < array[end]){</pre>
                                        //如果中间值下于最后的值,说明后半部分为非减序列,所以在
前半部分继续寻找;
                             //另外,之所以是mid而不是mid-1,是为了防止出现越界的情况,例如,array=
[3,4],那么start=0, mid=0,end=1; (mid-1)等于-1,不可行
               return partition(array, start, mid);
           }else if(array[mid] == array[end]){ // 如果array=[1,0,1,1,1]或者[1,1,1,0,1],那
没办法判断乱序子数组的位置,所以只能削减一步
```

```
return partition(array,start,end-1);
}else{ //如果中间值大于最后值,那么说明乱序的部分在后半段,所以在后半段寻找。
可以使用mid+1是因为,中间值都比最后值大了,那还要它干嘛?
return partition(array,mid+1,end);
}
}
```