**需求文档**

**一、功能性需求**

**1.产品介绍**

网红吃吃吃游戏玩法类似于飞机大战游戏，游戏内人物模型取材于当前网络流行人物，能够吸引用户，游戏界面简洁流畅，游戏方式简单。

**2.用户群体**

面向喜爱休闲游戏的微信用户

**3.游戏应当遵循的标准**

本游戏遵循微信小游戏官方开发规则

**4.游戏中的对象**

|  |  |
| --- | --- |
| 对象名称 | 职责描述 |
| 网红角色 | 游戏中的网红角色由玩家控制，角色要发射食物子弹击中怪兽，如果网红角色被怪兽击中则淘汰 |
| 食物子弹 | 飞行速度和发射间隔由系统控制 |
| 怪兽 | 游戏中的怪兽由系统自动生成，怪兽从上而下运动。被击中则爆炸，未被击中则到达页面底部消失 |
| 菜单栏 | 菜单栏功能：  1、每秒数据更新频率切换（慢放）  2、子弹速度切换  3、子弹类型切换（子弹数量变换）  4、无敌模式切换 |
| 补给 | 获得补给子弹数加1 |

**5.游戏规则**

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | 网红角色与怪兽当前页面布局 |
| 输出 | 子弹击中怪兽或者怪兽消失后页面布局 |
| 规则说明 | 1、每次出现的怪兽由系统生成  2、用户通过触摸网红角色控制角色的移动  3、如果网红角色被怪兽击中则淘汰 |

**6.游戏特效**

6.1 声音特效

背景音乐、子弹发射音效、子弹击中怪兽音效

6.2 文字提示

得分时文字提示（分数+1）

**二、非功能性需求**

**1、软硬件环境需求**

运行环境：移动端微信平台

**2、产品质量需求**

正确性：保证游戏规则的准确性

健壮性：对用户的无效操作予以处理