|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **需求分类** | | **需求概述** | **优先级** | **原因及备注** |
| 登录界面 | 登录 | 用户输入账号密码, 点击登录按钮.  如果通过 进入菜单.  否则回到登录界面并提示账号密码错误 | 核心 | 账号长度8~12验证  密码8~16长度验证 |
| 注册 | 点击注册按钮, 跳转到注册界面，包括用户名、账号、密码。 | 非核心 | 用户名（小于7） |
| 退出 | 退出游戏 | 核心 |  |
| 用户界面（菜单） | 进入游戏 | 先难度选择，进入游戏 | 核心 |  |
| 皮肤 | 进入后会有各种图片（球球皮肤和地图背景）（配返回菜单按钮） | 拓展 | 默认无皮肤，纯一种颜色 |
| 进入排行榜界面 | 可看见每种模式各账号最高记录（用户名+分数）（配返回菜单按钮） | 非核心 |  |
| 开挂界面 | 内设一输入框，输入内部兑换码可提升初始大小和初始速度（配返回菜单按钮） | 拓展 |  |
| 返回登录界面 | 可以返回登录界面更换账号，或注册账号 | 核心 |  |
| 设置 | 点击设置，进入设置界面（控制音乐） | 拓展 |  |
| 进入游戏界面 | 操作 | 上下左右移动（wasd）  按（空格）键缩小体积，增加 | 核心 | 体积越大，移速越慢 |
| 游戏倒计时 | 倒计时 | 核心 | （不同时间段，音乐不同） |
| AI小球 | 不断出现和随机移动，也可吞噬比自己小的球 | 核心 |  |
| 皮肤形态 | 当球成长到一定区间大小时，皮肤形态可进化（伴随音效的不同），皮肤可有三种形态（史诗，传说，典藏） | 拓展 |  |
| 实时分数 | 吃小球和食物得分数 | 核心 | 被吃小球越大，得分越高 |