

Exercices 5 - Boucles

Exercice 1 – Boucle `for` avec compteur

Déclarez une variable `$i` initialisée à 1. Utilisez une boucle `for` pour afficher les nombres de 1 à 10.

Affichez chaque nombre dans une nouvelle ligne.

Exercice 2 – Boucle `while` pour une somme

Déclarez une variable `$somme` initialisée à 0. Utilisez une boucle `while` pour ajouter les nombres de 1 à 10 à la variable `$somme`.

Affichez ensuite la valeur finale de `$somme`.

Exercice 3 – Boucle `do-while` avec condition

Utilisez une boucle `do-while` pour afficher les nombres de 1 à 5.

La condition doit être vérifiée après chaque affichage pour que la boucle continue tant que `$i` est inférieur ou égal à 5.

Exercice 4 – Boucle `for` avec tableau

Déclarez un tableau `$fruits` contenant quelques fruits (par exemple, `["pomme", "banane", "orange", "kiwi"]`).

Utilisez une boucle `for` pour parcourir le tableau et afficher chaque fruit.

Exercice 5 – Boucle `foreach` pour afficher les clés et valeurs

Déclarez un tableau associatif `$personne` contenant nom et âge.

Utilisez une boucle `foreach` pour parcourir le tableau et afficher à la fois les clés et les valeurs.

Exercice 6 – Utilisation de `continue` dans une boucle

Utilisez une boucle `for` pour afficher les nombres de 1 à 10, mais ignorez le nombre 5 à l'aide de l'instruction `continue`.

Affichez les autres nombres.

Exercice 7 – Boucle avec condition dans un tableau

Déclarez un tableau `$nombres` contenant quelques entiers (par exemple, `[1, 2, 3, 4, 5, 6]`).

Utilisez une boucle `foreach` pour afficher uniquement les nombres pairs du tableau.

Exercice 8 – Boucle `for` inversée

Utilisez une boucle `for` pour afficher les nombres de 10 à 1 dans l'ordre décroissant.

Exercice 9 – Calcul de la factorielle d'un nombre avec une boucle `while`

Demandez à l'utilisateur de saisir un nombre entier (utilisez `$_GET` ou `$_POST`).

Utilisez une boucle `while` pour calculer la factorielle de ce nombre et affichez le résultat.

Exercice 10 – Boucle infinie avec condition d'arrêt

Créez une boucle `while` infinie qui demande à l'utilisateur d'entrer un mot.

La boucle doit continuer jusqu'à ce que l'utilisateur entre le mot "stop". Affichez chaque mot saisi.