## 任务书

指导老师：曾庆锋 职称：高级项目经理

工作单位：广州拓胜 联系电话：13169191529

班级：15计应1班 编写时间：2017/10/13

学生名单：梁刚庆

**1.1毕业设计题目**

java小游戏合集

**1.2主要内容**

**玛丽奥+俄罗斯方块+弹球小游戏**

**1.3完成功能项目**

**在java界面端玩：玛丽奥+俄罗斯方块+弹球小游戏**

**1.4主要使用的开发工具与方法**

* 1. 开发工具
  2. My Eclipse
  3. Tomcat
  4. Dreamweaver CS6
  5. 方法

Java后端

**1.5毕业设计各阶段任务安排**

* + 第一阶段（1周—2周）：明确设计任务，并进行需求调研和分析，并进行概要设计；
  + 第二阶段（3周—6周）：进行总体设计，并开始设计界面和编码，
  + 第三阶段（7周—8周）：游戏整合、调试。
  + 第四阶段（9周－10周）：撰写论文；
  + 答辩时间：

**1.6注意事项**

1、注意代码的规范性，严格按照计划进度完成任务，避免前松后紧。

2、系统性能可靠，用户界面美观大方，使用方便。