

Forza		Punti Fato (20-lv)/5 Max / Attuali		Punti Ferita Attuali / Max		Tiri Salvezza		Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza		/		/		Tempra						
	Riflessi											
Costituzione				Morte -(10+COS*3) PF		Volontà						
Intelligenza												
Saggezza												
Carisma												

Difesa	Totale	Base	Agilita'	Magia	Arm.	Scudo	Altro
Base		10					
Sorpresi		10					
Tocco		10					

Penalita'	CM	Dex	Mov
Armatura			
		CA	
Scudo			

[illegible][illegible]

Abilita'	Slot
Svantaggi	
Vantaggi	

[illegible]

Equipaggiamento		
	Pozioni:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame
	Pergamene:	Gemme

Patrono: \_\_\_\_\_

Competenza Magica: \_\_\_\_\_

Caratteristica: 

Int

Sag

 Punteggio: \_\_\_\_\_

Incantesimi al giorno (CM/2+Caratteristica): \_\_\_\_\_

Incantesimi lanciati:


Simbolo: \_\_\_\_\_

Devoto – Seguace: \_\_\_\_\_

Manifestazione: \_\_\_\_\_

Elemento favorito: \_\_\_\_\_

Tiro per Colpire: 3d6+CM+(FOR/DES)

Concentrazione:

Danno subito: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + danno

Distratto: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + 5

Incantesimi Conosciuti	Difficolta'	pag

Incantesimi Conosciuti	Difficolta'	pag

Varie	
Lingue	