Nome Personaggio				N	om	e G	ioc	ato	re				1	Movime	ento	16	BSS	Sch	neda
																6	(SE)		
Razza	Eta'	Alte	778		Pe	sn.			Oc	chi		Car	pelli	Т	aglia		0.997 Sean	i particola	3.8 ari
TAZZA	Litt	7 (110)	<u> </u>			.50				70111		Οαγ	JOIII	•	agna		Ocgii	1 partioon	A11
Punti Esperienza:					Live	ello:													
	Punti				D	unti	Cori	to		1				Totale	Punti	do	Valore	e Bonus	
Forza	(20-		:		Attu				i		Tiri S	Salve	zza	TS	Abilit		Caratt		Altro
Destrezza							,				Tem								
	-	/		Mo	rte -	/1∩±		C*2\	DE	-	Volor	ssi (D							
Costituzione				LIVIO	116 -	(101		3 2)		l	VOIOI	na (S	oay)						
Intelligenza Di		Difesa Totale		le			De	Destrezza		Aı	Armatura Scudo		0	Altro		Penalita' 0		ova Compe	Mov.
micingenza					1	0											Mag		
Saggezza	Altro:														Ar	matu	ra		
Cariama																Per	nalita'	Tiro per	Colpire
Carisma													Scudo						
Tratti	Valore			Λν	anza	am/	onti	1				Date	rono				No	ıto.	
ITalli	Valore		Т	Av.	2112	ann	emi		Г	Г		rau	0110				INU	ile	
															•				
			+																
Prof.:				Va	lore	Pu	ınti	_					Abi	lita'			Tiri S	Salvezza	Caratt.
Competenze			aratt.		ratt.		egn .ti	Tot	tale										
Consapevole	zza	:	Sag			1/3	3lv												
		_								-									
		_																	
		+								-						+			
Competenza Armi (CA)	·		•															
Competenza Magica (Cl	M)																		
Lista Armi:																			
Lista Armi:																_			
Lista Armi:											A la :1:4	-1 -: 1 -	1 1	2 2 4	F C 7	0.1	0 10 1	2 15 10	10.00
Lista Armi: Iniziativa: 3d6 + Intellige	nza o Destr	677 2									Abilita	a ai Li	V. 1, 1	, 2, 3, 4	, 5, 6, 7	, 9, 1	0, 12, 1	.3, 15, 16,	18, 20
	1124 0 00311		onu	s a	ıl C	alo	ire					Bor	nus a	ıl Danı	10	-	Danno		
Arma	Comp. Armi	omp. Carattaristica			al Colpii Magia			Itro To		ot.	Caratteri			1agia Altr			Arma	Gittata	EDX
																\Box			
				_								_				\perp			

			Equip	paggiamento							
Equipaggiamento In				Equipaggia	mento	Ing.	Mone	te Platin	10		
							Mone				
								te Arger			
								te Rame	9		
							Gemn	ne			
									1	CdC	2
											_
	•										
Patrono:				Simbo	olo:						
Competenza Magica (CM):				o / Seguace:						
Mod di Catteristica:	Punteggio:			Manif	estazione:						
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incant	esimi+Abi	ilità		ia favorite: Privilegiate (P):						
Tiro Salvezza:	Tiro Salvezza: 10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1 x Crit										
	+1 x Crit		Punti	Magia:	Tota	ali	Attua	li	Costo	Inc	
Prova di Magia: 3d6 + 1d6 ogni 2 CM -1 dado ogni 2 Adepto della			ngia							= Live	
	-1 dado ogni 2 Adepti	uella ivia	iyia ———								
Incantesimi											
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	Р	Incantes	simi		/	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Lingue		Appreso		Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P