Nome Personaggio				Nome Giocatore					Movime			ento	OBSS		Sch	Scheda					
																			1,0.0		4.0
Razza		Eta'	Eta' Altezza		Peso			Occ		chi	Cape		apelli			Seg	Segni particol		lari		
Punti Esperienz	za:					Li	vell	0:													
Forza		Punt (20- Attua	i Fato -lv)/5 li / M				Pı Attua	unti I ali / I					Tiri S	Salve	ezza	Totale TS		unti egnati	Valor Carat		Altro
Destrezza		1			,						Tempra (Cos)										
					Mo	rte -(10.		2+2\			Rifles									
Costituzione					1	INIO	ne -((10+	COS	5"2)	PF		Volor	na (Say)						
Intelligenza		Difesa Total			le Base			De	Destrezza A		Ar	rmatura Scudo Altro		Penalita' Prov Mag		i Compe	Mov.				
Saggezza														!	!		1	Armatı		gia	
		Altro:																D ₄	enalita'	Tiro ne	r Colpire
Carisma																		Scud		Tilo pe	Colpile
Tratti Valore						Ava	anza	ame	enti				Patrono						No	ote	
		L_																			
Prof.:		— Ca	ratt.	Val Car	lore	JASS	egn	Mo Va		Tot	ale				Abi	lita'			Tiri S	Salvezza	Caratt.
	Competenze Consapevolezza		ag	Juli		1 <i>/</i>	ti 3Iv	-													
Оопоцро	zvoiczzu		ag			1,	J1 V														
		-																			
		_									_										
							_														
																					+
				L																	
Competenza													A 1- ***	_,	4 .	0.0.	- ·	7.0	10.10	10 15 10	10.00
Competenza		n Desti	re z z	72									Abilita	a ail	_v: 1, 1	, ∠, 3, 4	, 5, 6	, 7, 9,	10, 12, 1	13, 15, 16,	18, 20
Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza Bonu				s al Colpire								nus a	l Danı	no Danno C			0:::				
Arm	Arma		Comp. Armi				Magia		Altro		To	ot.	Caratteri			lagia Alt		Tot.	Arma	Gittata	EDX
1			1			l								Т							
								-+		_						_					

Competenza		Lista d'Armi			Punteggio				
Lista Armi:									
Lista Armi:									
Lista Armi:									
Lista Armi:									
Lista Armi:									
Lista Armi:									
A	ibilita' L	ista Armi per Tipologia Omogenea							
	Ι.	Equipaggiamento							
Equipaggiamento	Ing.	Equipaggiamento			10				
				Monete Oro Monete Arge	nto				
				Monete Rame					
				Gemme					
Canacita' di Carico: 6 (niccola) 12 (media) 24	1								
Capacita' di Carico: 6 (piccola) 12 (media) 24 (grande) + Forza + Costituzione =									
		Varie							
Lingue	Capacita' legate ai Tratti								

Patrono:					Simbolo:				
Competenza Magica (CM):			-	Devoto / Seguace:				
Mod di Catteristica:	Punteggio:			-	Manifestazione:				
Tiro per Colpire:	3d6+CM+Mod. Incante	simi+Abi	lità]	Energia favorite:				
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. cara 1 x Adepto Magia +				Liste Privilegiate (P):	Totali	Attuali		
Prova di Magia:	3d6 + 1d6 ogni 2 -1 dado ogni 2 Adepto > 10 + 2*Liv Incan	della Ma	gia			1000		Costo = Live	
Patrono:	7 IO · Z LIV IIIOGII	ilesii ile		ı	Simbolo:				
Competenza Magica (CM):	-	Devoto / Seguace:						
3 (- ,			-					
Incantesimi			Pagina	Р	Incantesim	Appreso	Pagina	Р	
									L
									L
									L
									L
									L
									igspace
									<u> </u>
									L
									L