| Nome Personaggio | | | | | Nome Giocatore | | | | | | | | | Movimento | | | | Now M | | | Scheda | |
|------------------------------------|-------------------|---------------------|--------------|--------------|-------------------------------|----------|--------------|-----------------|-------|------|----------------|--------------|---------------|-------------|----------------------|-------|-------|-----------|-----------------|-----------------|---------|-------|
| | | | | | | | | | | | | | | | 0.90 | | 0 | V3.1 | | | | |
| Razza | | | Eta' Altezza | | | Peso | | | Occhi | | | | Ca | apel | li | | Segni | | | i particolari | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Punti Esperienza: | | | | L | _ivel | lo: | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Punti | Fato |] | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Forza (20-lv)/5 Attuali / Ma | | | | | Punti Ferit Attuali / Mass | | | | | | T | iri S | | | tale TS | | | | alore aratt. | Bonus Magici | Altro | |
| | \dashv \vdash | rttaan | | | | | | | | Te | Tempra (Cos) | | | 3) | | | | | | | | |
| Destrezza | | | | | / | | / | | | | Riflessi (Des) | | | - | | | | | | | | |
| 0 +:+ | \neg | | | М | orte - | (10+ | 10+COS*2) PF | | | | | olontà (Sag) | | | | | | | | | | |
| Costituzione | - | | | | | | | | | | | | | <u> </u> | ., | | | | | | | |
| Intelligenza | | Difesa Total | | | le Base De | | | estrezza | | Ar | Armatura | | a Scudo | | Altr | Altro | | Penalita' | | Prova di | Comp. | Mov. |
| Intelligenza | | Dilesa | | | 10 | | | | | | | | | | | | renai | | Magia | Comp. | WOV. | |
| Saggezza | | | | | | | | | | | | | | | | | | Armat | tura | | | |
| 99 | A | ltro: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Carisma | | | | | | | | | | Pena | | | | | lita' Tiro x Colpire | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | Scud | | | | | | | | | | |
| Tratti | alore | re Avanzamenti | | | | | | | | | | Patrono | | | | No | | | | | | |
| Trace | | | | aiore | | П | | | | | 5116 | | | | | 1 4 | 0 | | | | 14010 | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Professione: Caratteristica | | | ristica | Valo | | Pu | nti ean | i n Totale | | | | | Abilita' | | | | | | Т | Tiri Salvezza | | Grado |
| Competenze | | | | Car | att. | a | ti | | | | | | | | | | | | | | | |
| Consapevolezza | | Sagg | ezza | | | 1/3 | 3lv | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | - | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | ┢ | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | \vdash | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | \vdash | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Competenza Magica (| | | | | | | | | | | | | | | | | | | - | | | |
| Competenza Magica (Lista Armi: | CM) | | | | | | | | | | | | | | | | | | - | | | |
| Lista Armi: Lista Armi: | | | | | | | | | | | | | | | | \/ant | .a. | gi / Sv | /anto | aai | | |
| Lista Armi: | | | | | | | | | | | | | | | | vani | .uy | gi / 3V | anta | 991 | | |
| Lista Armi: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Iniziativa: 3d6 + Intellig | jenza o [| Destr | ezza | | | 1 | | | | | ı | | | | | | | | | | | |
| Arma | | | onus | s al Colpire | | | | | | | | В | onus | us al Danno | | | | Dann | | ittoto | EDV | |
| | | Tot. Caratteristica | | | | | | Altro CA | | Α | A Cara | | atteristica M | | lagia Alt | | | | Arm | | Gittata | EDX |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | \perp | | | | | | | | | | | | | | | _ | | | |
| | | | | _ | | | | | | | | | \dashv | | | | | | 1 | | | |
| Ī | I | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| Equipaggiamento | | | | | | | | | | | | | |
|----------------------------------|---|---------------------------|------------|---------|------|-------------|---|-------------------------------------|--|---------------------------------------|--|------------|--|
| | | | | | | | | Mo Mo Mo | nete Plati nete Oro nete Arge nete Ram mme | ento | | | |
| Detrone | | | | | | Circalo | Ja. | | | | CdC | | |
| Patrono: Competenza Magica (0 | CM): | | | | - | Simbo | o - Seguace: | | | | | | |
| Caratteristica: | - | Manife | estazione: | | | | | | | | | | |
| Tiro per Colpire: Tiro Salvezza: | 3d6+CA+Mod. Incantesimi | | | | | | nto favorito: Magia: | Totali | Attua | ali | | | |
| THO Sulvezzu. | 10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1 x Crit | | | | | i ditti i | viagia. | Totali | 711101 | 411 | Costo Ir | | |
| Prova di Magia: | 3d6 -1 dado pe | + 1d6 ogni er 2 Adepto | gia | | | | | | | | | | |
| Incantesim | Lista | Appreso | Pagina | F | | Incantesimi | | Lista | Appreso | Pagina | F | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| | | ' | | | | rie | | | | L | I . | | |
| Lingue | | Capacita | a' legat | e ai Tr | atti | | | | | | | | |
| | | | | | | | Un Seguace ottiene Patrono. Può usare l Un Devoto aggiunge Patrono e ignora i l'energia p | l'energia preferi +1d6 alle Prov | ta del Patrono a di Magia ne Iella Prova di | nei tuoi i lle scuole Magia. De | incantesim preferite d eve usare | ni. dal | |