Nome Personaggio			N	Nome Giocatore					Mov			ovim	ovimento		0BS\$		Scheda V2.4		
Razza	Sesso Eta		ta' A	ltezza Pesc		SO		Occhi			Capelli			Segni particola					
													•						
				\perp															
Punti Esperienza:			L	ivello:															
Forza	Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max				unti Ferita ali / Massimi				Tiri Salvezza Totale						Valore Bonus Caratt. Magici		Altro		
Destrezza	1				1					empra (Cos) Riflessi (Des)									
Costituzione				rte -(10	+COS*2) PF		PF			Volontà (Sag)									
Intelligenze	Difes	a 1	Totale	Base	Des	strezz	za	Arn	natura	Scu	do	Al	tro		Penal	ita'	СМ	Comp.	Mov
Intelligenza	Base	Base		10										Armat		ıra			
Saggezza	Тоссо			10													Comp. Arm		
33	[a.,													1	Scuo	lo			
Carisma Altro:																			
Tratti				\	/alor	alore			Avanzam			enti			Patrono		Note		
								T											
Professione:				P	unti							٨	bilita	,			Tiri S	alvezza	Grado
Caratteristica L *			Valo Cara	tt As	segn ati	Tota	ale						Dilla				1111 3	aivezza	Grado
Consapevolezza Saggezza					/3lv														
		,																	
Competenza Magica (CM)																			
Competenza Armi (CA)																			
Lista Armi:													Van	ıtag	ıgi / Sv	antaç	ggi		
Lista Armi:																			
Lista Armi:																			
Lista Armi:																			
Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza																			
Arma	Tot				al Colpire Magia Altro			,				s al Danno agia Altro			Tat	Dann		ittata	EDX
	Tot.	Caratteri	suca [Magia	Alt	01.	CA	4 (Jaratter	istica	IVIƏ	agia	. Al	แบ	Tot.	7 41110			
								+											

		Fai	uinaggi	iamento						
			e Perga		Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme					
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Liste di Magia	Punteg Adepto List Magia #		Max Liv.	Manife Eleme Tiro pe Tiro S Prova Punti I	olo: o – Seguace: estazione: ento favorito: er Colpire: alvezza: di Magia: Magia: Punti Magia	10 - 2 x Ad	3d6+CA+(FOR/DES) 10 + CM/2 + mod. caratteristica + 2 x Adepto Magia In quella lista +2 Crit 3d6 + 1d6*CM/4 otali Attuali Costo Inc Livello			
Incantesimi		Appreso Tirr Salve	Vari	ie	Incantesim	i	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F
Lingue	Capacita'	legate ai	Tratti		Un Seguace ottie Patrono. Può usa Un Devoto aggiur Patrono e igno l'enero	re l'energia pr nge +1d6 alle l ora un 1 o 2 tira	eferita del Patrono	o nei tuoi i Ile scuole Magia. De	ncantesim preferite d eve usare	ni.