Nome Personaggio					Nome Giocatore							Mov			Movimento		Non			Scheda V3.4	
Darra Darra				Doca C.					ab:								7. \				
Razza	Eta' Altezza		<u>za</u>	Peso		Occhi			Capelli			1 1	Taglia		Segni particola		.[1				
Punti Esperienza:				Liv	/ello	•															
·											ı										
Forza	Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max				Punti uali /					Ti	iri Sa	alvez	vezza Totale		Punti da Abilità		Valore E Caratt.		Bonus Magici	Altro	
Destrezza	/					/				Ri	ifless	npra (Cos) lessi (Des)									
Costituzione			M	Morte -(10+COS*2)				PF		Volontà (Sag)				g)							
Intelligenza	Difesa Total			le Base Des				strezza Armatu			ıra :	Scudo	cudo Altro			Penalit		i C gia	omp.	Mov.	
Saggezza	Altro:												rmati	ura							
Carisma										Pe	Penalita' Tiro x Colpire										
Cansina																Scud	lo				
Trotti		Vale				Λ.,,		0.100	o nati					Detro	20				loto		
Tratti	Valore		e	 				vanzame						Patro	10				lote		
					+							+									
												+									
					_																
Caralleristica I -				Valore Punti Assegn Totale						Abilita'							Tiri Salvezza Caratt.				
Competenze Consapevolezza Saggezza		10772	Oui	att.	_	_{iti} 31v															
Consapevoiezza	Jayı	jezza			+-/	310															
					<u> </u>																
					-																
					+																
					+																
Competenza Armi (CA)																					
Competenza Magica (CM)																			_		
Lista Armi:																					
Lista Armi:					-									Cap	acità	razz	ziali:				
Lista Armi: Lista Armi:										۸hi	ilita'	ai Lv	,. 1	1 2 2	1 5	6 7	10 11	1 12	11	16 10	
Iniziativa: 3d6 + Intelligenza	o Desti	e778							ı	M	inid	ai LV	. т,	±, ∠, ૩,	4 , 5,	<i>J</i> , <i>I</i>	, 10, 11	ι, 13,	14, .	10, 10	
	30011	nus	ıs al Colpire						Bonus			ius a	ıl Dann	0		Danno Citt					
Arma	CA	Caratteris	-	Ma			tro	To	ot.	Cara	atteristi	$\overline{}$	Mag			ot.	Arma	Gitta	ata	EDX	
												\perp									
												\perp									
			+									+			+						

				Fauir	າລຕຕ	giamento							
									Mo Mo	nete Pla nete Orc nete Arg nete Ra mme	ento	Cd0	С
Patrono: Competenza Magica (Competenza Magica (Comp	3d6+CA+I 10 + CM 1 x Ad	unteggio: Mod. Incante + mod. cara epto Magia - + 1d6 ogni 2 er 2 Adepto	tteristica +1 x Crit 2 CM	+	-	Manife	o - Seguadestazione: ento favorit		Totali Attuali Costo				
Incantesimi Lista Appreso Pagina				F		Incantes	simi		Lista	Appreso	Pagina	F	
					Va	rie							
Lingue		Capacita	a' legate	e ai Tra									