



Penalita'	Prova di Magia	Comp.	Mov.
Armatura			
Penalita'		Tiro x Colpire	
Scudo			

Armatura			
Penalita'		Tiro x Colpire	
Scudo			

Penalita'		Tiro x Colpire
Scudo		

[illegible]

CdC

Costo Inc.
= Livello

Varie	
-------	--

Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferite dal Patrono. Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi. Un Devoto aggiunge +1d6 alla Prova di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un dado tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.