Nome Personaggio		Nome Giocatore					Movimento			Logo			33	Scheda		
												_				
													V1.			.0.5
Razza	Sesso	Eta'	Altezz	a Pe	S0		Occh	ni .	Cape	elli	5	Segr	ni pai	rticolar	i	
Punti Esperienza:			Livello):												
. and Espenieries																
Forza	Punti Fato (20-lv)/5 Max / Attuali		Pun		nti Ferita ıali / Max				alvezza		Tota	A	Punti Asseg nati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza				1					npra							
	/					_			lessi							
Costituzione			Morte -	e -(10+COS*3) PF			V		olontà							
Intelligenza	Difesa	Total			ilita' N	Magia	Arm.	Scudo	Alt	ro		Pena	alita'	СМ	Dex	Mov
goriza	Base			.0								Arma	atura			
Saggezza	Sorpresi			.0											С	:A
	Tocco		1	.0								Scu	ndo			
Carisma																
Tratti				Valore Patro		Patron	no		Avanzamenti			i			Note	
												_				
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristic	' a	/alore Caratt.	Punti Asseg nati	Totale	9				Α	bilita	ı'				Slot
Acrobatica	Destrezza			Hau												
Arcano	Intelligenza															
Consapevolezza	Saggezza															
Criminalita'	Destrezza															
Cultura	Intelligenza															
Faccia Tosta	Carisma															
Intrattenere	Carisma															
Lavoro	Saggezza															
Resistenza	Costituzione	9				_										
Sopravvivenza	Saggezza					4										
Competenza Magica (CM)						+					Cv	onto	a a i			
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:						-					51	anta	ıyyı			
Lista Armi Nome:						+										
Lista Armi Nome:						\dashv					Va	anta	aai			
Lista Armi Nome:						+						zi reaş	ອອ.			
Lista Armi Nome:						1										
						_										
Inziativa (3d6+Destrezza																
Arma	Totale Tiro per Colpire	Bonus Danr		Comp. Armi	Bonu Colp		Bon Mag		Danno Arma	E	ОХ	Gitt	ata		Note	
			_													

F	quipaggiamento						
	Pozioni: Pergamene:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme					
Patrono: Competenza Magica:	Simbolo: Devoto – Seguace: Manifestazione:						
Incantesimi al giorno (CM/2+5): Incantesimi lanciati: Concentrazione: Danno subito: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + dan	Tiro per Colpire: 3d6+CM+	ag Punteggio:					
Distratto: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + 5	ag Incantesimi Conos	sciuti Difficolta' pag					
Lingue	Varie						