Nome Personaggio		Nome (Nome Giocatore				Movimento Emble		olema	OBSS Sc		neda 0.4			
Razza	Sesso	Eta'	Altezza	Pes	50		Occhi		С	apelli		Segni	partico		<u> </u>
													•		
Punti Esperienza:		l	Livello:												
														ı	
Forza	Punti F (20-lv) Attuali /	/5		Punti Ferita ttuali / Max			Tiri Salvezza Totale				Punti ssegnati	Valor Carat			
Destrezza	,			/ (10+COS*2) PF			Tempra (Co Riflessi (De Volontà (Sa								
	/														
Costituzione			Morte -(10						(Say	ay)					
	Difesa	Totale	Base	De	strezza	Arm	natura	Scı	ıdo	Altro		Penal	ta' C	M Des	Mov
Intelligenza	Base		10									Armat			
	Sorpresi	i	10											Com	o. Armi
Saggezza	Tocco		10									Scud	lo	'	
Carisma															
Tratti			,	Valor	e		Av	anza	amer	nti		Patro	no	Note	
						1									
Professione:	Caratteristic			Punti Assegn Totale						Abili	ita'			ri Salvezza	Grado
	Competenze			ati											
Consapevolezza	Saggezz	za	1	/3lv											
Competenza Magica (CM)											S	Svantag	gi		,
Competenza Armi (CA)															
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:											\	/antag	gi		
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:															
			_												
Iniziativa (3d6+Destrezza d	Intelligen														
Arma		Bonus al C								ıs al Danno			Danno	Gittata	EDX
7 tilla	Tot.	aratteristica	Magia	Alt	ro C	A C	Caratter	istica	Ма	ıgia	Altro	Tot.	Arma		
				+		+									
												1	I	I	

		Equip	oaggia	mento		
			ergame		Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme	
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Int Pu Scuole di Magia Adep della M. #	nteggio: to agia		-	Simbolo: Devoto – Seguace: Manifestazione: Elemento favorito: Scuola Magica favorita: Tiro per Colpire: 3d6+CA+(FC) Incantesimi appresi: CM 1 CM 2+ Prova di Magia: 3d6 + : Punti Magia: Totali Metà Punti Magia	2 + (Caratteristic 2 x CM 1d6*CM/6 Attuali	ca/2) Costo = v Inc. +1
Incantesimi	Appreso	pag	F	Incantesimi	Appreso	pag _F
			\/o=:-			
Lingue Capa	cita' legato	e ai Tr	Varie atti			