

| Livello | Bonus | Caratteristiche | Trucchetti | Incant. |
|---------|-------|------------------------------|------------|---------|
| 1° | +2 | Lancio incantesimi | 3 | 2 |
| 2° | +2 | — | 3 | 3 |
| 3° | +2 | Tradizione arcana | 3 | 4 |
| 4° | +2 | Miglioramento caratteristica | 4 | 4 |
| 5° | +3 | — | 4 | 4 |

| Mostro | CR | Descrizione |
|--------|-----|---|
| Goblin | 1/4 | Piccolo umanoide malvagio che vive in tribù |
| Orco | 1/2 | Umanoide medio malvagio con grande forza brutta |
| Troll | 5 | Gigante grande con rigenerazione molto potente |
| Ogre | 2 | Gigante grande caotico malvagio e stupido |

| Incantesimo | Scuola | Livello |
|-----------------|---------------|---------|
| Dardo Incantato | Evocazione | 1° |
| Palla di Fuoco | Evocazione | 3° |
| Fulmine | Evocazione | 3° |
| Volare | Trasmutazione | 3° |