Nome Personaggio	io				Nome Giocatore								Movimento			0.20		Scheda V0.9	
Razza	Sesso	Eta'	Alte	ezza	Pes	n		Occl	hi		(Cape	lli		Segni	partico	olari		<i>,,,</i>
Nazza	00000	Lia	7 1100	JZZU		J		O 00.	• ••			σαροί			Ocgin	partio	Jiaii		
Punti Esperienza:			Live	ello:			П												
r anti Espononea.				00.			J												
Forza	(20-l	Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max			Punti Ferita Attuali / Max			Till Salvezza T				tale TS	Punti Valo Assegnati Cara		re tt.	Bonus Magici	Altro		
Destrezza		1			1			Tempra (Cos) Riflessi (Des)											
Costituzione					Morte -(10+COS*2) PF			Volontà (Sa			[Sag]	ıg)							
Intelligence	Difesa	a Tota	ale	Base	Des	trezza	Arı	natura	a	Scu	do	Altro	0		Penali	ta' C	M	Des	Mov
Intelligenza	Base	Base		10										Armatura					
Coggozza	Sorpre	si		10														Comp	. Armi
Saggezza	Tocco)		10											Scud	lo			
Carisma																			
Tratti				V	′alore	9		A	va	nza	amer	nti			Patro	no		Note	
								_											
Professione:	Caratteris	stica	Valore		unti segn	Totale						Ab	ilita'			Ti	ri Sal	vezza	Grado
Competenze	Odradon	Caratt	ι. ε	ati															
Consapevolezza	Saggez	zza		1/	3lv														
					+		-												
Competenze Magica (CM)							1							C-	uonto c	ai			
Competenza Magica (CM)							-							ین	vantag	yı			
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:							-	-											
Lista Armi Nome:							1							\.	'antag	ni			
Lista Armi Nome:							1							V	anay	yı .			
Lista Armi Nome:							-												
LISIA AITHI NUHE.							J												
Iniziativa (3d6+Destrezza d	Intellige			10-1	:					-									
Arma		Bonus al									us al Dann		_	T = 1	Danno Arma	Gi	ttata	EDX	
	Tot.	Caratteristic	a M	lagia	Altr	o C	A.	Caratt	eris	tica	Ma	ıgia	Alt	ro	Tot.	Aiiia			
													-						

Equipaggiamento												
		Perga				Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme						
Patrono: Competenza Magica (CM) Caratteristica: Int Liste di Magia		Manife Eleme Liste M Tiro pe Tiro Sa Prova Punti I	o – Seguace: estazione: nto favorito: lagica favorita: er Colpire: alvezza: di Magia:	3d6+CA 10 +	A+(FOR/DES) Livello Inc. + mod. caratteristica + 2 x Adepto Magia In quella lista 1d6*CM/4 Attuali Costo = Liv Inc. +1							
Incantesimi	Lista	Appreso T	iro vezza F		Incantesim	.i	Lista	Appreso	Tiro Salvezza F			
			Va	rie					Savezza			
Lingue	Capacita	' legate a		rie								
Lingue	Capacila	icyale d	irau									