

Patrono:			
Competenza Magica (CM):			
Caratteristica:			Punteggio:

Simbolo:

Devoto – Seguace:

Manifestazione:

Elemento favorito:

Tiro per Colpire:	3d6+CA+(FOR/DES)
-------------------	------------------

Tiro Salvezza: 10 + CM/2 + mod. caratteristica +
2 x Adepto Magia In quella lista +2 x Crit

Prova di Magia:	$3d6 + 1d6 \cdot CM/4$
-----------------	------------------------

Punti Magia:	Totali	Attuali	Costo Inc.=
--------------	--------	---------	-------------

Costo Inc.=
Livello

Metà Punti Magia			
------------------	--	--	--

Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferita dal Patrono.

Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prova di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un 1 o 2 tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

[illegible][illegible]