Nome Personaggio					Nome Giocatore							I	Movimento			OBS\$		Scheda				
																		(	0.99		V3	3.9
Razza		Eta'	Eta' Altezz		za	Peso		Oce		chi	і Сарє		pelli	elli Taç		а	ι Segr		ni particolari			
Punti Esperienz	7a.				Livello:																	
T unit Loperionz	-u.																					
Forza		Punt (20- Attua	i Fato -lv)/5 li / N			,	Pı Attua		Feri Mas		i		Tiri S	Salve	zza	Totale TS	PL A	ınti da Abilità	Valo Cara		Bonus Magici	Altro
Destrezza  Costituzione		,		1						mpra (Cos) flessi (Des)												
						Morte -(10+COS*2) PF					Volontà (Sag)											
Intelligenza		Difesa		Totale		е	Base 10		De	Destrezza		Ar	Armatura Scudo		lo	Altro		Penal	ita' 📗 (	rova di agia	Compe tenza	Mov.
Saggezza		Altro															_ _	Armat		ayıa		
			Altro:								Penalita' Tiro per C				Colpire							
Carisma																		Scuc	lo			
Trat	ti	Valore				Ava	2072	am/	anti					Dat	rono				N	ote		
Trac	u	Valore		Г			11120	אוווג	51 IU			Π		Fai	10110				IN	OLE		
																	1					
																	4					
																	-					
																	1					
Prof.:		Ca	ratt.		lore	Pu Ass	nti ean	Мс		To	tale				Abi	ilita'			Tiri	Salve	ezza	Caratt.
Competenze			ıaıı		ratt.	a	ti	Vá	ari		taio											
Consapevolezza				S	ag	1/3	SIV					$\mid$										
												1										
												1										
												1										
												-										
Competenz	a Armi (CA)											1										
Competenza Magica (CM)																						
Lista Armi:																						
Lista Armi: Lista Armi:								-														
Lista Armi: Lista Armi:								1	Abilita' ai Lv: 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 12, 13, 15, 16, 1							.8. 20						
Iniziativa: 3d6 +		o Dest	rezz	za						l		J				, _, -,	., -,	-, -, -,	,,	,	,, -	-,
Arma		Comp				s al Colpi								Bonus al Dani				Danno	Gi	ttata	EDX	
		Comp. Armi	Car	atteri	istica	M	lagi	a	Alt	tro	T	ot.	Caratteri	istica	Mag	ıa A	ltro	Tot.	Arma			

			Equip	paggiamento							
Equipaggiamento In				Equipaggia	Ing.	Mone	te Platin	10			
							Mone				
								te Arger			
								te Rame	9		
							Gemn	ne			
									1	CdC	<u> </u>
											_
	•										
Patrono:				Simbo	olo:						
Competenza Magica (	CM):				o / Seguace:						
Mod di Catteristica:	Punteggio:		Manif	estazione:							
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incant	esimi+Abi	ilità		ia favorite:						
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. car 1 x Adepto Magia	+		Privilegiate (P):							
	+1 x Crit		Punti	Tota	ali	Attua	li	Costo	Inc		
Prova di Magia: 3d6 + 1d6 ogni 2 -1 dado ogni 2 Adepto o			ngia						= Live		
	-1 dado ogni 2 Adepti	uella ivia	iyia ———								
Incantesimi											
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	Р	Incantes	simi		/	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Lingue		Appreso		Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P