Nome Personaggio	Nome	Gioca	tore			Movimo	ento	Li	ingue	_		3.0		neda 0.28
Razza Sesso Eta'			Altezza Peso			Occhi	Occhi Capelli		li	Segni particolari			ri	
Punti Esperienza:			Livello:											
Potenza	Punti Fato (20-lv)/4 Max / Attu		Punti Ferita Attuali / Max			Т	ılvezza		tale 'S	Punti Asseg nati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro	
Agilita'	1		1			Tempra Riflessi								
Intelletto			Morto:			Arbitrio								
Volonta'	Difesa Base	Total	10	Agilita'	Magia	Arm. S	Scudo	Altro	0		nalita' natura	СМ	Agi	Mov
Magnetismo	Sorpresi Tocco		10							S	cudo		С	CA
Tratti			Valore			Avanzamenti				Note				
			'	1					' '					
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristica		aratt As	unti sseg Tota nati	е				Abili	ta'				Slot
l l	Agilita'													
Arcano	Intelletto													
Consapevolezza	Volonta'													
Criminalita'	Agilita'													
Cultura	Intelletto													
Faccia Tosta	Magnetismo													
Intrattenere	Magnetismo													
Lavoro	Volonta'													
l l	Potenza													
Sopravvivenza	Volonta'				\exists									
Competenza Magica (CM)									S	van	taggi			
Competenza Armi (CA)														
Lista Armi Nome:			'											
Lista Armi Nome:									\	/ant	aggi			
Lista Armi Nome:														
Lista Armi Nome:														
Inziativa (3d6+Agi/Int)														
	T . I T	Bonus	al Com	ıp. Bon	us al	Bonus		Danno Arma	EDX	G	ittata		Note	
Arma	Totale Tiro per Colpire	Dann		ni Col	pire	Magici		AIIIIa					Note	
Arma	per			ni Col	pire	Magici	/	чша					Note	
Arma	per			ni Col	рпе	Magici	/	Allila					Note	
Arma	per			ni Col	рпе	Magici		Aima					Note	
Arma	per			ni Col	рпе	Magici		Aillia					Note	

Equipaggiamento								
	Pozioni:	Monete Platino						
		Monete Oro						
		Monete Argento						
		Monete Rame						
	Pergamene:	Gemme						

Patrono:	Simbolo:
Competenza Magica:	Concentrazione:
	3d6+CM+Caratteristica > 10 + danno subito
Magie lanciate nel giorno (CM+3):	Manifestazione:

Istantanea: 0 Breve (1round*CM): 1 Corta (10 minuti): 2 Media (1 ora): 3 Lunga (1 giorno): 8

Durata

Mischia (1.5 metri): 0 Corto (10 metri): 1 Medio (50 metri): 2 Lungo (250 metri): 4 Lunghissimo (1km): 8

Distanza

Singolo Target: +1 Area Mischia:+2, +2 Corta +6 Media,+12 Lunga,+16 E Deselezione 1 target: +1

Area di Effetto

Essenza		Essenze (Conosciute		Caratteristica	Valore	Duntaggia	Totale
ESSEIIZā	Favorita+4	Normale	Limitata-2	Vietata	Caralleristica	Caratteristi ca	Punteggio	Totale
Alterare	0	0	0	0	Intelletto			
Attacco	0	0	0	0	Intelletto			
Charme	0	0	0	0	Magnetismo			
Convocazione	0	0	0	0	Intelletto			
Creazione	0	0	0	0	Volonta'			
Cura	0	0	0	0	Volonta'			
Difesa	0	0	0	0	Magnetismo			
Distruzione	0	0	0	0	Volonta'			
Illusione	0	0	0	0	Magnetismo			
Movimento	0	0	0	0	Agilita'			
Protezione	0	0	0	0	Potenza			
Rivelazione	0	0	0	0	Magnetismo			
Trasformazione	0	0	0	0	Potenza			

	·	 			 	
				Varie		
				varic		
-1						