Nome Personaggio Nome Giocator							М	Movimento			Lingue			3.0.4 V1.0			
	I						_									1	
Razza	Sesso	Eta'	Altez	zza	Peso		Ос	chi		Cá	apell	i	Se	gni pai	rticolar	Ί	
Punti Esperienza:	<u>'</u>		Live	llo:													
Potenza	Otenza Punti Fato (20-lv)/4 Max / Attuali			Punti Ferita Attuali / Max							alvezza Totale		Punti Asseg nati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro	
Agilita'			1					Tempra Riflessi									
Intelletto			Mort	e:					Ar	bitri	0						
Volonta'	Volonta' Difesa Totale		ale I	Base 10	Agilita	A' Magia	Ar	m.	Scudo	0	Altro			nalita' natura	СМ	Agi	Mov
Magnetismo	Sorpresi Tocco			10 10									S	cudo		C	A
Tratti				Va	lore			Ava	anzan	nen	ti				Not	e	
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristic		Valore Caratt.	Ass	ınti seg To ati	otale						Ab	oilita'				Slot
Acrobatica	Agilita'																
Arcano	Intelletto																
Consapevolezza	Volonta'																
Criminalita'	Agilita'																
Cultura	Intelletto																
Faccia Tosta	Magnetismo)															
Intrattenere	Magnetismo)															
Lavoro	Volonta'																
Resistenza	Potenza																
Sopravvivenza	Volonta'																
Competenza Magica (CM)																	
Competenza Armi (CA)													Svan	taggi			
Lista Armi Nome:																	
Lista Armi Nome:																	
Lista Armi Nome:													Vant	aggi			
Lista Armi Nome:																	
Lista Armi Nome:																	
Inziativa (3d6+Agi/Int)																	
Arma	Totale Tiro per Colpire	Bonu: Dani		Comp Arm	p. B	onus al Colpire	I E	Bonu Magid		Dan Arm		ED	X G	ittata		Note	
									_								

E	quipaggiamento	
	Pozioni:	Monete Platino
		Monete Oro
		Monete Argento
		Monete Rame
	Pergamene:	Gemme

Patrono:	Simbolo:
Competenza Magica:	Concentrazione: 3d6+CM+Caratteristica > 10 + danno subito
Essenze lanciate nel giorno (CM+3):	Manifestazione:

Istantanea: 0 Breve (1round*CM): 1 Corta (10 minuti): 3

Durata

Media (1 ora): 5 Lunga (1 giorno): 10 Distanza

Mischia (1.5 metri): 0 Corto (10 metri): 2 Medio (50 metri): 3 Lungo (250 metri): 5 Lunghissimo (1km): 9 Area di Effetto Singolo Target: +1 Area Mischia:+2, +2 ogni

3 metri

Deselezione 1 target: +1

Essenza		Essenze (Conosciute		Caratteristica	Valore	Duntaggia	Totala	
ESSEIIZā	Favorita+2	Normale	Limitata-2	Vietata	Carallensiica	Caratteristi ca	Punteggio	Totale	
Alterare	0	0	0	0	Intelletto				
Attacco	0	0	0	0	Intelletto				
Charme	0	0	0	0	Magnetismo				
Convocazione	0	0	0	0	Intelletto				
Creazione	0	0	0	0	Volonta'				
Cura	0	0	0	0	Volonta'				
Difesa	0	0	0	0	Magnetismo				
Distruzione	0	0	0	0	Volonta'				
Illusione	0	0	0	0	Magnetismo				
Movimento	0	0	0	0	Agilita'				
Protezione	0	0	0	0	Potenza				
Rivelazione	0	0	0	0	Magnetismo				
Trasformazione	0	0	0	0	Potenza				

Varie