Nome Personaggio			Nome Giocatore				Movii	vimento Emblema				ØBSS Sche			
Razza	Sesso	Eta'	Altezza	a Peso			Occhi Cape		pelli						
												3			
Punti Esperienza:		'	Livello:												
Forza	Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max			Punti Ferita Attuali / Max			Tiri Salvezza Totale				Punti Valor Assegnati Cara				
Destrezza	/			1			Tempra (Cos) Riflessi (Des)								
Costituzione			Morte -(1	.0+CO	S*2) PF		Volor	ntà (S	ag)						
Intelligenza		Difesa Total			estrezza	Arı	Armatura		Altro			Penalita' Cl		M Des	Mov
	Base		10									Armatu	ıra		
Saggezza	Sorpre		10	_								Scud	0	Com	o. Armi
Carisma											!				
Tratti	ratti				Valore			Avanzamenti			Patrono		no	Note	
Professione:	Caratteristica Valore			Punti Asseg Totale				Abilita'					Tir	Tiri Salvezza Grade	
Competenze	Caralleri	Caratt.	Asseg nati	Totale											
Consapevolezza	Sagge	zza		1/3lv											
						-									
Competenza Magica (CM)						-					Sı	vantag	gi		
Competenza Armi (CA)						1							-		
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:									Vantaggi						
Lista Armi Nome:						-									
Lista Armi Nome:															
Iniziativa (3d6+Destrezza o	Intellige														
Arma	C.		us al Co		+uo -	-4	0	Bonus al Dann			_		Danno Arma		EDX
	CA	Caratteristica	a Magia	a Al	tro T	ot.	Caratteri	suca [Magia	a Alt	.10	Tot.	, arria		

	ſ	 Equipaggiam	ento				
		Pozioni: Pergamen	e:	Monete F Monete G Monete F Gemme	Oro Argento		
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Int Scuole di Magia	Punteggio: Adepto della Magia #	E S T I	Simbolo: Devoto – Seguace: Manifestazione: Elemento favorito: Scuola Magica favoriro per Colpire: Incantesimi appresi: Prova di Magia: Punti Magia: Metà Punti Magia	d6+CA+(FOR/DES)	6 ali (ca/2) Costo = v Inc	
Incantesimi	Appreso	pag F	Incantes	imi	Appreso	pag	F
Lingue	Capacita' legate	Varie ai Tratti					