Nome Personaggio						Nome Giocatore									M	Movimento			0BSS		Scheda V4.0	
Razza		Eta'	Eta' Altezza		Peso				Occhi				Capelli			Taglia		Segni part				
ΙλάΖΖά		Lia	Lia Allezza		1 030			Occii		,CI II		Сир	CIII	10	agiia		Ocgi	ii partic	Jiai			
Punti Esperienz	za:						Live	ello														
Farms			i Fato -lv)/5				Pı	unti	Feri	ta		1	Tiui (2-1	-	Fotale	Punt	ti da	Valor	e Bon	ıs	A 14
Forza		Attuali / Max			Attuali / Mas				assimi			Tiri Salvezz			TS Abilit		lità	Carat		ici	Altro	
Destrezza		/			/							pra (C ssi (De							+			
Contitutions					Morte -(10+COS*2) PF				1		ontà (Sag)							+				
Costituzione												_							<u> </u>			
Intelligenza		Difesa		Totale		e	Base 1		De	Destrezza /		Ar	rmatura Scudo		A	Altro		Penal		ova i gia Com tenz	pe a	Mov.
		Altro:													•		A	rmati	ura			
		Aitio.	uu o.											Pe	l enalita'	Tiro p	er (Colpire				
Carisma																	Scud	lo				
Trat	ti	Valore				Ava	anza	amo	enti					Patro	ono				No	ote		
												_										
Dest						Pu	nti					L			Λ la :1:				Tivi (2-1		2
Prof.: Competenze		Ca	ratt.	Val Ca	lore ratt.	Ass	egn	Mo Va	od. ari	To	tale				Abili	ia			I Iri s	Salvezza		Caratt.
Consapevolezza		S	ag			1/3	$\overline{}$															
		-										-									_	
												$\frac{1}{1}$									+	
												1										
												-									+	
												1									+	
												1										
												-									4	
												+									+	
	a Armi (CA)											1										
	Magica (CM)											-									4	
Lista Armi: Lista Armi:								1									+					
Lista Armi:									1													
	Armi:												Abilit	a' ai Lv	: 1, 1,	2, 3, 4,	5, 6,	7, 9,	10, 12,	13, 15, 10	5, 18	3, 20
Iniziativa: 3d6 +		o Dest	rezz		ייח		l C	oln	ire					Bon	us al	Dann	10		Danna		T	
Arm	ıa	Comp. Armi	Comp. Caratteristica			s al Col Magia				tro	T	ot.	Caratteri		Magia			Γot.	Danno Arma	Gittata	1	EDX
																					1	
			\vdash								_			-		-					+	
														-							+	

Equipaggiamento												
Equipaggi	Ing.		Equi	ipaggiamento	ı	Ing. Monete Platino						
							Monet	te Oro				
							Monet	te Argento	o			
							Monet	te Rame				
							Gemn	пе				
											Cd0	$\overline{\mathbb{C}}$
											i	
	·							<u>I</u>				
Patrono:					Simbolo:							
	Competenza Magica (CM):											
Mod di Catteristica:	_	Devoto / Se Manifestazio										
Tiro per Colpire:	Punteggio 3d6+CM+Mod. Inca		Abilità	1	Energia favo							
Tiro Salvezza:		1	Liste Privile									
10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1 x Crit					Punti Magia		Tota	ıli	Attuali			
Prova di Magia: 3d6 + 1d6 ogni 3 CM				1						1	Costo	
-1 dado ogni 2 Adepto della Magia > 10 +2*Liv Incantesimo											= Live	HO
	> 10 · 2 EIV III	ounconne	,	_						_		
Incantesimi (appresi :	= CM/2+Mod+Adept	O) Appre	eso Pagina	ΡΙ	ncantesimi (a	ppresi = Cl	M/2+M	od+Ac	lepto) Ap	preso	Pagina	Р
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					•				. ,			Т
												1
												1
												1
												1
												1
												1
												†
												1
												1
												1
												1
												1
												1
												+
				t								1
				t								\top
												†
				Varie	2							
Lingue	Capac	cita' leg	ate ai Tra									
9***	3.11											