Nome Personaggio		Nome Giocatore					Mov	ovimento Emble			ma	_	V1.1.4		Scheda V1.0.19		
Razza	Sesso	Eta' Alte		za Peso		(	Occhi		Car	Capelli S			Segni particolari		V = 1.	,,,,,	
										'							
Punti Esperienza:			Livello	): 													
Forza	(20-lv)/5				Punti Ferita Attuali / Max			Tiri Salvezza				Punti Valor Assegnati Carat			Bonus Magici	Altro	
Destrezza	/			1			Tempra (Cos) Riflessi (Des)										
Costituzione		Morte		-(10+COS*2) PF			Volc	olontà (Sag)									
	Difesa	Tota	ale R:	ase De	estrezza	Arn	natura	Scudo		Altro		Penali	ta' CI	м	Des	Mov	
Intelligenza	Base	1010		.0	2511 CZZ4	73111	latara	Jeado	,	1110		Armati		IVI	DC3	IVIOV	
	Sorpresi			.0											Comp	. Armi	
Saggezza	Tocco			.0								Scudo					
Carisma																	
Tratti				Valore			Avanzamenti				Patro	Note					
11000				7 0.10													
Professione:			Valore Pun			]		Abilita' G						rado			
Competenze	Caratteristic	Caratt.		Asseg nati	Totale												
Consapevolezza	Saggezza	a l		1/3lv													
Commente and Marries (CM)											C		:				
Competenza Magica (CM)											5	vantag	gı				
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:																	
Lista Armi Nome:											V	'antag	ai				
Lista Armi Nome:												on reary;	9.				
Lista Armi Nome:																	
						-											
Iniziativa (3d6+Destrezza	o Intelligenz			\ - I. ·													
Arma	CA Car	Bonus al Colpire  CA Caratterística Magia Altro					Caratto	Bonus al Dann atteristica Magia Alt				Tot.	Danno Arma Gitt		tata	ata EDX	
	CA Cara	auchsuc	ia Al	Altro <b>To</b>		Jaralle	i iouta	viayi	a All	.10	TOL.						

Equipaggiamento												
		gamene:		Monete A	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme							
Patrono:    Simbolo:												
Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag	F	Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag	F			
Varie												
Lingue	Capa	cita' legat	e ai Tra	itti								