Nome Personaggio					Nome Giocatore									M	Movimento			OBSS 0.99		Scheda V3.9		
Razza		Eta' Altezza		Peso			Occhi		Cape		elli	ılli T		aglia			articolari					
ΓαΖΖα		Lia		icz.	Zu		1 0	30				,CI II		Сар	CIII	-	agna		ocgi	пра	iticola	
Punti Esperienz	za:						Live	ello:														
Farms			i Fato -lv)/5				Pı	unti	Feri	ta		1	Tiui (	2-1		Totale	Pun	ti da	Valor	re	Bonus	A ltu-
Forza		Attua					Attu				i			Salvez		TS	Abi	ilità	Cara	tt.	Magici	Altro
Destrezza	Destrezza		,			1								Tempra (Cos) Riflessi (Des)						_		
Costituzione		1 1 1			Morte -(10+COS*2) PF				1		ntà (Sa	-										
Costituzione												_										
Intelligenza		Difesa		Т	Totale		Base 10		Destrezza		Aı	matura	Scudo	Scudo Alt		Pe		ita'   c	ova di agia	Compe tenza	Mov.	
Saggezza		A 14													•		4	Armat	ura			
			Altro:									Penalita' Tiro per Co					Colpire					
Carisma	Carisma																	Scud				•
Trat	ti	Valore				Ava	anza	ame	enti	i				Patro	าทด				No	ote		
1100														- Catil	), i o							
						D:	4:					Г										
Prof.: Competenze		—— Ca	ratt.	Val Ca	lore ratt.	Pu Ass a	egn	Mo Va	od. ari	То	tale				Abili	ta'			Tiri	Salve	zza	Caratt.
Consapevolezza		S	ag			1/3	$\overline{}$					1										
												-										
												$\frac{1}{1}$										
												1										
												-										
												$\frac{1}{2}$										
Competenz	a Armi (CA)											1										
	Magica (CM)																					
Lista Armi: Lista Armi:												-										
Lista Armi:											1											
Lista	Armi:												Abilit	a' ai Lv	1, 1,	2, 3, 4,	5, 6,	7, 9,	10, 12,	13, 1	5, 16, 1	.8, 20
Iniziativa: 3d6 +	Intelligenza	o Dest	rezz		n		1.0	مام	iro					Pos	ue al	Dan	<b>10</b>					
Arm	a	Comp.	Comp. Caratteristica		s al Colp Magia			tro <b>To</b>		ot.	Caratter		u <b>s ai</b> Magia	Danr Alt		Tot.	Danno Arma	Git	tata	EDX		
		Alim					-9.								-3.5							
																	-					
														-								

			Equip	paggiamento							
Equipaggiamento In				Equipaggia	Ing.	Mone	te Platin	10			
							Mone				
								te Arger			
								te Rame	9		
							Gemn	ne			
									1	CdC	2
											_
	•										
Patrono:				Simbo	olo:						
Competenza Magica (	CM):		o / Seguace:								
Mod di Catteristica:	Punteggio:		Manif	estazione:							
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incant		ia favorite:								
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. car 1 x Adepto Magia	+		Privilegiate (P):							
	+1 x Crit		Punti	Tota	ali	Attua	li	Costo	Inc		
Prova di Magia: 3d6 + 1d6 ogni 2 -1 dado ogni 2 Adepto o			ngia						= Live		
	-1 dado ogni 2 Adepti	uella ivia	iyia ———								
Incantesimi											
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	Р	Incantes	simi		/	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Lingue		Appreso		Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P