Nome Personaggio		Nome			ne Giocatore				Movii			Movim	nento		0,40			Scheda V1.6	
Razza		Sesso Eta'		Altez	za	a Peso		Occhi			Capelli			Segni particol					
											•								
Punti Esperienza:				Livello	):									·					
Forza		Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / M			unti Fei iali / Ma					Salve		Totale TS		Punti segnati		alore aratt.	Bonus Magici	Altro	
Destrezza		1			1			Tempra (Cos Riflessi (Des)											
Costituzione				Morte -	(10+CO	S*2) PF		Vo	lor	ıtà (S	ag)								
Intelligenza		Difesa Base	Total		ase D	estrezza	Arr	natur	ra	Scudo		Altro		Penali <b>Armat</b> ı		СМ	Comp.	Mov	
		Sorpresi			.0									Aimau	ııa		Comp	Δrmi	
Saggezza		Tocco			.0									Scud	0		Соттр	. 7	
Carisma	, and the second			,	'								_						
Tratti					Valo	ore		A	٩va	anzar	nent	i		Patro	no		Note		
											+								
Professione:  Competenze		Caratteristica		/alore Caratt.	Punti Assegr ati	n Totale						Abilita	,			Tiri Sa	alvezza	Grado	
Consapevolez	zza	Saggezza	L		1/3lv														
Competenza Magica	a (CM)												S	vantag	gi				
Competenza Armi (0								ľ											
Lista Armi:																			
Lista Armi:													V	/antago	gi				
Lista Armi:																			
Lista Armi:	:																		

Arma		Bonu	s al Colp	ire		В	onus al D	Danno	Gittata	EDX		
	Tot.	Caratteristica	Magia	Altro	CA	Caratteristica	Magia	Altro	Tot.	Arma	Unitala	LDX

			Е	quip	oagg	iamento							
						i e Perga	mene:		Monete Plat Monete Oro Monete Argo Monete Ran Gemme	ento			
Patrono:  Competenza Magica (CM):  Caratteristica:	Pur	nteggio	): 		-	Manife	olo:  o – Seguace: estazione: ento favorito:						
Liste di Magia	Adepto Magia #	Lista Carat Favoritateristica			lax iv.	Tiro p	er Colpire: alvezza:	10 + I	CA+(FOR/DES) + Livello Inc. + mod. caratteristica + 2 x Adepto Magia In quella lista				
						Prova	di Magia:		1d6*CM/4				
						Punti	Magia:	Totali	Attuali		Costo = iv Inc. +1		
						Metà I	Punti Magia			] <u>[</u>	IV IIIC. 11		
Incantesimi	Lista	Appr	eso <sub>Sa</sub>	Tiro Ivezza	F		Incantesin	ni	Lista	Appreso	Tiro Salvezza F		
			+										
					Var	ie							
Lingue	Capac	cita' leç	gate a	ai Tr	atti		preferit Un Devote nelle scuole tirato nella	erita dal P a del Patro o aggiungo preferite o Prova di N	atrono. Può ono nei tuoi i e +1d6 alle F	usare ncante Prova d e ignora usare	l'energia simi. i Magia a un 1 o 2 l'energia		