Nome Personaggio				Nome Giocatore							N	Movimento			0BSS		Scheda V3.8					
Razza Eta'		Al	Altezza		Peso				Occhi			 Capelli		Taglia		а	7. \		articolari			
10220			7											<u> </u>			org.			<u> </u>	<u></u>	
Punti Esperienz	70:						Live	مالم														
Fulli Espellella	za.						LIVE	SIIO.														
Forza		Punt (20- Attual	·lv)/5				Pi Attu		Feri Mas		i		Tiri S	Salve	zza	Totale TS		ınti da Abilità	Val Car		Bonus Magici	Altro
Destrezza		/		/							Tempra (Co Riflessi (De											
Costituzione						Мо	rte -	(10+	·CO	S*2)	PF]	Volor									
Intelligenza		Difesa		Totale		е	Base De		De	estrezza Arn		matura	natura Scudo Altro		Altro	Penalit		ita'	Prova di Magia	Compe tenza	Mov.	
Saggezza		Altro:					<u>'</u>							!			Armat					
Carisma											Penalita'			1	Tiro per	Colpire						
																		Scud	lo			
Trat	ti	Valore				Ava	anza	am	enti					Patr	ono				1	lote		
												\vdash										
												_										
Prof.:					Val	ore	Pu	ınti			H			Abi	lita'			Tir	i Salv	ezza	Caratt.	
Competenze			Car	ratt.	Car	att.	Ass a	egn ti	Tot	tale												
Consapevolezza			Sa	ag			1/3	3lv			-											
												$\frac{1}{1}$										
												1										
												-										
												+										
												1										
												-										
Competenza]										
Competenza Magica (CM)											-											
Lista Armi: Lista Armi:											1											
Lista Armi:											1											
Lista A	rmi:]	Abilita	a' ai Lv	v: 1, 1	, 2, 3, 4	, 5,	6, 7, 9,	10, 12	, 13,	15, 16, 1	18, 20
Iniziativa: 3d6 +	Intelligenza	o Desti	rezz				1.0	_1	:							I Danie	• =					
Arma		Comp. Armi Caratteristica			s al Colp Magia						ot.	Caratteri		nus a Magi	l Danı a Al	10 tro	Tot.	Dann Arma		ittata	EDX	
		Armi																				
														_						+		
														\dashv								
		•	•			•			•		•								•	•		

			Equip	paggiamento							
Equipaggiamento In				Equipaggia	Ing.	Monete Platino					
							Mone				
								te Arger			
								te Rame	9		
							Gemn	ne			
									1	CdC	2
											_
	•										
Patrono:				Simbo	olo:						
Competenza Magica (CM):				o / Seguace:						
Mod di Catteristica:	Punteggio:		Manif	estazione:							
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incant	esimi+Abi	ilità		ia favorite:						
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. car 1 x Adepto Magia	+		Privilegiate (P):							
	+1 x Crit		Punti	Tota	ali	Attua	li	Costo	Inc		
Prova di Magia: 3d6 + 1d6 ogni 2 -1 dado ogni 2 Adepto d			ngia						= Live		
	-1 dado ogni 2 Adepti	uella ivia	iyia ———								
Incantesimi											
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	Р	Incantes	simi		/	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	tesimi	Appreso	Pagina	P	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
Lingue		Appreso		Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incantes	simi			Appreso	Pagina	P