


Nome Personaggio

Nome Giocatore

Movimento



Scheda

V3.8

Razza

Eta'

Altezza

Peso

Occhi

Capelli

Taglia

Segni particolari

Punti Esperienza:

Livello:

Forza

Destrezza

Costituzione

Intelligenza

Saggezza

Carisma

Punti Fato
(20-lv)/5
Attuali / Max

Punti Ferita
Attuali / Massimi

Morte -(10+COS*2) PF

Tiri Salvezza

Totale TS

Punti da Abilità

Valore Caratt.

Bonus Magici

Altro

Tempra (Cos)

Riflessi (Des)

Volontà (Sag)

Difesa

Totale

Base

Destrezza

Armatura

Scudo

Altro

Penalita'

Prova di Magia

Compe tenza

Mov.

Armatura

Penalita'

Tiro per Colpire

Scudo

Altro:

Tratti

Valore

Avanzamenti

Patrono

Note

Prof.:

Competenze

Consapevolezza

Competenza Armi (CA)

Competenza Magica (CM)

Lista Armi:

Lista Armi:

Lista Armi:

Lista Armi:

Caratt.

Valore Caratt.

Punti Assegnati

Totale

Abilita'

Tiri Salvezza

Caratt.

Abilita' ai Lv: 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 12, 13, 15, 16, 18, 20

Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza

Arma

Bonus al Colpire

Bonus al Danno

Danno Arma

Gittata

EDX

Comp. Armi

Caratteristica

Magia

Altro

Tot.

Caratteristica

Magia

Altro

Tot.

