



Penalita'	Prova di Magia	Compe tenza	Mov.
Armatura			
Penalita'		Tiro per	Colpire
Scudo			

Abilita' ai Lv: 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 12, 13, 15, 16, 18, 20

Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza

