Nome Persona	ggio				Nom	e Giod	cato	re			Mo	ovime	nto		OBS	9		eda
-					• • •							_			0.79		V3	
Razza		Gene	re E	ta'	Altez	za	Pe	SO	Occ	chi		Cape	lli		Segi	ni partio	cola	rı
Punti Esperienz	۵٠			$\dashv$	Livell	0.					1							
T unu Espenenz	a.				LIVEII	0.												
Forza		(20-	Fato lv)/5 i / Max		P: Attu	unti Fei ali / Ma	rita ssimi		Tiri S	alvez	za	otale TS	Pı Asse	unti egnati	Valo Cara		nus gici	Altro
Destrezza			/			1			Temp	si (De	es)							
Costituzione				] [	Morte -	(10+CC	)S*2)	PF	Volon	tá (Sa	ag)							
Intelligenza		Difes	a	Totale	e Ba		estrez	za Ai	rmatura	Scudo	Ali	tro		Penali <b>Armat</b> ı		M Co	np.	Mov
Saggezza					•			•	•		•					С	omp.	Armi
00.990==0		Altro:												Scud	0			
Carisma																		
	Tratti					Valo	nrΩ		Δνα	ınzam	enti			Ds	atrono		No	tο
	Tratti					vaic	ЛС		Ανα	ιτιΖαιτι	CHU			1 6	uiono		INO	ic
Professione:		Caratte	eristica		alore	Punti Assegr	Tot	ale			Α	bilita'			Ti	ri Salvez	za	Grado
Compete				C	aratt.	ati											_	
Consapev	olezza	Sagg	ezza			1/3lv	+										$\dashv$	
		1					+								_		$\dashv$	
															$\perp$			
							+								+			
															+			
							_											
		1					1	_	<u> </u>						-		$\dashv$	
		-						_	-						+		$\dashv$	
		+					+	-							+		$\dashv$	
Competenza M	agica (CM)														+		$\dashv$	
Competenza								$\dashv$							$\top$		$\dashv$	
Iniziativa: 3d6 +		o Destr	ezza														1	
Arma				onus	s al C	olpire				Bon	us al	Dann	0		Danno	Gittat	_	EDX
Aillio		Tot.	Caratter	stica	Magi	a A	ltro	CA	Caratteris	tica N	Ладіа	Altı	ro	Tot.	Arma	Gillal	a	LDA
		1															_	
		1										-	-				_	
				-								-	-				$\dashv$	
													1					

Competenza		Nome			Punteggio
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:	hilita' Lista Ar	mi nor Tinologia Omas	uanaa		
A	DIIILA LISLA AI	mi per Tipologia Omog	lenea		
	E	inaggiamonto			
		quipaggiamento Oggetti magici:		Monete Platino	
		Oggetti magici.		Monete Oro	
				Monete Argento	
				Monete Rame	
				Gemme	
Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(gran Costituzione =	de) + Forza +				
Costituzione =					
		Varie			
Lingue		Capaci			
Vantaggi / Svantaggi			Descrizione		
Svantaggio di Ruolo:					
	I				

Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica:  Liste di Magia		eggio:  ista Carat vorita teristica	Max Liv.	Metà Punti Magia  Un Seguace ottiene +1d6 all Può usare l'energia Un Devoto aggiunge +1d6 all ignora un 1 o 2 tirato nella	preferita del Patrono nei tuo	caratteris quella lista  Co  e preferita c i incantesim e preferite d	a +1xCr osto Inc Livello dal Patron ni.	no.
Incantesimi	Lista	Appreso P	ag. A	Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	А

Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	Α	Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	Α
									$\Box$
									$\Box$
									$\Box$
									$\square$
									$\square$
									$\square$
									$\mid \mid \mid$
									$\vdash$
									$\mid \mid \mid$
									ш