Nome Personaggio		Nome Giocatore				М	ovir	mento	Emblema				ØBS		Sch	oda
											_			Scheda		
	I			_										V1.0	0.17	
Razza	Sesso	Eta' Altezz		a Peso		Oc	Occhi		Capelli Se			Segni	egni particolari			
Punti Esperienza:			Livello													
	D. wati East															
Forza	Punti Fato (20-lv)/5 Max / Attuali			Punti Ferita Attuali / Max		Т	Tiri Salvezz		a	Totale TS				re itt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza				1			Tempra Riflessi									
	/															
Costituzione			Morte -(10+COS*3) PI		S*3) PF		Volontà									
	Difesa	Tota	lo Po	20 D	octrozzo	Armot	uro	Soudo		Mtro		Penali	to' C	СМ	Doc	Mov
Intelligenza	Base			ase Destrezza		Armati	ura	ıra Scudo		Altro		Armati		>IVI	Des	Mov
	Sorpresi		10								Annal		ıa		CA	
Saggezza	Tocco	1		_							Scudo		0	- OA		Α
	10000											Couc				
Carisma																
Tratti				Valo	re		Ava	anzame	enti		Patrono		no		Note	
Duefereirus				Punti		1				A 1	- :1:4	- 1				01-4
Professione: Caratteristic			/alore Caratt.	Asseg	Totale				Abilita'						Slot	
Competenze Consapevolezza Sa	000773			nati												
Cursapevolezza Sa	ggezza															
Competenza Magica (CM)											Sv	/antag	gi			
Competenza Armi (CA)																
Lista Armi Nome:																
Lista Armi Nome:											V	antag	gi			
Lista Armi Nome:																
Lista Armi Nome:																
	. 10															
Inziativa (3d6+Destrezza o I				lon: ::=	al Calai			D	10 -	l Day						
Arma	า บเล	Totale Ipire / Danno		Bonus al Colpire		-	Statistica		us di	s al Danno Magia Altro			Danno Arma		Gittata ED	

		Equi	paggiamento				
			ergamene:		Monete Plat Monete Oro Monete Arge Monete Ran Gemme	ento	
Patrono: Competenza Magica (CM Caratteristica: Int Incantesimi al giorno (CM Incantesimi lanciati:	Pu	nteggio:a):	Manife Eleme Scuola	o – Seguace: estazione: nto favorito: a Magica favorita: er Colpire: 3d6+CM	+(FOR/DES) +Caratteristica > D	ifficolta' + 5	
Incantesimi	Appreso	Difficolta' pag		Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag
Lingue	Capa	cita' legate ai T	Varie ratti				