Nome Personaggio	Nome Giocatore	Movimento	OBSS 0.99	Scheda V3.7

Razza	Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Taglia	Segni particolari

Punti Esperienza:	Livello:

Forza	
Destrezza	
Costituzione	
Intelligenza	
Saggezza	
Carisma	

Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max
/

Punti Ferita Attuali / Massimi
/
Morte -(10+COS*2) PF

Tiri Salvezza	Totale TS	Punti da Abilità	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Tempra (Cos)					
Riflessi (Des)					
Volontà (Sag)					

Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro
		10				

Altro:

Penalita'	Prova di Magia	Comp.	Mov.
Armatura			
Penalita'		Tiro x Colpire	
Scudo			

Tratti	Valore	Avanzamenti	Patrono	Note

Prof.: Competenze	Caratt.	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Totale
Consapevolezza	Sag		1/3lv	
Competenza Armi (CA)				
Competenza Magica (CM)				
Lista Armi:				
Lista Armi:				
Lista Armi:				
Lista Armi:				

Abilita'	Tiri Salvezza	Caratt.

Equipaggiamento					
Equipaggiamento	Ing.	Equipaggiamento	Ing.	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme	
					CdC

Patrono:

Competenza Magica (CM):

Mod di Catteristica:

Tiro per Colpire:

Tiro Salvezza:

Prova di Magia:

Punteggio:
3d6+CA+Mod. Incantesimi+Abilità
10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1 x Crit
3d6 + 1d6 ogni 2 CM -1 dado ogni 2 Adepto della Magia

Simbolo:

Devoto / Seguace:

Manifestazione:

Energia favorite:

Liste Privilegiate (P):

Punti Magia:

Totali	Attuali	Costo Inc. = Livello

Incantesimi	Appreso	Pagina	P	Incantesimi	Appreso	Pagina	P

Varie		
Lingue	Capacita' legate ai Tratti	