Nome Personaggio			Non	Nome Giocatore							Movimento				D	0BS\$		Scheda V3.0		a
Razza Sesso Eta'			a' Alte	zza	S0		Occhi C					Capelli			Segni particolar					
											•				3					
Punti Esperienza:			Live	llo:																
	Punti	Fato					Г													
Forza	(20-	lv)/5 i / Max		Punti Ferita Attuali / Massimi				Tiri Salvezza Totale TS Tempra (Cos)					Punti Assegnati			Valore B Caratt. M			ltro	
Destrezza		/					Riflessi (
Contitutions	1				Morte -(10+COS*2) PF			Volor												
Costituzione																				
Intelligenza	Difesa Tota			ase Destrez		za Arr		matura	ura Scudo		,	Altro			Penalita'		Magia	Comp.	. N	1ov
intoling 61.20				10	0										Armatura					
Saggezza	la.														0			Com	p. Aı	mi
	Altro:														Scud	10				
Carisma																				
Tratti				Valo	ore			Ava	anza	ame	enti				Patro	no		Note		
Professione:			Valore	Punti							Αl	bilit	a'			Tiri	Salvez	za (Grad	do
Caratteristica I *			Caratt.	Assegi ati	n Tot	ale						5 c							1	
Consapevolezza Saggezza				1/3lv	,														T	
																			_	
																			╀	
																			+	
																			+	
																			T	
Competenza Magica (CM)		<u>'</u>																		
Competenza Armi (CA)																				
Lista Armi:												١	/an	tag	gi / Sv	anta	ggi			
Lista Armi:																				
Lista Armi:																				
Lista Armi: Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza																				
mizialiva. Suo + mienigen	Colpire			Bonus al Dani						0 0			anno							
Arma	Tot.				ltro	C	A	Caratteri				gia Alt			Tot.	Danr Arm		ittata	E	EDX
			·via	,		- 0,				. • 10	<u>~ყ'</u>			•						

			Eau	iipagg	giamento						
		С			ni e Perga	mene:	N N	Ionete Plati Ionete Oro Ionete Arge Ionete Ram Semme	ento		
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Liste di Magia	nteggio: Adepto Magia #	1:	Max Liv.	Manife Eleme Tiro p Tiro S	olo: o – Seguace: estazione: ento favorito: er Colpire: alvezza: di Magia: Magia:	3d6+CA+ 10 +	1 x Adepto Ma 3d6 + 1d6 ogr	l. caratteristica + Magia +1xCrit gni 2 CM to della Magia			
Incantesimi	Lista	Appre	SO Tiro Salvezz	za F		Incantesim	ii	Lista	Appreso	Tiro	F
Lingue	Capac	cita' lega	ate ai T	Va. ratti	rie	Un Seguace ottic	ene +1d6 alle Pr	ove di Magia ne	lle scuole	preferita	dal
						Patrono. Può usa	are l'energia pref nge +1d6 alle Pr ora un dado tirat jia preferita del F	erita del Patrono	o nei tuoi Ile scuole	incantesir preferite	mi. dal