Nome Personaggio					Nome Giocatore									M	Movimento			0BS\$		Scheda V4.0		
Razza		Eta'	Eta' Altezza		Peso				Occhi				Capelli			Taglia		Segni pa				
ΙλάΖΖά		Lia	Lia Allezza		1 030			Occii		,CI II		Сир	CIII	10	agiia		Ocgi	ii partic	Jiai			
Punti Esperienz	za:						Live	ello														
Farms			i Fato -lv)/5				Pı	unti	Feri	ta		1	Tiui (2-1	-	Fotale	Punt	ti da	Valor	e Bon	ıs	A 14
Forza		Attuali / Max			Attuali / Massimi				i		Tiri Salvezza			TS	Abilità		Carat		ici	Altro		
Destrezza		/			/ Morte -(10+COS*2) PF							pra (C							+			
Contituziono									1	Riflessi (Des) Volontà (Sag)							+					
Costituzione												_							<u> </u>			
Intelligenza		Difesa		Totale		e	Base 10		De	Destrezza /		Ar	rmatura Scudo		Altro		Penali		i ta ' d	ova i gia Com tenz	pe a	Mov.
Saggezza		Altro:													•		A	rmati	ura			
		Aitio.	uuo.											Penalita' Tiro per					Colpire			
Carisma																		Scud	lo			
Trat	ti	Valore				Ava	anza	amo	enti					Patro	ono				No	ote		
												_										
Dest						Pu	nti					L			Λ la :1:				Ti.: (2-1		2
Prof.: Competenze		Ca	ratt.	Val Ca	lore ratt.	Ass	egn	Mo Va	od. ari	To	tale				Abili	ia			I Iri s	Salvezza		Caratt.
Consapevolezza		S	ag			1/3	$\overline{}$															
		-										-									_	
												$\frac{1}{1}$									+	
												1										
												-									+	
												1									+	
												1										
												-									4	
												+									+	
	a Armi (CA)											1										
	Magica (CM)											-									\perp	
Lista Armi: Lista Armi:									1									+				
Lista Armi:									1													
	Armi:												Abilit	a' ai Lv	: 1, 1,	2, 3, 4,	5, 6,	7, 9,	10, 12,	13, 15, 10	5, 18	3, 20
Iniziativa: 3d6 +		o Dest	rezz		ייח		l C	oln	ire					Bon	us al	Dann	10		Danna		T	
Arma		Comp. Armi	Comp. Armi Caratteristica		s al Col _l Magia				tro	T	ot.	Caratteri		Magia			Γot.	Danno Arma	Gittata	1	EDX	
																					1	
			\vdash								_			-		-					+	
														-							+	

	Equipaggiamento												
Equipaggi	Ing.			ıipaggiam	ento		Ing. Monete Platir			าด			
								Mone	te Oro				
								Mone	te Argei	nto			
								Mone	te Ram	е			
								Gemn	ne				
											Cdo		
												_	
		<u> </u>											
Patrono:					Simbol	o:							
Competenza Magica (-		/ Seguace	e:									
Mod di Catteristica:	-		stazione:	_									
Tiro per Colpire:	Punteggio 3d6+CM+Mod. Inca		Abilità	1		a favorite:	_						
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. c			1		rivilegiate	(P)·						
THO Galvezza.		Punti M	_	(,).	Tota	ıli	Attua	li					
1 x Adepto Magia +1 x Crit Prova di Magia: 3d6 + 1d6 ogni 2 CM					i dilli ivi	ragia.		1010		7 tttaa		Costo	
-1 dado ogni 2 Adepto della Magia > 10 +2*Liv Incantesimo												= Live	ello
	> 10 +2"LIV III(cantesinic		1			L						
Incantesimi (appresi :	= CM/2+Mod+Adept	O) Appre	SO Pagina	Р	Incantesir	mi (appres	si = CM	I/2+M	lod+Ac	depto)	Appreso	Pagina	Р
(oppose		-,				(- -							Ť
													1
													+
													+
													+
				$\dagger \dagger$									+
													+
													+
				++									+
													+
			+										+
													+
			+	+									+
													+
			+										+
			+										+
			+	++									+
				++									+
				++									+
				Vari	Δ								
Lingue Capacita' legate ai Tratti													
Lingue	Сарас	Jila legi	ale al III	alli									
	\dashv												
	$\overline{}$												