Nome Personaggio			Nome Giocatore					Mov	Movimento Emble			ma	V1.1.4			Scheda V1.0.18		
Razza	Sesso	Eta'	Altez	za F	Peso		Осс		chi Ca			Capelli S			Segni particolari			
														9	J			
Punti Esperienza:	•		Livell	o:														
Forza	Punti I (20-lv Attuali	r)/5			nti Ferita ali / Max			Tiri	Tiri Salvezza			otale TS	Punti Assegnati		Valore Caratt.		Bonus Magici	Altro
Destrezza	/			1				Tem Rifle										
Costituzione			Morte -		(10+COS*3) PF			V	Volontà									
Intelligenza	Difesa	Tota	otale Base		Destrezza		Armatur		So	Scudo Altro		0	Penali		ta' (СМ	Des	Mov
	Base		10											Armatura				
Saggezza	Sorpres	si		10													Comp. Armi	
Ouggozza	Tocco)		10	LO								Scudo					
Carisma																		
Tratti					Valore			Avanzam			enti			Patrono		Note		
Professione:				Pun	ti		l					٨١	oilit	o'				Slot
Competenze	Caratteris		ca Valore Caratt.		Asseg Totale				Au				JIIIL	mita				SIUL
Consapevolezza	728		1/3I															
σοποαρενοίεζεα	Saggez	LZU		1,01														
Competenza Magica (CM)													Sı	/antag	gi			
Competenza Armi (CA)																		
Lista Armi Nome:																		
Lista Armi Nome:					Vantaggi													
Lista Armi Nome:						=												
Lista Armi Nome:																		
Iniziativa (3d6+Destrezza	o Intellige	nza).																
	Bonus al Colpire							Bonus al Danno Danno										
Arma	CA				Altro	To	ot.	Caratte			1agia Alt			Tot.	Danno Arma			EDX
										1.1								

Equipaggiamento												
				gamene:		Monete A	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme					
Patrono: Competenza Magica (CM): Devoto – Seguace: Manifestazione: Elemento favorito: Scuola Magica favorita: Incantesimi al giorno (CM/2+Caratteristica): Tiro per Colpire: 3d6+CM+(FOR/DES) Distratto: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + 5												
Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag	F	Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag	F			
Varie												
Lingue	Capa	cita' legat	e ai Tra	itti								