


|                   |  |       |      |                |      |       |           |   |        |
|-------------------|--|-------|------|----------------|------|-------|-----------|---|--------|
| Nome Personaggio  |  |       |      | Nome Giocatore |      |       | Movimento | <br>0.68 | Scheda |
|                   |  |       |      |                |      |       |           |   | V2.5   |
| Razza             |  | Sesso | Eta' | Altezza        | Peso | Occhi | Capelli   | Segni particolari   |        |
|                   |  |       |      |                |      |       |           |   |        |
| Punti Esperienza: |  |       |      | Livello:       |      |       |           |   |        |

|              |  |  |                                   |      |                |              |                    |                   |                 |       |       |     |
|--------------|--|--|-----------------------------------|------|----------------|--------------|--------------------|-------------------|-----------------|-------|-------|-----|
| Forza        |  | Punti Fato<br>(20-lv)/5<br>Attuali / Max | Punti Ferita<br>Attuali / Massimi |      | Tiri Salvezza  | Totale<br>TS | Punti<br>Assegnati | Valore<br>Caratt. | Bonus<br>Magici | Altro |       |     |
| Destrezza    |  | /  | /                                 |      | Tempra (Cos)   |              |                    |                   |                 |       |       |     |
| Costituzione |  |  | Morte -(10+COS*2) PF              |      | Riflessi (Des) |              |                    |                   |                 |       |       |     |
|              |  |  |                                   |      | Volontà (Sag)  |              |                    |                   |                 |       |       |     |
| Intelligenza |  | Difesa                                   | Totale                            | Base | Destrezza      | Armatura     | Scudo              | Altro             | Penalita'       | CM    | Comp. | Mov |
|              |  | Base                                     |                                   | 10   |                |              |                    |                   | Armatura        |       |       |     |
| Saggezza     |  | Tocco                                    |                                   | 10   |                |              |                    |                   | Comp. Armi      |       |       |     |
| Carisma      |  | Altro:                                   |                                   |      |                |              |                    |                   |                 |       |       |     |
|              |  |  |                                   |      |                |              |                    |                   |                 |       |       |     |

|                 |    |            |     |
|-----------------|----|------------|-----|
| Penalita'       | CM | Comp.      | Mov |
| <b>Armatura</b> |    |            |     |
|                 |    | Comp. Armi |     |
| <b>Scudo</b>    |    |            |     |

[illegible][illegible][illegible]

| Equipaggiamento |                      |  |
|-----------------|----------------------|--|
|                 | Pozioni e Pergamene: | Monete Platino<br>Monete Oro<br>Monete Argento<br>Monete Rame<br>Gemme |
|                 | CdC                  |  |

|                  |                  |         |                        |
|------------------|------------------|---------|------------------------|
| Prova di Magia:  | 3d6 + 1d6*Adepto |         |                        |
| Punti Magia:     | Totali           | Attuali | Costo Inc.=<br>Livello |
|                  |                  |         |                        |
| Metà Punti Magia |                  |         |                        |

[illegible]

| Varie  |                           |  |
|--------|---------------------------|--|
| Lingue | Capacita' legate ai Tratt |  |
|        |                           |  |
|        |                           |  |
|        |                           |  |
|        |                           |  |
|        |                           | Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferite dal Patrono. Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.  |
|        |                           | Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prova di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un 1 o 2 tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi. |
|        |                           |  |