

Patrono:			
Competenza Magica (CM):			
Caratteristica:	<input type="text"/>	Punteggio:	<input type="text"/>

Simbolo: _____

Devoto – Seguace: _____

Manifestazione: _____

Elemento favorito: _____

Tiro per Colpire: 3d6+CA+(FOR/DES)

Tiro Salvezza: 10 + CM/2 + mod. caratteristica +
2 x Adepto Magia In quella lista +2 x Crit

Prova di Magia: $3d6 + 1d6 \cdot CM/4$

Punti Magia:	Totali	Attuali	Costo Inc.=
--------------	--------	---------	-------------

Costo Inc.=
Livello

Metà Punti Magia	
------------------	--

Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferita dal Patrono.
Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prova di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un 1 o 2 tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

[illegible][illegible]