Nome Personaggio					Nome Giocatore									М	Movimento			OBS\$		Scheda V4.0		
Razza		Eta'	ΙΔΙ	ltez	72		Pe	<u> </u>			00	cchi		Cap	اام	Т:	aglia		1,00		v4 articola	
ΝαΖΖα		Lia		ilez	za		ГС	30			00	JUIII		Сар	CIII	10	ayııa		Segi	ili þa	uucoia	uı
Punti Esperien:	za:						Live	ello:														
			ti Fato -lv)/5		1		Dı	ınti	Feri	ta		1			-	Fotale	Pun	ti da	Valo	r _e	Bonus	
Forza		Attua					Attu				i		Tiri S	Salvez	za ˈ	TS	Ab	ilità	Cara	itt.	Magici	Altro
Destrezza			,					,	/					ora (Co	_							
			/			Mo	rte -(10+	·CO	S*2)	PF	$\frac{1}{1}$		ssi (De ntà (Sa								
Costituzione					1		`								-9/							
Intelligenza		Difesa			Totale		Base D		De	Destrezza A		Ar	rmatura Scudo		Altro		Penali		ita' (ova di agia	Compe tenza	Mov.
Saggezza												_						Armat				
- Odgg022d	Saggezza		Altro:										Penalita' Tiro per Colp					Colpiro				
Carisma											Scudo					Colpire						
Trat	ti	Valore				Ava	anza	ame	enti			_		Patro	ono				N	ote		
												-										
Prof.:			rott	Va	lore	Pu		Мс	od.	То.	tale				Abilit	l ta'			Tiri	Salve	ezza	Caratt.
Competenze			ratt.	Ca	ratt.	_	.ti	Vá	ari	10	lale											
Consap	evolezza	S	ag			1/3	3Iv					$\frac{1}{1}$										
												-										
												1										
												-										
												+										
												1										
	a Armi (CA)											-							<u> </u>			
	Magica (CM) Armi:											$\frac{1}{1}$										
Lista Armi:												1										
Lista Armi:												_										
Lista Iniziativa: 3d6 +	Armi:	n Dest	rez:	72		Г]	Abilit	a' ai Lv:	: 1, 1, 2	2, 3, 4,	5, 6,	7, 9,	10, 12,	13, 1	5, 16, 1	18, 20
					onu	s a	l C	olp	ire					Bon	us al	Dann	10		Danno		Hoto	ED.Y
Arm	ld	Comp. Armi	Comp. Caratteristica						tro	T	ot.	Caratter	istica	Magia	Alt	ro	Tot.	Arma	GI	ttata	EDX	
											<u> </u>					+	\perp		-			
																+						

			Equip	paggiament	0						
Equipaggiamento In				Equipaggi		Ing.	Mone	te Platir	10		
							Mone	te Oro			
							Mone	te Arger	nto		
								te Rame			
							Gemn				
										CdC	2
Patrono:				Sim	bolo:						
Competenza Magica (CM):			Dev	oto / Seguace:						
Mod di Catteristica:	Punteggio:		_	ifestazione:							
Tiro per Colpire:	3d6+CM+Mod. Incan] Ene	rgia favorite:								
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. car		4	e Privilegiate (P):							
30 10220	т		ti Magia:	Tota	ali	Attua	li				
Prova di Magia:	3d6 + 1d6 ogni	2 CM			100		, tetace		Costo		
i Tova di Magia.	o della Ma	gia							= Live	ello	
	> 10 + 2 * Lv Inca	antesimo									
Incantesimi											
Incan	esimi	Appreso	Pagina	Р	Incante	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	esimi	Appreso	Pagina	Р	Incante	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incani	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incant	esimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi		,	Appreso	Pagina	Р
Incan	esimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incani	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	esimi		,	Appreso	Pagina	P
Incan	esimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	esimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi		,	Appreso	Pagina	P
Incant	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
Incan	esimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	simi			Appreso	Pagina	P
Incant	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
Incan	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
Incant	resimi	Appreso	Pagina	P	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
Incant	resimi	Appreso	Pagina	Varie	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
Lingue		Appreso		Varie	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incante	esimi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incante	simi			Appreso	Pagina	P
				Varie	Incante	simi			Appreso	Pagina	P