Nome Personaggio		Nome G	re	е		Movii	mento	ento Log		0		OBS_	3S Sch		
												V	1.0.4	V1.	n 9
Razza	Sesso	Eta' Al	tezza	Pes	:n		Occhi		Ca	apelli		Segni p			.0.5
παεεα	50330		tozza	03	.0		Occili			ipem		ocgiii p	articola		
Punti Esperienza:		Li	vello:												
	Punti Fato					1 6									1
Forza	(20-lv)/5 Max / Attu			i Ferita Ili / Ma			Tiri S	Salvez	za	Totale TS		Punti segnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza				1				empra							
D 0011 022 C	/							iflessi							
Costituzione		Mo	orte -(10	+COS	*3) PF		V	olontà							
Intelligenza	Difesa	Totale	Base	Desti		ıgia	Arm.	Scudo)	Altro		Penalita	СМ	Dex	Mov
Intelligenza	Base		10									Armatura	ì		
Saggezza	Sorpresi		10											С	:A
Sayyezza	Tocco		10									Scudo			
Carisma															
Tratti			\	Valore			Avanzamenti				Note				
						1									
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristica	Valo Cara	ore As	unti sseg nati	Totale					Α	bilit	a'			Slot
Acrobatica	Destrezza														
Arcano	Intelligenza														
Consapevolezza	Saggezza														
Criminalita'	Destrezza														
Cultura	Intelligenza														
Faccia Tosta	Carisma														
Intrattenere	Carisma														
Lavoro	Saggezza														
Resistenza	Costituzione														
Sopravvivenza	Saggezza														
Competenza Magica (CM)															
Competenza Armi (CA)											S	vantagg			
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:											٧	antaggi/			
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:															
Inziativa (3d6+Destrezza	o Intelligenza	a)													
	Totale Tiro	Bonus al	Con	מו	Bonus	al	Bonu	ıs	Danr	10					
Arma	per Colpire	Danno	Arn		Colpii		Magi		Arm		DX	Gittata		Note	
	Colpilo														
			+										+		
			1										1		

		Equipaggia	amento			
		Pozioni:		Monete Pla Monete Orc Monete Arg Monete Rai Gemme	ento	
Patrono:			Simbolo:			
Competenza Magica:			Devoto – Seguace Manifestazione:	<u> </u>		
Caratteristica: Int	Punteggio	o:	Elemento favorito:			
Incantesimi al giorno (CM/	/2+Caratteristica):		Tiro per Colpire:	3d6+CM+(FOR/DES)		
Incantesimi lanciati:			Concentrazione: Danno subito: Distratto:	3d6+CM+Caratteristica > I 3d6+CM+Caratteristica > I		nno
Incantesimi App	presi Diffico	lta' pag	Tomo	della Magia	Difficolta'	pag
Incantesimi App	presi Diffico	Ita' pag	Tomo	della Magia	Difficolta'	pag
Incantesimi App		Varie		della Magia	Difficolta'	pag