Nome Personaggio			Nom	e Giod	cator		Мо					lovimento			0BS\$		Scheda V2.8			
Razza Sesso Eta'			Altez	Altezza Peso				Occhi					Capelli			Segni particolar				
Punti Esperienza:			Livel	lo:																
	Punti	Fato					Г													
Forza	(20-	i / Max		Punti Ferita Attuali / Massir				Tiri Salvezz				TS Asse			Punti Valor segnati Carat			Bonu Magid		Altro
Destrezza		,		1	1				rempra (Cos) Riflessi (Des)											
Contitutions					Morte -(10+COS*2) PF			Volontà (Sag			_									
Costituzione																				
Intelligenza	telligenza Difesa Tota			ase Destrezza		za	Armatura		Scu	ido	Altro		Pena		alita' CM		Comp).	Mov	
genza			1	.0							<u></u>			Armat	ura		_			
Saggezza	Saggezza Altro:																	Con	ıp. <i>i</i>	Armi
													Scuo	10						
Carisma																				
Tratti				Valo	re			Av	anza	ame	enti				Patro	no		Note)	
Professione: Corattoristics V				Punti	Tat	-1-					Α	bilit	a'			Tiri S	Salve	zza	Gra	ado
			Caratt.	Assegr ati	Tota	aie														
Consapevolezza	jezza		1/3lv															\perp		
																			1	
																			+	
																		+		
																			+	
																			+	
																			\dagger	
																			Ť	
																			1	
Competenza Magica (CM)																			\perp	
Competenza Armi (CA)												_	/	4	-: / C		:			
Lista Armi: Lista Armi:												\	/an	tag	gi / Sv	antaç	<u>ggi</u>			
Lista Armi: Lista Armi:								-												
Lista Armi:																				
Iniziativa: 3d6 + Intellige	nza o Desti	rezza																		
		Bonus al Colpire						Bonus al Dan						0		Dann				EDX
Arma	Tot.			ia A	Altro CA		A	Caratteristica M			agi	a	Altro		Tot.	Arma		Gittata		ΕDX
																	-			

			Fai	iinadi	giamento							
			ni e Perga	imene:		Monete Plat Monete Oro Monete Arge Monete Ran Gemme	ento					
Patrono: Competenza Magica (CM):					Simbo	olo: o – Seguace:						
Caratteristica:			Manif	estazione:								
	Lists C	arat	Max	1	ento favorito: er Colpire:	346+CV	A+Mod Incantes	rimi				
Liste di Magia	Magia #	Lista C Favoritater	istica	Liv.	-	alvezza:	10	A+Mod. Incantesimi O + CM/2 + mod. caratteristica +				
							2 x A	depto Magia In	quella lis	sta +1xC	rit	
					Prova	di Magia:	3d6 +	1d6*Adepto				
					1	Magia:	Totali	Attuali		Costo Ind		
										Livello		
					Meta	Punti Magia						
Incantesimi	Lista	Appres	o Tiro Salvez	za F		Incantesim	ni	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F	
											-	
											+	
											1	
											+	
											+	
											-	
											+	
											_	
				Va	l rie							
Lingue	Capac	cita' lega	te ai 1									
						Patrono. Può usa	are l'energia pi nge +1d6 alle	Prove di Magia ne referita del Patron Prova di Magia ne rato nella Prova di el Patrono nei tuoi	o nei tuoi elle scuole	incantesi nreferite	imi. • dal	