Nome Personaggio	Nome Giocatore					Movimento		Lingue			TUS.		Scheda	
)3_	Sui	eua
											2.3	3.0	V1.0	0.28
Razza	Sesso	Eta' A	ltozza	Poso		Occhi	i	Canol	lli	Sou	nni na	rticolaı	·i	
Razza	36220	Lia F	Altezza Peso			Occiii Ca		Capei	Capelli Se		gili pai	licolai	I	
						•								
Punti Esperienza:		L	ivello:											
	Punti Fa		Dunt	i Ferita					Та	tala	Punti	Valore	Danua	
Potenza	(20-lv)/4 Max / Att			li / Max			Tiri Sa	alvezza	a '	otale TS	Asseg nati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Agilita'	1		1				Tempra							
Agilita			,			Riflessi								
Intelletto			Morto:			Arbitrio								
	Difesa	Totale	Base	Agilita'	Magia	Arm.	Scudo	Altr	0	Pe	nalita'	СМ	Agi	Mov
Volonta'	Base	Totale	10	, igilita	Magia	731111.	CCUUO	Aid	5		natura	CIVI	Agi	10100
	Sorpresi		10							AII	natura		С	A.
Magnetismo	Tocco		10							S	cudo			77
Tratti			Valore				Avanzamenti				Note			
										4				
										-				
										-				
Competenze		Va		unti					Abili	ita'				Slot
(Int/2+2 a livello)	Caratteristic		ratt AS	sseg To nati	tale									
Acrobatica	Agilita'													
Arcano	Intelletto													
Consapevolezza	Volonta'													
Criminalita'	Agilita'													
Cultura	Intelletto													
Faccia Tosta	Magnetismo)												
Intrattenere	Magnetismo	o												
Lavoro	Volonta'													
Resistenza	Potenza													
Sopravvivenza	Volonta'													
Competenza Magica (CM)		<u>'</u>		•					S	Svan	taggi		·	
Competenza Armi (CA)														
Lista Armi Nome:														
Lista Armi Nome:									١	√ant	aggi			
Lista Armi Nome:														
Lista Armi Nome:														
Inziativa (3d6+Agi/Int)														
Arma	Totale Tird per Colpire	Bonus a Danno			onus al Colpire	Boni Mag		Danno Arma	EDX	G	ittata		Note	
	Colpire													
										-				

Equipaggiamento							
	Pozioni:	Monete Platino					
		Monete Oro					
		Monete Argento					
		Monete Rame					
	Pergamene:	Gemme					

Patrono:	Simbolo:
Competenza Magica:	Concentrazione: 3d6+CM+Caratteristica > 10 + danno subit
Magie lanciate nel giorno (CM+3):	Manifestazione:

Istantanea: 0 Breve (1round*CM): 1 Corta (10 minuti): 2 Media (1 ora): 3 Lunga (1 giorno): 8

Durata

Mischia (1.5 metri): 0 Corto (10 metri): 1 Medio (50 metri): 2 Lungo (250 metri): 4 Lunghissimo (1km): 8

Distanza

Area di Effetto

Singolo Target: +1 Area Mischia:+2, +2 Corta +6 Media,+12 Lunga,+16 E Deselezione 1 target: +1

Essenza		Essenze (Conosciute		Canattaniatica	Valore	Duratamaia	Totala
	Favorita+4	Normale	Limitata-2	Vietata	Caratteristica	Caratteristi ca	Punteggio	Totale
Alterare	0	0	0	0	Intelletto			
Attacco	0	0	0	0	Intelletto			
Charme	0	0	0	0	Magnetismo			
Convocazione	0	0	0	0	Intelletto			
Creazione	0	0	0	0	Volonta'			
Cura	0	0	0	0	Volonta'			
Difesa	0	0	0	0	Magnetismo			
Distruzione	0	0	0	0	Volonta'			
Illusione	0	0	0	0	Magnetismo			
Movimento	0	0	0	0	Agilita'			
Protezione	0	0	0	0	Potenza			
Rivelazione	0	0	0	0	Magnetismo			
Trasformazione	0	0	0	0	Potenza			

Varie	