













# SIMBOLI STANDARD PER MAPPE DUNGEON

Giochi di Ruolo Fantasy





## PORTE E APERTURE



	Porta Standard
	Porta Segreta
	Porta Chiusa a Chiave
	Porta a Senso Unico
	Porta Magica
	Porta Scorrevole
	Arco/Apertura
	Saracinesca
	Tenda/Cortina

## MECCANISMI




	Leva
	Pulsante
	Ingranaggio

## SCALE E DISLIVELLI

	Scale in Salita
	Scale in Discesa
	Scale a Chiocciola
	Scala a Pioli

	Fossa/Pozzo
	Fossa Nascosta

## TRAPPOLE

	Trappola Generica
	Trappola a Spuntoni
	Trappola a Dardi

## MOBILI E STRUTTURE

	Tavolo
	Sedia
	Letto
	Altare
	Statua
	Pilastro Pieno
	Colonna

## ELEMENTI MAGICI



Cerchio Magico



Pentacolo



Runa



Teletrasporto

## OGGETTI SPECIALI



Libro/Pergamena



Specchio



Rastrelliera Armi



Resti Umani

## STRUTTURE LAVORATIVE



Fucina



Incudine



Laboratorio Alchemico

## PRIGIONI E SICUREZZA



Cella



Catene

## ACQUA E LIQUIDI



Pozzo



Fontana



Stagno/Piscina



Ruscello/Fiume

## CONTENITORI E TESORI



Forziere



Sarcofago



Urna

## ILLUMINAZIONE



Torcia



Braciere



Cristallo Luminoso

## TERRENO



Roccia/Pietra



Macerie



Sabbia



Ghiaccio



Lava

## VEGETAZIONE E NATURA



Albero



Cespuglio



Funghi



Cristalli Naturali

## ELEMENTI AMBIENTALI



Correnti d'Aria



Gas/Vapori

*Nota: Questi simboli sono standard per la maggior parte dei sistemi di gioco di ruolo fantasy.  
Adattare scale e dimensioni secondo le necessità della mappa.*