Nome Persona	ggio				Nome	e Giod	ator	e				Movime	ento		OBS\$	1	Sch	
				_	_										0.79		V3	
Razza		Gene	re Et	a' /	Altezz	za	Pe	SO	Od	cchi		Cape	elli <u> </u>		Segr	ni par	ticola	ıri
Punti Esperienz	0.				Livelle	o:		1										
Pulli Espelleliz	a.				Liveii	U.												
Forza		Punti (20-l Attuali	v)/5		Pı Attua	unti Feri ali / Mas	ita ssimi		Tiri S	Salve	ezza	Totale TS	F Ass	Punti segnati	Valor Cara	re E	Bonus Magici	Altro
Destrezza		,	,			1			Tem Rifle	ssi ([Des)							
Costituzione				LN	/lorte -(10+CO	S*2)	PF	Volo	ntá (S	Sag)							
Intelligenza		Difesa	a T	otale	Ba:		estrez	za Aı	matura	Scuc	do	Altro		Penali Armat	_	МС	Comp.	Mov
Saggezza																	Comp	. Armi
		Altro:												Scud	0			
Carisma																		
	Tratti					Valo	re		Δν	anza	ment	i		Pa	atrono		No	nte
	Tratti					Vaio	10		7 (0	unza	incin				2010		140	, ic
Professione:		Caratte	ristica	Val		Punti Assegn	Tot	ale			Α	bilita'			Tiri Sa	llvezza	a G	rado
Compete				Cai	ratt.	ati												
Consapev	olezza	Sagg	ezza			1/3lv		_										
								_										
								\dashv										
								_										
								\dashv										
								_										
								_										
							1	\dashv									+	
							-	\dashv				\/an	tag	ni / Sv	antagg	ıi		
							1	\dashv				van	uy	9.730	amay) '		
Competenza M	agica (CM)							\dashv										
Competenza /																		
Iniziativa: 3d6 +		o Destr	ezza															
Arma				nus	al Co	olpire				Во	nus a	al Danr	0		Danno	Gitt	ata	EDX
Aillio	4	Tot.	Caratteris	tica	Magi	a Al	tro	CA	Caratter	ristica	Mag	ia Al	tro	Tot.	Arma	Gill	uia	LDX
				\perp						_								
				+		_				+								
				+		+				\dashv								
·		1		- 1		1												

Competenza		Nome			Punteggio
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:	hilita' Lieta Ar	mi per Tipologia Omog	onoa		
	billa Lista Ai	illi per Tipologia Offiog	enea		
	Г.	vuin a gai a manta			
		quipaggiamento Oggetti magici:		Monete Platino	
		Oggetti magici.		Monete Oro	
				Monete Argento	
				Monete Rame	
				Gemme	
Canacita: di Carico: 9 (niccola) 16(media) 25(gran	de) + Eorza +				
Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(gran Costituzione =	40) 1 0124				
		Varie			
Lingue		Capaci	ta' legate ai Trat	ti	
Vantaggi / Svantaggi		Г	Descrizione		
Svantaggio di Ruolo:			COGNIZIONIC		
Cranaggio ai Naoio.					

Patrono:					Simbolo:				
Competenza Magica (CM):	_				Devoto – Seguace:				
Caratteristica:	Pur	nteggio	D:		Manifestazione:				
					Elemento favorito:				
Links of Marcin		Adepto	Lista	Max	Tiro per Colpire: 3d6+CA+M	mi			
Liste di Magia		Magia #	Favorita	Liv.		CM + mod. ca to Magia In q			it
					Prova di Magia: 3d6 + 1d6	6 ogni 2 Lis	sta Co	nosciu	ta
					Punti Magia: Totali	Attuali	C	osto Inc Livello	.=
					Metà Punti Magia				
									\neg
					Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magi Può usare l'energia preferita del Pa	trono nei tuoi ii	ncantesin	ni.	
					Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prova di Magia ignora un 1 o 2 tirato nella Prova di Magia.	Deve usare l'e			
					Patrono nei tuoi in	cantesimi.			\Box
					1				
Incantesimi	Lista	App	reso Pa	ig. A	Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	Α

Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	Α	Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	Α
									\vdash
									\vdash
									\vdash
									\vdash
									\vdash