Nome Personaggio				N	Nome Giocatore						Movimo			ento		OBSS Sche		cheda /3.2	
Razza		Eta'	ta' Altezza		Peso			Occhi		i	Cape		pelli	L Ii Se		Se	egni particolari		V J.Z
													1				9 1		
Punti Esperienza	a:			L	ivell	0:													
		Punti	Fato		_										_			1_	
		(20-lv)/5 Attuali / Max			Punti Feri Attuali / Mas					Т	Tiri Salvezz		ezza	Totale TS	Punti da Abilità		Valor Carat		is Altro
										Tempra (C		Cos)	s)						
Destrezza	Destrezza /		/							Rifless									
Costituzione				Мо	Morte -(10+COS*2) P				PF	Volontà (Sag			Sag)						
Intelligenza		Difesa			lle Base D			Destrezza A		Armat	rmatura Scudo		do	Altro	o Penal			i Com	o. Mov.
Saggezza					10									Arma		Armat	ura Ma	gia	
		Altro:													P		enalita'	Tiro	x Colpire
Carisma														Scud		1110	X Colpire		
																		·	
Tr	ratti		Valore		Ava			nza	men	ti				Patro	10		Note		
				_	$\vdash$				_			_							
				+	$\vdash$	+			+			+							
					Щ							$\perp$							
Professione:		Caratte			Ass		ınti segn Totale		ıle				А	Abilita'		Tiri Salvezza		Caratt.	
Competer		Sagg	P778	Odia		ati 1/3	$\overline{}$												
Consapeve	51022U	Cagg	JOEEU			1,0	-												
									- 1		1								
					_				$\dashv$										
Competenza A	Armi (CA)																		
Competenza A																			
	agica (CM)																		
Competenza Ma Lista Arı Lista Arı	agica (CM) rmi: rmi:													Van	tagg	gi / Sv	antagg	i	
Competenza Ma Lista Arı Lista Arı Lista Arı	agica (CM) rmi: rmi: rmi:													Van	tagg	gi / Sv	antagg	i	
Competenza Ma Lista Arı Lista Arı Lista Arı Lista Arı	agica (CM) rmi: rmi: rmi: rmi:	o Destr	ezza											Van	tagg	gi / Sv	antagg	i	
Competenza Ma Lista Arı Lista Arı Lista Arı Lista Arı Iniziativa: 3d6 + I	agica (CM) 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi:	o Destr		nus a	al Co	olpir	re					Во	onus a	Van al Dann		gi / Sv			
Competenza Ma Lista Arı Lista Arı Lista Arı Lista Arı	agica (CM) 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi:				al Co		re Alt	rro	CA	Car	atteris		onus a	al Dann	0	gi / Sv	antagg  Danno Arma	i	EDX
Competenza Ma Lista Arı Lista Arı Lista Arı Lista Arı Iniziativa: 3d6 + I	agica (CM) 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi:		Во					ro	CA	Car	atteris			al Dann	0		Danno		EDX
Competenza Ma Lista Arı Lista Arı Lista Arı Lista Arı Iniziativa: 3d6 + I	agica (CM) 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi:		Во					ro	CA	Car	atteris			al Dann	0		Danno		EDX
Competenza Ma Lista Arı Lista Arı Lista Arı Lista Arı Iniziativa: 3d6 + I	agica (CM) 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi: 'mi:		Во					rro	CA	Car	atteris			al Dann	0		Danno		EDX

				Equir	oago	giamento						
								Mo Mo Mo	nete Plat nete Oro nete Arge nete Ran mme	ento	Cd0	C
Patrono: Competenza Magica (Caratteristica: Tiro per Colpire: Tiro Salvezza: Prova di Magia:	Punte 3d6+C 10 + CM + 1 x Ade	A+Mod. Inca + mod. cara epto Magia +	tteristica +1 x Crit	+	- - -	Manife Eleme	olo: o - Seguace: estazione: ento favorito: Magia:	Totali	Attu	ali	Costo	
	-1 dado pe	+ 1d6 ogni : er 2 Adepto (	della Ma								= Live	
Incantesim	İ	Lista	Appreso	Pagina	F		Incantesimi		Lista	Appreso	Pagina	F
												$\vdash$
												╁
												L
												$\vdash$
												F
												$\vdash$
												$\vdash$
					Va	rie						
Lingue		Capacita	a' legati	e ai Tra			Lin Compact and	11d6 elle D:	o di Masia s	llo court	profesite	dal
							Un Seguace ottiene Patrono. Può usare Un Devoto aggiung Patrono e ignora l'energia	l'energia preferi e +1d6 alle Prov	ita del Patron a di Magia ne nella Prova di	o nei tuoi i elle scuole Magia. De	incantesii preferite eve usare	mi. dal