Nome Personag	gio					N	om	e G	ioc	ato	re					Movir	nent	0	OBS	\	Sch	eda
																		(1000			
Donne		Lto,	Δ.	40			Do				0.0	- abi		<u> </u>	n alli				0.99		V3	3.9
Razza		Eta'	Ai	tezz	za		Pe	·SO_			Oc	chi		Ca	pelli			Se	gni par	ticola	arı	
Punti Esperienza	:	<u> </u>				Li	vell	0:		l												
·												_										
Forza			i Fato lv)/5)			Р	unti	Feri	ta			Tiri S	Salve	2772	Total		Punti	Valor	e E	Bonus	Altro
1 0124		Attual	i / M	ax			Attu	ali /	Mas	simi						TS	As	segnati	Carat	t. N	Magici	7 1111 0
Destrezza			,					1	,				Temp							+		
			/			Mo	rto -	(10+		C*2)	DE	┨	Rifles Volor				+			+		
Costituzione						lvio	ite ((101		<i>3 2)</i>		J	VOIOI	πα (Jay				<u> </u>			
Let allia a sana		D.Y		Т	otal	е	Ва	se	De	strez	zza	Aı	matura	Scuo	do	Altro				rova Comp		e
Intelligenza		Difesa -				10							P		Penai	enalita' di Mag		tenza	Mov.			
Saggezza																	_	Armat	ura			
- Caggozza		Altro:																				
Carisma																			enalita'	Ti	iro per	Colpire
																		Scuo	10			
Tratti		Valore				Ava	anza	ame	enti					Pat	trono				No	ote		
																	_					
																	4					
																	-					
Prof.:				Valo	oro	Pu	ınti	Mc	v4			H			Ab	ilita'			Tiri S	Salvez	zza	Caratt.
Competenze		Ca	ratt.	att. Caratt.		langee			Mod. Vari		ale				7 1.0							
Consapevolezza				Sa	ag	1/3	3lv]										
												┨										
												†										
												1										
												1										
												1										
												1										
												1										
												1										
Competenza	Armi (CA)]										
Competenza M													Abilita	a' ai L	_v: 1, 1	L, 2, 3,	4, 5,	6, 7, 9,	10, 12,	13, 15	5, 16, 1	.8, 20
Iniziativa: 3d6 + Ir	ntelligenza d	o Desti I	ezz		<u></u>		1.0	مادد	irc						Mr. c	d Da						
Arma		Comp. Carattoric			onus al							Tot.	Caratteri			is al Danno lagia Altr		Tot.	Danno Arma	Gitt	tata	EDX
		Armi	Jare			17	iagi	u	7-11			Ju	Jarattoll	504	way	ia P	au	101.				
														\dashv								
I		1				l														1		

Competenza		Lista d'Armi			Punteggio
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:		· · · · · ·			
A	bilita L	ista Armi per Tipologia Omogenea			
	Ι.	Equipaggiamento			
Equipaggiamento	Ing.	Equipaggiamento		Monete Platin	10
				Monete Oro Monete Arger	ato
				Monete Rame	
				Gemme	•
				Cerimic	
	_				
Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(grande) + Forza + Costituzione =					
23(grande) - 1 012a - 203titazione -		Varie			
Lingue		Capacita' legate a	ai Trat	ti	
Linguo		Supudita legate t	1741		

Patrono:			Simbolo:							
Competenza Magica (CM):	-	Devoto / Seguace:							
Mod di Catteristica:	Punteggio:			-	Manifestazione:					
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incante	simi+Abi	lità]	Energia favorite:					
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1 x Crit				Liste Privilegiate (P): Punti Magia:	Totali	Attua	ali		
Prova di Magia:	2 CM della Ma	gia		. una magiai	1 0 10111	7 1000		Costo I = Live		
Patrono:				ı	Simbolo:					
Competenza Magica (CM):				Devoto / Seguace:					
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				•						
Incantesimi			Pagina	Р	Incante		Appreso	Pagina	Р	