Nome Persona	ggio					N	om	e G	ioc	ato	re					Movin	nent	0	OBS		Sch	eda
																		(1000/			
Dozza		Γtο'	A1	to =:			D ₀				00	abi		Ca	n alli				0.99		V3	8.9
Razza		Eta'	AI	tez	za		Pe	·S0			Oc	chi		Ca	apelli			Se	gni par	ticoia	arı	
Punti Esperienz	a:	<u> </u>	<u> </u>			Li	vell	0:		l												
Forza			i Fato -lv)/5				Р	unti	Feri	ta			Tiri S	Salve	2772	Totale		Punti	Valor	e I	Bonus	Altro
1 0124		Attua	li / M	lax			Attu	ali /	Mas	simi						TS	As	segnati	Carat	tt. I	Magici	7 1111 0
Destrezza			,					1	,				Temp			-						
			/			Mo	rto -	(10+	<u></u>	S*2)	DE	-	Rifles Volor			\vdash			 			
Costituzione					l	lvio	ite ((101		<i>3 2)</i>]	VOIOI	πα	Jagj	_	_		<u> </u>			
Leste III en eneme		Difesa Total		е	Ва	se	De	strez	zza	Ar	matura	Scu	do	Altro		D1	Prova		Compe	14		
Intelligenza		Dilesa				10									Penal		ita' d Ma	"	tenza	Mov.		
Saggezza																	_	Armat	ura			
Ouggo224		Altro:																				
Carisma																			enalita'	Т	iro per	Colpire
																		Scuo	10			
Tratt	i	Valore				Ava	anza	ame	enti					Pa	trono				No	ote		
																	4					
																	4					
																	\dashv					
Prof.:				Val	ore	Pu	nti	Мс	nd						Ab	ilita'			Tiri 5	Salvez	zza	Caratt.
Competenze		Ca	Caratt.		Caratt.		egn Va				ale											
Consapevolezza		S	ag			1/3	3lv															
												-							-			
												1										
																			1			
												-							<u> </u>			
												1										
												1							<u> </u>			
												1										
Competenza																						
Competenza		o Doot	vo =										Abilita	a' ai l	Lv: 1, 1	1, 2, 3,	4, 5,	6, 7, 9,	10, 12, 2	13, 15	5, 16, 1	.8, 20
Iniziativa: 3d6 +		Dest	ieZZ		ייח		I C	oln	ire					Bo	nue	al Dar	nno		Don			
Arma	a	A					al Colp Magia		Altro		To	ot.	Caratteri		Mag		Altro	Tot. Danno Arma		Git	ittata	EDX
		AIIIII													9							
														\Box								
														_					<u> </u>			
1		1	1			ĺ							Ī	- 1								

Competenza		Lista d'Armi			Punteggio
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:		· · · · · ·			
A	bilita L	ista Armi per Tipologia Omogenea			
	Ι.	Equipaggiamento			
Equipaggiamento	Ing.	Equipaggiamento		Monete Platin	10
				Monete Oro Monete Arger	ato
				Monete Rame	
				Gemme	•
				Cerimic	
	_				
Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(grande) + Forza + Costituzione =					
23(grande) - 1 012a - 203titazione -		Varie			
Lingue		Capacita' legate a	ai Trat	ti	
Linguo		Supudita legate t	1741		

Patrono:			Simbolo:							
Competenza Magica (CM):	-	Devoto / Seguace:							
Mod di Catteristica:	Punteggio:			-	Manifestazione:					
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incante	simi+Abi	lità]	Energia favorite:					
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1 x Crit				Liste Privilegiate (P): Punti Magia:	Totali	Attua	ali		
Prova di Magia:	2 CM della Ma	gia		. una magiai	1 0 10111	7 1000		Costo I = Live		
Patrono:				ı	Simbolo:					
Competenza Magica (CM):				Devoto / Seguace:					
, , ,				•						
Incantesimi			Pagina	Р	Incante		Appreso	Pagina	Р	