


| | | | | | | | | | |
|-------------------|--|------|---------|----------------|-------|---------|-------------------|--|--------|
| Nome Personaggio | | | | Nome Giocatore | | | Movimento |  | Scheda |
| | | | | | | | | | V3.2 |
| Razza | | Eta' | Altezza | Peso | Occhi | Capelli | Segni particolari | | |
| | | | | | | | | | |
| Punti Esperienza: | | | | Livello: | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | |
|--------------|--|--|--------|-----------------------------------|-----------|----------------|--------------|---------------------|-------------------|----------------------|----------------|------|
| Forza | | Punti Fato (20-IV)/5 Attuali / Max | | Punti Ferita Attuali / Massimi | | Tiri Salvezza | Totale TS | Punti da Abilità | Valore Caratt. | Bonus Magici | Altro | |
| Destrezza | | / | | / | | Tempra (Cos) | | | | | | |
| Costituzione | | | | Morte -(10+COS*2) PF | | Riflessi (Des) | | | | | | |
| | | | | | | Volontà (Sag) | | | | | | |
| Intelligenza | | Difesa | Totale | Base | Destrezza | Armatura | Scudo | Altro | Penalita' | Prova di Magia | Comp. | Mov. |
| Saggezza | | | | 10 | | | | | Armatura | | | |
| Carisma | | Altro: | | | | | | | Penalita' | | Tiro x Colpire | |
| | | | | | | | | | Scudo | | | |

[illegible][illegible]

| Equipaggiamento | |
|-----------------|----------------|
| | Monete Platino |
| | Monete Oro |
| | Monete Argento |
| | Monete Rame |
| | Gemme |
| | |
| | CdC |
| | |

CdC

Costo Inc.
= Livello

| | |
|-------|--|
| Varie | |
|-------|--|

Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferita dal Patrono. Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi. Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prova di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un dado tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.