Nome Personaggio			Non	Nome Giocatore										Movimento			\$	Scheda V2.9			
Razza Sesso Eta'			a' Alte	Altezza Peso				Oc	chi		Capelli					Segni partico					
Punti Esperienza:				llo:																	
	Punti	Fato					Г														
Forza	(20-	lv)/5 i / Max		Punti Ferita uali / Massimi					Tiri Salvezza Totale				Punti Assegnati		Valore i Caratt.		Bonus Magic		Altro		
Destrezza		/			1				Гетрга (Cos) Riflessi (Des)												
- ··· ·	-				)S*2)	PF		Volontà (Sa													
Costituzione															l						
Intelligenza	Difesa Total		tale B	ase Destrezz		za Arr		natura	ura Scudo			Altro			Penali	ta'	СМ	Comp	. 1	Vov	
The ingeriza				10	0										Armat	ura					
Saggezza														.		Com	p. A	rmi			
												l	Scud	0							
Carisma																					
Tratti				Valo	Valore			Avanzame			nti				Patro	ono		Note			
Professione:				Punti	n Tot	olo					Ak	oilita	ı'			Tiri S	Salvez	zza	Gra	.do	
Competenze Caratteristica			Caratt.	Asseg ati	11 100	ale															
Consapevolezza Saggezza				1/3lv	/														$\perp$		
																	+				
																			-		
																		+			
																			+		
																			+		
																			+		
Competence Magics (CM)																			+	+	
Competenza Magica (CM)																	+				
Competenza Armi (CA) Lista Armi:												V	ant	tad	gi / Sv	L antao	iai				
Lista Armi:											C	ug	9.701	arrag	. <u>9</u> .						
Lista Armi:																					
Lista Armi:																					
Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza																					
Arma		Bonus al									s al Danno			_		Dann		Sittata		EDX	
	Tot.	ot. Caratteristica Mag		gia A	Altro C		A	Caratteristica			agia	ia Altro		ro	Tot.	Arma					
							$\dashv$					+					-		+		
			-				$\dashv$					+					+		+		

Equipaggiamento														
		C	CdC	Po	zion	i e Perga	mene:		Mo Mo	nete Plati nete Oro nete Arge nete Ram mme	ento			
Patrono:  Competenza Magica (CM):  Caratteristica:		-	Manifo	olo: o – Seguace estazione: ento favorito:	:									
Liste di Magia	Adepto Magia #	Lista Eavorita	Ma Li	ax iv.	Tiro S	er Colpire: alvezza:	istica + sta +1xC	a +1xCrit						
						Punti	di Magia: Magia: Punti Magia	Totali	gni 2	2 Liste di Ma Attuali		nosciuta Costo Ind Livello	c.=	
Incantesimi	Lista	Appr	eso T	iro /ezza	F		Incantesin	ni	Lista Appi			reso Tiro Salvezza F		
Lingue	Capac	cita' leç	yate ai	i Tra	Var	ie								
							Un Seguace otti Patrono. Può us Un Devoto aggiu Patrono e ign l'ener	are l'energia pr	eferi	ta del Patrono	nei tuo	i incantesi	imi.	