


Nome Personaggio				Nome Giocatore			Movimento		Scheda
									V3.1
Razza		Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari		
Punti Esperienza:				Livello:					

[illegible][illegible]

```
graph TD; Equipaggiamento --> Monete_Platino[Monete Platino]; Equipaggiamento --> Monete_Oro[Monete Oro]; Equipaggiamento --> Monete_Argento[Monete Argento]; Equipaggiamento --> Monete_Rame[Monete Rame]; Equipaggiamento --> Gemme; Equipaggiamento --> CdC; CdC --> CdC_Sub[ ]
```

The diagram illustrates the hierarchy of equipment (Equipaggiamento) and its components. The main category is Equipaggiamento, which branches into five sub-categories: Monete Platino, Monete Oro, Monete Argento, Monete Rame, and Gemme. Additionally, there is a separate category CdC, which branches into a sub-category CdC.

Simbolo:				
Devoto - Seguace:				
Manifestazione:				
Elemento favorito:				
Punti Magia:	Totali		Attuali	Costo Inc. = Livello

[illegible]

Varie		
Lingue	Capacita' legate ai Tratt	
		Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferita dal Patrono. Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.
		Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prova di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un dado tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.