Nome Personaggio				١	Nome Giocatore									Movimento					eda 3.3
Razza		Eta'	Eta' Altezza		Peso			Occhi				Capelli			Se		egni particolari		J.0
Punti Esperienza				Livello:															
Forza		Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max			Punti Ferit Attuali / Mas						TIII Salvezza T		Totale TS			Valore Carati		Altro	
Destrezza	estrezza		,								Tempi Rifles		(Cos) (Des)						
Costituzione				Morte -(10+			COS*2) PF		PF		Vol	olontà (Sag)							
Intelligenza		Difesa		otale	ale Base		De	Destrezza		Ar	Armatura Scuo		udo	lo Altro		Penalita'		va Comp. gia	Mov.
Saggezza		Altro:																	
Carisma		Penalita'										Tiro x	Colpire						
Scudo																			
Tra	Valore			Ava			anzamenti						Patrono						
									_										
Professione:		Caratte			/alore Asseg			n Totale					Α	Abilita'			Tiri Salvezza		Caratt.
Competenze				Cara	att.	a	ti				-								
Consapevo	iezza	Sagg	ezza			1/3	3IV		_		F								
											H								
											-								
									_		F								
											H								
Competenza Aı																			
Competenza Magica (CM)																			
Lista Armi: Lista Armi:								_		C	Capac	cità raz	ziali:						
Lista Am									\dashv										
Lista Arn									_			Abilita'	ai Lv: 1	L. 1. 2. 3	3. 4. 5.	. 6. 7	. 10. 11	. 13. 14. 10	6. 18
	Lista Armi: Abilita' ai Lv: 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 10, 11, 13, 14, 16, 18 Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza																		
Arma		nus	s al Colpire						В	onus a	nus al Dann			Danno	Gittata	EDX			
Arma		Tot.	Caratteris	tica	Mag	ia	Alt	tro	C	Α	Caratt	teristica	Mag	ia Alt	ro T	Γot.	Arma	Gillala	EUX
				_															
				+															

				Equip	oagc	giamento							
									Mo Mo	nete Plat nete Oro nete Arg nete Ran mme	ento	CdO	C
Patrono: Competenza Magica (CN Mod di Cratteristica: Tiro per Colpire: Tiro Salvezza: Prova di Magia:	M): Pun 3d6+CA+Md 10 + CM + 1 x Adep 3d6 + -1 dado per	-	Manife	o - Seguac estazione: nto favorito		Totali	Attu	ali	Costo I				
Incantesimi Lista Ap				Pagina	F		Incantes	simi		Lista	Appreso	Pagina	F
					Va	rie							
Lingue	-	Capacita	a' legate	ai Tra									