Nome Personaggio	Nome Giocatore									Movimento						eda 4	
Razza	Sesso	Eta' A	tezza		Peso	)		Oc	chi		Cape	elli				articola	
											Сарош				<u> </u>		
Punti Esperienza:		Liv	ello:				·			·							
Forza	Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Ma		Punti   Attuali /						Salvez		Totale TS		Punti segnat		/alore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza	1		1	1				Tempra (Co Riflessi (Des									
Costituzione		Mo	te -(10+0	(10+COS*2) PF			Volontà (Sa		ag)								
Intelligenza	Difesa	Totale	Base	Desi	trezza	A	Armat	tura	Scudo		Altro		Pena	alita'	СМ	Des	Mov
Intelligenza	Base		10										Arma	tura			
Saggezza	Sorpresi		10												1	Comp	. Armi
- July 100 J	Tocco		10										Scu	ıdo			
Carisma																	
Tratti			V	alore	Э			Ava	anzar	nen	ti	ı	Patr	ono		Note	
										-							
							+			+							
							+			+							
										+							
Professione:	Carattariation	Valor	e Pu		Totala						Abilita	,			Tiri Sa	alvezza	Grado
Competenze	Caratteristica	Cara	tt. Ass		Totale	!											
Consapevolezza	Saggezza		1/3	Blv													
						_											
						-											
Competenza Magica (CM)												C	vonto	aai			
Competenza Magica (CM)						+						3	vanta	yyı			
Competenza Armi (CA) Lista Armi:						+											
Lista Armi:						+						١	/anta	inr			
Lista Armi:						+						,	σαπαί	991			
Lista Armi:						+											
LISIA AIIIII.																	
A		Bonus a	al Colpi	re					Bonus al Danno Danno Cittoto						EDV		

Arma		Bonu	s al Colp	Bonus al Danno				Danno Arma	Cittata	EDX		
Aillia	Tot.	Caratteristica	Magia	Altro	CA	Caratteristica	Magia	Altro	Tot.	Arma	Gillala	LDX

			Equip	aga	jiamento					
					i e Perga	mene:	1	Monete Plat Monete Oro Monete Arge Monete Ran Gemme	ento	
Patrono:  Competenza Magica (CM):  Caratteristica: Int  Liste di Magia	Adepto della Magia #	Listo			Manife Eleme Tiro po Tiro S Prova Punti	olo:  o – Seguace: estazione: ento favorito: er Colpire: alvezza: di Magia: Magia: Punti Magia	3d6+CA+ 10 + L 2 >	r(FOR/DES) ivello Inc. + mc k Adepto Magia Ld6*CM/4 Attuali	a In quell	eristica + a lista Costo = iv Inc. +1
Incantesimi	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F		Incantesim	ni	Lista	Appreso	Tiro Salvezza F
				Var	rie					
Lingue	Capacita	' legate	e ai Tra			preferit Un Devoto nelle scuole tirato nella	erita dal Pa a del Patro o aggiunge preferite da Prova di M	atrono. Può no nei tuoi i +1d6 alle P	usare l ncante Prova d e ignora usare l	l'energia simi. i Magia a un 1 o 2 'energia