

Forza		Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max		Punti Ferita Attuali / Max		Tiri Salvezza		Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza		/		/		Tempra (Cos)						
	Riflessi (Des)											
Costituzione				Morte -(10+COS*2) PF		Volontà (Sag)						
Intelligenza		Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro	Penalita'	CM	Des	Mov
		Base		10					Armatura			
Saggezza		Sorpresi		10					Comp. Armi			
Carisma		Tocco		10					Scudo			

[illegible]

Professione:	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Totale
Competenze				
Consapevolezza	Saggezza		1/3lv	
Competenza Magica (CM)				
Competenza Armi (CA)				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				

[illegible][illegible]

Equipaggiamento		
	Pozioni:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme
	Pergamene:	

Patrono: _____

Competenza Magica (CM): _____

Caratteristica: Punteggio: _____

Scuole di Magia	Adepto della Magia #

Simbolo: _____

Devoto – Seguace: _____

Manifestazione: _____

Elemento favorito: _____

Scuola Magica favorita: _____

Tiro per Colpire: $3d6+CA+(FOR/DES)$

Incantesimi appresi: CM 1 2 + (Caratteristica/2)
CM 2+ 2 x CM

Prova di Magia: $3d6 + 1d6*CM/6$

Punti Magia:	Totali	Attuali	Costo = Liv Inc. +1

Metà Punti Magia

Incantesimi	Appreso	pag	F	Incantesimi	Appreso	pag	F

Varie		
Lingue	Capacita' legate ai Tratt	