Nome Personaggio	Nome Giocatore	Movimento	Emblema	OBSS	Scheda
				V0.1	V0.1

Razza	Sesso	Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari

Punti Esperienza:	Livello:

Forza	
Destrezza	
Costituzione	
Intelligenza	
Saggezza	
Carisma	

Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max
/

Punti Ferita Attuali / Max
/
Morte -(10+COS*2) PF

Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Tempra (Cos)					
Riflessi (Des)					
Volontà (Sag)					

Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro
Base		10				
Sorpresi		10				
Tocco		10				

Penalita'	CM	Des	Mov
Armatura			
		Comp. Armi	
Scudo			

Tratti	Valore	Avanzamenti	Patrono	Note

Professione: Competenze	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Totale
Consapevolezza	Saggezza		1/3lv	
Competenza Magica (CM)				
Competenza Armi (CA)				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				

Abilita'	Tiri Salvezza	Grado

Svantaggi

Vantaggi

Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza):

Arma	Bonus al Colpire					Bonus al Danno				Danno Arma	Gittata	EDX
	CA	Caratteristica	Magia	Altro	**Tot.**	Caratteristica	Magia	Altro	**Tot.**			

Equipaggiamento		
	Pozioni:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame
	Pergamene:	Gemme

Patrono: _____

Competenza Magica (CM): _____

Caratteristica: Int [ ] Punteggio: _____

Punti Magia: Totali [ ] Attuali [ ]

Incantesimi nel Tomo (CM 1): 2 + Caratteristica

Simbolo: _____

Devoto – Seguace: _____

Manifestazione: _____

Elemento favorito: _____

Scuola Magica favorita: _____

Tiro per Colpire: 3d6+CA+(FOR/DES)

Incantesimi appresi: CM 1 2 + (Caratteristica/2)
CM 2+ 2 x CM

Incantesimi	Appreso	pag	F	Incantesimi	Appreso	pag	F

Varie		
Lingue	Capacita' legate ai Tratti	