Nome Personaggio		Nome	Gioca	atore			М	ovir	mento		Logo)		. ØВ V1.:		Sch V1.0	
Razza	Sesso	Eta'	Altezz	za Pe	<u></u>		Ос	chi		Ca	pelli		Segni				7.10
Νάζζα	36330	Lia	AILEZZ	ia re	30		OC	CIII		Ca	iheiii		Segrii	μαι	liculai		
Punti Esperienza:			Livelle	J.													
Tanti Esperionza.			Liven	<i>J</i> .													
Forza				Punti Ferita Attuali / Max			TIII Saivezza TS			Totale TS	Punti Valore Assegnati Caratt.			Bonus Magici	Altro		
Destrezza				1			Tempra Riflessi										
Costituziono	Morte			-(10+COS*3) PF			Volontà										
Costituzione																	
Intelligenza	Difesa	Total	е В		strez _N	lagia	Ar	m.	Scudo	1	Altro		Penali	ta'	СМ	Dex	Mov
	Base		1	LO									Armatu	ıra			
Saggezza	Sorpresi		1	LO												С	A
	Tocco		1	LO									Scud	0			
Carisma																	
Tratti				Valo	ro			۸۷	anzam	ont	i				Note	3	
riau				Valu	10	Τ	T	Av.		CIII					NOL	-	
Professione:		\	/alore	Punti							Al	bilit	a'				Slot
Competenze	Caratteristic		caratt.	Asseg nati	Totale	•											
Consapevolezza	Saggezza																
·																	
												_					
Competenza Magica (CM)												S	vantag	gi			
Competenza Armi (CA)																	
Lista Armi Nome:						-							losts -	 :			
Lista Armi Nome:						-						V	'antago	ال			
Lista Armi Nome:						-											
Lista Armi Nome:																	
Inziativa (2d6 Dootro	o Intolliaan-	·2)															
Inziativa (3d6+Destrezza	Totale Tiro	T		_	_												
Arma	per Colpire	Tot. Bo Dann		Comp. Armi	Bonu Dan			onus		Bonu Magi		ann Arma		X	Gittat	a N	lote

Equipaggiamento										
		Pozioni: Pergamene:		Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme						
Patrono: Competenza Magica: Caratteristica: Int	Punteggio:	Manif	olo: to – Seguace: estazione: ento favorito:							
Incantesimi al giorno (CM	//2+Caratteristica):	Tiro p	er Colpire: 3d6+CM+(FOR/DES)						
Incantesimi lanciati:		Distra	atto: 3d6+CM+0	Caratteristica > Difficolta' + {	5					
Incantesimi Ap	presi Difficolta' pa	ag	Tomo della Mag	ia Difficolta	a' pag					
Lingue	Capacita' legate a	Varie i Tratti								