Nome Personaggio			Nome Giocatore					1	Movimento Log			ро	V1.1.1		Scheda V1.0.14					
Razza		Sesso	Eta'	Alte	ezza	Pe	S0		(Occl	hi		Ca	pelli				rticolar		
Punti Esperienza:				Liv	ello:															
Forza						Punti Ferita Attuali / Max				Tiri Salvezza			za	Totale TS				Valore E Caratt.		Altro
Destrezza		/			1				Tempra Riflessi											
Costituzione			Morte -		te -(1	(10+COS*3) PF				Volontà										
Intelligenza		Difesa	Tota	ale	Bas		trez	Mag	jia	Arm	.	Scudo	<i>F</i>	Altro		Penal	ita'	СМ	Dex	Mov
		Base			10	Z	a									Armat				
		Sorpresi			10															A
Saggezza		Tocco			10											Scudo				
Carisma																				
Tratti						Valore				Avanzame			enti	nti		Patrono			Note	
							_		_									-		
Professione:				\/ala#	_	Punti									Abilit	·a'				Slot
Competenze	(Caratteristica	a Valore Caratt.		e /			le						/ tollito						3101
Consapevolezza	Sa	ggezza				Hau														
		990																		
					_			_		-									\perp	
								\dashv											-	
					+			\dashv		\vdash										
Competenza Magica (CM)								\dashv							C	vantaç	inr			
Competenza Armi (CA)								\dashv							3	varnal	JYI			
Lista Armi Nome:								\dashv		\vdash										
Lista Armi Nome:								\dashv							V	/antag	gi			
Lista Armi Nome:								\exists								3	_			
Lista Armi Nome:								\exists												
										_										
Inziativa (3d6+Destrezza	ı o lı																			
Arma		Totale Tiro per Colpire	Tot. Bo			mp. rmi		nus a anno		Bon Col			Bonu ∕Iagid		Danr Arm		DX	Gitta	ta I	Note
i 1		1					1		- 1			1		1		1		1	1	

Equipaggiamento													
				zioni: rgamene:		Monete O Monete A	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme						
Patrono: Competenza Magica: Caratteristica: Int	Pu	nteggio:		De Ma	nbolo: voto – Seguace: nifestazione: mento favorito:								
Incantesimi al giorno (CM/2+Caratteristica): Distratto: 3d6+CM+(FOR/DES) Incantesimi lanciati:													
Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag		Incantesim	i Appres	o Difficolta'	pag					
				Varie									
Lingue	Сара	cita' legate	e ai Tr										