Nome Personaggio		Nome Giocatore				М	Movimento			Emblema			V1.1.2		Sch V1.0	
Razza	Sesso	Eta'	Altezza	a Pe	.co	00	chi		Ca	pelli		Segni). I <i>(</i>
Νάζζα	36330	Lia	AILEZZ	a re	:50	00	,CI II		Ca	peiii		Segili	μαιτι	Colai	!	
Punti Esperienza:			Livello	:												
•						J										
Forza	(20-lv)/5				unti Ferita ttuali / Max			Tiri Salvezz		Totale TS			Val Car		Bonus Magici	Altro
Destrezza	,			/ (10 - 000+0) PE			Tempra									
	/						Riflessi Volontà									
Costituzione			Morte -((10+COS*3) PF		voionia									
	Difesa	Difesa Totale Ba		ase Destrezza		Armati	ura	ra Scudo		Altro		Penali	enalita' CM		Des	Mov
Intelligenza	Base	10tale B						a Scauo		7 11.0		Armatura				
_	Sorpresi		10												C	A
Saggezza	Tocco	1		_								Scudo				
Conionos			I								J L					
Carisma																
Tratti				Valore		<u> </u>	Avanzamen		enti	i P		Patrono			Note	
Professione:			/alawa	Punti]				Δ	bilita	a'				Slot
Caratteristic		ca Valore Caratt.		Asseg nati	Totale	ale		, tollice						5101		
Consapevolezza	Saggezza			1/3lv		1										
	- agga					-										
Competenza Magica (CM)						_					Sv	<i>r</i> antag	ıgi			
Competenza Armi (CA)						_										
Lista Armi Nome:						-										
Lista Armi Nome:						-					V	antag	gı			
Lista Armi Nome:						-										
Lista Armi Nome:]										
Inziativa (3d6+Destrezza	o Intelligenz	a).														
ווובומנועמ (טעטדטפטנופצצמ	Tota		Е	Ronus	al Colnir	Δ		Boni	115 3	al Danno)		\			
Arma		Colpire / Danno		Bonus al Colpire Statistica Magia						anno Arma	G	ittata	EDX			

Equipaggiamento												
			ergamene:		Monete Plat Monete Oro Monete Arge Monete Ran Gemme	ento						
Patrono: Simbolo:												
Incantesimi	Appreso	Difficolta' pag		Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag					
Lingue	Capa	cita' legate ai T	Varie ratti									