

Forza		<div>Punti Fato (20-lv)/5 Max / Attuali</div>		<div>Punti Ferita Attuali / Max</div>		<div>Tiri Salvezza</div>			Totale TS	Punti Assegna ti	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza		/		/		Tempra							
Costituzione				Morte -(10+COS*3) PF		Riflessi							
						Volontà							
Intelligenza		Difesa	Totale	Base	Agilita'	Magia	Arm.	Scudo	Altro	Penalita'	CM	Dex	Mov
		Base		10						Armatura			
Saggezza		Sorpresi		10						CA			
		Tocco		10						Scudo			
Carisma													

[illegible]

Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Asseg nati	Totale
Acrobatica	Destrezza			
Arcano	Intelligenza			
Consapevolezza	Saggezza			
Criminalita'	Destrezza			
Cultura	Intelligenza			
Faccia Tosta	Carisma			
Intrattenere	Carisma			
Lavoro	Saggezza			
Resistenza	Costituzione			
Sopravvivenza	Saggezza			
Competenza Magica (CM)				
Competenza Armi (CA)				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				

Abilita'	Slot
Svantaggi	
Vantaggi	

[illegible]

Equipaggiamento		
	Pozioni:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme
	Pergamene:	

Patrono: _____

Competenza Magica: _____

Incantesimi al giorno (CM/2+Caratteristica): _____

Incantesimi lanciati:

Concentrazione:

Danno subito: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + danno

Distratto: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + 5

Simbolo: _____

Devoto – Seguace: _____

Manifestazione: _____

Elemento favorito: _____

Caratteristica: Punteggio: _____

Tiro per Colpire: 3d6+CM+(FOR/DES)

Incantesimi Conosciuti	Difficolta'	pag

Incantesimi Conosciuti	Difficolta'	pag

Varie	
Lingue	