Nome Personaggio	N	Nome G	iocato	re		Movi	mento		Log	0		⁄В V1.1		Sch V1.0	eda 0.12
Razza	Sesso E	Eta' Al	tezza	Pes	0	Occh	i	Ca	pelli		Segni	part	ticolar	i	
Punti Esperienza:		Liv	/ello:												
	Punti Fato		Division	: =:.					T-4-1-		ti		-1	D	
Forza	(20-lv)/5 Max / Attua	ali		i Ferita Ili / Max			Salvez	za	Totale TS		Punti segnati		alore aratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza	1			1			empra liflessi								
	,	Mc	orte -(10	+COS*	:3) DE		olontà								
Costituzione		IVIC	лtе -(10	+003	3) FF	V	oiorita								
Intelligenza	Difesa	Totale	Base	Destro	ez Magia	Arm.	Scudo	P	Altro		Penalit	ta'	СМ	Dex	Mov
Intelligenza	Base		10								Armatu	ıra			
Saggezza	Sorpresi		10											С	A
2.1.99*==11	Tocco		10								Scude	0			
Carisma															
Tratti				Valore		Avanzamenti						Note	е		
Professione:	Carattariatica	Valo		unti	Fotolo				А	bilit	a'				Slot
Competenze	Caratteristica	Cara	att A	sseg 7 nati	Γotale										
Consapevolezza	Saggezza														
-															
Competenza Magica (CM)										S	vantag	gi			
Competenza Armi (CA)										S	vantag	gi			
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:															
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome: Lista Armi Nome:											vantag 'antagg				
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome: Lista Armi Nome: Lista Armi Nome:															
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome: Lista Armi Nome:															
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome: Lista Armi Nome: Lista Armi Nome: Lista Armi Nome:	o Intelligenza														
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:	Totale Tiro	-	Con		Bonus al	Ron)ann	0	V	'antagç	gi			
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome: Lista Armi Nome: Lista Armi Nome: Lista Armi Nome:	Totale Tiro per	a) Bonus al Danno	Con		Bonus al Colpire	Bonn		Dann	H			gi		Note	
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:	Totale Tiro	Bonus al							H	V	'antagç	gi		Note	
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:	Totale Tiro per	Bonus al							H	V	'antagç	gi		Note	

		Equipaggia	mento			
		Pozioni:	ene:	Monete Pla Monete Ord Monete Arg Monete Rar Gemme	ento	
Patrono:			Simbolo:			
Competenza Magica:			Devoto – Seguace Manifestazione:	:		
Caratteristica: Int	Punteggio:		Elemento favorito:			
Incantesimi al giorno (CM/2	2+Caratteristica):		Tiro per Colpire:	3d6+CM+(FOR/DES)		
Incantesimi lanciati:			Concentrazione: Danno subito: Distratto:	3d6+CM+Caratteristica > E 3d6+CM+Caratteristica > E		nno
Incantesimi Appr	resi Difficolta'	pag	Tomo o	della Magia	Difficolta'	pag
Incantesimi Appr	resi Difficolta'	pag	Tomo d	della Magia	Difficolta'	pag
Incantesimi Appr	resi Difficolta'	Varie		della Magia	Difficolta'	pag