Nome Personaggio			Nome	e Gioc	atore	9			Mo	viment	0	OBS	4	neda
5												0,75		v3
Razza	Genere	Eta'	Altezz	za	Pes	50	Oc	chi		apelli		Seg	ni particol	arı
Punti Esperienza:			Livelle	D:										
T dita Espononiza.				<u>.                                    </u>										
Forza	Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / M		Pı Attua	unti Feri ali / Mas	ita ssimi		Tiri S	Salvez			Punti ssegnati	Valo Cara		Altro
Destrezza	/			1			Rifles	ora (C ssi (De	es)					
Costituzione			Morte -(	10+CO	S*2) F	PF .	Volor	ntà (Sa	ag)					
Intelligenza	Difesa Base	Total	e Ba		estrezz	a Aı	matura	Scudo	Altro	0	Penal Armat		CM Comp	. Mov
Saggezza	Tocco		10	0							Scuc	do	Com	p. Armi
Carisma	Altro:												<u> </u>	
Tratti				Valo	re		Ava	anzam	nenti		Pa	atrono	N	ote
Professione:			/alore	Punti					Ab	ilita'		Т	iri Salvezza	Grado
Competenze	Caratteristi		Caratt.	Assegn ati	Tota	le								
Consapevolezza	Saggezz	a		1/3lv										
						_								
						4								
						4								
						-	-					_		
						-								
						_								
						_								
						_								
						4								
Compatanza Masis - (OM)						$\dashv$	<u> </u>							
Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA)						$\dashv$	-					-+		
Iniziativa: 3d6 + Intelligenza	o Destrezz	za												
			ıs al Co	olpire				Bon	us al D	anno		Danno		
Arma	Tot. Cara	atteristica			tro	CA	Caratteri		Magia	Altro	Tot.	Arma	Gittata	EDX
	1 1						[					1	1	1

Competenza		Nome			Punteggio						
Lista Armi:											
Lista Armi:											
Lista Armi:											
Lista Armi:											
Lista Armi:											
Lista Armi:  Abilita' Lista Armi per Tipologia Omogenea											
A	DIIILA LISLA AI	Till per Tipologia Offiog	lenea								
	E	inaggiamonto									
		quipaggiamento Oggetti magici:		Monete Platino							
		Oggetti magici.		Monete Oro							
				Monete Argento							
				Monete Rame							
				Gemme							
Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(gran Costituzione =	de) + Forza +										
Costituzione =											
		Varie									
Lingue		Capaci	ta' legate ai Trat	ti							
Vantaggi / Svantaggi Descrizione											
Svantaggio di Ruolo:											
	I										

Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Liste di Magia		eggio: ista Cara vorita teristic		Simbolo:  Devoto – Seguace:  Manifestazione:  Elemento favorito:  Tiro per Colpire:  Tiro Salvezza:  10 + CM/2 + mod. caratteristica 2 x Adepto Magia In quella lista +2  Prova di Magia:  3d6 + 1d6*CM/4							
				Punti Magia: T	otali Attuali	Co	osto Inc Livello	.=			
				Metà Punti Magia							
				Un Devoto aggiunge +1d6 alle Fignora un 1 o 2 tirato nella Pr	referita del Patrono nei tuoi Prova di Magia nelle scuole	i incantesin e preferite d	ni. Ial Patror	no e			
Incantesimi	Lista	Appreso	Pag. A	Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	А			

Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	Α	Incantesimi	Lista	Appreso	Pag.	Α
									_
									_
									<u> </u>
									_
									$oxed{oxed}$
									<u> </u>
									<u> </u>
									_
									<u> </u>
									_