

Forza		<div>Punti Fato (20-lv)/5 Max / Attuali</div>		<div>Punti Ferita Attuali / Max</div>		Tiri Salvezza		Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza		/		/		Tempra						
	Riflessi											
Costituzione				Morte -(10+COS*3) PF		Volontà						
Intelligenza												
Saggezza												
Carisma												

Difesa	Totale	Base	Agilita'	Magia	Arm.	Scudo	Altro
Base		10					
Sorpresi		10					
Tocco		10					

Penalita'	CM	Dex	Mov
Armatura			
		CA	
Scudo			

[illegible]

Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Asseg nati	Totale
Acrobatica	Destrezza			
Arcano	Intelligenza			
Consapevolezza	Saggezza			
Criminalita'	Destrezza			
Cultura	Intelligenza			
Faccia Tosta	Carisma			
Intrattenere	Carisma			
Lavoro	Saggezza			
Resistenza	Costituzione			
Sopravvivenza	Saggezza			
Competenza Magica (CM)				
Competenza Armi (CA)				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				

Abilita'	Slot
Svantaggi	
Vantaggi	

[illegible]

Equipaggiamento		
	Pozioni:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame
	Pergamene:	Gemme

Patrono: _____

Competenza Magica: _____

Caratteristica:

Int

 Punteggio: _____

Incantesimi al giorno (CM/2+Caratteristica): _____

Incantesimi lanciati:

Simbolo: _____

Devoto – Seguace: _____

Manifestazione: _____

Elemento favorito: _____

Tiro per Colpire: 3d6+CM+(FOR/DES)

Concentrazione:

Danno subito: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + danno

Distratto: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + 5

Incantesimi Conosciuti	Difficolta'	pag

Incantesimi Conosciuti	Difficolta'	pag

Varie		
Lingue	Capacita' legate ai Tratt	