


Nome Personaggio				Nome Giocatore			Movimento			Scheda
										V3.5
Razza		Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari			
Punti Esperienza:				Livello:						

Forza		<table><tr><td>Punti Fato (20-lv)/5</td></tr><tr><td>Attuali / Max</td></tr><tr><td>/</td></tr></table>	Punti Fato (20-lv)/5	Attuali / Max	/	<table><tr><td>Punti Ferita Attuali / Massimi</td></tr><tr><td>/</td></tr><tr><td>Morte -(10+COS*2) PF</td></tr></table>	Punti Ferita Attuali / Massimi	/	Morte -(10+COS*2) PF	<table><tr><td>Tiri Salvezza</td><td>Totale TS</td><td>Punti Assegnati</td><td>Valore Caratt.</td><td>Bonus Magici</td><td>Altro</td></tr><tr><td>Tempra (Cos)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Riflessi (Des)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Volontà (Sag)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro	Tempra (Cos)						Riflessi (Des)						Volontà (Sag)					
Punti Fato (20-lv)/5																																		
Attuali / Max																																		
/																																		
Punti Ferita Attuali / Massimi																																		
/																																		
Morte -(10+COS*2) PF																																		
Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro																													
Tempra (Cos)																																		
Riflessi (Des)																																		
Volontà (Sag)																																		
Destrezza																																		
Costituzione																																		
Intelligenza		<table><tr><td>Difesa</td><td>Totale</td><td>Base</td><td>Destrezza</td><td>Armatura</td><td>Scudo</td><td>Altro</td></tr><tr><td></td><td></td><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro			10					<table><tr><td>Penalita'</td><td>Magia</td><td>Comp.</td><td>Mov</td></tr><tr><td>Armatura</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td colspan="2"></td><td colspan="2">Comp. Armi</td></tr><tr><td>Scudo</td><td></td><td colspan="2"></td></tr></table>	Penalita'	Magia	Comp.	Mov	Armatura						Comp. Armi		Scudo				
Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro																												
		10																																
Penalita'	Magia	Comp.	Mov																															
Armatura																																		
		Comp. Armi																																
Scudo																																		
Saggezza		Altro:																																
Carisma																																		

Tratti	Valore	Avanzamenti	Patrono	Note

Professione:	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Totale
Competenze				
<b>Consapevolezza</b>	<b>Saggezza</b>		1/3lv	
<b>Competenza Magica (CM)</b>				
<b>Competenza Armi (CA)</b>				

[illegible]

Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza

[illegible]

Competenza	Nome	Punteggio
Lista Armi:		
Lista Armi:		
Lista Armi:		
Lista Armi:		
Lista Armi:		
Lista Armi:		
Abilita' Lista Armi per Tipologia Omogenea		
Equipaggiamento		
<div>Monete Platino</div> <div>Monete Oro</div> <div>Monete Argento</div> <div>Monete Rame</div> <div>Gemme</div>		
<div>Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(grande) + Forza + Costituzione =</div>		
Varie		
Lingue	Capacita' legate ai Trattati	
Vantaggi / Svantaggi	Descrizione	
Svantaggio di Ruolo:		

Patrono:			
Competenza Magica (CM):			
Caratteristica:			Punteggio:

Prova di Magia:  $3d6 + 1d6$  ogni 2 CM  
-1 dado per Adepto della Magia

Punti Magia:	Totali	Attuali	Costo Inc.= Livello

Simbolo:	
Devoto – Seguace:	
Elemento favorito:	
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incantesimi
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1xCrit

Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferita dal Patrono. Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un dado tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

[illegible]