Nome Personaggio		Nome Giocatore				Movimento			Logo		ØBS		Sch	Scheda	
												V	1.0.4	V1.	n 9
Razza	Sesso	Eta' Al	tezza	Pes	:n		Occhi		Ca	apelli		Segni p			.0.5
παενα	00330		tozza	03	.0		Occili			ipem		ocgiii p	articola		
Punti Esperienza:		Li	vello:												
	Punti Fato					1 6									1
Forza	(20-lv)/5 Max / Attu			i Ferita Ili / Ma			Tiri S	Salvez	za	Totale TS		Punti segnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza				1				empra							
D 0011 022 C	/							iflessi							
Costituzione		Mo	orte -(10	+COS	*3) PF		V	olontà							
Intelligenza	Difesa	Totale	Base	Desti		ıgia	Arm.	Scudo)	Altro		Penalita	СМ	Dex	Mov
	Base		10									Armatura	ì		
Saggezza	Sorpresi		10											С	:A
Sayyezza	Tocco		10									Scudo			
Carisma															
Tratti			\	Valore			Avanzamenti				Note				
						1									
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristica	Valo Cara	ore As	unti sseg nati	Totale					Α	bilit	a'			Slot
Acrobatica	Destrezza														
Arcano	Intelligenza														
Consapevolezza	Saggezza														
Criminalita'	Destrezza														
Cultura	Intelligenza														
Faccia Tosta	Carisma														
Intrattenere	Carisma														
Lavoro	Saggezza														
Resistenza	Costituzione														
Sopravvivenza	Saggezza														
Competenza Magica (CM)															
Competenza Armi (CA)											S	vantagg			
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:											٧	antaggi/			
Lista Armi Nome:															
Lista Armi Nome:															
Inziativa (3d6+Destrezza	o Intelligenza	a)													
	Totale Tiro	Bonus al	Con	าก	Bonus	al	Bonu	ıs	Danr	10					
Arma	per Colpire	Danno	Arn		Colpii		Magi		Arm		DX	Gittata		Note	
	Colpilo														
			+										+		
													1		

		Equipaggia	mento			
		Pozioni: Pergame	ne:	Monete Pla Monete Ord Monete Arg Monete Rar Gemme	ento	
Patrono:			Simbolo:			
Competenza Magica:			Devoto – Seguace Manifestazione:	:		
Caratteristica: Int	Punteggio:		Elemento favorito:			
Incantesimi al giorno (CM/2	2+Caratteristica):		Tiro per Colpire:	3d6+CM+(FOR/DES)		
Incantesimi lanciati:			Concentrazione: Danno subito: Distratto:	3d6+CM+Caratteristica > E 3d6+CM+Caratteristica > E		nno
Incantesimi Cono	sciuti Difficolta	' pag	Incantesi	mi Conosciuti	Difficolta'	pag
Incantesimi Conos	sciuti Difficolta	pag	Incantesi	mi Conosciuti	Difficolta'	pag
Lingue	sciuti Difficolta	Varie		mi Conosciuti	Difficolta'	pag