


Nome Personaggio				Nome Giocatore			Movimento			Scheda
										V4.0
Razza		Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari			
Punti Esperienza:				Livello:						

Forza		<div>Punti Fato (20-lv)/5</div> <div>Attuali / Max</div>		<div>Punti Ferita Attuali / Massimi</div>		<div>Tiri Salvezza</div>		Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro	
Destrezza		/		/		Tempra (Cos)							
Costituzione	Riflessi (Des)												
	Volontà (Sag)												
Intelligenza		<div>Difesa</div> <div></div>	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro	<div>Penalita'</div> <div>Prova di Magia</div> <div>Compe tenza</div> <div>Mov.</div>				
Saggezza			10						<div>Armatura</div>				
Carisma			<div>Altro:</div>							Penalita'		Tiro per	Colpire
									Scudo				

Tratti		Valore	Avanzamenti									Patrono	Note	
Prof.:														
Competenze		Caratt.	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Mod. Vari	Totale	Abilita'					Tiri Salvezza	Caratt.	
Consapevolezza		Sag		1/3lv										
Competenza Armi (CA)														
Competenza Magica (CM)														
Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza												Abilita' ai Lv: 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 12, 13, 15, 16, 18, 20		

[illegible]

[illegible]

Patrono:

Competenza Magica (CM):

Mod di Catteristica:	Punteggio:
----------------------	------------

Tiro per Colpire:	3d6+CM+Mod. Incantesimi+Abilità
-------------------	---------------------------------

Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica +
----------------	---------------------------------

Prova di Magia:	3d6 + 1d6 ogni 3 CM 1 dado ogni 2 Adanti della Magia
-----------------	---

Patrono: _____

Competenza Magica (CM):

Simbolo:

Devoto / Seguaee:

Manifestazione:	
-----------------	--

Energia favorite:

Liste Privilegiata (P):

Punti Magia:		Totali		Attuali		
--------------	--	--------	--	---------	--	--

Simbolo: _____

Devoto / Seguace:

Totali		Attuali		Costo Inc. = Livello

[illegible]