


Nome Personaggio				Nome Giocatore			Movimento			Scheda
										V3.7
Razza		Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari			
Punti Esperienza:				Livello:						

Forza		<table><tr><td>Punti Fato (20-lv)/5</td></tr><tr><td>Attuali / Max</td></tr><tr><td>/</td></tr></table>	Punti Fato (20-lv)/5	Attuali / Max	/	<table><tr><td>Punti Ferita Attuali / Massimi</td></tr><tr><td>/</td></tr><tr><td>Morte -(10+COS*2) PF</td></tr></table>	Punti Ferita Attuali / Massimi	/	Morte -(10+COS*2) PF	<table><tr><td>Tiri Salvezza</td><td>Totale TS</td><td>Punti Assegnati</td><td>Valore Caratt.</td><td>Bonus Magici</td><td>Altro</td></tr><tr><td>Tempra (Cos)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Riflessi (Des)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Volontà (Sag)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro	Tempra (Cos)						Riflessi (Des)						Volontà (Sag)					
Punti Fato (20-lv)/5																																		
Attuali / Max																																		
/																																		
Punti Ferita Attuali / Massimi																																		
/																																		
Morte -(10+COS*2) PF																																		
Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro																													
Tempra (Cos)																																		
Riflessi (Des)																																		
Volontà (Sag)																																		
Destrezza																																		
Costituzione																																		
Intelligenza		<table><tr><td>Difesa</td><td>Totale</td><td>Base</td><td>Destrezza</td><td>Armatura</td><td>Scudo</td><td>Altro</td></tr><tr><td></td><td></td><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro			10																						
Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro																												
		10																																
Saggezza		Altro:																																
Carisma																																		

Tratti	Valore	Avanzamenti	Patrono	Note

Professione:	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Totale
Competenze				
Consapevolezza	Saggezza		1/3lv	
Competenza Armi (CA)				
Competenza Magica (CM)				

[illegible][illegible]

Competenza	Nome				Punteggio
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Abilita' Lista Armi per Tipologia Omogenea					
Equipaggiamento					
Equipaggiamento	Ing.	Equipaggiamento	Ing.	Monete Platino	
				Monete Oro	
				Monete Argento	
				Monete Rame	
				Gemme	
Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(grande) + Forza + Costituzione =					
Varie					
Lingue	Capacita' legate ai Tratti				
Vantaggi / Svantaggi	Descrizione				
Svantaggio di Ruolo:					

Simbolo:	
Devoto – Seguace:	
Elemento favorito:	
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incantesimi
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1xCrit

Punti Magia:	Totali	Attuali	Costo Inc.= Livello

Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferita dal Patrono. Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prova di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un dado tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

[illegible]