

Forza		Punti Fato (20-Iv)/5 Attuali / Max	Punti Ferita Attuali / Massimi		Tiri Salvezza	Totale TS	Punti da Abilità	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro				
Destrezza		/	/		Tempra (Cos)									
Costituzione			Morte -(10+COS*2) PF		Riflessi (Des)									
					Volontà (Sag)									
Intelligenza		Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro						
Saggezza				10										
Carisma		Altro:								Penalita'	Prova di Magia	Comp.	Mov.	
											Armatura			
											Penalita'		Tiro x Colpire	
											Scudo			

[illegible]

