Nome Personaggio			Nome Giocatore									Movimento		0			Sch V1	eda	
Razza		Sesso	Eta'	Altez	za	Р	eso			Oc	chi		Capell	i				rticolari	
													·						
Punti Esperienza:				Livello):							•							
Forza		Punti Fato (20-lv)/5 Attuali / Max			Punti Ferita Attuali / Massimi				Tiri Salvezza				Totale TS				′alore aratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza /		1				Tempra (Cos) Riflessi (Des)													
Costituzione				Morte -(10+COS*2) PF				Volontà (Sag			ag)								
Intelligenza		Difesa Total Base			ase D	Destrezza		Ar	Armatura		Scudo A		Altro	Penal Armat			СМ	Des	Mov
_		Sorpresi			10									Aillia		uiu		Comp	. Armi
Saggezza		Tocco			LO									Scudo					
Carisma																			
Tratti					Valo	ore			I	Ava	anzan	nent	i .		Patro	no		Note	
					Punti			1					A 1 -11-						
Professione: Competenze		Caratteristica	ratteristica Valore Caratt.		Assegn Totale		otale						Abilita'				Tiri Sa	alvezza	Grado
Consapevolezz	a	 Saggezza			ati 1/3lv	,													
		- a.gga.																	
														_					
Competenza Magica (S	vantag	ggi			
Competenza Armi (CA	N)																		
Lista Armi:								-						١.	/antag	ai			
Lista Armi:														V	anay	yı			
Lista Armi: Lista Armi:																			
LISIA AIIIII.																			
Arma Bonus a					olpire						Bor	านร ส	al Danr	10		Dar	nno	ittata	EDV

Arma		Bonu	s al Colp	ire		В	onus al D	Danno	Gittata	EDX		
	Tot.	Caratteristica	Magia	Altro	CA	Caratteristica	Magia	Altro	Tot.	Arma	Ontata	LDX

Equipaggiamento											
		rgam	: nene:		Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme						
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Int Punteggio: Liste di Magia Adepto della Magia Favorita					Manife Eleme Tiro po Tiro S Prova Punti	olo: O – Seguace: estazione: ento favorito: er Colpire: alvezza: di Magia: Magia: Punti Magia	3d6+CA 10 + I 2	CA+(FOR/DES) + Livello Inc. + mod. caratteristica + 2 x Adepto Magia In quella lista + 1d6*CM/4 Attuali Costo = Liv Inc. +1			
Incantesimi	Lista	Appreso (Tiro Salvezza	F		Incantesim	ni	Lista		iro F	
Lingue	Capacita	' legate	ai Tra	Vari	ie	Lin Coguação	ottiono 13	Ide alla Pro	ro di Magir		
	3.00000	334.0				Un Devoto nelle scuole tirato nella	erita dal P a del Patro o aggiunge preferite o Prova di N	atrono. Può ono nei tuoi i e +1d6 alle P	usare l'en ncantesim Prova di Ma e ignora ur usare l'en	ergia i. agia i 1 o 2 ergia	