


Nome Personaggio				Nome Giocatore			Movimento			Scheda
										V4.0
Razza		Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari			
Punti Esperienza:				Livello:						

Forza		<table><tr><td>Punti Fato (20-lv)/5</td></tr><tr><td>Attuali / Max</td></tr><tr><td>/</td></tr></table>	Punti Fato (20-lv)/5	Attuali / Max	/	<table><tr><td>Punti Ferita Attuali / Massimi</td></tr><tr><td>/</td></tr><tr><td>Morte -(10+COS*2) PF</td></tr></table>	Punti Ferita Attuali / Massimi	/	Morte -(10+COS*2) PF	<table><tr><td>Tiri Salvezza</td><td>Totale TS</td><td>Punti Assegnati</td><td>Valore Caratt.</td><td>Bonus Magici</td><td>Altro</td></tr><tr><td>Tempra (Cos)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Riflessi (Des)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Volontà (Sag)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro	Tempra (Cos)						Riflessi (Des)						Volontà (Sag)					
Punti Fato (20-lv)/5																																		
Attuali / Max																																		
/																																		
Punti Ferita Attuali / Massimi																																		
/																																		
Morte -(10+COS*2) PF																																		
Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro																													
Tempra (Cos)																																		
Riflessi (Des)																																		
Volontà (Sag)																																		
Destrezza																																		
Costituzione																																		
Intelligenza		<table><tr><td>Difesa</td><td>Totale</td><td>Base</td><td>Destrezza</td><td>Armatura</td><td>Scudo</td><td>Altro</td></tr><tr><td></td><td></td><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro			10																						
Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro																												
		10																																
Saggezza		Altro:																																
Carisma																																		

Penalita'	Prova di Magia	Compe tenza	Mov.
Armatura			
Penalita'		Tiro per	Colpire
Scudo			

[illegible][illegible]

Patrono:

Competenza Magica (CM): _____

Mod di Catteristica:	Punteggio:
----------------------	------------

Tiro per Colpire:	3d6+CM+Mod. Incantesimi+Abilità
-------------------	---------------------------------

Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica +
----------------	---------------------------------

Prova di Magia:	3d6 + 1d6 ogni 3 CM 1 dado ogni 2 Adanti della Magia
-----------------	---

Patrono: _____

Competenza Magica (CM):

Simbolo:

Devoto / Seguace:

Manifestazione:

Energia favorite:

Liste Privilegiata (P):

Punti Magia:		Totali		Attuali		
--------------	--	--------	--	---------	--	--

Simbolo: _____

Devoto / Seguace:

Totali		Attuali		Costo Inc. = Livello

[illegible]