


Nome Personaggio				Nome Giocatore			Movimento			Scheda
										0.99
Razza		Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari			
Punti Esperienza:				Livello:						

[illegible]

Tratti		Valore	Avanzamenti								Patrono	Note	
Prof.:													
Competenze		Caratt.	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Mod. Vari	Totale	Abilita'				Tiri Salvezza	Caratt.	
Consapevolezza		Sag		1/3lv									
Competenza Armi (CA)													
Competenza Magica (CM)													
Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza											Abilita' ai Lv: 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 12, 13, 15, 16, 18, 20		

[illegible]

Patrono:

Competenza Magica (CM):

Mod di Catteristica:	Punteggio:
----------------------	------------

Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incantesimi+Abilità
-------------------	---------------------------------

Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica +
----------------	---------------------------------

Prova di Magia:	3d6 + 1d6 ogni 2 CM
-----------------	---------------------

Patrono: _____

Competenza Magica (CM):

Simbolo:

Devoto / Sequace:

Manifestazione:

Energia favorite:

Liste Privilegiata (P):

Punti Magia:		Totali		Attuali		
--------------	--	--------	--	---------	--	--

Simbolo: _____

Devoto / Seguace:

Totali		Attuali		Costo Inc. = Livello

[illegible]