Nome Personaggio	Nome Giocatore						Movim			ment	0.22			Scheda V1.0		
Razza	Sesso	Eta'	Alt	ezza	Peso)		Occh	ni	С	Capelli		Segni	partico		
Punti Esperienza:			Liv	ello:												
	Punti	Fato														
Forza	(20-l	v)/5			Ferita	Ferita / Max		Tiri S		Salvezza Totale			Punti Va Assegnati Ca			
	Alluali	Attuali / Max					1	Ton	empra (Cos)					- Curu		
Destrezza		/		1			Riflessi (De									
	'	, ,		Morte -(10+COS*2) PF			1	Volontà (Sa		-						
Costituzione					WOILE (101COS Z) PF			Voionta (30			37					
	Difesa	a To	tale	Base	Dest	rezza	Arn	natura	Sc	udo	Altro		Penali	ta' C	M De	s Mov
Intelligenza	Base			10									Armat	ura		
	Sorpre	si		10											Co	mp. Armi
Saggezza	Tocco)		10									Scud	lo		
Carisma	,															
Carisma																
													1_			
Tratti				V	'alore	:		A۱	vanz	amer	nti		Patro	no	No	e
Professione:			Valoi	. Pı	unti							Ah	ilita'			Grado
Competenze				Caratt ASS		Assegn Totale ati										
Consapevolezza			1		1/3lv											
'																
Competenze Magica (CM)													`vonto	ai		
Competenza Magica (CM)												2	Svantag	yı		
Competenza Armi (CA) Lista Armi:																
Lista Armi:												\	/antag	ni		
Lista Armi:													· amay	שי		
Lista Armi:																
							l									
Iniziativa (3d6+Destrezza d	Intellige	nza):														
Arma			nus a	al Colp	ire			Bonus al Danno Danno					O:# /			
	Tot.	Caratterist		lagia	Altr	ОС	Α	Caratte	eristica	Ма	igia .	Altro	Tot.	Arma	Gittata	EDX

Equipaggiamento												
		rgam	: nene:			Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme						
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Int Liste di Magia	Adepto della Magia #	a	-	Manife Eleme Tiro po Tiro S Prova Punti	olo: O – Seguace: estazione: ento favorito: er Colpire: alvezza: di Magia: Magia: Punti Magia	- Seguace: azione: o favorito: Colpire: 3d6+CA+(FOR/DES) /ezza: 10 + Livello Inc. + mod. caratteristica 2 x Adepto Magia In quella lista Magia: 3d6 + 1d6*CM/4 agia: Totali Attuali Costo						
Incantesimi	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F		Incantesim	ni	Lista		ro ezza F		
Lingue	Capacita	' legate	ai Tra	Vari	ie	Lin Coguação	ottiono 13	Ide alla Pro	vo di Magic	nollo		
	3.00000	334.0				Un Devoto nelle scuole tirato nella	erita dal P a del Patro o aggiunge preferite o Prova di N	atrono. Può ono nei tuoi i e +1d6 alle P	usare l'en ncantesim Prova di Ma e ignora un usare l'end	ergia i. agia 1 o 2 ergia		