Nome Personaggio		Nom	Nome Giocatore				Мо	ovimento Emble			ma	ØBSS. V0.1		Scheda V0.2			
Razza	Sesso	Eta'	Altez	za Pe	eso		Occ	hi		Car	pelli		Segni		olari		
													9	<b>J</b>			
Punti Esperienza:	•		Livel	lo:			•			•							
	D. mti					_											
Forza				Punti Ferita Attuali / Max				Tiri Salvezza Totale					Punti Val Assegnati Car			Bonus Magici	Altro
Destrezza	,			1				Tempra (Cos) Riflessi (Des)									
Costituzione		Morte			-(10+COS*2) PF			lontà (Sag)									
	Difesa	Tot	ale	Base D	estrezza	ı A	rmatur	a	Scudo		Altro		Penali	ta' C	м	Des	Mov
Intelligenza	Base			10									Armatu				
	Sorpres	si		10												Comp	. Armi
Saggezza	Tocco				10								Scudo				
Carisma																	
Trotti				Vol	Nr.O		,		nzam	onti			Patro	20		Note	
Tratti				Vail	Valore		<i> </i>	wa	IIZaIII	enu		Patro		10		Note	
						_			·								
Professione: Caratteristic:			Valore		Punti   Asseg   Totale			Abilita				à'			Tiri Salvezza		Grado
Competenze			Caratt.	nati													
Consapevolezza	Saggez	za		1/3lv	'		-										
						_	-										
						_	-										
						-	+										
						-	ŀ										
							t										
Competenza Magica (CM)												Sı	vantag	gi			
Competenza Armi (CA)																	
Lista Armi Nome:																	
Lista Armi Nome:												V	'antago	gı			
Lista Armi Nome:						$\dashv$	-										
Lista Armi Nome:							L										
Iniziativa (3d6+Destrezza d	Intellige																
Arma				Colpire							l Dann			Danno	Gitt	tata	EDX
	CA	aratteristic	ca Ma	gia A	Itro 7	Γot.	Carat	teris	tica	lagia	a Alt	ro	Tot.	Arma			

Equipaggiamento												
	Po	zior				Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme						
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Int  Scuole di Magia	FOR/DES) 2 + (C) + 2 x Cl - 1d6*CM/	6 ali	ica/2) Costo									
Incantesimi		Appreso	pag	F		Incan	tesimi		Appreso	pag	F	
				Va	τία							
Lingue	Capa	cita' legat	e ai Tr	Va atti	rie							