Nome Personaggio			Nor	ne Gio					Movimento			D	0BS\$		Scheda V2.7			
Razza Sesso Eta'			a' Alte	Altezza Peso				Occhi C				Capelli			Segni particolari			
											·					•		
Punti Esperienza:			Live	ello:														
	Punt	i Fato					Г											
Forza	(20-	(20-lv)/5 Attuali / Max			erita Iassimi			Tiri Salvezza				Totale Punti TS Assegnati			Valore Bonus Caratt. Magic		Bonus Magici	Altro
Destrezza			/				Tempra (Cos) Riflessi (Des)											
		Morte	-(10+C	OS*2)	PF		Volor											
Costituzione			[L											
Intelligenza	Difes		otale [Base	Destrez	zza	Arn	natura	Scu	do	Altı	о		Penali	ta'	СМ	Comp.	Mov
Themgeriza		u		10	10									Armatura				
Saggezza	Saggezza Altro:																Comp	. Armi
											Scud	lo						
Carisma																		
													I					
Tra		Va	lore			Ava	anza	amer	nti			Patro	no		Note			
										_								
										_								
Professione:			Valore	Pun	ti						Ab	oilita'	1		1	īri Sa	lvezza	Grado
Caratteristica L *			Caratt.	Asse		tale												
Consapevolezza Saggezza				1/3														
Competenza Magica (CM)																		
Competenza Armi (CA)																		
Lista Armi:									Van	tag	gi / Sv	antag	gi					
Lista Armi:																		
Lista Armi:																		
Lista Armi: Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza																		
	nus al	Colnir			Bonus al Dani					10		Danno	nno					
Arma	Tot.				Altro	C	A	Caratteristica					tro	Tot.	Arma		ittata	EDX

			Fai	iinadi	giamento							
			ni e Perga	imene:		Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme						
Patrono: Competenza Magica (CM):					Simbo	olo: o – Seguace:						
Caratteristica:		Manif	estazione:									
	Adepto	Lists C	arat	Max	1	ento favorito: er Colpire:	346+CV	A+Mod Incantes	rimi			
Liste di Magia	Magia #	Lista C Favoritater	istica	Liv.		alvezza:	10	A+Mod. Incantesimi O + CM/2 + mod. caratteristica +				
							2 x A	depto Magia In	quella lis	sta +1xC	rit	
					Prova	di Magia:	3d6 +	1d6*Adepto				
					1	Magia:	Totali	Attuali		Costo Ind		
										Livello		
					Meta	Punti Magia						
Incantesimi	Lista	Appres	o Tiro Salvez	za F		Incantesim	ni	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F	
											-	
											+	
											1	
											+	
											+	
											-	
											+	
											_	
				Va	l rie							
Lingue	Capac	cita' lega	te ai 1									
						Patrono. Può usa	are l'energia pi nge +1d6 alle	Prove di Magia ne referita del Patron Prova di Magia ne rato nella Prova di el Patrono nei tuoi	o nei tuoi elle scuole	incantesi nreferite	imi. • dal	