

Forza		Punti Fato (20-IV)/5 Attuali / Max	Punti Ferita Attuali / Max	Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro			
Destrezza		/	/	Tempra (Cos)								
Costituzione			Morte -(10+COS*2) PF	Riflessi (Des)								
				Volontà (Sag)								
Intelligenza		Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro	Penalita'	CM	Des	Mov
Saggezza		Base		10					Armatura			
		Sorpresi		10					Comp. Armi			
Carisma		Tocco		10					Scudo			

[illegible]

Professione:	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Totale
Competenze				
Consapevolezza	Saggezza		1/3lv	
Competenza Magica (CM)				
Competenza Armi (CA)				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				

[illegible][illegible]

Equipaggiamento		
	Pozioni:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame
	Pergamene:	Gemme

Simbolo:	
Devoto – Seguace:	
Manifestazione:	

Scuola Magica favorita:

Incantesimi appresi: CM 1 2 + (Caratteristica/2)

Prova di Magia: $3d6 + 1d6 \cdot CM/6$

		Liv Inc. +1
--	--	-------------

Incantesimi	Appreso	pag	F
-------------	---------	-----	---

--	--	--	--

[illegible]

Capacita' legate ai Trattati