

Forza		Punti Fato (20-IV)/5 Attuali / Max	Punti Ferita Attuali / Massimi		Tiri Salvezza		Totale TS	Punti da Abilità	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro				
Destrezza		/	/		Tempra (Cos)										
Costituzione					Riflessi (Des)										
			Morte -(10+COS*2) PF		Volontà (Sag)										
Intelligenza		Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro		Penalita'	Prova di Magia	Comp.	Mov.		
Saggezza				10						Armatura					
Carisma		Altro:										Penalita'		Tiro x Colpire	
									Scudo						

[illegible]

