Nome Personaggio		Nome Giocatore						Movin			ment	0.22			Scheda V1.0	
Razza	Sesso	Eta'	Alt	ezza	Peso)		Occh	ni	С	Capelli		Segni	partico		
Punti Esperienza:			Liv	ello:												
	Punti	Fato														
Forza	(20-l	v)/5		Punti Ferii Attuali / Ma				Tiri Salvezz		/ezza			Punti Valor ssegnati Carat			
	Alluali	Attuali / Max					Tempra			ra (Cos)						
Destrezza		,		/			Riflessi (De									
	'	, ,		Morte -(10+COS*2) PF			1	Volontà (Sa		-						
Costituzione					WORL (10 COS 2) PF			Voionia (Oc			3/					
	Difesa	a To	tale	Base	Dest	rezza	Arn	natura	Sc	udo	Altro		Penali	ta' C	M De	s Mov
Intelligenza	Base			10									Armat	ura		
C	Sorpre	si		10											Co	mp. Armi
Saggezza	Tocco)		10									Scud	lo		
Carisma	,															
Carisma																
													1_			
Tratti				V	'alore	:		A۱	vanz	amer	nti		Patro	no	No	e
Professione:			Valoi	. Pı	unti							Ah	ilita'			Grado
Competenze				Caratt ASS		Assegn Totale ati										
Consapevolezza						1/3lv										
'																
Competenze Magica (CM)													`vonto	ai		
Competenza Magica (CM)												2	Svantag	yı		
Competenza Armi (CA) Lista Armi:																
Lista Armi:												\	/antag	ni		
Lista Armi:													· amay	שי		
Lista Armi:																
							l									
Iniziativa (3d6+Destrezza d	Intellige	nza):														
			nus a	al Colp	ire		Bonus al Danno Danno					O:# /				
Arma	Tot.	Caratterist		lagia	Altr	ОС	Α	Caratte	eristica	Ма	igia .	Altro	Tot.	Arma	Gittata	EDX

			Equip	aggi	iamento						
					: nene:		Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme				
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Int Punteggio:					Manife	olo: o – Seguace: estazione: ento favorito:					
Liste di Magia	Lista Favori			Tiro po	er Colpire: alvezza:	.+(FOR/DES) Livello Inc. + mod. caratteristica + x Adepto Magia In quella lista					
					Punti	di Magia: Magia: Punti Magia	Totali	1d6*CM/4 Attuali	_	Costo = iv Inc	
Incantesimi	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F		Incantesim	i	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F
				Var	ie						
Lingue	Capacita	' legate	e ai Tra			Un Devoto nelle scuole tirato nella	erita dal P a del Patro o aggiunge preferite o Prova di N	atrono. Può ono nei tuoi i e +1d6 alle F	usare ncante Prova d e ignora usare	l'energi simi. i Magia a un 1 d l'energi	ia 1 2 2