


Nome Personaggio				Nome Giocatore			Movimento			Scheda
										V4.0
Razza		Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari			
Punti Esperienza:				Livello:						

Forza		<table><tr><td>Punti Fato (20-IV)/5</td><td colspan="5"></td></tr><tr><td>Attuali / Max</td><td colspan="5"></td></tr><tr><td colspan="6" style="text-align: center;">/</td></tr></table>	Punti Fato (20-IV)/5						Attuali / Max						/						<table><tr><td>Punti Ferita Attuali / Massimi</td><td colspan="5"></td></tr><tr><td colspan="6" style="text-align: center;">/</td></tr><tr><td colspan="6">Morte -(10+COS*2) PF</td></tr></table>	Punti Ferita Attuali / Massimi						/						Morte -(10+COS*2) PF						<table><tr><td>Tiri Salvezza</td><td>Totale TS</td><td>Punti Assegnati</td><td>Valore Caratt.</td><td>Bonus Magici</td><td>Altro</td></tr><tr><td>Tempra (Cos)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Riflessi (Des)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>Volontà (Sag)</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro	Tempra (Cos)						Riflessi (Des)						Volontà (Sag)					
Punti Fato (20-IV)/5																																																																
Attuali / Max																																																																
/																																																																
Punti Ferita Attuali / Massimi																																																																
/																																																																
Morte -(10+COS*2) PF																																																																
Tiri Salvezza	Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro																																																											
Tempra (Cos)																																																																
Riflessi (Des)																																																																
Volontà (Sag)																																																																
Destrezza																																																																
Costituzione																																																																
Intelligenza		<table><tr><td rowspan="2">Difesa</td><td>Totale</td><td>Base</td><td>Destrezza</td><td>Armatura</td><td>Scudo</td><td>Altro</td></tr><tr><td></td><td>10</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Difesa	Totale	Base	Destrezza	Armatura	Scudo	Altro		10																																																					
Difesa	Totale	Base		Destrezza	Armatura	Scudo	Altro																																																									
		10																																																														
Saggezza		<div>Altro:</div>																																																														
Carisma																																																																

Penalita'	Prova di Magia	Compe tenza	Mov.
Armatura			
Penalita'		Tiro per	Colpire
Scudo			

[illegible][illegible]

[illegible]

Patrono:

Competenza Magica (CM): \_\_\_\_\_

Mod di Catteristica:	Punteggio:
----------------------	------------

Tiro per Colpire:	3d6+CM+Mod. Incantesimi+Abilità
-------------------	---------------------------------

Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica +
----------------	---------------------------------

Prova di Magia:	3d6 + 1d6 ogni 2 CM 1 dado ogni 2 Adante della Magia
-----------------	---

Patrono: \_\_\_\_\_

Competenza Magica (CM):

Simbolo:

Devoto / Seguace:

Manifestazione:

Energia favorite:

Liste Privilegiata (P):

Punti Magia:		Totali		Attuali		
--------------	--	--------	--	---------	--	--

Simbolo: \_\_\_\_\_

Devoto / Seguace:

<b>Totali</b>		<b>Attuali</b>		Costo Inc. = Livello

[illegible]