Nome Personaggio					Nome Giocatore					Movime					ento	ento Brest			th Calaada		
																(OBSS		Scheda		
																,	0.6		V2		
Razza		Sess	so Eta	ı' Alt	ezza		Pes	SO		C	Эсс	hi		С	аре	elli		Se	gni p	articola	ıri
Punti Esperienza:					ello:																
Forza		Punti (20- Attual	A	Punti Ferita Attuali / Massimi					Tiri Salvezza Totale							alore Bonus aratt. Magici		Altro			
Destrezza		,			1					Tempra (Cos) Riflessi (Des)											
Costituzione		N			Morte -(10+COS*2) PF			PF	Volontà (Saç			ag)									
Intelligenza		Difes	a To	tale	Base	Des	strezz	za	Arn	natura	a :	Scudo		Altro)		Penali	ta'	СМ	Comp.	Mov
Intelligenza		Base	Э		10												Armati	ura			
Saggezza		Tocc	0		10															Comp	. Armi
	Altro											1	Scud	lo							
Carisma Altro:																					
Tratti						/alor	e			Α	var	nzar	nen	ti			Patro	no		Note	
Professione:		Caratt	- vi - ti	Valore		unti	Tata	a la						Ab	ilita'	,			Tiri S	alvezza	Grado
Competenze		Caratteristica Caratt			Assegn Totale ati		aie														
Consapevolezza		Sagg	jezza		1/	/3lv															
Competenza Mag	ica (CM)							\dashv													
Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA)																					
Lista Armi:														,	Van	itag	gi / Sv	anta	ggi		
Lista Armi:										Г											
Lista Armi:																					
Lista Armi:																					
Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno																					
Arma		Tot.	Bonus al C						Λ (Caratteristica Mag							Tot.	Danr Arm		ittata	EDX
		101.	Carallerist	IVI	agia	Ail	.10	C/	٦ (oarall	.ธกรป	ica	ivid(jia	All	แบ	TOL.				
									+			+									
						1	_		-			-									

			Fai	iinadi	giamento							
	Cd	P		ni e Perga	imene:		Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme					
Patrono: Competenza Magica (CM):					Simbo	olo: o – Seguace:						
Caratteristica:			Manif	estazione:								
	arat	Max	1	ento favorito: er Colpire:	346+CV	A+Mod Incantes	rimi					
Liste di Magia	Magia #	Lista C Favoritater	istica	Liv.		alvezza:	10	A+Mod. Incantesimi O + CM/2 + mod. caratteristica +				
							2 x A	depto Magia In	quella lis	sta +1xC	rit	
					Prova	di Magia:	3d6 +	1d6*Adepto				
					1	Magia:	Totali	Attuali		Costo Ind		
										Livello		
					Meta	Punti Magia						
Incantesimi	Lista	Appres	o Tiro Salvez	za F		Incantesim	ni	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F	
											-	
											+	
											1	
											+	
											+	
											-	
											+	
											_	
				Va	l rie							
Lingue	Capac	cita' lega	te ai 1									
						Patrono. Può usa	are l'energia pi nge +1d6 alle	Prove di Magia ne referita del Patron Prova di Magia ne rato nella Prova di el Patrono nei tuoi	o nei tuoi elle scuole	incantesi nreferite	imi. • dal	