Nome Personaggio					Nome Giocatore							Movimento			D	OBS\$		Scheda V3.1		
Razza		Eta' Altezza			Peso			Occhi Ca			apel	li			Segni partic					
Punti Esperienz	za:			Liv	/ello:															
		Punt	Fato																	
Forza		(20- Attual			i Ferita ′ Massi	Ferita Massimi		-	Γiri S	Salvezza		a	Totale TS	Punti Assegnati		Valore Caratt.		Bonus Magici	Altro	
		7 1111111							Т	emp	ora ((Cos	5)							
Destrezza			/			/					essi (Des)									
Costituzione		Mor	te -(10	+COS*	*2) F	PF	V	olor/	ntà ((Saç	J)									
COSTITUZIONE				.										1 1						
Intelligenza	Intelligenza		Difesa Total		Base			a A	rma	tura	ura Scudo		Α	Altro		Penalita'		Magia	Comp.	Mov
				10)									Armatur		ıra	a		. Armi	
Saggezza												Scudo				Comp	. Allill			
		Altro:													Could					
Carisma																				
	Tratti				١		Avanzam			ame	nti		Patrono		no	Note				
										-							_			
										-			+	-						
										-			+							
				Valore	ا ا۸د	unti segn 1	Tota	le					Ab	ilita'			Tiri Sa	alvez	za G	rado
Competenze				Caratt		ati														
Consapevolezza		Sago	jezza		1	/3lv		_		-										
								_												
								-												
						_														
								_												
								-												
								\dashv												
Competenza M	lagica (CM)																			
Competenza Magica (CM)																				
Lista Armi:							_						Van	tag	gi / Sv	antago	ji			
Lista A					+			\dashv		-										
Lista A Lista A								\dashv		-										
Iniziativa: 3d6 +		ı o Desti	ezza							L										
			nus a	s al Colpire				Bonus al D				Danr	10		Danno		:44.6.4.5	ED)/		
Arma		Tot.	Tot. Caratteristica		agia			CA	Ca	Caratteristica M		Ма	lagia Al		tro Tot.		Arma	Gi	ittata	EDX
				\bot		1	\perp		1					\perp						
				-		-	+		-					+						
				+			+		 											
																		1		

Equipaggiamento												
								Mo Mo Mo	nete Plati nete Oro nete Arge nete Ram mme	ento		
Detrone						Circalo	Ja.				CdC	
Patrono: Competenza Magica (0	CM):		-	Simbo	o - Seguace:							
Caratteristica:	-	Manife	estazione:									
Tiro per Colpire: Tiro Salvezza:	3d6+CA+Mod. Incantesimi						nto favorito: Magia:	Totali	Attua	ali		
THO Sulvezzu.	10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1 x Crit					i ditti i	viagia.	Totali	711101	411	Costo Ir	
Prova di Magia:	3d6 -1 dado pe	+ 1d6 ogni er 2 Adepto	2 CM della Ma	gia								
Incantesim	Lista	Appreso	Pagina	F		Incantesimi		Lista	Appreso	Pagina	F	
		'				rie				L	I .	
Lingue		Capacita	a' legat	e ai Tr	atti							
							Un Seguace ottiene Patrono. Può usare l Un Devoto aggiunge Patrono e ignora i l'energia p	l'energia preferi +1d6 alle Prov	ta del Patrono a di Magia ne Iella Prova di	nei tuoi i lle scuole Magia. De	incantesim preferite d eve usare	ni. dal