Razza Sesso Eta' Altezza Peso Occhi Capelli Segni particolari Punti Esperienza: Livello: Forza Punti Faro (20 vi)15 Attuali / Max Punti Ferita Adutali / Massimi Attuali / Massimi Attuali / Massimi Punti (20 vi)15 Attuali / Massimi Attuali / Massimi Punti (20 vi)15 Attuali / Masmini (20 vi)15 Attuali / Massimi Punti (20 vi)15 Attuali / Ma	Nome Personaggio			Nome					Movimento			0.27		Scheda V1.2			
Punti Esperienza: Livello: Forza	D0770	2000	Eto'	Altozza) Do	20		Occhi		C.	nolli		Sogni		Jari	٧ ٧	L.Z
Forza	Razza	36330	∟ια	AILEZZO	ı Pe	50		Occiii		Co	ареш		Segrii	partice	лап		
Forza																	
Forza	Dunti Esperienza:			Livello	,												
Forza Attuali / Massim Attuali / Massim Trir Salvezza Trotale Professione: Caratteristica Cara	i unu Espenenza.			LIVEIIO													
Costituzione Intelligenza Difesa Totale Base Destrezza Armatura Scudo Altro Base 10 Sorpresi 10 Sorpresi 10 Scudo Carisma Tratti Valore Avanzamenti Patrono Note Professione: Caratteristica Caratt. Assign Totale	Forza	(20-lv)/5						Tiri Salvezz							Valore Bonus Caratt. Magic		Altro
Intelligenza Saggezza Saggezza Carisma Tratti Valore Avanzamenti Valore Avanzamenti Avanzamenti Patrono Note Professione: Competenze Consapevolezza Consapevolezza Saggezza Competenza Magica (CM) Competenza Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Cittata EDX Armatura Armatura Scudo Altro Armatura Armatura Armatura Scudo Altro Armatura Armatura Scudo Armatura Armatura Scudo Altro Armatura Armatura Scudo Armatura Armatura Patrono Note Abilita' Tirl Salvezza Grado Svantaggi Competenza Armi (CA) Svantaggi Vantaggi Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Cittata EDX	Destrezza	1		1													
Saggezza Carisma Tratti Valore Avanzamenti Patrono Note Professione: Competenze Consapevolezza Consapevolezza Consapevolezza Saggezza Tista Armi: Lista Armi:	Costituzione			Morte -(10+COS*2) PF				Volontà (Sa			ıg)						
Saggezza Carisma Tratti Valore Avanzamenti Patrono Note Professione: Competenze Caratteristica Cariatt. Assegn att att. Consapevolezza Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi:	Lata III a a sa a	Difesa	Total	e Bas	se De	estrezza	Arr	matura	Scu	do	Altro		Penali	ta' C	М	Des	Mov
Tratti Valore Avanzamenti Patrono Note Professione: Caratteristica Valore Caratt. Assegn Totale at Consapevolezza Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Danno Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX.	intelligenza	Base		10)								Armati	ura			
Carisma Tratti Valore Avanzamenti Patrono Note Professione: Caratteristica Valore Caratt. Assegn Totale ati I/Sliv Competenze Caratteristica Valore Caratt. Assegn Totale ati I/Sliv Consapevolezza Saggezza I/Sliv Competenza Magica (CM) Svantaggi Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Ar	C0000770	Sorpresi		10)											Comp	. Armi
Tratti Valore Avanzamenti Patrono Note Professione: Caratteristica Valore Caratt. Assegn ati Consapevolezza Saggezza 1/3lv Consapevolezza Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Svantaggi Competenza Armi (CA) Lista Armi: Vantaggi Lista Armi: Vantaggi Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Gittata Enx	Sayyezza	Tocco		10)								Scud	lo			
Professione: Competenze Consapevolezza Consapevolezza Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX Grado Abilita' Tiri Salvezza Grado Svantaggi Svantaggi Vantaggi Svantaggi Vantaggi	Carisma																
Competenze Consapevolezza Saggezza 1/3lv Consequence Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX	Tratti					Valore			Avanzamenti			Patrono			Note		
Competenze Consapevolezza Saggezza 1/3lv Consequence Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenze Consapevolezza Saggezza 1/3lv Consequence Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenze Consapevolezza Saggezza 1/3lv Consequence Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenze Consapevolezza Saggezza 1/3lv Consequence Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenze Consapevolezza Saggezza 1/3lv Consequence Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenze Consapevolezza Saggezza 1/3lv Consequence Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX	Professione:				Punti		1				۸ hilita	,		Tir	ri Calı	V0772	Grado
Consapevolezza Saggezza 1/3lv Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bista Armi: Bis		- Caraπeristica I		Caratt Asse		ssegn Totale			Abilita					111	TIII Gaivezza		
Competenza Magica (CM) Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata FDX		Sannezz	'a														
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX	Consapevoiezza	Juggezz	·u		1/010		-										
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX							1										
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX							1										
Competenza Armi (CA) Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX	Competenza Magica (CM)											S	vantag	gi			
Lista Armi: Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX	Competenza Armi (CA)																
Lista Armi: Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Lista Armi: Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX												V	/antag	gi			
Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza): Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX																	
Bonus al Colpire Bonus al Danno Danno Gittata EDX	Lista Armi:																
Arma (-IIIaia FI)X	Iniziativa (3d6+Destrezza d	o Intelligenz					-										
Tot. Caratteristica Magia Altro CA Caratteristica Magia Altro Tot. Arma Gittata	Δrma	Bonus al Colpire											⇒ . (¬III)aia Fi			FDY	
	Aillia	Tot. Ca	aratteristica	Magi	a Al	tro C	CA	Caratte	ristica	Мас	gia Al	tro	Tot.	Arma	Gil	lala	LDX
									_								

Equipaggiamento												
		rgam	: nene:			Monete Plat Monete Oro Monete Arge Monete Ran Gemme	o gento					
Patrono: Competenza Magica (CM): Caratteristica: Int Liste di Magia	npetenza Magica (CM): atteristica: Int Punteggio:						10 + I 2	CA+(FOR/DES) + Livello Inc. + mod. caratteristica + 2 x Adepto Magia In quella lista + 1d6*CM/4 Attuali Costo = Liv Inc. +1				
Incantesimi	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F		Incantesim	ni	Lista		ro ezza F		
Lingue	Capacita	' legate	ai Tra	Vari	ie	Lin Coguação	ottiono 13	Ide alla Pro	vo di Magic	nollo		
	3.00000	334.0				Un Devoto nelle scuole tirato nella	erita dal P a del Patro o aggiunge preferite o Prova di N	atrono. Può ono nei tuoi i e +1d6 alle P	usare l'en ncantesim Prova di Ma e ignora un usare l'end	ergia i. agia 1 o 2 ergia		