Nome Personaggio		Nome	Giocato	re		ľ	Movi	mento		Logo	0		_Z	BS_	_ Sch	ieda
													V1	L.0.4	V1	.0.7
Razza	Sesso	Eta'	Altezza	Pes	SO	C	)cchi	j	Cap	elli		Se	gni pa	articola	ri	
Punti Esperienza:			Livello:													
	Punti Fat	n [														
Forza	(20-lv)/5			ti Ferit ali / Ma			Tiri S	Salvezz	za 🖯	Γotale TS		Punt segn		Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
	Max / Attu	ıalı	Allu	ali / Ivio	ax					13	AS	segi	iali	Carall.	iviagici	
Destrezza				1				empra								
	/				NO. DE			iflessi olontà								
Costituzione			Morte -(10	)+COS	5*3) PF		V	oionia								
Intelligenza	Difesa	Totale	e Base	Agil	ita' Ma	agia ,	Arm.	Scudo	Al	tro		Pe	nalita'	СМ	Dex	Mov
IIILEIIIGEIIZA	Base		10									Arr	natura			
Saggezza	Sorpresi		10												C	A
Juggezzu	Tocco		10									S	cudo			
Carisma																
Tratti			,	Valor	. D	atrono			Λια	nzame	onti	i			Note	
ITalli				vaioi	е г	aliono		Π	Avai	IZaiii	em				Note	
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristic	a I	aratt A	Punti sseg nati	Totale					Al	bilit	a'				Slot
Acrobatica	Destrezza															
Arcano	Intelligenza															
Consapevolezza	Saggezza															
Criminalita'	Destrezza															
Cultura	Intelligenza															
Faccia Tosta	Carisma															
Intrattenere	Carisma															
Lavoro	Saggezza															
Resistenza	Costituzione	)														
	Saggezza															
Competenza Magica (CM)																
Competenza Armi (CA)											Sı	van	taggi			
Lista Armi Nome:						-										
Lista Armi Nome:						-										
Lista Armi Nome:						-					V	ant	aggi			
Lista Armi Nome:																
Lista Armi Nome:						]										
Inziativa (3d6+Destrezza	o Intelligenz	a)														
	Totale Tiro		al Cor	np.	Bonus	al	Bonı	us r	Danno			_				
Arma	per Colpire	Danno			Colpi		Magi		Arma	EC	ΣX	G	ittata		Note	
					-										-	

	Equ	ıipaggiamento		
		Pozioni: Pergamene:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme	
Patrono:		Simbolo:		
Competenza Magica:		Devoto – Seguace Manifestazione:	9:	
Caratteristica: Int Sag Pu	ınteggio:	Elemento favorito:	l	
Incantesimi al giorno (CM/2+Caratteristic	ca):	Tiro per Colpire:	3d6+CM+(FOR/DES)	
Incantesimi lanciati:		Concentrazione: Danno subito: Distratto:	3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + da 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + 5	
Incantesimi Conosciuti	Difficolta' pag	g Incantesi	mi Conosciuti Difficolta	' pag
Incantesimi Conosciuti	Difficolta' pag	Incantesi	mi Conosciuti Difficolta	' pag
Lingue	Difficolta' pag	Varie	mi Conosciuti Difficolta	' pag