Nome Personaggio			Nor	Nome Giocatore						Movime				ento		0BSS 0.81		Scheda V2.8		
Razza Sesso Eta'			a' Alte	Altezza Peso				Occhi					Capelli			Segni particolar				
															•					
Punti Esperienza:			Live	ello:																
	Punt	Fato					Г													
Forza	(20-	(20-lv)/5 Attuali / Max			Punti Ferita uali / Massimi				Tiri Salvezza				Punti Assegnati		Valore Caratt.		Bonus Magic		ltro	
Destrezza		,			1				Tempra (Cos) Riflessi (Des)											
	-	Morte	Morte -(10+COS*2) PF				Volontà (Sag)			_										
Costituzione			[1110110								,,									
Intelligenza	telligenza Difesa		otale E	Base	ase Destrezza		Armatura S		Scu	do	Altro			Pena		lita' CM		Comp	. N	/lov
The ingeriza			10	.0										Armat	ura					
Saggezza																		Com	p. Aı	rmi
	Altro:														Scud	lo				
Carisma																				
Tratti				Va	lore			Av	anza	ame	nti				Patro	no		Note		
Professione:			Valore	Pun	ti						Al	oilita	a'			Tiri S	alvez	za (Gra	do
Caratteristica V			Caratt.	Asse ati		ale														
Consapevolezza Saggezza				1/3	_															
, , , ,																				
																			_	
																			-	
																			-	-
																			+	
																			+	
Competenza Magica (CM)																				
Competenza Armi (CA)																				
Lista Armi:												V	'ant	tag	gi / Sv	antag	gi			
Lista Armi:																				
Lista Armi:																				
	Lista Armi: Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza																			
	nus al	Colnir			Bonus al Dani						0		Danno	10						
Arma	Tot.				Altro	C	Α				agia			_	Tot.	Arma		Gittata		DX
											J.,									

Equipaggiamento												
		oni e Perga	mene:		Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme							
Patrono:					Simbo	olo:						
Competenza Magica (CM):	o – Seguace:	:										
Caratteristica:	Pur	nteggio:				estazione: ento favorito:						
	Carat	Max	_	er Colpire:	3d6+CA	x+Mod. Incantesimi						
Liste di Magia	Magia #	Lista Favoritate	eristica	Liv.	-	alvezza:	10	0 + CM + mod. caratteristica + depto Magia In quella lista +1xCri				
					_		2 x A	depto Magia In	quella lis	sta +1xC	rit	
					Prova	di Magia:	3d6 +	1d6*Adepto				
						Magia:	Totali	Attuali		Costo Inc	:.=	
										Livello		
					Metá	Punti Magia						
Incantesimi	Lista	Appre	eso Tir	o ezza F		Incantesim	าi	Lista	Appreso	Tiro Salvezza	F	
					-							
									1	1		
					orio							
Lingue	Capac	cita' leg	ate ai		arie							
	- 3-15-6-6			2.00		1						
				Un Seguace otti Patrono. Può us	ene +1d6 alle F are l'energia pr	Prove di Magia ne referita del Patron	lle scuole o nei tuoi	preferita incantesi	dal mi.			
						Un Devoto aggiu Patrono e ign l'energ	inge +1d6 alle ora un 1 o 2 tir gia preferita de	referita del Patron Prova di Magia ne ato nella Prova di I Patrono nei tuoi	elle scuole Magia. D incantesii	e preferite eve usare mi.	dal e	