Nome Personaggio				N	Nome Giocatore					Movimo			ento			Scheda					
																		0.99	1	V3	
Razza		Eta'	Δlt	ezza		Pe	sn.			<u>O</u> c	chi		Ca	pelli				gni par	ticolari		0
Nazza			7 (10	CZZU		1 0	30			-	CIII			феш			00	giii pai	licolari		
Punti Esperienz	za:				Li	ivell	0:														
		Punti	i Fato								1										
Forza			lv)/5			Pı Attua	unti I ali / I	Ferit Mas	ta simi			Tiri S	Salve	ezza	Totale TS		unti egnati	Valor Carat		nus aici	Altro
		Alluai	i / ivic									Temp	ora (Cos)							
Destrezza			/				/	'				Rifles									
Costituzione					Мо	rte -((10+	COS	S*2)	PF		Volor	ntà (Sag)							
Costituzione																					
Intelligenza		Difes	a	Tota	ıle	Ba		De	strez	za	Ar	matura	Scuo	do	Altro		Penali		i Cui	npe	Mov.
						10	U									1		Ma	gia ^{tor}	124	
Saggezza		Altro:														ıl	Armati	ura			
Cariama																	Pe	enalita'	Tiro	per	Colpire
Carisma																	Scud	О			
		1	1		_								_			ı					
Tratti		Valore				Avanzamenti						Patrono			Note						
			\vdash		+	\vdash															
			Ц			Ц															
Prof.:			_	Caratt.	Va Ca	lore ratt.		egn	Tot	ale				Ab	ilita'			Tiri S	Salvezza	l	Caratt.
Competenze Consapevolezza		Sagg	10.778	a T			1/3	$\overline{}$													
Основроч	0.0224	July	,0					,,,													
				+																	
Competenza																					
Competenza M												Abilita	a' ai L	_v: 1, 2	L, 2, 3, 4	, 5, 6	5, 7, 9,	10, 12, 1	13, 15, 1	L6, 1	.8, 20
Iniziativa: 3d6 +	Intelligenza	o Destr		a Bonι		1 C	olni	iro					Pa	nuc	al Danı	10		_			
Arm	a	Comp. Armi		tteristica		lagi		Alt	ro	To	ot.	Caratteri		Mag		tro	Tot.	Danno Arma	Gitta	ta	EDX
		Armi				-~91			0	- (- ••				,		. •••				
					-								\dashv			_					

Competenza		Nome			Punteggio
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
Lista Armi:					
	Abilita' L	ista Armi per Tipologia Omogenea			
		Equipaggiamento			
Equipaggiamento	Ing.	Equipaggiamento Equipaggiamento	T 1	Monete Platino	
				Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme	
Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(grande) + Forza + Costituzione =					
	,	Varie		·	
Lingue		Capacita' legate	ai Trat	tti	

Patrono:			Simbolo:									
Competenza Magica (CM):	-	Devoto / Seguace:									
Mod di Catteristica:		Manifestazione:										
Tiro per Colpire:	Punteggio: 3d6+CA+Mod. Incante	lità]	Energia favorite:								
Tiro Salvezza: 10 + CM + mod. caratt 1 x Adepto Magia +1			+		Liste Privilegiate (P): Punti Magia:	Totali	Attua	ali				
Prova di Magia:	2 CM della Ma	gia		. una magiai	1 0 10111	7 1000		Costo I = Live				
Patrono:				ı	Simbolo:							
Competenza Magica (CM):					Devoto / Seguace:							
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				•								
Incantesimi			Pagina	Р	Incante		Appreso	Pagina	Р			