

| Competenza | Nome | | Punteggio |
|--|----------------------------|----------------|-----------|
| Lista Armi: | | | |
| Lista Armi: | | | |
| Lista Armi: | | | |
| Lista Armi: | | | |
| Lista Armi: | | | |
| Lista Armi: | | | |
| Abilita' Lista Armi per Tipologia Omogenea | | | |
| | | | |
| Equipaggiamento | | | |
| | Oggetti magici: | Monete Platino | |
| | | Monete Oro | |
| | | Monete Argento | |
| | | Monete Rame | |
| | | Gemme | |
| Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(grande) + Forza + Costituzione = | | | |
| Varie | | | |
| Lingue | Capacita' legate ai Tratti | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| Vantaggi / Svantaggi | Descrizione | | |
| Svantaggio di Ruolo: | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | | | |
|-------------------------|--|--|------------|
| Patrono: | | | |
| Competenza Magica (CM): | | | |
| Caratteristica: | | | Punteggio: |

Simbolo:

Devoto – Seguace: _____

Manifestazione:

Elemento favorito:

| | |
|-------------------|-------------------------|
| Tiro per Colpire: | 3d6+CA+Mod. Incantesimi |
|-------------------|-------------------------|

Tiro Salvezza: 10 + CM/2 + mod. caratteristica +
2 x Adepto Magia In quella lista +1xCrit

| | |
|-----------------|------------------|
| Prova di Magia: | 3d6 + 1d6*Adepto |
|-----------------|------------------|

| | | | |
|--------------|--------|---------|-------------|
| Punti Magia: | Totale | Attuale | Costo Inc.= |
|--------------|--------|---------|-------------|

Costo Inc.=
Livello

| | |
|------------------|--|
| Metà Punti Magia | |
|------------------|--|

Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferita dal Patrono.
Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un 1 o 2 tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

[illegible][illegible]