



Equipaggiamento	
	Monete Platino
	Monete Oro
	Monete Argento
	Monete Rame
	Gemme
	CdC

## Monete Platino

Monete Oro

## Monete Argento

Monete Rame

## Gemme

CdC
-----

Patrono:

Competenza Magica (CM):

### Mod di Cratteristica:

Punteggio:

### Tiro per Colpire:

3d6+CA+Mod. Incantesimi+Abilità

## Tiro Salvezza:

10 + CM + mod. caratteristica +  
1 x Adepto Magia +1 x Crit

### Prova di Magia:

3d6 + 1d6 ogni 2 CM  
-1 dado per 2 Adepto della Magia

Simbolo:

Devoto - Seguace:

Manifestazione:

Elemento favorito:

### Punti Magia:

Totali
--------

Attuali
---------

Costo Inc.  
= Livello

[illegible]

Varie
-------

Lingue

Capacita' legate ai Trattati