


Nome Personaggio				Nome Giocatore			Movimento		Scheda
									V3.5
Razza		Genere	Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari	
Punti Esperienza:				Livello:					

Forza		<div><div>Punti Fato (20-iv)/5</div><div>Attuali / Max</div><div>/</div></div>	<div><div>Punti Ferita Attuali / Massimi</div><div>/</div><div>Morte -(10+COS*2) PF</div></div>	<div><div>Tiri Salvezza</div><div>Tempra (Cos)</div><div>Riflessi (Des)</div><div>Volontà (Sag)</div></div> <div><div>Totale TS</div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div>Punti Assegnati</div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div>Valore Caratt.</div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div>Bonus Magici</div><div></div><div></div><div></div></div> <div><div>Altro</div><div></div><div></div><div></div></div>								
Destrezza												
Costituzione												
Intelligenza		<div><div>Difesa</div><div></div></div>	<div><div>Totale</div><div></div></div>	<div><div>Base</div><div>10</div></div>	<div><div>Destrezza</div><div></div></div>	<div><div>Armatura</div><div></div></div>	<div><div>Scudo</div><div></div></div>	<div><div>Altro</div><div></div></div>	<div><div>Penalita'</div><div></div></div>	<div><div>Magia</div><div></div></div>	<div><div>Comp.</div><div></div></div>	<div><div>Mov</div><div></div></div>
Saggezza		<div><div>Altro:</div><div></div></div>							<div><div></div><div></div></div>	<div><div>Comp. Armi</div><div></div></div>		
Carisma									<div><div>Scudo</div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>		

Tratti	Valore	Avanzamenti	Patrono	Note

[illegible][illegible]

Competenza	Nome		Punteggio
Lista Armi:			
Lista Armi:			
Lista Armi:			
Lista Armi:			
Lista Armi:			
Lista Armi:			
Abilita' Lista Armi per Tipologia Omogenea			
Equipaggiamento			
	Oggetti magici:	Monete Platino	
		Monete Oro	
		Monete Argento	
		Monete Rame	
		Gemme	
Capacita' di Carico: 9 (piccola) 16(media) 25(grande) + Forza + Costituzione =			
Varie			
Lingue	Capacita' legate ai Tratti		
Vantaggi / Svantaggi	Descrizione		
Svantaggio di Ruolo:			

Simbolo:	
Devoto – Seguace:	
Elemento favorito:	
Tiro per Colpire:	3d6+CA+Mod. Incantesimi
Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica + 1 x Adepto Magia +1xCrit

Punti Magia:	Totali	Attuali	Costo Inc.= Livello

Un Seguace ottiene +1d6 alle Prove di Magia nelle scuole preferita dal Patrono. Può usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

Un Devoto aggiunge +1d6 alle Prova di Magia nelle scuole preferite dal Patrono e ignora un dado tirato nella Prova di Magia. Deve usare l'energia preferita del Patrono nei tuoi incantesimi.

[illegible]