Nome Personaggio	Nome	e Giod	catore	!			Mov	imento	0	l	₋ingı	ıe		JS_		eda
													3.0).4	V1.0).29
Razza	Sesso	Eta'	Alte	zza	Peso		Occh	ni	C	Саре	elli	Se	egni pa	rticolaı	i	
Punti Esperienza:			Live	ello:												
Potenza	Punti Fa (20-lv)/- Max / Att	4		Punti Attuali	Ferita / Max			Tiri S			a	Totale TS	Punti Asseg nati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Agilita'				/			Tempra Riflessi									
Intelletto			Mor	te:				Ar	bit	rio						
Volonta'	Difesa Base	Tota	ale	Base 10	Agilita'	Magia	Arm.	Scud	О	Alt	ro		enalita' matura	СМ	Agi	Mov
Magnetismo	Sorpresi Tocco			10 10									Scudo		С	A
Tratti				Valore				Avanzamenti						Not	e	
								+								
								++								
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristic		Valore Caratt	As	ınti seg To	tale					Α	bilita'				Slot
Acrobatica	Agilita'															
Arcano	Intelletto															
Consapevolezza	Volonta'															
Criminalita'	Agilita'															
Cultura	Intelletto															
Faccia Tosta	Magnetismo	0														
Intrattenere	Magnetismo															
Lavoro	Volonta'															
Resistenza	Potenza															
Sopravvivenza	Volonta'															
Competenza Magica (CM)	3 3.311ta					$\overline{}$										
Competenza Armi (CA)												Svar	ntaggi			
Lista Armi Nome:						\neg							99.			
Lista Armi Nome:																
Lista Armi Nome:												Van	taggi			
Lista Armi Nome:													10.99.			
Lista Armi Nome:																
2.2.2																
Inziativa (3d6+Agi/Int)																
Arma	Totale Tird per Colpire	Bonu Dan		Com _l Arm	i Bo	onus al Colpire	Bor Mag			nno ma	EI	OX (Sittata		Note	
		-														
		1														
		1														
		1														

Equipaggiamento									
	Pozioni:	Monete Platino							
		Monete Oro							
		Monete Argento							
		Monete Rame							
	Pergamene:	Gemme							

Patrono:	Simbolo:
Competenza Magica:	Concentrazione: 3d6+CM+Caratteristica > 10 + danno subito
Magie lanciate nel giorno (CM+3):	Manifestazione:

Istantanea: 0 Breve (1round*CM): 1 Corta (10 minuti): 2

Durata

Corta (10 minuti): 2 Media (1 ora): 3 Lunga (1 giorno): 8 Distanza

Mischia (1.5 metri): 0 Corto (10 metri): 1 Medio (50 metri): 2 Lungo (250 metri): 4 Lunghissimo (1km): 8 Area di Effetto

Singolo Target: +1 Area Mischia:+2, +2 Corta +6 Media,+12 Lunga,+16 E Deselezione 1 target: +1

Essenza		Essenze (Conosciute		Corottoriotico	Valore	Duntaggia	Totala
	Favorita+2	Normale	Limitata-2	Vietata	Caratteristica	Caratteristi ca	Punteggio	Totale
Alterare	0	0	0	0	Intelletto			
Attacco	0	0	0	0	Intelletto			
Charme	0	0	0	0	Magnetismo			
Convocazione	0	0	0	0	Intelletto			
Creazione	0	0	0	0	Volonta'			
Cura	0	0	0	0	Volonta'			
Difesa	0	0	0	0	Magnetismo			
Distruzione	0	0	0	0	Volonta'			
Illusione	0	0	0	0	Magnetismo			
Movimento	0	0	0	0	Agilita'			
Protezione	0	0	0	0	Potenza			
Rivelazione	0	0	0	0	Magnetismo			
Trasformazione	0	0	0	0	Potenza			

		Varie				
		Vario				
			Varie	Varie	Varie	Varie