SIMBOLI STANDARD PER MAPPE DUNGEON

Giochi di Ruolo Fantasy

PORTE E APERTURE Fossa/Pozzo \boxtimes Porta Standard Fossa Nascosta Porta Segreta -Porta Chiusa a Chiave Porta a Senso Unico Porta Magica **TRAPPOLE** - | | Porta Scorrevole 1 Trappola Generica Arco/Apertura Ш Trappola a Spuntoni Saracinesca \mathbb{M} Trappola a Dardi Tenda/Cortina **MECCANISMI** MOBILI E STRUTTURE Leva Pulsante Tavolo Ingranaggio Ь Sedia Letto SCALE E DISLIVELLI Altare Scale in Salita Statua Scale in Discesa Pilastro Pieno Scale a Chiocciola Colonna

Scala a Pioli

ELEMENTI MAGICI

 \bigcirc

Cerchio Magico

 \otimes

Pentacolo

 \otimes

Runa

(48)

 ${\bf Teletrasporto}$

OGGETTI SPECIALI

重

Libro/Pergamena



Specchio



Rastrelliera Armi



Resti Umani

STRUTTURE LAVORATIVE

• • •

Fucina



Incudine

 $\hat{\Pi}$

Laboratorio Alchemico

PRIGIONI E SICUREZZA



Cella

0000

Catene

ACQUA E LIQUIDI



Pozzo



Fontana



Stagno/Piscina

~~~

Ruscello/Fiume

CONTENITORI E TESORI



Forziere



Sarcofago



Urna

ILLUMINAZIONE

1

Torcia



Braciere



Cristallo Luminoso

TERRENO



Roccia/Pietra



Macerie



Sabbia



Ghiaccio



Lava

VEGETAZIONE E NATURA



Albero



Cespuglio



Funghi



Cristalli Naturali

ELEMENTI AMBIENTALI



Correnti d'Aria



Gas/Vapori

Nota: Questi simboli sono standard per la maggior parte dei sistemi di gioco di ruolo fantasy. Adattare scale e dimensioni secondo le necessità della mappa.