

Nome Personaggio	Nome Giocatore	Movimento	Lingue		Scheda
				3.1.0	V1.0.0

Razza	Sesso	Eta'	Altezza	Peso	Occhi	Capelli	Segni particolari

Punti Esperienza:	Livello:
-------------------	----------

Potenza		Punti Fato (20-lv)/4 Max / Attuali		Punti Ferita Attuali / Max		Tiri Salvezza			Totale TS	Punti Assegna ti	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro	
Agilita'		/		/		Tempra								
	Riflessi													
Intelletto				Morte:		Arbitrio								
Volonta'														
Magnetismo		Difesa	Totale	Base	Agilita'	Magia	Arm.	Scudo	Altro	Penalita'		CM	Agi	Mov
		Base		10						Armatura				
		Sorpresi		10						CA				
		Tocco		10						Scudo				

[illegible]

Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Assegna ti	Totale
Acrobatica	Agilita'			
Arcano	Intelletto			
Consapevolezza	Volonta'			
Criminalita'	Agilita'			
Cultura	Intelletto			
Faccia Tosta	Magnetismo			
Intrattenere	Magnetismo			
Lavoro	Volonta'			
Resistenza	Potenza			
Sopravvivenza	Volonta'			
Competenza Magica (CM)				
Competenza Armi (CA)				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				

[illegible][illegible]

Equipaggiamento		
	Pozioni:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame
	Pergamene:	Gemme

Patrono: \_\_\_\_\_

Simbolo: \_\_\_\_\_

Competenza Magica: \_\_\_\_\_

Manifestazione: \_\_\_\_\_

Incantesimi al giorno (CM/2+5): \_\_\_\_\_

Elemento favorito: \_\_\_\_\_

Incantesimi lanciati:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Caratteristica:      Int      Vol      Valore:

Concentrazione: \_\_\_\_\_

Tiro per Colpire: 3d6+CM+Caratteristica

Danno subito: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + danno  
Distratto: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + 5

Incantesimi Conosciuti	Difficolta'	pag

Incantesimi Conosciuti	Difficolta'	pag

Varie