Nome Personaggio		Nome Giocatore					Mov	Movimento Log			.ogo	DBS			Scheda	
														.0.4		.0.8
Razza	Sesso	Eta'	Altezza	Pe	SO		Occh	i	C	Capell	li		Segni pa	ırticolaı	ri	
Punti Esperienza:		L	_ivello:													
						_										
Forza	Punti Fat (20-lv)/5	1		nti Feri			Tiri	Salve	ezza	Tot				√alore	Bonus	Altro
. 5.20	Max / Attu	uali	Atti	uali / M	ax ———					T	S	ASS	egnati (Caratt.	Magici	
Destrezza				1				emp								
2 001. 0221	/							Rifles								
Costituzione		N	Morte -(1	.0+CO	S*3) PI	=	V	olon'	tà							
Costituzione				Date												
Intelligenza	Difesa	Totale	-	z	a a	/lagia	Arm.	Scu	do	Altro)		Penalita'	СМ	Dex	Mov
3	Base		10										Armatura			
Saggezza	Sorpresi		10												С	A
	Tocco		10)									Scudo			
Carisma																
Tratti				Valo			۸,			t:				Not		
ITalli				vaio	ie	Т	AV	anza	amei	IIU				Not	е	
			-													
			-													
0		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	.1	Punti							Δh	ilits	a '			Slot
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristic	Valore Caratt.		Asseg Total		9				Abilita'			<u> </u>			Siot
Acrobatica	Destrezza			nati												
Arcano	Intelligenza					-										
Consapevolezza	Saggezza					-										
Criminalita'	Destrezza					+										
Cultura	Intelligenza															
Faccia Tosta	Carisma															
Intrattenere																
Lavoro	Carisma		+			\dashv										
Resistenza	Saggezza Costituzione					-										
		,				-										
Sopravvivenza Competenza Magica (CM)	Saggezza															
												CV	antaggi			
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:												٥v	anlayyi			
Lista Armi Nome:						-										
Lista Armi Nome:						+						1//	ontoggi			
												V	antaggi			
Lista Armi Nome:						+										
Lista Armi Nome:																
Inziativa (3d6+Destrezza	o Intelligenz	a)														
mzianva (500 i Desnezza	Totale Tiro			me	Den	10.01	Da-		D.	nno						
Arma	per Colpire	Bonus a		omp. Irmi	Bont Col		Bon Mag			nno ma	ED)	<	Gittata		Note	
	Corpire															
			+									+				
							1							1		

		Equipaggia	mento			
		Pozioni: Pergame	ne:	Monete Pla Monete Ord Monete Arg Monete Rar Gemme	ento	
Patrono:			Simbolo:			
Competenza Magica:			Devoto – Seguace Manifestazione:	:		
Caratteristica: Int	Punteggio:		Elemento favorito:			
Incantesimi al giorno (CM/2	2+Caratteristica):		Tiro per Colpire:	3d6+CM+(FOR/DES)		
Incantesimi lanciati:			Concentrazione: Danno subito: Distratto:	3d6+CM+Caratteristica > E 3d6+CM+Caratteristica > E		nno
Incantesimi Cono	sciuti Difficolta	' pag	Incantesi	mi Conosciuti	Difficolta'	pag
Incantesimi Conos	sciuti Difficolta	pag	Incantesi	mi Conosciuti	Difficolta'	pag
Lingue	sciuti Difficolta	Varie		mi Conosciuti	Difficolta'	pag