Nome Personaggio			Nome Giocatore					Movimento Emb			Emble	ma	V1.1.6			Sch V1.0	
Razza	Sesso	Eta' Altezz		a Peso			Occhi		Ca	pelli	Segni particolari						
Punti Esperienza:			Livello:														
Forza				Punti Ferita Attuali / Max			Tiri Salvezza Totale								alore aratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza	/			1				empra (Cos) iflessi (Des)									
Costituzione			Morte -		(10+COS*2) PF		V	olontà (Sag)									
Intelligenza	Difesa Base			Base Destro		a .	Armatura Scu		Scudo		Altro		Penalita' Armatura		СМ	Des	Mov
Saggezza	Sorpres	i	1													Comp	. Armi
	Tocco		1		.0								Scudo				
Carisma																	
Tratti					Valore			Avanzamen				nti			Note		
						Т							Patro				
Professione:		Valore Punti					Abilita'							Tiri Salvezza Grado			
Competenze	Caratterist	Caratteristica Valore Caratt.		Asseg Totale nati		le		/ tollite									
Consapevolezza	Saggez	za		1/3lv													
						_											
						_											
						$\dashv$											
						$\dashv$											
						$\dashv$											
Competenza Magica (CM)						$\dashv$						Sı	vantag	ıqi			
Competenza Armi (CA)														<u> </u>			
Lista Armi Nome:																	
Lista Armi Nome:												٧	'antag	gi			
Lista Armi Nome:																	
Lista Armi Nome:																	
Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza):																	
Arma		Bonu	olpire						al Danr	10		Danno		Gittata	EDX		
Ailla	CA C	aratteristica	teristica Magia		Altro 1		_ Cara	atteri	ristica Magi		ia Ali	tro	Tot.		Arm	na G	LDA

Equipaggiamento													
	Po	zior				Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme							
Patrono:  Competenza Magica (CM):  Caratteristica: Int  Incantesimi al giorno (CM/2+CTOMO (CM 1): 2 + Caratt  Incantesimi lanciati:		> Difficolta' : Caratteristic											
Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag	F		Incantesimi		Appreso	Difficolta'	pag	F		
				Va	rie								
Varie  Lingue Capacita' legate ai Tratti													
Lingue	Supu	Sim iogai	o ar ili	otti									