



<b>Penalita'</b>	Prova di Magia	Compe tenza	Mov.
<b>Armatura</b>			
Penalita'		Tiro per	Colpire
<b>Scudo</b>			

Abilita' ai Lv: 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 12, 13, 15, 16, 18, 20

Danno	Arma
-------	------

[illegible]

Patrono:

Competenza Magica (CM): \_\_\_\_\_

Mod di Catteristica:	Punteggio:
----------------------	------------

Tiro per Colpire:	3d6+CM+Mod. Incantesimi+Abilità
-------------------	---------------------------------

Tiro Salvezza:	10 + CM + mod. caratteristica +
----------------	---------------------------------

Prova di Magia:	3d6 + 1d6 ogni 3 CM 1 dado ogni 2 Adante della Magia
-----------------	---

Patrono: \_\_\_\_\_

Competenza Magica (CM):

Simbolo:

Devoto / Seguace:

Manifestazione:

Energia favorite:

Liste Privilegiata (P):

Punti Magia:		Totali		Attuali		
--------------	--	--------	--	---------	--	--

Simbolo: \_\_\_\_\_

Devoto / Seguace:

<b>Totali</b>		<b>Attuali</b>		Costo Inc. = Livello

[illegible]