


Nome Personaggio

Nome Giocatore

Movimento



Scheda

V3.8

Razza

Eta'

Altezza

Peso

Occhi

Capelli

Taglia

Segni particolari

Punti Esperienza:

Livello:

Forza

Destrezza

Costituzione

Intelligenza

Saggezza

Carisma

Punti Fato
(20-lv)/5
Attuali / Max

Punti Ferita
Attuali / Massimi

Morte -(10+COS*2) PF

Tiri Salvezza

Totale TS

Punti da Abilità

Valore Caratt.

Bonus Magici

Altro

Tempra (Cos)

Riflessi (Des)

Volontà (Sag)

Difesa

Totale

Base

Destrezza

Armatura

Scudo

Altro

10

Altro:

Penalita'

Prova di Magia

Compe tenza

Mov.

Armatura

Penalita'

Tiro per Colpire

Scudo

Tratti

Valore

Avanzamenti

Patrono

Note

Prof.:

Competenze

Consapevolezza

Competenza Armi (CA)

Competenza Magica (CM)

Lista Armi:

Lista Armi:

Lista Armi:

Lista Armi:

Caratt.

Valore Caratt.

Punti Assegnati

Totale

Abilita'

Tiri Salvezza

Caratt.

Abilita' ai Lv: 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 9, 10, 12, 13, 15, 16, 18, 20

Iniziativa: 3d6 + Intelligenza o Destrezza

Arma

Bonus al Colpire

Bonus al Danno

Danno Arma

Gittata

EDX

Comp. Armi

Caratteristica

Magia

Altro

Tot.

Caratteristica

Magia

Altro

Tot.

