Nome Personaggio		Nome Giocatore				Movimento			Logo			ØBS		Scheda				
															V1.	0.7	V1	0.9
Razza	Sesso	Eta'	Alte	ezza	Pe	S0		Occ	hi		Ca	pelli		Segni	par	rticolar	i	
Punti Esperienza:		•	Liv	ello:														
	Dunti Fo	to 1					7						ı					Г
Forza	Punti Fato (20-lv)/5 Max / Attuali				unti Ferita tuali / Max						Punti Valore Assegnati Caratt.		Bonus Magici	Altro				
Destrezza					1					mpra								
	/									flessi								
Costituzione			Mor	te -(10	)+CO	S*3) PF			VC	lontà								
Intelligenza	Difesa	Tot	ale	Base		a N	agia	Arn	n.	Scudo	F	Altro		Penali	ta'	СМ	Dex	Mov
	Base			10										Armatu	ıra			
Saggezza	Sorpresi	_		10													С	A
	Tocco			10										Scud	0			
Carisma																		
Tratti			\			Valore		Avanzamenti				Note			9			
							-											
					Punti							٨	bilit	·o'				Clot
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristic	а	Valor Carat	e t A	sseg nati	Totale	!					А	DIII	.a <sup>*</sup>				Slot
Acrobatica	Destrezza																	
Arcano	Intelligenza																	
Consapevolezza	Saggezza			_			-											
Criminalita'	Destrezza																	
Cultura	Intelligenza			_			-											
Faccia Tosta	Carisma			_			-											
Intrattenere	Carisma			+			-	-										
Lavoro	Saggezza			+			-	-										
Resistenza	Costituzion	е					-											
Sopravvivenza Competenza Magica (CM)	Saggezza						+											
							-						<u> </u>	vantag	ai			
Competenza Armi (CA) Lista Armi Nome:													<u> </u>	varitay	yı			
Lista Armi Nome:							+											
Lista Armi Nome:							+						١.	/antag	ic			
Lista Armi Nome:							1							z. nagę	J.			
Lista Armi Nome:							1	-										
	1						_	L										
Inziativa (3d6+Destrezza																		
Arma	Totale Tird per Colpire	BOIL	us al nno	Con Arr		Bonu Colp			onu: agid		ann Arma		ΟX	Gittat	a		Note	

		Equipaggia	amento			
		Pozioni:		Monete Pla Monete Orc Monete Arg Monete Rai Gemme	ento	
Patrono:			Simbolo:			
Competenza Magica:			Devoto – Seguace Manifestazione:	<u> </u>		
Caratteristica: Int	Punteggio	o:	Elemento favorito:			
Incantesimi al giorno (CM/	/2+Caratteristica):		Tiro per Colpire:	3d6+CM+(FOR/DES)		
Incantesimi lanciati:			Concentrazione: Danno subito: Distratto:	3d6+CM+Caratteristica > I 3d6+CM+Caratteristica > I		nno
Incantesimi App	presi Diffico	lta' pag	Tomo	della Magia	Difficolta'	pag
Incantesimi App	presi Diffico	Ita' pag	Tomo	della Magia	Difficolta'	pag
Incantesimi App		Varie		della Magia	Difficolta'	pag