

Forza		Punti Fato (20-lv)/5 Max / Attuali		Punti Ferita Attuali / Max		Tiri Salvezza		Totale TS	Punti Assegnati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Destrezza		/		/		Tempra						
	Riflessi											
Costituzione				Morte -(10+COS*3) PF		Volontà						
Intelligenza		Difesa	Totale	Base	Destrezza	Magia	Arm.	Scudo	Altro			
		Base		10								
Saggezza		Sorpresi		10								
		Tocco		10								
Carisma												

Penalita'	CM	Dex	Mov
Armatura			
		CA	
Scudo			

[illegible]

Professione:	Caratteristica	Valore Caratt.	Punti Assegnati	Totale
Competenze				
Consapevolezza	Saggezza			
Competenza Magica (CM)				
Competenza Armi (CA)				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				
Lista Armi Nome:				

Abilita'	Slot
Svantaggi	
Vantaggi	

Iniziativa (3d6+Destrezza o Intelligenza):

[illegible]

Equipaggiamento		
	Pozioni:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame
	Pergamene:	Gemme

Patrono: _____

Competenza Magica (CM): _____

Caratteristica: Punteggio: _____

Incantesimi al giorno (CM/2+Caratteristica): _____

Incantesimi lanciati:

Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag

Simbolo: _____

Devoto – Seguace: _____

Manifestazione: _____

Elemento favorito: _____

Tiro per Colpire: 3d6+CM+(FOR/DES)

Distratto: 3d6+CM+Caratteristica > Difficolta' + 5

Incantesimi	Appreso	Difficolta'	pag

Varie		
Lingue	Capacita' legate ai Tratti	