Nome Personaggio		Nome	Giocato	re			Movi	imen	to		Logo)		BS		eda
														.0.1		0.2
Razza	Sesso	Eta'	Altezza	Pes	SO		Occh	i		Cape	elli	S	egni pa	rticolar	i	
Punti Esperienza:			Livello:													
						,										
Forza	Punti Fat (20-lv)/5 Max / Attu			ti Ferit ali / Ma				Tiri	Sal	vezz	a	Total	Punti Asseg nati		Bonus Magici	Altro
						1		Т	em	pra			- Hati			
Destrezza	,			/						essi						
	,		Morte -(10)+CO	3*3) DE	1				trio						
Costituzione			WOILE -(II	71000	3 3) [1	J										
	Difesa	Totale	Base	Agil	lita' Ma	agia	Arm.	Scu	do	Alt	ro	F	Penalita'	СМ	Dex	Mov
Intelligenza	Base		10									A	Armatura			
_	Sorpresi		10												C	:A
Saggezza	Tocco		10										Scudo			
Ondinana		I														
Carisma																
Tratti			V	alore			Av	anza	ıme	enti				Not	е	
	I			1		1										
Competenze (Int/2+2 a livello)	Caratteristic	a ı		Punti Isseg	Totale						Ab	ilita'				Slot
	D 4		aratt.	nati		-										
Acrobatica	Destrezza					-										
Arcano	Intelligenza					-										
Consapevolezza	Saggezza					-										
Criminalita'	Destrezza															
Cultura	Intelligenza															
Faccia Tosta	Carisma															
Intrattenere	Carisma															
Lavoro	Saggezza															
Resistenza	Costituzione															
Sopravvivenza	Saggezza															
Competenza Magica (CM)		<u> </u>														
Competenza Armi (CA)												Sva	ıntaggi			
Lista Armi Nome:																
Lista Armi Nome:																
Lista Armi Nome:												Va	ntaggi			
Lista Armi Nome:																
Lista Armi Nome:																
Inziativa (3d6+Destrezza																
Arma	Totale Tiro per Colpire	Bonus Danno		mp. mi	Bonus Colpi		Bon Mag			anno Irma	ED	х	Gittata		Note	
	Colpile															
			_											1		

	Equi	paggiamento		
		ozioni: ergamene:	Monete Platino Monete Oro Monete Argento Monete Rame Gemme	
Patrono:		Simbolo: Devoto – Seguace:		
Competenza Magica: Incantesimi al giorno (CM/2+5):		Manifestazione: Elemento favorito:		
Incantesimi lanciati:			ag Valore:	
Concentrazione: Danno subito: 3d6+CM+Caratteristica > D Distratto: 3d6+CM+Caratteristica > D		Tiro per Colpire: 3d6+CM+	Caratteristica	
	Difficolta' pag	Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
			sciuti Difficolta'	pag
		Incantesimi Cono	sciuti Difficolta'	pag
Incantesimi Conosciuti			sciuti Difficolta'	pag