Nome Personaggio Nome Gioca					Э			M	ovir	ment	.0		Ling	ue		3.0		Sch V1.0	eda 0.29
Razza		Sesso	Eta'	Δlta	ezza	Peso	<u> </u>	00	chi			Cap	ااام	C	Sear Sear	ni naı	ticolar	·i	
ΝαΖΖα		50330	Lta	Aite	ZZU	1 030	,		CIII			Сир	CIII		,cgi	πραι	ticolai	•	
Punti Esperienza:				Live	ello:														
Potenza		Punti Fato (20-lv)/4 Max / Attuali		Punti Feri Attuali / Mi					Tiri S		Sal	alvezza		Total TS	e A	Punti Asseg nati	Valore Caratt.	Bonus Magici	Altro
Agilita'						<i>!</i>				Tempra Riflessi									
Intelletto					Morte:					Arbitrio									
Volonta'		Difesa Base	Tota	ale	e Base A		a' Magi	gia Arr	rm.	Scudo	do	Altro			Penalita' CM		СМ	Agi N	Mov
Magnetismo		Sorpresi Tocco			10 10										Scı	udo		С	·A
Tratti					Va	lore			Ava	anza	.me	enti					Not	е	
Competenze (Int/2+2 a livello)	C	Caratteristic		Valore Carati	As	unti seg T ati	otale						Α	Abilita	,				Slot
Acrobatica	Agi	ilita'																	
Arcano	Inte	elletto																	
Consapevolezza	Vol	lonta'																	
Criminalita'	Agi	ilita'																	
Cultura	Inte	elletto																	
Faccia Tosta	Ма	gnetismo)																
Intrattenere	Ма	gnetismo)																
Lavoro	Vol	lonta'																	
Resistenza	Pot	tenza																	
Sopravvivenza	Vol	lonta'																	
Competenza Magica (CM)																			
Competenza Armi (CA)														Sva	anta	aggi			
Lista Armi Nome:																			
Lista Armi Nome:																			
Lista Armi Nome:														Va	nta	ggi			
Lista Armi Nome:																			
Lista Armi Nome:																			
Inziativa (3d6+Agi/Int)																			
Arma		Totale Tiro per Colpire	Bonu Dan		Com Arm	p. I	Bonus a Colpire		3onu Magi			anno Irma	E	DX	Gitt	tata		Note	

E	quipaggiamento	
	Pozioni:	Monete Platino
		Monete Oro
		Monete Argento
		Monete Rame
	Pergamene:	Gemme

Patrono:	Simbolo:
Competenza Magica:	Concentrazione: 3d6+CM+Caratteristica > 10 + danno subito
Essenze lanciate nel giorno (CM+3):	Manifestazione:

Istantanea: 0 Breve (1round*CM): 1 Corta (10 minuti): 3

Durata

Media (1 ora): 5 Lunga (1 giorno): 10 Distanza

Mischia (1.5 metri): 0 Corto (10 metri): 2 Medio (50 metri): 3 Lungo (250 metri): 5 Lunghissimo (1km): 9 Area di Effetto Singolo Target: +1 Area Mischia:+2, +2 ogni

3 metri

Deselezione 1 target: +1

Essenza		Essenze (Conosciute		Caratteristica	Valore	Duntaggia	Totala	
ESSEIIZā	Favorita+2	Normale	male Limitata-2 Vietata		Carallensiica	Caratteristi ca	Punteggio	Totale	
Alterare	0	0	0	0	Intelletto				
Attacco	0	0	0	0	Intelletto				
Charme	0	0	0	0	Magnetismo				
Convocazione	0	0	0	0	Intelletto				
Creazione	0	0	0	0	Volonta'				
Cura	0	0	0	0	Volonta'				
Difesa	0	0	0	0	Magnetismo				
Distruzione	0	0	0	0	Volonta'				
Illusione	0	0	0	0	Magnetismo				
Movimento	0	0	0	0	Agilita'				
Protezione	0	0	0	0	Potenza				
Rivelazione	0	0	0	0	Magnetismo				
Trasformazione	0	0	0	0	Potenza				

Varie