

Protocole pour le jeu de dames

Liste des requêtes

Gestion utilisateur

- Créer un compte
- Se connecter
- Se déconnecter
- Supprimer un compte

Gestion d'une partie

- Créer une partie
- Supprimer une partie
- Lancer une partie
- Quitter une partie
- Regarder une partie
- Envoyer la liste d'état des parties
- Récupérer l'état du plateau
- Jouer un tour / Action invalide (réponse à jouer un tour, serveur -> client))

Étape de réalisation

1. Faire un serveur TCP acceptant des connexions multiples (Attente multiple bloquante) / Faire un client TCP.
2. Implémenter le protocole de communication.
3. Implémenter le jeu.
4. Faire des tests sur une partie simple.
5. Faire une interface graphique avec SDL.
6. Faire une intelligence artificielle.

Fonctionnement du protocole

Type de message

Gestion utilisateur

- CREATE_ACCOUNT
- LOGIN
- DISCONNECT
- DELETE_ACCOUNT

Gestion d'une partie

- CREATE_GAME
- DELETE_GAME
- START_GAME
- QUIT_GAME
- VIEW_ONLY_GAME

- LIST_GAME
- GET_LAST_BOARD_GAME
- PLAY_GAME

Message pour chaque type de message

CREATE_ACCOUNT

Requête

username : [username]

password : [password]

Réponse

Code

Message	Signification
OK	Création du compte réussi.
USER_ALREADY_EXIST	L'utilisateur existe déjà

LOGIN

Requête

username : [username]

password : [password]

Réponse

Code

Message	Signification
OK	Connexion réussi
INVALID_LOGIN	Identifiants invalids

DISCONNECT

Requête

username : [username]

password : [password]

Réponse

Code

Message	Signification
OK	Déconnexion réussi.
INVALID_LOGIN	Identifiants invalids

DELETE_ACCOUNT

Requête

username : [username]

password : [password]

Réponse

Code

Message	Signification
OK	Déconnexion réussi.
INVALID_LOGIN	Identifiants invalids

CREATE_GAME

Requête

username : [username]
password : [password]

Réponse

game_id : [GAME_ID]
board : [ARRAY_INTEGER]

Code

Message	Signification
OK	Opération réussi

DELETE_GAME

Requête

username : [username]
password : [password]
game_id : [GAME_ID]

Response

Code

Message	Signification
OK	Suppression réussi
NOT_AUTHORIZED	Suppression non autorisé

START_GAME

Requête

username : [username]
password : [password]
game_id : [GAME_ID]

Réponse

board : [ARRAY_INTEGER]

Code

Message	Signification
OK	Opération réussi

QUIT_GAME

Requête

username : [username]
password : [password]
game_id : [GAME_ID]

Réponse

Code

Message	Signification
OK	Opération réussi

VIEW_ONLY_GAME

Requête

game_id : [GAME_ID]

Réponse

board : [ARRAY_INTEGER]

Code

Message	Signification
OK	Opération réussi

LIST_GAME

Requête

Réponse

games_id : [ARRAY_INTEGER]

Code

Message	Signification
OK	Opération réussi

GET_LAST_BOARD_GAME

Requête

username : [username]

password : [password]

game_id : [GAME_ID]

Réponse

board : [ARRAY_INTEGER]

Code

Message	Signification
OK	Opération réussi
NOT_AUTHORIZED	Opération non autorisé

PLAY_GAME

Requête

Forme des message

Requête

[TYPE] [MESSAGE]
[TYPE] [CODE] [MESSAGE]