

CAHIER DES CHARGES

Application de gestion de tournois World of Warcraft

Présentation du projet

Contexte

L'association **Wow-Tang Clan**, spécialisée dans les événements dédiés au jeu World of Warcraft, cherche à faire éditer une application de gestion de tournois. Elle dispose aujourd'hui d'un simple Discord qui ne suffit plus.

Objectifs

Architecturer et développer une application client/serveur. Respectant les bonnes pratiques d'UI, UX, d'architecture, de sécurité, de développement et de tests. L'expérience utilisateur doit être une priorité.

Fonctionnalités

Gestion des utilisateurs

- Inscription
- Connexion
- Visualisation et édition de profil

Gestion des personnages

- Création
- Édition
- Suppression
- Détails

Gestion des équipes

- Création
- Édition
- Suppression
- Détails

Gestion des tournois

- Création
- Édition
- Suppression
- Détails

Technologies

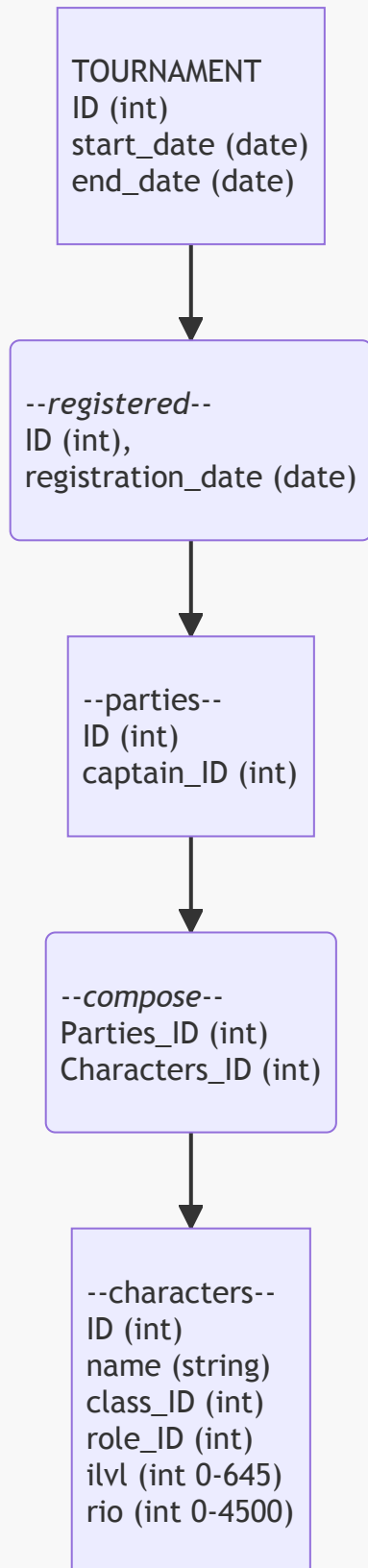
Langages et Frameworks

Front : JS à travers React, HTML et CSS Back : Javascript à travers ExpressJS

Stockage des données

BDD : Postgresql

Modèle Physique des données



Modèle Physique des données

