

CAHIER DES CHARGES

Application de gestion de tournois World of Warcraft

Présentation du projet

Contexte

L'association **Wow-Tang Clan**, spécialisée dans les événements dédiés au jeu World of Warcraft, cherche à faire éditer une application de gestion de tournois. Elle dispose aujourd'hui d'un simple Discord qui ne suffit plus.

Objectifs

Architecturer et développer une application client/serveur. Respectant les bonnes pratiques d'UI, UX, d'architecture, de sécurité, de développement et de tests. L'expérience utilisateur doit être une priorité.

Ajout de la gestion des tournois

À partir de votre projet déjà en place, vous ajouterez toutes les fonctionnalités autour de la gestion des tournois *Mythique Plus*. Un tournoi *Mythique Plus* se passe comme suit : Quand un tournoi est créé, les équipes peuvent être inscrites à ce tournoi. Elles doivent ensuite envoyer un droit de participation en jeu ce qui validera leur inscription. Une fois inscrite et la date de début du tournoi, elles peuvent ensuite en jeu accomplir des donjons. Ces donjons sont caractérisés par :

- Un nom de donjon (voir la section des informations complémentaires).
- Un niveau représenté par un nombre croissant (de 2 à 30).
- Un temps alloué pour terminer le donjon (variable entre les donjons, voir informations complémentaires).

Une équipe qui vient de réaliser un donjon enverra les informations de son donjon à l'utilisateur (nom du donjon, niveau, temps réalisé) qui ce qui lui permettra (l'utilisateur), de valider ce temps dans l'interface. Chaque équipe peut réaliser autant de donjon qu'elle le souhaite dans le temps imparti. L'équipe qui aura réalisé le plus haut niveau de donjon, le plus rapidement possible sera désignée comme vainqueur et gagnera l'ensemble des droits d'inscription.

Fonctionnalités

Création d'un tournoi : Interface permettant à l'utilisateur d'ajouter un tournoi avec les informations nécessaires (Nom du tournoi, date de début, date de fin, montant du droit de participation (en pièces d'or) et une description)

Modification d'un tournoi : Jusqu'à la date de fin du tournoi.

Suppression d'un tournoi : À tout moment

Vue d'un tournoi : Cette vue permet à l'utilisateur d'ajouter une équipe à ce tournoi, d'ajouter la réalisation d'un donjon pour une équipe et affiche le classement des équipes en fonction de leur avance, quel que soit le donjon. *(bonus) Cette vue affiche également le total des droits d'entrée, qui représentent le "cash prize" du tournoi.*

Ajout d'un temps pour une équipe : Permet à l'utilisateur d'ajouter un temps de réalisation pour une équipe avec les informations suivantes : Nom de l'équipe qui a fait le donjon, le nom du donjon et le temps réalisé. *(bonus) Si le temps est inférieur au timer du donjon, ce temps sera validé et enregistré, sinon, un message sera affiché à l'utilisateur pour lui indiquer que le temps est dépassé et le temps invalidé.*

Mega bonus

Si le temps vous le permet, vous ajouterez une vue par personnage, qui permettra de voir les détails d'un joueur en fonction de son nom, de son serveur liste des serveurs Européens à cette adresse :

<https://worldofwarcraft.blizzard.com/fr-fr/game/status/eu> Les détails seront à récupérer grâce à aux outils de dev du jeu : <https://develop.battle.net/> et notamment grâce à l'API du jeu.

Informations complémentaires

Noms des donjons

Dungeon	Timer
The Stonevault	33:00
The Dawnbreaker	35:00
Ara-Kara, City of Echoes	30:00
City of Threads	38:00
Mists of Tirna Scithe	30:00
The Necrotic Wake	36:00
Siege of Boralus	36:00
Grim Batol	34:00

Technologies

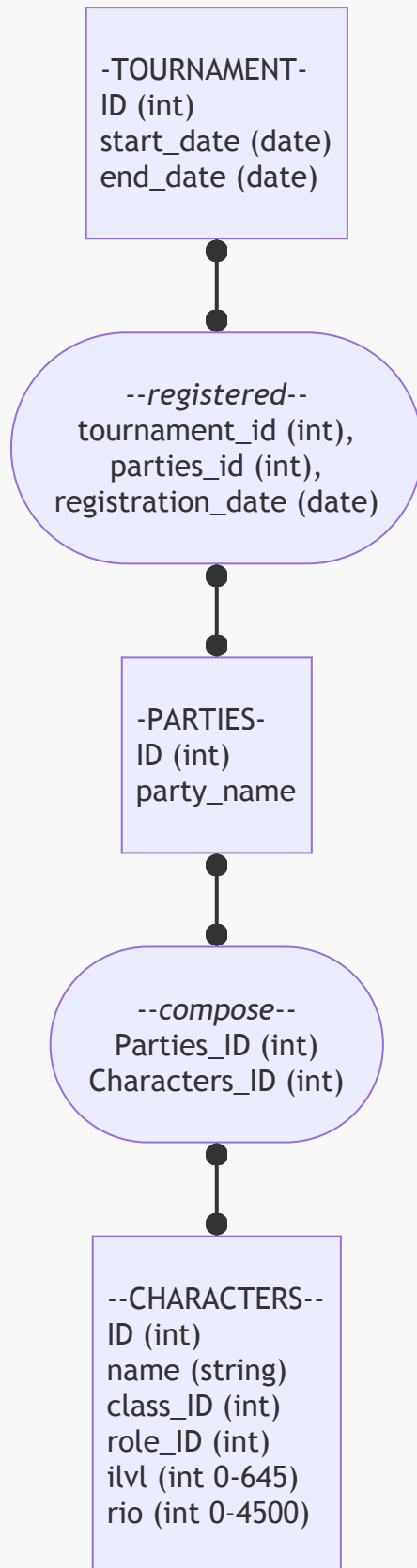
Langages et Frameworks

Front : JS à travers React, HTML et CSS Back : Javascript à travers ExpressJS

Stockage des données

BDD : Postgresql

Modèle Physique des données



Modèle Physique des données

