Grupo 5: Bernardo Valente, Francisco Machado, Pedro Teixeira.

**Objetivo**

Este guião tem como objetivo a preparação da última avaliação da cadeira de IIPM que consiste na interação de utilizadores reais com o iRave. Serão apresentadas tarefas, e os seus objetivos de usabilidade, a executar no protótipo funcional.

Recolha de dados da interação permitirá averiguar erros de funcionalidade do protótipo durante a execução de cada tarefa e apurar aspetos a melhorar.

**Descrição do sistema**

O protótipo desenvolvido pode executar tarefas relacionadas com a localização amigos de amigos no recinto, tais como: partilhar a própria localização com os amigos, combinar pontos de encontro dentro do recinto e pedir localização de amigos. Também é possível serem realizadas tarefas relativas à adição de artistas que irão atuar no festival a uma lista de favoritos, podendo ser feita uma pesquisa por dia ou por palco. Pode-se consultar inclusive, a lista de favoritos.

**Introdução: Tarefas**

As seguintes tarefas foram selecionadas para serem executadas na Aula Laboratorial 13. Serão classificadas quanto à sua Eficácia, Eficiência e Satisfação. Sendo a eficácia classificada como o número médio de erros que um utilizador comete durante a execução da tarefa e a eficiência o tempo médio que este demora a completar a mesma. A satisfação é medida segundo perguntas estruturadas da escala de Likert.

**- Tarefa 1:**  Partilhar a sua localização com o amigo *Feli*.

Objetivos de usabilidade: a execução da tarefa demora cerca de 25 segundos. Não podemos dizer com a frequência de erros cometidos por utilizadores uma vez que não foram testados nenhuns. Contando os menus que remeteriam o utilizador para o submenu errado como um ‘erro’, podem ser cometidos até 3 erros.

**- Tarefa 2:** Adicionar à lista de favoritos o artista *Frank Ocean* que atua no 1º dia do festival. De seguida consultar a lista de favoritos.

Objetivos de usabilidade: a execução da tarefa demora cerca de 20 segundos. Contando os menus que remeteriam o utilizador para o submenu errado como um ‘erro’, podem ser cometidos até 4 erros.

**- Tarefa 3:** Adicionar à lista de favoritos todos os artistas que vão atuar no palco 2. De seguida consultar a lista de favoritos.

Objetivos de usabilidade: a execução da tarefa demora cerca de 40 segundos. Contando os menus que remeteriam o utilizador para o submenu errado como um ‘erro’, podem ser cometidos até 4 erros.