Grupo 4: Bernardo Valente, Francisco Machado, Pedro Teixeira.

**Objetivo**

Este guião tem como objetivo a preparação para a avaliação do laboratório 11 da cadeira de IIPM que consiste na interação de utilizadores reais com o iRave. Serão apresentadas tarefas, e os seus objetivos de usabilidade, a executar no protótipo funcional.

Recolha de dados da interação permitirá averiguar erros de funcionalidade do protótipo durante a execução de cada tarefa e apurar aspetos a melhorar.

**Descrição do sistema**

O protótipo desenvolvido pode executar tarefas relacionadas com a localizações no recinto, tais como: partilhar a própria localização com os amigos, combinar pontos de encontro dentro do recinto e pedir localização de amigos. Também é possível serem realizadas tarefas relativas à adição de artistas, que irão atuar no festival, a uma lista de favoritos, podendo ser feita uma pesquisa por dia ou por palco. Pode-se consultar inclusive, a lista de favoritos.

**Introdução: Tarefas**

As seguintes tarefas foram selecionadas para serem executadas na Aula Laboratorial 13. Serão classificadas quanto à sua Eficácia, Eficiência e Satisfação.

**- Tarefa 1:**  Partilhar a sua localização com o amigo *Feli*.

-Eficácia:

-Medida: Número de erros.

-Critério: Em media menos de 2 erros.

-Eficiência:

-Medida: Tempo de tarefas.

-Critério: Em media cerca de 15 segundos.

Satisfação:

-Medida: Escala de Likert.

-Critério: Em media, os utilizadores concordam totalmente.

**- Tarefa 2:** Adicionar à lista de favoritos o artista *Frank Ocean* que atua no 1º dia do festival. De seguida consultar a lista de favoritos.

-Eficácia:

-Medida: Número de erros.

-Critério: Em media menos de 5 erros.

-Eficiência:

-Medida: Tempo de tarefas.

-Critério: Em media cerca de 25 segundos.

Satisfação:

-Medida: Escala de Likert.

-Critério: Em media, os utilizadores concordam parcialmente.

**- Tarefa 3:** Adicionar à lista de favoritos todos os artistas que vão atuar no palco 2. De seguida consultar a lista de favoritos.

-Eficácia:

-Medida: Número de erros.

-Critério: Em media menos de 4 erros.

-Eficiência:

-Medida: Tempo de tarefas.

-Critério: Em media cerca de 30 segundos.

Satisfação:

-Medida: Escala de Likert.

-Critério: Em media, os utilizadores concordam parcialmente.