

• PROJECT – ONLINE QUIZ**1. TEAM STRUCTURE****1.1 TASK ASSIGNMENT**

Activity	Student number	Student name
Quiz master	87530	Francisco Machado
Player	87521	Bernardo Valente
Analytics	87551	Miguel Gomes Aires

2. SPECIFICATIONQuiz master: ☐Player: ☐Analytics: ☒**2.1 MAIN OPTIONS**

Relativamente às estatísticas do quiz deve ser possível: mostrar o numero total de questões colocadas, o numero de questões respondidas corretamente, o numero de questões respondidas incorretamente, o numero de questões não respondidas ou cujo tempo de resposta esgotou. Para cada questão do quiz devera ser mostrado o numero total de respostas dadas e o numero de respostas dadas para cada uma das opções. Deve ser ainda possível listar os nomes de todos o quizzes registados.

Relativamente às estatísticas do jogador deve ser possível: mostrar o numero total de questões colocadas, o numero de questões respondidas corretamente, o numero de questões respondidas incorretamente, o numero de questões não respondidas dentro do tempo limite. Deve ainda ser possível listar os nomes de todos os jogadores registados.

O protocolo de transporte que se adequa mais neste caso é o TCP visto que é importante que não hajam falhas no envio das mensagens, o que é garantido pelo TCP.

2.2 MESSAGE STRUCTURE

Mensagem: Tipo [nome]

Tipo:{QUIZSTATS,USERSTATS,LISTQUIZES,LISTPLAYERS}

Formato detalhado por tipo:

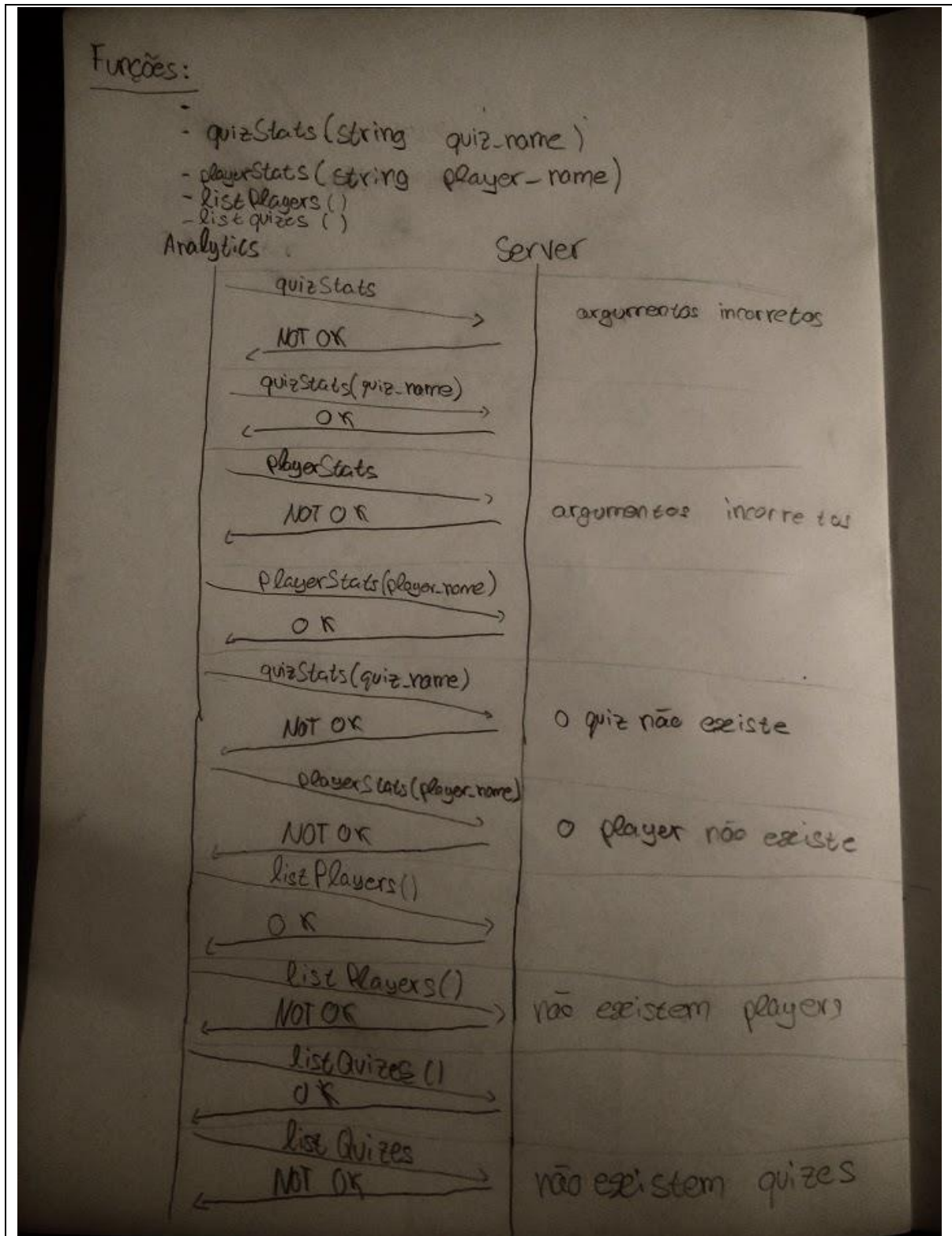
-QUIZSTATS <server_name>

-USERSTATS <user_name>

-LISTQUIZES

-LISTPLAYERS

2.3. MESSAGE DIAGRAMS



2.3. MESSAGE DIAGRAMS (CONTINUATION)**ANY OTHER INFO**

(You may use the space below to add additional information for section 2.1 or 2.3, but only if needed)

Please, do not sign the report if you cannot claim the authorship of this work.

Student signature: 