

Team Plan-v0.2



April 11, 2020

Βασίλειος Βασιλόπουλος - vvasil@ceid.upatras.gr - AM 1054410 : Editor
 Θεόδωρος Ντάκουρης - ntakouris@ceid.upatras.gr - AM 1054332 : Reviewer

Όνοματεπώνυμο	email	Αριθμός μητρώου
Θεόδωρος Ντάκουρης	ntakouris@ceid.upatras.gr	1054332
Βασίλειος Βασιλόπουλος	vvasil@ceid.upatras.gr	1054410
Νικόλαος Σουλτάνης	soultanis@ceid.upatras.gr	1054319
Βάιος Λασκαρέλιος	laskarelias@ceid.upatras.gr	1054432
Αντόν Παπά	papa@ceid.upatras.gr	1054337

Περιεχόμενα

1	Changelog	2
1.1	v0.2	2
2	Σύνθεση ομάδας	2
3	Χρονοπρογραμματισμός και καταμερισμός εργασίας	3
3.1	Gantt Chart	3
3.2	Pert Chart	4
4	Μέθοδος Οργάνωσης	7
5	Εργαλεία	7

1 Changelog

1.1 v0.2

Σε αυτήν την έκδοση του team-plan έγιναν μικροδιορθώσεις στο Gantt chart ώστε να ταιριάζει περισσότερο στον τρόπο που θα υλοποιηθεί τελικά το project, καθώς επίσης και το Pert chart ώστε να συμβαδίζει περισσότερο με το Gantt.

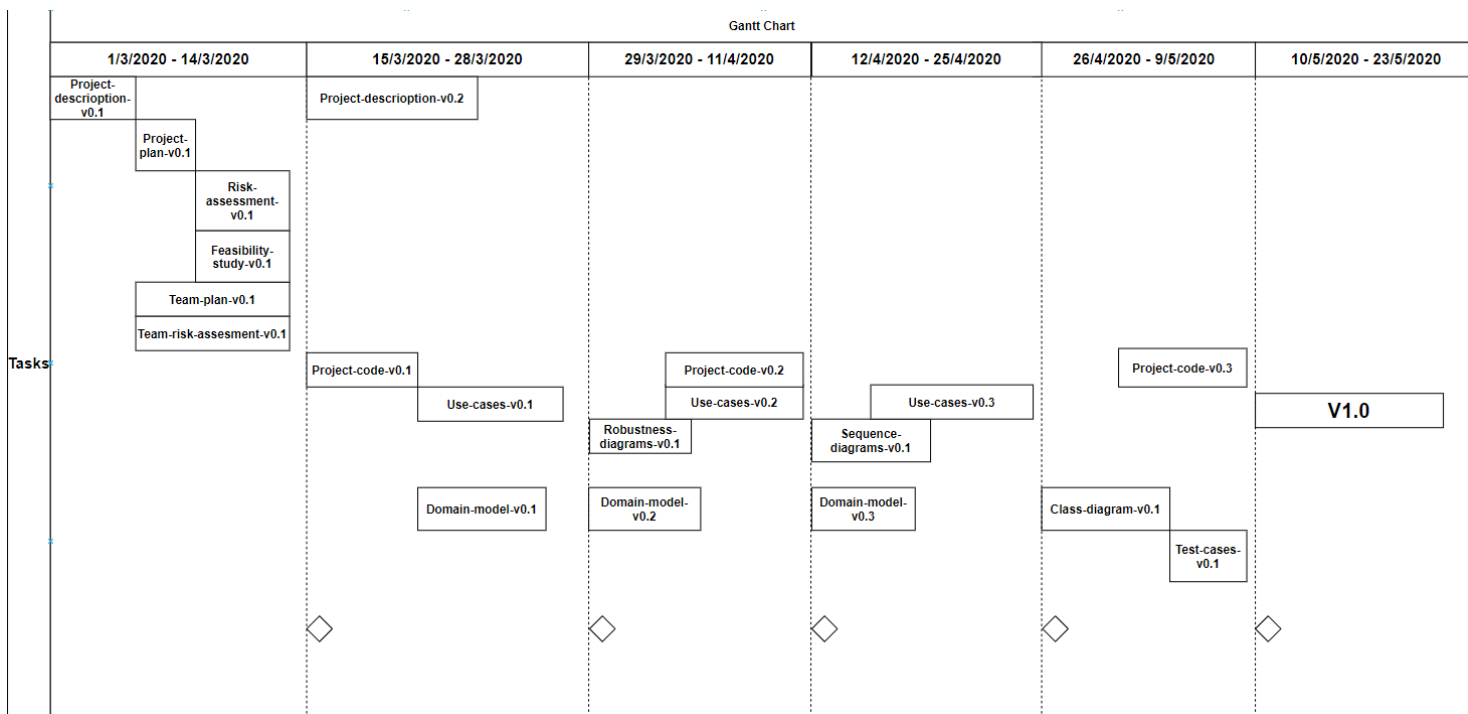
2 Σύνθεση ομάδας

Όνοματεπώνυμο	email	Αριθμός μητρώου
Θεόδωρος Ντάκουρης	ntakouris@ceid.upatras.gr	1054332
Βασίλειος Βασιλόπουλος	vvasil@ceid.upatras.gr	1054410
Νικόλαος Σουλτάνης	soultanis@ceid.upatras.gr	1054319
Βάιος Λασκαρέλιος	laskarelias@ceid.upatras.gr	1054432
Αντόν Παπά	papa@ceid.upatras.gr	1054337

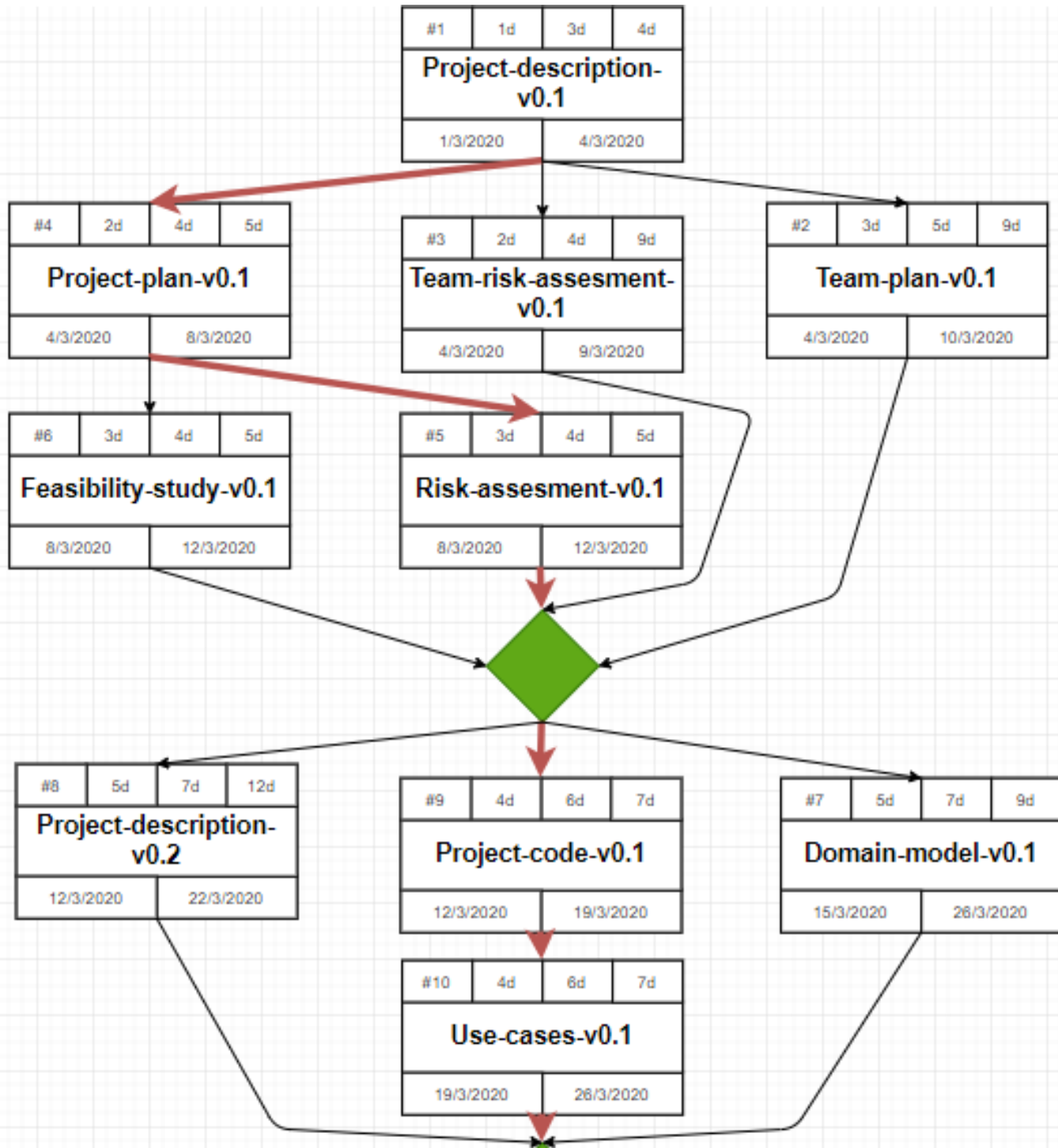
3 Χρονοπρογραμματισμός και καταμερισμός εργασίας

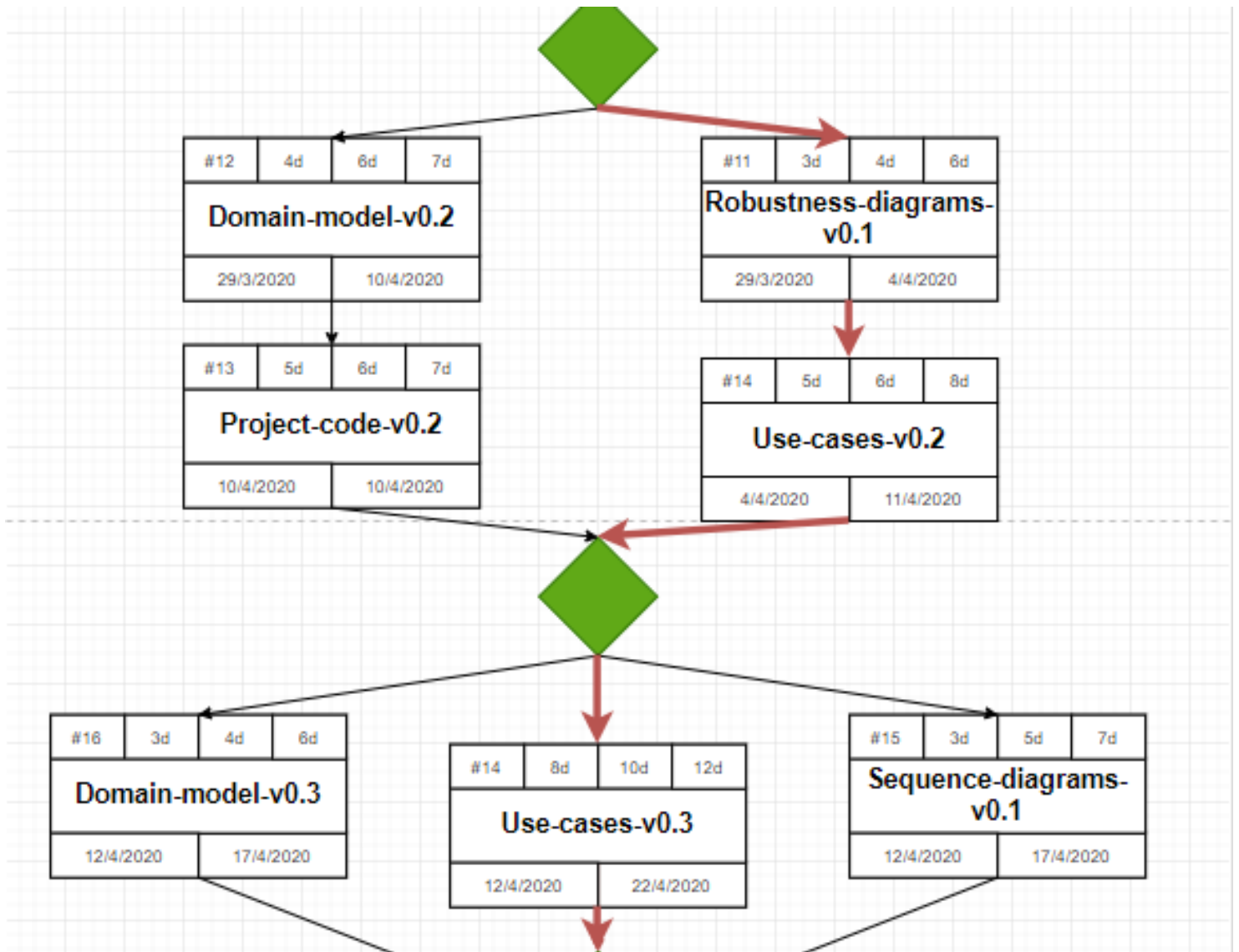
3.1 Gantt Chart

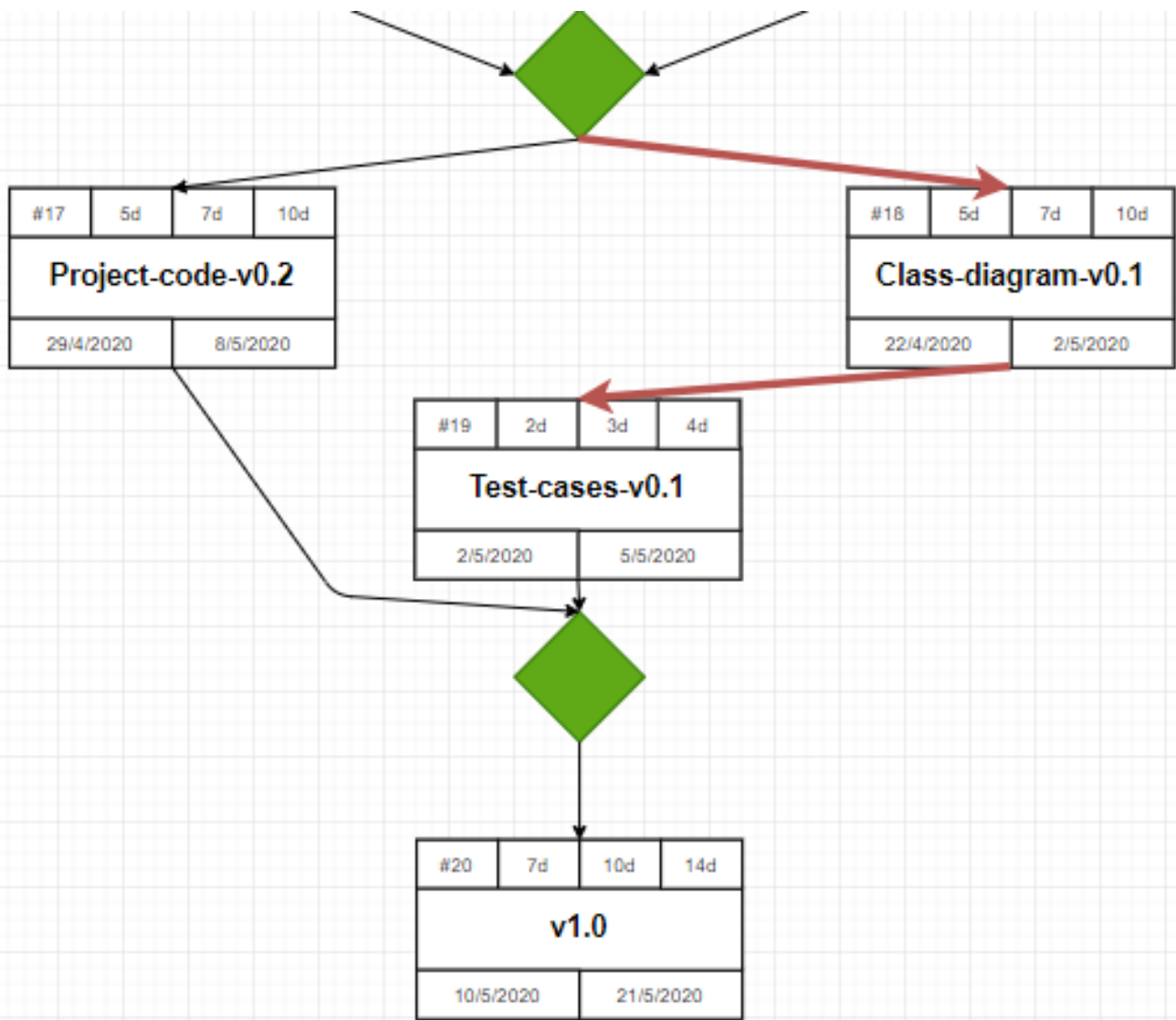
Τα κενά πριν από τις λήξεις των προθεσμιών στο Gantt chart είναι για να γίνει η συλλογή των παραδοτέων από τα μέλη της ομάδας και σε περίπτωση κάποιας καθυστέρησης να υπάρχει χρόνος απόκρισης από την ομάδα, το έργο είναι κομμένο σε 5 κομμάτια των 14 ημερών.



3.2 Pert Chart







4 Μέθοδος Οργάνωσης

Για την οργάνωση της ομάδας μας αποφασίσαμε να δουλέψουμε σε SCRUM. Θεωρήσαμε πως ταιριάζει καλύτερα σε μια μικρή ομάδα σαν την δική μας, δεν διαλέξαμε την μέθοδο KANBAN καθώς δεν γνωρίζαμε πόσα tasks μπορούμε να κάνουμε σαν ομάδα και το SCRUM θα μας βοηθήσει να μειώσουμε τις καθυστερήσεις. Τα meetings θα γίνονται μία με τρεις φορές την εβδομάδα αντί για daily καθώς δεν είναι η βασική μας δουλειά αυτή. Τέλος οι ρόλοι στην μέθοδο SCRUM των SCRUM master και Product Owner θα αλλάζουν εκ περιτροπής μετά απο κάθε παραδοτέο με σκοπό να βρεθούμε όλοι τουλάχιστον μία φορά σε αυτούς του ρόλους.

5 Εργαλεία

Χρησιμοποιήθηκαν:

- Github : VCS, Issue Tracking, Projects/Boards για backlog και work tracking, Reviews, Releases, Labels.
- L^AT_EX/Overleaf.com : Συγγραφή των τεχνικών κειμένων.
- Photoshop : Φωτογραφία Σελίδας Τίτλου.
- Python : για την ανάπτυξη της εφαρμογής καθώς επίσης και built-in utilities της γλώσσας για testing και την PyQt για το UI (θα χρησιμοποιηθεί Python 3 latest release) .
- Draw.io : για τα charts που θα χρειαστούν στο scrum scheduling και σε άλλα σημεία της εφαρμογής.
- IDE : Προτείνεται στα Μέλη η χρήση του Visual Studio Code ή Pycharm , για την ανάπτυξη της εφαρμογής.
- Google Drive : για binary storage και για non text files.