



\*สอบทุจริตในการสอบ โทษ พักการศึกษา 1 ภาคการศึกษา\*

\*\*ทุจริตในการสอบ โทษ พักการศึกษา 1 ปีการศึกษา\*\*

\*\*\*สอบทุจริตหรือทุจริตในการสอบครั้งที่ 2 มีโทษให้ออก\*\*\*

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

คณะวิศวกรรมศาสตร์ ศรีราชา

ข้อสอบประจำภาคปลาย ปีการศึกษา 2564

รหัสวิชา 03603341 ชื่อวิชา Software Engineering

วันที่ .....22.....มีนาคม..... 2564.....

เวลา .....12.00 – 15.00.....น.

คำสั่ง

1. ข้อสอบ มีจำนวนทั้งหมด 7 ข้อ คะแนนรวม 25 คะแนน เวลาในการสอบ 3 ชั่วโมง
2. ให้นิสิตใช้เทมเพลตไฟล์คำตอบ โดยแก้ไขชื่อ นามสกุล รหัสนิสิต หมายเลขกลุ่ม ใน header ของเอกสาร
3. นิสิตสามารถสร้างคำตอบจากโปรแกรมที่เหมาะสม จากนั้น export ออกเป็นไฟล์ภาพ หรือ ตาราง หรือ กราฟ และรวบรวมคำตอบทั้งหมดลงในเทมเพลตไฟล์คำตอบ โดยระบุหมายเลขข้อให้ชัดเจน
4. ให้นิสิต Export/Save as ไฟล์คำตอบเป็น .pdf และตั้งชื่อไฟล์ด้วย รหัสนิสิต\_หมายเลขกลุ่ม เช่น นิสิตอยู่กลุ่มที่ 1 ให้ตั้งชื่อไฟล์ว่า 62309999\_1.pdf
5. การส่งข้อสอบให้ส่งผ่านโปรแกรม MS team เมนู Assignment หัวข้อ “สอบปลายภาค”
6. นิสิตออกจากห้องสอบได้ตั้งแต่วันที่ 14.00 น. และต้องได้รับการยืนยันจากกรรมการคุมสอบว่า ได้รับคำตอบจากนิสิตแล้วเท่านั้น (ไม่รับผิดชอบความเสียหายใด ๆ หากไม่ทำตามเกณฑ์ที่กำหนด)
7. ห้ามนำชุดข้อสอบออกนอกห้องสอบ หรือ นำไปเผยแพร่ด้วยวิธีการใด ๆ
8. ห้ามนิสิตเผยแพร่คำตอบในทุกช่องทาง หากพบเห็นการทุจริตจากการตรวจข้อสอบ ขอสงวนสิทธิ์ปรับ ตกลงในรายวิชานี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

อ.กาญจนา เอี่ยมสอาด

กรรมการออกข้อสอบ

1. จงยกตัวอย่างเหตุการณ์ที่นิสิตนำเครื่องมือสำหรับการพัฒนาซอฟต์แวร์มาใช้ในการทำโครงการ รวมถึงวัตถุประสงค์ในการใช้งานมาอย่างน้อย 2 เครื่องมือ - **2 คะแนน**
2. จาก User requirement specification ต่อไปนี้ ให้นิสิตใช้ 5W1H ในการสร้าง System specification “ระบบสามารถคัดเลือกผู้มีสิทธิ์รับทุนได้” - **2 คะแนน**
3. หากโครงการที่นิสิตพัฒนา ถูกนำไปใช้งานจริงแล้ว นิสิตคิดว่าความต้องการเชิงคุณภาพที่จะถูกกำหนดขึ้นควรมีอะไรบ้าง พร้อมยกตัวอย่างตัวชี้วัด (ตอบอย่างน้อย 2 NFRs ) - **2 คะแนน**
4. ให้นิสิตวาดแผนภาพ SSD ของลำดับเหตุการณ์หนึ่งเหตุการณ์ในระบบที่นิสิตได้พัฒนาในรายวิชานี้ - **4 คะแนน**
5. ให้นิสิตจำลองตารางประมาณค่างาน และการปรับค่างานคงเหลือแต่ละวัน ของ Sprint หนึ่ง ๆ โดยอ้างอิงจากโครงการที่นิสิตได้พัฒนาในรายวิชานี้ - **5 คะแนน**
6. ให้นิสิตอธิบายกลไกสำคัญที่ทำให้เกิดสิ่งที่เรียกว่า Decorator pattern (สามารถตอบคำถามข้อนี้ได้ด้วยการเขียนอธิบาย การวาดรูป การเขียนโปรแกรม Pseudocode อย่างใดอย่างหนึ่ง หรือ หลายอย่างประกอบกัน) - **5 คะแนน**
7. ให้นิสิตแคปเจอร์หน้าจอ Prototype ที่นิสิตได้รับมอบหมาย จากนั้นอธิบายโดยละเอียดว่านิสิตจะทดสอบโปรแกรมในระดับ unit test อย่างไร - **5 คะแนน**