

รายงาน

## เว็ปไซต์แอปพลิเคชันอำนวยความสะดวกสำหรับการจัดเก็บเฟอร์นิเจอร์

## โดย

1. นายวชิรวิทย์	หลักคำ	รหัสนิสิต	5830300826
2. นางสาวณัฐกฤตา	ใส่เกื้อ	รหัสนิสิต	6130300182
3.นายณัฐวุฒิ	ลีฬหรัตนรักษ์	รหัสนิสิต	6130300212
4.นายธนเกียรติ	พลายงาม	รหัสนิสิต	6130300263
5.นายมนต์มนัส	ใจโทน	รหัสนิสิต	6130300689
6.นายรฐนนท์	หงส์ทองสกุล	รหัสนิสิต	6130300719
7.นางสาวสมิตา	วังแฟน	รหัสนิสิต	6130300905

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา 03603341 Software Engineering ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์และสารสนเทศศาสตร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ศรีราชา

ภาคปลาย ปีการศึกษา 2563

มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตศรีราชา

#### คำนำ

รายงานนี้จัดทำขึ้นเพื่อบอกรายละเอียดของโครงงานที่ได้พัฒนาขึ้น นั้นเว็ปไซต์แอปพลิเคชันอำนวยความ สะดวกสำหรับการเก็บเฟอร์นิเจอร์ ซึ่งโครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา Software Engineering และเป็นโครงงาน ที่ช่วยอำนวยความสะดวกให้กับองค์กรหรือบริษัท โดยระบบจะมีการจัดการผ่านผู้ใช้อยู่2ประเภทคือ Manager และ Employee ซึ่งตัวแอปฟลิเคชันของระบบนี้จัดทำขึ้นมาในรูปแบบเว็ปไซต์ ที่สามารถใช้งานบนคอมพิวเตอร์ เท่านั้น

ผู้จัดทำหวังว่ารายงานเล่มนี้จะเป็นประโยชน์กับผู้อ่านที่กำลังศึกษาการทำเว็บไซต์แอปพลิเคชันและการ จัดเก็บสิ่งของ หากมีข้อแนะนำหรือข้อผิดพลาดประการใด ผู้จัดทำขอน้อมรับและขออภัยมาไว้ ณ ที่นี้

คณะผู้จัดทำ

## บทคัดย่อ

โครงงานนี้จัดทำขึ้นในรูปแบบเว็ปไซต์แอปพลิเคชัน ซึ่งเป็นระบบเกี่ยวกับการจัดเก็บ เฟอร์นิเจอร์ ของ องค์กรหรือบริษัท ซึ่งตัวเว็ปไซต์แอปพลิเคชันนี้จะมาช่วยอำนวยความสะดวกให้กับผู้ใช้งานขององค์กรหรือบริษัท นั้นๆ ในส่วนการทำงานโดยรวมจะมีการทำงานหลัก ๆ อยู่ 3 อย่างคือ 1.นำของเข้าคลัง 2.นำของออกคลัง 3.แจ้ง ของเสียและหายและ โดยการทำงานทั้งหมดจะอยู่ในการจัดการของทั้ง Manager และ Employee

ซึ่งโครงงานนี้มีแนวพัฒนาโดยใช้เครื่องมือ Django framework ซึ่งเป็นเครื่องมือที่ใช้ภาษา Python ใน การโปรแกรม และใช้ Firebase ในการจัดเก็บ Database

## สารบัญ

ค้าน้ำ	<b>1</b>
บทคั	ัดย่อข
บทที่	11
บา	ทนำ 1
	คำสำคัญ (Key Words)1
	หลักการและเหตุผล1
	วัตถุประสงค์
	ปัญหาหรือประโยชน์เป็นเหตุผลให้พัฒนาระบบ
	เป้าหมายและขอบเขตของโครงงาน
	กลุ่มผู้ใช้งาน
	ประโยชน์ที่ได้รับ
บทที่	23
P.	วามรู้พื้นฐานและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง
	2.1 Django Framework
	2.2 Python
	2.3 <b>HTML</b>
	2.4 JavaScript4
	<b>2.5 Firebase</b>
บทที่	36
คุา	ปกรณ์และวิธีการ6
	3.1 ภาพรวมของโครงงาน
	3.2 รายละเอียดวิธีการ

	คุณสมบัติของระบบ	8
	Flowchart การทำงานของ Manager	8
	Flowchart การทำงานของฟังก์ชัน HR	9
	Flowchart การทำงานของฟังก์ชัน Manager	10
	Flowchart การทำงานของฟังก์ชัน History	12
	Flowchart การทำงานของ Employee	13
	3.3 ฐานข้อมูล	17
	การยืนยันตัวบุคคล (Authentication)	17
	จัดเก็บในรูปแบบ document (Cloud Firestore)	18
	ตัวจัดเก็บข้อมูล (Storage)	19
บทที่	i 4	20
ผส	ลการทดลอง	20
	4.1 การทดสอบ	20
	4.2 ผลการทดลอง	20
	ระบบ Log-in	20
	ระบบจัดการสินค้า	22
บทที่	5	29
ଷ୍	วุปและข้อเสนอแนะ	29
	5.1 สรุป	29
	5.2 ปัญหาของโครงงาน	29
	5.3 แนวทางการพัฒนาต่อ	29
เดกส	สารค้างคิง	30

# สารบัญภาพ

รูปที่ 3. 1 Flowchart แสดงการทำงานโดยรวม	7
รูปที่ 3. 2 : Flowchart แสดงการทำงานของ Manager	8
รูปที่ 3. 3 Flowchart แสดงการทำงานของฟังก์ซัน HR	9
รูปที่ 3. 4 Flowchart แสดงการทำงานของฟังก์ซัน Manager	10
รูปที่ 3. 5 Flowchart แสดงการทำงานของฟังก์ชัน History	12
รูปที่ 3. 6 Flowchart แสดงการทำงานของ Employee	13
รูปที่ 3. 7 Sequence Diagram การทำงานของระบบ Log-in	14
รูปที่ 3. 8 Sequence Diagram การเข้าถึง History	14
ูรูปที่ 3. 9 Sequence Diagram	15
ูรูปที่ 3. 10 Sequence Diagram	16
รูปที่ 3. 11 Sequence Diagram ระบบการเคลื่อนไหวของสินค้า	16
รูปที่ 3. 12 Sequence Diagram ของภาพรวม	17
รูปที่ 3. 13 รูปภาพแสดงส่วนของฐานข้อมูลที่เกี่ยวกับการยืนยันตัวบุคคล	18
รูปที่ 3. 14 รูปภาพแสดงการจัดเก็บในรูปแบบ document	18
รูปที่ 3. 15 รูปภาพแสดงส่วนของฐานข้อมูลที่เก็บรูปภาพที่ผู้ใช้งานและผู้ให้บริการอัปโหลดขึ้นมา	19
รูปที่ <b>4. 1</b> รูปภาพแสดงหน้าต่าง Log-in	20
รูปที่ 4. 2 รูปภาพแสดงหน้า Profile ของ Manager	21
รูปที่ 4. 3 รูปภาพแสดงหน้า Profile ของ Employee	21
รูปที่ 4. 4 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Management	22
รูปที่ 4. 5 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชันของฟังก์ชัน Import	22
รูปที่ 4. 6 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน App Order New	23
รูปที่ 4. 7 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน App Order	23
รูปที่ 4. 8 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Import Product	24
รูปที่ 4. 9 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Damage Product	24
รูปที่ 4. 10 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชันการนำสินค้าออก	25
รูปที่ 4. 11 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชันการนำสินค้าออกโดยกรอก ID	25
รูปที่ 4. 12 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชันลบรายละเอียดสินค้า	26
รูปที่ 4. 13 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชันส่งออกรายละเอียดสินค้า	26
รูปที่ 4. 14 รูปภาพแสดงหน้าพังก์ชัน Movement list	27

ูรูปที่ <b>4</b> .	15 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Summary	:8
ูรูปที่ <b>4.</b>	16 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Delivery Note	!8

## บทที่ 1

#### บทนำ

#### คำสำคัญ (Key Words)

- Collection
- Manager
- Employee

#### หลักการและเหตุผล

ในปัจจุบันการจัดเก็บเฟอร์นิเจอร์ขององค์กรหรือบริษัทนั้นมีความซับซ้อนมาก และทั้งจำนวน ของหรือขนาดนั้นจำเป็นต้องมีการจัดการอย่างจริงจัง เพื่อให้ง่ายต่อของชิ้นต่อๆไปที่กำลังจะนำเข้ามาเก็บ ทั้งนี้เนื่องจากเราได้มองเห็นปัญหาจึงเป็นเหตุผลที่พัฒนาโปรเจคนี้ขึ้นมา

การจัดเก็บเฟอร์นิเจอร์และการดูแลรักษานั้นมีความสำคัญมาก ถ้าการดูแลรักษาขององค์กรหรือ บริษัทนั้นๆมีข้อบกพร่องอาจจะทำให้สินค้านั้นๆเกิดความเสียหายและส่งผลต่อรายได้และผลประโยชน์ต่อ องค์กรหรือบริษัทนั้นๆได้

## วัตถุประสงค์

- 1. สร้างเว็ปแอปพลิเคชันที่สามารถจัดเก็บ ดูแลเฟอร์นิเจอร์ให้กับองค์กรหรือบริษัท
- 2. เว็ปแอปพลิเคชันสามารถอำนวยความสะดวกสบายแก่ผู้ใช้งาน
- 3. เว็ปแอปพลิเคชันมีความปลอยภัยเกี่ยวกับบุคคลที่ใช้งาน

## ปัญหาหรือประโยชน์เป็นเหตุผลให้พัฒนาระบบ

ในปัจจุบันทางองค์กรหรือบริษัทนั้นมีความต้องการในเรื่องของการดูแลและรักษาสิ่งของหลาย ชนิดรวมทั้งเฟอร์นิเจอร์ด้วย ซึ่งในส่วนของเฟอร์นิเจอร์นั้นจำเป็นต้องมีการดูแลและรักษาให้ดี ไม่ว่าจะ เป็นเรื่องของขนาด น้ำหนัก นั้นมีความซับซ้อนมากในเรื่องการจัดเก็บ ดังนั้นในส่วนนี้เราจึงมองเห็นปัญหา จึงทำให้นำมาซึ่งเป็นการพัฒนาเว็ปแอปพลิเคชันสำหรับการดูแลรักษาเฟอร์นิเจอร์โดยเฉพาะ

#### เป้าหมายและขอบเขตของโครงงาน

- 1. เว็ปแอปพลิเคชันสามารถใช้งานบนเว็ปบราวเซอร์เท่านั้น
- 2. เว็ปแอปพลิเคชันสามารถให้ความสะดวกสบายแก่ผู้ใช้งานได้
- 3. เว็ปแอปพลิเคชันให้ความสำคัญต่อเรื่องความปลอยภัย
- 4. เว็ปแอปพลิเคชันสามารถเพิ่มและนำจ่ายเฟอร์นิเจอร์ได้
- 5. เว็ปแอปพลิเคชันมีระบบแจ้งของเสีย/หายได้
- 6. เว็ปแอปพลิเคชันสามารถดูประวัติการเคลื่อนไหวของเฟอร์นิเจอร์ได้

## กลุ่มผู้ใช้งาน

• พนักงานขององค์กรหรือบริษัทนั้นๆ

## ประโยชน์ที่ได้รับ

- 1. องค์กรหรือบริษัทนั้นจะได้รับการจัดเก็บเฟอร์นิเจอร์ที่มีความเข้าใจง่าย
- 2. ผู้ใช้งานเว็ปแอปพลิเคชันจะรับความสะดวกสบายในการใช้งาน
- 3. องค์กรหรือบริษัทนั้นจะได้รับความมั้งคั้งมากขึ้น

## บทที่ 2

## ความรู้พื้นฐานและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

#### 2.1 Django Framework

Django Framework เป็นชุดเครื่องมือ Framework สำหรับ การพัฒนาเว็บไซต์ด้วยภาษา Python ซึ่งความเป็นจริงแล้วทุกวันนี้มี Framework สำหรับการเขียนเว็บไซต์ด้วยภาษา Python ค่อนข้างเยอะ ซึ่ง Django Framework ก็เป็นหนึ่งใน Framework สำหรับการพัฒนาเว็บไซต์ และทำ เว็บไซต์ด้วยภาษา Python ด้วยเช่นกัน โดยปัจจุบันภาษา Python นั้นค่อนข้างได้รับความนิยมเพิ่มมาก ขึ้นเรื่อย ๆ ทั้งในต่างประเทศ และในเมืองไทย ซึ่งภาพรวมของบทความนี้จะขอกล่าวแนะนำ Django Framework ว่าคืออะไร และมีคุณสมบัติอย่างไร

## คุณสมบัติของ Django Framework

- 1. Object-relational mapper คือ การกำหนด Data Model ในภาษา Python เพื่อการทำงานด้านข้อมูล และสนับสนุน dynamic database-access API
- 2. Automatic admin interface คือ ส่วนของการสร้าง Interface อัตโนมัติ สำหรับการ add, edit , delete และ search ด้วย Django Framework
- 3. Elegant URL design คือ การทำให้ URL มีความสวยงาม สั้น กระชับ และ สื่อความหมายของหน้านั้น ๆ ได้อย่างชัดเจน เหมาะสมกับการทำ SEO ในปัจจุบัน
- 4. Template system คือ Django นั้นมีการออกแบบ Template Language เพื่อการเขียนแยกส่วนระหว่าง Design และ Business Logic
- 5. Cache system คือ ส่วนของการบันทึก หรือจัดการข้อมูลที่มีการดาวน์ โหลดไปแล้ว เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการทำงานของเว็บไซต์ด้านความเร็ว และด้านอื่น ๆ
- 6. Internationalization คือ Django สนับสนุน Application ที่มีความ หลากหลายด้านภาษาในการแสดงผล

#### 2.2 Python

ภาษาโปรแกรม Python คือภาษาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ระดับสูง โดยถูกออกแบบมาให้เป็น ภาษาสคริปต์ที่อ่านง่าย โดยตัดความซับซ้อนของโครงสร้างและไวยกรณ์ของภาษาออกไป ในส่วนของ การแปลงชุดคำสั่งที่เราเขียนให้เป็นภาษาเครื่อง Python มีการทำงานแบบ Interpreter คือเป็นการแปล ชุดคำสั่งที่ละบรรทัด เพื่อป้อนเข้าสู่หน่วยประมวลผลให้คอมพิวเตอร์ทำงานตามที่เราต้องการ นอกจากนั้น ภาษาโปรแกรม Python ยังสามารถนำไปใช้ในการเขียนโปรแกรมได้หลากหลายประเภท โดยไม่ได้จำกัด อยู่ที่งานเฉพาะทางใดทางหนึ่ง (General-purpose language) จึงทำให้มีการนำไปใช้กันแพร่หลายใน หลายองค์กรใหญ่ระดับโลก เช่น Google, YouTube, Instagram, Dropbox และ NASA เป็นต้น

#### 2.3 HTML

HTML ย่อมาจาก Hypertext Markup Language เป็นภาษาคอมพิวเตอร์รูปแบบหนึ่ง ที่มี โครงสร้างการเขียนโดยอาศัยตัวกำกับ (Tag) ควบคุมการแสดงผลข้อความ รูปภาพ หรือวัตถุ อื่น ๆ ผ่าน โปรแกรมเบราเซอร์ แต่ละ Tag อาจจะมีส่วนขยาย เรียกว่า Attribute สำหรับระบุ หรือควบคุมการ แสดงผล ของเว็บได้ด้วย HTML เป็นภาษาที่ถูกพัฒนาโดย World Wide Web Consortium (W3C) จาก แม่แบบของภาษา SGML (Standard Generalized Markup Language) โดยตัดความสามารถบางส่วน ออกไป เพื่อให้สามารถทำความเข้าใจและเรียนรู้ได้ง่าย และด้วยประเด็นดังกล่าว ทำให้บริการ www เติบโตขยายตัวอย่างกว้างขวาง

#### 2.4 JavaScript

JavaScript คือ ภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ต ที่กำลังได้รับ ความนิยมอย่างสูง Java JavaScript เป็น ภาษาสคริปต์เชิงวัตถุซึ่งในการสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ เพื่อให้ เว็บไซต์ดูมีการเคลื่อนไหว สามารถตอบสนองผู้ใช้งานได้มากขึ้น ซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะ "แปลความ และดำเนินงานไปทีละคำสั่งหรือเรียกว่า อ็อบเจ็กโอเรียลเต็ด (Object Oriented Programming) ที่มี เป้าหมายในการ ออกแบบและพัฒนาโปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ต สำหรับผู้เขียนด้วยภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ โดยทำงานร่วมกับ ภาษา HTML และภาษา Java ได้ทั้งทางฝั่ง ไคลเกนต์ และ ทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์

JavaScript ถูกพัฒนาขึ้นโดย เน็ตสเคปคอมมิวนิเคชันส์ (Netscape Communications Corporation) โดยใช้ชื่อว่า Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจ โดยติดต่อกับเชิร์ฟเวอร์แบบ Live Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือกับ บริษัทชันไมโครซิสเต็มส์ปรับปรุง ระบบของบราวเซอร์เพื่อให้สามารถติดต่อใช้งานกับภาษาจาวาได้ และได้ปรับปรุง LiveScript ใหม่เมื่อ ปี

2538 แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript JavaScript สามารถทำให้ การสร้างเว็บเพจ มีลูกเล่น ต่าง ๆ มากมาย และยังสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้อย่างทันที เช่น การใช้เมาส์คลิก หรือ การกรอกข้อความใน ฟอร์ม เป็นต้น

#### 2.5 Firebase

Firebase คือ แพลตฟอร์มที่รวมเครื่องมือในการทำ แบล็คเอ็น เนื่องจากมีฟังก์ชันสำเร็จรูปเช่น ดาต้าเบส, สโตเลส, การเข้าถึง ซึ่งตรงกับความต้องการของระบบซึ่งไฟร์เบสจะมีเซิฟเวอร์ที่เปิดให้บริการ ตลอดเวลาโดยเราไม่ต้องเปิดเองเนื่องจาก google ที่เป็นอยู่ให้บริการจะทำหน้าที่เป็นเซิฟเวอร์ให้

Firebase Realtime Database เป็น NoSQL cloud database ที่เก็บข้อมูลในรูปแบบของ JSON และมีการ sync ข้อมูลแบบ Realtime กับทุก devices ที่เชื่อมต่อแบบอัตโนมัติในเสี้ยววินาที รองรับการทำงานเมื่อ offline (ข้อมูลจะถูกเก็บไว้ใน local จนกระทั่งกลับมา online ก็จะทำการ sync ข้อมูลให้อัตโนมัติ) รวมถึงมี Security Rules ให้เราสามารถออกแบบเงื่อนไขการเข้าถึงข้อมูลทั้งการ read และ write ได้ดังใจ ทั้ง Android, iOS และ Web

## บทที่ 3

## อุปกรณ์และวิธีการ

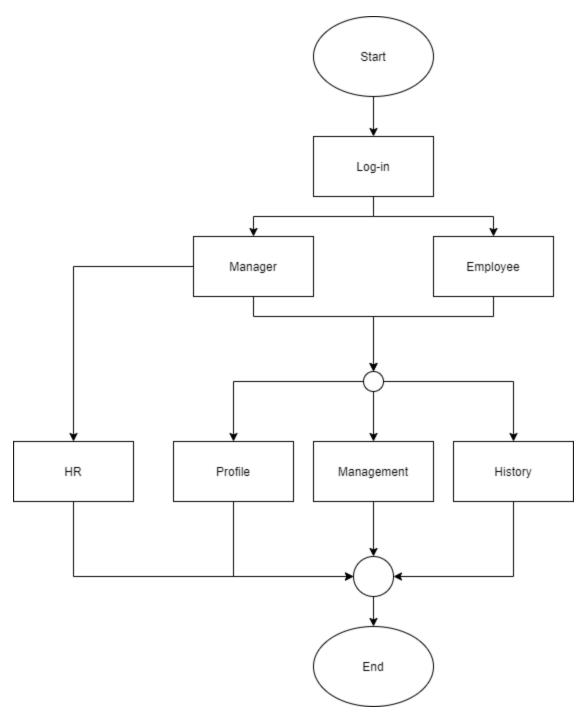
#### 3.1 ภาพรวมของโครงงาน

เว็ปแอปพลิเคชันสำหรับบริการ จัดเก็บและดูแลเฟอร์นิเจอร์ขององค์กรหรือบริษัท เป็นระบบ จัดการดูแลลรักษาระหว่างผู้ใช้งานเว็ปแอปพลิเคชันกับเฟอร์นิเจอร์ที่ถูกนำเอามาเพิ่มในคลัง โดยระบบจะ เริ่มจากการลงชื่อเข้าใช้สำหรับผู้ใช้งานโดยผู้ใช้งานมีอยู่ 2ประเภทคือ Manager กับ Employee ซึ่งความ ต่างของผู้ใช้งานคือ ในระดับ Manager จะสามารถสร้างผู้ใช้งานในระดับ Employee ขึ้นได้และสามารถ จัดการเฟอร์นิเจอร์ได้ซึ่งระบบจัดการจะมีอยู่ 3ระบบคือ 1. เพิ่มเฟอร์นิเจอร์เข้าคลัง 2. นำจ่ายเฟอร์นิเจอร์ 3. แจ้งชำรุด เสียหายเฟอร์นิเจอร์ โดยทั้ง3ระบบนี้ผู้ใช้ระดับ Employee จะสามารถจัดการได้เช่นกัน

เมื่อระบบได้เพิ่มสินค้าเข้ามาภายในคลัง ผู้จัดการจะเพิ่มข้อมูลของแต่ละชิ้น ซึ่งแทนตัวสินค้าด้วย เลข track โดยลายละเอียดของสินค้าจะมีเช่น ชื่อ น้ำหนักเป็นต้น เพื่อให้เหมาะสมกับคลัง และเมื่อเสร็จ กระบวนการนำเข้าระบบจะนำข้อมูลเข้าดาต้าเบส ในส่วนการนำออกสินค้าจะมีฟังก์ชันในเพิ่มสินค้าที่จะ นำออก สามารถเพิ่มได้เรื่อย ๆ เมื่อจบการทำงานจะมีให้กรอกที่อยู่ที่จะนำส่งไปยังปลายทาง และในส่วน แจ้งของเสีย/หายจะมีให้กรอกว่าสินค้าชิ้นไหนเสียหรือหาย

#### รายละเอียดวิธีการ

จากการวิเคราะห์ระบบสำหรับบริการ การจัดเก็บเฟอร์นิเจอร์ขององค์กรหรือบริษัท สามารถ อธิบายการทำงาของระบบเป็นแผนภาพ Flowchart ดังนี้



รูปที่ 3. 1 Flowchart แสดงการทำงานโดยรวม

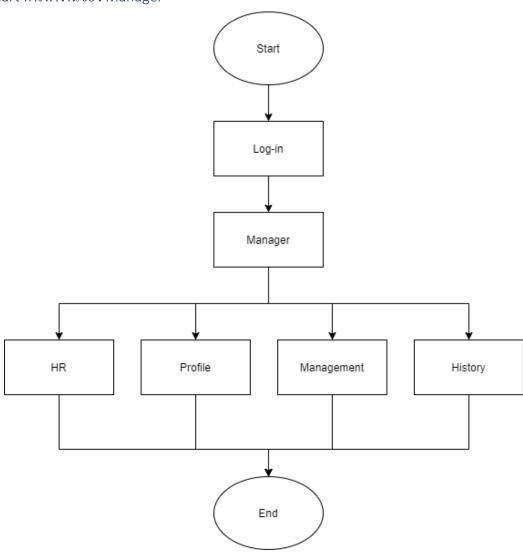
## จากภาพที่ 3.1

## คุณสมบัติของระบบ

เว็ปแอปพลิเคชันแบ่งการใช้งานสำหรับผู้ใช้เป็น 2 กลุ่ม ดังนี้

- 1. ส่วนของ Manager
- 2. ส่วนของ Employee

Flowchart การทำงานของ Manager



รูปที่ 3. 2 : Flowchart แสดงการทำงานของ Manager

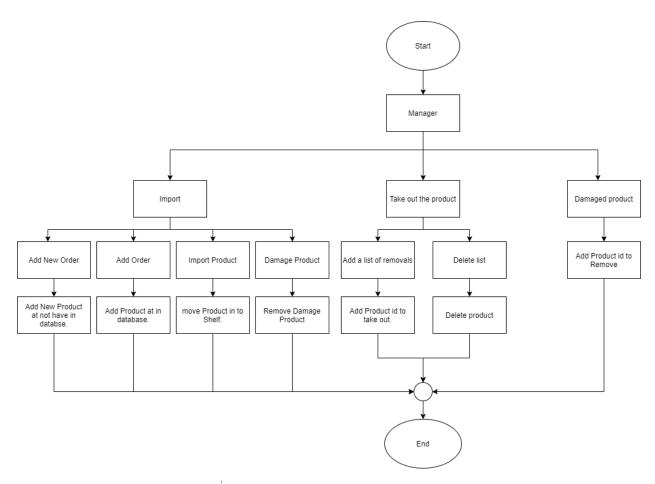
จากภาพที่ 3.2 จะแสดงการทำงานเมื่อล็อกอินเข้าระบบด้วยไอดีของ Manager หลังจาก ล็อกอินเข้ามาจะมีฟังก์ชันให้ใช้คือ Profile HR Management และ History ซึ่ง Profile จะแสด ข้อมูลของเจ้าของบัญชี HR จะเป็นฟังก์ชันใช้จัดการ บัญชีผู้ใช้ของพนักงานทั้งหมดเช่น ลบ เพิ่ม หรือแก้ไขข้อมูล Management จะเป็นฟังก์ชันที่ใช้จัดการข้อมูลของสินค้า เช่น เพิ่มสินค้าเข้า คลัง นำสินค้าออกจากคลัง และ จัดการกับสินค้าที่เสียหรือหาย History จะเป็นฟังก์ชันที่ไว้ดู ข้อมูลที่เกิดขึ้นในคลัง เช่น การเคลื่อนไหวของสินค้า สรุปการเปลี่ยนแปลงของต่ละสินค้าในเดือน ดูใบนำสินค้าออกในแต่ละครั้ง

# Flowchart การทำงานของฟังก์ชัน HR Start HR Click id Edit Register Remove Back End

รูปที่ 3. 3 Flowchart แสดงการทำงานของฟังก์ชัน HR

จากภาพที่ 3.3 ในฟังก์ชัน HR จะมี่ฟังก์ชันย่อยอยู่ 2ฟังก์ชันก็คือ ID ของพนักงานและ การลงทะเบียนของพนักงานโดยในส่วนของการลงทะเบียนนั้นจะเป็นพนักงานที่มีระดับเป็น Manager เท่านั้นในการลงทะเบียนให้ ถัดมาในส่วนของฟังก์ชัน ID ของพนักงานนั้นจะมีฟังก์ชัน ย่อยออกมาอีก 3 ฟังก์ชันคือ 1. Edit 2. Remove 3. Back โดยฟังก์ชัน Edit จะเป็นการทำงาน คือการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้ไม่ว่าจะเป็นชื่อ นามสกุล อีเมลเป็นต้น ฟังก์ชันถัดมาคือ Remove ก็จะ เป็นฟังก์ชันที่ทำการลบ ID ของพนักงานนั้น ๆ ฟังก์ชัน Back ก็จะเป็นการย้อนกลับไปหน้า HR

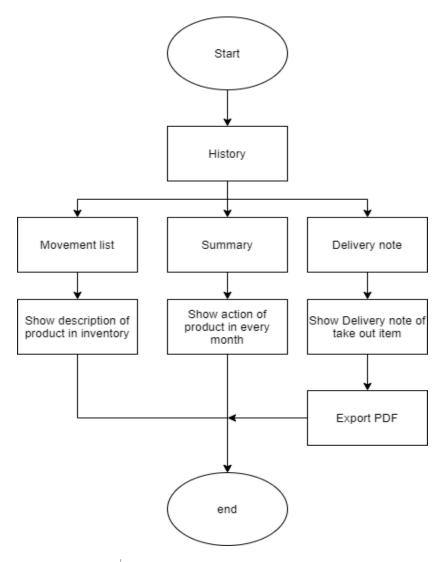
#### Flowchart การทำงานของฟังก์ชัน Manager



รูปที่ 3. 4 Flowchart แสดงการทำงานของฟังก์ชัน Manager

จากภาพที่ 3.4 เริ่มต้นทำงานในฟังก์ชัน Manager จะมีฟังก์ชันย่อยอีก 3 ฟังก์ชันคือ 1. Import 2. Take out the product 3. Damaged product โดยฟังก์ชัน Import จะเป็นการนำ สินค้าเข้าคลังโดยมีฟังก์ชันย่อยอีกที่คือ1. Add new order เป็นการนำสินค้าที่ยังไม่เคยมีการ บันทึกในคลัง รอตรวจสอบเข้าคลัง 2. Add order เป็นการทำสินค้าที่มีอยู่แล้วเข้าคลัง 3. Import product เป็นการนำสินค้าเข้าไปเก็บในคลัง 4. Damage product เป็นการแจ้งลบสินค้าที่มี ความเสียหายออกจากรายการสินค้า ถัดมาจะเป็นฟังก์ชัน Take out the product ซึ่งจะมี ฟังก์ชันย่อยอยู่อีก2ฟังก์ชันคือ 1. Add a list of remove เป็นการนำสินค้าออกจากคลังเพื่อ จำหน่าย 2. Delete list เป็นการลบสินค้าออกจากคลัง ถัดมาเป็นฟังก์ชัน Damaged product เป็นฟังก์ชันเกี่ยวกับเพิ่ม ID สินค้าเพื่อลบออกจากคลัง

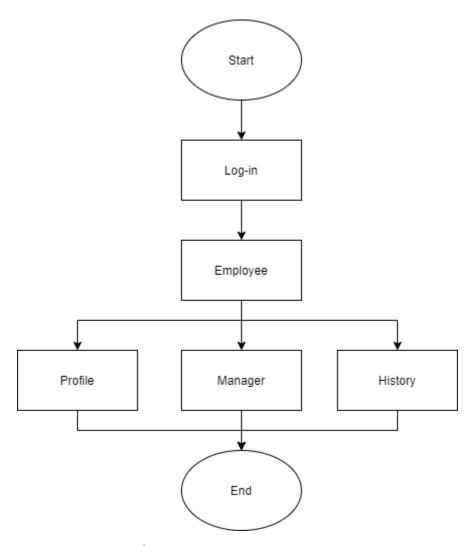
## Flowchart การทำงานของฟังก์ชัน History



รูปที่ 3. 5 Flowchart แสดงการทำงานของพังก์ชัน History

จากภาพที่ 3.5 : จะเป็นการทำงานของ History จะมีสามฟังก์ชัน คือ Movement list ,Summary และ Delivery Note การทำงานของแต่ละฟังก์ชันคือMovement list จะบอกข้อมูล การเคลื่อนไหวของสินค้าทั้งหมดที่เกิดข้นพร้อมระบุวันเวลา Summary จะบอกข้อมูลของสินค้า แต่ละรายการว่าในเดือนนั้นๆมีการเคลื่อนไหวอะไรบ้าง Delivery Note จะแสดงรายการสินค้าที่ นำออก พร้อมมีให้ download ไฟล์ PDF

## Flowchart การทำงานของ Employee



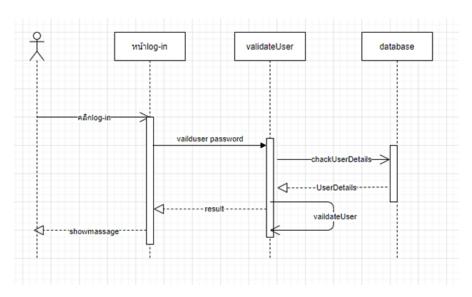
รูปที่ 3. 6 Flowchart แสดงการทำงานของ Employee

จากภาพที่ 3.6 จะแสดงการทำงานเมื่อล็อกอินเข้าระบบด้วยไอดีของ Employee หลังจากล็อกอินเข้ามาจะมีฟังก์ชันให้ใช้คือ Profile Management และ History ซึ่ง Profile จะ แสดข้อมูลของเจ้าของบัญชี Management จะเป็นฟังก์ชันที่ใช้จัดการข้อมูลของสินค้า เช่น เพิ่ม

สินค้าเข้าคลัง นำสินค้าออกจากคลัง และ จัดการกับสินค้าที่เสียหรือหาย History จะเป็นฟังก์ชัน ที่ไว้ดูข้อมูลที่เกิดขึ้นในคลัง เช่น การเคลื่อนไหวของสินค้า สรุปการเปลี่ยนแปลงของต่ละสินค้าใน เดือน ดูใบนำสินค้าออกในแต่ละครั้ง จะแตกต่างจาก Manager ตรงที่จะไม่มีฟังก์ชัน HR

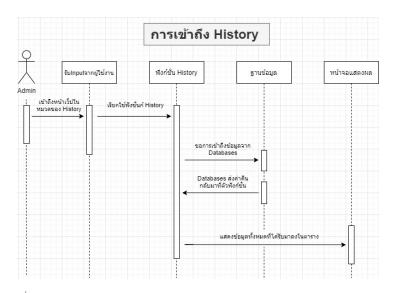
#### Sequence Diagram

#### 1. ระบบ Log-in



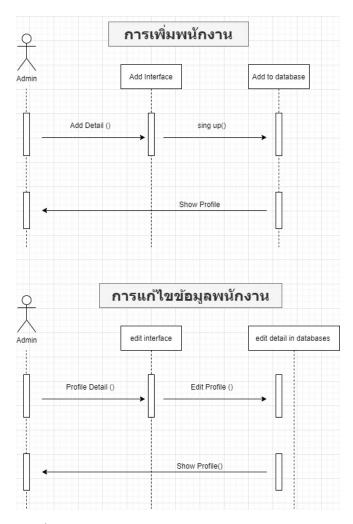
รูปที่ 3. 7 Sequence Diagram การทำงานของระบบ Log-in

#### 2. การเข้าถึง History



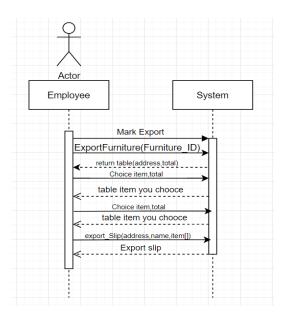
ฐปที่ 3. 8 Sequence Diagram การเข้าถึง History

## 3. การเพิ่มและแก้ไขพนักงาน



ฐปที่ 3. 9 Sequence Diagram

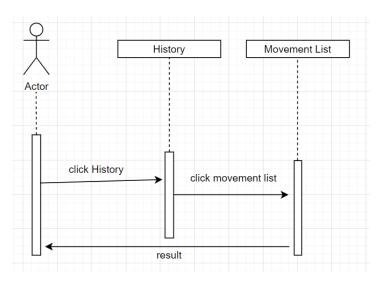
## 4.ระบบผู้ใช้งานในการส่งออก



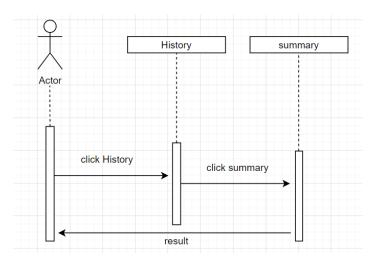
สูปที่ 3. 10 Sequence Diagram

ภาพที่ 3.10 : Sequence Diagram

## 5.ระบบการเคลื่อนไหวของสินค้าและภาพรวม



รูปที่ 3. 11 Sequence Diagram ระบบการเคลื่อนไหวของสินค้า



ฐปที่ 3. 12 Sequence Diagram ของภาพรวม

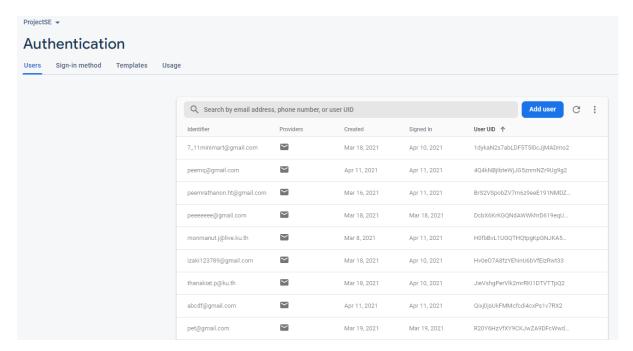
#### 3.3 ฐานข้อมูล

ในโครงงานนี้เราใช้ฐานข้อมูลเป็น Firebase Cloud Firestore ในการสร้าง Collection สำหรับ ข้อมูลต่างๆ เช่น พื้นที่ เฟอร์นิเจอร์ การเคลื่อนไหวของสินค้า และผู้ใช้งาน โดยการสร้างการเก็บข้อมูล แบบ Collection มีประโยชน์ตรงที่สามารถทำความเข้าใจได้ง่าย เพราะในแต่ Collection จะมีการเก็บ ข้อมูลในแต่ละ Field เช่นข้อมูลใน Collection พื้นที่ ในแต่ละ Field ก็จะมีรหัสสินค้า ความกว้าง ความ ยาว ความสูงเป็นต้น

#### การยืนยันตัวบุคคล (Authentication)

Firebase Authentication เป็นการให้บริการตัวนึงของไฟร์เบสที่ช่วยเรื่องของการทำ ยืนยันตัวบุคคลให้เป็นเรื่องง่าย มีความปลอดภัยสูง โดยที่ตัวไฟร์เบสจะจัดการพวก ล็อคอิน สมัครสมาชิก การล็อคอินของผู้ใช้งาน ให้เรา มีรูปแบบพื้นฐานไว้ให้ใช้รองรับการล็อคอิน ด้วย อีเมล กับ พาสเวิร์ดแบบปกติ หรือจะเป็นการล็อคอินเข้าสู่ระบบด้วย ผู้ให้บริการต่าง ๆ ไม่ว่าจะ เป็น Gmail, Twitter, Facebook, GitHub, ผ่านมือถือ หรืออื่น ๆ อีกมากมาย

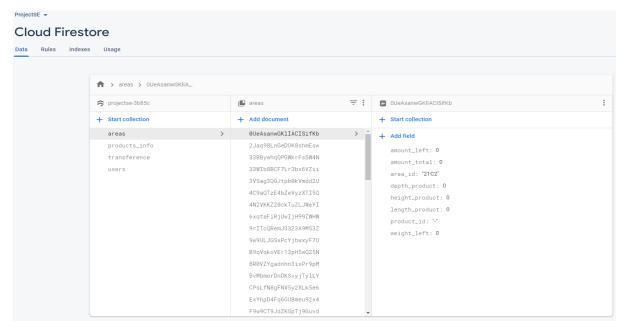
ระบบฐานข้อมูลของโครงงานส่วนนี้ใช้ต้องล็อคอินผ่านอีเมลเท่านั้น ดังภาพที่ 3.13 คือ ต้องใช้อีเมลในการสมัครสมาชิกเท่านั้น



รูปที่ 3. 13 รูปภาพแสดงส่วนของฐานข้อมูลที่เกี่ยวกับการยืนยันตัวบุคคล

#### จัดเก็บในรูปแบบ document (Cloud Firestore)

Cloud Firestore คือบริการฐานข้อมูลแบบ NoSql ที่จัดเก็บในรูปแบบ document คล้ายกับ NoSql ตัวดังอย่าง MongoDB แต่เจาตัวนี้ถูกพัฒนาอยู่บน Google Cloud Platform ทำให้สามารถเชื่อมต่อบริการต่างๆของ Google และ Firebase ได้อย่างแยบยล

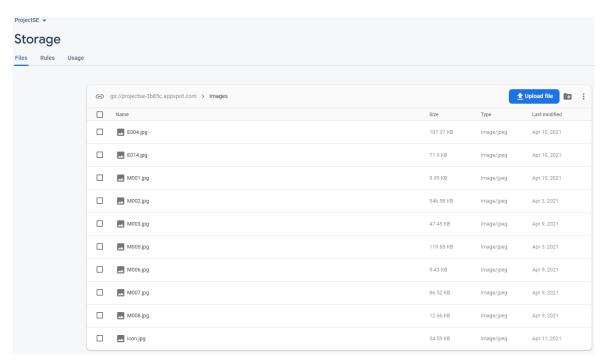


รูปที่ 3. 14 รูปภาพแสดงการจัดเก็บในรูปแบบ document

#### ตัวจัดเก็บข้อมูล (Storage)

Cloud Storage for Firebase บริการที่ให้คุณสามารถอัปโหลดและดาวน์โหลดไฟล์ได้ อย่างมีประสิทธิภาพและปลอดภัยบน Google Cloud Storage พร้อมรองรับการขยายขนาด อัตโนมัติที่ให้สามารถอัปโหลด รูปภาพ, ไฟล์เสียง, วิดีโอ และไฟล์อื่น ๆ ได้ ซึ่งรองรับทั้ง Android, iOS และ Web

ระบบฐานข้อมูลของโครงงานส่วนนี้จะเก็บข้อมูลเกี่ยวกับรูปภาพที่อัปโหลดของผู้ใช้งาน และเก็บรูปภาพและรูปภาพที่ยืนยันตัวตนของผู้ให้บริการ ดังภาพที่ 3.15



รูปที่ 3. 15 รูปภาพแสดงส่วนของฐานข้อมูลที่เก็บรูปภาพที่ผู้ใช้งานและผู้ให้บริการอัปโหลดขึ้นมา

## บทที่ 4

#### ผลการทคลอง

#### 4.1 การทคสอบ

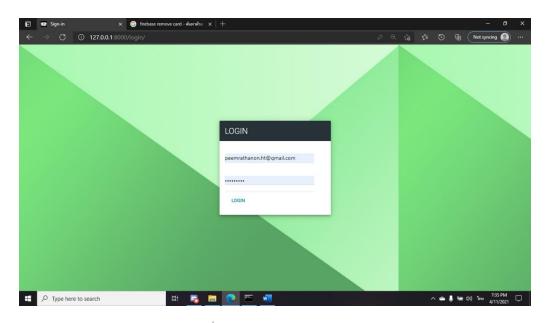
การทดสอบระบบเว็ปไซต์แอปพลิเคชันอำนวยความสะดวกสำหรับการจัดเก็บเฟอร์นิเจอร์ เราจะ ทำการกำหนดแผนการทดสอบ ว่าจะต้องทดสอบส่วนใดบ้างและดำเนินการทดสอบระบบตามแผนการ ทดสอบ โดยการรันเว็ปแอปพลิเคชันบนเว็ปบราวเซอร์เพื่อทดลองใช้ และทำการทดลองใช้

#### 4.2 ผลการทคลอง

โครงงานนี้จะแบ่งระบบทั้งหมดเป็น 5 ระบบ คือ ระบบ Log-in ระบบจัดการฝ่ายบุคคล ระบบ จัดการสินค้า ระบบแสดงข้อมูล

#### ระบบ Log-in

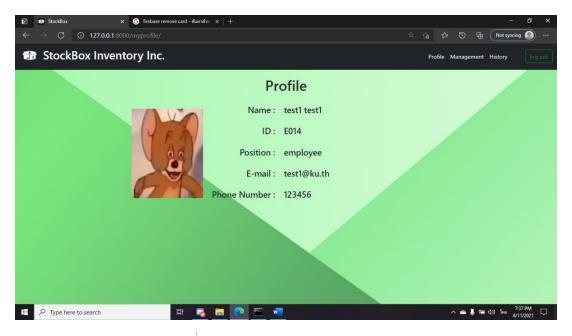
ในระบบนี้จะมีการแบ่งการใช้งานเป็น2แบบคือ Manager และ Employee โดย หลังจากที่ผู้ใช้ ได้ Log-in จะเห็นได้ว่า ผู้ใช้ที่เป็นระดับ Employee จะไม่สามารถใช้ฟังก์ชัน HR ได้ ดัง ภาพ 4.3



รูปที่ 4. 1 รูปภาพแสดงหน้าต่าง Log-in



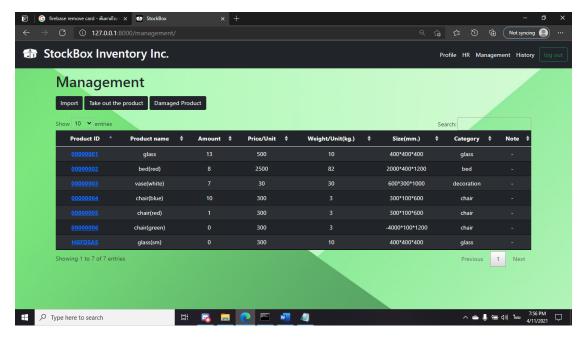
รูปที่ 4. 2 รูปภาพแสดงหน้า Profile ของ Manager



รูปที่ 4. 3 รูปภาพแสดงหน้า Profile ของ Employee

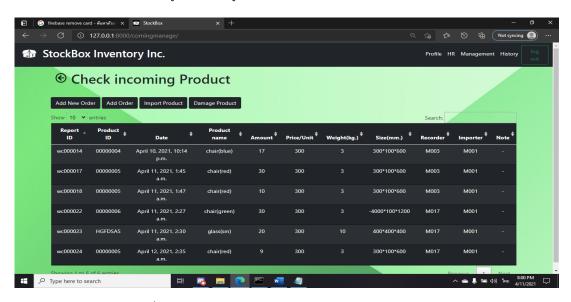
#### ระบบจัดการสินค้า

ในระบบนี้ จะเป็นการจัดการเกี่ยวกับตัวสินค้า โดยจะมีฟังก์ชันให้ใช้งานหลักๆอยู่ 3 ฟังก์ชัน คือ 1. Import 2. Take out the product 3. Damaged Product ดังรูป 4.4



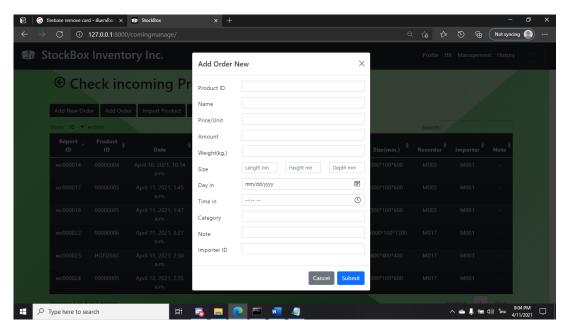
รูปที่ 4. 4 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Management

โดยฟังก์ชันแรกคือฟังก์ชัน Import จะเห็นได้ว่าโดยรวมฟังก์ชันนี้ส่วนใหญ่จะเป็นการนำสินค้าเข้า คลัง โดยจะมีฟังก์ชันหลักๆอยู่4ฟังก์ชันดังรูปที่ 4.5



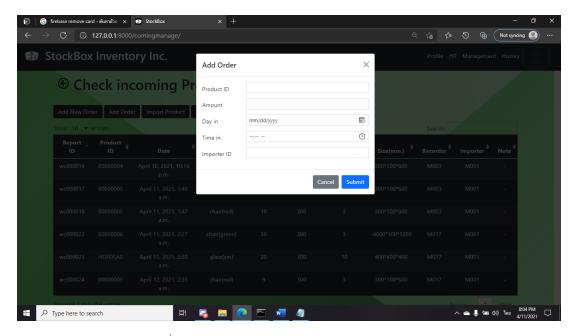
รูปที่ 4. 5 รูปภาพแสดงหน้าพึงก์ชันของพึงก์ชัน Import

โดยฟังก์ชัน Add Order new จะเป็นการนำสินค้าไปรอเพื่อที่จะเข้าสู้กระบวกการเข้าคลัง โดย รายละเอียดจะแสดงให้เห็นดังภาพที่ 4.6



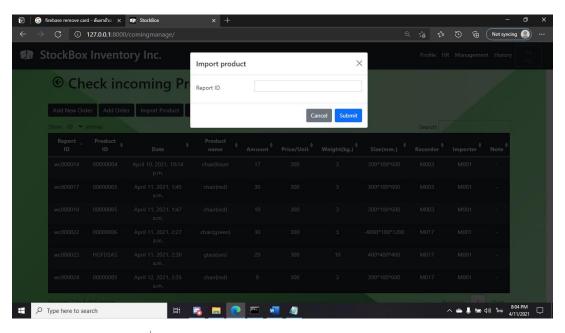
รูปที่ 4. 6 รูปภาพแสดงหน้าพังก์ชัน App Order New

ถัดมาจะเป็นฟังก์ชัน Add Order โดยฟังก์ชันนี้จะเป็นการนำสินค้าที่ได้รอจาก ฟังก์ชัน App Order New นำเข้าคลัง เผื่อโชว์ใน List โดยลายละเอียดจะแสดงให้เห็นดังภาพ 4.7



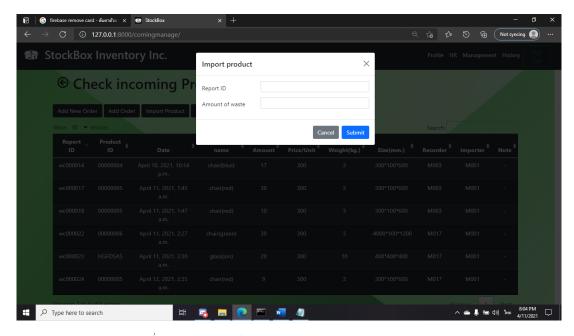
รูปที่ 4. 7 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน App Order

ฟังก์ชันถัดมาจะเป็นฟังก์ชันเกี่ยวกับการทำสินค้าเข้าคลังแบบสมบูรณ์ โดยจะเป็นการกรอบ ID ที่ ได้มาจากฟังก์ชัน App Order จะแสดงให้เห็นดังรูป 4.8



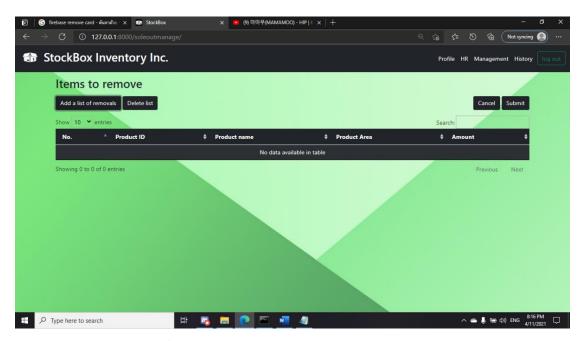
รูปที่ 4. 8 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Import Product

สุดท้ายจะเป็นฟังก์ชัน Damage Product ฟังก์ชันนี้จะเป็นการแจ้งว่าสินค้าใดเกิดความเสียหาย โดนในฟอร์มจะมีให้กรอบ ID ของสินค้านั้นๆ ดังรูป 4.9



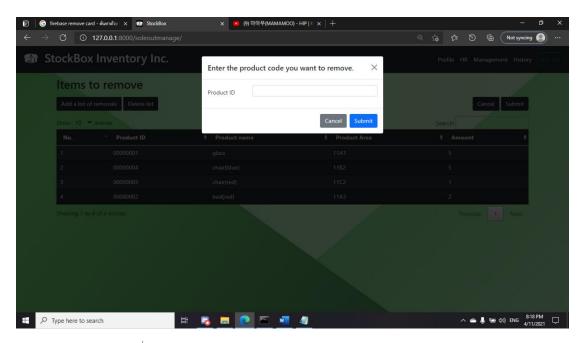
รูปที่ 4. 9 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Damage Product

พอจบฟังก์ชันย่อยของระบบ Import แล้ว ถัดมาจะเป็นระบบ นำสินค้าออกหรือจำหน่าย โดนลาย ละเอียดดังภาพที่ 4.10



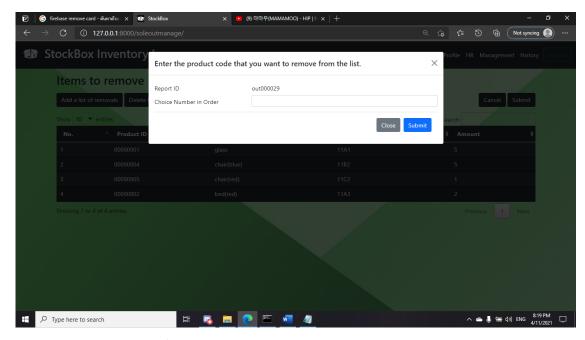
รูปที่ 4. 10 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชันการนำสินค้าออก

ถัดมาจะเป็นฟังก์ชัน Add a list of remove ซึ่งเป็นการกรอบ ID ของสินค้าที่จะนำออก โดยลาย ละเอียดแสดงดังภาพ 4.11



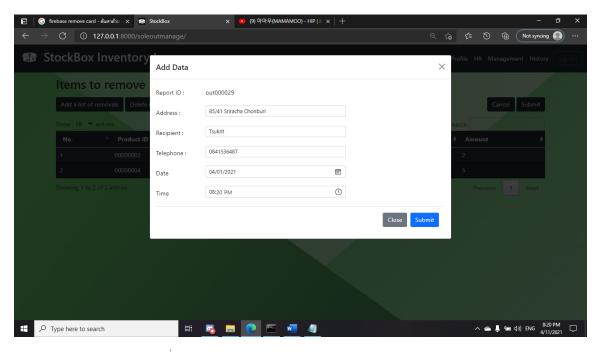
รูปที่ 4. 11 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชันการนำสินค้าออกโดยกรอก ID

ถัดมาจะเป็นการลบรายการสินค้าออกโดยใช้ Delete list โดยจะกรอกรายละเอียดดังรูป 4.12



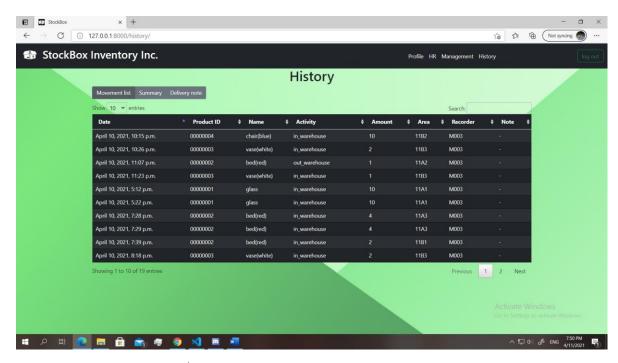
รูปที่ 4. 12 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชันลบรายละเอียดสินค้า

ต่อมาเป็นการส่งข้อมูลโดยจะมีรายละเอียดสินค้าและลดสินค้าจากคลังที่มี โดยลายละเอียดนี้จะไป แสดงผลในใบ PDF ด้วย ดังรูป 4.13



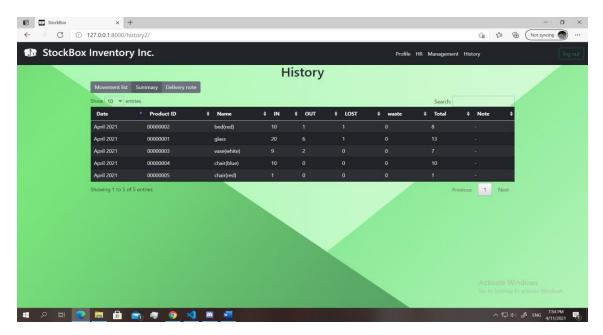
รูปที่ 4. 13 รูปภาพแสดงหน้าพังก์ชันส่งออกรายละเอียดสินค้า

ถัดมาจะเป็นฟังก์ชันระบบ History โดยในฟังก์ชันนี้จะมีระบบอยู่3แบบดังภาพ 4.14 โดยฟังชันแรก คือฟังชัน Movement list โดย movement list นี้ จะบอกสินค้าที่เคลื่อนไหวภายในคลังของเราโดยจะบอก วันเวลา ID ชื่อสินค้า สถานะของสินค้า (เข้า, ออก, เสีย, สูญหาย) จำนวน พื้นที่ที่เก็บสินค้า ผู้ทำรายการ และ note ของสินค้า



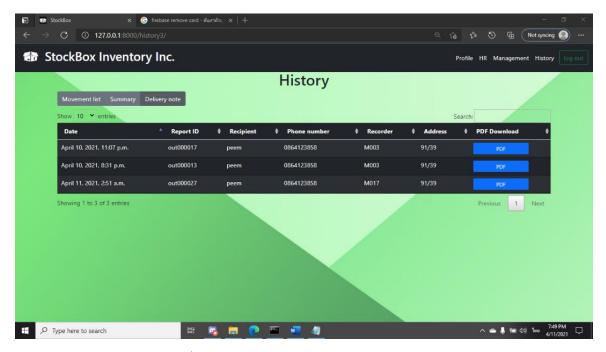
รูปที่ 4. 14 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Movement list

ต่อมาคือฟังค์ชัน Summary โดย summary นี้จะเป็นการบอก user ว่าในแต่ละเดือนสินค้าแต่ละ ชนิดนั้นมียอด เข้า, ออก, เสีย, สูญหาย และ สินค้าทั้งหมด ดังภาพ 4.15



รูปที่ 4. 15 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Summary

สุดท้ายคือฟังก์ชัน Delivery Note ในส่วนของ Delivery Note จะแสดงรายการนำออกสินค้า ข้อมูลที่แสดงจะมีเลวาที่บันทึกใบนำสินค้าออกรหัสใบนำสินนค้าออก ชื่อผู้รับสินค้า หมายเลขโทรศัพท์ ผู้ที่ บันทึกรายการสินค้าออก และที่อยู่ของผู้รับ เมื่อกดปุ่มPDFในช่อง Download จะส่งค่าไปสร้างไฟล์ PDF ขึ้นมา ดังภาพ 4.16



รูปที่ 4. 16 รูปภาพแสดงหน้าฟังก์ชัน Delivery Note

## บทที่ 5

## สรุปและข้อเสนอแนะ

#### 5.1 สรุป

เว็ปแอปพลิเคชันนี้ที่ช่วยให้เรื่องการอำนวยความสะดวกต่อการจัดเก็บสินค้าขององค์กรหรือ บริษัทและดูแลรักษาสินค้าขององค์กรหรือบริษัทได้ ภายในเว็ปแอปพลิเคชันนี้สามารถที่จะสร้างความมั้ง คั้งต่อองค์กรหรือบริษัทได้จากการที่ตัวเว็ปแอปพลิเคชันได้ออกแบบการจัดเก็บสินค้าค่อนข้างไปในทางที่ดี โดยรับประกันได้ว่าสินค้าที่นำเข้าหรือออกจะสามารถตรวจสอบได้ โดยไร้ความกังวลต่อสินค้านั้นๆ อีกทั้ง ยังดูแลรักษาสินค้าเป็นอย่างดี เมื่อมีสินค้าที่เสียหรือหาย ถ้าตัวเว็ปแอปพลิเคชันก็จะสามารถ แจ้งบอก องค์กรหรือบริษัทได้

#### 5.2 ปัญหาของโครงงาน

- 1. สินค้าที่นำเข้ามานั้นจะไม่อิสระมากนัก เพราะตัวเว็ปแอปพลิเคชันนั้นได้ทำการกัน เรื่องของขนาดและน้ำหนักเอาไว้ตามมาตรฐาน สินที่มีน้ำหนักหรือขนาดเกินมารตฐานจึงไม่ สามารถอยู่เก็บได้
- 2. ผู้ใช้บริการหรือ User เมื่อคนๆนั้นที่มีตำแหน่ง Manager ที่มีคนเดียว ได้ทำการ ลาออก จะไม่สามารถเพิ่มพนักงานได้

#### 5.3 แนวทางการพัฒนาต่อ

โครงงานนี้จัดทำมาเผื่อกลุ่มเป้าหมายคือ องค์กรหรือบริษัท ซึ่งการพัฒนายังสามารถเพิ่มฟีตเจอร์ หรือข้อมูลไปได้อีก ในภายภาคหน้าอาจจะมีการจัดเก็บที่มากกว่าเฟอร์นิเจอร์ ไม่ว่าจะเป็นเรื่องอาหาร เป็นต้น

## เอกสารอ้างอิง

- 1. <a href="https://stories.sellsuki.co.th/cloud-firestore">https://stories.sellsuki.co.th/cloud-firestore</a>
- 2. <a href="http://www.daydev.com/developer">http://www.daydev.com/developer</a>
- 3. <a href="https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คืออะไร.html">https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คืออะไร.html</a>
- 4. <a href="https://www.boxsingle.com/?page=Blog.ShowBlogDetail&blogID=13">https://www.boxsingle.com/?page=Blog.ShowBlogDetail&blogID=13</a>
- 5. <a href="https://www.9experttraining.com/">https://www.9experttraining.com/</a>
- 6. <a href="http://www.computer.cmru.ac.th/">http://www.computer.cmru.ac.th/</a>