Hallo Welt :-)

In den nächsten Wochen werdet ihr diesen Selbstlernkurs zur Programmierung bearbeiten.

Alle Kapitel sind nacheinander von euch abzuarbeiten. Der Kurs wird sich Woche um Woche erweitern. Schaut also regelmäßig auf dem Laufwerk K: im Ordner K:\GdPiP oder online im GitHub Respository nach, ob neue Dateien für euch verfügbar sind, sobald ihr ein Kapitel abgeschlossen habt. Das öffentliche GitHub Respository ermöglicht euch den Zugriff auf die Dateien von zu Hause aus, ohne das ihr mit LernSax oder einem USB-Stick arbeiten müsst.

Notiert daher am besten direkt den nachfolgenden kurzen Link, welcher euch **direkt zu diesem Respository führt**: t1p.de/r634n

Die Dateien sind jeweils in euer **Nutzerverzeichnis**, also auf das Laufwerk H: (mit eurem Benutzernamen) zu kopieren und **ausschließlich** dort zu bearbeiten.

Alle Übungsaufgaben sind vollständig von euch zu erledigen.

Musterlösungen für Übungsaufgaben werden mit etwas zeitlichen Abstand zur Verfügung gestellt. Aber, und das ist das Wichtigste: **Programmieren lernt man nur, in dem man selbst programmiert.** Verlasst euch nicht auf die Musterlösungen. Probiert euch aus, macht Fehler, lernt aus euren Fehlern, sucht die Fehler und helft sowie unterstützt euch gegenseitig bei der Bearbeitung der Aufgaben. Programmieren ist viel leichter als man glaubt, das wird euch in diesem Kurs (hoffentlich) gezeigt.

Alle Inhalte des Selbstlernkurses werden in **Leistungskontrollen** abgefragt. Alle Themen des Kurses sind somit relevant.

Der Kurs hilft euch, die Inhalte in einer strukturierten Form nachzuvollziehen. Bei Schwierigkeiten könnt ihr **jederzeit deinen Lehrer fragen**.

Es ist auch möglich - und gern gesehen - wenn ihr erst versuchst, **selber eine Lösung** zu finden. Dazu könnt ihr auch sehr gern das Internet nutzen. In Leistungskontrollen ist dies allerdings **nicht** erlaubt.

Aufbau

Der Kurs ist eingeteilt in die nachfolgenden Kapitel.

Zu Beginn wird die Arbeitsfähigkeit hergestellt, also die Software und Programmiersprache mit der wir arbeiten vorbereitet, im Anschluss folgen die Grundlagen, die Grundstrukturen, ... usw., bis hin zur Programmierung eigener erster kleiner Programme.

- Kapitel I: Software, Tools und Programmiersprache
- Kapitel II: Algorithmen und Algorithmuseigenschaften
- Kapitel III: Grundlagen der Programmierung
- Kapitel IV: Algorithmische Grundstrukturen und ihre Darstellung
- Kapitel V: Modularisierung
- Kapitel VI: Vertiefung

Lernstandskontrolle und Vertiefung

Der Selbstlernkurs wird von einem Tool namens **LearningView** begleitet.

Ihr erhaltet von mir einen Zugangscode in Papierform. Klebt euch diesen Zettel am besten in euren Hefter **UND** macht euch ein Foto mit Smartphone (direkt auch als Favorit speichern), damit ihr diesen nicht verliert.

Auf **LearningView** gebt ihr mir systematisch Rückmeldung zu eurem Fortschritt. Außerdem erhaltet ihr darüber Zugang zu weiterem Material, Selbsttests, Quizzen und einigem mehr.

Bitte klickt auf den nachfolgenden Link, welcher eurer Info-Gruppe entspricht.

Infogruppe	Link	Kurscode
In10a1	Einladungs-Link	2YXJSAT5
In10a2	Einladungs-Link	XRXJEX2M
In10b1	Einladungs-Link	WY6XYEWA
In10b2	Einladungs-Link	RS8ZKDV4
In10c1	Einladungs-Link	66VTTZH6
In10c2	Einladungs-Link	8CPVRWEH
In10d1	Einladungs-Link	Y5K3Y2NM
In10d2	Einladungs-Link	QXSJUGUJ

Immer, wenn es etwas auf **LearningView** zu tun gibt, findet ihr das nachfolgende Icon. Das ist euer Impuls, auf LearningView, im entsprechenden Thema nachzuschauen und die **Checklisten / Aufgaben** zu bearbeiten.

Das Bild ist gleichzeitig **ein Link und kann angeklickt** werden, um zu LearningView zu gelangen.

