



UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS (UFLA)
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (DCC)

PLANO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Componentes : Bruno Vinícius
Renan
Wesley

Lavras / MG

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
01/02/2017	1.0	Versão inicial	Bruno Renan Wesley

Objetivo do plano de projeto

Este documento tem por finalidade apresentar os prazos de entrega, bem como a divisão de tarefas e um acompanhamento sobre o andamento do projeto. Os gerente de projeto envolvidos podem acompanhar a evolução do projeto, avaliar prazos e mudanças no cronograma.

Os desenvolvedores que estão no projeto devem se atentar a suas funções e *sprints* para que o software seja entregue conforme os requisitos e as datas deste documento.

Datas de entrega

Identificação	Data	Descrição
Documento de design v1	21/02/2017	Entrega do documento 1 para ser feita a revisão do mesmo
Documento de design v1	24/02/2017	Entrega do documento 1 revisado
Implementação do software v1	21/02/2017	Entrega da implementação para ser feita a revisão
Implementação do software v1	24/02/2017	Entrega da implementação 1 revisada
Documento de testes v1	21/02/2017	Entrega do documento de testes 1 para a revisão
Documento de testes v1	24/02/2017	Entrega do documento de testes 1 revisado
Documento de design v2	17/03/2017	Entrega do documento 2 para ser feita a revisão do mesmo
Documento de design v2	20/03/2017	Entrega do documento 2 revisado
Implementação do software v2	15/03/2017	Entrega da implementação para ser feita a revisão
Implementação do software v2	20/03/2017	Entrega da implementação 2 revisada
Documento de testes v2	16/03/2017	Entrega do documento de testes 2 para a revisão
Documento de testes v2	20/03/2017	Entrega do documento de testes 2 revisado

Ciclo de vida

O desenvolvimento do projeto foi feito utilizando o modelo Incremental pois o tempo para a implementação e apresentação do produto para o cliente é relativamente curto. Primeiramente foi feito um esboço de como seria o site de cadastros de avaliações dos professores do Departamento de Ciência da Computação, foram observados os principais pontos que o site precisava conter, algumas restrições do projeto e interfaces do sistema.

Depois do esboço do projeto foram divididas as tarefas para cada participante e começamos na construção do código. Utilizamos o Dropbox como um gerenciador de versões para assim todos os desenvolvedores terem conhecimento do que o outro estava desenvolvendo e assim fazer a união entre os códigos. São realizadas reuniões por meio de *Skype* ou pessoalmente pelo uma vez na semana para que as entregas sejam realizadas nas datas combinadas.

Divisão de tarefas

Atividade	Responsável	Data final
Documento de visão	Bruno Renan Wesley	11/11/2016
Primeiros Scripts	Bruno Renan Wesley	20/11/2016
Banco de dados	Renan Wesley Bruno	27/11/2016
Layout	Renan Wesley	27/11/2016
Criação do CRUD	Renan Wesley Bruno	22/12/2016
Documento de requisitos	Bruno Renan Wesley	27/01/2017
Criação de redirecionadores	Renan	15/12/2016

Gerenciamento de riscos

Nesta seção serão identificados os riscos do projetos e a forma para tratar os determinados riscos. Todos os projetos de software contém riscos, mas é preciso saber como lidar com cada um deles para que o produto final seja entregue dentro das especificações e do prazo. Para isso os riscos vão ser classificados por probabilidade de ocorrer esse risco e o impacto que vai gerar caso esse risco venha a acontecer.

O cálculo da prioridade será feito o impacto vezes a probabilidade de acontecer. Abaixo será mostrado como identifica a probabilidade e o impacto de cada risco.

Probabilidade:

[3] Alta - [100% - 66,67%]

[2] Média - [66,66% - 33,33%]

[1] Baixa - [33,32% - 0%]

Impacto:

[3] Alto

[2] Médio

[1] Baixo

Os riscos deverão ser tratados seguindo os conceitos abaixo:

Eliminar: mudança no projeto para que o risco seja eliminado

Aceitar: a equipe aceita a conviver com o risco

Transferir: o risco é transferido para alguém de fora da equipe

Evitar: criar estratégias para que o risco seja evitado

Identificação dos riscos

1º Risco - Seguidas mudanças no escopo do projeto

Mudanças de escopo com o projeto em andamento faz com que atividades já concluídas devem ser refeitas, com isso aumenta o número de atividades até o prazo de entrega.

Probabilidade	Impacto	Prioridade	Ação
3	3	9	Evitar

2º Risco - Qualidade entregue fora do padrão

Software é entregue ao cliente fora do padrão solicitado pelo mesmo.

Probabilidade	Impacto	Prioridade	Ação
1	3	3	Evitar

3º Risco - Falha na comunicação

Comunicação entre a equipe responsável pelo projeto é falha, podendo ocorrer retrabalho e atividades sem responsáveis por cumpri-lás.

Probabilidade	Impacto	Prioridade	Ação
1	3	3	Evitar

4º Risco - Estimativa de tempo errada

Estimar o tempo de cada atividade errado influenciará em atividades posteriores com menores tempos de execução.

Probabilidade	Impacto	Prioridade	Ação
3	3	9	Evitar

Gerenciamento dos recursos

Os recursos necessários a execução desse projeto são: recursos humanos, recursos de software e recursos de hardware. A equipe responsável pelo desenvolvimento serão de quatro alunos do curso de Sistemas de Informação da UFLA. Os recursos de software estão listados abaixo.

- **PHP, CSS, Javascript e HTML**, linguagem de programação para desenvolvimento WEB
- **Windows 10**, sistema operacional utilizado.
- **Microsoft Word**, aplicativo para fazer a documentação.
- **Google Chrome**, navegador de internet utilizado para testar o site.
- **Eclipse**, ambiente de desenvolvimento PHP.
- **Sublime Text**, editor de texto usado para escrever o código.
- **XAMPP**, é um software aplicativo que realiza a junção do PHP com o apache e o MySQL.

Recursos de Hardware

- Computadores pessoais de cada membro da equipe.

Acompanhamento

A tabela abaixo visa mostrar como andam as atividades no projeto. A data limite corresponde a data final para entrega da atividade e o status é a respeito se determinada atividade foi ou não finalizada, ou se a mesma está em andamento.

Atividade	Autor	Data limite	Status
Documentação do código (rastreabilidade dos requisitos)	Todos	10/02/2017	Em andamento
Criação do documento de design	Todos	12/02/2017	Em andamento
Desenvolvimento dos testes	Todos	12/02/2017	Em andamento
Criação do documento de testes	Todos	14/02/2017	Em andamento