



UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS (UFLA)
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (DCC)

DOCUMENTO DE DESIGN

Componentes : Bruno Vinícius
Renan
Wesley

Lavras / MG

Histórico de revisões

Data	Descrição	Autor	Versão
24/02/2017	Primeira versão do documento de design.	Bruno Renan Wesley	1.0

Objetivo do documento de design

Este documento tem por objetivo apresentar como está sendo preparado a arquitetura e modelagem do sistema. Através desse meios e de alguns outros diagramas é possível obter um maior conhecimento do sistema e perceber falhas no projeto de implementação.

Arquitetura de software

Neste projeto não foi utilizado nenhum padrão de projeto por completo, por não haver um problema capaz de não ser tratado. Para que o projeto fosse feito conforme cada prazo de realização foi utilizado o método SCRUM, para que o projeto fosse realizado em menor tempo mas mantendo a qualidade. Um ponto positivo dessa metodologia é que cada membro da equipe tem conhecimento a respeito do que os outros estão desenvolvendo.

Diagrama de classes

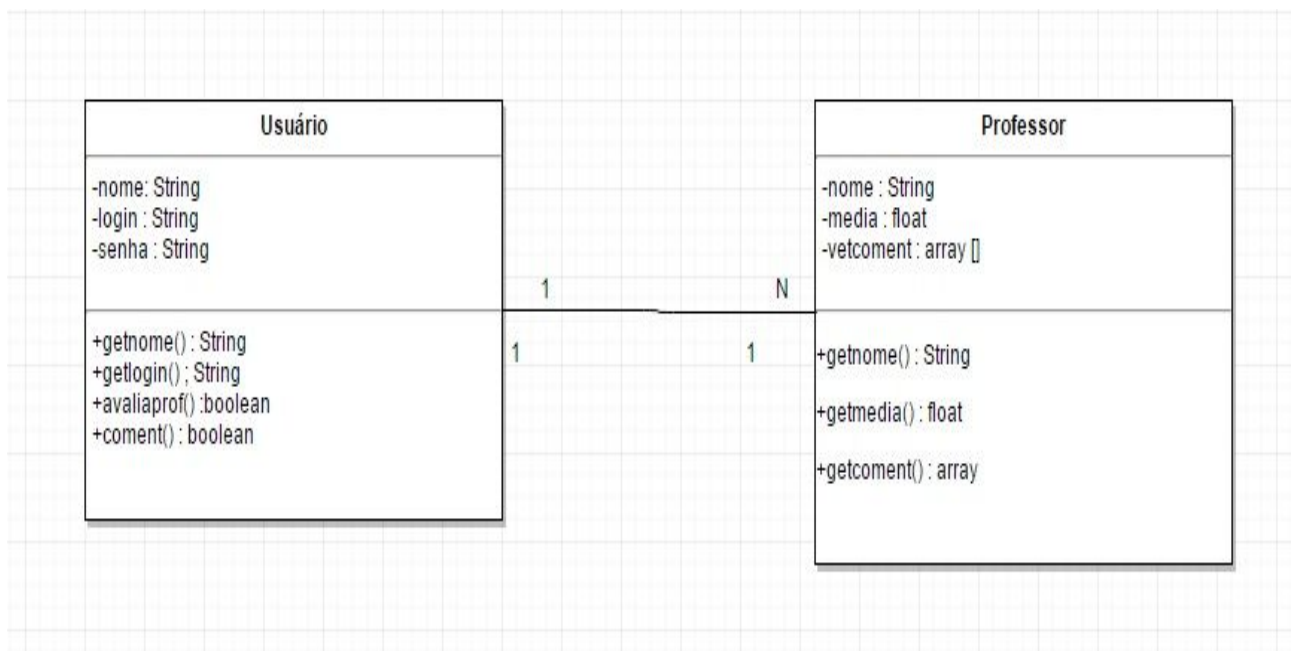
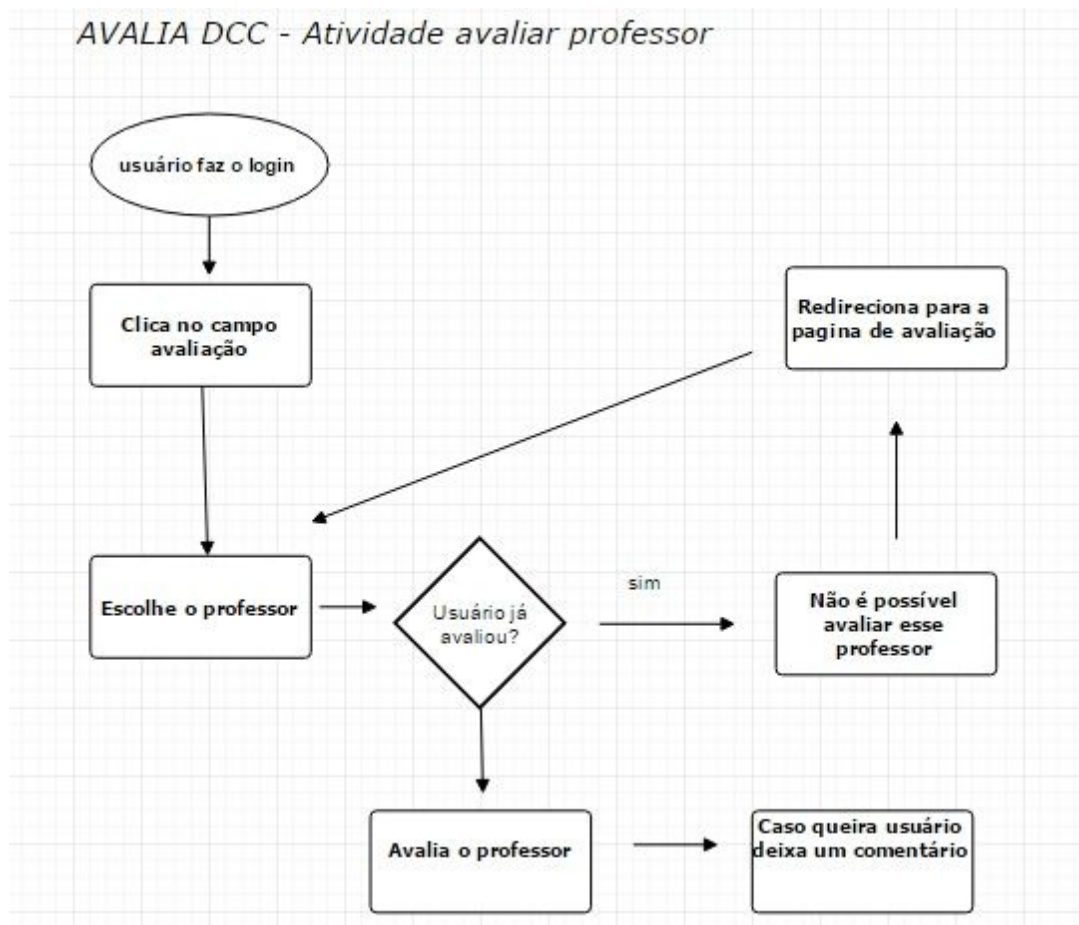


Diagrama de atividades



Softwares usados no desenvolvimento

- PHP, CSS, Javascript e HTML, linguagem de programação para desenvolvimento WEB
- Windows 10, sistema operacional utilizado.
- Microsoft Word, aplicativo para fazer a documentação.
- Google Chrome, navegador de internet utilizado para testar o site.
- Eclipse, ambiente de desenvolvimento PHP.
- Sublime Text, editor de texto usado para escrever o código.
- XAMPP, é um software aplicativo que realiza a junção do PHP com o apache e o MySQL.
- Notepad ++, ambiente de desenvolvimento.
- Microsoft SQL Server, banco de dados utilizado no site.

O uso da linguagem PHP foi pensado para o sistema ter uma abrangência maior do que uma aplicação desktop. Com isso as ferramentas mencionadas acima foram muito úteis para que o sistema fosse construído com qualidade. Outra vantagem da linguagem PHP é oferecer suporte a banco de dados, uma estrutura indispensável em nosso site.

Uma metodologia usada que foi de grande ajuda foi a metodologia SCRUM que faz com que ocorra o desenvolvimento ágil de processo, sendo que todos da equipe de desenvolvimento tem conhecimento do que está sendo produzido.