Curso AsciiDoc

Sumário

omandos iniciais	1
.1. Lista Numerada	1
.2. Links	
.3. Negrito e Itálico	
.4. Tabela	
.5. Imagens	1
.6. Vídeos	2
.7. Exibir código fonte	2
apítulo 2	
presentação	5
postila	6

Chapter 1. Comandos iniciais

- Item 1
 - Subitem 1A
 - Subitem 1B
- Item 2
- Item 3

1.1. Lista Numerada

- 1. Item 1
- 2. Item 2
- 3. Item 3

1.2. Links

Imagem 1

Arquivo pdf

http://palmas.ifto.edu.br

IFTO Palmas

1.3. Negrito e Itálico

Negrito itálico

Negrito e itálico

1.4. Tabela

Col A	Coluna B	Coluna C
Célula A1	Célula B1	CélulaC1
Célula A2	Célula B2	CélulaC2
Teste	Agora	

1.5. Imagens

Título da imagem 2.

the evolution of man and computer



1.6. Vídeos

- ► https://www.youtube.com/watch?v=bpy3Z9vBlEM (YouTube video)
- ► https://www.youtube.com/watch?v=fxyN6gWHGmc (YouTube video)

1.7. Exibir código fonte

Imprimindo com java

```
public void funcao(){
    system.out.println("01á");
}
```

Cálculo do quadrado de um número

```
public class Quadrado{
    /**
    * Calcula o quadrado de um número.
    */
    public static double quadrado(double valor){
        return valor * valor;
    }

    public static void main(String[] args) {
        double valor = 4;
        System.out.printf("O quadrado de %.2f é %.2f\n", valor, quadrado(valor));
    }
}
```

Capturando dados do teclado

```
import java.util.Scanner;

public class Teclado{

    // tag::main[]
    public static void main(String[] args) {
         Scanner scanner = new Scanner(System.in);
         System.out.print("Digite seu nome: ");
         String nome = scanner.nextLine();
         System.out.println("Olá " + nome);
    }
    // end::main[]
}
```

Chapter 2. Capítulo 2

Manual do github

Chapter 3. Apresentação

Apresentação de todo o conteúdo

Chapter 4. Apostila

Material em forma de Apostila