Logboek Schetsplus

Opgave 1: Ovaal toevoegen

Veranderingen 2-11-16:

* oval.png en filloval.png toegevoegd aan recources om die te kunnen gebruiken in de toolbox en tool menu als plaatje voor de functies ovaal en ovlak.
* In Tools.cs de klassen OvaalTool en VolOvaalTool gemaakt voor tekenen van lege en volle ovalen wanneer aangeroepen.
* In SchetsWin.cs bij methode SchetsWin(); Ovaaltool en VolOvaalTool bij de lijst deTools toegevoegd.

Opgave 2: Opslaan

Veranderingen 2-11-16:

* Voeg in SchetsWin.cs een dropdown item ‘opslaan’ toe. Deze roept de methode opslaan aan.
* Voeg de methode opslaan toe. Deze maakt gebruik van een SaveFileDialog met de filter "Images|\*.bmp;\*.png;\*.jpg"
* Voeg de methode ToBitmap aan Schet.cs toe. Op dit moment doet dit alleen een return met de huidige bitmap. In volgende veranderingen kan het gebruikt worden om een bitmap te maken van de lijst van elementen.

Veranderingen 7-11-16:

* Bitmap parameter toegevoegd aan de methodes Schets, SchetsControl en SchetsWin zodat wanneer de methode openen wordt aangeroepen methode openen de gekozen file kan laten tekenen door deze methodes.