

Tarea 4

Prácticas de Ing. De Software

Utilizando patrones de diseño para escribir código de calidad

Universidad Católica de Cuenca

Carrera de Software

Octavo Ciclo

Objetivo General

Investigar y analizar diferentes patrones de diseño para mejorar la calidad del código, promoviendo buenas prácticas en el desarrollo de software.

Objetivos específicos

1. Explicar la importancia de los patrones de diseño en la escritura de código de calidad.
2. Describir detalladamente dos patrones de diseño, incluyendo su propósito, estructura y aplicaciones.
3. Evaluar los beneficios y posibles desventajas de los patrones en diferentes escenarios de desarrollo.
4. Sintetizar las conclusiones sobre el uso de patrones de diseño en la industria del software.

Plazo de entrega

Miércoles 23 de Abril del 2025

Ejercicio a realizar

Realizar una investigación sobre cómo los patrones de diseño contribuyen a escribir código de calidad y estructurado. Cada grupo deberá investigar dos patrones, los cuales son los siguientes:

Grupo 1: Singleton y factory Method

Grupo 2: Builder y Adapter

Grupo 3: Composite y decorator

Grupo 4: Proxy y Observer

Grupo 5: Strategy y Commander

Grupo 6: State y Template Method

Esta investigación deberá tener las siguientes secciones:

- Introducción
- Patrón 1
 - Definición del patrón
 - Propósito y problema que resuelve
 - Diagrama UML de la solución
 - Ventajas y desventajas del patrón
- Patron 2
- Conclusiones

El documento deberá ser realizado en formato IEEE presentando referencias, con un mínimo de 3 páginas y un máximo de 5.

Entregables

- Documento de investigación

Rúbrica de calificación

Criterio	Descripción	Calificación
Introducción	Presenta el contexto y la relevancia de los patrones de diseño en el desarrollo de software.	1
Patrón 1	Explica el patrón de diseño, su estructura, propósito, ventajas y desventajas	2
Patrón 2	Explica el patrón de diseño, su estructura, propósito, ventajas y desventajas	2
Conclusiones	Resume los aprendizajes clave y aporta una reflexión sobre el impacto de patrones de diseño	1
Redacción y presentación	Uso adecuado de ortografía, gramática y coherencia en la presentación del documento	1
Citación de fuentes	Uso correcto de referencias y citas bibliográficas (normas APA o IEEE)	1
Total	/10 puntos	

Nombre del docente	Firma
---------------------------	--------------

Mst. Bryam David Vega Moreno	
------------------------------	--