



Pontificia Universidad Católica de Chile  
Departamento de Ciencia de la Computación  
IIC1001 - Algoritmos y Sistemas Computacionales

II

# Informe Github

**Autor:**

Francisca Belén Vásquez González

[12 de Mayo del 2025]

**Asignatura:** Algoritmos Sistemas Computacionales

**Profesor:** Cristian Daniel Ruz Ruz

# Información y desarrollo

.....

## **Creador del algoritmo:**

- Yo, Francisca Belén Vásquez González, cree el algoritmo presentado en formato python. Todo este trabajo decidí realizarlo de forma individual.

## **Origen de algoritmo:**

- El algoritmo que terminé por crear fue en base a una clase de programación que recordaba, es un ejemplo simple de como se usan comandos específicos, como al importar el modulo random o el uso de input para introducir una respuesta mientras el código se ejecuta, es sencillo pero deja en claro el comportamiento del modulo y de la función.

## **¿Para que se usa este tipo de algoritmo?**

- Principalmente se usa para ejemplos funcionales, aunque también sirve de modelo para la creación de juegos básicos, donde hay una mayor interacción del usuario con el código y aunque simple, es la base para un entendimiento más integral del mecanismo tras los comandos y su estructura.

He visto que se tiende a usar bastante en ejemplos de demostración sobre el uso de modulos en código y me pareció buena idea usarlo en este trabajo debido a que es específico y simple, fácil de usar como ejemplo y también de explicar.