

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ

по лабораторной работе № 9

Название:	Back-End разработка с использованием фреймворка Echo
Дисциплина	: Языки интернет-программирования

Студент	ИУ6-31БВ		В.О. Бокова
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподаватель			В.Д.Шульман
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

Цель работы— получения первичных навыков использования веб-фрейворков в бекэнд-разработке на golang.

Микросервис Count

```
package main
import (
   "database/sql"
    "log"
    "github.com/labstack/echo/v4"
    _ "github.com/lib/pq"
  host = "localhost"
port = 5432
user = "postgres"
    password = "5401"
    dbname = "count"
type DatabaseProvider struct {
    db *sql.DB
type CountRequest struct {
   Count int `json:"count"`
type Handlers struct {
    dbProvider *DatabaseProvider
// SelectCount выбирает текущее значение счетчика из базы данных
func (dp *DatabaseProvider) SelectCount() (int, error) {
   var count int
    row := dp.db.QueryRow("SELECT count FROM counters WHERE id = 1")
    err := row.Scan(&count)
    if err != nil {
        if err == sql.ErrNoRows {
            _, err := dp.db.Exec("INSERT INTO counters (count) VALUES (0)")
            if err != nil {
                return 0, err
            count = 0
        } else {
            return 0, err
    return count, nil
```

```
// UpdateCount обновляет значение счетчика в базе данных
func (dp *DatabaseProvider) UpdateCount(increment int) error {
    _, err := dp.db.Exec("UPDATE counters SET count = count + $1 WHERE id = 1", increment)
    if err != nil {
        return err
    return nil
// Обработчики НТТР-запросов
// GetCount обрабатывает GET запрос для получения текущего значения счетчика
func (h *Handlers) GetCount(c echo.Context) error {
    count, err := h.dbProvider.SelectCount()
    if err != nil {
        return c.JSON(http.StatusInternalServerError, map[string]string{"error":
err.Error()})
    return c.JSON(http.StatusOK, map[string]int{"count": count})
// PostCount обрабатывает POST запрос для увеличения счетчика
func (h *Handlers) PostCount(c echo.Context) error {
    var input CountRequest
    if err := c.Bind(&input); err != nil {
        return c.JSON(http.StatusBadRequest, map[string]string{"error": "Ошибка парсинга
JSON"})
    if input.Count <= 0 {</pre>
        return c.JSON(http.StatusBadRequest, map[string]string{"error": "Значение count
должно быть положительным числом"})
    err := h.dbProvider.UpdateCount(input.Count)
    if err != nil {
        return c.JSON(http.StatusInternalServerError, map[string]string{"error":
err.Error()})
    return c.JSON(http.StatusOK, map[string]string{"message": fmt.Sprintf("Счетчик увеличен
на %d", input.Count)})
func main() {
    // Формирование строки подключения для PostgreSQL
    psqlInfo := fmt.Sprintf("host=%s port=%d user=%s password=%s dbname=%s
sslmode=disable",
        host, port, user, password, dbname)
    db, err := sql.Open("postgres", psqlInfo)
        log.Fatal("Ошибка подключения к базе данных:", err)
    defer db.Close()
    // Проверка соединения
    if err := db.Ping(); err != nil {
        log.Fatal("Ошибка пинга базы данных:", err)
```

```
// Создаем провайдер для работы с БД

dp := &DatabaseProvider{db: db}

// Создаем обработчики

h := &Handlers{dbProvider: dp}

// Создаем новый сервер Echo

e := echo.New()

// Регистрация обработчиков

e.GET("/count/get", h.GetCount)

e.POST("/count/post", h.PostCount)

// Запуск сервера на порту 8081

e.Logger.Fatal(e.Start(":8081"))

}
```

Тестирование:

Рисунок 1 – запуск сервера

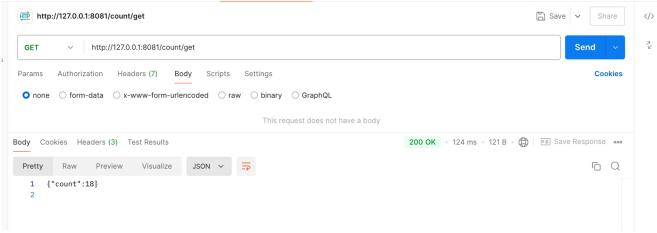


Рисунок 2 – get запрос

Микросервис Hello

```
package main
import (
    "database/sql"
    "log"
    "net/http"
    "github.com/labstack/echo/v4"
    _ "github.com/lib/pg"
   host = "localhost"
port = 5432
user = "postgres"
    password = "5401"
    dbname = "sandbox"
type Handlers struct {
    dbProvider *DatabaseProvider
type DatabaseProvider struct {
   db *sql.DB
type CountRequest struct {
   Msg string `json:"msg"`
// SelectHello выбирает случайное сообщение из таблицы hello
func (dp *DatabaseProvider) SelectHello() (string, error) {
    var msg string
    row := dp.db.QueryRow("SELECT message FROM hello ORDER BY RANDOM() LIMIT 1")
    err := row.Scan(&msg)
    if err != nil {
       return "", err
    return msg, nil
func (dp *DatabaseProvider) InsertHello(msg string) error {
    _, err := dp.db.Exec("INSERT INTO hello (message) VALUES ($1)", msg)
    if err != nil {
        return err
    return nil
// Обработчики НТТР-запросов
// GetHello — обрабатывает GET запрос для получения случайного сообщения
func (h *Handlers) GetHello(c echo.Context) error {
```

```
msg, err := h.dbProvider.SelectHello()
    if err != nil {
        c.Logger().Error("Ошибка при получении сообщения из базы данных:", err)
        return c.JSON(http.StatusInternalServerError, map[string]string{"error": "Ошибка
при получении данных"})
    return c.JSON(http.StatusOK, map[string]string{"message": msg})
// PostHello — обрабатывает POST запрос для добавления нового сообщения
func (h *Handlers) PostHello(c echo.Context) error {
    var input CountRequest
    if err := c.Bind(&input); err != nil {
        c.Logger().Error("Ошибка парсинга JSON:", err)
        return c.JSON(http.StatusBadRequest, map[string]string{"error": "Ошибка парсинга
JSON"})
    err := h.dbProvider.InsertHello(input.Msg)
    if err != nil {
        c.Logger().Error("Ошибка при вставке сообщения в базу данных:", err)
        return c.JSON(http.StatusInternalServerError, map[string]string{"error": "Ошибка
при добавлении сообщения"})
    return c.JSON(http.StatusCreated, map[string]string{"message": input.Msg})
// Основная функция
func main() {
    // Формируем строку подключения для PostgreSQL
    psqlInfo := fmt.Sprintf("host=%s port=%d user=%s password=%s dbname=%s
sslmode=disable",
        host, port, user, password, dbname)
    // Создаем соединение с базой данных
    db, err := sql.0pen("postgres", psqlInfo)
    if err != nil {
        log.Fatal("Ошибка подключения к базе данных:", err)
    defer db.Close()
    // Проверка соединения с БД
    if err := db.Ping(); err != nil {
        log.Fatal("Ошибка пинга базы данных:", err)
    // Создаем провайдер для работы с БД
    dp := &DatabaseProvider{db: db}
    h := &Handlers{dbProvider: dp}
    // Создаем новый сервер Echo
    e := echo.New()
    // Регистрация маршрутов с обработчиками
    e.GET("/get", h.GetHello)
    e.POST("/post", h.PostHello)
    // Запуск сервера
    e.Logger.Fatal(e.Start(":8081"))
```

Тестирование

Рисунок 3 – запуск сервера

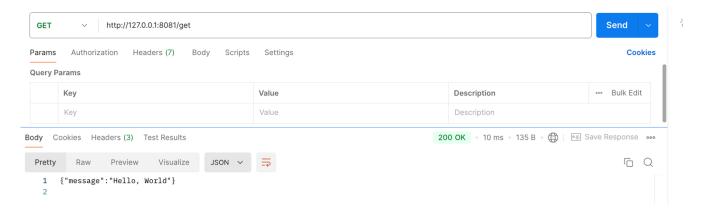


Рисунок 3 – get запрос

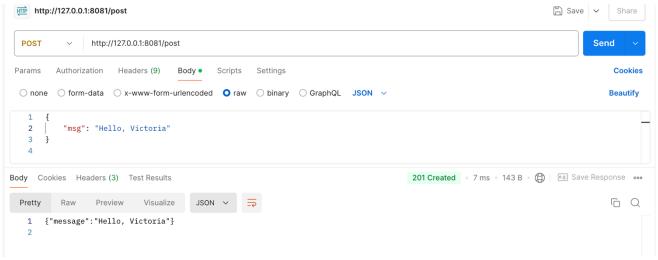
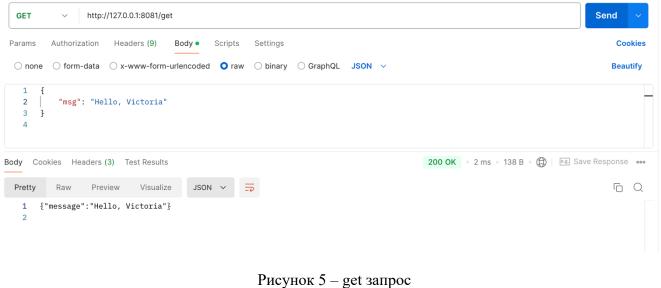


Рисунок 4 – post запрос

Get запрос выводит или Hello, World или Hello Victoria



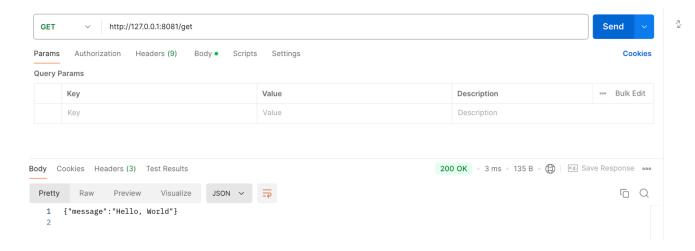


Рисунок 6 – get запрос

Микросервис Hello

```
package main
import (
    "database/sql"
    "log"
    "net/http"
    "github.com/labstack/echo/v4"
    _ "github.com/lib/pq"
const (
            = "localhost"
    host
            = 5432
    port
            = "postgres"
    user
    password = "5401"
    dbname
            = "query"
```

```
type Handlers struct {
    dbProvider *DatabaseProvider
type DatabaseProvider struct {
   db *sql.DB
// Метод для получения приветствия по имени
func (h *Handlers) GetGreeting(c echo.Context) error {
    name := c.QueryParam("name")
    if name == "" {
        return c.JSON(http.StatusBadRequest, map[string]string{"error": "Нет параметра
'name'"})
    greeting, err := h.dbProvider.SelectGreeting(name)
    if err != nil {
        c.Logger().Error("Ошибка при получении приветствия: ", err)
        return c.JSON(http.StatusInternalServerError, map[string]string{"error": "Ошибка
при получении приветствия"})
    return c.String(http.StatusOK, greeting)
// SelectGreeting получает приветствие из базы данных
func (dp *DatabaseProvider) SelectGreeting(name string) (string, error) {
    var greeting string
    row := dp.db.QueryRow("SELECT greeting FROM greetings WHERE name = $1", name)
    err := row.Scan(&greeting)
    if err != nil {
        if err == sql.ErrNoRows {
            _, err := dp.db.Exec("INSERT INTO greetings (name, greeting) VALUES ($1, $2)",
name, fmt.Sprintf("Hello, %s!", name))
            if err != nil {
            greeting = fmt.Sprintf("Hello, %s!", name)
        } else {
    return greeting, nil
func main() {
    // Формируем строку подключения к базе данных
    psqlInfo := fmt.Sprintf("host=%s port=%d user=%s password=%s dbname=%s
sslmode=disable",
       host, port, user, password, dbname)
```

```
// Открываем соединение с базой данных
db, err := sql.Open("postgres", psqlInfo)
if err != nil {
    log.Fatal("Ошибка подключения к базе данных:", err)
}
defer db.Close()

// Проверяем соединение с базой данных
if err := db.Ping(); err != nil {
    log.Fatal("Ошибка пинга базы данных:", err)
}

// Создаем провайдер для работы с базой данных
dp := &DatabaseProvider{db: db}
// Создаем обработчики
h := &Handlers{dbProvider: dp}

// Создаем новый экземпляр Echo
e := echo.New()

// Регистрируем маршруты
e.GET("/api/user", h.GetGreeting)

// Запуск сервера на порту 8081
e.Logger.Fatal(e.Start(":8081"))
}
```

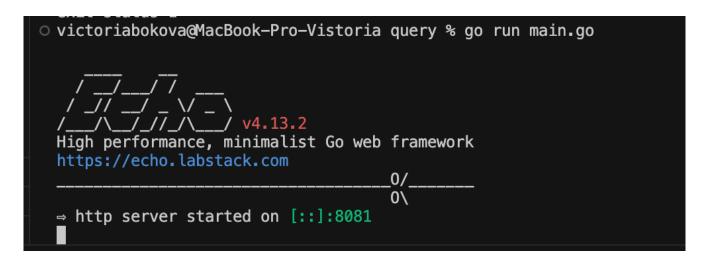


Рисунок 7 – запуск сервера

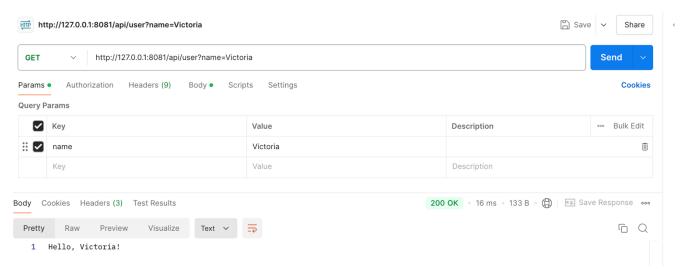


Рисунок 8 – Get запрос

Заключение – интегрировали есho и модифицировали программы из лабораторной работы №8.